PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos
prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2026 m. spalio 8 d. įsakymu Nr. DIE-347

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO

PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.25

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, nuotolinių bingo lošimų ir nuotolinių stalo lošimų taisyklės, papildo tiekėjo Endorphina nuotolinių lošimų A kategorijos automatu aprašymais.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „#Prabangus Gyvenimas“ („#LuxuryLife“)
2. „100 Zombių“ („100 Zombies“)
3. „2016 Gladiatoriai“ („2016 Gladiators“)
4. „Pataikyk į Lizdą 2020“ („2020 Hit Slot“)
5. „Pataikyk į Lizdą 2021“ („2021 Hit Slot“)
6. „Pataikyk į Lizdą 2022“ („2022 Hit Slot“)
7. „Pataikyk į Lizdą 2023“ („2023 Hit Slot“)
8. „Pataikyk į Lizdą 2024“ („2024 Hit Slot“)
9. „2027 ISS“ („2027 ISS“)
10. „3 Griaustiniai“ („3 Thunders“)
11. „7 Bonusų Padidėjimas“ („7 Bonus Up“)
12. „Visagalis Sparta“ („Almighty Sparta“)
13. „Senovės Troja“ („Ancient Troy“)
14. „Aplink Pasaulį“ („Around the World“)
15. „Asgardiečiai“ („Asgardians“)
16. „Iš Urvo“ („Aus Dem Tal“)
17. „Mėlynas Slotas“ („Blue Slot“)
18. „Damos Knyga“ („Book of Lady“)
19. „Naftos Knyga“ („Book of Oil“)
20. „Kalėdų Senelio Knyga“ („Book of Santa“)
21. „Vlado Knyga“ („Book of Vlad“)
22. „Bufalas 50“ („Buffalo 50“)
23. „Pinigų Srautas“ („Cash Streak“)
24. „Šansų Mašina 100“ („Chance Machine 100“)
25. „Šansų Mašina 20“ („Chance Machine 20“)
26. „Šansų Mašina 5“ („Chance Machine 5“)
27. „Kaminų Valytojas“ („Chimney Sweep“)
28. „Chunjie“ („Chunjie“)
29. „Karūnos Monetos“ („Crown Coins“)
30. „Kristalinė Kaukolė“ („Crystal Skull“)
31. „Kupidonas“ („Cupid“)
32. „Kibernetinis Vilkas“ („Cyber Wolf“)
33. „Mirusiųjų Diena“ („Dia De Los Muertos“)
34. „Mirusiųjų Diena 2“ („Dia De Los Muertos 2“)
35. „Deimantinis Garas“ („Diamond Vapor“)
36. „Dinamito Kasėjas“ („Dynamite Miner“)
37. „Birželio Šventė“ („Festa Junina“)

38. „Žvejų Karalius“ („Fisher King“)
39. „Futbolas“ („Football“)
40. „Futbolo Superžvaigždė“ („Football Superstar“)
41. „Šviežias Saldainis“ („Fresh Crush“)
42. „Fruletta“ („Fruletta“)
43. „Geiša“ („Geisha“)
44. „Brangakmenių Sprogimas“ („Gem Blast“)
45. „Brangakmeniai ir Akmenys“ („Gems & Stones“)
46. „Gladiatoriai“ („Gladiators“)
47. „Egipto Šlovė“ („Glory of Egypt“)
48. „Auksinis Jautis“ („Golden Ox“)
49. „Pragaro Karštis 100“ („Hell Hot 100“)
50. „Pragaro Karštis 20“ („Hell Hot 20“)
51. „Pragaro Karštis 40“ („Hell Hot 40“)
52. „Džiaze“ („In Jazz“)
53. „Jetsetter“ („Jetsetter“)
54. „Jokeris Ra“ („Joker Ra“)
55. „Džokeris Stokeris“ („Joker Stoker“)
56. „Kamčiatka“ („Kamchatka“)
57. „Vaiduoklių Karalius“ („King of Ghosts“)
58. „Mažoji Panda“ („Little Panda“)
59. „Laimingas Dobilų Kraštas“ („Lucky Cloverland“)
60. „Laimingi Kraštai“ („Lucky Lands“)
61. „Laiminga Serija 1“ („Lucky Streak 1“)
62. „Laiminga Serija 2“ („Lucky Streak 2“)
63. „Laiminga Serija 3“ („Lucky Streak 3“)
64. „Laiminga Serija X“ („Lucky Streak X“)
65. „Medkirtys Džekas“ („Lumber Jack“)
66. „Makaronai“ („Macarons“)
67. „Šedevras“ („Magnum Opus“)
68. „Minotauras“ („Minotauros“)
69. „Mongolų Turtai“ („Mongol Treasures“)
70. „Eldorado Paslaptis“ („Mystery of Eldorado“)
71. „Nindzė“ („Ninja“)
72. „Triušiai“ („Rabbits“)
73. „Raudonoji Kepurė“ („Red Cap“)
74. „Gaidžio Įniršis“ („Rooster Fury“)
75. „Karališkos Kalėdos“ („Royal Xmass“)
76. „Karališkos Kalėdos II“ („Royal Xmass II“)
77. „Safaris“ („Safari“)
78. „Samarkando Auksas“ („Samarkand's Gold“)
79. „Kalėdų Dovana“ („Santa's Gift“)
80. „Kalėdų Dėlionė“ („Santa's Puzzle“)
81. „Satoši Paslaptis“ („Satoshi's Secret“)
82. „Slotomoji“ („Slotomoji“)
83. „Saulės Užtemimas“ („Solar Eclipse“)
84. „Sušis“ („Sushi“)
85. „Šventyklos Katės“ („Temple Cats“)
86. „Emirato II“ („The Emirate II“)
87. „Karalius“ („The King“)
88. „Vampyrai“ („The Vampires“)
89. „Vampyrai II“ („The Vampires II“)
90. „Giminė“ („Tribe“)
91. „Trolių Prieglobstis“ („Troll Haven“)

92. „Šokis Twerk“ („Twerk“)
93. „Ultra Šviežias“ („Ultra Fresh“)
94. „Undinės Gylis“ („Undine's Deep“)
95. „Urartas“ („Urartu“)
96. „Vudu“ („Voodoo“)
97. „Vandens Tigras“ („Water Tiger“)
98. „Laukiniai Vaisiai“ („Wild Fruits“)
99. „Laukinė Meilė“ („Wild Love“)
100. „Laukinė Serija“ („Wild Streak“)
101. „Vėjuotas Miestas“ („Windy City“)
102. „3 Monetų bokštai“ („3 Coin Towers“)
103. „3 Karališkieji drakonai“ („3 Royal Dracos“)
104. „Blogasis Kalėdų Senelis“ („Bad Santa“)
105. „Liepsnojantis pragaras“ („Burning Hell“)
106. „Ganešos knyga“ („Book of Ganesha“)
107. „Ponas Varpelis 40“ („Mr. Bells 40“)
108. „3 Raganos puodai“ („3 Witch Pots“)
109. „Sėkmės žvaigždės“ („Fortune Stars“)
110. „Sloteuso auksas“ („Sloteus Gold“)
111. „Sėkmės skrynios“ („Fortune Chests“)
112. „Perkūno karūna“ („Thunder Crown“)
113. „Garbės karūna“ („Prestige Crown“)
114. „Lipnios lūpos“ („Sticky Lips“)
115. „Amazonės turtai“ („Amazons Riches“)
116. „Liepsnojančios monetos 20“ („Burning Coins 20“)
117. „Žvaigždžių spindesio kristalai“ („Starshine Crystals“)
118. „Janyčarai“ („Janissaries“)
119. „2025 m. hitinis lošimo automatas“ („2025 Hit Slot“)
120. „Dobilų liepsnos“ („Clover Flames“)
121. „Sėkmės gyvatė“ („Fortune Snake“)
122. „Ponas Skambantys varpeliai“ („Mr. Jingle Bells“)
123. „Linksmasis Kalėdų Senelis“ („Jolly Santa“)
124. „Kalėdinis sprogimas“ („Xmas Burst“)
125. „Sėkmės serija 1000“ („Lucky Streak 1000“)
126. „Didelis rudasis lokys“ („Big Brown“)
127. „Vikingų kelias“ („Vikings Way“)
128. „Pandos smūgis“ („Panda Strike“)
129. „Auksinis alus“ („Golden Brew“)
130. „Šlovės amžius“ („Age Of Glory“)

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „#PRABANGUS GYVENIMAS“ („#LUXURYLIFE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 900 €

„#Prabangus Gyvenimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Vyro („Man“) simbolis yra laukinis („Wild“) ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Jeigu sudaro laimintį derinį, padvigubina laimėjimą.
- Pinigų lagaminas („Case with Money“) yra sklaidos („Scatter“) simbolis. Išsukus 3 ar daugiau šių simbolių aktyvuojamas pinigų lietaus („Money Rain“) premijos lošimas su 20 nemokamų sukimų. Šio premijos lošimo metu išsukus sutampančias kairę ir dešinę banknoto dalis, išmokamas atitinkamas laimėjimas (banknoto vertė dauginama iš bendro statymo). Premijos lošimą galima aktyvuoti pakartotinai.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti premijos lošimą, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojamas premijos lošimas.

2. LOŠIMAS „100 ZOMBIŲ“ („100 ZOMBIES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 1,00 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	166 600 €

„100 Zombių“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas..

Lošimo taisyklės:

- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius, turi atsirasti laimėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.
- Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos „SCATTER“ simboliai aktyvuoja 10 nemokamų lošimų funkciją su grupiniais laukiniais „WILD“ simboliais ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- 3 sklaidos „SCATTER“ simboliai nemokamų lošimų metu aktyvuoja dar 10 nemokamų lošimų su tais pačiais statymais ir eilutėmis kaip ir pradiniame lošime.

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

3. LOŠIMAS „2016 GLADIATORIAI“ („2016 GLADIATORS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.21 € Maks. 105 €
Maksimali laimėjimo suma:	210 000 €

„2016 Gladiatoriai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 21 laimėjimo linijos lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos („Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 50 nemokamų sukimų. Po kiekvieno nemokamo sukimo nustatomas laimėjo sportininko („Sportsmen“) simbolis (tas, kurio būgnuose buvo išsukta daugiausiai). Toks simbolis tampa laukiniu, o jo pozicija pažymima laurų vainiko („Laurel Wreath”) simboliu. Kito sukimo metu šioje pozicijoje išsukus kitą sportininko simbolį, jis tampa laukiniu. Priešingu atveju laurų vainiko („Laurel Wreath”) simbolis pašalinamas. Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai dvigubinami.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti 10, 20 arba 50 nemokamų sukimų, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojami nemokami sukimai.

4. LOŠIMAS „PATAIKYK Į LIZDĄ 2020“ („2020 HIT SLOT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 1,00 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	125 000 €

„Pataikyk į Lizdą“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai išmokami už bet kur esančius sklaidos („scatter“) simbolius.
- Už sklaidos simbolių ir kombinacijų skaičių kiekvienoje laimingoje eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo eilučių laimėjimų.

Lošimo funkcijos:

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

5. LOŠIMAS „PATAIKYK Į LIZDĄ 2021“ („2021 HIT SLOT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	13 600 €

„Pataikyk į Lizdą 2021“ – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už sutampančius tam tikros rūšies derinius.
- Sutampantys simboliai turi atsirasti laimingose eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.

Lošimo funkcijos:

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

6. LOŠIMAS „PATAIKYK Į LIZDĄ 2022“ („2022 HIT SLOT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.22 € Maks. 198 €
Maksimali laimėjimo suma:	141 372 €

„Pataikyk į Lizdą 2022“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 22 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“).

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius). Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų. Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis. Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio. Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: lošėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą. Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

7. LOŠIMAS „PATAIKYK Į LIZDĄ 2023“ („2023 HIT SLOT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Pataikyk į Lizdą 2023“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 fiksuotų laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Jį galima išsukti 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos („Scatter“) simbolius atitinkamai suteikiama 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų. Jų metu laukiniai simboliai gali turėti x2, x3 arba x5 daugiklius. Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidžiusius simbolius, papildomai suteikiama 5, 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojami nemokami sukimai.

8. LOŠIMAS „PATAIKYK Į LIZDĄ 2024“ („2024 HIT SLOT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 160 €
Maksimali laimėjimo suma:	246 880 €

„Pataikyk į Lizdą 2024“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimas su 10 fiksuotų laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijas sudarantys simboliai, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius, turi būti išdėstyti mokėjimo linijose ir ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje ir vis tiek būti įskaičiuojami.
- Už sklaidos („Scatter“) simbolių skaičių ir jų kombinacijas mokama tik už didžiausią galimą laimėjimą kiekvienoje mokėjimo linijoje.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimai iš mokėjimo linijų yra sumuojami.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Juokdarys 2024 („Joker 2024“) yra laukinis („Wild“) simbolis. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų bei išsiplečia vertikaliai, kad sudarytų laiminčias kombinacijas.

Sklaidos („Scatter“) simboliai

- Pasagos sklaidos („Horse Shoe Scatter“) simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Žvaigždės sklaidos („Star Scatter“) simbolis pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.

9. LOŠIMAS „2027 ISS“ („2027 ISS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 144 €
Maksimali laimėjimo suma:	239 904 €

„2027 ISS“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus kuro („Fuel“), hiperšuolio į erdvę („Hyper Space Jump“) ir sklaidos („Scatter“) ISS simbolius. Jei laukinis simbolis tampa laiminčio derinio dalimi, laimėjimas dvigubinamas.
- Išsukus 3 ar daugiau ISS išsisklaidžiusių simbolių aktyvuojami neriboti nemokami sukimai, kurių metu visi laimėjimai dauginami iš 3. Nemokami sukimai tęsiasi, kol lošėjas turi bent 1 kuro elementą („Fuel Cell“).
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

10. LOŠIMAS „3 GRIAUSTINIAI“ („3 THUNDERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„3 Griaustiniai“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai skirti tam tikros rūšies deriniams.
- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius, turi atsirasti laimėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.

- Jei laimėjimo linijoje ar sklaidos simbolių kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Lošimai („Free Gambling“)

- 3 sklaidos „SCATTER“ simbolis suteikia 20 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu simbolis „Septyni“ tampa laukiniu simboliu „WILD“ ir keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolį.

Pirkimo funkcija („Bonus Pop“)

- Su „BONUS POP“ pirkimo funkcija,galima lošti nemokamus sukimus bet kurio metu.
- Paspaudus „BONUS POP“ mygtuką, galima aktyvuoti 20 nemokamų lošimų paketą kuris aktyvuojasi po pagrindinio lošimo sukimo.
  „BONUS POP“ kaina tiesiogiai priklauso nuo bendro statymo, taip pat nuo pasirinkto kainos varianto.

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

11. LOŠIMAS „7 BONUSŲ PADIDĖJIMAS“ („7 BONUS UP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	224 000 €

„7 Bonusų Padidėjimas“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sutampantys simboliai turi atsirasti laimingose eilutėse, pradedant nuo kairiausio.
- Kiekvienoje laimingoje eilutėje apmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- Bet kokie 9 simboliai būgne aktyvuoja premijos lošimą „7UP BONUS“.
- Lošėjui suteikiama galimybė padauginti savo prizą nuo x2 iki x7 kartų išsukus „9-OF-A-KIND“ simbolių kombinaciją.
- Lošėjui suteikiami 7 bandymai.

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

12. LOŠIMAS „VISAGALIS SPARTA“ („ALMIGHTY SPARTA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 930 €

„Visagalis Sparta“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Leonido („Leonidas“) simbolis yra laukinis („Wild“) ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Jį galima išsukti tik 2, 3 ir 4 būgne.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suteikiama 20 nemokamų sukimų. Visi laimėjimai dauginami iš 4.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

13. LOŠIMAS „SENOVĖS TROJA“ („ANCIENT TROY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Senovės Troja“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų, vieno sukimo metu galima išsukti iki 2 Trojos juokdarių („Troyan Jokers“) simbolių, kurių iš viso yra 3 – Achilo („Achilles“), Hektoro („Hector“) arba Helenos („Helen“) simboliai, kurie, išsukus laimintį derinį, išsiplečia per visą būgną ir padaugina laimėjimus atitinkamai iš x3, x2 ir x1.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

14. LOŠIMAS „APLINK PASAULĮ“ („AROUND THE WORLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 72 €
Maksimali laimėjimo suma:	239 976 €

„Aplink Pasaulį“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir specialųjį kompaso („Compass“) simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suteikiama 15 nemokamų sukimų. Pradžioje parenkamas atsitiktinis laimėjimo daugiklis (x2, x3, x4 arba x5), tada atliekami nemokami

sukimai.

- Nemokamų sukimų metu išsukus specialųjį kompaso („Compass“) simbolį, parenkamas sekantis laikrodžio rodyklės kryptimi esantis laimėjimo daugiklis. Šį simbolį galima išsukti tik 3 būgne.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

15. LOŠIMAS „ASGARDIEČIAI“ („ASGARDIANS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

„Asgardiečiai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius, turi atsirasti laimėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.
- Laimėjimai išmokami už bet kur esančius sklaidos „SCATTER“ simbolius.
- Jei laimėjimo linijoje ar sklaidos simbolių kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos „BONUS“ ir sklaidos „SCATTER“ simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos „Scatter“ simbolių suaktyvina 10 nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu visi laimėjimai yra patrigubinami.

Lošimo funkcijos:

Bonus pasirinkimo lošimas („Bonus game“)

- 3 ar daugiau BONUS simbolių sėkmės atveju iš kairės į dešinę nuo kairiausio būgno mokėjimo eilutėje aktyvuoja KALVĖS premijos lošimą.
- Lošėjas turi pasirinkti skydus, kuriuos vieną po kito išbandys Mjolniras.
- Radus sugadintą skydą, kalvė bus uždaryta (premija baigsis).

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų

(maksimalus lošimo raundų skaičius).

- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

16. LOŠIMAS „IŠ URVO“ („AUS DEM TAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 900 €

„Iš Urvo“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai išsukami kaip sukrauti („Stacked“) simboliai ir užima visą būgną.
- Išsukus 3 sklaidos („Scatter“) simbolius suteikiama 12 nemokamų sukimų.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

17. LOŠIMAS „MĖLYNAS SLOTAS“ („BLUE SLOT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

„Mėlynas Slotas“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai skiriami už tam tikrus simbolių derinius.

- Laimėjimo kombinacijas sudarantys simboliai, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius, turi būti išdėstyti mokėjimo linijose ir ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai įskaičiuojami nepaisant jų padėties ant būgnų.
- Už sklaidos („Scatter“) simbolių kiekį ir jų kombinacijas kiekvienoje mokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias galimas laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimai iš mokėjimo linijų yra sumuojami.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Pasagos sklaidos („Horse Shoe Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- Žvaigždės sklaidos („Star Scatter“) simbolis pasirodo tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius, kad padėtų suformuoti laimėjimą kombinaciją.
- Pasirodo tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Išsiplečia per visas pozicijas būgne, jei tai padeda suformuoti laimėjimą kombinaciją.

18. LOŠIMAS „DAMOS KNYGA“ („BOOK OF LADY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 45 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 975 €

„Damos Knyga“ – tai 5 būgnų, 3eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus 2 sklaidos („Scatter“) simbolius – pasagą („Horseshoe“) ir žvaigždę („Star“). Laukinį simbolį galima išsukti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Jeigu jis tampa laimėjimo derinio dalimi, išsiplečia per visą būgną.
- Už išsuktus sklaidos („Scatter“) simbolius išmokami laimėjimai. Pasagos („Horseshoe“) išsisklaidžiusio simbolio laimėjimai: nuo 2 iki 500 x bendras statymas. Žvaigždės („Star“) išsisklaidžiusio simbolio laimėjimai: iki 200 x bendras statymas.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

19. LOŠIMAS „NAFTOS KNYGA“ („BOOK OF OIL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 45 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 975 €

„Naftos Knyga“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Nemokamų sukimų metu laukinis simbolis negali pakeisti specialių išsiplečiančių („Expanding“) simbolių. Laukinis simbolis taip pat veikia kaip sklaidos („Scatter“) simbolis, taigi išsukus 3 ar daugiau šių simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Nemokamų sukimų pradžioje vienas iš simbolių atsitiktinai nustatomas kaip išsiplečiantis. Iki nemokamų sukimų pabaigos kaskart išsukus pakankamą šių simbolių kiekį, jie išsiplečia per visą būgną.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

20. LOŠIMAS „KALĖDŲ SENELIO KNYGA“ („BOOK OF SANTA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 45 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 975 €

„Kalėdų Senelio Knyga“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius, turi atsirasti laimėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.
- Laimėjimai išmokami už bet kur esančius sklaidos „SCATTER“ simbolius.
- Jei laimėjimo linijoje ar sklaidos simbolių kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Knyga yra laukinis „Wild“ simbolis ir pakeičia visus linijinius laimėjimo kombinacijų simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 premijos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su didėjančiu daugikliu.
- Pradžioje pasirenkamas atsitiktinis simbolis, kuriam suteikiama galimybė plėstis.
- Kai pasirinktos rūšies simbolių yra pakankamai, kad būtų sudaryta laiminti kombinacija, visi tokie simboliai išsiplečia visame būgne.

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

21. LOŠIMAS „VLADO KNYGA“ („BOOK OF VLAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 45 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 975 €

„Vlado Knyga“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.
- Knyga („Book“) yra laukinis („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius. Nemokamų sukimų metu laukinis simbolis negali pakeisti specialių išsiplečiančių simbolių.

Nemokami sukimai

- Knyga („Book“) taip pat yra sklaidos („Scatter“) simbolis. 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suteikia 7 nemokamus sukimus su išsiplečiančiais kruvinais simboliais.

- Bet kurie simboliai, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius, gali turėti galimybę išsiplėsti. Ši galimybė atsiranda, kai užpildomas šalia simbolio piktogramos esantis akumuliatorius.
- Kai būgnuose pasirodo simbolis su specialiu indikatoriumi — kraujo lašu, jis užpildo 1 atitinkamo akumuliatoriaus langelį (net jei šis simbolis nėra laimėjimo kombinacijos dalis). Pradžioje, kiekvienas akumuliatorius turi 5 langelius; didžiausias langelių skaičius yra 12.
- Po akumuliatoriaus užpildymo, atitinkamas simbolis įgyja galimybę išsiplėsti, kuri yra aktyvuojama su kitu būgnų sukimu, o prie visų kitų simbolių akumuliatorių pridedamas papildomas langelis. Kiekvienas aktyvuotas akumuliatorius suaktyvina dar 2 nemokamus sukimus.
- Išsiplėtimas yra aktyvuojamas jei būgnuose yra pakankamai specialių simbolių laimėjimo derinio užbaigimui (jų pozicija nėra svarbi, svarbus tik jų skaičius) ir susideda iš specialių simbolių, kurie išsiplečia ir uždengia visas atitinkamų būgnų pozicijas.
- Specialūs simboliai išsiplečia po įprastų simbolių išmokėjimo. Išplėsti simboliai moka už tam tikros rūšies kombinacijas gretimose ir negretimose pozicijose ir tik įjungtose mokėjimo eilutėse.
- 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų metu suteikia dar 3 nemokamus sukimus.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius). Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų. Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis. Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio. Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas būna lygiosios: lošėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą. Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ mygtuką.

22. LOŠIMAS „BIZONAS 50“ („BUFFALO 50“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

„Bizonas 50“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius, turi atsirasti laimėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.
- Jei laimėjimo linijoje ar sklaidos simbolių kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 monetos simboliai aktyvuoja 5 nemokamus sukimus su didėjančiu daugikliu.

- 3 sklaidos „SCATTER“ simboliai nemokamų sukimų metu aktyvuoja dar 5 nemokamus sukimus.

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

23. LOŠIMAS „PINIGŲ SRAUTAS“ („CASH STREAK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	60 000 €

„Pinigų Srautas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimas su 243 fiksuotais išmokos būdais.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai skiriami už tam tikrus simbolių derinius.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai įskaičiuojami nepaisant jų padėties ant būgnų.
- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius, turi būti išdėstyti ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno, bet kurioje pozicijoje.
- Mokamas tik ilgiausias laimėjimo būdas už konkrečios rūšies simbolius. Kiekvienas toks simbolis būgne sukuria atskirą laimėjimo būdą.
- Visi laimėjimai yra sumuojami.

Išmokų būdai

Išmokų būdai formuojami iš gretimuose būgnuose esančių tos pačios rūšies simbolių, pradedant nuo kairiausio būgno ir baigiant paskutiniu tos pačios rūšies arba laukiniu („Wild“) simboliu.

- Kiekviename būgne išmokų būdą sudaro vienas simbolis.
- Jei viename būgne yra keli tos pačios rūšies simboliai (įskaitant laukinius („Wild“) simbolius), kiekvienas iš jų sukuria atskirą išmokų būdą.
- Išmokų būdas tęsiasi nuo kairiausio būgno iki paskutinio tos rūšies simbolio.

Daugikliai

Tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu x2 daugiklis gali atsirasti ant 1, 2 ir 3 būgnų.

- Jei atsiranda keli daugikliai, jie visi yra taikomi.
- Vieno sukimo laimėjimas gali būti padidintas iki 8 kartų.

Daugikliai taikomi visoms dabartinėms laimėjimo kombinacijoms pagal išmokų lentelę, tačiau jie neturi įtakos laimėtų nemokamų sukimų skaičiui.

Nemokami lošimai

Ant būgnų atsiradus 3 ar daugiau Premijos simbolių, suaktyvinami nemokami sukimai su sklaidos („Scatter“) simboliais:

- 3 Premijos simboliai suaktyvina 7 nemokamus sukimus.
- 4 Premijos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- 5 Premijos simboliai suaktyvina 15 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų taisyklės:

- Visi simboliai tampa sklaidos („Scatter“) simboliais, todėl gali būti bet kurioje būgno vietoje.
- Nemokami sukimai atliekami su tais pačiais statymais kaip ir pradiniame lošime.
- Nemokamus sukimus galima laimėti pakartotinai funkcijos metu.

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

Kiekviename lošime, kai laimėjimas nėra lygus nuliui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius).

Lošimo taisyklės:

- Norint laimėti lošimo lošimą, reikia nugalėti dalintojo kortą, pasirenkant vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas nugali dalintojo kortą, laimėjimas padvigubinamas, ir jis gali bandyti dar kartą.
- Jei bet kurį lošimą laimi dalintojas, lošėjas praranda visą laimėjimą, ir lošimas baigiasi.

Kortų taisyklės:

- Užverstos kortos gali būti aukštesnės arba žemesnės už dalintojo kortą.
- Kiekviename lošime kortos parenkamos iš naujo, tačiau jų pasirodymo tikimybė nėra vienoda.
- Kortų tikimybė priklauso nuo tuo metu sugeneruotos dalintojo kortos.
- Džokeris nugali visas kitas kortas, tačiau dalintojas džokerio negali gauti.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas, rezultatas bus lygiosios – laimėjimas išlieka nepakitęs, ir galima tęsti lošimą.

Lošimo nutraukimas:

- Lošėjas gali bet kuriuo metu nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, paspausdamas „ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ“ mygtuką.

24. LOŠIMAS „ŠANSŲ MAŠINA 100“ („CHANCE MACHINE 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 1.00 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

„Šansų mašina 100“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius, turi atsirasti laimėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.
- Jei laimėjimo linijoje ar sklaidos simbolių kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Karūna yra laukinis „WILD“ simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos „SCATTER“ geltonos ir baltos žvaigždės simbolius.
- Laukinis simbolis pasirodys būgnuose 2, 3, 4 ir plėsis vertikaliai tam, kad užbaigtų kombinacijas (jei jos yra).

Lošimo funkcijos:

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

25. LOŠIMAS „ŠANSŲ MAŠINA 20“ („CHANCE MACHINE 20“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Šansų Mašina 20“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius, turi atsirasti laimėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.
- Jei laimėjimo linijoje ar sklaidos simbolių kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Karūna yra laukinis „WILD“ simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos „SCATTER“ geltonos ir baltos žvaigždės simbolius.
- Laukinis simbolis pasirodys būgnuose 2, 3, 4 ir plėsis vertikaliai tam, kad užbaigtų kombinacijas (jei jos yra).

Lošimo funkcijos:

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

26. LOŠIMAS „ŠANSŲ MAŠINA 5“ („CHANCE MACHINE 5“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	210 000 €

„Šansų Mašina 5“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius, turi atsirasti laimėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.
- Jei laimėjimo linijoje ar sklaidos simbolių kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Karūna yra laukinis „WILD“ simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos „SCATTER“ geltonos ir baltos žvaigždės simbolius.
- Laukinis simbolis pasirodys būgnuose 2, 3, 4 ir plėsis vertikaliai tam, kad užbaigtų kombinacijas (jei jos yra).

Lošimo funkcijos:

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

27. LOŠIMAS „KAMINKRĖTĖ“ („CHIMNEY SWEEP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 930 €

„Kaminkrėtė“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Kaminkrėtės („Chimney Sweep“) simbolis yra laukinis („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Jeigu laukinis simbolis tampa laimėjimo derinio dalimi, padvigubina laimėjimą.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jų metu visi laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

28. LOŠIMAS „CHUNJIE“ („CHUNJIE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.38 € Maks. 190 €
Maksimali laimėjimo suma:	190 000 €

„Chunjie“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 38 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Jei vienas ar keli laukiniai simboliai tampa laimėjimo derinio dalimi, laimėjimui taikomas x2, x3, x5, x8, x18, x38 arba x88 daugiklis.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti 1 iš 3 funkcijos režimų:
    - 20 nemokamų sukimų. Jei vienas ar keli laukiniai simboliai tampa laimėjimo derinio

dalimi, laimėjimui taikomas x5 arba x18 daugiklis.
    - 10 nemokamų sukimų. Jei vienas ar keli laukiniai simboliai tampa laimančio derinio dalimi, laimėjimui taikomas x8 arba x38 daugiklis.
    - 3 nemokami sukimai. Jei vienas ar keli laukiniai simboliai tampa laimančio derinio dalimi, laimėjimui taikomas x18 arba x88 daugiklis.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

29. LOŠIMAS „KARŪNOS MONETOS“ („CROWN COINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

„Karūnos Monetos“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimas su 5 fiksuotų laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai skiriami už tam tikrus simbolių derinius.
- Sutampantys simboliai turi būti išdėstyti mokėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.
- Laimėjimai iš skirtingų laimėjimo linijų yra sumuojami.
- Išmokų lentelėje rodomi visi laimėjimai, atitinkantys tuo metu pasirinktą statymo dydį.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Septynetas („Seven“) yra laukinis („Wild“) simbolis.
- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus specialius simbolius.
- Pasirodo tik pagrindiniame lošime.

Specialūs simboliai

Auksinės monetos pasirodo 1 ir 3 būgnuose. Kiekviena moneta rodo prizą, kurį galima laimėti:

- ULTRA JACKPOT (Ultra aukso puodas) – suteikia 1000x bendro statymo.
- MAX JACKPOT (Didelis aukso puodas) – suteikia 150x bendro statymo.
- MID JACKPOT (Vidutinis aukso puodas) – suteikia 50x bendro statymo.
- MIN JACKPOT (Mažas aukso puodas) – suteikia 25x bendro statymo.
- Įprastas laimėjimas – suteikia 1x, 2x, 5x, 10x arba 15x bendro statymo.

Karališkos monetos gali pasirodyti tik 2 būgne.
Ant specialių simbolių pavaizduoti laimėjimai gali būti laimėti tik premijos lošime.

Premijos lošimas

3 ar daugiau monetų („Coins“), pasirodžiusių vienu metu visose trijuose būgnuose, aktyvuoja Karališkojo iždo („Royal Treasury“) premijos lošimą. Kai monetos („Coins“) pasirodo tik vienoje ar dviejuose būgnuose, lošėjas vis tiek gali laimėti premijos lošimą. Monetos taip pat gali aktyvuoti Pinigų lietaus („Money Rain“) premiją.

Premijos lošime monetos („Coins“) atsitiktinai pasirodo būgnuose ir aktyvuoja premiją įprastai.

Premijos lošimo metu pagrindinio lošimo būgnai virsta 3x3 išsidėstymu:

- Būgnuose gali atsirasti specialūs simboliai (karališkos monetos („Royal Coins“) ir auksinės monetos („Gold Coins“) arba tušti langeliai su stilizuotu raštu.
- Auksinės monetos („Gold Coins“) gali pasirodyti tik pirmame ir trečiame stulpeliuose.
- Karališkos monetos („Royal Coins“) gali pasirodyti tik antrame stulpelyje.

Aktyvuojančios monetos („Coins“) (kartu su jose rodomais laimėjimais) pereina į atitinkamas premijos lošimo būgnų vietas.

Karališkos monetos („Royal Coins“) lieka savo vietose iki papildomo lošimo pabaigos. Po kiekvieno sukimo jos kaupia auksinių monetų („Gold Coins“) prizus, esančius būgnuose, pradedant nuo aktyvuojančių. Jei būgnuose yra kelios karališkos monetos („Royal Coins“), kiekviena jų kaupia visų būgnuose esančių auksinių monetų („Gold Coins“) prizus.

Surinkus prizus, būgnuose, kuriose yra auksinės monetos („Gold Coins“) arba stilizuoti raštai, suksis toliau.

Premijos lošimas prasideda su 3 bandymais, kurie rodomi specialiame indikatoriuje. Kiekvienas būgnų sukimas sumažina bandymų skaičių 1 vienetu. Viena ar daugiau monetų („Coins“), pasirodžiusių būgnuose, grąžina bandymų skaičių į pradinę vertę. Premijos lošimas baigiasi, kai lošėjui nebelieka bandymų.

Premijos lošimo pabaigoje visi laimėjimai, rodomi ant būgnų esančių karališkų monetų („Royal Coins“), yra sudedami. Jie sudaro lošėjo galutinį laimėjimą.

Premijos lošimas atliekamas su tuo pačiu statymu, kaip ir pradiniame lošime. Jis negali būti laimėtas pakartotinai, kol yra aktyvus.

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

Kiekviename lošime, kai laimėjimas nėra lygus nuliui, lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius).

Norint laimėti lošimo lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą, pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.

- Jei lošėjas nugali dalintojo kortą, jo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės tęsti lošimą.
- Jei bet kurį lošimą laimi dalintojas, lošėjas praranda visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigiasi.

Kortų taisyklės:

- Užverstos kortos gali būti aukštesnės arba žemesnės už dalintojo kortą.
- Kiekviename lošime kortos yra parenkamos iš naujo, tačiau jų pasirodymo tikimybė nėra vienoda.
- Lošėjo kortos rango tikimybė priklauso nuo tuo metu sugeneruotos dalintojo kortos.
- Džokeris nugali visas kitas kortas, tačiau dalintojas džokerio negali gauti.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pačią kortą kaip dalintojas, rezultatas bus lygiosios – laimėjimas nesikeičia, ir lošėjas gali bandyti dar kartą.

30. LOŠIMAS „KRISTALINĖ KAUKOLĖ“ („CRYSTAL SKULL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 975 €

„Kristalinė Kaukolė“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimas su 25 laimėjimo linijomis.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Galima išsisukti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų, bei išsiplečia vertikaliai, tokiu būdu yra galimybė sudaryti daugiau laimėjimų kombinacijų.
- Laukinis („Wild“) gali dalyvauti laimėjime kombinacijoje su išsisklaidžiusiais („Scatter“) simboliais, tačiau šiose kombinacijose laukinis („Wild“) simbolis neišsiplečia, pakeisdamas tik vieną išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį viename būgne.

Premijos lošimo funkcijos taisyklės:

- Išsukus 3 premijos simbolius aktyvuojama laimės rato („Wheel of Fortune“) funkcija.
- Aktyvavus laimės rato („Wheel of Fortune“) funkciją, ratas pradeda suktis ir sustoja atsitiktinėje pozicijoje. Išsuktoje pozicijoje gali būti tam tikras bendro statymo daugiklis (x10, x12, x15, x20, x25) arba papildomas premijos funkcijos skyrius, aktyvuojantis papildomą lobio medžioklės („Treasure Hunt“) funkciją.
- Yra galimybė atsiimti laimėjimus arba pasinaudoti iki 3 bandymų, kad gauti didžiausią daugiklį ar premiją. Skaičiuojamas tik paskutinio bandymo rezultatas.
- Premijos funkcija yra lošiama su ta pačia statymo suma kaip ir pagrindiniame lošime ir negali būti aktyvuota dar kartą funkcijos metu.

Lobio medžioklės („Treasure Hunt“) funkcijos taisyklės:

- Lobio medžioklės („Treasure Hunt“) funkcijos metu, 5 akmens kaukės turi 5 lygius.
- 1-3 lygiuose kaukės slepia brangakmenius, tuo tarpu 4 ir 5 lygiuose yra artefaktai ir gyvatės – lobio prižiūrėtojai.
- Viename lygyje galima pasirinkti vieną kaukę.
- Atidengus brangakmenius ar artefaktus, suteikiamas laimėjimas, kuris priklauso nuo bendro statymo, ir pereinama į kitą lygį.
- Tam tikrame lygyje laimėjimas negaunamas, kai po kauke randama besislepianti gyvatė. Ji gali virsti artefaktu, leidžiančiu pereiti į kitą lygį arba ji puls ir lošimas bus baigtas.

- Visi laimėjimai gauti lobio medžioklės („Treasure Hunt“) funkcijos metu yra sudedami ir išmokami lošimo pabaigoje.
- Po lobio medžioklės („Treasure Hunt“) funkcijos neįmanoma sugrįžti į laimės rato („Wheel of Fortune“) funkciją.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius). Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų. Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis. Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio. Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: lošėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą. Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ mygtuką.

31. LOŠIMAS „KUPIDONAS“ („CUPID“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 900 €

„Kupidonas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Jei laukinis simbolis tampa laiminčio derinio dalimi, laimėjimui taikomas x2 daugiklis.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių, suteikiama 20 nemokamų sukimų. Jų metu, jei greta išsukamos vienodos spalvos kairė ir dešinė širdelės pusės, išmokamas vienas iš šių laimėjimų: 1, 2, 5, 10, 20, 50, 100, 200 arba 500 x bendras statymas.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

32. LOŠIMAS „KIBERNETINIS VILKAS“ („CYBER WOLF“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Kibernetinis Vilkas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“).

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių suteikia 8 nemokamus sukimus su papildomais laukiniais simboliais.
- Pradžioje, pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir suteikiama laukinė galia — galia, galinčia pakeisti visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį. Nemokamų sukimų metu bet kurie simboliai, išskyrus išsisklaidžiusius simbolius, gali gauti laukinę galią. Jis yra paskiriamas, kai užpildomas šalia simbolio piktogramos esantis akumuliatorius.
- Kai būgnuose pasirodo simbolis su specialiu indikatoriumi, jis užpildo 1 atitinkamo akumuliatoriaus langelį (net jei šis simbolis nėra laimėjimo kombinacijos dalis). Langeliai yra aplinkui simbolio piktogramą, skirtingų simbolių akumuliatorių langelių skaičius nėra vienodas.
- Po akumuliatoriaus užpildymo, atitinkamas simbolis gauna laukinę galią, kuri yra aktyvuojama su kitu būgnų sukimu. Kiekvienas aktyvuotas akumuliatorius suaktyvina dar 1 nemokamą sukimą su tais pačiais statymais ir eilutėmis kaip ir pradiniame lošime.
- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą funkcijos metu.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius). Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų. Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis. Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio. Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: lošėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą. Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ mygtuką.

33. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ DIENA“ („DIA DE LOS MUERTOS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Mirusiųjų Diena“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Išsukus 3 sklaidos („Scatter“) simbolius suteikiama 20 nemokamų sukimų. Šią nemokamų sukimų funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

34. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ DIENA 2“ („DIA DE LOS MUERTOS 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Mirusiųjų Diena 2“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai skiriami už tam tikros rūšies simbolių derinius.
- Visi simboliai skaičiuojami bet kurioje padėtyje; jei ant būgnų yra pakankamai tos pačios rūšies simbolių, jie sudaro laimėjimo kombinaciją.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už vienodų simbolių kombinaciją.
- Visi laimėjimai yra sumuojami.
- Išmokų lentelėje rodomi visi laimėjimai, atitinkantys pasirinktą statymą.

Kaskadinių būgnų papildomas lošimas

Šis lošimas yra kaskadinių būgnų lošimo automatas, kuriame visi simboliai yra išsibarstę – jų padėtis nėra svarbi, tik jų skaičius.

- Kai būgnuose atsiranda pakankamas skaičius tam tikros rūšies simbolių, jie sudaro laimėjimo kombinacijas.
- Už šias kombinacijas išmokėjus, simboliai išnyksta, sukeldami laimėjimų kaskadą.
- Kaskados metu visi virš išnykusių simbolių esantys simboliai nukrenta į laisvas vietas, o likusios tuščios vietos užpildomos naujais simboliais.
- Jei nauji simboliai sudaro laimėjimo kombinaciją, kaskada tęsiasi, suteikiant galimybę laimėti daugiau.

Bonus („Bonus“) simboliai

- Bonus („Bonus“) simboliai žaidžiami tik laimėjimų kaskados pabaigoje, jei jų skaičius yra pakankamas aktyvuoti premiją.

Nemokami lošimai („Free Spins“)

- 4 ar daugiau bonus („Bonus“) simbolių aktyvuoja 15 nemokamų lošimų su daugiklių kaupikliu.
- 3 ar daugiau bonus („Bonus“) simbolių nemokamų lošimų metu aktyvuoja dar 5 nemokamus lošimus su tuo pačiu statymu.
- Daugikliai neturi įtakos laimėtų nemokamų lošimų skaičiui. Nemokami lošimai prasideda po to, kai aktyvuoti daugikliai.

Daugikliai („Multipliers“)

- Tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų lošimų metu gali iškristi šie daugikliai: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x250, x500.
- Daugikliai taikomi tik išmokų lentelėje nurodytoms laimėjimo kombinacijoms ir aktyvuojami kaskados pabaigoje.

Pagrindinis lošimas:

- Kaskados pabaigoje visi būgnuose esantys daugikliai sudedami, o laimėjimai dauginami iš šios sumos.

Nemokami lošimai:

- Visi daugikliai kaupiami į bendrą daugiklį, kuris rodomas skaitiklyje.
- Jei kaskada baigiasi be daugiklių, bendras daugiklis išlieka nepakitęs.

Rizikavimo lošimas (Gamble feature)

- Lošėjas gali padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų.
- Norint laimėti, reikia nugalėti dalintojo kortą, pasirenkant vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei dalintojas laimi, lošimas baigiasi, o laimėjimas prarandamas.
- Džokeris nugali visas kitas kortas, tačiau dalintojas džokerio negali gauti.

Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“)

- Lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

35. LOŠIMAS „DEIMANTINIS GARAS“ („DIAMOND VAPOR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 160 €
Maksimali laimėjimo suma:	228 480 €

„Deimantinis Garas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimas su 10 laimėjimo linijomis.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai skiriami už tam tikros rūšies derinius.
- Sutampantys simboliai (išskyrus sklaidos simbolius („Scatter“) turi būti ant aktyvių mokėjimo eilučių ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Sklaidos simboliai („Scatter“) skaičiuojami bet kurioje padėtyje ant būgnų.
- Už sklaidos simbolių („Scatter“) ir kombinacijų skaičių kiekvienoje aktyvioje mokėjimo eilutėje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Sklaidos simbolių („Scatter“) laimėjimai ir laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose yra sumuojami.

Sklaidos simbolis („Scatter“):

- Pakeičia visus kitus simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių („Scatter“) aktyvuoja 10 nemokamų lošimų.
- Sklaidos simboliai („Scatter“) nemokamų lošimų metu nepakeičia kitų simbolių.

Nemokamų lošimų taisyklės:

- Laimėjimų kombinacijų simboliai išsiplečia ir užima visas tris atitinkamo būgno pozicijas.
- Mokėjimai vykdomi pagal aktyvias linijas.
- Nemokami lošimai vyksta su tais pačiais statymais ir linijomis kaip pradiniame lošime.
- Nemokamus lošimus galima laimėti pakartotinai.

Rizikavimo lošimas („Gamble feature“):

- Lošėjas pasirenka vieną iš dviejų „Vaper“: Džeką arba Maiką.
- Jei pasirinktas „Vaper“ turi daugiau garų nei konkurentas:
  - Laimėjimas padvigubėja.
  - Galima lošti iki 5 kartų.
- Jei pasirinktas „Vaper“ turi mažiau garų nei konkurentas:
  - Visi laimėjimai prarandami, rizikavimo lošimas baigiasi.

Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“)

- Lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

36. LOŠIMAS „DINAMITO KASĖJAS“ („DYNAMITE MINER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 120 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

„Dinamito Kasėjas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Bet kuris laukinis simbolis, kuris nėra laiminčios kombinacijos dalis, sprogsta ir išmuša (panaikina) visus gretimus simbolius. Laukinis simbolis sprogsta po laimėjimų išmokėjimo (jei jų yra).

Daugikliai

- Dinamito kasėjas yra kaskadinių būgnų lošimo automato lošimas. Kai sudaroma laiminti kombinacija ir už ją išmokamas laimėjimas, visi simboliai laimėjimo eilutėje susprogsta. Bet kokie simboliai, esantys virš susprogusios vietos, įkrenta į buvusių simbolių vietas. Viskas vyksta taip pat, kai laukiniai simboliai pasirodo būgnuose ir nesudaro jokios laiminčios kombinacijos. Simbolių griūtis baigiasi, kai nebesudaromos naujos laiminčios kombinacijos.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš esamo saugiklio. Pradinis daugiklis pagrindinio lošimo metu yra x1, o nemokamų sukimų pradinis daugiklis yra x3. Kiekviena simbolių griūtis to paties sukimo metu progresyviai padidina daugiklio vertę.
- Viso lošimo metu galimos šių daugiklių vertės:
  - Pagrindinio lošimo daugiklių vertė – x1, x2, x3, x4, x5;
  - Nemokamų sukimų daugiklių vertė – x3, x5, x7, x9, x15.

Nemokami sukimai

- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- 4 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime sklaidos („Scatter”) simboliai pasirodo ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų. Nemokamų sukimų metu sklaidos („Scatter“) simboliai pasirodo tik ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai nemokamų sukimų metu suteikia dar 10 nemokamų sukimų.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius). Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų. Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis. Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio. Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: lošėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą. Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ mygtuką.

37. LOŠIMAS „BIRŽELIO ŠVENTĖ“ („FESTA JUNINA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	230 000 €

„Birželio Šventė“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimas su 50 fiksuotų laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai skiriami už tam tikros rūšies derinius.
- Sutampantys simboliai (išskyrus sklaidos simbolius („Scatter“) turi būti ant mokėjimo eilučių ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Sklaidos simboliai („Scatter“) skaičiuojami bet kurioje padėtyje ant būgnų.
- Už sklaidos simbolių („Scatter“) ir kombinacijų skaičių kiekvienoje mokėjimo eilutėje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Sklaidos simbolių („Scatter“) laimėjimai ir eilutės laimėjimai yra sumuojami.
- Išmokų lentelėje rodoma visa informacija apie laimėjimus pagal tuo metu pasirinktą statymą.

Wild simbolis („Wild“)

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius („Scatter“) ir premijos simbolius („Bonus“).
- Pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsiplečia vertikaliai, kad užbaigtų derinius.

Nemokami lošimai („Free Spins“) aktyvuojami

- Aktyvuojami, kai pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių („Scatter“).
- Nemokamų lošimų metu garantuojama, kad kiekvieno būgnų sukimo metu atsiras bent vienas Wild simbolis („Wild“).
- Nemokamų lošimų kiekis priklauso nuo sklaidos simbolių („Scatter“) skaičiaus:

  • 5 sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų lošimų.
  • 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų lošimų.
  • 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų lošimų.

- Nemokami lošimai vyksta su tuo pačiu statymu, kaip ir pradiniame lošime.
- Nemokamus lošimus galima laimėti pakartotinai, kol jie yra aktyvuoti.

38. LOŠIMAS „ŽVEJŲ KARALIUS“ („FISHER KING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Žvejų Karalius“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter”) simbolius.

Nemokami sukimai

- 3, 4 arba 5 sklaidos („Scatter”) simboliai atitinkamai suteikia 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų su Šventuoju Graliu.
- Kai Šventasis Gralis iškrenta būgnuose, po atitinkamu būgnu esanti sudaužyta širdis pasipildo gyvybės krauju. Pilnam išgijimui užtenka dviejų lašų. Kai širdis pilna, ji pakeičiama nauja, laukiančia papildymo.
- Širdies laimėjimai ir eilutės laimėjimai yra pridedami. Laimėjimas priklauso nuo tuo pačiu metu (to paties sukimo metu) papildytų širdžių skaičiaus — kuo šis skaičius didesnis, tuo didesnis laimėjimas:
    - 1 širdis išmoka 3 x bendras statymas.
    - 2 širdys išmoka 10 x bendras statymas.
    - 3 širdys išmoka 50 x bendras statymas.
    - 4 širdys išmoka 500 x bendras statymas.
    - 5 širdys išmoka 2000 x bendras statymas.
- Nemokamų sukimų negalima laimėti dar kartą, kol jie yra aktyvuoti.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius). Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų. Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis. Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio. Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: lošėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą. Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ mygtuką.

39. LOŠIMAS „FUTBOLAS“ („FOOTBALL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.21 € Maks. 189 €
Maksimali laimėjimo suma:	94 500 €

„Futbolas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 21 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius, turi atsirasti laimėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.
- Jei laimėjimo linijoje ar sklaidos simbolių kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Taurės laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus premijos „BONUS“ išsiplečiančius raudonos kortos ir geltonos kortos simbolius.
- Pakeitus simbolius laimėjimas padvigubinamas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Premijos „BONUS“ simbolis yra sklaidos „Scatter“ simbolis.
- 5 premijos „BONUS“ simboliai suteikia 45 nemokamus lošimus.
- 4 premijos „BONUS“ simboliai suteikia 30 nemokamų lošimų.
- 3 premijos „BONUS“ simboliai suteikia 15 nemokamų lošimų.
- Visi laimėjimai nemokamuose sukimuose didinami x3 kartus.

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

Pirkimo funkcija:

- Lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

40. LOŠIMAS „FUTBOLO SUPERŽVAIGŽDĖ“ („FOOTBALL SUPERSTAR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	166 600 €

„Futbolo Superžvaigždė“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Nemokamų sukimų metu visi išsukti laukiniai simboliai lieka savo pozicijose iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Išsukus 3 sklaidos („Scatter“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Jų metu išsukus dar 3 išsisklaidžiusius simbolius, papildomai suteikiami 5 nemokami sukimai.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

41. LOŠIMAS „ŠVIEŽIAS SALDAINIS“ („FRESH CRUSH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

„Šviežias Saldainis“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Norint gauti laimėjimą, reikia išsukti mažiausiai 8 vienodus simbolius, išsibarsčiusius po visą lošimo lauką. Norint gauti laimėjimą už deimanto („Diamond“) simbolį, kuris yra premijos („Bonus“) simbolis, reikia išsukti mažiausiai 4 šiuos simbolius.
- Griūties funkcija – laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Funkcija kartojasi, kol susidaro laimintys deriniai.
- Išsukus 4 ar daugiau premijos („Bonus“) simbolių, suteikiama 10 nemokamų sukimų su papildomais daugikliais („Extra Multipliers“). Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių, papildomai suteikiami dar 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu būgnuose galima išsukti šiuos daugiklius: x2, x3, x5, x8, x10, x12, x15, x18, x20, x25, x30, x35, x50, x100. Pasibaigus griūties funkcijai daugikliai sudedami ir pritaikomi griūties sekos bendram laimėjimui.
- Jei būgnuose išsukamas petardų („Firecrackers“) simbolis, jis sprogsta ir pašalina visus toje eilutėje ir būgne esančius simbolius, išskyrus daugiklio („Multiplier“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia

paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

42. LOŠIMAS „FRULETTA“ („FRULETTA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 180 €
Maksimali laimėjimo suma:	112 500 €

„Fruletta“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus septyneto („7“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
- Išsukus 3, 4 arba 5 premijos („Bonus“) simbolius, aktyvuojama premija ir atitinkamai suteikiami 1, 2 arba 3 laimės rato ir būgnų sukimo lošimai. Sukimai atliekami paspaudus mygtuką „Sukti“ („Spin “). Laimėjimas išmokamas, jeigu laimės rate išsuktas simbolis sutampa bent su vienu būgnuose išsuktu simboliu. Likusių lošimų skaičius nurodomas kairėje ekrano pusėje esančios žvaigždutės viduje. Lošimas tęsiasi, kol rato rodyklė išsukama ties skiltimi „Surinkti “ („Collect“).
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti premijos funkciją su 1, 2 arba 3 lošimais, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama premijos funkcija.

43. LOŠIMAS „GEIŠA“ („GEISHA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Geiša“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai, tapę laimėjimo derinio dalimi, išsiplečia per būgną ir daugina laimėjimą iš x3, x2 arba x1.

- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų su Geišos juokdarių („Geisha Jokers“) funkcija. Juokdario („Joker“) simbolis, tapęs laimėjimo derinio dalimi, pakeičia visus kitus simbolius (išskyrus išsisklaidžiusius) ir daugina laimėjimą iš x3, x2 arba x1.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

44. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ SPROGIMAS“ („GEM BLAST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	222 200 €

„Brangakmenių Sprogimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laimėjimus kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Papildomas simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

45. LOŠIMAS „BRANGAKMENIAI IR AKMENYS“ („GEMS & STONES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 45 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 975 €

„Brangakmeniai ir Akmenys“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Išsukus 3 laukinius simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu („Expanding“) simboliu. Funkcijos pradžioje parenkamas atsitiktinis simbolis, kuris tampa išsiplečiančiu. Jei išsukama pakankamai šių simbolių, jie išsiplečia per visą būgną. Nemokamų sukimų funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

46. LOŠIMAS „GLADIATORIAI“ („GLADIATORS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.21 € Maks. 105 €
Maksimali laimėjimo suma:	210 000 €

„Gladiatoriai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 21 laimėjimo linijos lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Išsukus 3, 4 arba 5 premijos („Bonus“) simbolius atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 50 nemokamų sukimų. Po kiekvieno nemokamo sukimo pagal simbolių kiekį nustatoma laiminti gladiatorių komanda (kurių iš viso yra 5). Laimėjusios komandos simbolių pozicijos pažymimos laurų vainiku („Laurel Wreath“), simboliai tampa laukiniais. Po sekančio sukimo pozicijose su laurų vainiku išsukti gladiatorių simboliai tampa laukiniais, priešingu atveju laurų vainikas išnyksta. Visi laimėjimai dauginami iš x2.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti 10, 20 arba 50 nemokamų sukimų, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

47. LOŠIMAS „EGIPTO ŠLOVĖ“ („GLORY OF EGYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	142 800 €

„Egipto Šlovė“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.
- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Sklaidos („Scatter”) simboliai pakeičia visus simbolius nemokamų sukimų metu. Pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą, kai jie yra aktyvuoti.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius). Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų. Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis. Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio. Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: lošėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą. Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ mygtuką.

48. LOŠIMAS „AUKSINIS JAUTIS“ („GOLDEN OX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	166 600 €

„Auksinis Jautis“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius, turi atsirasti laimėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.
- Jei laimėjimo linijoje ar sklaidos simbolių kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolį. Pasirodo tik 2-5 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Sklaidos „SCATTER“ simbolis pasirodys tik 1-3 būgnuose.
- 3 sklaidos „SCATTER“ simboliai būgnuose suteikia 10 nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu 3 sklaidos simboliai „SCATTER“ suaktyvina dar 5 nemokamus lošimus.

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

49. LOŠIMAS „PRAGARO KARŠTIS 100“ („HELL HOT 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 1.00 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	125 000 €

„Pragaro Karštis 100“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius, turi atsirasti laimėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.
- Jei laimėjimo linijoje ar sklaidos simbolių kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.

Lošimo funkcijos:

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

50. LOŠIMAS „PRAGARO KARŠTIS 20“ („HELL HOT 20“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

„Pragaro Karštis 20“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius, turi atsirasti laimėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.
- Jei laimėjimo linijoje ar sklaidos simbolių kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos „SCATTER“.

Lošimo funkcijos:

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

51. LOŠIMAS „PRAGARO KARŠTIS 40“ („HELL HOT 40“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	133 200 €

„Pragaro Karštis 40“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius, turi atsirasti laimėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.
- Jei laimėjimo linijoje ar sklaidos simbolių kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos „SCATTER“.

Lošimo funkcijos:

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

52. LOŠIMAS „DŽIAZE“ („IN JAZZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Džiaze“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai (dainininkė („Singer“), kontrabosininkas („Double Bass Player“) ir saksofonininkas („Saxophonist“)), tapę laimėjimo derinio dalimi, išsiplečia per būgną ir daugina laimėjimą atitinkamai iš x3, x2 arba x1.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų. Jų metu laukinis simbolis, tapęs laimėjimo derinio dalimi, tampa dainininkės („Singer“), kontrabosininko („Double Bass Player“) ir saksofonininko („Saxophonist“)) simboliais, išsiplečia per visą būgną ir pakeičia visus kitus simbolius (išskyrus išsisklaidžiusius) ir atitinkamai daugina laimėjimą iš x3, x2 arba

x1.

- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

53. LOŠIMAS „JETSETTER“ („JETSETTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 900 €

„Jetsetter“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Laukinis simbolis, tapęs laiminčio derinio dalimi, daugina laimėjimą iš x2.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suteikiama 20 nemokamų sukimų. Jų metu, išsukus sutampančias kairę ir dešinę banknoto dalis, išmokamas ant banknoto nurodytas laimėjimas (daugiklis x bendras statymas).
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

54. LOŠIMAS „DŽOKERIS RA“ („JOKER RA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 1.00 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

„Džokeris Ra“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Jei laukinis simbolis tampa laimėjimo derinio dalimi, išsiplečia per visą būgną.
- Saulės piramidės („Pyramid of the Sun“) ir faraono skrynios („Pharaoh‘s Chest“) simboliai yra sklaidos („Scatter“) simboliai. Už saulės piramidės išsisklaidžiusius simbolius išmokami tokie laimėjimai: 3, 20 arba 100 x bendras statymas. Už faraono skrynios išsisklaidžiusius simbolius išmokamas laimėjimas 20 x bendras statymas.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

55. LOŠIMAS „DŽOKERIS STOKERIS“ („JOKER STOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 140 €
Maksimali laimėjimo suma:	233 240 €

„Džokeris Stokeris“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotas laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už sutampančių simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimo linijoje ar sklaidos simbolių kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“).

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su didėjančiu daugikliu.
- 4 sklaidos simboliai būgnuose suteikia 20 nemokamų lošimų.
- 5 sklaidos simboliai būgnuose suteikia 30 nemokamų lošimų.
- Nemokamų sukimų lošimas gali būti aktyvuotas pakartotinai.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Pirkimo funkcija („Bonus Pop“)

- Su „BONUS POP“ pirkimo funkcija, už papildomą mokestį galima lošti nemokamus sukimus bet kurio metu, po pagrindinio lošimo.
- Paspaudus pirkimo funkcija „BONUS POP“ mygtuką, galima aktyvuoti 10, 20 arba 30 nemokamų lošimų paketą. „BONUS POP“ kaina tiesiogiai priklauso nuo bendro statymo, taip pat nuo pasirinkto kainos varianto.

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

56. LOŠIMAS „KAMČIATKA“ („KAMCHATKA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	225 000 €

„Kamčiatka“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 fiksuotų laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir geizerio („Geyser“) simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių, suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jų metu visi laimėjimai dauginami iš 2.
- Vienu metu 1 ir 5 būgne išsukus geizerio („Geyser“) simbolius, aktyvuojama geizerio premija („Geyser Bonus“). Lošėjas gali atlikti 5 pasirinkimus ir laimėti prizus nuo 2 iki 15 x bendras statymas. Jei vienu metu aktyvuojami ir nemokami sukimai, ir geizerio premija, iš pradžių aktyvuojama pastaroji.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti 15 nemokamų sukimų funkciją arba geizerio premiją („Geyser Bonus“). Pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama 15 nemokamų sukimų funkcija arba geizerio premija („Geyser Bonus“).

57. LOŠIMAS „VAIDUOKLIŲ KARALIUS“ („KING OF GHOSTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 12 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 996 €

„Vaiduoklių Karalius“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių suteikiama 12 nemokamų sukimų su išsiplečiančiais laukiniais simboliais ir atsitiktiniais daugikliais. Išsukus laimintį derinį, ekrane pasirodo vaiduokliai, kurie perkeliami į būgnų viršuje esančius narvus su daugikliais. Gautas daugiklis pritaikomas to sukimo laimėjimui.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

58. LOŠIMAS „MAŽOJI PANDA“ („LITTLE PANDA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Mažoji Panda“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 fiksuotų laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos („Scatter“) simbolius atitinkamai suteikiama 8, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Jų metu išsukus dar 2 išsisklaidžiusius simbolius, papildomai suteikiami dar 5 nemokami sukimai. Šios funkcijos metu laukiniai simboliai gali suteikti x2 arba x3 daugiklį, kuris taikomas konkretaus sukimo laimėjimui.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa,

lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti 8, 15 arba 20 nemokamų sukimų, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

59. LOŠIMAS „LAIMINGAS DOBILŲ KRAŠTAS“ („LUCKY CLOVERLAND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	138 800 €

„Laimingas Dobilų Kraštas“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“).
- 3 ar daugiau premijos simbolių suteikia 7 nemokamus sukimus su papildomu laukiniu simboliu. Premijos simboliai yra sklaidos („Scatter“) simboliai. Pradžioje, pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir jam suteikiama laukinė galia — galia, galinčia pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos. Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą funkcijos metu.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius). Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų. Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis. Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio. Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: lošėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą. Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ mygtuką.

60. LOŠIMAS „LAIMINGI KRAŠTAI“ („LUCKY LANDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 175 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 900 €

„Laimingi Kraštai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Jei laukinis simbolis tampa laiminčio derinio dalimi, laimėjimas dauginamas iš 2.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurią galima aktyvuoti pakartotinai. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi 4 pasirinkimus:
    - 23 nemokami sukimai su x2 daugikliu;
    - 16 nemokamų sukimų su x3 daugikliu;
    - 10 nemokamų sukimų su x5 daugikliu;
    - 5 nemokami sukimai su x10 daugikliu.

- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

61. LOŠIMAS „LAIMINGA SERIJA 1“ („LUCKY STREAK 1“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

„Laiminga Serija 1“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai skirti tam tikros rūšies deriniams.
- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius, turi atsirasti laimėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.
- Jei laimėjimo linijoje ar sklaidos simbolių kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius.

Lošimo funkcijos:

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

62. LOŠIMAS „LAIMINGA SERIJA 2“ („LUCKY STREAK 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

„Laiminga Serija 2“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai skirti tam tikros rūšies deriniams.
- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius, turi atsirasti laimėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.
- Jei laimėjimo linijoje ar sklaidos simbolių kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.

Lošimo funkcijos:

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

63. LOŠIMAS „LAIMINGA SERIJA 3“ („LUCKY STREAK 3“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	30 000 €

„Laiminga Serija 3“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai skirti tam tikros rūšies deriniams.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje.

Lošimo funkcijos:

Funkcija („Function“)

- Kai būgnuose pasirodo 9 4-7 simboliai, laimėjimas padvigubėja.

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

64. LOŠIMAS „LAIMINGA SERIJA X“ („LUCKY STREAK X“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 175 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 900 €

„Laiminga Serija X“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Lošimo metu laimėjimams taikomas specialus daugiklis. Pradinė daugiklio vertė – x1, ji didėja kaskart, kai neišsukamas laimintis derinys. Daugiklio vertė yra neriboto dydžio. Išsukus laimintį derinį, esamas daugiklis pritaikomas to sukimo laimėjimui ir tada jo vertė grąžinama į pradinę.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

65. LOŠIMAS „MEDKIRTYS DŽEKAS“ („LUMBER JACK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Medkirtys Džekas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir daugiklio („Multiplier“) simbolius.

Daugiklio („Multiplier“) funkcijos taisyklės:

- Lošimo metu laimėjimai yra dauginami tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos metu.
- Visas 5-as būgnas yra skirtas daugikliams („Multiplier“).
- Daugikliai („Multiplier“) padaugina bet kokią laimėjimo kombinaciją toje pačioje laimėjimo linijoje iš vertės, kuri nurodyta ant daugiklio.
- Pagrindiniame lošime aktyvūs yra tik x2, x3 ir x5 daugikliai.
- Tik 1 iš 3 daugiklių būgnuose pateikiamas atrakintas.

Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:

- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją ir suteikia 12 nemokamų sukimų, kur visi daugikliai pasirodo atrakinti ir yra aktyvuoti.
- Daugikliai x2, x3, x5, x10 ir x20 išsisuka penktame būgne. Kiekvienas laimėjimas yra padauginamas kiekvienoje laimėjimo eilutėje.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos metu yra lošiama su ta pačia statymo suma ir eilutėmis kaip ir sukime, kuris aktyvavo nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius). Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų. Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis. Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio. Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: lošėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą. Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ mygtuką.

66. LOŠIMAS „MAKARONAI“ („MACARONS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 930 €

„Makaronai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Šampano butelio („Bottle of Champagne“) simbolis yra laukinis („Wild“) ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“). Jį galima išsukti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių suteikiama 20 nemokamų sukimų. Jų metu visi laimėjimai dauginami iš 4. Šią funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

67. LOŠIMAS „ŠEDEVRAS“ („MAGNUM OPUS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	64 000 €

„Šedevras“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už sutampančių simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje iš kairės į dešinę.
- Kiekvienoje laimėjimo eilutėje skiriamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną

iš keturių užverstų kortų.

- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

68. LOŠIMAS „MINOTAURAS“ („MINOTAUROS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 60 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 960 €

„Minotauras“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotas laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už sutampančių simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje iš kairės į dešinę.
- Kiekvienoje mokėjimo eilutėje apmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Monotauro Pakartotiniai Sukimai („Minotauros Free Spins“)

- Minotauras yra laukinis „WILD“ simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir dengia visą būgną, todėl gali sudaryti kelias kombinacijas.
- Ketvirtajame būgne pasirodęs Minotauro simbolis suteikia daugiausiai šansų laimėti didelį laimėjimą.

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Lošėjas gali padvigubinti laimėjimą 5 kartus.
- Lošėjas įžengęs į tamsų labirintą sutiks Ariadnę arba Minotaurą.
- Ariadnės sutikimas padvigubina statymą ir apdovanoja dar vienu bandymu.
- Minotauro sutikimas sudegina statymą ir baigia rizikos lošimą.

Pirkimo funkcija („Bonus Pop“)

- Su „BONUS POP“ pirkimo funkcija už papildomą mokestį, galima visada aktyvuoti Minotauro persukimus.
- Taip pat galima pasirinkti, ar Minotauras pasirodys ant 2, 3 arba 4 būgno, žinant, kad pagalbininkas, pasirodęs ant ketvirto būgno, suteikia didžiausią gausaus laimėjimo galimybę.

69. LOŠIMAS „MONGOLŲ TURTAI“ („MONGOL TREASURES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 45 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 975 €

„Mongolų Turtai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys simboliai, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolius, turi atsirasti laimėjimo eilutėse ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio.
- Jei laimėjimo linijoje arba sklaidos „SCATTER“ simbolių kombinacijoje susidaro keli laimintys deriniai, išmokama tik už didžiausią laimėjimą.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Moteris yra laukinis „WILD“ simbolis ir pakeičia visus linijinius laimėjimo kombinacijų simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 arba daugiau moters simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Pradžioje pasirenkamas atsitiktinis simbolis, kuriam suteikiama galimybė plėstis.
- Kai pasirinktos rūšies simbolių yra pakankamai, kad būtų sudaryta laiminti kombinacija, visi tokie simboliai išsiplečia visame būgne.

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

70. LOŠIMAS „ELDORADO PASLAPTIS“ („MYSTERY OF ELDORADO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 45 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 975 €

„Eldorado Paslaptis“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis kartu yra ir laukinis („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu („Expanding“) simboliu. Funkcijos pradžioje atsitiktinai parenkamas vienas iš simbolių, kuris turės išsiplėtimo funkciją. Išsukus pakankamą tokių simbolių skaičių laimėjimo derinyje, visi šie simboliai išsiplečia per visą būgną.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

71. LOŠIMAS „NINDZĖ“ („NINJA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	222 200 €

„Nindzė“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- Juoda nindzė („Black Ninja“) yra laukinis („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Kai juoda nindzė pasirodo ant būgnų, specialiame matuoklyje sukaupiamas atitinkamas laukinių simbolių skaičius, kad vėliau jį būtų galima naudoti nemokamuose sukimuose:

- 5 juodos nindzės simboliai sukaupia 100 laukinių simbolių
- 4 juodos nindzės simboliai sukaupia 30 laukinių simbolių
- 3 juodos nindzės simboliai sukaupia 5 laukinius simbolius
- 2 juodos nindzės simboliai sukaupia 2 laukinius simbolius
- 1 juodos nindzės simboliai būgnuose nesukaupia laukinių simbolių.

- Laukinis akumuliatorius yra pildomas iš naujo pagrindinio lošimo metu.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau juodos nindzės simbolių suteikia nemokamus sukimus su sukauptais laukiniais simboliais. Nindzė pasirodo ir sudaužo atidarytus laukinius simbolius ant 2–4 būgnų.
- Jei juodos nindzės simbolis iškrenta virš ginklo piktogramos, vietoj jo pasirodo įprastas laukinis simbolis.
- Jei juodos nindzės simbolis iškrenta virš nindzės piktogramos, ji pakeičiama į laukinį simbolį su daugikliu x2.
- Jei juodos nindzės simbolis atskleidžia kelis daugiklius, tada yra taikomi visi.
- Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol baigiasi sukaupti laukiniai simboliai.
- Nemokamų sukimų negalima laimėti dar kartą, kol jie yra aktyvuoti.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius). Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų. Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis. Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio. Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: lošėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą. Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ mygtuką.

72. LOŠIMAS „TRIUŠIAI“ („RABBITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 60 €
Maksimali laimėjimo suma:	246 000 €

„Triušiai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai skiriami už tam tikros rūšies derinius.
- Sutampantys simboliai turi būti ant įjungtų laimėjimo eilučių ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno.

- Kiekvienoje įjungtoje laimėjimo eilutėje apmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose yra sumuojami.
- Išmokų lentelėje pateikiami visi laimėjimai pagal tuo metu pasirinktą statymą.

Wild simbolis („Wild“)

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Triušius.

Premijos lošimas („Bonus Game“)

- Kai p. Triušis ir viena iš jo merginų pasirodo ant 1 ir 5 būgnų tuo pačiu metu, aktyvuojamas „Triušių Vestuvės“ premijos lošimas.
- Premijos metu pagrindiniai lošimo būgnai virsta 5x3 forma, kuriame gali būti šie simboliai:
    - **Kūdikių Lovytės** su vienu arba keliais triušiukais.
    - **Mago Skrybėlės** su paslėptais laimėjimais.
    - **Širdelės**, kurios leidžia būgnams suktis toliau.
- Skrybėlės simboliai garantuoja laimėjimus, kurie bus atskleisti premijos pabaigoje:
    - Auksas – 100x bendrų statymų.
    - Sidabras – 50x bendrų statymų.
    - Bronza – 25x bendrų statymų.

Triušiukų apdovanojimai

- Visi triušiukai, įskaitant tuos, kurie paslėpti skrybėlėse, yra suskaičiuojami premijos pabaigoje. Laimėjimai priklauso nuo triušiukų skaičiaus:
    - 0–5 triušiukai: 2x bendro statymo.
    - 6–8 triušiukai: 9x bendro statymo.
    - 9–11 triušiukų: 15x bendro statymo.
    - 12–14 triušiukų: 25x bendro statymo.
    - 15–17 triušiukų: 35x bendro statymo.
    - 18–20 triušiukų: 45x bendro statymo.
    - 21–23 triušiukai: 55x bendro statymo.
    - 24–26 triušiukai: 75x bendro statymo.
    - 27–29 triušiukai: 200x bendro statymo.
    - 30–35 triušiukai: 500x bendro statymo.
    - 36–41 triušiukai: 1500x bendro statymo.
    - 42 ar daugiau triušiukų: 4000x bendro statymo.

Premijos lošimo trukmė

- Premijos lošimas prasideda su 3 bandymais, kurie atvaizduojami specialiame indikatoriuje.
- Kiekvienas būgnų sukimas naudoja vieną bandymą.
- Nauji lovytės arba skrybėlės simboliai grąžina bandymų skaičių į pradinę vertę.
- Premija tęsiasi tol, kol baigiasi bandymai arba visi būgnai užpildomi simboliais.
- Premijos laimėjimai sumuojami. Premijos lošimas vyksta su tais pačiais statymais ir linijomis kaip pradiniame lošime ir jo negalima laimėti iš naujo, kol jis aktyvus.

Rizikavimo lošimas („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą, kai gaunamas laimėjimas, yra galimybė padvigubinti laimėjimą iki 10 kartų.
- Norint laimėti rizikos lošimo lošimą, reikia pasirinkti vieną iš keturių užverstų kortų, kurios vertė turi būti aukštesnė už dalintojo kortą.
- Jei pasirinkta korta yra aukštesnė už dalintojo kortą, laimėjimas padvigubinamas.

- Jei pasirinkta korta yra žemesnė už dalintojo kortą, rizikos lošimas baigiasi ir visi laimėjimai prarandami.
- Džokeris nugali visas kitas kortas, tačiau dalintojas niekada negauna džokerio.
- Kortos, pasirodančios rizikos lošime, yra sugeneruojamos atsitiktinai.

Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“)

- Lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo.
- Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

73. LOŠIMAS „RAUDONOJI KEPURĖ“ („RED CAP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 160 €
Maksimali laimėjimo suma:	228 480 €

„Raudonoji Kepurė“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius sklaidos „SCATTER“ simbolius.
- Jei laimėjimo linijoje arba sklaidos „SCATTER“ simbolių kombinacijoje susidaro keli laimintys deriniai, išmokama tik už didžiausią laimėjimą.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Raudona kepurė yra laukinis „WILD“ simbolis ir pakeičia visus simbolius išskyrus premijos „BONUS“ simbolį.
- Nemokamų lošimų metu raudona kepurė išsiplečia po visą būgną (išsiplečia tik tada, kai galima laimėti).

Lošimo funkcijos:

Nemokami lošimai („Free Gambling“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų lošimų.
- Nemokami lošimai yra lošiami su tais pačiais statymais ir eilutėmis kaip ir pradiniame lošime, bei juos galima laimėti dar kartą, kol jie yra aktyvuoti.

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.

- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

74. LOŠIMAS „GAIDŽIO ĮNIRŠIS“ („ROOSTER FURY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 975 €

„Gaidžio Įniršis“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius sklaidos „SCATTER“ simbolius.
- Jei laimėjimo linijoje arba sklaidos „SCATTER“ simbolių kombinacijoje susidaro keli laimintys deriniai, išmokama tik už didžiausią laimėjimą.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.

Lošimo funkcijos:

Premijos Lošimas („Bonus Gambling“)

- 3 sklaidos simboliai būgnuose aktyvuoja kovos tarp gaidžių Premijos lošimą.
- Lošėjas gali dalyvauti ne daugiau kaip 6 kovose.
- Jei lošėjas laimi kovą, gauna laimėjimą: iš viso 6 sukimus už 1-ną kovą, 8 - už 2-ą kovą, 10 - už 3- čią kovą, 15 - už 4-tą kovą, 20 - už 5-tą kovą, 30 - už 6-tą kovą.
- 1 kova susideda iš 5 lošimų.
- Po kiekvienos kovos laimi tas, kuris surenka daugiausiai taškų.
- 3 sklaidos „SCATTER“ simboliai būgnuose prideda dar 3 lošimus esamoje kovoje.

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

Pirkimo funkcija:

- Lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

75. LOŠIMAS „KARALIŠKOS KALĖDOS“ („ROYAL XMASS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Karališkos Kalėdos“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 fiksuotų laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“). Laukinius simbolius galima išsukti tik 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 premijos („Bonus“) simbolius atitinkamai suteikiama 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų. Jų metu laukiniai simboliai gali turėti x2, x3 arba x5 daugiklį, kuris taikomas, kai laukinis simbolis tampa laimėjimo derinio dalimi. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 2, 3, 4, 5 arba 6 premijos simbolius, atitinkamai suteikiama dar 5, 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

76. LOŠIMAS „KARALIŠKOS KALĖDOS II“ („ROYAL XMASS II“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 10 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Karališkos Kalėdos II“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių lošimas su Sklaidos mokėjimo būdais.

Lošimo taisyklės:

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai skiriami už tam tikros rūšies derinius.
- Visi simboliai skaičiuojami bet kurioje padėtyje. Jei ant būgnų pasirodo pakankamai tam tikros rūšies simbolių, jie sudaro laimėjimo kombinaciją.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už vienodų simbolių kombinaciją.
- Visi laimėjimai yra pridedami.
- Išmokų lentelėje pateikiami visi laimėjimai pagal tuo metu pasirinktą statymą.

Kaskadinių būgnų papildomas lošimas

- Lošimas yra kaskadinių būgnų formatas, kuriame svarbus simbolių skaičius, o ne jų padėtis.
- Laimėjimo kombinacijos užregistravus simboliai išnyksta, o juos pakeičia virš jų esančių simbolių kaskada.
- Tuščias vietas užpildo nauji simboliai iš viršaus.
- Jei nauji simboliai sudaro naujas laiminčias kombinacijas, kaskados procesas tęsiasi, sudarant grandininės reakcijos laimėjimus.
- BONUS simboliai aktyvuojami laimėjimų kaskados pabaigoje, jei jų skaičius yra pakankamas.

Nemokami lošimai („Free Spins“)

- 4 ar daugiau BONUS (premijos) simbolių aktyvuoja 15 nemokamų lošimų su daugiklių kaupikliu.
- 3 ar daugiau BONUS (premijos) simbolių nemokamų lošimų metu suteikia papildomus 5 nemokamus lošimus.
- Nemokami lošimai vykdomi su tuo pačiu statymu kaip pradiniame lošime.
- Daugikliai neturi įtakos laimėtų nemokamų lošimų skaičiui.

Daugikliai („Multipliers“)

- Pagrindiniame lošime ir nemokamų lošimų metu būgnuose gali pasirodyti daugikliai nuo x2 iki x1000.
- Daugikliai aktyvuojami laimėjimų kaskados pabaigoje ir padidina laimėjimus pagal išmokų lentelę.
- Nemokamų lošimų metu visi daugikliai kaupiami į bendrą daugiklį, kuris taikomas kiekvienai kaskadai.

Rizikavimo lošimas („Gamble feature“)

- Po laimėjimo yra galimybė padvigubinti laimėjimą iki 10 kartų.
- Norint padvigubinti, reikia pasirinkti vieną iš keturių kortų, kurios vertė turi būti aukštesnė už dalintojo kortą.
- Jei korta yra lygi dalintojo kortai, rezultatas lieka nepakitęs.
- Džokeris nugali visas kitas kortas, tačiau dalintojas džokerio niekada negauna.

Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“)

Lošėjas gali pasirinkti įsigyti 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

77. LOŠIMAS „SAFARIS“ („SAFARI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Safaris“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Laukinį simbolį galima išsukti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Sklaidos („Scatter“) simbolį galima išsukti tik 1, 2 ir 3 būgnuose. Išsukus 3 šiuos simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų su sukrautais laukiniais („Stacked Wild“) simboliais 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių, papildomai suteikiami dar 5 nemokami sukimai.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

78. LOŠIMAS „SAMARKANDO AUKSAS“ („SAMARKAND'S GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Samarkando Auksas“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 fiksuotų laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Laukinį simbolį galima išsukti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos („Scatter“) simbolius atitinkamai suteikiama 8, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Jei laukinis simbolis tampa laiminčio derinio dalimi, jam suteikiamas x2 arba x3 daugiklis. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 2, 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius simbolius papildomai suteikiama dar 5, 8, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti 8, 15 arba 20 nemokamų sukimų, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

79. LOŠIMAS „KALĖDŲ DOVANA“ („SANTA'S GIFT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 45 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 975 €

„Kalėdų Dovana“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir dovanos („Gift“) simbolius. Priklausomai nuo to, kaip sustoja būgnai, yra galimybė pamatyti visą būgną, pilną sukrautų laukinių („Stacked Wild“) simbolių, arba tik sekos pradžią ar pabaigą.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai su retais simboliais („Rare Symbols“). Nemokamuose sukimuose dalyvauja tik didelės vertės, laukinis, išsisklaidęs ir dovanų simboliai.

Kalėdinių dovanų premijos lošimas („Christmas Gifts Bonus Game“)

- Išsukus 6 ar daugiau dovanos („Gift“) simbolius aktyvuojamas Kalėdinių dovanų premijos lošimas („Christmas Gifts Bonus Game“).
- Premijos metu lošimo būgnai ir eilutės pasikeičia į 5x3 formatą, jame yra žalios ir geltonos spalvos dovanos bei kankorėžio („Pine Cone“) simboliai. Išsukti dovanos simboliai lieka savo pozicijoje, kankorėžio simboliai sukami toliau.
- Žalios spalvos dovana turi šiuos prizus: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 12, 14 ir 16 x bendras statymas.
- Geltonos spalvos dovanos prizas atskleidžiamas tik premijos lošimo pabaigoje. Galimi prizai:
    - L dydžio dovana – 150 x bendras statymas;
    - M dydžio dovana – 50 x bendras statymas;
    - S dydžio dovana – 20 x bendras statymas.
- Lošimas prasideda nuo 3 pakartotinų sukimų. Kaskart išsukus bet kurį dovanos simbolį, pakartotinų sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas baigiasi išnaudojus visus sukimus arba visas pozicijas užpildžius dovanos simboliais. Jei surenkama 15 dovanos simbolių, laimima XL dydžio dovana – 5000 x bendras statymas.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius). Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų. Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis. Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio. Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: lošėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą. Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ mygtuką.

80. LOŠIMAS „KALĖDŲ DĖLIONĖ“ („SANTA'S PUZZLE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	220 000 €

„Kalėdų Dėlionė“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimas su 50 laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai skiriami už tam tikros rūšies derinius.
- Sutampantys simboliai turi būti ant įjungtų mokėjimo eilučių ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje įjungtoje mokėjimo eilutėje apmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose yra sumuojami.
- Išmokų lentelėje pateikiami visi laimėjimai pagal tuo metu pasirinktą statymą.

Wild simbolis („Wild“)

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius („Bonus“).
- Pasirodo tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Premijos lošimas („Bonus Game“)

- Premijos lošimas aktyvuojamas, kai 1 ir 5 būgnuose vienu metu pasirodo 4 premijos simboliai („Bonus“).
- Pagrindinio lošimo būgnai tampa 5x4 dydžio, kurio kiekvienoje vietoje yra dėlionės detalė.
- Dėlionės detalėse gali pasirodyti paveikslėlio dalys arba numatytieji vaizdai.
- Paveikslėlio dalys lieka vietose, o numatytieji vaizdai sukami toliau.

Premijos lošimo taisyklės

- Ant kiekvienos dėlionės detalės rodomas laimėjimas, kuris suteikiamas, kai atskleidžiama paveikslėlio dalis.
- Laimėjimas priklauso nuo bendro statymo ir daugiklio vertės (nuo x1 iki x16).
- Aktyvuojantys premijos simboliai („Bonus“) pereina į atitinkamas būgnų vietas ir atskleidžia tose vietose esančias paveikslėlio dalis.
- Premijos lošimas prasideda su 3 bandymais. Kiekvienas būgnų sukimas naudoja 1 bandymą.
- Bent vienai paveikslėlio daliai iškritus ant būgnų, bandymų skaičius nustatomas į pradinę vertę.
- Premijos lošimas baigiasi, kai baigiasi bandymai arba sudėliojamas visas paveikslėlis.

Papildomi laimėjimai

- Visi laimėjimai sudedami ir išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Jei sudėliojamas visas paveikslėlis, suteikiamas papildomas laimėjimas – **HoHoHoT Prize** (1 000x bendro statymo).

81. LOŠIMAS „SATOŠI PASLAPTIS“ („SATOSHI'S SECRET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

„Satoši Paslaptis“ – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Išsukus 4 ar daugiau premijos („Bonus“) simbolių aktyvuojamas prekybos premijos lošimas („Trading Bonus Game“) ir išmokamas laimėjimas 30 x bendras statymas (šį laimėjimą galima perkelti į lošėjo lošimų sąskaitą arba panaudoti prekybos premijos lošime). Ekrane atsiranda 3x3 formato lošimo automatas, kuriame po sukimo valiutos vertė padidėja arba sumažėja 1 ar 2 taškais (1 rodyklė į viršų reiškia padidėjimą +1; 2 rodyklės į viršų reiškia padidėjimą +2; 1 rodyklė žemyn reiškia sumažėjimą –1; 2 rodyklės žemyn reiškia sumažėjimą –2). Laimėjimas išmokamas teisingai atspėjus valiutos vertės pokytį.
- Kai tam tikros valiutos simbolių suma yra neigiama, valiutos vertė krenta, kai teigiama – kyla. Jei spėjimas buvo teisingas, lošėjas laimi. Priešingu atveju lošėjas praranda sumą, padaugintą iš 3 bendrų statymų. Pavyzdžiui, lošėjas stato, kad doleris augs. Pirmame lošime dolerio simboliai rodo: +1 +2 –1 = +2. Suma teigiama, doleris išaugo, lošėjas laimi papildomus 2 x 3 = 6 statymus. Lošimas tęsiasi automatiškai, kol lošėjas nustoja prekiauti, baigiasi premijos pinigai arba atliekama 100 prekybos veiksmų. Norint pasiimti laimėjimą ir išeiti iš premijos lošimo, lošėjas turi paspausti „AUTO DEAL“ (automatinis dalinimas), tada „TAKE PROFIT“ (pasiimti pelną). Šiame lošime „SAFE PROFIT“ (saugus pelnas) yra draudimas, išmokamas tik tuo atveju, jei „CUREENT PROFIT“ (einamasis pelnas) pasiekia nulį. „SAFE PROFIT“ (saugus pelnas) kiekis didėja kaskart, kai funkcijos metu ant 3x3 būgnų pasirodo 3 ar daugiau premijos („Bonus“) simbolių. Kuo ilgiau lošėjas prekiauja, tuo didesnį „SAFE PROFIT“ (saugų pelną) gali gauti. Lošėjas, pasiekęs 100 prekybos veiksmų limitą, gauna didesnį „SAFE PROFIT“ (saugų pelną) ir „CUREENT PROFIT“ (einamąjį pelną).
- Jei nuo kairiausio iki dešiniausio būgno išsukami 6 specialūs simboliai (Q W E R T Y), aktyvuojamas QWERTY premijos lošimas („QWERTY Bonus Game“). QWERTY yra apsaugotos banko sistemos, į kurios sąskaitas lošėjas turi įsilaužti, slaptažodis. Lošėjas pasirenka paskyrą, kurią nori nulaužti bet kokia patinkančia tvarka. Sąskaitų saugos lygiai svyruoja nuo žalios iki raudonos, o tai suteikia lošėjui supratimą apie galimybę būti pagautam:

    o Žalias saugos lygis – didžiausia tikimybė sėkmingai įsilaužti į sąskaitą, tačiau likutis tokiose sąskaitose yra mažesnis nei geltono ar raudono saugumo lygio sąskaitose.
    o Geltonas saugumo lygis – vidutinė tikimybė sėkmingai įsilaužti į sąskaitą; sąskaitos likutis yra didesnis nei žaliojo saugumo lygio sąskaitose, bet mažesnis nei raudono saugumo lygio sąskaitose.
    o Raudonas saugumo lygis – didžiausia tikimybė būti pagautam per bandymą įsilaužti; sąskaitos likutis yra didesnis nei žalios ir geltonos saugumo lygio sąskaitose.

- Apsaugos signalizacija gali suveikti bet kuriuo metu ir užbaigti premijos lošimą. Pasibaigus funkcijai, lošėjo lošimo sąskaitoje atsiranda tik sėkmingai perkelti sąskaitų likučiai.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti prekybos premijos lošimą („Trading Bonus Game“) arba QWERTY premijos lošimą („QWERTY Bonus

Game“), pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

82. LOŠIMAS „SLOTOMOJI“ („SLOTOMOJI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 60 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 960 €

„Slotomoji“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Visi 3 „Slotomoji“ simboliai (balerina („Ballerina“), disko šokėjas („Disco Dancer“), samurajus („Samurai“)) yra laukiniai („Wild“) ir pakeičia visus kitus simbolius. Juos galima išsukti 2–4 būgnuose, jie užima visą būgną ir aktyvuoja „Slotomoji“ pakartotinus sukimus („Slotomoji Respins“), kol išsukamas laimintis derinys.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

  Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti galimybę bet kada aktyvuoti „Slotomoji“ pakartotinus sukimus („Slotomoji Respins“) ir pasirinkti, kuriame būgne (2, 3 ar 4) atsiras „Slotomoji“ simboliai. Šios funkcijos pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama „Slotomoji“ pakartotinų sukimų funkcija. Įsigijus funkciją, lošėjas neturi galimybės pasirinkti lošti („Gamble“) iš tokiu būdu gauto laimėjimo.

83. LOŠIMAS „SAULĖS UŽTEMIMAS“ („SOLAR ECLIPSE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	230 000 €

„Saulės Užtemimas“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter") simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.
- Saulė („Sun") ir mėnulis („Moon") yra laukiniai („Wild") simboliai ir jie pakeičia visus kitus simbolius.

Nemokami sukimai

- Saulė ir mėnulis tai pat yra ir sklaidos („Scatter") simboliai. Kai būgnuose pasirodo saulės ir mėnulio simboliai, mėnulis uždengia saulę, todėl atsiranda naujas simbolis – saulės užtemimas („Solar Eclipse") – ir suteikia 20 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu („Expanding") simboliu.
- Pradžioje parenkamas atsitiktinis simbolis, kuriam suteikiama galimybė plėstis. Išsiplėtimas yra aktyvuojamas, jei būgnuose yra pakankamai specialių išsiplečiančių simbolių laimėjimo derinio užbaigimui (jų pozicija nėra svarbi, svarbus tik jų skaičius).
- Kai yra pakankamai pasirinktos rūšies simbolių, jie išsiplečia ir uždengia visas atitinkamų būgnų pozicijas. Specialūs simboliai išsiplečia po įprastų simbolių išmokėjimo. Išplėsti simboliai moka už tam tikros rūšies kombinacijas gretimose ir negretimose pozicijose ir tik įjungtose mokėjimo eilutėse.
- Saulės užtemimo („Solar Eclipse") simbolis yra laukinis ir pakeičia visus kitus simbolius. Pasirodo 1 ir 3 būgnuose ir išsiplečia vertikaliai, kad užbaigtų specialius išsiplečiančių simbolių derinius, net jei ant atitinkamo būgno yra išsiplečiančių simbolių. Kai saulės užtemimo simboliai uždengia vieną būgną, laimėjimai už specialius išsiplečiančių simbolių derinius dauginami 2 kartus, o kai jie uždengia abu būgnus, dauginamas 5 kartus.
- Saulės užtemimo simboliai, kurie pasirodo vienu metu ant 1 ir 3 būgnų, suteikia dar 15 nemokamų sukimų.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius). Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų. Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis. Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio. Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: lošėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą. Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ mygtuką.

84. LOŠIMAS „SUŠIS" („SUSHI")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Sušis" – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Nemokamų sukimų metu „Wasabi Shoga“ simbolis tampa laukiniu („Wild“) simboliu, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Kredito kortelės („Credit Card“) simbolis yra sklaidos („Scatter“) simbolis. Išsukus 3 šiuos simbolius suteikiama 20 nemokamų sukimų.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti 20 nemokamų sukimų, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

85. LOŠIMAS „ŠVENTYKLOS KATĖS“ („TEMPLE CATS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 45 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 975 €

„Šventyklos Katės“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Išsukus 3 ar daugiau šių simbolių, suteikiama 10 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu („Expanding“) simboliu. Funkcijos pradžioje atsitiktinai parenkamas vienas iš simbolių, kuris turės išsiplėtimo funkciją. Išsukus pakankamą tokių simbolių skaičių laimінčiame derinyje, visi šie simboliai išsiplečia per visą būgną. Nemokamų sukimų funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti 10 nemokamų sukimų (bei pasirinkti specialų išsiplečiantį simbolį), pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo ir pasirinkto specialaus išsiplečiančio simbolio. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

86. LOŠIMAS „EMIRATO II“ („THE EMIRATE II“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

„Emirato II“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinis („Wild“) simbolio taisyklės:

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Priklausomai nuo to, kaip sustoja būgnai, yra galimybė pamatyti visą būgną, pilną sukrautų laukinių („Stacked Wild“) simbolių, arba tik sekos pradžią ar pabaigą.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius). Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų. Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis. Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio. Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: lošėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą. Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ mygtuką.

87. LOŠIMAS „KARALIUS“ („THE KING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 930 €

„Karalius“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Tapęs laimėjimo derinio dalimi padaugina laimėjimą iš 2.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jų metu visi laimėjimai dauginami iš 3.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti 15 nemokamų sukimų, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

88. LOŠIMAS „VAMPYRAI“ („THE VAMPIRES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

„Vampyrai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų. Jų metu visi laimėjimai dauginami iš 3.
- Išsukus 3 ar daugiau premijos („Bonus“) simbolių aktyvuojamas Nekropolio premijos lošimas („Necropolis Bonus Game“). Lošėjas pažymi antkapius ir renka prizus, kol galiausiai pažymi netinkamą antkapį ir užbaigia premijos lošimą. Pabaigoje išmokamas bendras premijos lošime sukauptas laimėjimas.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti 10 nemokamų sukimų, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

89. LOŠIMAS „VAMPYRAI II“ („THE VAMPIRES II“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 120 €
Maksimali laimėjimo suma:	234 000 €

„Vampyrai II“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.

- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.

Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
- 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją, kurios metu galima pasirinkti vieną iš papildomų vampyrų premijos („Vampire Bonus“) funkcijų.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, pristatoma galimybė atidengti kapą. Už kiekvieną atidengtą kapą suteikiama vampyrų premijos („Vampire Bonus“) funkcija.
- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai leidžia atidengti 3 kapus.
- 4 sklaidos („Scatter“) simboliai leidžia atidengti 4 kapus.
- 5 sklaidos („Scatter“) simboliai leidžia atidengti 5 kapus.
- Atidengus kapą, galima gauti šias vampyrų premijos funkcijas:
    - Papildomi nemokami sukimai („Free Spins“) – prie jau suteiktų nemokamų sukimų („Free Spins“) pridedami 1, 2 arba 4 nemokamai sukimai („Free Spins“).
    - x1 arba x2 daugikliai – prie esamo bendro laimėjimų daugiklio pridedamas papildomas daugiklis. Kai Nekropolyje naktis, pradinis daugiklis yra x1, o kai diena, pradinis daugiklis yra x2.
    - Lipnus Laukinis („Sticky Wild“) simbolis ant 2, 3 arba 4 būgnų – lipnūs laukiniai („Sticky Wild“) simboliai lieka toje pačioje pozicijoje iki nemokamų sukimų („Free Spins“) pabaigos.
    - 1 arba 2 atsitiktiniai Laukiniai („Wild“) simboliai – atsitiktiniai laukiniai („Wild“) simboliai juda būgnuose ir sustoja po kiekvieno sukimo atsitiktinėje pozicijoje.
    - Papildomo Laukinio („Wild“) simboliai – nurodytam simboliui suteikiama laukinio („Wild“) simbolio funkcija — tai leidžia pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“).
    - Sukrauti („Stacked“) simboliai – nurodyto simbolio piktogramos pasirodo sukrautos. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnai, yra tikimybė pamatyti visą būgną pilną atitinkamo personažo simbolių arba tik sekos pradžią, ar pabaigą.
- Vampyrai miega dieną, jei pavyksta patekti į Nekropolį, kai ten šviečia saulė, premijos funkcijų skaičius dvigubinamas.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcija yra lošiama su ta pačia statymo suma ir eilutėmis kaip ir sukimas, kuris aktyvavo nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją.
- **Pirkimo funkcija:**
  Lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

90. LOŠIMAS „GIMINĖ“ („TRIBE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 144 €
Maksimali laimėjimo suma:	239 904 €

„Giminė“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“), žalios saulės („Green Sun“) ir raudonos saulės („Red Sun“) simbolius. Laukinis simbolis, tapęs laiminčio derinio dalimi, padaugina laimėjimą iš 2.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuojami neriboti nemokami sukimai („Unlimited Free Games“). Jų metu visi laimėjimai dauginami iš 3. Pradžioje virš būgnų atsiranda 3 mėlynos saulės („Blue Sun“) amuletai. Sukimai tęsiasi, kol yra bent 1 mėlynos saulės amuletas. Žalios saulės simbolis padidina mėlynos saulės amuletų skaičių, raudonos saulės simbolis – sumažina. Išsukus žalios ar raudonos saulės amuletus, išmokamas laimėjimas 2 x bendras statymas.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti neribotų nemokamų sukimų („Unlimited Free Games“) funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

91. LOŠIMAS „TROLIŲ PRIEGLOBSTIS“ („TROLL HAVEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 175 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 900 €

„Trolių Prieglobstis“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Tapęs laiminčio derinio dalimi padvigubina laimėjimą.
- Išsukus 3 sklaidos („Scatter“) simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 galimų variantų:
    - 23 nemokami sukimai ir x2 laimėjimo daugiklis.
    - 16 nemokamų sukimų ir x3 laimėjimo daugiklis.
    - 10 nemokamų sukimų ir x5 laimėjimo daugiklis.
    - 5 nemokami sukimai ir x10 laimėjimo daugiklis.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio

lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

92. LOŠIMAS „ŠOKIS TWERK“ („TWERK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 975 €

„Šokis Twerk“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Išsukus 3 sklaidos („Scatter“) simbolius aktyvuojamas „Mūšis tarp merginų“ („Battle Between The Girls“) premijos lošimas. Pradžioje parenkamas atsitiktinis šokėjos („Dancer“) simbolis, kuris varžysis su kitu šokėjos simboliu daugiausiai 6 kartus. Jeigu lošėjui priskirtas šokėjos simbolis laimi, išmokamas laimėjimas; priešingu atveju premijos lošimas baigiasi. Kiekvieną mūšį sudaro 5 lošimai. Kiekviename lošime šokėjos simboliui taškas suteikiamas už kiekvieną būgnuose išsuktą laimintį derinį. Laimi daugiausiai taškų surinkęs šokėjos simbolis. Išsukus dar 3 išsisklaidžiusius simbolius pridedami papildomi 3 lošimai.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti „Mūšis tarp merginų“ („Battle Between The Girls“) premijos lošimą, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo ir pasirinkto šokėjos („Dancer“) simbolio. Iš pradžių atliekamas pagrindinio loišmo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

93. LOŠIMAS „ULTRA ŠVIEŽIAS“ („ULTRA FRESH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	30 000 €

„Ultra Šviežias“ – tai 3 būgnų ir 3 eilučių vaizdo lošimo automatas su 5 laimėjimo eilutėmis.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už sutampančių simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje iš kairės į dešinę.
- Kiekvienoje laimėjimo eilutėje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

- Kai būgnuose pasirodo 9 4-7 simboliai, laimėjimas padvigubėja.

Lošimo funkcijos:

Rizikavimo Lošimas (Gamble)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti rizikavimo lošimą lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikavimo lošimas baigsis, o lošėjas bus grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Džokerio („Joker“) simbolis nugali visas kitas kortas.

94. LOŠIMAS „UNDINĖS GYLIS“ („UNDINE'S DEEP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 930 €

„Undinės Gylis“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių vaizdo lošimo automatas su 10 laimėjimo eilučių.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Už bet kokioje padėtyje išsuktus sklaidos („Scatter“) simbolius išmokamas laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Jeigu jis sudaro laimintį derinį, laimėjimas dauginamas iš 2.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suteikiama 15 nemokamų sukimų. Visiems laimėjimams taikomas x3 daugiklis.
- Kaskart gavus laimėjimą, yra galimybė su šia suma lošti iki 10 kartų. Lošėjas, norėdamas laimėti lošimą, turi pasirinkti vieną iš užverstų 4 kortų – šios kortos vertė turi būti didesnė, nei dalintojo kortos. Juokdario korta turi didžiausią vertę. Dalintojas niekada neturės juokdario kortos. Jei lošėjo atverstos kortos vertė yra didesnė, jo laimėjimas dvigubinamas ir jis gali lošti dar kartą. Jei laimi dalintojas, lošėjas praranda laimėjimą. Jei atverčiama tos pačios vertės korta, paskelbiamos lygiosios ir lošėjas gali bandyti dar kartą.

  Pirkimo funkcija:
  Lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

95. LOŠIMAS „URARTAS“ („URARTU“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 930 €

„Urartas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Tapęs laiminčio derinio dalimi padvigubina laimėjimą.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis. Išsukus 3 ar daugiau šių simbolių suteikiama 15 nemokamų sukimų. Visi laimėjimai dauginami iš 3.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

96. LOŠIMAS „VUDU“ („VOODOO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 160 €
Maksimali laimėjimo suma:	228 480 €

„Vudu“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių vaizdo lošimo automatas su 10 laimėjimo eilučių.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Už bet kokioje padėtyje išsuktus sklaidos („Scatter“) simbolius išmokamas laimėjimas.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų. Šis simbolis taip pat pakeičia visus kitus simbolius.
- Kaskart gavus laimėjimą, yra galimybė su šia suma lošti iki 10 kartų. Lošėjas, norėdamas laimėti lošimą, turi pasirinkti vieną iš užverstų 4 kortų – šios kortos vertė turi būti didesnė, nei dalintojo kortos. Juokdario korta turi didžiausią vertę. Dalintojas niekada neturės juokdario kortos. Jei lošėjo atverstos kortos vertė yra didesnė, jo laimėjimas dvigubinamas ir jis gali lošti dar kartą. Jei laimi dalintojas, lošėjas praranda laimėjimą. Jei atverčiama tos pačios vertės korta, paskelbiamos lygiosios ir lošėjas gali bandyti dar kartą.

Pirkimo funkcija:
Lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro

statymo. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

97. LOŠIMAS „VANDENS TIGRAS“ („WATER TIGER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	249 900 €

„Vandens Tigras“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Nemokamų sukimų metu jis išsiplečia per visą būgną.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos („Scatter“) simboliai atitinkamai suteikiami 10, 15 arba 25 nemokami sukimai su išsiplečiančiais laukiniais simboliais. Funkcijos metu galima pakartotinai laimėti nemokamus sukimus.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius). Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų. Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis. Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio. Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: lošėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą. Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ mygtuką.

Pirkimo funkcija:

Lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

98. LOŠIMAS „LAUKINIAI VAISIAI“ („WILD FRUITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Laukiniai Vaisiai“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų su sukrautais laukiniais („Stacked Wilds“) simboliais 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą.

  Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

99. LOŠIMAS „LAUKINĖ MEILĖ“ („WILD LOVE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

„Laukinė Meilė“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

1. Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
2. Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
3. Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
4. Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.
5. Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). Jis išsiplečia per visas pozicijas būgne (išsiplėtimas yra aktyvuojamas jei yra laimėjimo galimybė). Mėlynas laukinis („Blue Wild“) simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų. Raudonas laukinis („Red Wild“) simbolis pasirodo tik ant 3 būgno. Raudonam laukiniam simboliui sudarant laimėjimą kombinaciją, laimėjimas dvigubinamas.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

6. Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius). Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų. Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis. Džokeris nugali visas kitas

kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio. Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: lošėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą. Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ mygtuką.

100. LOŠIMAS „LAUKINĖ SERIJA“ („WILD STREAK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Laukinė Serija“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

7. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
8. Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
9. Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinis („Wild“) simbolio taisyklės:

10. Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.
11. Sukrautas laukinis („Stacked Wild“) simbolis išsisuka tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
12. Priklausomai nuo to, kaip sustoja būgnai, yra galimybė pamatyti visą būgną, pilną sukrautų laukinių („Stacked Wild“) simbolių, arba tik sekos pradžią ar pabaigą.

Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:

13. 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcija. Funkcijos pradžioje yra suteikiami 8 nemokami sukimai su papildomais laukiniais („Wild“) simboliais.
14. Pradžioje funkcijos pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir suteikiama laukinio („Wild”) simbolio funkcija, kuri suteikia galimybę pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.
15. Funkcijos metu bet kurie simboliai, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius, gali gauti laukinio („Wild“) simbolio funkciją. Ji aktyvuojama, kai užpildomas šalia simbolio piktogramos esantis matuoklis.
16. Kai būgnuose pasirodo simbolis su specialiu indikatoriumi, jis užpildo 1 atitinkamo matuoklio langelį (net jei šis simbolis nėra laimėjimo kombinacijos dalis).
17. Langeliai yra aplinkui simbolio piktogramą, skirtingų simbolių matuoklio langelių skaičius nėra vienodas.
18. Po matuoklio užpildymo, atitinkamas simbolis gauna laukinio („Wild“) simbolio funkcija, kuri yra aktyvuojama su kitu būgnų sukimu.
19. Kiekvienas aktyvuotas matuoklis aktyvuoja dar 1 nemokamą sukimą („Free Spin“) su ta pačia statymo suma ir eilutėmis kaip ir pagrindinio lošimo metu. Po aktyvavimo, matuoklis išsijungia.
20. Nemokami sukimai („Free Spins“) yra lošiami su ta pačia statymo suma ir eilutėmis kaip ir pagrindinio lošimo metu.
21. Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

22. Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimų skaičius). Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti

dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų. Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį lošimą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis. Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio. Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: lošėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą. Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ mygtuką.

Pirkimo funkcija:
Lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

101. LOŠIMAS „VĖJUOTAS MIESTAS“ („WINDY CITY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	142 800 €

„Vėjuotas Miestas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Tai laukinis („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Tai sklaidos („Scatter“) simbolis. Išsukus 3 šiuos simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Jų metu šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti lošti („Gamble“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė, nei rodoma dalintojo korta. Jeigu lošėjo kortos vertė didesnė, laimėjimas dvigubinamas ir galima lošti toliau; jei dalintojo kortos vertė didesnė, lošėjas praranda laimėjimą. Jei kortų vertė sutampa, lošėjo laimėjimas nesikeičia, jis gali bandyti lošti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“). Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija („Bonus Pop Buy feature“) – lošėjas gali pasirinkti įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina priklauso nuo bendro statymo. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

102. LOŠIMAS „3 MONETŲ BOKŠTAI“ („3 COIN TOWERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	225 000 €

„3 Monetų bokštai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Simboliai turi būti gretimuose būgnuose pasirinktoje laimėjimo linijoje. Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) ir „Žetono“ („Token“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo pagrindinio lošimo ir „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu bei gali išsiplėsti per visą būgno aukštį, sudarydamas papildomas laiminčias kombinacijas.
- Žalios, raudonos ir mėlynos spalvos gongai yra „Žetono“ („Token“) simboliai. Jie pasirodo pagrindinio lošimo ir „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu bei uždengia kitus simbolius. „Žetono“ („Token“) simboliui pasišalinus iš būgnų, jo uždengti simboliai gali sudaryti laiminčias kombinacijas.
- Lošime naudojama „Laimingo laiko“ („Lucky Time“) funkcija. Virš būgnų yra trys pagodos – žalia, raudona ir mėlyna. Kiekviena jų renka atitinkamos spalvos gongus. Surinkus gongą, bet kuri pagoda gali atsitiktine tvarka aktyvuoti vieną iš „Premijos“ („Bonus“) funkcijų. Vienu metu gali būti aktyvuota tik viena „Premijos“ („Bonus“) funkcija.
- Žalioji pagoda gali aktyvuoti „88 nemokamų sukimų“ („88 Free Games“) funkciją. Aktyvavus funkciją suteikiami „88 Nemokami sukimai“ („88 Free Spins“). „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) atliekami su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindiniame lošime. „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu gali būti laimėti papildomi nemokami sukimai, taip pat aktyvuoti „Laikyk ir laimėk“ („Hold and Win“) ir „Pasirink mane“ („Pick Me“) premijos lošimai.
- Raudonoji pagoda gali aktyvuoti „Laikyk ir laimėk“ („Hold and Win“) „Premijos lošimą“ („Bonus Game“). Aktyvavus funkciją, į premijos lauką perkeliami 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliai su juose nurodytais laimėjimais. „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) pradedamas su 3 bandymais. Kiekvienas naujai išsuktas „Premijos“ („Bonus“) simbolis atnaujina bandymų skaičių iki pradinės reikšmės. „Premijos“ („Bonus“) simboliai gali suteikti laimėjimus, kurių vertė yra 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x arba 30x bendras statymo dydistaip pat „Mini Džekpoto“ („Min Jackpot“) (suma, lygi 50 x bendras statymas), „Vidutinio Džekpoto“ („Mid Jackpot“) (suma, lygi 100 x bendras statymas) ir „Didelio Džekpoto“ („Max Jackpot“) (suma, lygi 300 x bendras statymas) laimėjimus. Surinkus visus 15 „Premijos“ („Bonus“) simbolių suteikiamas „Didžiojo Džekpoto“ („Ultra Jackpot“) laimėjimas, lygus 1000 x bendro statymo suma. Visi funkcijos metu laimėti prizai sumuojami ir išmokami pasibaigus „Premijos lošimui“ („Bonus Game“).
- Mėlynoji pagoda gali aktyvuoti „Mėnesienos staigmenų“ („Moonlight Pick'Em“) „Premijos lošimą“ („Bonus Game“). Prasidėjus funkcijai ekrane pateikiama 16 aukso maišų. Kiekvienas maišas slepia prizą arba vieną iš specialiųjų apdovanojimų: „Žaliasis apdovanojimas“ („Green Award“) (suma, lygi 20 x bendras statymas), „ Mėlynasis apdovanojimas“ („Blue Award“) (suma, lygi 50 x bendras statymas), „Violetinis apdovanojimas“ („Purple Award“) (suma, lygi 200 x bendras statymas) arba „Raudonasis apdovanojimas“ („Red Award“) (suma, lygi 500 x bendras statymas). „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) tęsiasi tol, kol surenkami 3 vienodos rūšies apdovanojimai. Visi funkcijos metu surinkti laimėjimai išmokami pasibaigus „Premijos lošimui“ („Bonus Game“).
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

103. LOŠIMAS „3 KARALIŠKIEJI DRAKONAI“ („3 ROYAL DRACOS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 160 €
Maksimali laimėjimo suma:	224 000 €

„3 Karališkieji drakonai“– tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Simboliai turi būti gretimuose būgnuose pasirinktoje laimėjimo linijoje. Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Žetono“ („Token“) simbolius. Pagrindiniame lošime ir „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu jis gali pasirodyti 2-ajame, 3-ajame, 4-ajame ir 5-ajame būgnuose.
- Žalios, raudonos ir mėlynos spalvos amuletai yra „Žetono“ („Token“) simboliai. Jie pasirodo tik pagrindiniame lošime ir uždengia kitus simbolius. „Žetono“ („Token“) simboliui pasišalinus iš būgnų, jo uždengti simboliai gali sudaryti laimėjimus derinius.
- Lošime naudojama „Laimingo laiko“ („Lucky Time“) funkcija. Virš būgnų yra trys drakonų kiaušiniai – žalias, raudonas ir mėlynas. Kiekvienas jų renka atitinkamos spalvos amuletus. Surinkus reikiamą amuletų kiekį, atitinkamas drakonas gali atsitiktine tvarka aktyvuoti vieną iš „Premijos“ („Bonus“) funkcijų. Vienu metu gali būti aktyvuota tik viena „Premijos“ („Bonus“) funkcija.
- Žaliasis drakonas gali aktyvuoti „24 Nemokamų sukimų“ („24 Free Spins“) funkciją. Aktyvavus funkciją suteikiami 24 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu ant būgnų gali pasirodyti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai. „Nemokami sukimai“ („Free Spin“) lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindiniame lošime.
- Raudonasis drakonas gali aktyvuoti „Laikyk ir laimėk“ („Hold and Win“) „Premijos lošimą“ („Bonus Game“). Aktyvavus funkciją, į „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) lauką perkeliami 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliai su juose nurodytais laimėjimais. „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) pradedamas su 3 bandymais. Kiekvienas naujai išsuktas „Premijos“ („Bonus“) simbolis atnaujina bandymų skaičių iki pradinės reikšmės. „Premijos“ („Bonus“) simboliai gali suteikt laimėjimus, kurių vertė yra nuo 1 iki 30 x bendro statymo dydis, taip pat „Mini Džekpoto“ („Min Jackpot“) (suma, lygi 50 x bendras statymas), „Vidutinio Džekpoto“ („Mid Jackpot“) (suma, lygi 100 x bendras statymas) ir „Didelio Džekpoto“ („Max Jackpot“) (suma, ygi 300 x bendras statymas) laimėjimus. Surinkus visus 15 „Premijos“ („Bonus“) simbolių suteikiamas „Didžiojo Džekpoto“ („Ultra Jackpot“) laimėjimas, lygus 1000 x bendro statymo suma. „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) baigiasi pasibaigus bandymams arba užpildžius visas lošimo lauko pozicijas „Premijos“ („Bonus“) simboliais. Visi funkcijos metu gauti laimėjimai sumuojami ir išmokami pasibaigus „Premijos lošimui“ („Bonus Game“).
- Mėlynasis drakonas gali aktyvuoti „Ledinių lobių“ („Frozen Treasures“) „Premijos lošimą“ („Bonus Game“). Prasidėjus funkcijai ekrane pateikiama 20 drakono akių. Kiekviena jų slepia prizą arba vieną iš specialiųjų apdovanojimų: „Smaragdo apdovanojimas“ („Emerald Award“) (suma, lygi 20 x bendras statymas), „Safyro apdovanojimas“ („Sapphire Award“) (suma, lygi 50 x bendras statymas), „Ametisto apdovanojimas“ („Amethyst Award“) (suma, lygi 200 x bendras statymas) arba „Rubino apdovanojimas“ („Ruby Award“) (suma, lygi 500 x bendras statymas). „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) tęsiasi tol, kol surenkami 3 vienodos rūšies apdovanojimai. Visi funkcijos metu surinkti laimėjimai išmokami pasibaigus „Premijos žaidimui“ („Bonus Game“).
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

104. LOŠIMAS „BLOGASIS KALĖDŲ SENELIS“ („BAD SANTA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	210 000 €

„Blogasis Kalėdų Senelis“– tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Simboliai turi būti gretimuose būgnuose pasirinktoje laimėjimo linijoje. Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) ir „Žetono“ („Token“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti pagrindinio lošimo ir „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu 2-ajame, 3-ajame, 4-ajame ir 5-ajame būgnuose.
- Mėlynos, geltonos ir žalios spalvos buteliai yra „Žetono“ („Token“) simboliai. Jie pasirodo pagrindinio lošimo ir „Nemokamų sukimų“ („Free Spins”) metu bei uždengia kitus simbolius. „Žetono“ („Token“) simboliui pasišalinus iš būgnų, jo uždengti simboliai gali sudaryti laiminčias kombinacijas.
- Lošime naudojama „Laimingo laiko“ („Lucky Time“) funkcija. Virš būgnų yra trys alaus bokalai – lagerio, elio ir stauto. Kiekvienas bokalas renka atitinkamos spalvos butelius. Prisipildęs bokalas gali atsitiktine tvarka aktyvuoti vieną iš „Premijos“ („Bonus“) funkcijų. Vienu metu gali būti aktyvuota tik viena „Premijos“ („Bonus“) funkcija.
- Lagerio bokalas gali aktyvuoti „Laikyk alų“ („Hold Beer“) „Premijos lošimą“ („Bonus Game“). Aktyvavus funkciją, į premijos lauką perkeliami 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliai su juose nurodytais laimėjimais. „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) pradedamas su 3 bandymais. Kiekvienas naujai išsuktas „Premijos“ („Bonus“) simbolis atnaujina bandymų skaičių iki pradinės reikšmės. „Premijos“ („Bonus“) simboliai gali suteikti laimėjimus, kurių vertė yra 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x arba 30x bendras statymas dydžio, taip pat „Mini Džekpoto“ („Min Jackpot“) (suma, lygi 50 x bendras statymas), „Vidutinio Džekpoto“ („Mid Jackpot“) (suma. Lygi 100 x bendras statymas) ir „Didelio Džekpoto“ („Max Jackpot“) (suma, lygi 300 x bendras statymas) laimėjimus. Surinkus visus 15 „Premijos“ („Bonus“) simbolių suteikiamas „Didžiausio Džekpoto“ („Ultra Jackpot“) laimėjimas, lygus 1000 x bendras statymas. Visi funkcijos metu gauti laimėjimai sumuojami ir išmokami pasibaigus „Premijos lošimui“ („Bonus Game“).
- Elio bokalas gali aktyvuoti „Girtų lošimų“ („Drunk Games“) „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkciją. Aktyvavus funkciją suteikiami „26 nemokami sukimai“ („26 Free Spins“). „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) atliekami su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindiniame lošime. „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu gali būti laimėti papildomi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“), taip pat aktyvuoti „Laikyk ir laimėk“ („Hold and Win“) ir „Pasirink mane“ („Pick Me“) premijos lošimus.
- Stauto bokalas gali aktyvuoti „Linksmųjų butelių“ („Boozy Guns“) „Premijos lošimą“ („Bonus Game“). Prasidėjus funkcijai ekrane pateikiama 16 butelių. Kiekvienas butelis slepia laimėjimą arba vieną iš specialiųjų apdovanojimų: „Žaliasis apdovanojimas“ („Green Award“) (suma, lygi 20 x bendras statymas), „Mėlynasis apdovanojimas“ („Blue Award“) (suma, lygi 50 x bendras statymas), „Violetinis apdovanojimas“ („Purple Award“) (suma, lygi 200 x bendras statymas) arba „Raudonasis apdovanojimas“ („Red Award“) (suma, lygi 500 x bendras statymas). „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) tęsiasi tol, kol surenkami 3 vienodos rūšies apdovanojimai. Visi funkcijos metu surinkti laimėjimai išmokami pasibaigus „Premijos lošimui“ („Bonus Game“).

- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

105. LOŠIMAS „LIEPSNOJANTIS PRAGARAS“ („BURNING HELL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 85.70 €
Maksimali laimėjimo suma:	227 500 €

„Liepsnojantis pragaras“– tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

• Laimintys deriniai, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, skaičiuojami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose pagal aktyvias laimėjimo linijas. Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sumuojami.
• „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai skaičiuojami bet kurioje pozicijoje. „Sklaidos“ simbolių laimėjimai sumuojami su linijų laimėjimais.
• „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“), „Ugnies kamuolio“ („Fireball“) ir „Surinkėjo“ („Collector“) simbolius. Jis gali pasirodyti 2–4 būgnuose pagrindinio lošimo ir „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu bei išsiplečia per visą būgną, kad sudarytų laimėjimus derinius.
• Išsukus 3, 4 arba 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius aktyvuojama „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) funkcija. Atitinkamai suteikiama:
  - 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 10 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“);
  - 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 15 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“);
  - 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 20 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“).
• „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu kiekviename sukime pasirodo bent vienas išsiplečiantis „Laukinis“ („Wild“) simbolis. „Nemokami lošimai“ („Free Games“) lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas.
• „Velnio sėkmės“ („Luck of the Devil“) „Premijos lošimas“ („Bonus Games“) aktyvuojamas iškritus ne mažiau kaip 6 „Ugnies kamuolio“ („Fireball“) ir (arba) „Surinkėjo“ („Collector“) simboliams. Jei pagrindiniame lošime iškrenta mažiau nei 5 šie simboliai, atsitiktinai gali būti aktyvuota „Laimingo laiko“ („Lucky Time“) funkcija, papildomai pridėsianti trūkstamų simbolių „Premijos lošimui“ („Bonus Game“) suaktyvinti.
• „Premijos lošime“ („Bonus Game“) pagrindinio lošimo būgnai pakeičiami 5x4 (5 būgnų ir 4 eilių) lošimo lauku. Jame gali pasirodyti „Ugnies kamuolio“ („Fireball“), „Surinkėjo“ („Collector“) ir „Paslapties“ („Mystery“) simboliai. Specialieji simboliai lieka savo vietose, o būgnai, kuriuose neiškrito specialieji simboliai, sukami toliau.
• Kiekvienas „Ugnies kamuolio“ („Fireball“) simbolis suteikia laimėjimą, lygų bendram statymui, padaugintam iš vieno iš šių daugiklių: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 12x arba 15x.
• Kiekvienas naujai pasirodęs „Surinkėjo“ („Collector“) simbolis surenka visų tuo metu lošimo lauke esančių „Ugnies kamuolio“ („Fireball“) simbolių ir anksčiau surinktų „Surinkėjo“ („Collector“)

simbolių laimėjimų vertes. Surinkti laimėjimai išsaugomi iki „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) pabaigos.
• Kiekvienas „Paslapties“ („Mystery“) simbolis „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) pabaigoje atskleidžia vieną iš šių prizų:
- „Didelis Džekpotas“ („Max Jackpot“) – 100× bendras statymas;
- „Vidutinis Džekpotas“ („Mid Jackpot“) – 50× bendras statymas;
- „Mini Džekpotas“ („Min Jackpot“) – 20× bendras statymas.

• „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) pradedamas su 3 bandymais. Kiekvienas sukimas sunaudoja 1 bandymą, o iškritus bent vienam „Ugnies kamuolio“ („Fireball“), „Surinkėjo“ („Collector“) arba „Paslapties“ („Mystery“) simboliui bandymų skaitiklis atkuriamas į pradinę reikšmę.
• „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) tęsiasi, kol baigiasi bandymai arba visas 5×4 (5 būgnų ir 4 eilių) lošimo laukas užpildomas specialiaisiais simboliais. Visi „Premijos“ („Bonus“) metu surinkti laimėjimai sumuojami ir išmokami lošimo pabaigoje.
• Surinkus visus 20 specialiųjų simbolių „Premijos lošime“ („Bonus Game“) suteikiamas papildomas laimėjimas – „Didysis Džekpotas“ („Ultra Jackpot“), lygus 1000× bendras statymas.
• Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

106. LOŠIMAS „GANEŠOS KNYGA“ („BOOK OF GANESHA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 45 €
Maksimali laimėjimo suma:	243 000 €

„Ganešos knyga“– tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

• Laimintys deriniai, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, skaičiuojami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose pagal aktyvias laimėjimo linijas. Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sumuojami.
• „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai skaičiuojami bet kurioje pozicijoje. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai sumuojami su linijų laimėjimais.
• Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuojama „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) funkcija su specialiu išsiplečiančiu simboliu. Suteikiama 10 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“).
• „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) pradžioje atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris tampa specialiuoju išsiplečiančiu simboliu. Jei sukimo metu iškrenta pakankamas kiekis šių simbolių laimėjimui deriniui sudaryti, jie išsiplečia vertikaliai per visą būgną.
• Išsiplėtimas aktyvuojamas po įprastų laimėjimų apskaičiavimo. Išsiplėtę simboliai gali sudaryti papildomus laimėjimus derinius tiek gretimose, tiek negretimose pozicijose, jei jie yra sujungti aktyviose laimėjimo linijose.
• „Nemokami lošimai“ („Free Games“) lošiami su tuo pačiu statymu ir tomis pačiomis laimėjimo linijomis kaip pagrindinis lošimas. „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų.

• „Šventasis sulaikymas“ („Sacred Hold“) „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) aktyvuojamas iškritus 6 ar daugiau monetų simbolių. Jei pagrindiniame lošime iškrenta 5 ar mažiau monetų simbolių, atsitiktinai gali būti aktyvuota „Laimingo laiko“ („Lucky Time“) funkcija, kuri prideda papildomų monetų ir gali aktyvuoti „Premijos lošimą“ („Bonus Game“).
• „Premijos lošime“ („Bonus Game“) pagrindinio lošimo būgnai pakeičiami 5×3 (5 būgnų ir 3 eilių) lošimo lauku. Monetų simboliai lieka savo vietose, o tušti langeliai sukami toliau. Aktyvuojančios monetos kartu su jose nurodytais laimėjimais perkeliamos į premijos lošimo lauką.
• Kiekviena moneta gali suteikti vieną iš šių prizų:
- „Didelis Džekpotas“ („Max Jackpot“) – 100× bendras statymas;
- „Vidutinis Džekpotas“ („Mid Jackpot“) – 50× bendras statymas;
- „Mini Džekpotas“ („Min Jackpot“) – 25× bendras statymas;
- įprastas laimėjimas – 1×, 2×, 3×, 4×, 5×, 6×, 7×, 8×, 9×, 12×, 14×, 16×, 18× arba 20× bendras statymas.

• „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) pradedamas su 3 bandymais. Kiekvienas sukimas sunaudoja vieną bandymą. Iškritus bent vienai naujai monetai, bandymų skaitiklis atkuriamas į pradinę reikšmę.
• „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) tęsiasi, kol baigiasi bandymai. Surinkus visas 15 monetų lošimo lauke suteikiamas papildomas laimėjimas – „Didysis Džekpotas“ („Ultra Jackpot“), lygus 1000× bendras statymas.
• Monetų simboliuose nurodytus laimėjimus galima laimėti tik „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu. Visi „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu surinkti laimėjimai sumuojami ir išmokami lošimo pabaigoje.
• Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

107. LOŠIMAS „PONAS VARPELIS 40“ („MR. BELLS 40“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Ponas Varpelis 40“– tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, skaičiuojami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose pagal aktyvias laimėjimo linijas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Varpo“ („Bell“) simbolius. Jis gali pasirodyti kaip kelių pozicijų blokas (gali iškristi kartu kaip viena kombinacija).
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai skaičiuojami bet kurioje pozicijoje būgnuose. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai sumuojami su linijų laimėjimais. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje. Skirtingų linijų laimėjimai yra sumuojami.
- Išsukus 6 ar daugiau „Varpo“ („Bell“) simbolių aktyvuojamas „Varpo“ („Bell“) „Premijos lošimas“ („Bonus Game“). Jei pagrindiniame lošime iškrenta 5 ar mažiau „Varpo“ („Bells“) simbolių,

atsitiktinai gali būti aktyvuota „Laimigo laiko“ („Lucky Time“) funkcija, kuri prideda papildomų varpų ir gali aktyvuoti „Premijos lošimą“ („Bonus Game“).

- „Premijos lošime“ („Bonus Game“) pagrindinio lošimo būgnus pakeičia 5×4 (5 būgnų ir 4 eilių) lošimo laukas. „Varpo“ („Bells“) simboliai lieka savo vietose, o tušti langeliai sukami toliau. Aktyvuojantys „Varpo“ („Bells“) simboliai kartu su juose nurodytais prizais perkeliami į premijos lošimo lauką.
- Varpo simboliai gali suteikti vieną iš šių laimėjimų:
  - „Didelis Džekpotas“ („Max Jackpot“) – 75× bendras statymas;
  - „Vidutinis Džekpotas“ („Mid Jackpot“) – 50× bendras statymas;
  - „Mini Džekpotas“ („Min Jackpot“) – 10× bendras statymas;
  - įprastą laimėjimą – 1×, 2×, 3×, 4×, 5×, 10×, 15×, 20× arba 50× bendras statymas.
- „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) pradedamas su 3 bandymais. Kiekvienas sukimasis sunaudoja vieną bandymą. Iškritus bent vienam naujam „Varpo“ („Bell“) simboliui, bandymų skaitiklis atkuriamas į pradinę reikšmę.
- „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) tęsiasi tol, kol baigiasi bandymai arba visas 5×4 (5 būgnų ir 4 eilių) lošimo laukas užpildomas „Varpų“ („Bells“) simboliais.
- Jei „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu surenkama 20 „Varpo“ („Bells“) simbolių, visi „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) laimėjimai padauginami iš 3.
- Specialiame skaitiklyje virš būgnų rodoma, kiek „Varpo“ („Bells“) simbolių dar reikia surinkti, kad būtų aktyvuotas laimėjimų padauginimas.
- Laimėjimus, pavaizduotus ant „Varpo“ („Bells“) simbolių, galima gauti tik “Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu.
- „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) lošiamas su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas. Kol „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) aktyvus, jo pakartotinai laimėti negalima.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

108. LOŠIMAS „3 RAGANOS PUODAI“ („3 WITCH POTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

„3 Raganos puodai“– tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

• Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sumuojami.

• „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Žetono“ („Token“) simbolius. Jis gali pasirodyti 2-ajame, 3-ajame, 4-ajame ir 5-ajame būgnuose pagrindinio lošimo ir „Nemokamų lošimų“ („Free Games) metu.
• Žalias, raudonas ir violetinis eliksyrai yra „Žetono“ („Token“) simboliai. Jie uždengia kitus simbolius. „Žetono“ („Token“) simboliui pasišalinus iš būgnų, jo uždengti simboliai gali sudaryti laimėčius derinius.
• Lošime naudojama „Laimingo laiko“ („Lucky Time“) funkcija. Virš būgnų esantys trys puodai renka savo spalvos eliksyrus. Vienu metu gali būti aktyvuota tik viena „Premijos“ („Bonus“) funkcija.
• Žalias eliksyras gali aktyvuoti „24 nemokamus lošimus“ („24 Free Games“).
• „Nemokami lošimai“ („Free Games“) lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas. „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų bei aktyvuoti kitas „Premijos“ („Bonus“) funkcijas.
• Raudonas eliksyras gali aktyvuoti „Laikyk moliūgą“ („Pumpkin Hold“) „Premijos lošimą“ („Bonus Game“).
• Aktyvavus „Laikyk moliūgą“ („Pumpkin Hold“) funkciją, į lošimo lauką perkeliami 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliai su juose nurodytais laimėjimais.
• „Premijos“ („Bonus“) simboliai gali suteikti „Didelio Džekpoto“ („Max Jackpot“) (300× bendras statymas), „Vidutinio Džekpoto“ („Mid Jackpot“) (100× bendras statymas), „Minimalaus Džekpoto“ („Min Jackpot“ (50× bendras statymas) laimėjimus. Įprastas laimėjimas – nuo 1× iki 30× bendras statymas.
• „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) pradedamas su 3 bandymais. Kiekvienas naujai išsuktas „Premijos“ („Bonus“) simbolis atkuria bandymų skaičių iki pradinės reikšmės.
• „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) baigiasi pasibaigus bandymams arba užpildžius visas pozicijas „Premijos“ („Bonus“) simboliais.
• Surinkus 20 „Premijos“ („Bonus“) simbolių suteikiamas „Didžiojo Džekpoto“ („Ultra Jackpot“) laimėjimas, lygus 1000× bendras statymas.
• Visi „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu surinkti laimėjimai sumuojami ir išmokami funkcijai pasibaigus.
• Violetinis eliksyras gali aktyvuoti „Šiurpiosios staigmenos“ („Spooky Pick'Em“) „Premijos lošimą“ („Bonus Game“).
• „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu pateikiama 16 šikšnosparnių, slepiančių apdovanojimo simbolikos arba laimėjimus.
• Raudonasis apdovanojimas suteikia 500× bendras statymas laimėjimą, violetinis – 200×, mėlynasis – 50×, žaliasis – 20× bendras statymas laimėjimą.
• „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) tęsiasi tol, kol surenkami 3 vienodi apdovanojimų simboliai.
• Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

109. LOŠIMAS „SĖKMĖS ŽVAIGŽDĖS“ („FORTUNE STARS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 180 €
Maksimali laimėjimo suma:	234 000 €

„Sėkmės žvaigždės“– tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už tam tikrų simbolių kombinacijas, sudarytas iš gretimų simbolių nuo kairiausio būgno. Vienoje linijoje skaičiuojamas tik didžiausias laimėjimas, o laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Žetonus“ („Tokens“).
- „Žetonų“ („Tokens“) simboliai (širdutės, žvaigždutės ir patiktukai) uždengia kitus simbolius ir, jiems dingus, gali sudaryti papildomas laiminčias kombinacijas.
- Katytė gaudama 10 „Širdučių“ („Hearts“) simbolių aktyvuoja „24 nemokamus lošimus“ („24 Free Games“). „Beždžionės premijos lošimą“ („Monkey Hold Bonus“) aktyvuoja surinkti „Žvaigdučių“ („Stars“) simboliai. „Vilko pasirinkimo premijos lošimas“ („Wolfy Pick'Em Bonus Game“) aktyvuojamas susrinkus „Patiktukų“ („Likes“) simbolius. Vienu metu gali būti aktyvuotas tik vienas „Premijos lošimas“ („Bonus Game“).
- „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu lošiama tuo pačiu statymu kaip pagrindiniame lošime, galima laimėti papildomų „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) ir „Premijos lošimų“ („Bonus Games“).
- „Beždžionės premijos lošimas“ („Monkey Hold Bonus“) aktyvuojamas surinkus 5 „Premijos“ („BONUS“) simbolius. „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) prasideda su 3 bandymais, o kiekvienas naujas „Premijos“ („Bonus“) simbolis atnaujina jų skaičių.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai gali suteikti 1x–30x bendras statymas laimėjimą, „Mini Džekpoto“ („Mini Jackpot“) (50x), „Vidutinio Džekpoto“ („Midi Jackpot“) (100x), „Didelio Džekpoto“ („Max Jackpot“) (300x) arba „Didžiojo Džekpoto“ („Ultra Jackpot“) (1000x) laimėjimą, kuris skaičiuojamas nurodytus daugiklius dauginant iš bendro statymo sumos.
- „Vilko pasirinkimo“ („Wolfy Pick'Em“) lošimo metu pasirenkami mikrofonai, kuriuose slepiasi „Apdovanojimų“ („Award“) simboliai arba piniginiai laimėjimai. „Rubino apdovanojimas“ („Ruby Award“) suteikia 500x, „Ametiso apdovanojimas“ („Amethyst Award“) – 100x, „Safyro apdovanojimas“ („Sapphire Award“) – 50x, o „Smaragdo apdovanojimas“ („Emerald Award“) – 10x laimėjimą, kuris skaičiuojamas nurodytą daugiklį dauginat iš bendros statymo sumos.
- „Vilko pasirinkimo“ („Wolfy Pick'Em“) lošimas tęsiasi, kol surenkami 3 vienodos rūšies „Apdovanojimų“ („Award“) simboliai, o visi „Premijos lošimų“ („Bonus Game“) metu gauti laimėjimai išmokami jų pabaigoje.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

110. LOŠIMAS „SLOTEUSO AUKSAS“ („SLOTEUS GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 87.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	227 500 €

„Sloteuso auksas“– tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančios kombinacijos turi susidaryti gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai skaičiuojami bet kurioje vietoje ir jų laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. Jei vienoje linijoje susidaro keli deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“), „Monetos“ („Coin“) ir „Surinkėjo“ („Collector“) simbolius. Gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose bei išsiplėsti per visą būgną.
- „Nemokami lošimai“ („Free Games“) aktyvuojami iškritus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių:
    - 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai– 10 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“)
    - 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 15 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“)
    - 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 20 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“)
    - Visų „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu kiekviename sukime pasirodo išsiplečiantis „Laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Laikyk auksą premijos lošimas“ („Gold Hold Bonus Game“) aktyvuojamas iškritus bent 6 „Monetos“ („Coin“) ir (arba) „Surinkėjo“ („Collector“) simboliams.
- „Monetos“ („Coins“) suteikia laimėjimus nuo 1× iki 15× bendro statymo suma.
- „Surinkėjas“ („Collector“) surenka visų tuo metu lošimo lauke esančių „Monetų“ („Coins“) ir ankstesnių „Surinkėjo“ („Collector“) simbolių laimėjimus.
- „Paslapties“ („Mystery“) simboliai „Premijos“ („Bonus“) pabaigoje atskleidžia papildomą laimėjimą:
    - „Mini Džekpotas“ („Min Jackpot“) – 20× bendras statymas
    - „Vidutinis Džekpotas“ („Mid Jackpot“) – 50× bendras statymas
    - „Didelis Džekpotas“ („Max Jackpot“) – 100× bendras statymas
- „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) prasideda su 3 bandymais. Kiekvienas naujas „Monetos“ („Coin“), „Surinkėjo“ („Collector“) arba „Paslapties“ („Mystery“) simbolis atnaujina bandymų skaičių. Lošimas baigiasi pasibaigus bandymams arba užpildžius visas pozicijas specialiais simboliais.
- „Didysis Džekpotas“ („Ultra Jackpot“) laimimas surinkus 20 specialių simbolių „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu ir suteikia laimėjimą, lygų 1000× bendras statymas.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

111. LOŠIMAS „SĖKMĖS SKRYNIOS“ („FORTUNE CHESTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	220 000 €

„Sėkmės skrynios“– tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančios kombinacijos turi susidaryti gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę. Jei vienoje linijoje susidaro keli deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas, o skirtingų linijų laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Žetono“ („Token“) simbolius. Pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- „Žetono“ („Token“) simboliai uždengia kitus simbolius pagrindiniame lošime. Nukritus „Žetonui“ („Token“), gali susidaryti papildomos laimančios kombinacijos.
- „Laimingo laiko“ („Lucky Time“) funkcija gali atsitiktinai aktyvuoti vieną iš trijų „Premijos lošimų“ („Bonus Games“):
    - „Žalioji skrynia“ („Green Chest Bonus“) gali aktyvuoti „Pasirink mane“ („Pick me“) lošimą;
    - „Raudonoji skrynia“ („Red Chest Bonus“) – gali aktyvuoti „Laikyk ir laimėk“ („Hold and Win“) lošimą;
    - „Violetinė skrynia“ („Purple Chest Bonus“) – gali aktyvuoti „Džekpotų surinkimą“ („Jackpot Collecting“) lošimą.
- „Pasirink mane“ („Pick me“) „Premijos lošime“ („Bonus Game“) pasirenkamos skrynios, slepiančios „Karališkuosius“ („Royal“) simbolius arba laimėjimus. Surinkus 3 „Karališkuosius“ („Royal“) simbolius laimimas „Karališkasis Džekptas“ („Royal Jackpot“) (250× bendras statymas), o rasti laimėjimai sumuojami ir išmokami „Premijos“ („Bonus“) lošimo pabaigoje.
- „Laikyk ir laimėk“ „Premijos lošime“ („Bonus Game“) naudojamas 3×3 (3 būgnų ir 3 eilių) lošimo laukas. „Auksinės monetos“ („Golden Coins“) gali suteikti laimėjimus nuo 1× iki 15× bendras statymas arba vieną iš „Džekpotų“ („Jackpots“):
    - „Smaragdo Džekpotas“ („Emerald Jackpot“) – 25× bendras statymas
    - „Safyro Džekpotas“ („Sapphire Jackpot“)– 50× bendras statymas
    - „Ametisto Džekpotas“ („Amethyst Jackpot“) – 200× bendras statymas
    - „Rubino Džekpotas“ („Ruby Jackpot“) – 500× bendras statymas
- „Karališkosios monetos“ („Royal Coins“) kaupia visų „Auksinių monetų“ („Golden Coins“) laimėjimus. „Premija“ („Bonus“) prasideda su 3 bandymais, o kiekviena nauja moneta juos atnaujina.
- „Džekpotų surinkimo“ („Jackpot Collecting“) „Premijos lošime“ („Bonus Game“) renkamos specialios monetos („Mini“ („Min“), „Vidutinės“ („Mid“), „Didelės“ („Max“) ir „Didžiosios“ „Ultra“)). Surinkus reikiamą kiekį atitinkamo tipo monetų laimimas atitinkamas „Džekpotas“ („Jackpot“), o papildomos tokio pat tipo monetos didina laimėjimą 2x daugikliu.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

112. LOŠIMAS „PERKŪNO KARŪNA“ („THUNDER CROWN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	210 000 €

„Perkūno karūna“– tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 50 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos turi susidaryti gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę. Jei vienoje linijoje susidaro keli deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas, o skirtingų linijų laimėjimai sumuojami. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai skaičiuojami bet kurioje pozicijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Žetono“ („Token“) simbolius. Pasirodo 2–4 būgnuose ir išsiplečia per visą būgną.
- 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja „Nemokamus lošimus“ („Free Games“):
    - 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 10 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“)
    - 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 15 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“)
    - 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 20 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“)
- „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu kiekviename sukime garantuotai pasirodo bent vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Žetono“ („Token“) simboliai uždengia kitus simbolius. Nukritęs „Žetonas“ („Token“) dingsta ir gali suformuoti naujas laimėjimo kombinacijas.
- „Laimingo laiko“ („Lucky Time“) funkcija gali atsitiktinai aktyvuoti „Perkūno sulaikymo“ („Thunder Hold“) „Premijos lošimą“ („Bonus Game“).
- „Perkūno sulaikymo“ („Thunder Hold“) „Premijos lošime“ („Bonus Game“) pagrindinio lošimo būgnai virsta 5 skirtingo aukščio stulpelių lošimo lauku. Centrinis stulpelis yra 6 vietų aukščio, du gretimi stulpeliai – 5, o tolimiausi stulpeliai – 4 vietų aukščio. „Perkūno rutuliai“ („Thunder Balls“) lieka savo vietose, o tušti langeliai sukasi toliau.
- „Perkūno rutuliai“ („Thunder Balls“) gali suteikti laimėjimus nuo 1× iki 30× bendras statymas.
- Užpildžius stulpelį „Perkūno rutuliais“ („Thunder Balls“), laimimas papildomas „Džekpotas“ („Jackpot“):
    - 4 vietų stulpelis – „ Mini Džekpotas“ („Min Jackpot“) (50×) bendras statymas;
    - 5 vietų stulpelis – „Vidutinis Džekpotas“ („Mid Jackpot“) (200×) bendras statymas;
    - 6 vietų stulpelis – „Didelis Džekpotas“ („Max Jackpot“) (1000×) bendras statymas.
- „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) prasideda su 3 bandymais. Kiekvienas naujas „Perkūno rutulys“ („Thunder Ball“) atnaujina bandymų skaičių iki pradinės reikšmės.
- „Perkūno rutulių“ („Thunder Balls“) laimėjimai sumuojami ir išmokami „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) pabaigoje.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

113. LOŠIMAS „GARBĖS KARŪNA“ („PRESTIGE CROWN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 5 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Garbės karūna“– tai 6 būgnų, 5 eilučių lošimo automatas su išsibarsčiusių simbolių („Sklaidos“ („Scatter“) tipo) išmokomis.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos sudaromos pagal simbolių skaičių, nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose. Laimėjimai skaičiuojami pagal išsibarsčiusių simbolių principą: svarbus simbolių skaičius, o ne jų

pozicija būgnuose. Skirtingų simbolių laimėjimai ir kaskadų metu (kuomet simboliai, už kurių kombinacijas išmokėjus laimėjimus, jie išnyksta ir į jų vietas krenta nauji simboliai) gauti laimėjimai sumuojami.

- Laimėję simboliai pašalinami, o jų vietą užima iš viršaus nukrentantys simboliai, sukurdami laimėjimų kaskadas.
- 4 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių aktyvuoja 15 nemokamų lošimų su daugiklių kaupikliu.
- 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių nemokamų lošimų metu suteikia papildomus 5 „Nemokamus lošimus“ („Free Games“).
- „Karališkojo laiko“ („Royal Time“) funkcija gali atsitiktinai aktyvuoti „Nemokamus lošimus“ („Free Games“) pagrindinio lošimo metu.
- „Daugikliai“ („Multipliers“) gali būti nuo 2× iki 1000× ir pasirodo tiek pagrindiniame, tiek „Nemokamuose lošimuose“ („Free Games“).
- Pagrindiniame lošime visi paskutinės kaskados „Daugikliai“ („Multipliers“) sudedami ir pritaikomi tos kaskados laimėjimui.
- „Nemokamuose lošimuose“ („Free Games“) „Daugikliai“ („Multipliers“) kaupiami bendrame kaupiklyje ir didina vėlesnių kaskadų laimėjimus.
- „Žvaigždės“ („Star“) simboliai gali pašalinti tam tikrus vaisių simbolius ir sukelti papildomas kaskadas.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

114. LOŠIMAS „LIPNIOS LŪPOS“ („STICKY LIPS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	225 000 €

„Lipnios lūpos“– tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėtinos kombinacijos turi susidaryti gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę. Jei vienoje linijoje susidaro keli deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas, o skirtingų linijų laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir pasirodo 2-ajame, 3-iajame, 4-ajame bei 5-ajame būgnuose.
- Kiekvienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsitiktinai aktyvuoti „Laimingo laiko“ („Lucky Time“) funkciją ir suteikti 10 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“).
- „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu visi pasirodę „Laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose iki „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) pabaigos.
- „Nemokami lošimai“ („Free Games“) lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu galima laimėti papildomų laimėjimų, kol funkcija aktyvi.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir

galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas, o vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis. Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

115. LOŠIMAS „AMAZONĖS TURTAI“ („AMAZONS RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 187.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	243 750 €

„Amazonės turtai“– tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos turi susidaryti gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę. Jei vienoje linijoje susidaro keli deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas, o skirtingų linijų laimėjimai sumuojami. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai skaičiuojami bet kurioje pozicijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Premijos“ („Bonus“) simbolius, o „Amazonės“ („Amazons“) simbolis yra aukščiausios vertės simbolis ir gali užimti visą būgno aukštį.
- 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 8 „Nemokamus lošimus“ („Free Games“).
- „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu būgnuose pasirodo tik „Laukinis“ („Wild“), „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Premijos“ („Bonus“) simboliai. „Nemokami lošimai“ („Bonus Games“) lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas, o jų metu galima laimėti papildomų „Nemokamų lošimų“ („Free Games“).
- Bent 6 „Premijos“ („BONUS“) simboliai aktyvuoja „Karštojo kaupimo“ („Hot Hold“) „Premijos lošimą“ („Bonus Game“). Jei pagrindiniame lošime pasirodo 5 ar mažiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių, gali būti atsitiktinai aktyvuota „Laimingo laiko“ („Lucky Time“) funkcija, papildomai pridėsianti „Premijos“ („Bonus“) simbolių.
- „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) prasideda su 3 bandymais. Pasirodžius naujiems „Premijos“ („Bonus“) simboliams, bandymų skaičius atnaujinamas, o „Premijos“ („Bonus“) simboliai lieka savo vietose, kol tuščios pozicijos sukasi toliau.
- „Ugningo skydo premijos“ („Fire Shield Bonus“) simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 15x bendras statymas. „Auksinio skydo premijos“ („Gold Shield Bonus“) simboliai gali suteikti įprastus laimėjimus arba „Džekpoto“ („Jackpot“) laimėjimus, o „Deimantinio skydo premijos“ („Diamond Shield Bonus“) simboliai suteikia tik „Mini“ („Min“), „Vidutinius“ („Mid“) arba „Didelius Džekpoto“ („Max Jackpot“) laimėjimus.
- Surinkus 15 „Premijos“ („Bonus“) simbolių „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu, suteikiamas „Didysis Džekpotas“ („Ultra Jackpot“), lygus 1000x bendras statymas.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas, o vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis. Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

116. LOŠIMAS „LIEPSNOJANČIOS MONETOS 20“ („BURNING COINS 20“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 160 €
Maksimali laimėjimo suma:	224 000 €

„Liepsnojančios monetos 20“– tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančios kombinacijos turi susidaryti gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę. Jei vienoje laimėjimo linijoje susidaro keli deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas, o skirtingų linijų laimėjimai sumuojami. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai skaičiuojami bet kurioje pozicijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Degančių monetų“ („Burning Coins“) simbolius. Jis gali pasirodyti kaip simbolių blokas (gali iškristi kartu kaip viena kombinacija).
- 6 ar daugiau „Degančių monetų“ („Burning Coins“) simbolių aktyvuoja „Liepsnojančios fortūnos“ („Blazing Fortune“) premijos lošimą. Jei pagrindiniame lošime pasirodo 5 ar mažiau „Degančių monetų“ („Burning Coins“) simbolių, gali būti atsitiktinai aktyvuota „Laimingo laiko“ („Lucky Time“) funkcija, papildomai pridėsianti „Degančių monetų“ („Burning Coins“) simbolių.
- „Liepsnojančios fortūnos“ („Blazing Fortune“) premijos lošimas vyksta specialiame 4–5–6–5–4 pozicijų (vietų) lošimo lauke. Jis prasideda su 3 bandymais. Pasirodžius naujiems „Degančių monetų“ („Burning Coins“) arba „Surinkimo“ („Collect“) simboliams, bandymų skaičius atnaujinamas, o šie simboliai lieka savo vietose, kol tuščios pozicijos sukasi toliau.
- „Degančių monetų“ („Burning Coins“) simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 25x bendras statymas. Kiekvienas naujas „Surinkimo“ („Collect“) simbolis surenka visų lošimo lauke esančių „Degančių monetų“ („Burning Coins“) simbolių laimėjimus.
- Užpildžius visą stulpelį specialiais simboliais suteikiamas garantuotas papildomas laimėjimas: 4 pozicijų stulpelis suteikia „Mini Džekpotą“ („Min Jackpot“), 5 pozicijų stulpelis – „Vidutinį Džekpotą“ („Mid Jackpot“), o 6 pozicijų stulpelis – „Didįjį Džekpotą“ („Max Jackpot“). Jei užpildomi keli stulpeliai, laimėjimai sumuojami.
- „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) baigiasi pasibaigus bandymams arba užpildžius visas lošimo lauko pozicijas specialiais simboliais. Visi jo metu surinkti laimėjimai sumuojami ir išmokami „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) pabaigoje.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas. Lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

117. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ SPINDESIO KRISTALAI“ („STARSHINE CRYSTALS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 5 €

Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Žvaigždžių spindesio kristalai“– tai 6 būgnų, 5 eilučių lošimo automatas su išsibarsčiusiomis „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių išmokomis.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai šiame lošime skaičiuojami pagal „Sklaidos“ („Scatter“) principą – simbolių vieta nėra svarbi, svarbus tik jų skaičius būgnuose. Kai iškrenta pakankamas vienodos rūšies simbolių kiekis, susidaro laiminti kombinacija. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už tos rūšies simbolius, o visi laimėjimai yra sumuojami.
- Laimėję simboliai pašalinami iš būgnų ir sukelia simbolių kaskadą – virš jų esantys simboliai nukrenta į atsiradusias tuščias vietas, o iš viršaus įkrenta nauji simboliai. Jei po kaskados susidaro naujos laiminčios kombinacijos, procesas kartojamas ir gali susidaryti grandininės reakcijos laimėjimai.
- 4 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių aktyvuoja 15 „Nemokamų lošimų su daugiklių kaupikliu“ („Free Games with Multiplier Collector“). Kiekvienas pagrindiniame lošime pasirodęs „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsitiktinai aktyvuoti „Krentančių brangakmenių“ („Falling Gems“) funkciją, kuri suteikia nemokamus lošimus.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių suteikia papildomus 5 „Nemokamus lošimus“ („Free Games“). „Nemokami lošimai“ („Free Games“) vykdomi su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas.
- Kai būgnuose pasirodo „Žvaigždės“ („Stars“) simbolis, jis aktyvuojamas po įprastų laimėjimų išmokėjimo ir pašalina visus būgnuose esančius užkerėtus objektus, sukeldamas papildomą kaskadą.
- Pagrindiniame ir „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) režimuose gali pasirodyti „Daugikliai“ („Multipliers“): 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x ir 1000x.
- Pagrindiniame lošime visi aktyvūs daugikliai sudedami pasibaigus laimėjimų kaskadai, o gauta suma padauginamas tos kaskados laimėjimas.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu visi aktyvuoti daugikliai kaupiami bendrame daugiklių kaupiklyje. Kiekvienos laiminčios kaskados pabaigoje naujai surinkti daugikliai pridedami prie kaupiklio vertės, o visa kaskados išmoka padauginama iš sukaupto daugiklio.
- Jei laiminti kaskada baigiasi neatsiradus naujiems daugikliams, anksčiau sukauptas daugiklis išlieka, tačiau tos kaskados laimėjimas papildomai nedauginamas.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas, o lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

118. LOŠIMAS „JANYČARAI“ („JANISSARIES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 5 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Janyčarai“– tai 6 būgnų, 5 eilučių lošimo automatas su išsibarsčiusiomis „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių išmokomis.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai šiame lošime skaičiuojami pagal „Sklaidos“ („Scatter“) principą – simbolių pozicija būgnuose nėra svarbi, o laimėjimai suteikiami pagal vienodų simbolių kiekį. Už tos pačios rūšies simbolių kombinacijas išmokamas tik didžiausias laimėjimas, o visi skirtingų simbolių laimėjimai yra sumuojami. Kiekvieną kartą susidarius laimėjimui, ją sudarantys simboliai pašalinami iš būgnų, virš jų esantys simboliai nukrenta žemyn, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais. Jei po kaskados (kuomet laimėjimų derinį sudarę simboliai pašalinami, o į jų vietas užima nauji simboliai) susidaro naujų laimėjimų kombinacijų, procesas kartojamas ir aktyvuojamos papildomos laimėjimų kaskados.
- 4 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių aktyvuoja 15 „Nemokamų lošimų su daugiklių kaupikliu“ („Free Games with Multiplier Collector“). Kiekvienas pagrindiniame lošime pasirodęs „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsitiktinai aktyvuoti „Valdovo dovanos“ („Accession Gift“) funkciją, kuri suteikia nemokamus lošimus.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių suteikia papildomus 5 „Nemokamus lošimus“ („Free Games“). „Nemokami lošimai“ („Free Games“) vykdomi su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas.
- Kai būgnuose pasirodo „Amuleto“ („Amulet“) simbolis, jis aktyvuojamas po įprastų laimėjimų išmokėjimo ir pašalina visus būgnuose esančius prakeiktus objektus, sukeldamas papildomą kaskadą.
- Pagrindiniame lošime ir „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu gali pasirodyti „Daugikliai“ („Multipliers“): 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x ir 1000x.
- Pagrindiniame lošime visi aktyvūs daugikliai, likę būgnuose laimėjimų kaskados pabaigoje, yra sudedami, o gauta suma padauginamas tos kaskados laimėjimas.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu visi aktyvuoti daugikliai kaupiami bendrame daugiklių kaupiklyje. Kiekvienos laimėjusios kaskados pabaigoje naujai surinkti daugikliai pridedami prie kaupiklio vertės, o kaskados laimėjimas padauginamas iš bendro sukaupto daugiklio.
- Jei laimėjimų kaskada baigiasi neatsiradus naujiems daugikliams, bendras sukauptas daugiklis išlieka nepakitęs ir gali būti pritaikytas vėlesnėms laimėjimoms kaskadoms.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas, o lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

119. LOŠIMAS „2025 HITINIS LOŠIMO AUTOMATAS“ („2025 HIT SLOT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 1 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	230 000 €

„2025 m. hitinis lošimo automatas“– tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos turi susidaryti gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę. Jei vienoje linijoje susidaro keli deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas, o skirtingų linijų laimėjimai sumuojami. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai skaičiuojami bet kurioje pozicijoje.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Šis simbolis gali užimti visą būgno aukštį.
- Kiekvienas pagrindiniame lošime pasirodęs „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali aktyvuoti „Monetų kaskados“ („Coin Cascade“) funkciją. Jos metu papildomai pridedamos monetos, kurios gali aktyvuoti „Laimingųjų Džekpotų“ („Hit Win Jackpots“) „Premijos lošimą“ („Bonus Game“).
- „Laimingųjų Džekpotų“ („Hit Win Jackpots“) „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu pagrindinio lošimo būgnai paverčiami 5×3 (5 būgnų ir 3 eilių) lošimo lauku, kuriame gali pasirodyti „Monetų“ („Coin“) simboliai ir tušti langeliai. Monetų simboliai lieka savo vietose iki premijos pabaigos, o tušti langeliai sukasi toliau.
- „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu surinkus reikiamą kiekį atitinkamų monetų simbolių suteikiami šie prizai:
    - 3 „Mini“ („Min“) monetos – „Mini Džekpotas“ („Mini Jackpot“), lygus 20x bendras statymas;
    - 3 „Vidutinės“ („Mid“) monetos – „Vidutinis Džekpotas“ („Mid Jackpot“), lygus 50x bendras statymas;
    - 4 „Didelės“ („Max“) monetos – „Didelis Džekpotas“ („Max Jackpot“), lygus 150x bendras statymas;
    - 5 „Didžiausios“ („Ultra“) monetos – „Didysis Džekpotas“ („Ultra Jackpot“), lygus 2025x bendras statymas.
- Jei surenkama daugiau monetų nei reikia konkrečiam laimėjimui gauti, papildomos monetos neprarandamos. Už kiekvieną papildomą to paties tipo monetą atitinkamo laimėjimo daugiklis padidinamas.
- Visi „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu gauti laimėjimai sumuojami ir išmokami „Premijos pabaigoje“ („Bonus Game“). „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) vykdomas su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas, o lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

120. LOŠIMAS „DOBILŲ LIEPSNOS“ („CLOVER FLAMES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 1 € Maks. 180 €
Maksimali laimėjimo suma:	234 000 €

„Dobilų liepsnos“– tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimo automatas su išsibarsčiusiomis „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių išmokomis.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai šiame lošime skaičiuojami pagal „Sklaidos“ („Scatter“) principą – simbolių pozicija būgnuose nėra svarbi, o laimėjimai suteikiami pagal vienodų simbolių kiekį. Už tos pačios rūšies simbolių kombinacijas išmokamas tik didžiausias laimėjimas, o visi skirtingų simbolių laimėjimai yra sumuojami. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiai kombinacijai, ją sudarantys simboliai pašalinami iš būgnų, virš jų esantys simboliai nukrenta žemyn, o tuščios vietos užpildomos naujais

simboliais (kaskada). Jei po kaskados susidaro naujų laimėjimų kombinacijų, procesas kartojamas ir aktyvuojamos papildomos laimėjimų kaskados.

- 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių aktyvuoja „Nemokamus lošimus“ („Free Games“). 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“), 4 simboliai – 15, o 5 simboliai – 20 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“). „Nemokami lošimai“ („Free Games“) vykdomi su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas, o jų metu galima laimėti papildomų „Nemokamų lošimų“ („Free Games“).
- Bent 6 „Auksinio dobilo“ („Golden Clover“) simboliai aktyvuoja „Dobilų laiko“ („Clover Time“) „Premijos lošimą“ („Bonus Game“). Jei „Auksinio dobilo“ („Golden Clover“) simboliai pasirodo tik viename ar dviejuose būgnuose, gali būti atsitiktinai aktyvuota „Dobilų palaiminimo“ („Clover Blessing“) funkcija, papildomai pridėsianti „Auksinio dobilo“ („Golden Clover“) simbolių.
- „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu pagrindinio lošimo būgnai paverčiami 5×5 (5 būgnų ir 5 eilių) lošimo lauku. „Auksinio dobilo“ („Golden Clover“) simboliai su ant jų pavaizduotais laimėjimais lieka savo vietose, o tuščios pozicijos sukasi toliau.
- Kiekvienas „Auksinio dobilo“ („Golden Clover“) simbolis gali suteikti įprastą prizą nuo 1x iki 15x bendra statymo suma arba vieną iš džekpotų prizų: „Mini Džekpotą“ („Mini Jackpot“) – 20x, „Vidutinį Džekpotą“ („Mid Jackpot“) – 50x arba „Didelį Džekpotą“ („Max Jackpot“) – 150x bendras statymas.
- „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) prasideda su 3 bandymais. Kiekvieną kartą pasirodžius vienam ar daugiau naujų „Auksinio dobilo“ („Golden Clover“) simbolių, bandymų skaičius atnaujinamas iki pradinės vertės. „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) tęsiasi tol, kol baigiasi bandymai arba visas 5×5 (5 būgnų ir 5 eilių) lošimo laukas užpildomas „Auksinio dobilo“ („Golden Clover“) simboliais.
- Surinkus visus 25 „Auksinio dobilo“ („Golden Clover“) simbolius „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu, suteikiamas papildomas „Didysis Džekpotas“ („Ultra Jackpot“), lygus 1000x bendras statymas.
- Visi „Auksinio dobilo“ („Golden Clover“) simbolių prizai yra sumuojami ir išmokami „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) pabaigoje. „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) vykdomas su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas, o lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

121. LOŠIMAS „SĖKMĖS GYVATĖ“ („FORTUNE SNAKE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 70 €
Maksimali laimėjimo suma:	238 000 €

„Sėkmės gyvatė“– tai 6 būgnų, 5 eilučių lošimo automatas su išsibarsčiusiomis „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių išmokomis.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai šiame lošime skaičiuojami pagal „Sklaidos“ („Scatter“) principą – simbolių pozicija būgnuose nėra svarbi, o laimėjimai suteikiami pagal vienodų simbolių kiekį. Už tos pačios rūšies simbolių kombinacijas išmokamas tik didžiausias laimėjimas, o visi skirtingų simbolių laimėjimai yra sumuojami. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiai kombinacijai, ją sudarantys simboliai pašalinami iš būgnų, virš jų esantys simboliai nukrenta žemyn, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais (kaskada). Jei po kaskados susidaro naujų laiminčių kombinacijų, procesas kartojamas ir aktyvuojamos papildomos laimėjimų kaskados.
- 4 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių aktyvuoja 10 „Nemokamų lošimų su papildomais daugikliais“ („Free Games with Extra Multipliers“). Kiekvienas pagrindiniame lošime pasirodęs „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali aktyvuoti „Pinigų lietaus“ („Money Rain“) funkciją, kuri prideda papildomų „Premijos“ („Bonus“) simbolių ir padeda aktyvuoti „Nemokamus lošimus“ („Free Games“). 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių, pasirodžiusių „Nemokamų lošimų“ („Free Game“) metu, suteikia dar 5 papildomus nemokamus lošimus.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Game“) metu gali pasirodyti „Daugikliai“ („Multipliers“): žali (2x, 3x, 5x, 8x), mėlyni (10x, 12x, 15x, 18x), violetiniai (20x, 25x, 30x, 35x) ir raudoni (50x, 100x, 500x, 1000x). „Daugikliai“ („Miltipliers“) lieka savo vietose iki laimėjimų kaskados pabaigos, o tuomet jų vertės sudedamos ir pritaikomos bendram tos kaskados laimėjimui.
- Pasirodžius „Fejerverkų“ („Fireworks“) simboliams, jie sunaikina visus tos pačios eilutės ir būgno simbolius, išskyrus „Daugiklius“ („Multpliers“) ir „Premijos“ („Bonus“) simbolius. Ši funkcija aktyvuojama po įprastų laimėjimų išmokėjimo ir gali sukelti papildomas laimėjimų kaskadas.
- „Nemokami lošimai“ („Free Games“) vykdomi su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas. Visi „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu aktyvuoti daugikliai taikomi kaskadų laimėjimams, tačiau neturi įtakos suteikiamų nemokamų lošimų skaičiui.
- • Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas, o lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

122. LOŠIMAS „PONAS SKAMBANTYS VARPELIAI“ („MR. JINGLE BELLS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	64 000 €

„Ponas skambantys varpeliai“– tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos turi susidaryti aktyviose mokėjimo linijose iš kairės į dešinę per gretimus būgnus. Jei vienoje linijoje susidaro keli deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas, o skirtingų linijų laimėjimai yra sumuojami.
- Kai visos pagrindinio lošimo būgnų pozicijos užpildomos tos pačios rūšies kalėdiniais žaislais, aktyvuojamas „Skambančių varpelių premijos lošimas“ („Jingle Bells Bonus Game“).

- „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) pradžioje ekrane pasirodo 2 varpeliai, po vienu iš kurių slepiasi „Ponas Skambantys varpeliai“ („Mr. Jingle Bells“). Varpeliams susikeitus vietomis, lošėjas turi pasirinkti vieną iš jų. Atspėjus teisingai, laimėjimas padauginamas iš atitinkamo daugiklio ir pridedamas papildomas varpelis kitam lošimui.
- „Premijos lošime“ („Bonus Game“), esant 2 varpeliams, laimėjimas dauginamas iš 2x, esant 3 varpeliams – iš 4x, o pasiekus 4 varpelius galima laimėti iki 8x bendrą daugiklį.
- Jei lošėjas neatspėja, po kuriuo varpeliu slepiasi „Ponas Skambantys Varpeliai“ („Mr. Jingle Bells“), „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) baigiasi ir išmokamas iki tol sukauptas laimėjimas. Jei pasirinkimas teisingas, „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) tęsiamas iki pasiekiamas maksimalus daugiklis arba spėjimas neteisingas.
- „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) lošiamas su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas, o lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

123. LOŠIMAS „LINKSMASIS KALĖDŲ SENELIS“ („JOLLY SANTA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

„Linksmasis Kalėdų senelis“– tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos turi susidaryti aktyviose mokėjimo linijose iš kairės į dešinę per gretimus būgnus. Jei vienoje linijoje susidaro keli deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas, o skirtingų linijų laimėjimai yra sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, tačiau nepakeičia specialiųjų simbolių. Šis simbolis pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- 3 „Monetos“ („Coins“) simboliai, pasirodę vienu metu visuose trijuose būgnuose, aktyvuoja „Pašėlusių Kalėdų“ („Crazy Xmas“) „Premijos lošimą“ („Bonus Game“). Jei „Monetos“ („Coins“) pasirodo tik viename ar dviejuose būgnuose, gali būti atsitiktinai aktyvuota „Laimingo laiko“ („Lucky Time“) funkcija, papildomai pridėsianti trūkstamas monetas.
- „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu pagrindinis lošimo laukas virsta 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) lošimo lauku. „Auksinės monetos“ („Gold Coins“) gali pasirodyti pirmame ir trečiame būgnuose, o „Džolės monetos“ („Jolly’s Coins“) – tik antrame būgne. Ant „Auksinių monetų“ („Golden Coins“) rodomi laimėjimai gali būti 1x, 2x, 5x, 10x arba 15x bendras statymas, taip pat „Mini Džekpotas“ („Mini Jackpot“) – 25x, „Vidutinis Džekpotas“ („Mid Jackpot“) – 50x, „Didelis Džekpotas“ („Max Jackpot“) – 150x ir „Didysis Džekpotas“ („Ultra Jackpot“) – 1000x bendras statymas.
- „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu „Džolės monetos“ („Jolly’s Coins“) lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos ir po kiekvieno sukimo surenka visų aktyvių „Auksinių monetų“ („Golden Coins“) laimėjimus. Jei aktyvuotos kelios „Džolės monetos“ („Jolly’s Coins“), kiekviena jų surenka visų tuo metu esančių „Auksinių monetų“ („Golden Coins“) vertes.
- „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) prasideda su 3 bandymais. Kiekvienas naujai pasirodęs monetos simbolis atnaujina bandymų skaičių į pradinę reikšmę. „Premija“ („Bonus“) tęsiasi tol, kol

baigiasi bandymai. Pasibaigus „Premijos lošimui“ („Bonus Game“), visi „Džolės monetų“ („Jolly’ s Coins“) sukaupti laimėjimai yra sudedami ir išmokami.

- „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) lošiamas su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas, o lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

124. LOŠIMAS „KALĖDINIS SPROGIMAS“ („XMAS BURST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 15 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

„Kalėdinis sprogimas“– tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos turi susidaryti aktyviose mokėjimo linijose iš kairės į dešinę per gretimus būgnus. Jei vienoje linijoje susidaro keli deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas, o skirtingų linijų laimėjimai yra sumuojami. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai skaičiuojami bet kurioje pozicijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį, ir pasirodo tik 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Bet kuris „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris nėra laimėjimo kombinacijos dalis, po išmokėjimo sprogsta ir pašalina visus gretimus simbolius.
- Laimėjus, laimėjimo kombinacijas sudarantys simboliai pašalinami iš būgnų, o virš jų esantys simboliai nukrenta į atsiradusias vietas. Tuščios pozicijos užpildomos naujais simboliais iš viršaus (kaskada). Jei susidaro naujos laimėjimo kombinacijos arba aktyvuojamas „Laukinis“ („Wild“) sprogimas, vyksta papildomos laimėjimų kaskados.
- Kiekvienos kaskados metu laimėjimams taikomi didėjantys „Daugikliai“ („Multipliers“). Pagrindiniame lošime daugiklis prasideda nuo x1 ir gali didėti iki x5 (x1, x2, x3, x4, x5), o „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu – nuo x3 iki x15 (x3, x5, x7, x9, x15). Kiekvienas naujas kaskados etapas padidina aktyvų daugiklį.
- 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 10 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“), o 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 20 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“).
- „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu laimėjimams taikomi padidinti kaskadiniai daugikliai. 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, pasirodę „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu, suteikia papildomus 10 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“). „Nemokami lošimi“ („Free Games“) lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas, o lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

125. LOŠIMAS „SĖKMĖS SERIJA 1000“ („LUCKY STREAK 1000“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	220 000 €

„Sėkmės serija 1000“– tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos turi susidaryti aktyviose mokėjimo linijose iš kairės į dešinę per gretimus būgnus. Jei vienoje linijoje susidaro keli deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas, o skirtingų linijų laimėjimai yra sumuojami.
- 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliai, vienu metu pasirodę visuose trijuose būgnuose, aktyvuoja „Deimanto paslapties“ („Diamond Secret“) premijos lošimą. „Premijos“ („Bonus“) simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Jei „Premijos“ („Bonus“) simboliai pasirodo tik viename arba dviejuose būgnuose, gali būti atsitiktinai aktyvuota „Turtų švytėjimo“ („Treasure Glow“) funkcija, kuri papildomai prideda trūkstamus „Premijos“ („Bonus“) simbolius ir aktyvuoja „Premijos lošimą“ („Bonus Game“).
- „Deimanto paslapties“ („Diamond Secret“) „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu būgnai pakeičiami 4x4 (4 būgnų ir 4 eilių) lošimo lauku, kuriame kiekvienoje pozicijoje yra paslėptas „Deimantas“ („Diamond“). Kiekvienas „Deimantas“ („Diamond“) slepia vieną iš keturių laimėjimų tipų: „Didysis Džekpotas“ („Ultra Jackpot“) – 1000x, „Didelis Džekpotas“ („Max Jackpot“) – 200x, „Vidutinis Džekpotas“ („Mid Jackpot“) – 50x arba „Mažasis Džekpotas“ („Min Jackpot“) – 25x bendras statymas.
- „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu lošėjas atverčia deimantus tol, kol surenka 3 vienodos rūšies „Džekpoto“ („Jackpot“) simbolius. Surinkus trečią tokio pat tipo simbolį, išmokamas atitinkamas „Džekpotas“ („Jackpot“) ir „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) baigiamas.
- „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) lošiamas su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas, o jo metu papildomų premijos lošimų laimėti negalima.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas, o lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

126. LOŠIMAS „DIDELIS RUDASIS LOKYS“ („BIG BROWN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 15 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

„Didelis rudasis lokys“– tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 fiksuotų laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami pagal „Būdų laimėti“ („Ways to Win“) principą – sutampantys simboliai, išskyrus išsibarsčiusius simbolius, turi pasirodyti gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, tačiau jų pozicija būgne nėra svarbi. Kiekvienas tos pačios rūšies simbolis gretimame būgne sukuria papildomą laimėjimo būdą. Mokamas tik laimėjimas už ilgiausią kiekvienos simbolių rūšies derinį, o visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinio lokio“ („Wild Bear“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Jis pasirodo 2-ajame, 3-ajame, 4-ajame ir 5-ajame būgnuose bei išsiplečia per visą būgno aukštį, kad užbaigtų laimėjimą.
- „Rudasis lokys“ („Brown Bear Wild“) yra išsiplečiantis „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pasirodo tiek pagrindiniame lošime, tiek „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu. Jis negali pasirodyti tame pačiame būgne kaip „Įniršęs lokys“ („Angry Bear Wild“) arba „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- „Įniršęs lokys“ („Angry Bear Wild“) yra specialus „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia kitus simbolius ir kiekvieną laimėjimą padvigubina. Jei laimėjime kombinacijoje dalyvauja keli „Įniršę lokiai“ („Angry Bears Wild“), jų daugikliai sudauginami tarpusavyje ir taikomi bendram laimėjimui.
- 3, 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja atitinkamai 8, 12, 16 arba 24 „Nemokamus lošimus“ („Free Games“).
- „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu garantuojama, kad kiekviename sukimę pasirodys bent vienas „Laukinio lokio“ („Wild Bear“) simbolis. „Nemokami lošimai“ („Free Games“) lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas, o jų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų.
- • Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas, o lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

127. LOŠIMAS „VIKINGŲ KELIAS“ („VIKINGS WAY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

„Vikingų kelias“– tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų išmokų eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami pagal išmokų eilučių principą – sutampantys simboliai, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, turi būti gretimuose būgnuose nuo kairiausio būgno. Už kiekvieną išmokų eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas, o „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai ir išmokų eilučių laimėjimai yra sumuojami.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Jis pasirodo 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose bei išsiplečia per visą būgno aukštį, kad užbaigtų laiminčias kombinacijas.
- 3, 4 arba 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja atitinkamai 10, 15 arba 20 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“). „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu garantuojama, kad kiekviename sukime pasirodys bent vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Nemokami lošimai“ („Free Games“) lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas. Jų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, jei iškrenta reikiamas „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičius.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas, o lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

128. LOŠIMAS „PANDOS SMŪGIS“ („PANDA STRIKE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 160 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

„Pandos smūgis“– tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų išmokų eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami pagal išmokų eilučių principą – sutampantys simboliai, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, turi būti gretimuose būgnuose nuo kairiausio būgno. Už kiekvieną išmokų eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas, o „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai ir išmokų eilučių laimėjimai yra sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį, ir gali padidinti laimėjimą 2 arba 3 kartus. Jis pasirodo 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Kai „Laukinis“ („Wild“) simbolis dalyvauja laiminčioje kombinacijoje, jis gali išsiplėsti horizontaliai arba vertikaliai, priklausomai nuo savo pozicijos būgne, taip padėdamas sudaryti papildomas laiminčias kombinacijas.
- 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamus lošimus. „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) pradžioje lošėjas pasirenka vieną iš keturių režimų: daugiau nemokamų lošimų su mažesniu daugikliu arba mažiau nemokamų lošimų su didesniu daugikliu. Galimi pasirinkimai: 28 nemokami lošimai su x1 daugikliu, 16 nemokamų lošimų su x2 daugikliu, 11 nemokamų lošimų su x3 daugikliu arba 7 nemokami lošimai su x5 daugikliu.
- „Nemokami lošimai“ („Free Games“) lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas. Jų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, o papildomų nemokamų lošimų rinkinių skaičius rodomas specialiame ekrane.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas, o lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

129. LOŠIMAS „AUKSINIS ALUS“ („GOLDEN BREW“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	225 000 €

„Auksinis alus“– tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 fiksuotų išmokų eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami pagal išmokų eilučių principą – sutampantys simboliai, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, turi būti gretimuose būgnuose nuo kairiausio būgno. Už kiekvieną išmokų eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas, o „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai ir išmokų eilučių laimėjimai yra sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis užpildo visą būgną ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Jis gali pasirodyti tik per „Smuklės premiją“ („Brewery Bonus“) arba „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu.
- Pagrindiniame lošime virš kiekvieno būgno yra „Alaus statinė“ („Beer Barrel“). Į ją renkamos auksinės monetos, pasirodančios būgnuose. Surinkus po dvi monetas bent vienoje statinėje ir atlikus 10 sukimų esamu bendru statymu, aktyvuojama „Smuklės premija“ („Brewery Bonus“) – alus iš statinės išpilamas ant viso būgno ir jis paverčiamas „Laukiniu“ („Wild“) simboliu. Po „Premijos“ („Bonus“) visi statinėse sukaupti monetų skaitikliai iš naujo nustatomi.
- 3, 4 arba 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja atitinkamai 10, 15 arba 20 „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) su judančiais „Laukiniais“ („Wild“) simboliais. „Nemokamų lošimų“ („Free Games“) metu būgnuose gali būti 2, 3 arba 4 judantys „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, nepriklausomai nuo nemokamus lošimus aktyvavusių „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus.
- „Nemokami lošimai“ („Free Games“) lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas. Jų metu negalima laimėti papildomų nemokamų lošimų, o pagrindiniame lošime sukauptų monetų ir sukimų skaitiklių reikšmės po nemokamų lošimų išlieka nepakitusios.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas, o lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

130. LOŠIMAS „ŠLOVĖS AMŽIUS“ („AGE OF GLORY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	140 000 €

„Šlovės amžius“– tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų išmokų eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami pagal išmokų eilučių principą – sutampantys simboliai, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, turi būti gretimuose būgnuose nuo kairiausio būgno. Už kiekvieną išmokų eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas, o „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai ir išmokų eilučių laimėjimai yra sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Premijos“ („Bonus“) simbolius. Jis pasirodo tik pagrindiniame lošime ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų bei išsiplečia vertikaliai, kad užbaigtų laiminčius derinius.
- 5 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių, išsibarsčiusių būgnuose, aktyvuoja „Laimės rato premijos lošimą“ („Wheel of Fortune Bonus Game“). Aktyvuojantys „Premijos“ („Bonus“) simboliai kartu su juose pavaizduotais prizais perkeliami į „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) lauką. „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu pagrindiniai būgnai virsta 5×3 (5 būgnų ir 3 eilių) lošimo lauku. Monetų „Premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia prizus nuo 1× iki 10× bendras statymas, o „Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) simboliai gali suteikti „Mini Džekpotą“ („Min Jackpot“) (50×), „Vidutinį Džekpotą“ („Mid Jackpot“) (100×), „Didelį Džekpotą“ („Max Jackpot“) (300×) arba „Laimėjimo siurprizo“ („Winning Surprise“) (15×, 20× arba 30×) bendras statymas laimėjimus.
- „Laimės rato premijos lošimas“ („Wheel of Fortune Bonus Game“) prasideda su 3 bandymais. Kiekvienas sukimasis sunaudoja vieną bandymą, tačiau iškritus bent vienam „Premjos“ („Bonus“) simboliui bandymų skaičius atkuriamas į pradinę reikšmę. „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) tęsiasi tol, kol baigiasi bandymai arba visos pozicijos užpildomos „Premijos“ („Bonus“) simboliais. Visi „Premijos“ („Bonus“) metu surinkti laimėjimai sumuojami ir išmokami „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) pabaigoje. Surinkus 15 „Premijos“ („Bonus“) simbolių, visas „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) laimėjimas padvigubinamas.
- „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) vyksta su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas. Kol „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) aktyvus, jo negalima aktyvuoti pakartotinai.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas turi galimybę pasirinkti „Rizikos lošimą“ („Gamble Feature“) iš gauto laimėjimo. Norėdamas laimėti, lošėjas turi iš 4 užverstų kortų ištraukti kortą, kurios vertė būtų didesnė nei dalintojo kortos vertė. Jei lošėjo korta yra aukštesnė, laimėjimas padvigubinamas ir galima lošti toliau. Jei aukštesnė yra dalintojo korta, lošėjas praranda visą rizikuojamą laimėjimą. Vienodos vertės kortos laikomos lygiosiomis ir laimėjimas nesikeičia. „Juokdarys“ („Joker“) įveikia visas kortas, o lošti galima iki 10 kartų iš eilės.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos
prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2026 m. spalio 8 d. įsakymu Nr. DIE-347

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.18

Bendrovė Reglamento Priedo Nr. 2 papildymą Nr. 2.18, kuriame aprašytos tiekėjo PlayNGo 343 nuotolinių lošimų A kategorijos automatais ir nuotolinių stalo lošimų taisyklės, papildo tiekėjo PlayNGo 44 nuotolinių lošimų A kategorijos automatu ir 1 nuotolinio stalo lošimo taisyklių aprašymais.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „NSYNC Pop“ („NSYNC Pop“)
2. „15 Krištolinių Rožių: Pasaka apie Meilę“ („15 Crystal Roses: A Tale of Love“)
3. „24K Drakonas“ („24K Dragon“)
4. „3 Klounai Monči“ („3 Clown Monty“)
5. „3 Klounai Monči II“ („3 Clown Monty II“)
6. „5x Magiškas“ („5x Magic“)
7. „7 Nuodėmės“ („7 Sins“)
8. „Vynų Tūzai“ („Ace of Spades“)
9. „Agentas Likimas“ („Agent Destiny“)
10. „Širdžių Agentas“ („Agent of Hearts“)
11. „Alice Cooper ir Beprotybės Tomas“ („Alice Cooper and the Tome of Madness“)
12. „Gyvūnų Beprotybė“ („Animal Madness“)
13. „Anubio Egiptietiškas Raktas“ („Ankh of Anubis“)
14. „Naikintojas“ („Annihilator“)
15. „Kylanti Atėnė“ („Athena Ascending“)
16. „Actekų Dievai“ („Aztec Idols“)
17. „Actekų Princesė Karė“ („Aztec Warrior Princess“)
18. „Kepėjo Skanėstas“ („Baker's Treat“)
19. „Bananinis Akmuo“ („Banana Rock“)
20. „Mirusiųjų Banketas“ („Banquet of Dead“)
21. „Karališkasis Mūšis“ („Battle Royal“)
22. „Degantys Žvėrys“ („Beasts of Fire“)
23. „Didysis Laimėjimas 777“ („Big Win 777“)
24. „Didysis Katės Laimėjimas“ („Big Win Cat“)
25. „Juodoji Mamba“ („Black Mamba“)
26. „Liepsnojanti Varlė“ („Blazin' Bullfrog“)
27. „Blizgantis“ („Blinged“)
28. „Valties Bonanza“ („Boat Bonanza“)
29. „Laivo Bonandza Kolosalus Laimikis“ („Boat Bonanza Colossal Catch“)
30. „Laivas Bonandza Žemyn Po“ („Boat Bonanza Down Under“)
31. „Mirusiųjų Knyga“ („Book of Dead“)
32. „Bulius Kinų Parduotuvėje“ („Bull in a China Shop“)
33. „Jautis Rodeo“ („Bull in a Rodeo“)
34. „Saldainių Salos Princesė“ („Candy Island Princess“)

35. „Šunų Skerdynės“ („Canine Carnage“)
36. „Kapitonas Glumas: Piratų Medžiotojas“ („Captain Glum: Pirate Hunter“)
37. „Kapitono Kseno Nuotykis Žemėje“ („Captain Xeno's Earth Adventure“)
38. „Grynųjų Pinigų Valdymas“ („Cash of Command“)
39. „Pinigų Siurblys“ („Cash Pump“)
40. „Grynųjų Vandalas“ („Cash Vandal“)
41. „Grynieji Pavėsinėje 2“ („Cash-a-Cabana“)
42. „Laukinė Katė ir Mirusiųjų Pražūtis“ („Cat Wilde and the Doom of Dead“)
43. „Laukinė Katė ir Inkų Ieškojimas“ („Cat Wilde and the Incan Quest“)
44. „Laukinė Katė ir Prarastas Skyrius“ („Cat Wilde and the Lost Chapter“)
45. „Laukinė Katė ir Mirusiųjų Piramidės“ („Cat Wilde and the Pyramids of Dead“)
46. „Laukinė Katė Saulės Dievo Užtemime“ („Cat Wilde in the Eclipse of the Sun God“)
47. „Katės ir Pinigai“ („Cats and Cash“)
48. „Senovės Rūmai“ („Chambers of Ancients“)
49. „Mithruno Čempionai“ („Champions of Mithrune“)
50. „Čarlio Šansas“ („Charlie Chance“)
51. „Čarlio Šansas ir Kleopatros Prakeiksmas“ („Charlie Chance and The Curse of Cleopatra“)
52. „Čarlio Šansas Sumokėti Pragare“ („Charlie Chance in Hell to Pay“)
53. „Kinų Naujieji Metai“ („Chinese New Year“)
54. „Hrono Džokeris“ („Chronos Joker“)
55. „Susidūrimas su Kamelotu“ („Clash of Camelot“)
56. „Debesyse“ („Cloud Quest“)
57. „Pinigų Būgnai“ („Coils of Cash“)
58. „Kolto Pistoleto Žaibas“ („Colt Lightning“)
59. „Kolto žaibiškas gaisras“ („Colt Lightning Firestorm“)
60. „Kontaktas“ („Contact“)
61. „Policininkai ir Vagys“ („Cops 'n' Robbers“)
62. „Grafas Jokula“ („Count Jokula“)
63. „Kojotų Pinigai“ („Coywolf Cash“)
64. „Pamišusios Karvės“ („Crazy Cows“)
65. „Krištolinė Saulė“ („Crystal Sun“)
66. „Egipto Aušra“ („Dawn of Egypt“)
67. „Def Leppard: Isterija“ („Def Leppard: Hysteria“)
68. „Demonas“ („Demon“)
69. „Derbio Ratas“ („Derby Wheel“)
70. „Deimantų Sūkurys“ („Diamond Vortex“)
71. „Karalystės Deimantai“ („Diamonds of The Realm“)
72. „Dio – Drakono Nužudymas“ („Dio Killing the Dragon“)
73. „Disko Deimantai“ („Disco Diamonds“)
74. „Dieviškoji Akistata“ („Divine Showdown“)
75. „Egipto Lemtis“ („Doom of Egypt“)
76. „Daktaras Toonzas“ („Dr.Toonz“)
77. „Drakonų Mergelė“ („Dragon Maiden“)
78. „Drakonų Laivas“ („Dragon Ship“)
79. „Velykiniai Kiaušiniai“ („Easter Eggs“)
80. „Velykų Ekspedicija“ („Easter Eggspedition“)
81. „Užkerėti Kristalai“ („Enchanted Crystals“)
82. „Užkerėta Pieva“ („Enchanted Meadow“)
83. „Energonai“ („Energoonz“)
84. „Atumo Akis“ („Eye of Atum“)

85. „Kalmaro Akis“ („Eye of the Kraken“)
86. „Riebūs Frankai“ („Fat Frankies“)
87. „Kačių Įniršis“ („Feline Fury“)
88. „Ugninis Juokdarys“ („Fire Joker“)
89. „Ugnies Džokerio Sustingimas“ („Fire Joker Freeze“)
90. „Ugnies Rupūžė“ („Fire Toad“)
91. „Jonvabalių Siautulys“ („Firefly Frenzy“)
92. „Fortūnos Kalvė“ („Forge of Fortunes“)
93. „Brangakmenių Kalvė“ („Forge of Gems“)
94. „Atsisukusi Laimė“ („Fortune Rewind“)
95. „Būrėja“ („Fortune Teller“)
96. „Ali Baba Turtai“ („Fortunes of Ali Baba“)
97. „Lapės Sąmyšis“ („Fox Mayhem“)
98. „Nemokamai Besisukantis Džokeris“ („Free Reelin' Joker“)
99. „Nemokamų Persukimų Džokeris 1000“ („Free Reelin' Joker 1000“)
100. „Sušalę Brangakmeniai“ („Frozen Gems“)
101. „Fu Er Dai“ („Fu Er Dai“)
102. „Fulong 88“ („Fulong 88“)
103. „Gladiatorių Kovos“ („Game of Gladiators“)
104. „Gladiatoriaus Lošimas: Sukilimas“ („Game of Gladiators: Uprising“)
105. „Gargantonzas“ („Gargantoonz“)
106. „Trojos Vartai“ („Gates of Troy“)
107. „Kristalai“ („Gemix“)
108. „Kristalai 2“ („Gemix 2“)
109. „Gerardo Gambitas“ („Gerard's Gambit“)
110. „Miręs Vaiduoklis“ („Ghost of Dead“)
111. „Gigantonzas“ („Gigantoonz“)
112. „Aukso Karalius“ („Gold King“)
113. „Auksinis Trofėjus 2“ („Gold Trophy 2“)
114. „Aukso Vulkanas“ („Gold Volcano“)
115. „Auksinis Karavanas“ („Golden Caravan“)
116. „Auksiniai Koltai“ („Golden Colts“)
117. „Auksinė Legenda“ („Golden Legend“)
118. „Auksinis Osiris“ („Golden Osiris“)
119. „Auksinis Bilietas“ („Golden Ticket“)
120. „Auksinis Bilietas 2“ („Golden Ticket 2“)
121. „Numirėlis Grimas“ („Grim Muerto“)
122. „Plaktuko Kritimas“ („Hammerfall“)
123. „Laimingas Helovinas“ („Happy Halloween“)
124. „Helovinas“ („Helloween“)
125. „Greitkelių Legendos“ („Highway Legends“)
126. „Atostogų Sezonas“ („Holiday Season“)
127. „Šventinė Dvasia“ („Holiday Spirits“)
128. „Medaus Įkarštis“ („Honey Rush“)
129. „Medaus Srautas 100“ („Honey Rush 100“)
130. „Chuliganiškas Šurmulys“ („Hooligan Hustle“)
131. „Viešbutis Yeti-Būdas“ („Hotel Yeti-Way“)
132. „Pražūties Namai“ („House of Doom“)
133. „Pražūties Namai 2: Kripta“ („House of Doom 2: The Crypt“)
134. „Hugo“ („Hugo“)

135. „Hugo 2“ („Hugo 2“)
136. „Hugo Vežimėliai“ („Hugo Carts“)
137. „Hugo Įvartis“ („Hugo Goal“)
138. „Hugo Palikimas“ („Hugo Legacy“)
139. „Hugo Nuotykis“ („Hugo's Adventure“)
140. „Ledo Juokdarys“ („Ice Joker“)
141. „Fortūnos Dievas“ („Idol of Fortune“)
142. „Nemirtingos Egipto Uodegos“ („ImmorTails of Egypt“)
143. „Imperinė Opera“ („Imperial Opera“)
144. „Inferno Juokdarys“ („Inferno Joker“)
145. „Inferno Žvaigždė“ („Inferno Star“)
146. „Įsiveržęs į Vegasą“ („Invading Vegas“)
147. „Įsiveržimas į Vegasą: Las Kalėdos“ („Invading Vegas: Las Christmas“)
148. „Airių Auksas“ („Irish Gold“)
149. „Geležinė Mergina“ („Iron Girl“)
150. „Magė Džeidė“ („Jade Magician“)
151. „Papuošalų Dėžutė“ („Jewel Box“)
152. „Linksmasis Rodžeris“ („Jolly Roger“)
153. „Linksmasis Rodžeris 2“ („Jolly Roger 2“)
154. „Karalių Kaukė“ („King's Mask“)
155. „Roko Bučinių Būgnai“ („Kiss Reels of Rock“)
156. „Laimingoji“ („Lady of Fortune“)
157. „Mirusiųjų Palikimas“ („Legacy of Dead“)
158. „Dinastijų Palikimas“ („Legacy of Dynasties“)
159. „Egipto Palikimas“ („Legacy of Egypt“)
160. „Inkų Palikimas“ („Legacy of Inca“)
161. „Legenda apie Ledo Drakoną“ („Legend of the Ice Dragon“)
162. „Legiono Auksas“ („Legion Gold“)
163. „Išlaisvintas Legiono Auksas“ („Legion Gold Unleashed“)
164. „Elfas Vyksta į Egiptą“ („Leprechaun goes Egypt“)
165. „Nykštukas Eina Laukiniu Keliu“ („Leprechaun Goes Wild“)
166. „Gnomo Skliautas“ („Leprechaun's Vault“)
167. „Lordas Merlinas ir Ežero Dama“ („Lord Merlin and the Lady of the Lake“)
168. „Lordi Būgnų Monstrai“ („Lordi Reel Monsters“)
169. „Meilė Pakylėjime“ („Love is in the Fair“)
170. „Mylėk Juokdarį“ („Love Joker“)
171. „Luchamigos“ („Luchamigos“)
172. „Laimingi Deimantai“ („Lucky Diamonds“)
173. „Dama Ink“ („Madame Ink“)
174. „Mahjongas 88“ („Mahjong 88“)
175. „Matsuris“ („Matsuri“)
176. „Mega Donas“ („Mega Don“)
177. „Mega Donas: Maitinamas Šėlsmas“ („Mega Don: Feeding Frenzy“)
178. „Merlina ir Ledo Karalienė Morgana“ („Merlin and the Ice Queen Morgana“)
179. „Merlinas Žavesio Karalystė“ („Merlin Realm of Charm“)
180. „Merlinas: Liepsnos Kelionė“ („Merlin: Journey of Flame“)
181. „Merlino Grimuaras“ („Merlin's Grimoire“)
182. „Undinės Deimantas“ („Mermaid's Diamond“)
183. „Linksmų Kalėdų“ („Merry Xmas“)
184. „Kalnakasio Asiliuko Bėda“ („Miner Donkey Trouble“)

185. „Misija Pinigai“ („Mission Cash“)
186. „Beždžionė: Mūšis už Ritinius“ („Monkey: Battle for the Scrolls“)
187. „Mėnulio Princesė“ („Moon Princess“)
188. „Mėnulio Princesė 100“ („Moon Princess 100“)
189. „Mėnulio Princesė Meilės Jėga“ („Moon Princess Power of Love“)
190. „Mėnulio Princesės Trejybė“ („Moon Princess Trinity“)
191. „Mėnulio Princesė: Kalėdų Karalystė“ („Moon Princess: Christmas Kingdom“)
192. „Mötley Crüe“ („Mötley Crüe“)
193. „M Kalnas“ („Mount M“)
194. „Mirusieji Miktlane“ („Muerto en Mictlán“)
195. „Multivaisiai 81“ („Multifruit 81“)
196. „Paslaptingasis Džinas Lempos Turtai“ („Mystery Genie Fortunes of the Lamp“)
197. „Paslaptingasis Juokdarys“ („Mystery Joker“)
198. „Paslaptingas Juokdarys 6000“ („Mystery Joker 6000“)
199. „Mitas“ („Myth“)
200. „Pašėlusio Niko Knyga“ („Naughty Nick's Book“)
201. „Naujųjų Metų Turtai“ („New Year Riches“)
202. „Nindzių Vaisiai“ („Ninja Fruits“)
203. „Aštuonkojo Lobis“ („Octopus Treasure“)
204. „Odinas: Karalystės Gynėjas“ („Odin: Protector of Realms“)
205. „Supakuok ir Išgrynink“ („Pack & Cash“)
206. „Pandastinis Nuotykis“ („Pandastic Adventure“)
207. „Pandoros Blogio Dėžė“ („Pandora's Box of Evil“)
208. „Perlų Lagūna“ („Pearl Lagoon“)
209. „Indijos Perlai“ („Pearls of India“)
210. „Idealūs Brangakmeniai“ („Perfect Gems“)
211. „Fenikso Atgimimas“ („Phoenix Reborn“)
212. „Nuotraukų Safaris“ („Photo Safari“)
213. „Kiaulės Banko Ferma“ („Piggy Bank Farm“)
214. „Paršiuko Puolimas“ („Piggy Blitz“)
215. „Mirusiųjų Piligrimas“ („Pilgrim of Dead“)
216. „Turtuolis“ („Pimped“)
217. „Piranijos Išmokėjimai“ („Piranha Pays“)
218. „Planetos Laimikis“ („Planet Fortune“)
219. „Brangakmenių Prizmė“ („Prism of Gems“)
220. „Prisotinta Princesė“ („Prissy Princess“)
221. „Gerovės Rūmai“ („Prosperity Palace“)
222. „Miesto Paradas“ („Puebla Parade“)
223. „Karalienės Dienos Pokylis“ („Queen's Day Tilt“)
224. „Triušio Urvo Turtai“ („Rabbit Hole Riches“)
225. „Triušio Urvo Turtai – Širdžių Teismas“ („Rabbit Hole Riches - Court of Hearts“)
226. „Pyktis Turtams“ („Rage to Riches“)
227. „Įniršęs Reksas“ („Raging Rex“)
228. „Įniršęs Reksas 2“ („Raging Rex 2“)
229. „Įniršęs Reksas 3“ („Raging Rex 3“)
230. „Atogrąžų Miško Magija“ („Rainforest Magic“)
231. „Ralis Dėl Turtų“ („Rally 4 Riches“)
232. „Nedorėlio Turtai“ („Rascal Riches“)
233. „Radioaktyvieji“ („Reactoonz“)
234. „Radioaktyvieji 2“ („Reactoonz 2“)

235. „Žaliojo Riterio Sugrįžimas“ („Return of The Green Knight“)
236. „Turtingas Laukinis ir Mirties Amuletas“ („Rich Wilde and the Amulet of Dead“)
237. „Turtingas Vaildas ir Atėnės Skydas“ („Rich Wilde and The Shield of Athena“)
238. „Turtingas Vaildas ir Beprotybės Tomas“ („Rich Wilde and the Tome of Insanity“)
239. „Turtingas Vaildas ir Klajojantis Miestas“ („Rich Wilde and the Wandering City“)
240. „Dievo Ra Turtai“ („Riches of RA“)
241. „Robino Turtai“ („Riches of Robin“)
242. „Mįslių Būgnai: Turtų Atvejis“ („Riddle Reels: A Case of Riches“)
243. „Odino Žiedas“ („Ring of Odin“)
244. „Atėnės Iškilimas“ („Rise of Athena“)
245. „Mirusiųjų Pakilimas“ („Rise of Dead“)
246. „Dievų Iškilimas: Atpildas“ („Rise of Gods: Reckoning“)
247. „Merlino Pakilimas“ („Rise of Merlin“)
248. „Olimpo Iškilimas“ („Rise of Olympus“)
249. „Olimpo 100 iškilimas“ („Rise of Olympus 100“)
250. „Rocco Gallo“ („Rocco Gallo“)
251. „Ronino Garbė“ („Ronin's Honour“)
252. „RoTiki“ („Rotiki“)
253. „Karališkasis Karnavalas“ („Royal Masquerade“)
254. „Gaiduko Apiplėšimas“ („Ruff Heist“)
255. „Sabatonas“ („Sabaton“)
256. „Safario Turtai“ („Safari of Wealth“)
257. „Auksinės Burės“ („Sails of Gold“)
258. „Samba Karnavalas“ („Samba Carnival“)
259. „Saksonas“ („Saxon“)
260. „Mirusiųjų Svarstyklės“ („Scales of Dead“)
261. „Slenkanti Mirtis“ („Scroll of Dead“)
262. „Seto Popieriaus Ritinys“ („Scroll of Seth“)
263. „Jūros Medžiotojas“ („Sea Hunter“)
264. „Mirties Paslaptis“ („Secret of Dead“)
265. „Šamroko Kalnakasys“ („Shamrock Miner“)
266. „Šervudo Auksas“ („Sherwood Gold“)
267. „Saulės Seserys“ („Sisters of the Sun“)
268. „Krebždantys Sukimai“ („Sizzling Spins“)
269. „Slashimi“ („Slashimi“)
270. „Kosmoso Lenktynės“ („Space Race“)
271. „Genijaus Kibirkštis“ („Spark of Genius“)
272. „Sparkis ir Shortzas“ („Sparky & Shortz“)
273. „Sparkio ir Shortzo Paslėpti Džauliai“ („Sparky & Shortz Hidden Joules“)
274. „Sukinių vakarėlis“ („Spin Party“)
275. „Jokeris Žvaigždė“ („Star Joker“)
276. „Lipnus Juokdarys“ („Sticky Joker“)
277. „Gatvės Magija“ („Street Magic“)
278. „Super Kūlverstis“ („Super Flip“)
279. „Saldus 27“ („Sweet 27“)
280. „Saldi Alchemija“ („Sweet Alchemy“)
281. „Saldi Alchemija 100“ („Sweet Alchemy 100“)
282. „Saldi Alchemija 2“ („Sweet Alchemy 2“)
283. „Pasaka apie Kyubiko“ („Tale Of Kyubiko“)
284. „Pasakos apie Asgardą: Frėjos Vestuvės“ („Tales of Asgard: Freya's Wedding“)

285. „Pasakos apie Asgardą: Lokio Likimas“ („Tales of Asgard: Loki's Fortune“)
286. „Pasakos Apie Mitrūno Sino Laimę“ („Tales of Mithrune Syn's Fortune“)
287. „Gerovės Šventykla“ („Temple of Prosperity“)
288. „Ternionas“ („Ternion“)
289. „Testamentas“ („Testament“)
290. „Turtuoliai“ („That's Rich“)
291. „Frejos Veidai“ („The Faces of Freya“)
292. „Žaliojo Riterio Sugrįžimas“ („The Green Knight“)
293. „Paskutinis Saulėlydis“ („The Last Sundown“)
294. „Išmokantis Pianino Klubas“ („The Paying Piano Club“)
295. „Tviskantys Miškai“ („The Shimmering Woods“)
296. „Kalavijas ir Gralis“ („The Sword and the Grail“)
297. „Kalavijas ir Gralis Ekskaliburas“ („The Sword and the Grail Excalibur“)
298. „Laukinė Klasė“ („The Wild Class“)
299. „Griaustinio Klyksmas“ („Thunder Screech“)
300. „Aukso Paminklas“ („Tomb of Gold“)
301. „Beprotybės Skrynia“ („Tome of Madness“)
302. „Bokšto Tikslas“ („Tower Quest“)
303. „Trolių Medžiotojai“ („Troll Hunters“)
304. „Trolių Medžiotojai 2“ („Troll Hunters 2“)
305. „Suktos Seserys“ („Twisted Sister“)
306. „Nenugalėtas Kserksas“ („Undefeated Xerxes“)
307. „Jungtinių Valstijų Salto“ („USA Flip“)
308. „Vikingų Runų Amatas“ („Viking Runecraft“)
309. „Vikingų Runų Amatas 100“ („Viking Runecraft 100“)
310. „Vikingų Runų Amato: Apokalipsė“ („Viking Runecraft: Apocalypse“)
311. „Laukinis Šovinynas“ („Wild Bandolier“)
312. „Laukinis Kraujas“ („Wild Blood“)
313. „Laukinis Kraujas 2“ („Wild Blood 2“)
314. „Laukinio Kriokliai“ („Wild Falls“)
315. „Laukinio Kriokliai 2“ („Wild Falls 2“)
316. „Laukinių Rėmai“ („Wild Frames“)
317. „Laukinis Melionas“ („Wild Melon“)
318. „Laukinė Šiaurė“ („Wild North“)
319. „Laukiniai Bėgiai“ („Wild Rails“)
320. „Laukinis Išgyvenimas“ („Wild Survivor“)
321. „Laukinis Gaidukas“ („Wild Trigger“)
322. „Laukinių Skalikų Derbis“ („Wildhound Derby“)
323. „Laimėk Žvėrį“ („Win-A-Beest“)
324. „Brangakmenių Burtininkas“ („Wizard of Gems“)
325. „Kalėdų Juokdarys“ („Xmas Joker“)
326. „Kalėdų Magija“ („Xmas Magic“)
327. „ZZ TOP Pakelės Turtai“ („ZZ Top Roadside Riches“)
328. „Fortūnos Dievo Auksas“ („Gold of Fortune God“)
329. „Mirusiųjų Oazė“ („Oasis of Dead“)
330. „Tolano Šventykla“ („Temple of Tollan“)
331. „Juokdario Apsivertimas“ („Joker Flip“)
332. „Kelionė Į Paryžių“ („Journey to Paris“)
333. „Šnabždantys Vėjai“ („Whispering Winds“)
334. „Šokių Grupė Ture“ („Dansband På Turné“)

335. „Gemix 100“ („Gemix 100“)
336. „Karaliaus Kaukė Dievo Eklipsė“ („King's Mask Eclipse of Gods“)
337. „Olimpo Pakilimas: Pradžia“ („Rise of Olympus Origins“)
338. „Romos Rykštė“ („Scourge of Rome“)
339. „Mafijos Auksas“ („Mafia Gold“)
340. „Veidrodžio Juokdarys“ („Mirror Joker“)
341. „Anubio Pažadinimo Raktas“ („Ankh of Anubis Awakening“)
342. „Legionų Auksas ir Mirusiųjų Sfinksas“ („Legion Gold and the Sphinx of Dead“)
343. „Statybiniai Šlamantys“ („Buildin' Bucks“)
344. „1001 Paslaptinga Džino Pranašystė“ („1001 Mystery Genie Fortunes”)
345. „13-asis Heraklio Išbandymas: Bedugnės Keliai“ („13th Trial Hercules Abyssways“)
346. „Bananų Karštinė“ („Banana Rush“)
347. „Brangakmenis“ („Bao Shi“)
348. „Didžioji Pergalė – Kačių Letenėlių Sėkmė“ („Big Win Cat Pawsperity“)
349. „Valčių Fiesta: Krokodilų Nilas!“ („Boat Bonanza CrocoNile!“)
350. „Brangakmenių Ekspresas“ („Bullion Xpress“)
351. „Piniginis Juokdarys“ („Cashin' Joker“)
352. „Garso Miestas“ („City of Sound“)
353. „Krabo Auksas“ („Crabby's Gold“)
354. „Dieviškoji Komedija: Devyni Ratai“ („Divina Commedia I Nove Cerchi“)
355. „Drakono Likimo Malonė“ („Dragonfate's Favor“)
356. „Iltys ir Ugnis“ („Fangs & Fire“)
357. „Mirusiųjų Likimas: Žaibo Keliai“ („Fate of Dead Blitzways“)
358. „Ugnies Juokdarys 100“ („Fire Joker 100“)
359. „Ugnies Juokdarys – Blitzas“ („Fire Joker Blitz“)
360. „Ugninė Rupūžė 2“ („Fire Toad 2“)
361. „Saldumynų Karalius“ („King of Sweets“)
362. „Beprotybės Laboratorija: Laukinis!“ („Lab of Madness It's A-Wild!“)
363. „Fortūnos Dama: Likimo Sukimai“ („Lady of Fortune Destiny Spins“)
364. „Veja ir Netvarka“ („Lawn n' Disorder“)
365. „Leprekono Deimantų Kasimas“ („Leprechaun's Diamond Dig“)
366. „Lobis ir Labirintai“ („Loot & Labyrinths“)
367. „Medūzos Beprotystė“ („Medusa's Madness“)
368. „Mėnulio Princesė: Pradžia“ („Moon Princess Origins“)
369. „Mėnulio Princesė: Žvaigždžių Stebėjimas“ („Moon Princess Stargazing“)
370. „Paslaptingas Kiaušinis – Siurprizas“ („Mystery Egg Surprise“)
371. „Play’n GO: Turtų Buivolas“ („Play'n GO Buffalo of Wealth“)
372. „Reaktonzas 100“ („Reactoonz 100“)
373. „Ričas Vildas ir Mirusiųjų Tomas“ („Rich Wilde and the Tome of Dead“)
374. „Klestėjimo Žiedai“ („Rings of Prosperity“)
375. „Olimpo Iškilimas: Ekstremalus“ („Rise of Olympus Extreme“)
376. „Orfėjo Iškilimas“ („Rise of Orpheus“)
377. „Rožinė Orbita: Lobio Posūkis“ („Rosy Orbit Treasure Turn“)
378. „Grojančios Plokštelės: Ritmo Sūkury“ („Spinnin' Records Into the Beat“)
379. „Grojančios Plokštelės: Šėlsmo Ritmai“ („Spinnin' Records: Raving Reels“)
380. „Turtų Stadionas“ („Stadium of Riches“)
381. „Statiška Košmarų Naktis: Prarajos Keliai“ („Static Nightmare ABYSSWAYS“)
382. „Super Prabangos Posūkis“ („Super Flip Deluxe“)
383. „Žaliasis Riteris: Dyglių Priesaika“ („The Green Knight Oath of Thorns“)
384. „Aukso Kapas II“ („Tomb of Gold II“)

385. „Siaubo Skanėstai“ („Treats of Terror“)
386. „Trejybės Poveikis“ („Trinity Impact“)
387. „Angies Miesto Apiplėšimas“ („Viper City Heist“).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai stalo lošimai:

388. „GO CRAPS“ („GO CRAPS“)

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „NSYNC POP“ („NSYNC POP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

NSYNC Pop – 5 būgnų, 2-4 eilučių ir 12 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Atsitiktiniuose sukimuose ant būgnų gali atsirasti 2 pop simboliai, kurie pakeičia visus simbolius. Išskyrus sklaidos simbolį.
- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias mokėjimas už pasirinktą eilutę.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Virš ir po būgnais eina 5 pop simboliai.
- Nemokamų sukimų metu, kai pop simbolis atsiduria ant būgnų, atrakinamas pop simbolis, kuris buvo virš arba apačioje būgnų. Taip sudaroma papildoma vieta naujiems simboliams atsirasti.
- Galima atrakinti visus 10 pop simbolių, esančių virš ir po būgnais.
- Laukiniai simboliai galimi tik nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai tampa lipniais simboliais.
- Atrakinus 10 pop simbolių, virš ir po būgnais, aktyvuojami pakartotiniai nemokami sukimai.
- Pakartotinių nemokamų sukimų metu būgnuose gali nusileisti tik laukiniai simboliai ir NSYNC grupės narių simboliai.

2. LOŠIMAS „15 KRIŠTOLINIŲ ROŽIŲ: PASAKA APIE MEILĘ“ („15 CRYSTAL ROSES: A TALE OF LOVE“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

15 Krištolinių Rožių: Pasaka apie Meilę – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekviename sukime laukinis simbolis gali pasirodyti kaip daugiklis ir turėti X2, X3, X5, X10 ir X100 daugiklį.
- Tik vienas laukinis daugiklio simbolis per eilutę, kuri yra laiminti, padaugins laimėjusios eilutės laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3+ sklaidos simboliai = 3 pradiniai nemokami sukimai su X2 laukiniu daugikliu.
- 6+ sklaidos simboliai = 6 pradiniai nemokami sukimai su X3 laukiniu daugikliu.
- 9+ sklaidos simboliai = 9 pradiniai nemokami sukimai su X5 laukiniu daugikliu.
- 12+ sklaidos simbolių = 12 pradinių nemokamų sukimų su X10 laukiniu daugikliu.
- 15 sklaidos simbolių = 15 legendinių nemokamų sukimų su X100 laukiniu daugikliu.

3. LOŠIMAS „24K DRAKONAS“ („24K DRAGON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	480 000 €

24K Drakonas - 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas, turintis daugiklių laukinius („multiplier wilds“) ir nemokamų sukimų funkcijas kartu su besiplečiančiais būgnais, deimanto sklaidos („diamond scatter“), lobių laukinio („treasure wild“) simbolius (kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“)). Lobių („Treasure“) simbolis yra vienas iš simbolių, už kurį išmokamas didžiausias laimėjimas, o klasikinės kortų kombinacijos („classic card suits“) simbolis – vienas iš simbolių, už kurį išmokamas mažiausias laimėjimas.

Lošimo taisyklės:

- 3 ar daugiau deimanto sklaidos („diamond scatter“) simbolių būgnuose suteikia nemokamus sukimus:

- X3 deimanto sklaidos („diamond scatter“) simboliai – 8 nemokamus sukimus;
- X4 deimanto sklaidos („diamond scatter“) simboliai – 15 nemokamų sukimų;
- X5 deimanto sklaidos („diamond scatter“) simboliai – 20 nemokamų sukimų.

- Surinkus specialų auksinio drakono („special golden dragon“) simbolį, jis nemokamų sukimų metu išplės naujas eiles centre esančiuose būgnuose, kad suteiktų papildomų laimėjimo linijų:
  - 3 Auksinės galvos („golden heads“) simboliai padidins centre esančio būgno aukštį vienu kartu;
  - 7 Auksinės galvos („golden heads“) simboliai padidins centre esančio būgno aukštį vienu kartu;
  - 11 Auksinės galvos („golden heads“) simbolių padidins centre esančio būgno aukštį vienu kartu;
  - 15 Auksinės galvos („golden heads“) simbolių padidins centre esančio būgno aukštį vienu kartu.
- Laukiniai simboliai visuomet atsiranda trijuose centriniuose būgnuose su daugikliais x2 ir x4. Nemokamų sukimų metu „wild“ (laukinis) simbolis visada nusileidžia su daugikliais.

4. LOŠIMAS „3 KLOUNAI MONČIAI“ („3 CLOWN MONTY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

3 Klounai Mončiai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kai daugiklio matuoklis („Multiplier meter“) yra aktyvus, laukiniai („wild“) simboliai tampa daugiklių laukiniais („multiplier wilds“) simboliais, turinčiais tokias vertes – 2x, 3x, 4x, 5x, 10x ir 25x. Bet kuris daugiklių laukinio simbolio laimėjimas dauginamas iš atitinkamos vertės.
- Daugiau nei vienas daugiklio laukinis simbolis, esantis laiminčioje linijoje, padaugina laimėjimą iš atitinkamos vertės, nurodytos ant laukinio simbolio.
- Sklaidos („scatter“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje.
- 2 sklaidos simboliai aktyvuoja dalintojo pasirinkimo („dealer choice“) funkciją ir 3 ar daugiau nemokamų sukimų.
- Dalintojo pasirinkimo funkcija atsitiktiniu būdu suteikia sklaidos arba 2-6 laukinius simbolius.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja parinkimo („Pick“) funkciją, kurios metu suteikiami 5, 7 arba 9 nemokami sukimai; 4 sklaidos simboliai atsitiktiniu būdu suteikia 7, 9 arba 10 nemokamų sukimų
- 5 sklaidos simboliai atsitiktiniu būdu suteikia 9, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Daugiklio matuoklio vertė, aktyvuotame nemokamame sukime, yra užfiksuojama iki pat sukimų pabaigos.
- Lošėjas taip pat gali laimėti +3 Mončio sukimus arba grįžti į nemokamų sukimų lošimą.

5. LOŠIMAS „3 KLAUNAI MONČIAI II“ („3 CLOWN MONTY II“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

3 Klaunai MonČiai II – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir per didelius simbolius.
- Laukiniai simboliai taip pat yra ir vaikštantys simboliai.
- Kai daugiklio matuoklis yra aktyvus, laukiniai simboliai tampa daugiklių laukiniais simboliais, turinčiais tokias vertes – 2x, 3x, 5x. Bet kuris daugiklių laukinio simbolio laimėjimas dauginamas iš atitinkamos vertės.
- Maksimalus laukinio simbolio daugiklio skaičius pagrindiniame lošime 5x, nemokamų sukimų lošime 50x.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 5, 8 arba 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, verčiama korta, kuri nurodo suteikiamo vaikštančių laukinių simbolių skaičių.

Premijos Prizo Pasirinkimas („*Bonus Prize Pick*“)

- Premijos simbolis aktyvuoja funkciją.
- Lošėjas turi pasirinkti puodelį, kad gautų laimėjimą.
- Yra galimybė laimėti premijos laimėjime iki 10x pagrindiniame lošime ir iki 500x nemokamų sukimų lošime.

6. LOŠIMAS „5X MAGIŠKAS“ („5X MAGIC“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10€ Maks. 25 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	26 250€

5x Magiškas - 3 būgnų, 5 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrybėlė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 5 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

7. LOŠIMAS „7 NUODĖMĖS“ („7 SINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	158 000€

7 Nuodėmės - 5 būgnų, 3 eilučių lošimas, su 243 būdais laimėti.

- Lošime yra du laukiniai simboliai (Laimingasis 7 „Lucky 7“ ir Dvigubai laimingasis 7 „Double Lucky 7“), kurie pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) Pandoros skrynios simbolį. Laukiniai simboliai „Lucky 7“ gali atsirasti tik ant 1, 3 arba 5 būgnų. Laukiniai simboliai „Double Lucky 7“ gali atsirasti ant 2 ir 4 būgnų.

- Išsukus 3 Pandoros skrynios simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvinami 7 nemokami sukimai. Su kiekvienu sukimu laimėjimo daugiklis didėja nuo x1 iki x7. Nemokamų sukimų negalima aktyvinti pakartotinai.

- Pasibaigus nemokamiems sukimams, funkcija „Antras šansas“ suteikia galimybę aktyvinti nemokamus sukimus tik su 2 Pandoros skrynios simboliais, tam reikia pasirinkti 1 iš 7 paveikslėlių, rodomų ekrane. Radus trečiąjį išsisklaidžiusį („Scatter“) Pandoros skrynios simbolį aktyvinami nemokami sukimai arba laimimas momentinis prizas.

8. LOŠIMAS „VYNŲ TŪZAI“ („ACE OF SPADES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Kazino Stalo lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 15 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	12 500 €

Vynų tūzai - 3 būgnų, 1 eilutės lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,25 iki 5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 3 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.

- Simbolis „Vynų tūzas“ pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „Vynų tūzas“ derinyje padvigubina laimėjimą. Du simboliai „Vynų tūzas“ padidina laimėjimą keturis kartus, išskyrus, kai išsukami trys „Vynų tūzai“.

9. LOŠIMAS „AGENTAS LIKIMAS“ („AGENT DESTINY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Agentas Likimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sukabintų būgnų („Linked reels“) funkcija gali būti aktyvuojama bet kuriame sukime. Greta esantys būgnai rodys identiškus simbolius. Tai gali atsitikti 4 ir 5 arba 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Kuomet simboliai keliauja iš labiausiai į dešinę nutolusių iki kairiausių būgnų, lošėjas gauna nemokamų sukimų.
- Visi veikėjų simboliai ir saugaus laukinio („safe wild“) simbolis gali atsirasti kaip mega simboliai („mega symbols“) būgnuose funkcijos metu arba susijungiant, kai tų pačių simbolių grupės yra gretimuose būgnuose.
- Skirtingų dydžių, tačiau to paties tipo simboliai formuoja laimėjimus.
- 3 laukinių sklaidos („wild scatter“) simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose išsuks 9 nemokamus sukimus. Identiški simboliai atsiras kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Identiški simboliai judės iš dešiniausio būgno į kairiausiąjį būgną kito nemokamų sukimų lošimo metu.
- Besileidžiantys laukinių sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu suteiks vieną papildomą nemokamą sukimą.

10. LOŠIMAS „ŠIRDŽIŲ AGENTAS“ („AGENT OF HEARTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 80 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	421 000 €

Širdžių Agentas - 7 būgnų, 5 – 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai sukrenta į būgnus ir lemia laimėjimus.

- 5 ar daugiau gretimų, į bloką besijungiančių simbolių atneša laimėjimą. Išmokama tik už didžiausią laimėjimą bloke. Laimintys simboliai pašalinami. Tarpus užpildo iškrentantys nauji simboliai.
- Bet kuriame sukime be laimėjimo yra šansas, kad į būgnus bus pridėta nuo 4 iki 7 atsitiktinių Heart Wilds (širdžių laukiniai) simbolių. Heart Wilds (širdžių laukiniai) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį Keys (raktai).
- Agent (agentas) simboliai surenkami, kai sudaro dalį laimančios kombinacijos: surinkus 6 atrakinama Agent (agentas) funkcija. Arba gali atsitiktinai pasirodyti White Rabbit (baltasis triušis) ir iš karto atrakinti Agent (agentas) funkciją.
- Agent (agentas) funkcija įsijungia po to, kai baigiasi laimančios kombinacijos ir simbolių kritimas. Jei vienu metu atrakinamos kelios Agent (agentas) funkcijos, jų veikimo seka yra tokia:

- Cupcake Splat (keksiukų žymės),
- Smokin' Phat (rūkantis puikumas),
- Grinning Cat (besišypsanti katė),
- Mad Hat (išprotėjusi skrybėlė).

- Agent (agentas) funkcijos negali būti pakartotinai įjungtos ir garantuojamos per Queen's Heart Free Spin (nemokami sukimai karalienės širdis).
- Per Cupcake Splat (keksiukų žymės) funkciją Dormouse (miegapelė) juda iš būgno viršaus į apačią ir palieka už savęs keksiukų bombų pėdsaką. Keksiukų bombos sprogsta ir arba pašalina po jomis esantį simbolį, arba paverčia jį kitu atsitiktinai pasirinktu simboliu.
- Per Smokin' Phat (rūkanits puikumas) funkciją Caterpillar (vikšras) pučia nuo 1 iki 3 dūmų juostų per būgnus įstrižomis linijomis. Dūmai pašalina po jais esančius simbolius, arba paverčia juos kitais atsitiktinai pasirinktais simboliais.
- Per Grinning Cat (besišypsanti katė) funkciją virš būgnų pasirodo Cheshire Cat (češyro katė) šypsenos. Šypsenos arba pašalina po jomis esančius simbolius, arba paverčia juos kitais atsitiktinai pasirinktais simboliais.
- Per Mad Hat (išprotėjusi skrybėlė) funkciją būgnuose pasirodo nuo 6 iki 9 Mad Hatter (išprotėjęs kepurininkas) kepurių. Kepurės sukasi ir pašalina gretimus simbolius, prieš paversdamos simbolį po kepure į atsitiktinai pasirinktą simbolį.
- Surinkus 3 Keys (raktai) per 1 sukimą, įsijungia Queen's Heart (karalienės širdis) nemokami sukimai. Queen's Heart Free Spin (nemokami sukimai karalienės širdis) yra vienas nemokamas sukimas, kurio negalima įjungti pakartotinai, nes Keys (raktai) pašalinami iš būgnų ir daugiau per šią funkciją nebeiškrenta.
- Per Queen's Heart (karalienės širdis) nemokamus sukimus kiekviena Agent (agentas) funkcija atrakinama ir įjungiama tokia seka:

- Cupcake Splat (keksiukų žymės),
- Smokin' Phat (rūkantis puikumas),
- Grinning Cat (besišypsanti katė),
- Mad Hat (išprotėjusi skrybėlė).

- Po to, kai visi simbolių kritimai baigiasi, Queen's Heart Mega Wild (mega laukinis karelienės širdis) įjungia atsitiktinę Heart Wild (širdies laukinis) funkciją prieš pereidama į būgnus kaip 3x2 Mega Wild (mega laukinis) simbolis, pakeičiantis visus simbolius.

11. LOŠIMAS „ALICE COOPER IR BEPROTYBĖS TOMAS" („ALICE COOPER AND THE TOME OF MADNESS")

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Alice Cooper ir Beprotybės Tomas – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kad laimėjimas būtų suteiktas, 4 ar daugiau laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito vertikaliai arba horizontaliai.
- Surinkus 3 rakto simbolius vienu sukimu, aktyvuojamas laukinis „Alice Cooper Mega Wild“ simbolis.
- Su kiekvienu sukimu Rakto simbolis užima dar vieną laukelį ant būgnų ir vertikaliai arba horizontaliai juda, kol išnyksta nuo būgnų.

Lošimo funkcijos:

Beprotybės Skrybėlė („Hat of Madness“)

- Laimintys simboliai įkrauna Beprotybės Skrybėlę „Hat of Madness“.
- 10 simbolių aktyvuoja 1 – 2 laukinius simbolius, kurie prisideda sekančiame sukime ant būgnų;
- 25 simboliai aktyvuoja 3 – 6 laukinius simbolius, kurie prisideda sekančiame sukime ant būgnų;
- 25 simboliai aktyvuoja 3 – 6 laukinius simbolius, kurie prisideda sekančiame sukime ant būgnų;
- 50 simbolių aktyvuoja 3 Realybės Sukimus „Reality Spins“.
- 75 simboliai aktyvuoja 3 Realybės Sukimus „Reality Spins“ ir x2 daugiklį.
- 85 simboliai aktyvuoja 3 Realybės Sukimus „Reality Spins“ ir x5 daugiklį.
- Aktyvuojantis Realybės Sukimams „Reality Spins“ lošėjas gali pasirinkti 1 iš 4 realybės sukimų: „Beprotiškas prieglobstis“, „Požemis“, „Siaubo kamera“ ir „Pagundų kambarys“.

12. LOŠIMAS „GYVŪNŲ BEPROTYBĖ“ („ANIMAL MADNESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	225 000 €

Gyvūnų Beprotybė – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių derinius sudaro keturi ar daugiau iš eilės esantys tie patys simboliai. Laimintys simboliai yra pašalinami ir vietoje jų krenta nauji simboliai.
- 3 simbolių kritimas suteikia 3 1x2 laukinius simbolius, kurie bus įtraukti į būgnus.
- 6 simbolių kritimas suteikia 2x3 laukinius simbolius, kurie bus įtraukti į būgnus.
- 9 simbolių kritimas suteikia 2 2x2 laukinius simbolius, kurie bus pridėti prie būgnų, o už visus simbolius suteikiamas laimėjimas bus padvigubintas.
- 12 simbolių kritimas suteikia 3x3 laukinius simbolius, kurie bus įtraukti į būgnus.

Lošimo funkcijos:

„Triušio Naikinimo funkcija“ („Rabbit Destruction features“)

- Nelaimintiems sukimams atsitiktine tvarka galima suaktyvinti 1 iš 3 triušio sunaikinimo funkcijų.
- Pirmoji pašalins 3 simbolių eilutes.
- Antroji pašalins 3 simbolių būgnus.
- Trečioji pašalins visus daržovių ir pasėlių simbolius.

13. LOŠIMAS „ANUBIO EGIPTIETIŠKAS RAKTAS“ („ANKH OF ANUBIS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Anubio Egiptietiškas Raktas - 5 būgnų, 3 – 4 eilučių ir 576 laimėjimo eilių lošimas, kuriame už laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime yra Anubis („Anubis“), sklaidos piramidės („scatter pyramid“) ir Egiptietiško rakto („ankh“) simboliai, už kuriuos suteikiami didžiausi laimėjimai.
- Laukinių („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Anubio laukinio funkcija („Anubis Wild Feature“) aktyvuojama atsitiktiniu būdu bet kuriame sukime pagrindinio lošimo metu. Kuomet ši funkcija aktyvi, laukiniai simboliai pridedami prie būgnų, kol šie dar sukasi. Tačiau Anubio laukinio funkcija negarantuoja laimančių kombinacijų.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių atsiranda būgnuose:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Surinkus 5 Egiptietiško rakto simbolius aktyvuojama Anubio Laukinių („Anubis Wilds“)

funkcija nemokamų sukimų lošimo metu.

- Kuomet reikiamas Egiptietiško rakto simbolių skaičius pasiekiamas, laukiniai simboliai pridedami prie būgnų, kad suteiktų dar geresnes laimėjimo kombinacijas. Ši funkcija aktyvuojama sukimo pabaigoje.
- Rezultatas bus apskaičiuotas ir išmokėtas atitinkamai.
- Egiptietiško rakto simbolių kolekcija pasilieka keliuose nemokamų sukimų lošimuose.
- Nemokamų sukimų lošimas gali būti pratęsiamas, kai sklaidos simbolis nusileidžia ant būgnų.
- 3, 4 ar 5 sklaidos simboliai, nusileidę ant būgnų, suteiks papildomus 3, 4 ar 5 nemokamus sukimus. Pasikartojančių nemokamų sukimų skaičius nėra limituotas.
- Funkcija baigiasi, kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

14. LOŠIMAS „NAIKINTOJAS“ („ANNIHILATOR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Naikintojas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Džefo vandens („Jeff water“) simbolis, kuris yra laukinis („wild“), pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- Sklaidos simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose, o premijos simbolis – 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Vadovaujanti („In Command“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu pagrindiniame lošime. Jei ji yra aktyvuota, bet kuris laukinis simbolis, kuris atsiranda būgnuose, išsiplės gretimuose būgnuose ir juos užims, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Jei sukimas nesuteikia jokio laimėjimo, tačiau funkcija aktyvuojama, lošėjas gauna vieną papildomą pakartotinį sukimą. Ši funkcija nėra aktyvi nemokamų sukimų lošime.
- Linksmybių rūmų („Fun palace“) funkcija aktyvuojama kartu su 3 premijos simboliais. Lošėjui pasirinkus lėlės („doll“) simbolius, atskleidžiami paslėpti prizai iki tol, kol pasirenkamas paskutinis prizas.
- Kuomet randami pinigų prizai, verti 1x, 2x, 3x ir 5x daugiklio bendram statymui, laimėjimas surenkamas ir lošėjas gali rinktis kitą lėlės simbolį.
- Kuomet randamai pinigų prizai 10x, 15x, 20x, 25x ir 50x daugiklio bendram statymui, laimėjimas surenkamas ir funkcija baigiasi. Kai lošėjas randa sklaidos simbolį, funkcija taip pat baigiasi, tačiau yra aktyvuojama „Padegti pasaulį“ („Set the World on Fire“) funkcija.
- „Padegti pasaulį“ („Set the World on Fire“) funkcija yra aktyvuojama surinkus 3 sklaidos simbolius arba aktyvavus linksmybių rūmų („fun palace“) funkciją. Suteikiami pradiniai 8 nemokami sukimai.
- Išsiplėtęs laukinis simbolis visada matomas šios funkcijos metu, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis, nusileisdamas ant pažymėtų simbolių, pakeičią visą ugnies taką („trail of

fire“) į papildomus laukinių simbolius.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas sklaidos simbolis suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus – viso iki 50 nemokamų sukimų.

15. LOŠIMAS „KYLANTI ATĖNĖ“ („ATHENA ASCENDING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Kylanti Atėnė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Kiekvienas atskiras laukinis simbolis suteikia atsitiktinį X1, X2, X3 arba X4 daugiklį.
- Daugikliai kaupiasi ir gali padidėti iki X64.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai tampa lipniais, kol jų daugiklis pasiekia X4.
- Po kiekvieno sukimo daugiklis padidėja +1.

16. LOŠIMAS „ACTEKŲ DIEVAI“ („AZTEC IDOLS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 18.75 €
Maksimali laimėjimo suma:	426 100 €

Actekų dievai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter saulės akmuo“ ir „Scatter piramidė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“).
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter piramidė“. Lošėjas turi rinktis atsiradusias auksines statulas, slepiančias skirtingus laimėjimus, tol, kol iš pasirinktos statulos pasirodo dūmų debesis. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos. Simbolis „Scatter piramidė“ gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

17. LOŠIMAS „ACTEKŲ PRINCESĖ KARĖ“ („AZTEC WARRIOR PRINCESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 25 €
Maksimali laimėjimo suma:	266 437,50 €

Actekų princesė karė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Ant penkių lošimo būgnų rodomos spalvingos džiunglių būtybės, artefaktai ir kiti Actekų simboliai. Galima aktyvinti iki 20 eilučių, gali būti statoma iki 5 pasirinkto nominalo monetų už eilutę. Eilutės sunumeruotos ir visada aktyvinamos skaitine seka (1, 2, 3 ir pan.).
- Lošime yra universalusis simbolis (auksinis skydas), nemokamų sukimų „Scatter“ simbolis (actekų princesė) bei papildomas „Scatter“ simbolis (kaukolės su brangakmeniais vietoje akių).

Universalusis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimėjimo derinius.

- Trys, keturi arba penki actekų princesės simboliai, bet kur ant būgnų, paleis atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokamų sukimų seką. Per nemokamus sukimus gražioji actekų princesė tampa universaliuoju simboliu ir padeda sudaryti daugiau laimėjimo derinių.
- Kai bet kur ant būgnų pasirodo trys kaukolės simboliai su brangakmeniais vietoje akių, aktyvuojamas papildomas lošimas „Actekų šventykla“. Šiame lošime reikia pasirinkti tris purvu padengtas kaukoles, kurios guli ant šventyklos grindų. Atrinktų kaukolių sudėtis gali paaiškėti esanti iš deimantų, aukso, sidabro arba bronzos. Papildomo laimėjimo vertė priklauso nuo to, kiek pasirinktų kaukolių yra pagamintos iš tos pačios medžiagos. Didžiausias laimėjimas per papildomą lošimą suteikiamas už tris deimantines kaukoles.

18. LOŠIMAS „KEPĖJO SKANĖSTAS“ („BAKER'S TREAT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	375 000 €

Kepėjo skanėstas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas, kai mokėjimas išmokamas dviem būdais. Svarbiausia šiame lošime yra iškepti pyragą – su britiškais akcentais.

Lošimo taisyklės:

- Lošime sumos išmokamos nuo kairės į dešinę ir nuo dešinės į kairę, pradedant nuo atitinkamai kairiausio ir dešiniausio krašto. Šiame lošime yra 5 unikalios „Miltų galios“ nemokamų sukimų funkcijos, kurių kiekviena paleidžiama 3 kartus surinkus konkretų HP pyrago simbolį. Simbolis gaunamas, kai ant atitinkamo būgno bet kur matoma visa HP grupė.
- Kiekviena „Miltų galios“ sukimo funkcija aktyvina savo mechaninę funkciją, įskaitant universaliuosius būgnus, dvigubus būgnus ir simbolių atnaujinimą. Be to, lošėjai gali paleisti kepimo konkurso funkciją, kai visi 5 HP pyragai matomi ant atitinkamo būgno per vieną sukimą. Per šią funkciją sukimai per kiekvieną „Miltų galios“ funkciją atliekami iš eilės, kai kiekviena „Miltų galios“ sukimo funkcija pernešama į kitą sukimą. Jei, paleidus kepimo konkurso funkciją, HP matomas ant atitinkamo būgno, suteikiamas papildomas kepimo konkurso sukimas. Lošėjai gali laimėti iki 10 kepimo konkurso sukimų.

19. LOŠIMAS „BANANINIS AKMUO“ („BANANA ROCK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Bananinis akmuo - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Būgnams sukantis dešiniausias universalusis rokenrolo simbolis juda būgnais iki kairiausio universaliojo rokenrolo simbolio ir susijungia su pakeliui sutiktais universaliaisiais rokenrolo simboliais tarp jų vertikaliai bei horizontaliai judėdamas ir palikdamas universaliuosius simbolius vietoj ten buvusių neuniversaliųjų, taip sukurdamas laimėjimų derinių ir galimybę surinkti vien universaliųjų simbolių eilę.
- „Scatter“ (sklaidos) simbolis pasirodo ant 1 ir 5 būgnų. Ant būgnų pasirodžius dviems „Scatter“ simboliams aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, po kurios, per pakartotinį sukimą garantuojamas laimėjimas.
- Nemokamų sukimų funkcija pradedama 10 nemokamų sukimų. Ant būgnų pasirodžius „Scatter“ simboliui suteikiama papildomų nemokamų sukimų. Už kiekvieną pasirodžiusį „Scatter“ simbolį suteikiama po vieną nemokamą sukimą. Nemokamų sukimų metu galima aktyvuoti pakartotinio rokenrolo sukimo funkciją. Pakartotiniai sukimai neišskaičiuojami iš suteiktų nemokamų sukimų skaičiaus. Kai baigiasi nemokami sukimai, aktyvuojamas papildomas sukimas. Papildomas sukimas yra garantuoto laimėjimo „Win Spin“ sukimas, o jo simboliai yra tik grupės narių simboliai. Šio papildomo sukimo metu negali būti aktyvuotas pakartotinis rokenrolo sukimas. Nemokamų sukimų metu suteikti daugikliai sudedami ir taikomi visiems šio papildomo sukimo laimėjimams. Iš viso įmanoma surinkti x25 daugiklį.

20. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ BANKETAS“ („BANQUET OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	350 000 €

Mirusiųjų Banketas – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos išmokamas jiems pasirodžius bet kur ant būgnų.
- Laukinis simbolis yra sklaidos simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Specialūs išsiplečiantys simboliai, gali atsitiktinai atsirasti ant būgnų, kad aktyvuotų nemokamus sukimus.
- Mažiausios vertės simboliai gali būti pašalinti, kad jų vietas užpildytų naujas besiplečiantis simbolis.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 7 nemokamus sukimus.

21. LOŠIMAS „KARALIŠKASIS MŪŠIS“ („BATTLE ROYAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Karališkasis mūšis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- „Karališkasis mūšis“ lošime yra karališkieji vienodos rūšies kortų deriniai ir nemokami sukimai su papildomais universaliaisiais simboliais bei papildoma pasirinkimo funkcija.
- „Karališkasis mūšis“ lošime yra karaliaus Henriko 8-ojo universalusis simbolis, herbo „Scatter“ simbolis, liūdnai pagarsėjusių 6 Henriko žmonų didelės vertės simboliai ir klasikiniai mažos vertės kortų rūšių simboliai. Per pagrindinį lošimą karališkojo vienodos rūšies kortų derinio funkcija aktyvuojama atsitiktinai. Jos metu visi mažos vertės simboliai paverčiami tuo pačiu simboliu. Jei tiek ant pirmo, tiek ant paskutinio būgnų pasirodo „Scatter“ simbolis, aktyvuojama pasirinkimo funkcija. Lošėjas pasirenka veną iš laimingų „Scatter“ simbolių ir sužino, kuri funkcija bus suteikta – nemokamų sukimų arba tegyvuoja karalius (papildoma pasirinkimo funkcija).
- Per nemokamus sukimus lošėjas turės pasirinkti, kuri Henriko žmona nebus giljotinuota. Kiekvieno nemokamo sukimo metu viena iš ant būgnų esančių giljotinų bus paleidžiama veikti. Jei vienas iš žmonų simbolių visiškai arba viršutine puse pasirodo ant būgno, toji žmona giljotinuojama, o jos simbolis likusiam nemokamų sukimų lošimui virsta universaliuoju. Jei ant viršutinės eilės pasirodo tik apatinė simbolio dalis, žmona nėra giljotinuojama, o simbolis nevirsta universaliuoju. Nemokami sukimai tęsiasi, kol lošime lieka tik 1 gyvos žmonos simbolių. Jei gyva lieka lošėjo pasirinkta žmona, lošėjui išmokamas papildomas prizas.
- Paskutinės per nemokamų sukimų režimą išlikusios žmonos likimą nusprendžia giljotinos būgnai. Lošėjas išrenka tai žmonai giljotinos būgną. Tada paleidžiama viena iš giljotinų. Jei tai išrinkto būgno giljotina, žmona netenka galvos ir aktyvuojama papildoma „Tegyvuoja karalius“ pasirinkimo funkcija. Jei tai ne išrinkto būgno giljotina, žmona išgyvena, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Per „Tegyvuoja karalius“ funkciją, lošėjas padeda karaliui Henrikui surinkti grobį ir pabėgti iš apsėstų požemių. Lošėjas išsirenka skrynią ir gauna atitinkamą prizą. Po kiekvieno pasirinkimo ekrane pro vieną skrynių eilę prasklendžia vienos iš Henriko žmonų vaiduoklis. Jei Henrikas pasitaiko vaiduoklio kelyje, Henrikas miršta ir papildoma funkcija baigiasi. Vienoje iš skrynių yra raktas. Gavęs raktą lošėjas pasirenka bėgti iš požemio ir gauna paslaptingąjį daugiklį, taikomą bendram laimėjimui, arba lošėjas pasirenka rizikuoti bei toliau atidarinėti skrynias, iš kurių gali vėl gauti iš karto išmokamų prizų. Jei Henriką pagauna vaiduoklis, funkcija baigiasi ir išmokamas bendras lošimo laimėjimas. Lošėjas gauna daugiklį tik tuo atveju, jei pasirenka pabėgti. Jei lošėjas nemokamų sukimų metu aktyvuoja papildomą funkciją, daugiklis taikomas bendram nemokamų sukimų ir papildomos funkcijos laimėjimui.

22. LOŠIMAS „DEGANTYS ŽVĖRYS“ („BEASTS OF FIRE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Degantys Žvėrys – 5 būgnų, 3-4 eilučių ir 576 laimėjimo linijų, kurios gali išaugti iki 12348 laimėjimo linijų, lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir meteoro simbolį.
- Buivolų („Buffaloes“) įkrovimas atsitiktinai suveikia per bet kokį sukimą pagrindinio lošimo metu.
- Buivolų įkrovimas padidina Buivolo simbolių, kurie nusileidžia per tą sukimąsi, skaičių.

Lošimo funkcijos:

Pakartotiniai Sukimai („ReSpin“)

- Meteoro simbolis gali nusileisti per bet kurį sukimą, suteikdamas pakartotinio sukimo funkciją.
- Nemokamų sukimų negalima suaktyvinti pakartotinių sukimų metu.

Nemokamas Sukimas („Free Spin“)

- 3 sklaidos simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų, suaktyvina 10 pradinių nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, nusileidus dar 3 sklaidos simboliams, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų.

23. LOŠIMAS „DIDYSIS LAIMĖJIMAS 777“ („BIG WIN 777“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Didysis Laimėjimas 777 - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali nusileisti bet kuriame iš 1, 3 ir 5 būgnų.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali nusileisti ant bet kurio būgno ir pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.

- Bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuota padidintino sukimo („booster spin“) funkcija. Kai ši funkcija aktyvuota, lošėjas turi didesnę galimybę gauti 3 sklaidos simbolius. Padidintino sukimo funkcija nėra aktyvi nemokamų sukimų metu.
- Jei 3 sklaidos simboliai nusileidžia bet kurio sukimo metu, aktyvuojama galimybės rato („Chance wheel“) funkcija, suteikdama tokius prizus, kaip x5, x7, x22, x33, x55, x77 arba x777 daugiklius ir nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai:
  - 1 sklaidos simbolis suteikia 1 nemokamą sukimą;
  - 2 sklaidos simboliai suteikia 2 nemokamus sukimus;
  - 3 sklaidos simboliai suteikia galimybių rato funkciją bei 5, 10 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, jei laukinis simbolis nusileidžia bet kur ant būgnų, juose pasilieka iki dviejų papildomų nemokamų sukimų.
- 2 papildomų nemokamų sukimų metu, laukinių simboliai atsidurs likusių simbolių pozicijose, pajudindami iš vietos 1 greta esantį simbolį kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Tie laukinių simboliai, kurie atsiranda vidurinėse lošimo būgnų pozicijose, turi 50% galimybę išsiplėsti iki viršutinės arba apatinės simbolio pozicijos.

24. LOŠIMAS „DIDYSIS KATĖS LAIMĖJIMAS“ („BIG WIN CAT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	80 000 €

Didysis katės laimėjimas - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia laimėjimo eilute sudaro laimėjimą.

- Katinukas yra universalusis simbolis, galintis pasirodyti bet kurioje vietoje ant visų trijų būgnų. Šis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimėjimo derinius. Sėkmės pakartotinio sukimo funkcija aktyvuojama, kai tas pats simbolis pasirodo ant dviejų būgnų, tačiau nėra laimėjimo eilučių. Tokiu atveju suteikiamas vienas nemokamas pakartotinis sukimas ant likusio būgno. Per pakartotinį sukimą simboliai lieka savo vietose. Jei pakartotinai galima pasukti du skirtingus būgnus, sukamas bus tas būgnas, kuris turi didžiausią tikimybę laimėti.
- Kai visi būgnai yra visiškai užpildyti tuo pačiu katinuko simboliu, aktyvuojamas daugiklių ratas, kuris gali padauginti bendrą laimėjimą iki 10 kartų.

25. LOŠIMAS „JUODOJI MAMBA“ („BLACK MAMBA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Juodoji Mamba - 5 būgnų ir 5 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas. Laimėjimai gaunami surinkus 3 ar daugiau simbolių vienoje eilėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir būgnai yra aktyvūs, ir simboliai gali būti įvairių laimėjimo kombinacijų dalis.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo simboliai pašalinami iškart po laimėjimo, o likę simboliai nusileidžia žemyn, suteikdami galimybę naujiems laimėjimams. Martina („Martina“) simbolis atsiranda viduryje

trijų grupės laimėjimo simbolių, o laukinis („wild“) simbolis atsiranda centre trijų kitų laimėjimo simbolių, kai simboliai išnyksta.

- Kiti simboliai:
  - Aleksandra („Alexandra“): dvi simbolių grupės sunaikinamos ir išimamos iš lošimo būgnų.
  - Cesilija („Cecilia“): vienas arba du laukiniai simboliai pridedami prie lošimo būgnų.
  - Fredas („Fred“): viena simbolių grupė pasikeičia į kitą simbolį.
  - Martina („Martina“): apatinė eilė sunaikinama, išskyrus laukinius ir Martina simbolius, kurie atsiranda vietoje grupės nario („band member“) simbolio. Jei eilėje nėra grupės nario simbolio, laukinis simbolis neatsiranda.
- Matuoklis prisipildo Aleksandros, Cesilijos ir Fredo simboliais, tačiau laukinio simboliai neįskaičiuojami. Matuoklis turi 6 padalas ir prisipildo su kiekvienu simboliu. 4 matuoklio padalos aktyvuoja koncerto („concert“) funkciją, o 6 – perpildo matuoklį.
- Jei koncerto funkcija aktyvuota, laimėjimo daugiklis atsinaujina tik tuo atveju, jei funkcija perkraunama, o greta esantys solo („solo“) simboliai veikia vienas po kito. Eiliškumas visada toks pat: Aleksandra – Cesilija – Fredas – Martina. Jei po sukimo nėra jokio laimėjimo, grupės nario simbolis atlieka solo funkciją ir lošimas tęsiasi.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai atlaisvinami visi lošimo būgnai. Aktyvus grupės nario simbolis dalyvauja solo funkcijoje kiekvieno nelaiminčio sukimo metu, tačiau Martina simbolis dalyvauja kiekviename sukime.
- Laimėjimo daugiklis atsinaujina tarp lošimų iki skaičiaus, perkelto iš aktyvuojančio sukimo (tai neribojama).
- Jei nemokamų sukimų ir koncerto funkcijos aktyvuojamos tuo pačiu metu, aktyvuojama tik nemokamų sukimų funkcija.

Kai lošimo būgnuose lieka tik laukiniai simboliai, jie panaikinami, kad suteiktų nemokamų sukimų funkciją.

26. LOŠIMAS „LIEPSNOJANTI VARLĖ“ („BLAZIN' BULLFROG“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	121 500 €

Liepsnojanti Varlė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieną kartą, kai sklaidos („scatter“) simbolis atsiranda 2, 3 ar 4 būgne, aktyvuojama liepsnojančių pakartotinių sukimų („Blazin‘ re-spins“) funkcija, kurios metu sklaidos simbolis yra pakeičiamas į sklaidos laukinį („wild scatter“) simbolį.
- Lošėjas turi didesnę galimybę liepsnojančių pakartotinių sukimų lošime išsukti daugiau išsiplečiančių sklaidos laukinių simbolių.
- Sklaidos laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Liepsnojančių pakartotinių sukimų metu, sklaidos laukinis simbolis yra užlaikomas savo pozicijoje.
- Liepsnojantys pakartotiniai sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.

27. LOŠIMAS „BLIZGANTIS“ („BLINGED“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Blizgantis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Sklaidos simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Kiekvieno sukimo metu, būgnuose atsirandantys: 2 sklaidos simboliai aktyvuoja 1 laimintį sukimą („win spin“), o 3 sklaidos simboliai – 5 laiminčius sukimus.
- Laimančių sukimų funkcija, tai nemokamus sukimus turinti savybė, kuomet kiekvienas sukimas garantuoja laimėjimą arba papildomą sukimą. +1 laimintis sukimas suteikiamas vienam sklaidos simboliui šios funkcijos metu (maksimaliai 20 sukimų).
- Papildomi sukimai aktyvinami, kai nelaimančios kombinacijos atsiranda laimančių sukimų funkcijos metu, tuomet papildomi sukimai suteikiami tol, kol lošėjas gauna laimančią kombinaciją.
- Daugiklis padidins nelaimintį sukimą vienu kartu be limitų (t.y. sukama iki kol išsukama laiminti kombinacija). Kuomet laiminti kombinacija suteikiama, apskaičiuotas daugiklis bus aktyvus iki sekančio laimančio sukimo funkcijos.

28. LOŠIMAS „VALTIES BONANZA“ („BOAT BONANZA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000€

Valties bonanza - 5 būgnų, 3 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Valtys virš būgnų gali aktyvuotis bet kurio sukimosi metu, jei pasirodo Pagavimo („Catch“) simboliai (žuvies arba omaro simboliai). Po tuo pačiu būgnu jų vertės surenkamos ir pridedamos prie laimėjimo.
- 2 aktyvios valtys virš to paties būgno, aktyvuoja Mega Pagavimo („Mega Catch“) funkciją, kuri iš būgnų surenka visus Pagavimo („Catch“) simbolius (žuvies ar omaro simbolius).
- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia nemokamus sukimus:
  – 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
  – 4 Sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
  – 5 Sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu 2 valtys visada būna aktyvios virš būgnų. Kiekviena valtis pradeda nemokamų sukimų funkciją su x1 daugikliu. Daugiklio Pagavimo („Catch“) simboliai išsukti nemokamų sukimų metu prideda savo vertę prie daugiklio.
- Didžiausias bendras daugiklis kiekvienai valčiai gali būti x5.
- Jei valtis pagauna bet kokius grynųjų pinigų simbolius (žuvies arba omaro simboliai su piniginiais prizais), bendras laimėjimas bus padaugintas iš gaudančios valties daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu bet koks grynųjų pinigų simbolių sugavimas iš Pagavimo („Catch“) simbolių (žuvies ar omaro simbolių su grynųjų pinigų prizais ant jų) Mega Pagavimo („Mega Catch“) metu, simbolių vertės yra padauginamos iš bendros abiejų valčių daugiklių sumos.
- Be to, nemokamų sukimų metu bet kokie daugiklio Pagavimo („Catch“) simboliai, sugauti Mega Pagavimo („Mega Catch“) funkcijos metu, pridės savo vertę prie abiejų laivų daugiklio sumos.
- Didžiausias daugiklis vienai valčiai yra x5. Bet kokie papildomi pagauti nemokamų sukimų pagavimo simboliai padidina nemokamų sukimų skaičių. Didžiausias skaičius nemokamų sukimų yra 39.
- Nemokamų sukimų metu bet koks grynųjų pinigų simbolių sugavimas (žuvies ar omaro simbolių su grynųjų pinigų vertėmis) aktyvuoja pakartotinių sukimų („Re-spin“) funkciją, per kurią būgnai suksis atvirkščiai.
- Pakartotinų sukimų metu galima tik gaudyti laimėjimus, nes laimėjimo linijos yra išjungiamos.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol nebelieka gaudomų grynųjų pinigų simbolių ir nemokamų sukimų funkcija atnaujinama.

29. LOŠIMAS „LAIVO BONANDZA KOLOSALUS LAIMIKIS“ („BOAT BONANZA COLOSSAL CATCH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	150 000 €

Laivo Bonandza Kolosalus Laimikis – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Aktyvūs laivai kolekcionuoja visus laimikio simbolius esančius būgne.
- Maksimalus vieno laimikio simbolio išmokėjimas yra 50x.
- 2 aktyvūs laivai tame pačiame būgne aktyvuoja kolosalų laimikį.
- Kolosalus laimikis kolekcionuoja visus „laimikio“ (Catch) simbolius būgne.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Abu laivai yra aktyvūs nemokamų sukimų metu.
- Surinkti kardžuvės simboliai laimikio funkcijoje padidina kolosalaus laimikio daugiklį iki maksimaliai x25.
- Esamas kolosalus laimikis padaugina visus laimikio simbolių laimėjimus.
- Papildomas nemokamas sukimas pridedamas padidinus daugiklį.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 30.

30. LOŠIMAS „LAIVAS BONANDZA ŽEMYN PO“ („BOAT BONANZA DOWN UNDER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Laivas Bonandza žemyn po - 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Miegantis žvejys ant plūduriuojančio įtaiso sėdi virš būgnų, kai jis pabunda, gali įvykti vienas iš trijų veiksmų:
- Laimikio funkcija (Catch Feature): Surenka visus prizus ant būgnų po žveju;
- Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch): Žvejys pradeda nuo toliausiai kairėje esančio būgno ir plaukia išilgai būgnų viršaus, rinkdamas visus prizus ant visų būgnų. Tada Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) funkcijos bendram laimėjimui taikomas daugiklis (multiplier), lygus būgnų, kuriuose yra Laimikio (catch) prizai, skaičiui;
- Po būgnu (Under Reel) rinkimas: Paslaptingas laimikio (catch) prizas bus ištrauktas iš po būgnų iš jūros dugno, šie prizai gali būti piniginis prizas, tuščias simbolis, už kurį nieko neišmokama, arba tik Nemokami sukimai (Free Spins), specialus Sklaidos (Scatter) simbolis, kurį surinkęs lošėjas gali toliau pratęsti Nemokamus sukimus. Laimikio funkcija (Catch Feature) ir Po būgnu (Under Reel) funkcijos vienu metu gali suaktyvinti bet kokius ant būgnų esančius prizus ir bet kokius Po būgnu (Under Reel) prizus. Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) negali įsijungti per tą patį lošimą kaip Laimikio funkcija (Catch Feature) ir (arba) Po būgnu (Under Reel) rinkimo funkcijos.

- Galimi laimikio (catch) prizai: 1x, 2x, 5x, 10x, 30x ir 50x dabartinio statymo dydžio ir yra rodomi kaip simbolių piniginės vertės.
- 3+ Sklaidos (Scatters) simboliai įjungia Nemokamus sukimus ir suteikia 10 pradinių Nemokamų sukimų, Sklaidos (Scatter) simboliai gali iškristi ant bet kokių būgnų.
- Nemokamų sukimų metu ypatingi Sklaidos (Scatter) simboliai iš naujo nepaleidžia Nemokamų sukimų, tačiau juos surinkus, galima toliau tęsti Nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu lošiama 12 padėčių take; surinkus Sklaidos (Scatter) simbolius galima judėti taku. Kas 2 žingsnius take bus suteiktas papildomas pasirinkimas arba papildomi Nemokami sukimai.
- 2-oje, 6-oje ir 10-oje padėtyje siūlomi papildomi pasirinkimai, o 4-oje, 8-oje ir 12-oje padėtyje pakartotinai suaktyvinami Nemokami sukimai su papildomais 10 Nemokamų sukimų. Kiekvieno pakartotinio paleidimo etapo laimėjimo Daugikliai yra nustatyti į x2, x3 ir X10.
- Sklaidos simboliai gali būti renkami tik tuo atveju, jei jie yra ant to paties būgno kaip ir žvejys, kaip Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) funkcijos dalis arba kaip Po būgnu (Under Reel) rinkimo dalis.
- Pasiekus galutinę 12-ąją tako padėtį, papildomi Nemokami sukimai nebus suteikiami ir maksimalus pasiekiamas Nemokamų sukimų skaičius (įskaitant bet kokius papildomus Nemokamus sukimus, suteikiamus per rinkimosi lošimus) yra 50 Nemokamų sukimų.
- Daugikliai per Nemokamus sukimus taikomi tik Laimikio laimėjimams. Nemokamų sukimų metu eilučių laimėjimai nėra padauginti iš daugiklio.
- Nemokamų sukimų pradžioje suteikiama pasirinkimo premija, kuri suteikia vieną iš aštuonių galimų modifikacijų Nemokamų sukimų lošimui. Be to, yra galimybė laimėti daugiau modifikatorių judant taku. Kiekvienas iš 8 modifikatorių siūlo du variantus: įprastą modifikatorių ir pagerintą modifikatorių.
- Nemokamų sukimų modifikatoriai yra: Įprasti modifikatoriai: 5 papildomi suteikti Nemokami sukimai, daugiau Laimikių (Catch) paleidiklių, daugiau Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) paleidiklių, daugiau Laimikių (Catch Symbols) simbolių, pašalintas simbolis, už kurį išmokama mažiausiai, bent 1 Laimikio (Catch Symbol) simbolis per kiekvieną Nemokamą sukimą (laimėjimas negarantuojamas), Laimikio daugiklis (Catch Multiplier) padidintas iki x2 (taikoma tik Laimikio (Catch) laimėjimams), 1 atsitiktinis Laimikio (Catch Symbol) simbolis bus lipnus 1 sukimą.
- Pagerinti Modifikatoriai: Suteikta 10 papildomų Nemokamų sukimų, daugiau Laimiklių (Catch) paleidiklių taikant x2 daugiklį (taikoma tik Laimikio (Catch) laimėjimams), daugiau Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) paleidiklių taikant x2 daugiklį (taikoma tik Laimikio (Catch) laimėjimams), pašalinta daugiau Laimikio simbolių (Catch Symbols) ir simbolius, už kuriuos suteikiamas mažiausias laimėjimas Laimikio simbolis (Catch Symbols), pašalinti 3 simboliai, už kuriuos suteikiamas mažiausias laimėjimas, bent 3 Laimikio simboliai (Catch Symbols) per kiekvieną Nemokamą sukimą (laimėjimas negarantuojamas), Laimikio daugiklis (Catch Multiplier) padidintas iki x5 (taikoma tik Laimikio (Catch) laimėjimams), 2 atsitiktiniai Laimikio (Catch) simboliai bus lipnūs 1 sukimą.
- Tik 4 Modifikatoriai gali būti aktyvūs per Nemokamus sukimus. Tik vienas kiekvieno konkretaus Modifikatoriaus tipas gali būti aktyvus per rinkimo premijų lošimus, todėl neįmanoma, kad tiek įprastos, tiek pagerintos Modifikatorių versijos būtų aktyvios vienu metu.
- Kai veikia daugiau nei viena Daugiklio vertė, bendras Daugiklis bus visų aktyvių arba taikomų Daugiklių suma; taigi X2 Nemokamų sukimų daugiklis ir X5 Laimikio funkcijos daugiklis (Catch Feature Multiplier) sudarys bendrą x7 Daugiklį Laimikio (Multiplier Catch Feature) funkcijai.
- Aktyvūs Daugikliai netaikomi visiems laimėjimams ir bus specifiniai, pvz., Plaukti banga ir gaudyti daugikliai (Surf n Catch Multipliers) taikomi Laimikio (catch) laimėjimams tik tada, kai

įjungta Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) funkcija. Modifikatoriaus daugikliai (Modifier Multipliers) automatiškai pritaikomi Laimikio (catch) prizams ant būgnų. Tai reiškia, kad Laimikio (catch) metu per Nemokamo sukimo funkciją Laimikio (catch) prize bus rodoma jau padidėjusi vertė. Pavyzdys: įprastas Laimikio (catch) prizas, kurio vertė yra 1, rodomas (kai suaktyvinama Laimikio (catch) laimėjimo funkcija) kaip prizas, kurio vertė yra 2.

31. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ KNYGA“ („BOOK OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mirusiųjų knyga – 5 linijų, 3 eilučių ir 10-ties laimėjimo linijų lošimas. Linijos turi būti aktyvuotos eilės tvarka.

- Knyga yra ir Laukinis „Wild“ simbolis, ir Sklaidos „Scatter“ simbolis. Kaip Laukinis „Wild“ simbolis, knyga gali atstoti bet kurį simbolį, o kaip Sklaidos „Scatter“ simbolis, kai jų atsiranda trys ar daugiau, garantuoja prizą, be to, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Bet kurio nemokamo sukimo metu trys knygos suteikia papildomus 10 sukimų, kol laimimas maksimalus galimas laimėjimas.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų sekai atsitiktine tvarka pasirenkamas vienas simbolis, kuris po laimėjimų už laimančias kombinacijas išdalijimo gali išplisti į tris linijas. Šis simbolis išplis tik tada, jei yra galimybė lošėjui suteikti papildomą prizą. Tokie simboliai nebūtinai turi būti greta, kad sudarytų laimančią kombinaciją.

32. LOŠIMAS „BULIUS KINŲ PARDUOTUVĖJE“ („BULL IN A CHINA SHOP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 70 €
Maksimali laimėjimo suma:	406 000 €

Bulius Kinų Parduotuvėje – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Atsiradęs būgnuose, laukinis simbolis, suteikia 1 iš 3 atsitiktinių specialiųjų funkcijų:
  - Laimingas bulius („Happy Bull“) – suteikia 2-6 laukinius simbolius;
  - Išdidus bulius („Proud Bull“) – suteikia 1-5 sukrautus laukinius („stacked wilds“) simbolius;
  - Piktas bulius („Angry Bull“) – suteikia 2-6 2x daugiklių laukinius („multiplier wilds“)

simbolius.

- Nemokamų sukimų režimas aktyvuojamas, kai sklaidos simbolis nusileidžia 1, 3 ir 5 būgnuose. Pasirinkus 1 iš 3 specialiųjų funkcijų papildomai suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Laiminčių nemokamų sukimų („Happy free spins“) metu, kai laukinis simbolis nusileidžia būgnuose, laukinių simbolių skaičius padidėja 1 iki maksimaliai 14. Pradinis laukinių simbolių skaičius – 2.
- Išdidžių nemokamų sukimų metu („Proud free spins“), kiekvieną kartą atsiradus laukiniam simboliui, suteikiami 1-5 sukrauti laukiniai simboliai.
- Piktų nemokamų sukimų („Angry Free Spins“) metu, kiekvieną kartą atsiradus laukiniam simboliui, suteikiami 2-14 daugiklio laukinių simbolių. Atsitiktiniu būdu parenkamas vienas iš šių daugiklių – 2x, 3x, 5x ar 10x.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai tik tuo atveju, jei suteikiama papildomi 10 nemokamų sukimų.

Sklaidos simboliai pašalinami, kai baigiamas pakartotinių sukimų lošimas.

33. LOŠIMAS „JAUTIS RODEO“ („BULL IN A RODEO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Jautis Rodeo – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis jaučio simbolis pakeičia visus simbolius.
- Nusileidęs laukinis simbolis suteikia vieną iš šių funkcijų:
  - Laimingas jautis – sukuria 2 – 6 laukinių simbolių.
  - Besididžiuojantis jautis – sukuria 1 – 5 lipnius laukinius simbolius.
  - Piktas jautis – sukuria 2 – 6 X2 daugiklio laukinius simbolius.
- Laukinių daugiklių laimėjimai nėra kaupiami toje pačioje linijoje, už kurią bus mokama.

Lošimo funkcijos:

Laisvės Sukimai („Freedom Spins“)

- Ši funkcija suaktyvinama, kai bet kur ant būgnų nusileidžia sklaidos ir laukiniai simboliai.
- Ši funkcija suteikia 10 laisvės sukimų.
- Visos trys jaučio funkcijos gali suveikti, kai laisvės sukimų metu nusileidžia jautis.
- Laisvės sukimus galima suaktyvinti 2 kartus, jiems atitinkamai bus suteikta 10 sukimų.

34. LOŠIMAS „SALDAINIŲ SALOS PRINCESĖ“ („CANDY ISLAND PRINCESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	220 000 €

Saldainių Salos Princesė – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra sklaidos bilieto („ticket scatter“), sklaidos kameros („camera scatter“), 3 dalyvio („contestant“) ir 4 saldainio („candy“) simboliai.
- Saldainių taškymo („Candy Splash“) funkcija aktyvuojama, kai laimėjimo linijoje susidaro 3 dalyvio simbolių laiminti kombinacija, kuri priverčia dalyvio simbolius išsiplėsti.
- Laiminti kombinacija, sudaryta iš mišrių simbolių, negali aktyvuoti Saldainių taškymo funkcijos.
- Būgnuose nusileidę 3 sklaidos kameros simboliai aktyvuoja užkulisių („Behind the scenes“) funkciją, išmokamas 1 iš 6 potencialių laimėjimų: 5x, 10x, 20x, 80x, 500x ir 2000x statymo sumos.
- Būgnuose nusileidus 2 sklaidos bilieto simboliams aktyvuojama laiminčių pakartotinių sukimų („Lucky Re-spins“) funkcija.
- 3 sklaidos bilieto simboliai, nusileidę bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai iki maksimaliai 5 kartų.
- Laimančios kombinacijos su mišriais dalyvio simboliais gali aktyvuoti saldainių taškymo funkciją.
- Želė džiugina malonumu („Jelly Jiggle Delight“) funkcija aktyvuojama nemokamų sukimų lošimo pabaigoje. Pasirinkus 1 iš 3 atsitiktinių galimybių, lošėjui suteikiamas 2x daugiklis, kuris pritaikomas visam nemokamų sukimų lošimui.

35. LOŠIMAS „ŠUNŲ SKERDYNĖS“ („CANINE CARNAGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Šunų Skerdynės – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Auksinių kaulų simbolis gali iškristi ant bet kurio būgno. Jis suteikia prizus, jei to paties sukimo

metu iškrenta kolektoriaus simbolis.

- Galimos daugiklio vertės X2, X 3 ir X 5.
- Daugiklio vertės sudedamos.
- Laukinis simbolis padidina visas mokamų simbolių vertes.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kurios skiriami išmokėjimai.

Lošimo funkcijos:

Kaulų Sukimai („Bones Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 6 kaulų sukimus.
- Kaulų sukime yra 1-3 atsitiktinės funkcijos:
- 3-6 papildomi auksiniai simboliai pridedami prie būgnų;
- Pridedamas daugiklis prie būgnų;
- 1-3 padalinimo simboliai yra pridedami prie būgnų.

36. LOŠIMAS „KAPITONAS GLUMAS: PIRATŲ MEDŽIOTOJAS“ („CAPTAIN GLUM: PIRATE HUNTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

Kapitonas Glumas: Piratų Medžiotojas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Kovos Nemokami Sukimai („*Captain‘s Due*“)

- Funkcija gali atsitiktinai aktyvuoti, kai būgnuose išsukamas sklaidos simbolis.
- Parenkamas vienas iš sklaidos simbolių, tuomet nuolatinis laukinis simbolis pajudės būgnais, kad užimtų sklaidos simbolio vietą.
- Pabudimo laukiniai simboliai pakeičia visusi simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Sukimų metu priešininkai šaudosi sviediniais, sudaužydami laivus taip didindami eilių skaičių ir rinkdami laimėjimo taškus.

- Jeigu pabaigoje piratų medžiotojai turi daugiau taškų, aktyvuojama lobio medžiojimo funkcija.

Piratų Medžioklė („*Pirate Hunter*")

- Piratų medžiotojų komanda, gavusi didesnį balą nei piratų komanda nemokamų sukimų pabaigoje, suaktyvina lobio medžioklės funkciją. Lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 lobių skrynių atsitiktiniam dauginimui, kuris padidins bendrą jo nemokamų sukimų laimėjimą. Daugikliai gali būti: X2, X3 ir X10.

37. LOŠIMAS „KAPITONO KSENO NUOTYKIS ŽEMĖJE" („CAPTAIN XENO'S EARTH ADVENTURE")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Kapitono Kseno Nuotykis Žemėje – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Visi simboliai gali būti pasirinkti kaip skaldymo simboliai, išskyrus sklaidos ir laukinį simbolius.
- Įprasto sukimo metu yra galimybė pridėti 1 – 5 laukinius simbolius, kurie garantuoja laimėjimą.
- Įprasto sukimo metu yra galimybė pridėti 2 sklaidos simbolius, kurie padidina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai („Free Spins")

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 8, 10,12 nemokamų sukimų.
- sklaidos kolektoriaus užpildymas atnaujina padalijimo simbolio funkciją ir suteikia papildomus nemokamus sukimus.
- Surinkus 7 sklaidos simbolius, simboliai padalinami į 3 dalis ir suteikiami papildomi 4 nemokamai sukimai.
- Surinkus 11 sklaidos simbolių, simboliai padalinami į 4 dalis ir suteikiami dar 4 nemokamai sukimai.

38. LOŠIMAS „GRYNŲJŲ PINIGŲ VALDYMAS" („CASH OF COMMAND")

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	266 800 €

Grynųjų Pinigų Valdymas – 9 būgnų, 9 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krisdami į būgnus simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas.
- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau gretimai sujungtų simbolių eilutėje.
- Mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Už kelias tų pačių simbolių grupes, kurios nėra sujungtos, mokama kaip už atskiras grupes.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį.

Lošimo funkcijos:

Karinio Jūrų Laivyno Herojus („Naval Hero“)

- Bet kurio nelaimėjusio sukimo metu yra galimybė aktyvuoti Karinio Jūrų Laivyno Herojaus funkciją, kuri aktyvuosis ir laukiniai simboliai bus įtraukiami į būgnus.
- Karinio Jūrų Laivyno Herojaus funkcija turi tris galimus pasirinkimus:
  - Vadas Wilder pridės laukinį simbolį prie eilučių ir būgnų.
  - Kapitonas Verto pakeis 2 simbolių rinkinius į tą patį simbolį.
  - Admirolas Magna prie lošimo eilučių ir būgnų pridės keturis 2x2 mega simbolius.

Baronas Fusco („Baron Fusco“)

- Ši funkcija pašalina Karinio Jūrų Laivyno Herojaus laivus ar povandeninius laivus, paliekant vieną laivą lošimo eilutėse ir būgnuose.
- Likęs laivas / povandeninis laivas atliks atitinkamos laivyno didvyrio funkcijos super versiją.
  - Jei vadas Wilder išliks, laivas į būgnus pridės daugiau laukinių simbolių.
- Jei kapitonas Verto išliks, laivas pakeis 3 simbolius į tą patį simbolį.
- Jei admirolas Magna išliks, laivas į būgnus pridės keturis iki 4x4 mega simbolius.

39. LOŠIMAS „PINIGŲ SIURBLYS“ („CASH PUMP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Pinigų Siurblys - 12 būgnų, 12 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame lošėjas lošia ant 4 lošimo zonų: viršutinės kairės, apatinės dešinės, viršutinės dešinės ir apatinės kairės. Kiekviena lošimo zona turi po 5 fiksuotas laimėjimo linijas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis atsiranda centriniame būgne kiekvienoje lošimo zonoje, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“).
- Laukinių simbolių grupės („Stacked wilds“) funkcija aktyvuojama, kai bet kuris centrinis būgnas yra užsipildęs laukiniais simboliais. Tuomet visi laukiniai simboliai yra klonuojami šalia esančiose pozicijose, daugindami bet kurį laimėjimą x1, x2, x3 arba x4 daugikliu.
- Sklaidos simbolis atsiranda tik centriniame kiekvienos lošimo zonos būgne. 1 sklaidos simbolis, atsirandantis kiekvienoje lošimo zonoje, aktyvuoja 7 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, bet kuris sklaidos simbolis, atsirandantis bet kurioje lošimo zonoje, yra surenkamas.
- Kiekvieną kartą, kai 4 sklaidos simboliai surenkami, lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai, o galimas daugiklis laukinių simbolių grupei padidėja.
- Pirmasis daugiklis visada padidėja 1 kartu (iš x1 į x2 ir t.t.); antrasis daugiklis padidėja dviem kartais (iš x2 į x4); trečiasis daugiklis padidėja 3 kartais (iš x3 į x6); ketvirtasis daugiklis padidėja 4 kartais (iš x4 į x8). Daugikliai nėra limituoti iki funkcijos pabaigos.

40. LOŠIMAS „GRYNŲJŲ VANDALAS“ („CASH VANDAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Lošimo taisyklės:

Grynųjų Vandalas - 4-būgnų, 3 eilučių lošimas. Kiekvieno sukimo metu yra 10 aktyvių laimėjimo eilučių. Lošime veiksmas vyksta 3 skirtinguose miestuose: Paryžiuje, Londone ir Berlyne.

- Lošime yra „Scatter“ simbolis, kuris gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Jei ant 4 būgno pasirodo auksinė purškiamų dažų skardinė („Scatter“ simbolis), o ant kitų būgnų nėra skardinės („Scatter“) simbolių, aktyvuojama „Pakartotinio sukimo“ funkcija. Jei ant 4 būgno pasirodo auksinė skardinė, o ant bet kurio kito būgno pasirodo 1 skardinė, tada aktyvuojama „Miesto“ funkcija. Jei ant 4 būgno pasirodo auksinė skardinė, o ant kitų būgnų pasirodo 2 arba 3 skardinių simboliai, tada aktyvuojami nemokami sukimai.
- Jei aktyvuojamas pakartotinis sukimas, 4 būgnas sulaikomas, o 1, 2 ir 3 būgnai pakartotinai sukasi. Per pakartotinius sukimus, jei ant 1, 2 arba 3 būgno pasirodo papildomų skardinių simbolių, galima aktyvuoti „Miesto“ ir „Nemokamų sukimų“ funkcijas.
- Jei veiksmas lošime vyksta Paryžiuje, būgno pakeitimu susinchronizuojamas 1 ir 2 būgnai. Tada per 1 ir 2 būgnus išsidėsto 2x2 mega simboliai.

- Jei veiksmas lošime vyksta Londone, būgno pakeitimu ant 1, 2 ir 3 būgnų pridedama nuo 2 iki 9 paslaptingųjų simbolių. Būgnams nustojus suktis, atidengiami paslaptingieji simboliai, kurie visi iš tiesų yra tam tikras vienodas simbolis.
- Jei veiksmas lošime vyksta Berlyne, būgno pakeitimu ant 1, 2 ir 3 būgnų pridedami 2 arba 3 universalieji simboliai.
- Ant 4 būgno pasirodžius auksinei skardinei ir ant bet kurio kito būgno pasirodžius 2 arba 3 skardinėms, lošėjui atitinkamai suteikiama 5 arba 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant 4 būgno yra universaliųjų simbolių rinkinys. Prieš pradedant veikti funkcijai visam jos veikimo laikui pasirenkamas miestas ir būgnų pakeitimas. Per kiekvieną nemokamą sukimą veikia „Miesto“ funkcija. Pasirodžius 2 arba 3 „Scatter“ simboliams galima neribotam laikui pakartotinai aktyvuoti nemokamus sukimus, kurių atitinkamai pelnoma nuo 5 iki 10.

41. LOŠIMAS „GRYNIEJI PAVĖSINĖJE 2“ („CASH-A-CABANA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Grynieji Pavėsinėje 2 – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus šeimininko sklaidos simbolius.
- Laukinis simbolis yra vertikaliai besiplečiantis simbolis.

Lošimo funkcijos:

Šeimininkas („*The Host*“)

- Šeimininko simbolis yra sklaidos simbolis, kuris gali būti išsuktas ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 šeimininko simbolius prasideda pavėsinės šou, suteikiantis 10 pradinių nemokamų sukimų.
- Kiekvienas šeimininko simbolis išsuktas pavėsinės šou metu suteikia +2 papildomus nemokamus sukimus (iki 30 nemokamų sukimų).

Pavėsinė Šou („*Cabana Show*“)

- Šokančios „Copa“ merginos simbolis garantuoja laimėjimą ir aktyvuoja 2x daugiklį, kuris didėja +1 iki 20x kiekvieną kartą, kai išsukama dar viena šokanti „Copa“ mergina.

42. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR MIRUSIŲJŲ PRAŽŪTIS“ („CAT WILDE AND THE DOOM OF DEAD“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Laukinė Katė ir Mirusiųjų Pražūtis, - 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas, turintis 10 fiksuotų laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje, išsiplėsdamas, kad apimtų visus būgnus.
- 3 sklaidos („scatter“) simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Lošėjas gali gauti papildomus 10 sukimų, jei pasirodys 3 sklaidos simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose. Nemokamų sukimų skaičius nėra limituotas.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, pasirenkamas bet kuris simbolis, už kurį išmokamas didžiausias arba mažiausias laimėjimas, kuris tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu („special expanding symbol“), padengiančiu visas tris pozicijas būgnuose. Simbolis išsiplės tik tuo atveju, jei tai bus laimėjimo kombinacijos dalis.
- Specialūs išsiplečiantys simboliai nebūtinai turi atsidurti greta vienas kito, kad būtų užskaityta laiminti kombinacija.
- Laukinis simbolis gali sukurti laimėčią kombinaciją su specialiu išsiplečiančiu simboliu.

43. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR INKŲ IEŠKOJIMAS“ („CAT WILDE AND THE INCAN QUEST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Laukinė Katė ir Inkų Ieškojimas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Išsuktas krentantis laukinis simbolis aktyvuoja pakartotinį sukimą.
- Kiekvieno pakartotinio sukimo metu laukinis simbolis pakris viena pozicija žemyn.
- Krentančių laukinių pakartotinių sukimų metu gali būti aktyvuotas ir premijos lošimas.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol būgnuose nebelieka laukinių simbolių.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai atitinkami aktyvuoja 6, 7 arba 9 nemokamus sukimus.

Premijos Lošimas („Bonus Game“)

- Premijos kroviklis atsinaujina kiekvieną kartą, kai naujas sukimas pradedamas.
- Premijos simboliai gali būti išsukti tik pagrindinio lošimo metu įskaitant pakartotinių sukimų metu.
- Premijos kroviklis gali būti kraunamas 3 premijos simboliais.
- Pilnai įkrautas kroviklis aktyvuoja premijos lošimą.
- Premija pradedama su 3 sukimais, kurie atsinaujina kiekvieną kartą, kai išsukamas premijos simbolis.
- Funkcijos metu už premijos simbolį gali būti išmokėta atsitiktinai 1x, 2x, 5x arba 10x.
- Užpildžius eilę premijos simboliais priklausomai nuo užpildytų eilių skaičiaus suteikiamas mažasis, vidurinis arba didysis laimėjimas.

44. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR PRARASTAS SKYRIUS“ („CAT WILDE AND THE LOST CHAPTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Laukinė Katė ir Prarastas Skyrius – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pasirinktas simbolis gali sudaryti laimėjimo derinius ne gretimuose būgnuose.
- „WILD SCATTER“ veikia kaip laukinis sklaidos simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- 2–5 sklaidos simboliai suaktyvina Piramidės sukimus („PYRAMID SPINS“).

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Nemokamų sukimų metu sklaidos „SCATTER“ simbolis pasikeičia į „WILD SCATTER“ laukinį sklaidos simbolį.

Lošti („Gamble“)

- Lošimo tikslas yra atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį.
- Jei teisingai atspėjama spalva – laimėjimas padvigubinamas.
- Jei teisingai atspėjama rūšis – laimėjimas padidinamas keturis kartus.

- Lošti galima iki penkių kartų iš eilės.

45. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR MIRUSIŲJŲ PIRAMIDĖS“ („CAT WILDE AND THE PYRAMIDS OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Laukinė Katė ir Mirusiųjų Piramidės – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Tik didžiausias laimėjimas sumokamas už pasirinktą eilutę.
- Sklaidos simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus besiplečiantį simbolį.

Lošimo funkcijos:

Aukso Puodo lošimas („Jackpot Round“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja Aukso Puodo lošimą, kuriame galima laimėti iki 4 prizų.
- Aukso puodo lošimo metu renkamasi tarp 12 urnų, kurių kiekvienoje yra senovės faraono dvasia, kol surandami 3 faraonai ir laimimas atitinkamas prizas.
- 3 sklaidos simboliai suaktyvina lošimą su 4 prizais.
- 4 sklaidos simboliai suaktyvina lošimą su 3 geriausiais prizais.
- 5 sklaidos simboliai suaktyvina lošimą tik su 2 geriausiais prizais.

Momentinis Prizas („Instant Prize“)

- 3 ar daugiau piramidės sklaidos simbolių gali virsti momentinio prizo sklaidos simboliais, už kuriuos išmokama lošėjui rodoma vertė.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- 3, 4 ar 5 sklaidos simboliai atitinkamai aktyvuoja 8, 10 ar 15 nemokamų sukimų.
- 1 simbolis pasirenkamas kaip besiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu atsiradus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojami papildomi

nemokami sukimai, kurie gali aktyvuotis ne daugiau kaip 55 kartus.

Lošti („Gamble“)

- Lošėjas turės atspėti, kokia kortos spalva ar rūšis.
- Lošti galima iki penkių kartų iš eilės.

46. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ SAULĖS DIEVO UŽTEMIME“ („CAT WILDE IN THE ECLIPSE OF THE SUN GOD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	275 000 €

Laukinė Katė Saulės Dievo Užtemime – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje, užpildydami visą būgną.
- 3 sklaidos („scatter“) simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų skaičius nėra ribotas.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, parenkamas vienas iš simbolių, už kurį išmokamas didžiausias arba mažiausias laimėjimas, kad pavirstų į specialųjį išsiplečiantį („special expanding“) simbolį nemokamų sukimų lošime.
- Po to, kai suteikiami visi prizai už laimėjimo kombinacijas, specialusis išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti per 3 būgno pozicijas. Šis simbolis išsiplečia tik tada, kai jis yra laimėjimo kombinacijos dalis.
- Specialusis išsiplečiantis simbolis nebūtinai turi atsidurti greta kito simbolio, kad taptų laimėjimo kombinacijos dalimi.
- Laukinis simbolis gali tapti laimėjimo kombinacijos dalimi kartu su specialiuoju išsiplečiančiu simboliu.

47. LOŠIMAS „KATĖS IR PINIGAI“ („CATS AND CASH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	86 540 €

Katės ir pinigai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- „Katės ir pinigai“ turi Universalų simbolį „Pasirodymo šeimininkas“, Scatter (sklaidos) simbolį, „Auksinė žuvelė“ ir du premijinius simbolius – „Premijos ratą“ ir „Dovanų dėžutę“.
- Universalusis simbolis pakeičia bet kokį simbolį išskyrus „Auksinės žuvelės“, „Premijos rato“ ir „Dovanų dėžutės“ simbolius, kad padėtų sudaryti laimėjimus derinius. Laimintis derinys, kuriame yra universalus simbolis, suteikia dvigubai didesnį laimėjimą. Du ar daugiau Scatter simbolių suteikia laimėjimą.
- Lošime „Katės ir pinigai“ trys ar daugiau „Premijinio rato“ simboliai pasirodę aktyvioje linijoje iš kairės į dešinę inicijuoja „Laimės rato“ premijinį lošimą. „Laimės ratas“ bus išsuktas ir suteiktas laimėjimas. Jei ratas sustos ties oranžiniu segmentu su žvaigždute, bus suteiktas laimėjimas ir pakartotinai išsuktas ratas, kurio išsuktas laimėjimas bus pridėtas prie prieš tai gauto laimėjimo.
- Trys ir daugiau „Dovanų dėžutės“ simbolių bet kurioje aktyvioje linijoje iš kairės į dešinę inicijuoja „Pasirink dovaną“ premijinį lošimą. Premijinio lošimo metu reikia pasirinkti vieną iš „Dovanų dėžutė“ simbolių. Tada kitose dovanų dėžutėse laimėjimų sumos atskleidžiamos pasirinkus jas arba paspaudus Parodyti visas („REVEAL ALL“). Tada atskleidžiama dovanų dėžutė su laimėjimu.

48. LOŠIMAS „SENOVĖS RŪMAI“ („CHAMBERS OF ANCIENTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Senovės Rūmai – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simboliai, už kuriuos išmokama iš bet kur.
- Laukinis simbolis yra sklaidos simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir rakto simbolius.
- Dievai ir laukiniai simboliai turi savo unikalius raktus.
- Laukinio meistro raktai pakeičia visus raktus.

Lošimo funkcijos:

Premijos Rūmai („*Bonus Champer*“)

- Jei 3+ vienodi raktai bus išsukti, atsidarys premijos rūmus.
- Kaip +3 meistro raktai bus išsukti, visi rūmai atsidarys vieni paskui kitus.
- Aktyvuojami 3 sukimai, kurie gali atsinaujinti jei tik išsukamas monetos simbolis.

- Monetos gali būti sulaikytos ir/arba aktyvuotos jų specialios funkcijos.
- Kai visos būgnų pozicijos užpildomos monetos simboliais, monetos susikaičiojamos, panaikinamos iš būgnų ir aktyvuojamas nemokamų sukimų skaičiavimas.

Monetos („Coins“)

- Toras – suteikia 25x statymas.
- Atėnė – suteikia 12,5x statymas.
- Geneša – suteikia 7,5x statymas.
- Čheisas – suteikia 5x statymas.
- Eset – suteikia 2,5x statymas.
- Kolekcionierius – panaikina monetų vertes ir jas sukolekcionuoja.
- Vertės stiprintuvas – monetos atskleis atsitiktines vertes ir pridės jas prie monetos.
- Vienas daugiklis – suteikia 2x, 3x, 4x arba 8x vienai monetai.
- Daugiklis – padvigubina visų monetų esančių ekrane vertes.
- Paslaptingas – atskleidžia specialią arba Dievo monetą.
- Vertė – suteikia 0.1x – 5x statymas priklausomai nuo aktyvių premijos rūmų.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 50.

49. LOŠIMAS „MITHRUNO ČEMPIONAI“ („CHAMPIONS OF MITHRUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	375 000 €

Mithruno Čempionai – 5 būgnų, 5 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Čempiono funkciją galima atsitiktinai suaktyvinti bet kurio sukimo metu:
  - Anastasija – prie būgnų pridės nuo 2x2 iki 5x5 atitinkančias simbolių grupes.
  - Olc – išsuks 3 kartus būgnuose 2-4 laukinius simbolius.
  - Sylvana – prie būgnų pridės 4-7 laukinius simbolius.
  - Gorm – atnaujins 1-5 karališkus simbolius į laukinius simbolius.
  - Syn – pagerins visus personažų simbolius iki jų simbolio, už kurį išmokamas didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus.
- Pirmiausia suaktyvinama Pasigerink („Power Up“) funkcija (tai 5 būgnų mini lošimas, kurio metu gali nusileisti tik specialūs čempionų personažų žetonai, stebuklingi gėrimai ir sklaidos simboliai).
- „Power Up“ funkcija turi 3 gyvybes. Jei per sukimą nei vienas simbolis nenusileidžia, prarandama 1 gyvybė.
- Kai simbolis nusileidžia, visos gyvybės papildomos.
- Surinkus 3 čempiono simbolių žetonus, kiekvienam nemokamų sukimų sukimui bus atrakintas tas čempionas ir jo funkcija.
- Yra galimybė atrakinti visus 5 čempionus.
- Galimi iki 10 nemokamų sukimų.

50. LOŠIMAS „ČARLIO ŠANSAS“ („CHARLIE CHANCE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Čarlio Šansas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra X BŪGNŲ („XREELZ“) funkcija. Pagrindinio lošimo metu laiminti kombinacija su laukiniu („wild“) simboliu sukuria pažymėtą būgną.
- Daugiklio būgnas („Multiplier reel“) atsiras virš būgnų ir suksis horizontaliai.
- Daugiklis, kuris nusileidžia virš pažymėto būgno, yra suteikiamas visiems to būgno laimėjimams.
- 2 ar daugiau sklaidos („scatter“) simbolių, nusileidusių būgnuose, aktyvuoja antro šanso pakartotinių sukimų („Second chance re-spins“) funkciją, kurioje sklaidos simboliai yra užlaikomi savo pozicijose.
- Jei sklaidos simbolis atsiranda pakartotinių sukimų lošime, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas su dar vienu sklaidos simboliu. Šis procesas tęsiasi, kol nebelieka sklaidos simbolių.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja liepsnojančius nemokamus sukimus („Flaming free spins“), 4 sklaidos simboliai – pragaro nemokamus sukimus („Inferno free spins“), o 5 sklaidos simboliai – pragaro ugnies nemokamus sukimus („Hellfire free spins“).
- Visų tipų nemokami sukimai turi X BŪGNŲ mechanizmą, aktyvų kiekvieno sukimo metu ir kuriam nereikia laukinio simbolio, kad būtų aktyvuota funkcija.
- Daugiklio būgnas suteikia daugiklį visiems laimėjimams, pažymėtiems būgnuose.
- Liepsnojančių nemokamų sukimų lošime yra galimi daugikliai – 2x, 3x ir 5x. Pragaro nemokamų sukimų lošime – 5x, 6x ir 8x, o pragaro ugnies nemokamų sukimų lošime – 8x, 9x ir 25x.
- Visų tipų nemokamų sukimų funkcijose nusileidęs laukinis simbolis yra užlaikomas būgnuose iki pat atitinkamos funkcijos pabaigos. Šis simbolis pakeičia savo poziciją būgnuose po kiekvieno sukimo.

51. LOŠIMAS „ČARLIO ŠANSAS IR KLEOPATROS PRAKEIKSMAS“ („CHARLIE CHANCE AND THE CURSE OF CLEOPATRA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	275 000 €

Čarlio Šansas ir Kleopatros Prakeiksmas – 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 5 ar daugiau laiminčių simbolių turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- 3 eilutės iš eilės padidina laimėjimo daugiklį 1 iki maksimalaus X3 pagrindiniame lošime ir X10 nemokamuose sukimuose.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas sklaidos simbolis iškritęs ant būgnų nemokamų sukimų metu, suteikia papildomus 4 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu daugiklis padidinamas kas 3 eilutes ir gali didėti iki X10.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, atsiradęs nemokamų sukimų metu, suteikia dar 1 nemokamą sukimą.
- Galimi 150 nemokamų sukimų.

52. LOŠIMAS „ČARLIO ŠANSAS SUMOKĖTI PRAGARE“ („CHARLIE CHANCE IN HELL TO PAY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	333 300 €

Čarlio Šansas Sumokėti Pragare - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų linijų lošimas, kuriame už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, turintis laukinius („wild“) bei laukinių daugiklių („wild multiplier“) simbolius.

Lošimo taisyklės:

- Lošime taip pat galima rasti sklaidos („scatter“) simbolį, kuris atsiranda būgnuose šalia bet kurio simbolio.
- Simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, tai klasikiniai pragaro varpeliai („hell‘s bells“), „666“ ir stulpelis („bar“), tuo tarpu, vynuogės („grapes“), obuolys („apple“) ir vyšnia („cherry“) yra simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, kad padidintų laiminčių kombinacijų skaičių.
- Laukiniai simboliai su x2 ir x3 daugikliu atitinkamai padidina laimėtą kombinaciją. Laukinių daugikliai, esantys toje pačioje laiminčioje eilutėje, yra padauginami iki x27.
- 3 sklaidos simboliai, nusileidžiantys būgnuose, aktyvuoja funkcijų lentos („feature board“) funkciją, kurios metu lošėjas turi galimybę laimėti momentinį prizą, papildomą sukimą su atsitiktiniu laukiniu simboliu, papildomą sukimą su atsitiktiniu x2, x3 ar x5 daugikliu, laimintį sukimą („win spin“) arba 8 nemokamus sukimus. Tačiau, gavus vieną iš šių funkcijų, laimėjimas nėra garantuotas, išskyrus laiminčio sukimo funkciją.
- Nemokamų sukimų lošime sklaidos simboliai yra surenkami vietoj sukimų.
- Funkcijų lentos („Feature Board“) funkcija aktyvinama, kai lošėjas surenka 3 sklaidos simbolius. Šie simboliai nusileidę nemokamų sukimų metu suteiks 8 nemokamus sukimus.
- Kai sklaidos simbolių surinkimo matuoklis prisipildo, bet kokie sekantys sklaidos simboliai būgnuose pridedami prie matuoklio funkcijos pradžioje. Surinkimo matuoklis atsinaujina, kai funkcija iš naujo aktyvinama.
- Likę nemokami sukimai yra tęsiami po to, kai funkcijos lentos funkcija aktyvinama.

53. LOŠIMAS „KINŲ NAUJIEJI METAI“ („CHINESE NEW YEAR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 18.75 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	426 100 €

Kinų Naujieji metai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter drakonas“ ir „Scatter beždžionė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas) (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter drakonas“. Lošėjas turi rinktis atsiradusias fejerverkų patrankas, iš kurių iššaunami fejerverkai. Už kiekvieną sėkmingai iššautą fejerverką gaunamas laimėjimas. Premijinis lošimas baigiasi, kai fejerverkas susprogsta ant žemės. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami

iš galutinės statymo sumos. Simbolis „Scatter drakonas“ gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.

- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

54. LOŠIMAS „HRONO DŽOKERIS“ („CHRONOS JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	160 000 €

Hrono Džokeris - 3 būgnų, 3 eilučių lošimas. Visi simboliai atsiranda kaip simbolių grupė, o daugiklio („multiplier“) funkcija gali būti aktyvuota bet kuriame sukime ir pritaikyta visiems laimėjimams atitinkamame individualiame sukime.

Lošimo taisyklės:

- Nusileidžianti 3 tų pačių simbolių grupė bet kuriuose dviejuose būgnuose aktyvuos papildomų sukimų funkciją. Papildomų sukimų funkcijos tipas priklausys nuo aktyvaus daugiklio.
- Laukinių („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Jei papildomų sukimų funkcija atsiras dviejuose skirtinguose būgnuose, tokiu atveju papildomai suksis mažiausią vertę turintis būgnas.
- Jei joks daugiklis nebus aktyvus, papildomas sukimas bus aktyvuotas likusiam būgnui. Atsiradus papildomam sukimui, bus aktyvintas daugiklis.
- Funkcija suteiks sukimus, jei daugiklis bus x2. Su kiekvienu tolesniu papildomu sukimu daugiklis padidės iki maksimaliai x10 nustatyta tvarka: x3, x4, x5, x10. Papildomi sukimai bus aktyvinami iki pirmo laimėjimo:

o Dabarties („Present“) sukimai bus aktyvuoti, jei daugiklis bus x3, x4 arba x5.

o Praeities („Past“) sukimai bus aktyvuoti, jei daugiklis bus x4. Su kiekvienu tolesniu papildomu sukimu daugiklis mažės iki x2 nustatyta tvarka: x5, x4, x3, x2.

- Ateities („Future“) super sukimai bus aktyvuoti, jei daugiklis bus x4. Su kiekvienu tolesniu papildomu sukimu daugiklis padidės iki maksimaliai x20 nustatyta tvarka: x6, x8, x10, x20.
- Dabarties („Present“) super sukimai bus aktyvuoti pasiekus daugiklį x6, x8 arba x10.

- Praeities („Past“) super sukimai bus aktyvuoti pasiekus daugiklį x20. Su kiekvienu tolesniu papildomu sukimu daugiklis mažės iki x4 nustatyta tvarka: x10, x8, x6, x4.
- Super sukimų („Super spins“) funkcija gali būti aktyvuota tik tada, kai visi daugikliai padvigubinami sukimo arba papildomo sukimo pradžioje.

55. LOŠIMAS „SUSIDŪRIMAS SU KAMELOTU“ („CLASH OF CAMELOT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	350 000 €

Susidūrimas su Kamelotu – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kardo laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Artūro ir Mordredo laukinius simbolius.
- Galimos laukinio simbolio daugiklio vertės yra: X2, X5, X10, X25 ir X100.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Toje pačioje eilėje atsiradus Artūro ir Mordredo laukiniams simboliams, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Galimi 4 nemokamų sukimų variantai:

1. X2 daugiklis ir 25 nemokami sukimai;
2. X5 daugiklis ir 10 nemokamų sukimų;
3. X10 daugiklis ir 5 nemokami sukimai;
4. atskleidžiama atsitiktinė parinktis (nuo 1 iki 20 nemokamų sukimų bei daugiklis nuo x2 iki x100).

56. LOŠIMAS „DEBESYSE“ („CLOUD QUEST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 40 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

Debesyse – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Pradėjus lošimą, simboliai būgnuose krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laimančiuose deriniuose. Laimintys deriniai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimančių derinių. Laimančio derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis skydas“, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

57. LOŠIMAS „PINIGŲ BŪGNAI“ („COILS OF CASH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 15 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Pinigų Būgnai - 7 būgnų, 3-4 eilučių ir 2304 laimėjimo linijų lošimas, turintis 6 vertikalius ir 1 horizontalų būgnus.

Lošimo taisyklės:

- Laimančios kombinacijos yra pašalinamos. Nauji simboliai iškrenta, kad užpildytų tuščias pozicijas ir suformuotų galimus naujus laimėjimus. Procesas kartojamas ir naujų laimėjimų atveju. Tik už labiausiai sutampančią simbolių kombinaciją yra išmokamas laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir yra randamas tik horizontaliuosiuose būgnuose.
- Galingasis Būgnas („Power Coil“), tai horizontalusis būgnas, esantis aukščiau 2-5 būgnų. Kiekviena galingojo būgno simbolio pozicija gali aktyvuoti daugiklį; didėjant daugiklių skaičiui vienu kartu, kiekvienas simbolis veikia atitinkamus vertikalius būgnus, esančius priešais, daugiklis pasiekia maksimalią ribą – x5 vienam būgnui.
- Daugikliai atsinaujina prieš kiekvieną sukimą, išskyrus nemokamų sukimų lošimo metu. Daugikliai, kurie gali būti padauginti vienas iš kito bendrai sumai x625, turi įtakos tik laimėjimams su simboliais, esančiais galinguųjų būgnų pozicijose.
- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus.
- Galinguųjų būgnų daugikliai persikelia ir pranyksta tik tada, kai funkcija baigiasi.
- Papildomi 2 nemokami sukimai suteikiami kiekvienam sklaidos simboliui.
- Sklaidos simboliai pasirodo tik vertikaliuosiuose būgnuose.

58. LOŠIMAS „KOLTO PISTOLETO ŽAIBAS“ („COLT LIGHTNING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Kolto Pistoleto Žaibas –5 būgnų, 3-4 eilučių ir 576 – 12 348 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir pasagos simbolius.
- Kolto Pistoleto funkcija gali pasileisti bet kuriuo metu. Ši funkcija padidina Kolto pistoletų simbolių skaičių būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinis Sukimas („*Re-Spin*“)

- Pasagos simbolis gali aktyvuoti pakartotinius sukimus.
- Pakartotinių sukimų metu būgnų dydis išplečiamas vertikaliai 1 ir gali padidėti iki 3 kartų, nuo 3-4-4-4-3 iki 6-7-7-7-6 būgnų dydžio, suteikiant iki 12348 išlaimėjimo linijų.
- Pasiekus maksimalų būgnų dydį, pasagos simbolis pašalinamas.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus suteikiant 10 nemokamų sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 100.

59. LOŠIMAS „KOLTO ŽAIBIŠKAS GAISRAS“ („COLT LIGHTNING FIRESTORM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000€

Kolto Žaibiškas Gaisras - 5 būgnų, 4 eilučių lošimas su numatytosiomis 1024 laimėjimo eilutėmis, o per fire free spins (ugniniai nemokami sukimai) – iki 3125 laimėjimo eilučių.

Lošimo taisyklės:

- Wild (Laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus scatters (sklaidos),firestorm scatter (ugnies audros sklaidos),fire ball scatter (ugnies kamuolio sklaidos) ir horseshoe (pasagos). Wild (laukiniai) simboliai pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

- Horseshoe (pasagos) simbolis pasirodo ant 3 būgno ir gali iškristi bet kurio sukimo metu. Iškritus horseshoe (pasagos) simboliui, įjungiama lightning blaze (žaibo) funkcija. Lightning blaze (žaivo) funkcijos metu ant būgnų atsitiktinai pasirodo nuo 3 iki 20 fire frames (ugnies rėmelių). Simboliai fire frames (ugnies rėmeliai) ribose paverčiami į vieno tipo gyvūno simbolį.
- 3 firestorm scatters (ugnies audros sklaidos) simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų įjungia firestorm (ugnies audros) funkciją. Firestorm (ugnies audros) funkciją sudaro fortune strike (sėkmės smūgiai) ir fire free spins (ugnies nemokami sukimai), kurie abu bus įjungti firestorm (ugnies audros) funkcijos metu.
- Fortune strike (sėkmės smūgių) siūlomas prizas, kuris yra 5x, 10x, 30x, 40x, 50x, 100x ir 200x viso statymo.
- Fire free spins (ugnies nemokamų sukimų) funkcija suteikia 8 pradinius free spins (nemokamus sukimus) ir padidina būgnų dydį išplėsdama būgną vertikaliai per 1. Per fire free spins (ugnies nemokamus sukimus) joks colt (žirgo) simbolis ant būgnų neiškrenta, nes jie visi paverčiami į fire colt (ugnies žirgo) simbolius su dviguba išmoka. Horseshoe (pasagos) simbolis gali iškristi per fire free spins (ugnies nemokamus sukimus), įjungdamas lightning blaze (žaibo) funkciją. Lightning blaze (žaibo) metu ant būgnų atsitiktinai pasirodo nuo 1 iki 4 fire frames (ugnie rėmelių) ir prilimpa visam free spins (nemokamų sukimų) lošimui. Pasibaigus fire free spins (ugnies nemokamiems sukimams), visi fire frames (ugnies rėmeliai) ant būgnų pavirs į vieno tipo gyvūno simbolį.
- Už kiekvieną fire ball scatter (ugnies kamuolio sklaidos) simbolį, iškritusį fire free spins (ugnies nemokamų sukimų) metu, suteikiamas +1 papildomas free spin (nemokamas sukimas), daugiausia iki 46 free spins (nemokamų sukimų).

60. LOŠIMAS „KONTAKTAS“ („CONTACT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	151 750€

Kontaktas –5 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Ant būgnų pasirodo simboliai, kurie suformuoja laimėčius derinius. Laimėjimai pelnomi surinkus 5 arba daugiau vienodų horizontaliai ir (arba) vertikaliai besiliečiančių simbolių derinių. Kiekvienam simboliui yra priskirta vertė, o bendras lošimo laimėjimas apskaičiuojamas padauginus vienodų simbolių skaičių iš simbolio vertės.
- Lošimo metu laimintys deriniai nepašalinami. Vietoje jų pašalinami nelaimintys simboliai, tada laimintys simboliai krinta žemyn būgnų pozicijomis, kol nauji simboliai užima tuščias pozicijas. Naujieji simboliai gali susijungti su buvusiais laimėčiais simboliais, taip padidinant senus derinius arba sukuriant visiškai naujus derinius. Tokia procedūra tęsiasi, iki kol nebesuformuojami nauji laimintys deriniai.
- Per pagrindinį lošimą užpildęs visą 2, 4 arba 6 eilę laimėčiais simboliais lošėjui atitinkamai suteikiamas x2, x3 arba x4 daugiklis. Suteikiamas tik didžiausias pelnytas daugiklis. Laimėčiais simboliais pasiekus viršutinę eilę aktyvuojamas papildomas lošimas. Visas būgnų pozicijas

užpildžius laiminčiais simboliais aktyvuojamas papildomas super lošimas. Papildomas lošimas ir super lošimas gali būti aktyvuoti tik pagrindinio lošimo metu.

- Lošėjai pradeda abu lošimus 3 nemokamais sukimais, o super lošimus – 6 nemokamais sukimais. Papildomame lošime ir super lošime laimintys deriniai lieka ant būgnų visų sukimų metu. Tai reiškia, kad viso lošimo metu laimėjimas gali didėti.
- Per papildomą lošimą laiminčiais simboliais užpildęs 2, 3, 5 arba 6 eilę lošėjui atitinkamai suteikiamas x2, x3, x4 arba 5 daugiklis. Užpildžius 1, 4 arba 7 eilę laiminčiais deriniais laimima viena iš trijų specialiųjų funkcijų, kuri aktyvuojama kiekvieno atskiro nemokamo sukimo pabaigoje. Blokų naikintuvas sunaikina vieną iš daugiklio blokų, dėl to kiti daugiklio blokai būgnais krinta žemyn, o viršuje pasirodo papildomas daugiklio blokas, galimai padidinsiąs laimėto daugiklio vertę; simbolio vertės didintuvas pakeičia vieno iš ant būgnų esančio laiminčio derinio simbolį į kitą didesnės vertės simbolį; papildomo nemokamo sukimo funkcija suteikia lošėjui papildomą nemokamą sukimą.
- Per papildomą super lošimą užpildžius bet kurią eilę laiminčiais deriniais laimimas bendro laimėjimo daugiklis ir specialioji funkcija. Specialiosios funkcijos, suteikiamos per papildomą super lošimą, yra galingesnės nei funkcijos, suteiktos per papildomą lošimą. Blokų naikintuvas sunaikina 3 daugiklio blokus, dėl to kiti daugiklio blokai būgnais krinta žemyn, o viršuje pasirodo papildomas daugiklio blokas, galimai padidinsiąs laimėto daugiklio vertę; Simbolio vertės didintuvas pakeičia visų ant būgnų esančių laiminčių derinių simbolius į kitą po jo esantį didesnės vertės simbolį; papildomo nemokamo sukimo funkcija suteikia lošėjui 3 papildomus nemokamus sukimus. Su blokų naikintuvo ir papildomo super lošimo funkcijomis galima surinkti iki 30x bendro laimėjimo daugiklį. Bendras laimėjimas apskaičiuojamas papildomo lošimo arba papildomo super lošimo pabaigoje. Jei prieš sunaudojant visus nemokamus sukimus visos būgnų pozicijos užpildomos laiminčiais simboliais, už kiekvieną likusį nemokamą sukimą lošėjas gauna 25x bendro statymo sumos prizą. Įmanoma laimėti 1517,5x bendro statymo sumos prizą.

61. LOŠIMAS „POLICININKAI IR VAGYS“ („COPS 'N' ROBBERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 11.25 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	328 125 €

Policininkai ir Vagys - 5 būgnų,3 eilučių lošimas.

- Lošime „Policininkai ir vagys“ universalusis simbolis yra saugykla, o „Scatter“ (sklaidos) simbolis – policijos automobilis. Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus „Scatter“ simbolius) ir padeda sudaryti laiminčius derinius. Už laimintį derinį, kuriame yra universalusis simbolis, išmokamas dvigubai didesnis laimėjimas. Du arba trys „Scatter“ simboliai, pasirodę bet kur ant būgnų, suteikia laimėjimą.
- Trys arba daugiau policijos automobilių, pasirodžiusių bet kur ant būgnų, paleidžia papildomą lošimą „Automobilių gaudynės“. Tada paleidžiama nemokamų sukimų seka, per kurią tikimybė laimėti prizus yra didesnė nei per įprastus sukimus. Tam tikrose vietose reikia pakeisti kryptį, siekiant išvengti kelio užkardų. Jei pavyksta išvengti policijos, bendras laimėtas prizas per nemokamų sukimų seką padvigubėja.

- Prizą galima bandyti padidinti per papildomą lošimo sukimą. Laimėjus prizą, reikia nuspausti mygtuką LOŠTI ir pradėti lošimą. Tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galima spustelėjus atitinkamą mygtuką. Teisingai atspėjus spalvą, prizas padvigubėja.
- Teisingai atspėjus rūšį, prizas padidėja keturis kartus. Lošimą galima atlikti iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos.

62. LOŠIMAS „GRAFAS JOKULA“ („COUNT JOKULA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	150 000 €

Grafas Jokula – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Džokeris yra Laukinis simbolis, kuris gali pakeisti visus simbolius ir taip sudaryti laimintį derinį.
- Bet kurio nelaimėjimo sukimo metu, atsiradus šikšnosparnio simboliui, jis pakeičiamas į laukinį simbolį, kad sudarytų laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

Pasikartojantys Sukimai („ReSpins“)

- Laimėjimai, kurie gaunami už laukinį simbolį ant vidurinių būgnų, suaktyvina pakartotinį sukimą ir aktyvuoja daugiklį.
- Kiekvieną kartą aktyvuojantis pakartotiniam sukimui padidėja daugiklis.
- Maksimalus daugiklis gali būti x20.
- Pakartotinių sukimų metu laukinis simbolis tampa lipniu simboliu.
- Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius yra 25 sukimai.

63. LOŠIMAS „KOJOTŲ PINIGAI“ („COYWOLF CASH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €

Kojotų Pinigai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 fiksuotų laimėjimo eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kaukės sklaidos („mask scatter“) simbolis atsiranda tik 3 būgne ir aktyvuoja laukinio būgno („wild reel“) funkciją. Ši funkcija turi dvi dalis:
  - pirmoji veikia tiek pagrindiniame, tiek grobio nemokamų sukimų („prey free spins“) lošimuose;
  - antroji dalis veikia tik grobio nemokamų sukimų lošimo metu.
- 3 ar daugiau totemo sklaidos („totem scatter“) simbolių aktyvuoja grobio nemokamus sukimus ir atitinkamai suteikia 8, 11 ir 15 nemokamų sukimų.
- Laukinis būgnas („Wild reel“) simbolis tampa galingesnis funkcijos metu ir gali suteikti iki 2 sukimų, kad pripildytų pilnus lošimo būgnus laukinių simbolių su iki x7 daugikliu.
- Galimų nemokamų sukimų skaičius yra ribotas.
- Laukinis būgnas gali būti aktyvuotas prieš bet kurį galimą nemokamą sukimą.
- Laukinis būgnas turi pakopas. Pakopos pasireiškia laukinio būgno galimų simbolių išsidėstymu. Kiekviena pakopa atitinkamai turi savo simbolius su jų reikšmę.
- Pirmoji laukinio būgno simbolio pakopa turi iki 3 alfos kojoto laukinių („alpha coywolf wilds“) simbolių pagrindinio lošimo metu ir iki 4 alfos kojoto laukinių bei kaukės sklaidos („mask scatter“) simbolių grobio nemokamų sukimų („prey free spins“) lošime.
- Kuomet kaukės sklaidos simbolis atsiranda laukiniame būgne, aktyvuojama antroji pakopa. Ši pakopa pasižymi kojoto laukiniais („coywolf wilds“) simboliais su x2, x4 ir x7 daugikliais ir totemo sklaidos („totem scatters“) simboliais su +2 ir +4 sukimais.
- Tik pažymėti simboliai tampa aktyvūs antros pakopos metu ir visi simboliai žemiau, atitinkamame būgne, pavirsta laukiniais simboliais.
- Simbolių grupėje esantys kojoto laukiniai simboliai atsiranda 2 ir 4 būgnuose pagrindinio ir grobio nemokamų sukimų lošimuose.

64. LOŠIMAS „PAMIŠUSIOS KARVĖS“ („CRAZY COWS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 3.75 €
Maksimalus laimėjimas	375 000 €

Pamišusios Karvės - 5 būgnų,3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter šuo“, „Scatter auksinis pakabukas“ ir „Scatter tvartas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin

value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).

- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas) (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter tvartas“. Lošėjas turi pasirinkti karvę, kuri atliks šuolį. Premijinio lošimo laimėjimas priklausys nuo šuolio įvertinimo. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

65. LOŠIMAS „KRIŠTOLINĖ SAULĖ“ („CRYSTAL SUN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

- Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošime trys skirtingi simboliai „Laukinis“ („Wild“) sudarant laimėjimo kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis turi daugiklius x1, x2 ar x3.
- Tik 2, 3, ir 4 būgnuose išsukus „Laukinis“ simbolius jie išsiplečia per visą būgną ir aktyvuojamas vienas persukimas. Galimi 3 persukimai iš eilės, kuomet visuose trijuose būgnuose išsukami išplitę „Laukiniai“ simboliai. Persukimuose didžiausias galimas daugiklis yra x9.

66. LOŠIMAS „EGIPTO AUŠRA“ („DAWN OF EGYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Egipto Aušra - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, turintis laukinį („wild“), sklaidos („scatter“), laukinio sklaidos („wild scatter“) simbolius, tarp kurių yra 6 simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, ir 4 prabangos („royal“) simboliai.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simboliai aktyvins nemokamų sukimų funkciją.
- Už Sklaidos simbolius išmokama bet kurioje pozicijoje ir jie neprivalo būti laimėjimo linijoje.
- Nemokamų sukimų lošimo pradžioje lošėjas gali gauti iki 20 nemokamų sukimų. Dievų rato („Wheel of the Gods“) funkcijos pagalba: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20 sukimų.
- Kiekvieno individualaus nemokamo sukimo simbolis, už kurį išmokama daugiausiai, yra parenkamas atsitiktine tvarka. Visi mažesnės vertės simboliai bus pakeisti į simbolius, už kuriuos išmokama daugiausiai.
- Nemokamų sukimų lošimo metu sklaidos simboliai pavirs laukiniu sklaidos simboliu.
- Laukinis sklaidos simbolis veikia kaip laukinis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Jei 2 ar daugiau laukiniai sklaidos simboliai nusileidžia per bet kurį nemokamą sukimą, aktyvuojama piramidės sukimų („pyramid spins“) funkcija. Nemokami sukimai bus laikinai sustabdyti ir piramidės sukimai prasidės. Pasirinkto simbolio pagerinimas aktyvuotame sukime išliks viso piramidės sukimų lošimo metu.
- Kiekvienas laukinis sklaidos simbolis, kuris aktyvuoja piramidės sukimus, suteiks iki 4 piramidės sukimų, todėl atsiranda galimybė potencialiai gauti iki 20 piramidės sukimų. Likę nemokami sukimai bus tęsiami iki pat piramidės sukimų lošimo pabaigos.

67. LOŠIMAS „DEF LEPPARD: ISTERIJA“ („DEF LEPPARD: HYSTERIA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Def Leppard: Isterija – 7 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 5 ar daugiau gretimai sujungtų simbolių sudaro laimėjimą.
- Mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Atsitiktiniuose nelaimėčiuose sukimuose pridedama nuo 3 iki 6 laukinių simbolių.

Lošimo funkcijos:

„Padek Mane“ funkcija („Fire Me Up“)

- Kiekvieno sukimo metu pasirenkamas simbolis (išskyrus laukinį simbolį), kuriuo bus įkraunamas matuoklis.

Kai matuoklis užpildomas ir daugiau laimėjimų būgnuose nėra, funkcija suaktyvinama ir į būgnus pridedama nuo 3 iki 6 laukinių simbolių.

„Pabarstyk Mane Cukrumi: Nemokami Sukimai“ („Sugar Me Sweet: Free Spins“)

- Suaktyvinus visas raides per vieną sukimą, aktyvuojami 5 nemokami sukimai.
- Įkrovimo matuoklis veikia taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime. Laukinis simbolis toliau krenta 1 žingsniu žemyn (sunaikindamas po juo esantį simbolį), padidindamas savo daugiklį 1, ne daugiau kaip x7. Jei simbolių grupėje yra daugiau nei 1 laukinis daugiklis, bus taikomas tik didžiausias daugiklis.

68. LOŠIMAS „DEMONAS“ („DEMON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Demonas - 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas, turintis 30 fiksuotų laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

- Laukinių kaukės („Wild mask“) simbolis atsiranda tik 3 būgne, nusileisdamas centre paverčia visus dainininko („singer“) simbolius į laukinės kaukės simbolius vienam sukimui.
- Laukinių amuletų („Wild amulet“) simboliai nusileidžia tik 1 ir 5 būgnuose.
- Nemokami sukimai bus aktyvuoti, kai laukinių kaukės simboliai nusileis 3 būgne to paties sukimo metu.
- 11 nemokamų sukimų yra suteikiami, jei laukinių kaukės simbolis yra centrinėje būgnų pozicijoje, 6 nemokami sukimai suteikiami jei laukinių kaukės simboliai atsiranda viršutinėje arba apatinėje būgnų vietoje.
- Nemokamų sukimų lošimo metu laimėjimo daugiklio („win multiplier“) vertė parenkama atsitiktiniu būdu – 2x, 3x, 5x arba 8x.
- Pragaro sukimai („Hell Spins“) aktyvuojami nemokamų sukimų metu, kai abu laukinio amuleto simboliai nusileidžia ant 1 ir 5 būgnų. Pragaro sukimų metu laimėjimo daugiklis pasilieka toks pat kaip ir aktyvuotame nemokamų sukimų lošime.
- Lošėjas gauna atsitiktinį pragaro sukimų skaičių (nuo 4 iki 8 sukimų). Jei laukinių kaukės simbolis taip pat nusileidžia 3 būgne, tokiu atveju parenkamas bet koks arba 6-10 pragaro sukimų skaičius. Jei laukinių kaukės simbolis nusileidžia 3 būgno centre, aktyvavimo arba papildomų pragaro sukimų metu, laimėjimo daugiklis padvigubėja visiems likusiems šios funkcijos sukimams.

- Pragaro sukimai („Hell Spin“) gali būti aktyvuoti pakartotinai, tačiau laimėjimo daugiklis gali būti padvigubintas vieną kartą pragaro sukimų lošimo metu iki tol, kol pasibaigia šios funkcijos sukimų skaičius. Likę nemokami sukimai bus tęsiami po to, kai baigsis pragaro sukimų funkcija.

69. LOŠIMAS „DERBIO RATAS“ („DERBY WHEEL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	224 000 €

Derbio Ratas – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime svarbu išsukti 3 vienodus simbolius bei išsukti sklaidos ratą, kuris suteiks 2 galimas funkcijas.

Lošimo funkcijos:

Premijos Funkcija („Bonus Features“)

3 sklaidos simboliai suteikia 1 iš 2 funkcijų:

- Žirgų lenktynės: suveikia, kai žirgo ženklas patenka į sklaidos ratą. Šią funkciją taip pat galima suaktyvinti nusileidus žirgų lenktynių ženklui iš didžiojo rato. Lošėjas gali rinktis statymo variantą iš „Win“ (pasirinkti 1-ąjį arklį), „Exacta“ (pasirinkt 1- ąjį ir 2-ąjį žirgą tikslia tvarka) ir „Trifecta“ (pasirinkt 1-ąjį, 2-ąjį ir 3-iąjį žirgą tikslia tvarka). Išmokos dauginamos, jei pasirenkami keli žirgai, finišuojantys tikslia eilės tvarka. Pasirinkus nedalyvauti lenktynėse, suteikiamas fiksuotas x40 prizas.
- Didysis ratas: suveikia gavus didelį rato ženklą sklaidos rate. Lošėjas gauna 1 sukimą ant didžiojo rato. Ratas suteikia prizus, padaugintus iš bendro statymo. Didysis ratas turi daugiklius: x10, x15, x20, x30, x50, x100 ir x200. Nusileidus ženklui žirgų lenktynės „HORSE RACING“, aktyvinama žirgų lenktynės „HORSE RACING“ funkcija.

70. LOŠIMAS „DEIMANTŲ SŪKURYS“ („DIAMOND VORTEX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Deimantų Sūkurys – lošimas, kurio būgnai ir eilutės išsidėstę šešiakampio forma., kurią sudaro 7 būgnai ir 1 – 7 eilutės.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai įkrenta į lošimo būgnus, kad sukurtų laimėjimus.
- 6 ar daugiau greta sujungtų simbolių vienoje grupėje suteikia laimėjimą.
- Tik didžiausi simbolių grupės laimėjimai yra išmokami. Laimintys simboliai yra pašalinami, o nauji – užpildo jų vietas.
- Už daugkartines tų pačių simbolių grupes, kurios nėra sujungtos, išmokama kaip už atskiras simbolių grupes.
- Lošime yra 3 koncentriniai žiedai, kurių kiekvienas turi zonos („zone“) ir vietos („spot“) simbolius. Zonos („Zone“) simboliai randami fiksuotose viršutinėse žiedo pozicijose, o vietos simboliai iš pradžių randami viršutinėje pozicijoje, iš kurios keliauja į žiedo apačią ir juda aplink žiedą, kol pasiekia zonos simbolį.
- Lošime yra 2 laukiniai („wild“) simboliai, kurie abu pakeičia visus simbolius, išskyrus zonos, vietos ir premijos („bonus“) simbolius.
- Centro laukinis („Core wild“) simbolis nuolatos atsiranda tiesiai ant lošimo būgnų. Limpantys laukiniai („Sticky wilds“) simboliai gali būti pridėti prie lošimo būgnų bet kurio simbolių kritimo metu su įprastais simboliais.
- Pasukimo („Rotate“) funkcija aktyvuojama kiekvieno laimėjimo metu. Prieš pat pasirodant naujiems simboliams: vidinis ir išorinis žiedai sukasi pagal laikrodžio rodyklę, centrinis žiedas – priešais laikrodžio rodyklę. Zonos simboliai yra visados statiški ir niekad nejuda.
- Vartojimo („Consume“) funkcija leidžia lošėjui padidinti daugiklio skaičių (maksimaliai x20; galioja tik laimėjimams su centro laukinio („core wild“) simboliais) kiekvieną kartą, kai limpantis laukinis pakeičiamas centrinio laukinio simbolio. Kai limpantis laukinis simbolis yra laimėjimo dalis, jis peršoka į gretimą žiedą, visad judėdamas arčiau centrinio laukinio simbolio. Centrinio laukinio simbolis pakeičia limpantį laukinį simbolį funkcijos pabaigoje.
- Transformavimo („Transform“) funkcija atsitiktiniu būdu parenka simbolį (išskyrus laukinį ir premijos) ir, kai visa laimėjimo grupė pasiekta, transformuoja visus įprastus žiede esančius simbolius į vieną pasirinktą, sukuriant naują laimėjimo grupę.
- Transformavimo funkcija aktyvuojama, kai vietos simbolis pasiekia zonos simbolį. Visi vietos simboliai atsinaujina transformavus išorinį žiedą.
- Nemokamų sukimų funkcija leidžia centro daugikliui ir vietos simbolio progresijai dalyvauti daugybėje sukimų.

71. LOŠIMAS „KARALYSTĖS DEIMANTAI“ („DIAMONDS OF THE REALM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €

Karalystės Deimantai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 5 ar daugiau laimėjimų simbolių turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje.
- Laimėjimo daugiklis gali atsirasti, per bet kurį sukimą.
- Jei sukimo metu susidaro laimintis derinys, laimima suma bus padauginta iš aktyvaus laimėjimo daugiklio.
- Daugiklių vertės yra X2, X5, X10 ir X100.
- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už pasirinktą eilutę.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau deimanto simbolių suaktyvina 5 nemokamus sukimus.
- Surinkus 6 deimantus, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Laimėjimo daugiklis padidėja iki X5 visiems likusiems sukimams.
- Surinkus 12 deimantų, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Laimėjimo daugiklis padidėja iki X10 visiems likusiems sukimams.
- Surinkus 18 deimantų, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Laimėjimo daugiklis padidėja iki X100 visiems likusiems sukimams.

72. LOŠIMAS „DIO – DRAKONO NUŽUDYMAS“ („DIO KILLING THE DRAGON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 25 €
Maksimali laimėjimo suma:	375 000 €

Dio – Drakono Nužudymas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už pasirinktą eilutę.

Lošimo funkcijos:
Užrakinti Vilkus („Lock Up the Wolves“)

- Laukinio simbolio nusileidimas atvirame narve ant 1 būgno suaktyvina funkciją.
- Kai narvas užsidaro, laukinis simbolis tampa lipnus ir prie kito būgno pridedamas dar vienas atviras narvas.
- Šią funkciją galima suaktyvinti iki 4 kartų.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau skaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- 3, 4 ir 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 6, 8 ir 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu specialus simbolis gali nusileisti ant 5 būgno suteikdamas 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu specialaus simbolio puolusio angelo funkcija pridės krentantį laukinį simbolį 1 būgno viršuje.
- Nemokamų sukimų metu specialaus simbolio simbolių atnaujinimo funkcija atnaujins mažiausios vertės monstrų simbolį į DIO simbolį.
- Nemokamų sukimų metu specialaus simbolio laukinio daugiklio funkcija padidins atsitiktinai pasirinktų lipnių laukinių simbolių, kurie yra ant 2, 3 arba 4 būgno, daugiklį nuo x1 iki x5.

73. LOŠIMAS „DISKO DEIMANTAI“ („DISCO DIAMONDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Disko Deimantai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Jei vienas ar daugiau specialių laukinių („special wild“) simbolių atsiranda bet kurioje būgno vietoje, lošėjas gauna vieną disko pakartotinį sukimą („disco re-spin“).
- Bet kuris laukinis („wild“) simbolis būgnuose bus pakeistas į specialų laukinį („special wild“) simbolį. Specialus laukinis simbolis pasiliks būgnuose vieno pakartotinio sukimo metu, o visos kitos simbolių pozicijos suteiks naujus simbolius.
- X2 daugiklis aktyvuojamas disko pakartotiniams sukimams. Jei bet kuris papildomas specialus laukinis simbolis atsiras pakartotinių sukimų metu, lošėjui bus suteiktas papildomas disko pakartotinis sukimas. Daugiklis („Multiplier“) padidės vienu kartu kiekvienam disko pakartotiniam sukimui. Suteikiamas šių sukimų skaičius, lošimo metu, nėra ribojamas.
- Premijos rato („Bonus wheel“) funkcija aktyvuojama, kai 3 premijos laukiniai („bonus scatter“) nusileidžia 1, 3 arba 5 būgnuose. Ši funkcija suteikia momentinį prizą („instant prize“) arba nemokamų sukimų funkciją.
- Momentiniai prizai („Instant prizes“) daugina statymo sumą iš vertės, nurodytos premijos rate. Momentiniai prizai gali būti 5, 7, 25 arba 50.
- Nemokamų sukimų funkcija gali prasidėti su 5, 7, 10 arba 20 nemokamų sukimų. Disko pakartotiniai sukimai taip pat yra aktyvūs nemokamų sukimų lošime.
- Bet koks daugiklis, gautas disko pakartotinių sukimų lošime, persikels į kitą disko pakartotinių sukimų funkciją. Nemokami sukimai negali būti aktyvinti pakartotinai.
- Premijos ratas („Fortune wheel“) nėra aktyvus disko pakartotinių sukimų arba nemokamų sukimų funkcijų metu.

74. LOŠIMAS „DIEVIŠKOJI AKISTATA“ („DIVINE SHOWDOWN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Dieviškoji Akistata - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kuriame išmokama už kombinacijas iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime yra 4 Dievo simboliai („God symbols“), už kuriuos išmokamas didžiausias laimėjimas – Toras („Thor“), Atėna („Athena“), Anubis („Anubis“), Vukongas („Wukong“); taip pat, laukinis („wild“), sklaidos („scatter“) ir 5 karališki simboliai („royal symbols“).
- Atsitiktinių sukimų metu būgno daugiklis („multiplier reel“) bus aktyvuotas ir suteiks laimėjimą iki x10 bet kuriam sukimui. Bet kurio sukimo metu Dievo („God“) simbolis gali atsirasti ir suteikti tam sukimui specialią funkciją.
- Vukongo simbolis prideda būgno daugiklio funkciją į lošimo būgnus.
- Anubio 1 arba 2 simboliai paverčiami į laukinį („wild“) simbolį.
- Atėna simbolis atsiranda 3 būgnuose.
- Toro simbolis pakeičia visus Dievo simbolius į Toro simbolį.
- Daugiklio būgnai („Multiplier Reel“) taip pat gali būti aktyvūs šių funkcijų metu.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai 3 sklaidos („scatter“) simboliai nusileidžia ant būgnų. Jei Dievo („God“) simbolis yra parenkamas kovos („battle“) lošime, tuomet jėgos („power“) funkcija bus aktyvuota visuose standartiniuose sukimuose nemokamų sukimų lošime.
- Daugiklio būgnai („Multiplier reel“) funkcija gali būti aktyvuota bet kuriame sukime. Nemokamų sukimų lošimas prasideda 3 gyvybėmis.
- Kovos būgnų („Battle reel“) funkcija bus aktyvuojama, kad suteiktų daugiau veiksmo.
- Kuomet kovos („battle“) funkcija aktyvuojama, nauji jėgos („power“) simboliai juda standartinių būgnų vietose. Dievo („God“) simbolis, kuris turi didžiausią jėgos simbolių skaičių, suteiks laimėjimą kovos lošime. Jei kova („battle“) laimima, nemokami sukimai yra lošiami su pasirinktu jėgos simboliu. Jei kova („battle“) pralaimima, viena gyvybė anuliuojama ir sukimas lošiamas su priešais esančiu dievo jėgos („god‘s power“) simboliu.
- Kuomet prarandamos visos gyvybės, nemokamų sukimų lošimas baigiamas.

75. LOŠIMAS „EGIPTO LEMTIS“ („DOOM OF EGYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Egipto Lemtis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simboliai veikia kaip laukiniai („wild“) simboliai ir pakeičia visus kitus simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą. Tuomet suteikiama pradinių 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų sekai, paprastas simbolis yra parenkamas, kad veiktų kaip specialus simbolis, išplėsdamas visas tris pozicijas būgnuose.
- Specialus simbolis išsiplės tik tada, kai papildomi prizai bus suteikti aktyviose laimėjimo eilutėse už laiminčias kombinacijas.
- Išsiplėtę simboliai nebūtinai turi atsirasti šalia vienas kito, kad sudarytų laiminčią kombinaciją.
- 3 ar daugiau sklaidos („scatter“) simbolių pakartotinai aktyvins nemokamus sukimus. Tuomet lošėjui bus suteikta papildomų 10 nemokamų sukimų.

76. LOŠIMAS „DAKTARAS TOONZAS“ („DR.TOONZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	440 000€

Daktaras Toonzas – 6 būgnų, 4 eilučių ir 262 144 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Atliekant sukimą įkraunamas kvantmetras „QUANTUMETER“ nuo 0 iki 2.
- Už kiekvieną laiminčią eilutę kvantmetras įkraunamas nuo 1 iki 3.
- Kai visos laiminčios kombinacijos surenkamos, aktyvuojasi kvantmetras.
- Kvantmetras suteikia 1 pakrovimo funkciją per sukimą arba nemokamą sukimą.
- Kiekvienas įkrovimas turi savo spalvą.
- Kiekvienoje simbolių kombinacijoje mokama tik už kombinaciją, už kurią suteikiamas didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5, 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15, 20 ir 25 nemokamus sukimus.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu kvantmetras prasideda nuo 1 arba 2 įkrovimų.

77. LOŠIMAS „DRAKONŲ MERGELĖ“ („DRAGON MAIDEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000€

Drakonų Mergelė –5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime „Drakonų mergelė“ yra galingasis drakono „Scatter“ (išsisklaidęs) simbolis, bebaimės drakonų mergelės bei jos lobių didelės vertės simboliai ir klasikiniai mažos vertės kortų rūšių simboliai. Drakonų mergelės simbolis gali atsitiktinai pasikeisti į universalųjį, o kiti tuo metu ant būgnų esantys drakonų mergelės simboliai gali išsiplėsti per dar tris simbolius. Universalusis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus drakono „Scatter“ simbolį, taip padėdamas sudaryti daugiau laimėjimų derinių.
- Ant būgnų pasirodžius 2 arba daugiau drakono „Scatter“ simbolių aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su drakono „Scatter“ simboliais nesisuka. Jei pakartotinio sukimo metu ant būgnų pasirodo dar vienas drakono „Scatter“ simbolis, aktyvuojamas dar vienas likusių būgnų pakartotinis sukimas, kurio metu papildomo drakono „Scatter“ simbolio būgnas irgi nesisuka. Toks procesas vyksta, kol nebepasirodo daugiau drakono „Scatter“ simbolių.
- Ant būgnų pasirodžius 3 arba daugiau drakono Scatter“ simbolių, kaip nurodyta, skiriama nemokamų sukimų:

 X3 drakono „Scatter“ simboliai = 8 nemokami sukimai
 X4 drakono „Scatter“ simboliai = 10 nemokamų sukimų
 X5 drakono „Scatter“ simboliai = 12 nemokamų sukimų

Per nemokamus sukimus drakono „Scatter“ simboliai plečia būgnus. Kiekvieną kartą vienam tokiam simboliui pasirodžius ant būgnų, to būgno aukštis padidėja nuo 1 iki 6 simbolių. Būgnui pasiekus didžiausią įmanomą aukštį lošėjui suteikiamas auksinis nemokamas sukimas. Jei ant būgno, kuris pasiekė didžiausią įmanomą aukštį, pasirodo drakono „Scatter“ simbolis,
lošėjui suteikiamas papildomas auksinis nemokamas sukimas.
Auksiniai nemokami sukimai įvyksta po įprastų nemokamų sukimų. Visais 5 būgnais lošiama jų didžiausiu įmanomu aukščiu. Auksinių nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie įprastų nemokamų sukimų bendro laimėjimo.

78. LOŠIMAS „DRAKONŲ LAIVAS“ („DRAGON SHIP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 18.75 €
Maksimali laimėjimo suma:	150 600 €

Drakonų Laivas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas) (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter skrynia“. Lošėjas turi pasirinkti vieną skrynią iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo laimėjimas yra dauginamas iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

79. LOŠIMAS „VELYKINIAI KIAUŠINIAI“ („EASTER EGGS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	328 440 €

Velykiniai Kiaušiniai („Easter Eggs“) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter saldainių kiaušinis“ ir „Scatter kiaušinių pintinė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kiaušinių pintinė“. Lošėjas turi pasirinkti tris atsiradusius kiaušinius, slepiančius skirtingus laimėjimus arba galimybę rinktis ketvirtą kiaušinį. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

80. LOŠIMAS „VELYKŲ EKSPEDICIJA“ („EASTER EGGSPEDITION“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Velykų Ekspedicija - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo eilučių lošimas. Super Bunny (super triušio) (Wild) (laukinis) pakeičia visus simbolius, išskyrus velykinių kiaušinių krepšelio simbolį (Scatter) (sklaidos).

Lošimo taisyklės:

- Už 3 ar daugiau velykinių kiaušinių krepšelius išsisklaidžiusius (Scatters) per vieną sukimą suteikiama momentinio prizo Bonus (premija) funkcija. Kiekvieno sukimo metu ant būgnų gali būti garantuoti 2 velykinių kiaušinių krepšeliai išsisklaidę (Scatters).
- Momentinio prizo Bonus (premijos) metu kiekvienas simbolis tampa atskiru būgnu. Šios funkcijos metu velykinių kiaušinių krepšeliai gali iškristi ant kiekvieno būgno, išskyrus specialiuosius būgnus, kurie yra atitinkamai pažymėti. Specialiuose būgnuose gali iškristi tik Super Bunny (super triušio) arba Foxy Loot (lapės lobio) simboliai.

- Momentinio prizo Bonus (premijos) metu skiriami 3 RE-SPINS (persukimai), kurie kiekvieno sukimo pradžioje skaičiuojami po 1, kol pasiekia 0. RE-SPINS (persukimas) yra free spins (nemokami sukimai). Jei velykinių kiaušinių krepšelio arba Super Bunny (super triušio) simbolis iškrenta per bet kurį RE-SPIN (persukimą), RE-SPIN (persukimo) skaitiklis grįžta prie 3.
- Momentinis prizas Bonus (premija) baigsis, kai RE-SPINS (persukimo) skaičius bus lygus 0 ir ant būgnų nebeiškris nei velykinių kiaušinių krepšelis (-iai), nei Super Bunny (super triušis) simboliai.
- Momentinių prizų Bonus (premijos) metu velykinių kiaušinių krepšeliai gali suteikti momentinius prizus. Momentiniai prizai gali būti: 0,5x, 1x, 2x, 5x ir 10x viso statymo. Jei gaunamas momentinis prizas, laimėjimo suma bus iš karto paskirta ir taip pat sukaupta Cash Pot (pinigų puode). Kitą kartą sukant velykinių kiaušinių krepšelis pašalinamas iš būgnų.
- Momentinio prizo Bonus (premijos) metu velykinių kiaušinių krepšeliai gali suteikti daugiklį. Daugiklis yra X2. Jei jis bus gautas, bus įskaitytas į Cash Pot (pinigų puodą) ir padvigubins sukauptą sumą. Jei tame pačiame sukime iškrenta velykinių kiaušinių krepšelis, už kurį skiriamas momentinis prizas, ir velykinių kiaušinių krepšelis, už kurį skiriamas daugiklis, pirmiausia bus kaupiamas momentinis prizas. Kitą kartą sukant velykinių kiaušinių krepšelis pašalinamas iš būgnų.
- Momentinio prizo Bonus (premijos) metu Super Bunny (super triušis) gali iškristi ant savo specialaus būgno. Tokiu atveju lošėjui atitenka Cash Pot (pinigų puodas). Cash Pot (pinigų puodas) neatsistato ir yra aktyvus bet kokiems tolesniems RE-SPINS (persukimams). Jei velykinių kiaušinių krepšeliai iškrenta per tą patį sukimą kaip ir Super Bunny (super triušis), velykinių kiaušinių krepšelių seka bus paleista pirmoji.
- Momentinio prizo Bonus (premijos) funkcijos metu Foxy Loot (lapės lobis) gali iškristi ant savo specialaus būgno. Jei taip atsitiks, Cash Pot (pinigų puodo) vertė bus atstatyta į 0. Cash Pot (pinigų puodas) išlieka aktyvus ir gali būti naudojamas bet kokiems tolesniems RE-SPINS (persukimams).
- Jei momentinio prizo Bonus (premijos) metu per tą patį sukimą iškrenta ir Super Bunny (super triušis), ir Foxy Loot (lapės lobis), pirmenybė teikiama Super Bunny (super triušiui), kuris pakeičia Foxy Loot veikimą.
- Cash Pot (pinigų puodo) riba yra 6000x didesnė už visą statymą, o pasiekus šią ribą, bet kokie tolesni velykinių kiaušinių krepšeliai į Cash Pot (pinigų puodą) nebus įskaitomi.
- RE-SPINS (persukimai) gali būti ne daugiau kaip 155. Pasiekus 155 RE-SPINS (persukimų) skaičių ir likus daugiau RE-SPINS (persukimų), prieš baigiant Bonus (premiją) ir išmetant visus likusius RE-SPINS (persukimus), lošėjui bus suteiktas Cash Pot (pinigų puodas).

81. LOŠIMAS „UŽKERĖTI KRISTALAI“ („ENCHANTED CRYSTALS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 5 €
Maksimali laimėjimo suma:	341 540 €

Užkerėti Kristalai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter gnomas“ ir „Scatter drugelis“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“ (Sukti)).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose atsiranda trys simboliai „Scatter goblinas“. Lošėjas turi nepastebėtas pasiekti goblino kambarį, pasirinkdamas duris, už kurias gaunami laimėjimai ir surasti kristalą, pasirinkdamas vieną iš skrynių. Premijinis lošimas baigsis, jei pasirodys goblinas.

82. LOŠIMAS „UŽKERĖTA PIEVA“ („ENCHANTED MEADOW“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 3.75 €
Maksimalus laimėjimas	375 000 €

Užkerėta Pieva - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter fėjų karalienė“, „Scatter gėlė“ ir „Scatter medalionas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter gėlė“. Lošėjas turi surasti pasislėpusias fėjas, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai vietoj fėjos surandama vapsva. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą

paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

83. LOŠIMAS „ENERGONAI“ („ENERGOONZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 10 €
Maksimali laimėjimo suma:	185 661.50 €

Energonai – 5 būgnų, 5 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį simbolių derinį.

- Pradėjus lošimą, simboliai būgnuose krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laimėjimuose deriniuose. Laimintys deriniai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimėjimų derinių. Laimėjimo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild plazmos kamuolys“.
- Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“ (Statymas)) sumos.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai laimėjimų derinių simboliai, pašalinti iš būgnų, atidengia vieną ar daugiau žodžių „Bonus“. Premijinio lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijinis lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose pozicijose.
- Premijinio lošimo metu surinkus 5 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.

84. LOŠIMAS „ATUMO AKIS“ („EYE OF ATUM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Atumo Akis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

- Laukinis simbolis gali būti rodomas ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomus 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu 1, 2 arba 3 laukiniai simboliai, iškritę per pirmą sukimą, suteikia atitinkamai +1, +3 arba +5 nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai yra apriboti iki 150 sukimų.

85. LOŠIMAS „KALMARO AKIS“ („EYE OF THE KRAKEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	210 660 €

Kalmaro akis – 3 būgnų, 3 eilučių ir 8 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Lošimo metu atsitiktinai pasirodantis simbolis „Wild čiuptuvas“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter šalmas“.
- Papildomi 9 sukimai laimimi išsisukus penkiems ar daugiau simbolių „Šalmas“. Papildomų sukimų metu simbolis „Mėlyna kalmaro akis“ gali pakeisti bet kurį simbolį.
- Premijinis lošimas („Bonus round“) – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 50 simbolių „Torpeda“. Premijinio lošimo metu lošėjas turi pasirinkti 3 iš 6 lobių skrynių, slepiančių skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iki 500.

86. LOŠIMAS „RIEBŪS FRANKAI“ („FAT FRANKIES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	480 000 €

Riebūs Frankai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos simboliai aktyvuoja vieną iš 4 funkcijų.

Lošimo funkcijos:
„Didelis Kiekis Geidžiamo Mėsainio“ („Burger Bonanza“)

- Ši funkcija aktyvina pakartotinį sukimąsi, kurio metu nusileidžia tik lipnūs mėsainiai.
- Kiekvieną kartą mėsainiams nusileidus suteikiama iki 15 pakartotinių sukimų.

Įmesti Arbatpinigių („Flip the Tip“)

- Ši funkcija suteikia 3 monetas.
- Prizas padidėja, jei moneta patenka į stiklainį.
- Jei moneta nepatenka į stiklainį, moneta prarandama.
- Galimi prizai yra 5x, 10x, 20x, 100x, 250x, 500x, 1000x ir 2500x bendras statymas.

Riebūs Laukiniai („Greasy Wilds“)

- Prieš sukimą būgnai nuo 1 iki 5 užliejami laukiniu aliejumi.

5 Žvaigždučių Sukimai („5 Star Spins“)

- Ši funkcija aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nusileidus žvaigždei ant 1, 3 arba 5 būgno, įjungiamas 1 daugiklis ir pridedami 2 nemokami sukimai.
- Šių sukimų metu suteikiama ne daugiau kaip 20 nemokamų sukimų ir X6 daugiklis.

87. LOŠIMAS „KAČIŲ ĮNIRŠIS“ („FELINE FURY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Kačių Įniršis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime yra 4 simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, ir 4 simboliai, už kuriuos

išmokama mažiausiai.

- Sklaidos („Scatter“) simbolis atitinka auksinį gralį („golden grail“), karūnos („crown“) simbolis – laukinį („wild“).
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Atsitiktiniuose sukimuose kačių laukinių („feline wild“) funkcijos metu visi 1, 2, 3 arba visi 4 kačių simboliai gali pavirsti į laukinį simbolį. Tai taip pat gali aktyvinti iki 5 įniršio būgnų („fury reels“) funkciją atsitiktiniu būdu.
- Įniršio būgnų („fury reels“) funkcija nėra garantuojama kiekvieną kartą, kai atsiras kačių laukiniai simboliai. Bet kurie kačių laukiniai („fury wild“) simboliai, atsirandantys įniršio būgnų funkcijoje, išsiplės iki visos tokių simbolių eilės.
- Jei pasirodys antras kačių laukinis, jis suteiks x2 daugiklį išsiplėtusiam laukiniam („wild“) simboliui, o jei pasirodys trečias kačių laukinis – x3 daugiklį išsiplėtusiam laukiniui.
- Ten, kur 2 ar daugiau skirtingų kačių laukinių simbolių atsiranda įniršio būgnuose, simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, išsiplečia. Jei laimėjimo linija turi daugiau nei vieną daugiklį, jie bus sudedami laiminčioms kombinacijoms.
- 1, 3 ir 5 būgnuose atsirandantys sklaidos („scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. 5 nemokami sukimai suteikiami iš karto.
- Nemokamų sukimų lošime, lošėjas, surinkęs 12 simbolių, paverčia atitinkamus kačių simbolius į kačių laukinius („feline wild“) simbolius bei suteikia papildomus 3 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošimo metu kačių būgnų („fury reels“) funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu, kai aktyvuojamas įniršio laukinis.
- Su Įniršio laukiniais („feline wilds“) simboliais, kurie atsiras kačių būgnų funkcijoje, bus lošiama pagal tokias pačias taisykles, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, atsirandantis nemokamų sukimų lošime, suteiks papildomą 1 nemokamą sukimą prie bendros sukimų sumos.

88. LOŠIMAS „UGNINIS JUOKDARYS“ („FIRE JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	80 000€

Ugninis Juokdarys – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia laimėjimo eilute sudaro laimėjimą.

Lošimo taisyklės:

- Šėtoniškasis ugninis juokdarys yra universalusis simbolis, galintis pasirodyti bet kurioje vietoje ant trijų būgnų. Šis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimėjimo derinius.
- Liepsnojančio pakartotinio sukimo funkcija aktyvuojama, kai ant dviejų būgnų pasirodo simbolių grupė, tačiau nėra laimėjimo eilučių. Tokiu atveju suteikiamas vienas nemokamas pakartotinis sukimas ant trečiojo būgno. Per šį pakartotinį sukimą simboliai lieka

savo vietose. Jei yra galimybė pakartotinai sukti du skirtingus būgnus, sukamas bus tas būgnas, kuris turi didžiausią tikimybę laimėti.

- Kai visos būgno padėtys yra užpildytos tuo pačiu simboliu, aktyvuojamas ugninis daugiklių ratas, kuris gali atsitiktinai padidinti bendrą laimėjimą iki 10 kartų.

89. LOŠIMAS „UGNIES DŽOKERIO SUSTINGIMAS“ („FIRE JOKER FREEZE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000€

Ugnies Džokerio Sustingimas – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra ugnies džokerio („Fire Joker“) ir ledo džokerio („Ice Joker“) simboliai, kurie taip pat yra laukiniai („wild“) simboliai, galintys pakeisti bet kurį simbolį. Visi simboliai gali atsirasti kaip simbolių grupė.
- Ledo džokerio simbolis gali tapti simbolių grupės dalimi nelaimėjimo sukime ir tada, kai yra galimybė aktyvuoti rato („wheel“) funkciją.
- Ledo pakartotinių sukimų („Re-spins of ice“) funkcija gali būti aktyvuota, kai ledo džokerio simbolis pasirodo nelaimėjimo sukime. Tuomet šis simbolis yra užfiksuojamas savo pozicijoje ir padengia visą būgną. Pakartotinai suksis tik tiek būgnai, kurie neturi ledo džokerio simbolių.
- Ugnies pakartotinių sukimų („Re-spins on fire“) funkcija aktyvuojama, kai nelaimėjimo sukime atsiranda 2 tų pačių simbolių grupės. Sukrauti būgnai užfiksuojami savo pozicijoje, o kitas būgnas atlieka pakartotinį sukimą. Jei pakartotinis sukimas sukamas dvejais būgnais, būgnas, kuris turės didžiausią laimėjimo potencialą, bus užfiksuotas savo pozicijoje.
- Ugnies ir ledo ratas („Wheel of fire and ice“) aktyvuojamas, kai visos būgnų pozicijos yra užpildytos to paties simbolio. Ratas visada prasideda nuo vidutinio rato, nebent sukime, kuris aktyvuoja funkciją, yra ledo džokerio simbolių grupė. Kai atsiranda 2 to paties simbolio grupės, o ant kito būgno – ledo džokerio simbolis, jis iškart aktyvuoja funkciją ir ratas pradeda suktis.
- Kai ratas sustoja ties daugikliu, daugiklis daugina to sukimo laimėjimus, kuris aktyvavo rato funkciją. Jei ratas sustoja ties snaigės („snowflake“) simboliu, ratas pašalinamas ir lošėjas pereina į kitą ratą, suteikiant jam papildomą sukimą su naujais daugikliais.
- Galimi rato funkcijos daugikliai yra 2x, 3x, 4x.

90. LOŠIMAS „UGNIES RUPŪŽĖ“ („FIRE TOAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Ugnies Rupūžė – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Jonvabalio sklaidos („Firefly scatter“) simbolis veikia taip pat, kaip laukinis („wild“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Lošime yra 5 skirtingi rupūžės („toad“) simboliai ir 4 Havajų temos kortos simboliai.
- Didžiausias rupūžės simbolis yra simbolis, už kurį išmokama daugiausiai, tuo tarpu mažiausias rupūžės simbolis – simbolis, už kurį išmokama mažiausiai.
- Jei 2 sklaidos („scatter“) simboliai nusileidžia ant būgnų, rupūžės simbolis yra parenkamas atsitiktiniu būdu, o visi kiti mažesni rupūžės simboliai pavirs į pasirinktą simbolį.
- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 9, 12 arba 15 sukimų. Nemokami sukimai prasideda su mažiausiu rupūžės simboliu.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota neribotą kiekį kartų.
- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 3, 4 arba 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijoje, kiekvieno aktyvavimo metu, rupūžės simbolis padidėja vienu kartu iki tol, kol pasiekia didžiausią galimą simbolio dydį.

91. LOŠIMAS „JONVABALIŲ SIAUTULYS“ („FIREFLY FRENZY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	300 000 €

Jonvabalių Siautulys - 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, turintis laukinius („wilds“), daugiklių laukinius („multiplier wilds“), mėnulio („moon“), 4 paslaptingus floros („mysterious flora“) ir žvilgančių kristalų („gleaming crystal“) simbolius.

Lošimo taisyklės:

- Jonvabalių simboliai turi galimybę nusileisti bet kurioje būgnų vietoje. Kuomet šie simboliai nusileidžia, jie gali tapti laukiniais („wild“), laukiniais su x2 daugikliu arba laukiniais su x3 daugikliu simboliais.
- Daugikliai automatiškai bus padauginti, kai atsiras toje pačioje laimėjimo linijoje (maksimalus daugiklis x243).
- Tik mėnulio simbolis gali atsidurti bet kuriame atskirame sukime.
- Kai simbolis nusileidžia, jonvabalio laukinis („firefly wild“) simbolis gali atsidurti siautulio sukimuose („frenzy spins“). Lošėjui bus suteikti 8 nemokami sukimai, o laukinis simbolis, kuris aktyvavo juos, taps mažiausio daugiklio vertės simboliu, kuris atsiras siautulio sukimų („frenzy spins“) funkcijoje.
- Siautulio sukimai aktyvuojami tuo pačiu būdu, kaip ir laukiniai simboliai, kurie buvo aktyvuoti pakartotinai, tampa žemiausios daugiklio vertės simboliais.

92. LOŠIMAS „FORTŪNOS KALVĖ“ („FORGE OF FORTUNES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Fortūnos Kalvė – 3 būgnų, 1 eilutės ir 1 fiksuotos laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime naudojami tik 3 simboliai:

o Aukso grynuolių simbolis, galintis suaktyvinti „Forging Re-spins“ (Kalimo pakartotinių sukimų) funkciją.

o Šlako simbolis, kuris tarnauja kaip blokatorius ir gali sustabdyti „Forging Re-spins“ Kalimo pakartotinių sukimų funkciją.

o Anglies simbolis, kuris gali pasirodyti pakartotinių sukimų funkcijos metu ir gali nusileisti tik ant 3-iojo būgno, sumažindamas esamą prizą.

- 2 tokio pat tipo išmokėjimai už aukso grynuolio simbolį galimi tik pagrindinio lošimo metu.

Lošimo funkcijos:

Kalimo Pakartotiniai Sukimai („Forging Re-spins“)

- Šią funkciją suaktyvina 3 aukso grynuolių simboliai.
- Funkcijos metu yra 15 iškaltų prizų, susietų su bėgikais: x2, x3 x5, x8, x10, x15, x20, x30, x50, 75, x100, x200, x500, x1000 ir x2500 visas statymas.
- Kiekvieną kartą, kai nusileidžia 3 aukso grynuolių simboliai, bėgikai juda į priekį judėdami link kito prizo, o pakartotiniai sukimai tęsiasi.
- Kai anglies simbolis nusileidžia, bėgikai juda atgal, judėdami link ankstesnio prizo, o pakartotiniai sukimai tęsiasi.
- Saugūs bėgikai yra specialūs bėgikai, kurių negalima perkelti atgal.

93. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ KALVĖ“ („FORGE OF GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Brangakmenių Kalvė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 36 288 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimintys simboliai yra pašalinami ir vietoje jų iš viršutinio horizontalaus būgno krenta nauji simboliai.
- Išmoka yra skiriama už didžiausio laimėjimo derinį. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir horizontalaus būgno simbolius.

Lošimo funkcijos:

Brangakmenių dėžutė („Gembox“)

- Iškritus 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuojama Brangakmenių dėžutės funkcija. Brangakmenių dėžutės viduje yra momentiniai prizai, nemokami sukimai arba abu variantai.
- Galimi brangakmenių dėžutes laimėjimai:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia x20 viso statymo išmoką ir 8 nemokamus sukimus arba 10 nemokamų sukimų.
  - 4 sklaidos simboliai suteikia: x30 viso statymo išmoką ir 10 arba 15 nemokamų sukimų.
  - 5 ar daugiau sklaidos simbolių: x40 viso statymo išmoką ir 15 arba 20 nemokamų sukimų.

94. LOŠIMAS „ATSISUKUSI LAIMĖ“ („FORTUNE REWIND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	425 000 €

Atsisukusi Laimė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Pagrindinio lošimo metu, esant nelaimėjimui sukimui, laukinės galios elemento laukinis simbolis (jei toks yra ant būgnų) aktyvuojasi ir sukuria lošimo funkciją, kuri tęsiasi kol susidaro laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Pirmyn („Fast Forward“)

- Pagrindiniame lošime susiformavę laimintys deriniai su identiškais simboliais aktyvuoja funkciją Pirmyn.

- Pasikeičia fonas ir simboliai, sudarantys laimintį derinį, atnaujinami į kitos aukštesnės vertės simbolius, kad būtų galima išmokėti didesnį laimėjimą.
- Simbolis, už kurį mokama daugiausiai, atnaujinamas į laukinės energijos elementą.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau skaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Bet koks laimėjimo derinys, sudarytas su norimu simboliu, suteiks laimėjimą, padaugintą iš premijos daugiklio.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, atsiradusių nemokamų sukimų metu, prideda dar 5 nemokamus sukimus.
- Iš viso galimi 40 nemokamų sukimų.

95. LOŠIMAS „BŪRĖJA“ („FORTUNE TELLER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 25 €
Maksimali laimėjimo suma:	266 437.50 €

Būrėja - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter katė“ ir „Scatter taro kortos“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Pasirodę 3, 4 ar 5 Sklaidos simboliai „Scatter katė“ bet kuriuose būgnuose, suteikia atitinkamai 15, 20 ar 25 Nemokamus sukimus.
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter taro kortos“. Lošėjas turi pasirinkti tris kortas iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

96. LOŠIMAS „ALI BABA TURTAI“ („FORTUNES OF ALI BABA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000€

Ali Baba Turtai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime yra arabų turtų („arabian treasures“) simboliai, atitinkantys simbolius, už kuriuos išmokama daugiausiai, ir 4 simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai.
- Sklaidos („scatter“) simbolis, tai vergė Morgana („Morgiana“), o laukinis („wild“) – Ali Baba. Nemokamų sukimų lošime taip pat yra papildomi vagies laukiniai („thieves wild“) simboliai.
- 2 sklaidos simboliai, atsirandantys pirmame ir paskutiniame būgnuose, aktyvuoja vagių slėptuvės premijos („den of thieves bonus“) funkciją, kurioje yra maksimaliai 5 lygiai. Lošėjas gali rinktis puodynes, kad gautų momentinius prizus ir nemokamus sukimus. Jei lošėjas laimi momentinį prizą, premija progresuoja į kitą lygį. Jei lošėjas laimi nemokamus sukimus, lošėjas iškart patenka į nemokamų sukimų lošimą.
- 1-ajame lygyje lošėjas gali laimėti maksimaliai x10 daugiklį bendram statymui kaip prizą. 2-3 lygiuose lošėjas gali laimėti arba maksimaliai x10 daugiklį bendram statymui, arba aktyvuoti nemokamus sukimus, arba būti pagautam vagių.
- Jei nemokami sukimai aktyvuojami, bet kuris momentinis prizas, kuris jau buvo surinktas, prisideda prie bendros sumos lošimo pabaigoje.
- 8 nemokami sukimai suteikiami iš karto. Ali Baba simbolis suteikiamas kiekvieno sukimo metu.
- Jei vagių laukinis („thieves wild“) simbolis nusileidžia, jis aktyvina pakartotinius sukimus. Pakartotinių sukimų metu vagių laukiniai simboliai juda link Ali Baba laukinių simbolių.
- Jei nusileidžia daugiau nei vienas vagių laukinis simbolis, jie judės tuo pačiu metu.
- Besileidžiantys 2 sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu prideda 2 ar daugiau nemokamų sukimų ir padidina daugiklį vėlesniems sukimams.

97. LOŠIMAS „LAPĖS SĄMYŠIS“ („FOX MAYHEM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Lapės Sąmyšis – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir grynųjų simbolius.
- 3 – 5 grynųjų simboliai aktyvuoja prizo kolekcionierių.
- Didžiausias grynųjų simbolio prizas yra 10x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

*Nemokami Sukimai („***Free Spins***")*

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- Surinkti laimėjimai padauginami iš daugiklio: 2x, 5x, 10x arba 20x.

98. LOŠIMAS „NEMOKAMAI BESISUKANTIS DŽOKERIS" („FREE REELIN' JOKER")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Nemokamai Besisukantis Džokeris – 3 būgnų, 1 eilutės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Aktyvavus nemokamai besisukančios linksmybės („Free reelin' fun") funkciją pridedamas papildomas būgnas. Šioje funkcijoje maksimaliai pridėti gali būti 3 būgnai.
- Nemokamai besisukančios linksmybės („Free reelin' fun") ir auksinio džokerio („Golden joker") simboliai yra laukiniai („wild") simboliai, kurie gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Auksinio džokerio simbolis gali padvigubinti laimėjimą, kai yra laimančios kombinacijos dalis. Tačiau šis simbolis nusileidžia būgnuose kartą per lošimą.

99. LOŠIMAS „NEMOKAMŲ PERSUKIMŲ DŽOKERIS 1000" („FREE REELIN' JOKER 1000")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	10 500 €

Nemokamų Persukimų Džokeris 1000 – tai 3 būgnų, 1 eilutės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

*Šanso Sukimas („***Chance Spin***")*

- Funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų išsukami trys 0 simboliai.
- Visi trys būgnai suksis atgal, kad būtų vienkartinė galimybė laimėti laimėjimą (laimėjimas negarantuojamas).

*Nemokamų Persukimų Premija („***Free Reelin' Bonus***")*

- Funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų išsukamas Nemokamų Persukimų Premijos simbolis.
- Tuomet pridedamas būgnas su 1 simboliu.

100. LOŠIMAS „SUŠALĘ BRANGAKMENIAI" („FROZEN GEMS")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Sušalę Brangakmeniai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 8748 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra premijos simboliai, kurie daro įtaką žemiau esantiems būgnams ir daugiklio funkcija, kuri suteikia x1 kiekvienam papildomam sukimui (daugina visus laimėjimus, tačiau grįžta į pradinę parinktį kiekvieno sukimo pradžioje).
- Premijos („bonus") simboliais gali tapti:
  - daugiklio x2 skilimo sklaidos („splitting scatter") simboliai;
  - 2 premijos laukiniai („bonus wild") ir 1 daugiklio x3 skilimo sklaidos („splitting scatter") simboliai;
  - 1 premijos laukinis („bonus wild") ir 2 daugiklio x3 skilimo sklaidos („splitting scatter") simboliai.
- Šių simbolių pasiskirstymas gali būti pakeistas atsitiktinai kiekvieno naujo sukimo pradžioje.
- Visiems premijos simboliams užšalus, reikalingi 3 laimintys simboliai arba sklaidos simbolis, kad būgnas būtų aktyvuotas.
- Premijos laukinių („bonus wild") simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus laukinį („wild"). Skilimo sklaidos („splitting scatter") simboliai perskelia visus simbolius į 2 arba 3, padidindamas laimėjimų linijų skaičių.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja sušalusius sukimus („frozen spins") su 9 pradiniais nemokamais sukimais, tačiau kiekvienas sklaidos simbolis suteikia 1 papildomą sukimą.
- 3 sklaidos simboliai suteikia x5 daugiklį laimėjimo išmokėjimui, kol kiekvienas tolimesnis sklaidos laimėjimas suteikia dar daugiau papildomų daugiklių laimėjimo išmokėjimams.
- Sklaidos laimėjimai nėra dauginami iš daugiklio.
- Nemokamų sukimų ir daugiklio skaičius nėra ribotas.

101. LOŠIMAS „FU ER DAI“ („FU ER DAI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

FU ER DAI - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra išsiplečiantis UNIVERSALUSIS simbolis, kuris suteikia galimybę laimėti nemokamų sukimų su lipniaisiais UNIVERSALIAISIAIS simboliais bei iki 20 LAIMĖJIMO SUKIMŲ, kurių metu UNIVERSALIEJI simboliai yra lipnūs, o laimėjimai garantuoti.
- Drakono merginų simbolis yra UNIVERSALUSIS simbolis, galintis pasirodyti ant trijų vidinių būgnų (2, 3 ir 4). UNIVERSALUSIS simbolis plečiasi ant viso būgno, kuriame jis matomas, ir gali pakeisti bet kurį kitą įprastą simbolį, padedant sudaryti laimintį derinį bet kurioje eilutėje.
- Kai ant būgno pasirodo vienas UNIVERSALUSIS simbolis, iš karto paleidžiamas nemokamas pakartotinis sukimas. Per pakartotinį sukimą išsiplečiamas UNIVERSALUSIS simbolis prilimpa (lieka savo vietoje).
- Kai matomi du arba daugiau UNIVERSALIŲJŲ simbolių, paleidžiama pradinė 5 nemokamų LAIMĖJIMO SUKIMŲ seka. Per kiekvieną LAIMĖJIMO SUKIMĄ laimėjimas yra garantuotas.
- Kiekvienas išsiplečiantis UNIVERSALUSIS simbolis prilimpa (lieka savo vietoje) per kitą sukimą LAIMĖJIMO SUKIMO sekoje. Kiekvienas UNIVERSALUSIS simbolis gali išlikti lipnus iki trijų iš eilės einančių LAIMĖJIMO SUKIMŲ, jei bent vienas naujas UNIVERSALUSIS simbolis pasirodo per ankstesnį sukimą.
- Kiekvienas UNIVERSALUSIS simbolis, kuris pasirodo per LAIMĖJIMO SUKIMĄ, taip pat paleidžia vieną papildomą LAIMĖJIMO SUKIMĄ. Galima laimėti iki 20 iš eilės einančių LAIMĖJIMO SUKIMŲ seką.

102. LOŠIMAS „FULONG 88“ („FULONG 88“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.08 € Maks. 88€
Maksimali laimėjimo suma:	440 000€

Fulong 88 - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų, kurias galima išplėsti iki 576 laimėjimo linijų, išskaidant Laukinius (Wilds) simbolius, lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu yra galimybė lošti su nuo 1 iki 5 pagerintų simbolių, su kuriais už laimėjusius derinius yra išmokamas didesnis laimėjimas. Pagerinti simboliai tampa auksiniai. Auksiniai simboliai padidina pagrindinį statymą ir galimą laimėjimų vertę. Pagerinus visus simbolius,

pagrindinis statymas yra ne didesnis kaip x88. Premijos lošimo metu auksiniai simboliai atrakina didesnės vertės laimėjimus.

- Monetos (Coin) simboliai gali suaktyvinti premijos lošimą. Surinkus Monetos (Coin) simbolį, jis virsta Laukiniu (Wild) simboliu. Nemokamų sukimų (Free Spins) metu garantuojama, kad iškritus Monetos (Coin) simboliui įsijungs premijos lošimas. 2 ar daugiau simbolių turi būti pagerinti, kad būtų suaktyvintas premijos lošimas.
- Premijos lošime bus suteiktas momentinio laimėjimo prizas. Momentinių laimėjimo prizų prieinamumas priklauso nuo to, su kiek pagerintų simbolių lošėjas lošia. 2 auksiniai simboliai atrakina Minimalų (Mini) momentinį laimėjimą. 3 auksiniai simboliai atrakina Vidutinį (Minor) momentinį laimėjimą. 4 auksiniai simboliai atrakina Didelį (Major) momentinį laimėjimą. 5 auksiniai simboliai atrakina Didžiausią (Grand) momentinį laimėjimą.
- Premijos lošime lošėjas pasirenka Monetas (Coins), kurios bus apverstos, kad atskleistų atitinkamus momentinio laimėjimo prizo simbolius. Premijos (Bonus) lošimas baigiasi, kai atsiskleidžia 3 tie patys simboliai, todėl laimimas atitinkamas momentinio laimėjimo prizas.
- Pagrindiniame lošime Laukinis (Wild) simbolis turi atsitiktinę galimybę išsiskaidyti. Nemokamų sukimų (Free Spins) funkcija garantuoja, kad visi Laukiniai (Wilds) simboliai išsiskaidys.
- Nemokamus sukimus (Free Spins) galima pasiekti ant būgnų iškritus 3 ar daugiau Sklaidos (Scatters) simboliams. Nemokamų sukimų (Free Spins) funkcijos metu iškritę 3 ar daugiau Sklaidos (Scatters) simboliai suteikia lošėjui papildomai 10 Nemokamų sukimų (Free Spins). Didžiausias pasiekiamas Nemokamų sukimų (Free Spins) skaičius yra 150.
- Nemokamų sukimų (Free Spins) metu visi Mažiausios vertės (Lowest Paying) simboliai pašalinami iš būgnų. Be to, garantuojama, kad visi Laukiniai (Wilds) simboliai išsiskaidys, o iškritusių Monetų (Coin) simboliai suaktyvins premijos lošimą, taip pat 3 ar daugiau Sklaidos (Scatters) simboliai suteiks dar 10 Nemokamų sukimų (Free Spins).

103. LOŠIMAS „GLADIATORIŲ KOVOS“ („GAME OF GLADIATORS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Gladiatorių kovos – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas su 5 pagrindinio lošimo funkcijomis ir nemokamų sukimų mūšio funkcija.

Lošimo taisyklės:

- Per pagrindinį lošimą lošėjui gali būti atsitiktinai suteikiama viena iš penkių PRIMUS slaptųjų funkcijų: ŠLOVĖ, kai pasirenkamas gladiatoriaus simbolis ir pagal mūšio prizų lentelę išmokama papildoma išmoka; IETIES ATAKA, kai prie rezultato pridedama nuo 3 iki 6 atsitiktinių universaliųjų simbolių; KARDO ATAKA, kai pirmasis būgnas padvigubinamas nuo 2 iki 4 kartų; TINKLO ATAKA, kai sulaikomi visi vienodi gladiatoriaus simboliai ir aktyvuojamas vienas pakartotinis sukimas; ĮNIRŠIS, kai prie rezultato atsitiktinai pridedami du visiškai išsiplėtę universalieji simboliai.
- Pagrindinė nemokamų sukimų mūšio funkcija yra ĮŽENGIMAS Į ARENĄ: pasirodžius 3 „Scatter“ (sklaidos) simboliams aktyvuojama mūšio funkcija ĮŽENGIMAS Į ARENĄ. Lošėjas pasirenka čempioną, kuris pakeis pagrindinio lošimo „Scatter“ simbolį. Už kiekvieno čempiono pergalę suteikiamas skirtingas prizas. Už čempionę Amazoniją suteikiamas nuo 20X iki 100X

statymo sumos daugiklis. Už čempioną Spartaką suteikiama dar viena pilna nemokamų sukimų funkcija. Po antro papildomo lošimo, nesvarbu ar jis baigtas pergale, ar pralaimėjimu, baigiasi ir funkcija. Visi pergalės prizai yra papildomi ir yra pridedami prie bendro funkcijos laimėjimo. Čempionas laimi mūšį, jei nugali visas būgnų viršuje esančias priešų komandas. Čempionas pralaimi mūšį, jei įleidžia daugiau nei 11 priešininkų. Čempionų „Scatter“ simboliai pradeda atakas. Prieš atakas visi gladiatoriai pridedami prie savo grupių, kurios išdėstytos taip, kad dešinėje yra pačios galingiausios. Grupėms didėjant jų vertė mūšio prizų laimėjimo lentelėje auga. Jei grupė sunaikinama, lošėjui mūšio prizas išmokamas monetomis. Jei yra du „Scatter“ simboliai, antrą kartą atakuojama grupė gali gauti 2X daugiklį kaip mūšio prizą. Jei yra trys „Scatter“ simboliai, antrą kartą atakuojama grupė gali gauti 2X daugiklį kaip mūšio prizą, o trečią kartą – 3X daugiklį. Nemokami sukimai tęsiasi be pabaigos, iki kol mūšis laimimas arba pralaimimas.

104. LOŠIMAS „GLADIATORIAUS LOŠIMAS: SUKILIMAS“ („GAME OF GLADIATORS: UPRISING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

Gladiatoriaus Lošimas: Sukilimas – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Gladiatoriaus Laukinis simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius. Jis taip pat veikia ir kaip sklaidos simbolis.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinis Sukimas („Re-Spin“)

- Jei ant būgnų išsukamas bent 1 gladiatoriaus simbolis aktyvuojamas pakartotinis sukimas. Gladiatoriaus sugebėjimai yra šie:
- Spartako legiono prašymas – prideda nuo 3 iki 5 laukinių simbolių.
- Belikos pilnas smūgis – prideda 1 arba 2 pilnus ritinius laukinių simbolių ant būgnų.
- Imperatoriaus Gajaus imperatoriškas smūgis – prideda 2 arba 3 x2 laukinius daugiklius ant būgnų. Vienai laimėjimo eilutei taikomas tik 1 daugiklis.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 2 ar daugiau gladiatorių simbolių ant būgnų aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol gladiatorius laimi arba pralaimi mūšį, funkcijos metu galima aktyvuoti daugiausia iki 100 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, įvyksta funkcija atspėk laimėtoją. Teisingas spėjimas suteikia 5 kartus didesnę viso statymo premiją.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas gladiatorius pradeda nuo 3 gyvybių.

- Surinkę 5 tuos pačius gladiatorius aktyvuosis pakartotinio sukimo funkcija su atitinkamo gladiatoriaus gebėjimu ir atsitiktiniu daugikliu x2, x5, x10 ir x50.
- Kiekvienas pakartotinis sukimas sumažina gyvybių skaičių.

Funkcija baigiasi, kai gladiatorius praranda visas 3 gyvybes.

105. LOŠIMAS „GARGANTONZAS“ („GARGANTOONZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	350 000 €

Gargantonzas – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi sutapus bent 5 simboliams, kurie išsidėstę horizontaliai arba vertikaliai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Jei laimi svyruojantys simboliai, bet kurioje vietoje, kur simbolis buvo pašalintas, atsiranda nuo 1 iki 2 kvantinių laukinių simbolių.
- Bet kuriame nelaimėtame lošime į būgnus atsitiktinai gali būti įtraukta nuo 4 iki 8 kvantinių laukinių simbolių.

Lošimo funkcijos:

Eksperimentinis Įkroviklis („*Experiment Charger*“)

- Jei nevykdomi jokie eksperimentai, bet kurios laimėjusios grupės įkrauna įkroviklį.
- Šioje būsenoje įkroviklis įkrauna 20 simbolių.
- Visiškai užpildytas eksperimentas atsitiktinai parenkamas po to, kai baigiami visi laimintys sukimai.
- Jei eksperimentas yra sėkmingas, seka kitas eksperimentas, kol bus baigti visi 3.
- Eksperimento pradžioje į būgnus įtraukiami unikalūs laukiniai simboliai, o visi esami laukiniai simboliai paverčiami tuo pačiu laukiniu simboliu.
- Kai eksperimentas vyksta, tik laukiniai simboliai grąžina įkrovą į eksperimento įkroviklį su savo simbolių reikšmėmis. Šioje būsenoje įkroviklį įkrauna 40 simbolių. 40 papildomų simbolių perkrauna įkroviklį ir padidina Gargantoonz daugiklį 1.
- Eksperimentas gama spindulių sprogimas – į būgnus įtraukiami 7–9 laukiniai simboliai. Esant laimėjusių laukinių simbolių, prieš pasišalinant laimėjusiems laukiniams simboliams, suskaičiuojami visi sutapę simboliai, prieš tai suskaičiuojant simbolius grupėse. Papildomai pašalinti simboliai skaičiuojami vieną kartą, net jei yra kelios laimėjimų grupės, turinčios tą patį simbolių tipą. Kai simboliai suskaičiuojami, laukiniai simboliai pašalinami iš būgnų ir įkrauna eksperimentinį įkroviklį prieš prasidedant bet kokiam simbolių kritimui.
- Eksperimento juodoji skylė – į būgnus pridedami nuo 4 iki 6 laukinių simbolių. Esant laimėjusių laukinių simbolių, prieš pasišalinant laimėjusiems laukiniams simboliams, suskaičiuojami visi sutapę simboliai, prieš tai suskaičiuojant simbolius grupėse. Laimėję laukiniai simboliai lieka būgnuose, kol

bus laimėjimų. Kai baigiami visi laimintys sukimai, laukiniai simboliai surenka visus horizontaliai, vertikaliai ir įstrižai gretimus simbolius ir pasilieka įkrauti eksperimento įkroviklį. Simboliai, kuriuos pašalina eksperimentinis laukinis simbolis, skaičiuojami tik vieną kartą. Jei 3 ar daugiau laukiniai simboliai yra toje pačioje grupėje, jie iš karto pradeda veikti, palieka būgnus ir įkrauna eksperimentinį įkroviklį.

- Eksperimentas – supernova – į būgnus pridedama nuo 3 iki 5 laukinių simbolių. Esant laimėjusių laukinių simbolių, prieš pasišalinant laimėjusiems laukiniams simboliams, suskaičiuojami visi sutapę simboliai, prieš tai suskaičiuojant simbolius grupėse. Laimėję laukiniai simboliai lieka būgnuose, jei yra laimėjimų, ir jei įmanoma, pajuda po vieną vietą įstrižai kiekvienoje naujoje eilutėje. Kai visi laimintys sukimai baigti, laukiniai simboliai pajuda 8 žingsnius bet kuria galima kryptimi, surenka simbolius savo kelyje ir palieka įkrauti eksperimento įkroviklį. Jei 3 ar daugiau laukinių simbolių yra toje pačioje grupėje, jie iš karto pradeda veikti, palieka būgnus ir įkrauna eksperimentinį įkroviklį.
- Gargantoon įkroviklis – kiekvienas sėkmingas eksperimentas įskaičiuojamas į Gargantoon įkroviklį. Gargantoon įkroviklis pradedamas nuo x1 daugiklio, kuris yra susijęs su Gargantoonz funkcija, ir kiekvienas perkrautas eksperimentas prideda prie šio daugiklio 1x. Funkcijai gali būti taikomi x1, x2, x3 arba x4 daugikliai. Jei visi 3 eksperimentai yra sėkmingi, suaktyvinama funkcija Gargantoonz.
- Gargantoonz – funkcijoje Gargantoonz yra 3 žingsniai. 8 1x1 Gargantoon laukiniai simboliai išsukami būgnuose ir lieka susijungti, net jei jie dalyvauja kokiuose nors laimėjimuose. 1x1 Gargantoon laukinis simbolis susilieja į 2 2x2 Gargantoon laukinius simbolius, skaičiuojant laimėjimus, prieš prasidedant kitam simbolių kritimui. Jie taip pat lieka sujungti būgnuose po laimėjimų. 2x2 Gargantoon laukiniai simboliai susilieja į 3x3 Gargantoon laukinius simbolius. 3x3 Gargantoon laukinis simbolis pašalinamas su laimėjimais. Kiekvienas Gargantoon laukinis simbolis rodomas su atitinkamu daugikliu, tačiau laimėjimui taikomas tik vienas daugiklis, jei grupėje yra daugiau Gargantoon laukinių simbolių.

106. LOŠIMAS „TROJOS VARTAI“ („GATES OF TROY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	90 000 €

Trojos vartai – 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Bet kokie laimėjimai su laukiniu daugikliu padaugina laimėjimą iš laukinio simbolio rodomos vertės.
- Daugikliai kaupiasi, kai laimėjimo linijoje yra daugiau nei vienas laukinis simbolis.
- Garantuota sklaidos funkcija gali atsitiktinai suaktyvinti bet kokį įprastą sukimąsi. Prie būgnų pridedami 2 garantuoti sklaidos simboliai.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ir daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.

107.LOŠIMAS „KRISTALAI“ („GEMIX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	455 730€

Kristalai – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pradėjus lošimą, simboliai būgnuose krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš 5 ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimintys deriniai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai kartu su naujais simboliais krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių.
- Papildoma funkcija – suteikiama, kai vieno sukimo metu laimima su 20 ar daugiau simbolių. Papildoma funkcija suteikia vieną iš funkcijų:
- Grandininis žaibas („Chain Lightning“). Du priešinguose kampuose esantys simboliai sujungiami elektrine grandine, liečiančia kitus simbolius. Šie simboliai paverčiami į vieną iš kampinių simbolių.
- Šviesos spindulys („Light Beam“). Iš vieno simbolio iššauna vertikalūs ir horizontalūs spinduliai, kurių paveikti simboliai paverčiami į kitus simbolius.
- Kristalų transformacija („Crystal Warp“). Parenkamas vienas simbolis, kurį atitinkantys simboliai paverčiami kitais simboliais, kurių būgnuose yra daugiausiai.
- Novos sprogimas („Nova blast“). Parenkamas vienas simbolis, kuris sprogsta, pašalindamas daugybę simbolių iš būgnų.

108. LOŠIMAS „KRISTALAI 2“ („GEMIX 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	375 000€

Kristalai 2 – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas, kuriame simboliai krenta žemyn, kad suformuotų laiminčias kombinacijas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai pradedami skaičiuoti nuo kairės ritės.
- Laimėjimo linijos gali būti nustatomos nuo 1 iki 10

Lošimo funkcijos:

Kovos Nemokami Sukimai („Goals“)

- Yra 10 skirtingų lokacijų, kuriose gali būti lošiamas lošimas.
- Norėdamas pasiekti sekančią lokaciją, lošėjas turi užpildyti skaitiklį.
- Norint patekti į sekančią lokaciją reikia pasiekti prie skaitiklio nurodytą tikslą.
- Lokacijos:
- Egiptas – 3 būgnai, 1 eilė, 1 laimėjimo linija. Laukiniai simboliai yra specialūs simboliai, padedantys formuoti laimėjimus su kitais simboliais laimėjimo linijose.
- Meksika – 3 būgnai, 2 eilės, 2 laimėjimo linijos ir 5 skirtingi simboliai. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 2+ laukiniais simboliais. Funkcijos metu laukiniai simboliai, yra lipnūs simboliai.
- Graikija – 3 būgnai, 2 eilės, 2 laimėjimo linijos ir 6 skirtingi simboliai. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 2+ laukiniais simboliais. Pakartotiniai sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai.
- Indija – 3 būgnai, 3 eilės ir 5 laimėjimo linijos, 8 skirtingi simboliai. Premijos simbolis gali patekti į 2 būgną ir suaktyvinti premijos funkciją. Išsukus Premijos simbolį, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 20x bendro statymo. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 2+ laukiniais simboliais.
- Egiptas – 3 būgnai, 3 eilės ir 5 laimėjimo linijos bei 9 simboliai. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 2+ laukiniais simboliais. Skaidos simbolis 2 būgne suteikia 5 nemokamus sukimus.
- Meksika – 4 būgnai, 3 eilės ir 10 laimėjimo linijos bei 10 simbolių. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 3+ laukiniais simboliais. Premijos simbolis gali būti išsuktas ant būgnų ir suteikti 20x arba 60x esamas statymas laimėjimą.
- Graikija – 4 būgnai, 3 eilės ir 10 laimėjimo linijų bei 11 simbolių. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 3+ laukiniais simboliais. Sklaidos simboliai ant būgnų gali suteikti 5 sukimus ir +1 sukimą už kiekvieną išsuktą sklaidos simbolį.
- Indija – 5 būgnai, 3 eilės ir 10 laimėjimo linijų bei 12 simbolių. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 4+ laukiniais simboliais. Premijos simbolis gali būti išsuktas ant būgnų ir suteikti 20x, 60x arba 100x esamas statymas laimėjimą.

Egiptas – 3 būgnai, 3 eilės ir 5 laimėjimo linijos bei 9 simboliai. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 4+ laukiniais simboliais. Sklaidos simboliai ant būgnų gali suteikti 5 sukimus ir +1 sukimą už kiekvieną išsuktą sklaidos simbolį.

110. LOŠIMAS „MIRĘS VAIDUOKLIS“ („GHOST OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Miręs Vaiduoklis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį ir sudaryti laimėjimo derinį.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama, kai laimintieji simboliai eina iš kairės į dešinę, išskyrus

sklaidos simbolius, už kuriuos nemokama.

- Išmokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Vaiduoklio sukimas gali būti suaktyvintas bet kurio įprasto sukimo metu.
- Atsitiktine tvarka pasirenkamas specialusis besiplečiantis simbolis.
- Simbolis išsiplečia tik tuo atveju, jei toks išsiplėtimas sudaro laimintį derinį.

Lošimo funkcijos:

Pažadinti Nemokami Sukimai („Awakened Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu galima pasirinkti išsiplečiantį simbolį.
- Ant būgnų iškritę 3 ar daugiau specialiųjų sklaidos simbolių suteikia pakartotinius nemokamus sukimus.

Premijos funkcija („Gamble“)

- Lošimo tikslas yra atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį.
- Jei teisingai atspėjama spalva – laimėjimas padvigubinamas.
- Jei teisingai atspėjama rūšis – laimėjimas padidinamas keturis kartus.
- Lošti galima iki penkių kartų iš eilės.

111. LOŠIMAS „GIGANTONZAS“ („GIGANTOONZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Gigantoonz – 8 būgnų ir 8 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių derinius sudaro šeši ar daugiau iš eilės esantys tie patys simboliai.
- Laimintys simboliai yra pašalinami ir vietoje jų krenta nauji simboliai.
- Įprasti simboliai gali iškristi kaip „Mega“ simboliai, užimantys nuo 2x2 iki 7x7 pozicijų.
- Mega simboliai atsitiktine tvarka gali turėti iki x13 vieno simbolio vertės.
- Sudarant laimėjimus derinius laukinis simbolis gali pakeisti paprastus simbolius.
- Įprasto sukimo be išmokų metu atsitiktine tvarka gali būti pridėti 5 – 10 laukinių simbolių.

Lošimo funkcijos:

„Kvantmetras“ („Quantumeter“)

- Yra keturi skirtingi matuoklio lygiai. Už kiekvieną yra skiriami prizai:
- Pašalinami keturi atsitiktine tvarka išrinkti simboliai;
- Vieno simbolio grupė bus pakeista į kitą simbolį;
- Pridedami 1 – 4 „Mega“ simboliai ir 2 – 5 Laukiniai („Wild“) simboliai;
- Visi „Mega“ simboliai atlieka tą pačia funkciją kaip Laukiniai („Wild“) simboliai. Lošimo būgnuose bus bent trys „Mega“ simboliai ir 2 – 4 „Mega“ 1x1 simboliai, kurie nebus pašalinami sudarius laimintį derinį.

112. LOŠIMAS „AUKSO KARALIUS“ („GOLD KING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000€

Aukso karalius - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. Jis turi funkcijas SUPERSUKIMAI ir SUPERMALKOS.

- Lošiant galima pasinaudoti universaliuoju simboliu (rože) ir nemokamų sukimų „Scatter“ (sklaidos) simboliu (aukso karaliumi). Universalusis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimėjimus derinius.
- Supermalka: per kiekvieną pagrindinio lošimą, pasirenkamas vienas atsitiktinis simbolis, kuris užpildo 12 kiekvieno būgno paeiliui išdėstytų vietų.
- Supersukimai: trys aukso karaliaus „Scatter“ simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia supersukimų funkciją. Suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų, tačiau galima laimėti dar 2, 4 arba 10 papildomų nemokamų sukimų, jei atitinkamai ant būgnų matomi 1, 2 arba 3 „Scatter“ simboliai. Suteikiamų papildomų supersukimų skaičius yra neribojamas.
- Per kiekvieną supersukimo lošimą rodoma vieno atsitiktinio A, K, Q, J, 10 simbolio supermalka, kuri užpildo 8 paeiliui išdėstytas vietas ant kiekvieno būgno. Taip pat gali būti matomos universaliųjų kortų supermalkos, kurios ant būgnų užima iki 6–7 paeiliui išdėstytų vietų.
- Per supersukimus didelį laimėjimą suteikiantys karūnos, amuleto ir auksinės plytelės simboliai plėsis tol, kol bus užpildytas visas būgnas. Šie simboliai plečiasi tik tuo atveju, tokiu būdu bus sudarytas laimintis derinys. Prieš pradedant plėstis simboliams, išmokami visi laimėjimai, kuriuose yra A, K, Q, J, 10 simboliai, bei visi laimėjimai, kuriuose yra tik universalieji simboliai.
- Per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą gali būti paleistas auksinis sukimas. Per auksinį sukimą 1, 3 ir 5 būgnai bus užpildyti atsitiktinai parinktu supermalkos simboliu, skirtu tam sukimui.
- Per lošimą taip pat išmokami 2 simbolių deriniai, jei juose yra didelę sumą turinčių simbolių.

113. LOŠIMAS „AUKSINIS TROFĖJUS 2“ („GOLD TROPHY 2“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 5 €
Maksimali laimėjimo suma:	336 660 €

Auksinis trofėjus 2 - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter nugalėtojo čekis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
-
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“), taip bandydamas atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Atsiimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

114. LOŠIMAS „AUKSO VULKANAS“ („GOLD VOLCANO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Aukso Vulkanas – 8 būgnų ir 6 eilučių lošimas, kuriame lošimo būgnai yra vulkano formos.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai kyla į viršų, kad užpildytų lošimo būgnus. 4 ar daugiau horizontaliai arba vertikaliai išdėstytų simbolių suteikia simbolių grupės laimėjimą.
- Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas. Laimintys simboliai pašalinami. Nauji simboliai atsiranda lošimo būgnuose ir užpildo tuščias vietas krentant simboliams.
- Už didesnę simbolių grupę išmokama atskirai.

- Ramybės būsenos („Dormant“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, kai pagrindiniame lošime nesuteikiamas nė vienas laimėjimas, įskaitant pradinį sukimą ir/arba tolimesnius simbolių kritimus. 1 iš 3 funkcijų gali būti aktyvuota, tačiau jos aktyvios tik vienam sukimui, bet kuria tvarka, su ne daugiau kaip 3 funkcijomis vienam sukimui.
- Spaudimo („Pressure“) funkcija aktyvuojama, kai laimintys simboliai yra pašalinami iš lošimo būgnų.
- Laukinis („wild“) simbolis atsiranda tuščioje vietoje, prieš atsirandant naujiems simboliams, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“).
- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsitiktiniu būdu gauti 2x daugiklį. Kai laukiniai simboliai priklauso tam pačiam laimėjimui, jie dauginsis vienas su kitu.
- Dundėjimas („Rumble“) – lošimo būgnai maišomi ir taip sukuriamas sklaidos („scatter“) simbolis;
- Lava („Lava“) – sukuriamas papildomas simbolių sluoksnis, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius;
- Iškasti („Excavate“) – nuo 3 iki 5 laukinių simbolių patenka į skirtingas atsitiktines lošimo būgnų vietas.
- Kristalizavimo („Crystallisation“) funkcija aktyvuojama, kai surenkami sklaidos simboliai. Kai pasiekiamas reikiamas sklaidos simbolių skaičius, atitinkamas šių simbolių kiekis iškart pasikeičia į simbolius, už kuriuos išmokama daugiausiai. Tokių simbolių rinkimas ir keitimas atsinaujina lošimo pabaigoje, išskyrus tuos atvejus, kai aktyvuojama išsiveržimo („eruption“) funkcija, kurios progresija išlieka per visus lošimus. Šioje funkcijoje yra 3 lygiai, kurių kiekvienas reikalauja surinkti 3 sklaidos simbolius.
- Išsiveržimo („Eruption“) funkcija aktyvuojama, kai 6 simboliai iš eilės atsiranda krentant simboliams ir kai nebelieka jokių laimėjimo kombinacijų ir/arba funkcijų. Lošėjui suteikiami 5 pradiniai nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami su daugiau eilučių (8x8).
- Dviejuose centriniuose būgnuose simboliai yra išstumiami iš savo pozicijų, užpildant simbolių pozicijas, esančias už lošimo būgnų. Simboliai stumiami slysta šonu ir negali peržengti sienos tarp vulkano vidaus ir išorės. . Laimėjimai suteikiami laimintiems simboliams išsisukus bet kur ant būgnų.
- Papildomas 1 nemokamas sukimas suteikiamas 6 iš eilės simbolių kritimams išsiveržimo („eruption“) funkcijos metu.

115. LOŠIMAS „AUKSINIS KARAVANAS“ („GOLDEN CARAVAN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Auksinis Karavanas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kupranugaris“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Atsiimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

116. LOŠIMAS „AUKSINIAI KOLTAI“ („GOLDEN COLTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Auksiniai Koltai - 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas turi laukinį („Wild“) simbolį (jautis) ir išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį (auksinio kolto skrynia). Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvinamas „Auksinių koltų“ lošimas. „Auksinių koltų“ cilindre yra 7 papildomos funkcijos. Atsitiktinai parenkama viena iš toliau pateiktų funkcijų:
- „Nauja gauja“: suteikiami 3 nemokami sukimai, 2–5 būgnuose suteikiami 4 x 4 mega simboliai.
- „Laukinio jaučio funkcija“: suteikiami 3 nemokami sukimai, 1 arba 2 būgnus pilnai uždengia laukiniai jaučio simboliai.
- „Laukiniai įstatymai“: suteikiamas 1 nemokamas sukimas, ant 2–4 būgnų atsiranda šerifo simbolis. 1 pakartotinis sukimas suteikiamas, kai šerifo simboliai pilnai uždengia 2, 3 ir 4 būgnus arba sudaro 3 x 3 bloką. Pakartotinų sukimų metu šerifo simboliai tampa lipniais.
- „Ginkluoti nusikaltėliai“: suteikiamas 1 nemokamas sukimas, laimėjimui taikomas x5–x30 daugiklis.

- „Pokerio lošimas“: suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu atsiranda vienas didelis 2 x 2 lošėjo simbolis. Jei išsukamas papildomas lošėjo simbolis, suteikiamas dar 1 pakartotinis sukimas. Per šią papildomą funkciją lošėjo simboliai yra laukiniai ir lipnūs.
- „Furijos“: suteikiamas 1 nemokamas sukimas, per kurį matomi du dideli 2 x 2 merginos simboliai. Vienas arba daugiau pakartotinių sukimų su lipniais merginos simboliais suteikiami tol, kol sudaromas mažiausiai vienas laimintis derinys.
- „Ieškomi“: ekrane matoma 20 plakatų. Lošėjas pasirenka po vieną plakatą ir pasiima paslėptus prizus. Jis gali laimėti grynųjų pinigų prizus arba paleisti vieną iš pirmiau minėtų nemokamų sukimų funkcijų. Lošėjas gali toliau rinktis plakatus ir ieškoti grynųjų pinigų prizų bei funkcijų tol, kol atvers „X“, „Naujos gaujos“ arba „Laukinio jaučio funkcijos“ papildomas funkcijas. Kai bus suteiktos papildomos funkcijos, lošimas „Ieškomi“ baigsis.
- Išsisklaidęs simbolis nedalyvauja nemokamuose sukimuose.

117. LOŠIMAS „AUKSINĖ LEGENDA“ („GOLDEN LEGEND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €

Auksinė legenda („Golden Legend“) - 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter drakonas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,40 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

118. LOŠIMAS „AUKSINIS OSIRIS“ („GOLDEN OSIRIS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	360 000 €

Auksinis Osiris - 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami surinkus 5 ar daugiau vienodų simbolių.
- Po laimėjimo, šios simbolių grupės pašalinamos ir nauji simboliai užpildo tuščias vietas lošimo būgnuose.
- Simbolių kritimas tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimo kombinacijų.
- Visi laukiniai („Wild“) simboliai yra paslėpti po pažymėtais simboliais ir gali būti atidengti laiminčios simbolių grupės.
- Laukiniai simboliai gali turėti x2, x3, x4, x7 ir x10 laimėjimo daugiklius. Kai laimėjimą lemia daugiau nei vienas daugiklis, suteikiamas tik didžiausias daugiklis. Maksimaliai 6 laukiniai simboliai gali būti paslėpti po lošimo simboliais.
- Piramidės („Pyramid“) funkcija yra nuolatos aktyvi viso lošimo metu, tačiau ji gali būti aktyvuota tik prisipildžius 25 laimintiems simboliams.
- Visi laimintys simboliai skaičiuojami kaip piramidės funkcijos įkrovikliai, kartu su laukiniais simboliais, kurie skaičiuojami už kiekvieną simbolių grupės laimėjimą. Kai piramidės funkcija aktyvuota ir visi laimėjimai suskaičiuoti, piramidė atsidaro ir atskleidžia pasirinktą simbolį.
- Bet kokie simboliai, parinkti atsitiktiniu būdu, pakeis šalia esančius simbolius (įskaitant ir 4 simbolių grupę) į pasirinktą simbolį.
- Piramidės funkcija gali būti pakartotinai aktyvuota, o jos pirmas pakartotinis aktyvinimas suteiks simbolio išsiplėtimą su x3 daugikliu, kol tolimesnis pakartotinis aktyvinimas suteiks iki x30 daugiklį.
- 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 5 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai nelimituotai kartų su tais pačiais 3 sklaidos simboliais, suteikiančiais tokius pat 5 nemokamus sukimus.
- Antrosios galimybės („Second Chance“) funkcija aktyvuojama kiekvieno sukimo pabaigoje, jei lošimo būgnuose pasirodo 2 išsisklaidę simboliai.
- Kiti simboliai aplinkui sklaidos simbolius yra sunaikinami, suteikiant galimybę išsisklaidžiusiems simboliams pakartotinai atsirasti.

119. LOŠIMAS „AUKSINIS BILIETAS“ („GOLDEN TICKET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	371 323 €

Auksinis bilietas - 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas, kuriame simboliai leidžiasi žemyn, kad sudarytų laiminčias kombinacijas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai pasiekiami surinkus 3 ar daugiau simbolių vienoje eilėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir būgnai yra aktyvūs, o simboliai gali būti laiminčios kombinacijos dalimi.
- Po laimėjimo laiminčios kombinacijos pašalinamos iš lošimo būgnų. Likę simboliai užpildo tuščias vietas, kad sukurtų naujas laimėjimo kombinacijas.
- Laimėjimo daugiklis padidėja vienu kartu kiekvieno naujo simbolių kritimo metu.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir atsiranda vidurinėje pozicijoje, kai laiminčios 3 simbolių kombinacijos pašalinamos.
- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai laimančių derinių simboliai, pašalinti iš būgnų, atidengia vieną ar daugiau žodžių „premija („Bonus“). Premijos lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijos lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose būgnų vietose.
- Premijos lošimo metu surinkus 5 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.

120. LOŠIMAS „AUKSINIS BILIETAS 2“ („GOLDEN TICKET 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Auksinis Biletas 2 - 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas, kuriame simboliai leidžiasi žemyn, kad sudarytų laiminčias kombinacijas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai pasiekiami surinkus 3 ar daugiau simbolių vienoje eilėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir būgnai yra aktyvūs, o simboliai gali būti laiminčios kombinacijos dalimi.
- Po laimėjimo laiminčios kombinacijos pašalinamos iš lošimo būgnų. Likę simboliai užpildo tuščias vietas, kad sukurtų naujas laimėjimo kombinacijas.
- Laimėjimo daugiklis padidėja vienu kartu kiekvieno naujo simbolių kritimo metu.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir atsiranda vidurinėje pozicijoje, kai laiminčios 3 simbolių kombinacijos pašalinamos.
- Daugiklio laukinis („Multiplier Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir padidina laimėjimo galimybę. Galimi daugikliai yra x1, x2 ir x3. Keli laukinio daugiklio simboliai nėra sumuojami, todėl geresnio daugiklio nei x3 lošėjas negali gauti.
- Matuoklis prisipildo, kai laimima su atlikėjų personažų („Performer Character“) simboliais. Laimėjimai, turintys 3, 4 arba 5 simbolius, užpildo matuoklį atitinkamai 1, 2 arba 3 sekcijomis.

- Daugiklio laukiniai („Multiplier Wild“) funkcija gali būti aktyvuota, kai matuoklis pasiekia 3 sekcijas. 1 arba 2 daugiklio laukiniai gali atsitiktinai atsirasti lošimo būgnuose. Daugiklis yra priklausomas nuo ekrane pasirodančių personažų („Character“) simbolių. Ši funkcija gali būti aktyvuota tik vieną kartą per lošimą.
- Personažo („Character“) simboliai pasikeičia po kiekvieno aktyvavimo.

- Nemokami sukimai aktyvuojami surenkant visą premijos („Bonus“) simbolių eilę:
  - 5 nemokami sukimai suteikia x3 daugiklio laukinį („Multiplier Wild“) simbolį,
  - 7 nemokami sukimai suteikia x2 daugiklio laukinį („Multiplier Wild“) simbolį,
  - 9 nemokami sukimai suteikia x1 daugiklio laukinį („Multiplier Wild“) simbolį.

- Nemokamų sukimų lošimo metu, užpildžius matuoklį 3 sekcijomis, bus aktyvuotas laimėjimo sukimas („Win Spin“) su atitinkamai parinktu daugiklio laukiniu („Multiplier Wild“). Daugiklis atstatomas į pradinę parinktį tarp nemokamų sukimų ir laimėjimo sukimų lošimų.
- Laimėjimo sukimų lošimo metu, matuokliui užsipildžius 5 sekcijomis, bus pakartotinai aktyvuoti laimėjimo sukimai su atitinkamai parinktu daugikliu, tačiau tai neatnaujins daugiklio tarp pasikartojančių laimėjimų iš eilės.
- Momentiniai prizai suteikiami, kai lošimo būgnuose nebelieka simbolių.

121. LOŠIMAS „NUMIRĖLIS GRIMAS“ („GRIM MUERTO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Numirėlis Grimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Lošime dalyvauja laukinis („Wild“) gitaros simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) knygos simbolis pagrindiniame lošime, išsisklaidęs („Scatter“) žvakės simbolis nemokamų sukimų metu. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį. Dviejų arba daugiau šalia išsuktų laukinių simbolių derinys taip pat suteikia laimėjimą.
- Prieš kiekvieną sukimą pradeda šviesti vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno matomas laukinis simbolis, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.
- Išsisklaidęs knygos simbolis gali būti išsuktas tik ant 1, 3 arba 5 būgno. Jei pagrindinio lošimo metu išsukami 3 išsisklaidę knygos simboliai, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamus sukimus galima aktyvinti pakartotinai išsukus 3 žvakės simbolius. Jei nemokamų sukimų metu išsukamas 1 arba 2 žvakės simboliai, atitinkamai suteikiami 3 arba 6 papildomi nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, knyga atskleidžia atsitiktinį didelės vertės Mariačio simbolį, kuris veiks kaip papildomas laukinis simbolis iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu pradeda šviesti 2–5 būgnai. Jei laukinis simbolis arba papildomas laukinis simbolis išsukamas ant bet kurio iš pasirinktų būgnų, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius ant tų būgnų. Ant to paties būgno negali būti abu laukiniai simboliai.
- Antrojo šanso funkcija suteikia galimybę aktyvinti nemokamus sukimus išsukus 2 išsisklaidžiusius knygos simbolius. Lošėjas išsirenka 1 iš 4 simbolių, kad laimėtų nemokamų sukimų arba momentinių prizų.

122. LOŠIMAS „PLAKTUKO KRITIMAS“ („HAMMERFALL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 10 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	300 000 €

Plaktuko Kritimas – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas, kuriame laimėjimo kombinacijos formuojamos iš 5 ar daugiau simbolių.

Lošimo taisyklės:

- Iškart po laimėjimo, laimėjimo kombinacijos simboliai yra pašalinami, o jų vietas būgnuose užpildo nauji simboliai.
- Super plytelės („Super Tiles“) gali atsitiktinai atsirasti bet kurioje būgnų vietoje kiekvieno sukimo metu. Super plytelės funkcija tampa žaibuojančių laukinių („Lightning Wilds“) funkcija laimėjimo kombinacijos metu. Laimėjimo simboliai pašalinami, o nauji užpildo tuščias lošimo būgnų vietas.
- Žaibuojantys laukiniai taip pat gali suteikti atsitiktinį laimėjimo daugiklį (maksimaliai iki 3x); jis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms žaibuojančių laukinių metu.

- Laimėjimo kombinacijos taip pat pildo plaktuko matuoklį („Hammer Meter“), kuriame reikalingi 25 laimėjimo simboliai, kad būtų pilnai įkrautas. Užsipildęs matuoklis aktyvuoja dainos funkciją („Song Feature“), kurioje yra 3 lygiai:
- Pilnaties princesės dainos („Twilight Princess Song“) funkcija: suteikia mega laukinį („Mega Wild“) 2x2 dydžio simbolį.
- Geriausios dainos („Second to None“) funkcija: pakeičia visus simbolius, už kuriuos išmokama dagiausiai, į sutampančius simbolius, už kuriuos išmokama daugiausiai.
- „Štai aš šypsausi“ („Yet I Smile“) funkcija: pašalina simbolius, už kuriuos išmokama mažiausiai, iš lošimo būgnų.

123. LOŠIMAS „LAIMINGAS HELOVINAS“ („HAPPY HALLOWEEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 25 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

Laimingas Helovinas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimėjimų derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter ragana“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

124. LOŠIMAS „HELOVINAS“ („HELLOWEEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Hellowinas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Besileidžiantys sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuoja 7 Raktų Sergėtojo („Keeper of the Seven Keys“) funkciją, kurioje galima papildomai aktyvuoti vieną iš 7 funkcijų.
- Kiekviena funkcija suteikia 5 nemokamus sukimus, išskyrus Helovyno nemokamus sukimus („Helloween Free Spins“), kurie suteikia 7 nemokamus sukimus.
- Išsisklaidę („Scatter“) simboliai veikia kaip laukiniai („Wilds“), tačiau nėra galimi „Aš Gyvas“ („I‘m Alive“), ateities pasaulio („Future World“), nemokamo erelio skrydžio („Eagle Fly Free“), daktaro Steino („Dr Stein“), laiko žygio („March of Time“) ir „Aš noriu išeiti“ („I Want Out“) funkcijų metu.
- „Aš Gyvas“ („I‘m Alive“) funkcijos metu laukiniai simboliai yra laikomi vienoje pozicijoje ir tuomet išsiplečia aukštyn arba žemyn kiekviename sukime, o prisipildžius būgnui simboliai dingsta kito sukimo pradžioje.
- Ateities pasaulio („Future world“) funkcijos metu bet kurie laukiniai simboliai išsiplės, užpildydami būgnus.
- Nemokamo erelio skrydžio („Eagle Fly Free“) lošimo metu vienas laukinis simbolis patenka ant būgnų kiekviename nemokamame sukime, o likę laukiniai pasilieka būgnuose bei keičia pozicijas kiekviename sukime.
- Daktaro Steino („Dr Stein“) funkcijoje visi atsitiktiniu būdu parinkti karališki simboliai būgnuose pavirs laukiniais („Wild“) simboliais.
- Laiko žygio („March of time“) funkcijoje laukiniai simboliai yra laikomi būgnuose ir tuomet pajuda viena pozicija į kairę kiekvieno sukimo metu, o kai pasiekia 1 būgną, simboliai dingsta sekančio sukimo pradžioje.
- „Aš noriu išeiti“ („I Want Out“) funkcijoje laukiniai simboliai besileisdami ant būgnų išsiplečia. Helovyno nemokami sukimai („Helloween Free Spins“) suteikia 7 nemokamus sukimus su galimybe gauti 7 Raktų Sergėtojų pakartotinius sukimus.
- 7 Raktų Sergėtojo („The Keeper of the Seven Keys“) funkcijos ratas aktyvuojamas surinkus 3 išsisklaidžiusius simbolius.
- Funkcijos ratas veikia tuo pačiu principu, kaip ir pagrindiniame lošime esanti funkcija.

125. LOŠIMAS „GREITKELIŲ LEGENDOS“ („HIGHWAY LEGENDS“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	62 500 €

Greitkelių Legendos – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, pristatymo ir grynųjų krepšio simbolius.
- Grynųjų krepšys padaugina 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 25x, 30x daugikliu esamą statymą.
- Kai pristatymo simbolis išsukamas būgnuose, išmokama už bet kokį būgnuose esantį grynųjų krepšį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Bet kurio sukimo metu gali pasirodyti plėšiko simbolis ir aktyvuoti nemokamus sukimus.

Nemokami Sukimai („*Roaming Rider Wilds Free Spins*")

- Visi laukiniai simboliai, kurie bus išsukti, pasiliks kitam sukimui.
- Galima gauti iki 13 laukinių simbolių.

Nemokami Sukimai („*Stacked Wild Hold Up Free Spins*")

- Lipnūs laukiniai simboliai gali pridėti iki 5 būgnų per sukimą.
- Sukrautas laukinis simbolis reiškia 3 atskirus laukinius simbolius.

126. LOŠIMAS „ATOSTOGŲ SEZONAS" („HOLIDAY SEASON")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Atostogų sezonas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Lošime yra laukinis („Wild") ir išsisklaidęs („Scatter") simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius (išskyrus išsisklaidžiusį).
- Išsukti 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvina Laimėjimo sukimų („Win Spins™") funkciją. Šią funkciją sudaro nemokamų sukimų rinkinys, kur kiekvienas sukimas užtikrina

mažiausiai vieną laimintį derinį. Šią funkciją galima aktyvinti pakartotinai ir laimėti daugiausiai 20 sukimų. Už kiekvieną išsisklaidžiusį simbolį gaunami 2 papildomi sukimai.

- Lošėjas savo laimėjimą gali mėginti padvigubinti lošimo metu. Po laimančio sukimo reikia paspausti mygtuką LOŠTI. Lošimo tikslas – teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galima spustelėjus atitinkamą mygtuką. Jei teisingai atspėjama spalva, laimėjimas padvigubėja. Jei teisingai atspėjama rūšis, laimėjimas padidinamas keturis kartus. Lošime galima spėti iki penkių kartų iš eilės.

127. LOŠIMAS „ŠVENTINĖ DVASIA“ („HOLIDAY SPIRITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	160 000 €

Šventinė Dvasia - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Ebenyzerio laikrodis („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuoja daugiklį bet kuriame sukime. Galimi daugikliai yra x2, x3, x4, x5 ir x10. Daugiklis bus aktyvuotas visiems laimėjimams individualiame sukime.
- Krentančios 2 tų pačių simbolių grupės su aktyviu daugikliu, nelaimančiuose sukimuose, aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
- Pakartotinių sukimų funkcijos, Kalėdų praeities laimėjimo sukimai („win spins of Christmas past“), dabarties („present“) arba praeities („past“), tipas priklauso nuo aktyvaus daugiklio.
- Funkcijos viduje, kiekvieno nelaimančio pakartotinio sukimo užsipildę būgnai tampa lipnūs („sticky“). Dviejų skirtingų būgnų pakartotinių sukimų atveju bus išsuktas tas būgnas, kuris turi mažiausią simbolių vertę.
- Kalėdų praeities laimėjimo sukimų („Win spins of Christmas past“) funkcija bus aktyvuota, jei Ebenyzerio laikrodžio („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuos x10 daugiklį ir nelaimančiame sukime bus dvi grupės tų pačių simbolių. Neapkrautas būgnas pakartotinai suksis iki tol, kol bus pasiektas x2 daugiklis ir bus garantuotas laimėjimas.
- Kiekviename pakartotiniame sukime, kuris neturi laimančios kombinacijos, daugiklis sumažės, pradedant x5 daugikliu pirmame pakartotiniame sukime. Daugiklis mažės šia tvarka: x5, x4, x3, x2.
- Kalėdų dabarties laimėjimo sukimų („Win spins of Christmas present“) funkcija bus aktyvuota, jei Ebenyzerio laikrodžio („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuos x3, x4 arba x5 daugiklį ir nelaimančiame sukime bus dvi grupės tų pačių simbolių. Neapkrautas būgnas pakartotinai suksis tol, kol bus garantuotas laimėjimas, o daugiklis išliks toks pat.
- Kalėdų ateities laimėjimo sukimų („Win spins of Christmas future“) funkcija bus aktyvuota, jei Ebenyzerio laikrodžio („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuos x2 daugiklį ir nelaimančiame sukime bus dvi grupės tų pačių simbolių. Neapkrautas būgnas pakartotinai suksis iki tol, kol lošėjas laimės arba iki kol bus pasiektas x10 daugiklis.

- Kiekviename pakartotiniame sukime, kuris neturi laimėjimo kombinacijos, daugiklis padidės, pradedant x3 daugikliu pirmame pakartotiniame sukime. Daugiklis didės šia tvarka: x3, x4, x5, x10.
- Ebenyzerio dovanos („Ebenezer‘s gift“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindiniame lošime, jei bet kuris daugiklis yra aktyvus „ebenyzerio laikrodžio“ arba Kalėdų praeities laimėjimo sukimų („win spins of Christmas past“), dabarties („present“) arba praeities („past“) funkcijose.
- Ebenyzerio dovanos funkcija padvigubins aktyvų daugiklį.

128. LOŠIMAS „MEDAUS ĮKARŠTIS“ („HONEY RUSH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Medaus Įkarštis - iki 7 būgnų, 4 - 7 eilučių lošimas, kuriame lošimo būgnai ir eilutės išsidėstę šešiakampio forma

Lošimo taisyklės:

- Simboliai nusileidžia į lošimo būgnus, sukurdami laimėjimus. 5 ar daugiau šalia esančių ir sujungtų simbolių grupių sukuria laimėjimus. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas. Laimintys simboliai pašalinami iš lošimo būgnų. Nauji simboliai užpildo tuščias vietas. Už to paties simbolio grupes, kurios nėra sujungtos, išmokama kaip už skirtingas grupes.
- Visi laimėjimai kaupiami įkarščio matuoklyje („rush meter“). Kai matuoklis užsipildo, suteikiamos atitinkamos funkcijos. Jei matuoklis užsipildė, tačiau funkcijos nebuvo suteiktos, aktyvuojama sekanti funkcija eilėje.
- Pasibaigus visoms funkcijoms lošimas tęsis įprastai. Pasibaigus lošimui, matuoklis grįžta į pradinę parinktį.
- Įkarščio matuoklyje galimi 4 lygiai:
  - 1 lygis – reikalinga 20 laimėjimo simbolių. Šis lygis aktyvuoja trano kolonijos („drone colony“) funkciją, prieš tai pridedant 1 limpantį laukinį („sticky wild“) simbolį lošimo būgne;
  - 2 lygis – reikalinga 40 laimėjimo simbolių. Šis lygis aktyvuoja trano kolonijos („drone colony“) funkciją, prieš tai pridedant 1 limpantį laukinį („sticky wild“) simbolį lošimo būgne;
  - 3 lygis – reikalinga 80 laimėjimo simbolių. Šis lygis aktyvuoja trano kolonijos („drone colony“) funkciją, prieš tai pridedant 1 limpantį laukinį („sticky wild“) simbolį lošimo būgne;
  - 4 lygis – reikalinga 160 laimėjimo simbolių. Šis lygis aktyvuoja karalienės kolonijos („queen colony“) funkciją.
- Kolonijos („Colony“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu nelaimėjimuose sukimuose arba įkarščio matuoklio metu. Kuomet ši funkcija aktyvuota, pačiame centre esantis simbolis yra parenkamas ir klonuojamas taip sukuriant naują laimėjimo kombinacijų grupę. Centrinis simbolis negali būti limpantis laukinis („sticky wild“) simbolis. Yra 3 tipų kolonijos:
  - Trano („Drone“) – sukuria mažiausiai 7 simbolių grupes ir aktyvuoja įkarščio matuoklį;
  - Darbininkas („Worker“) – sukuria mažiausiai 7-15 simbolių grupes ir gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu nelaimėjimuose sukimuose.
  - Karalienė („Queen“) – sukuria mažiausiai 20-37 simbolių grupes ir gali būti aktyvuota įkarščio matuoklio metu.

o Limpantis laukinis („Sticky wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir padaugina laimėjimus. Šis simbolis pridedamas prie lošimo būgno įkarščio matuoklio pagalba ir visada užima poziciją antrajame žiede iš išorės. Galimi daugikliai yra x1, x2 ir x3.

- Kuomet formuojamas grupės laimėjimas, limpantis laukinis simbolis judės į šalia esančią tuščią poziciją, prieš pat nusileidžiant naujiems simboliams.
- Maksimalus limpančių laukinių skaičius yra 3.

129. LOŠIMAS „MEDAUS SRAUTAS 100“ („HONEY RUSH 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Medaus Srautas 100 – iki 7 būgnų, 4 - 7 eilučių lošimas, kuriame lošimo būgnai ir eilutės išsidėstę šešiakampio forma.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi išsukus 5 ar daugiau sutampančius simbolius, kurie išsidėstę vertikaliai arba horizontaliai.
- Jei pradinis sukimas nelaimės, yra tikimybė, kad į būgnus bus įtraukti 2–4 laukiniai simboliai.

Lošimo funkcijos:

Srauto Matuoklis („*Rush Meter*“)

- Yra 3 įkrovimo lygiai:
- Zvimbalių kolonija – sukuria mažiausiai 7 simbolių grupę. Po šios funkcijos, kiekvienas laukinis simbolis, pasiekęs būgno apačią, padidina daugiklį +2..
- Darbuotojų kolonija – sukuria mažiausiai 10–15 simbolių grupę. Po šios funkcijos, kiekvienas laukinis simbolis, pasiekęs būgno apačią, padidina daugiklį +3.
- Karalienės kolonija – sukuria mažiausiai 20–37 simbolių grupę. Po šios funkcijos, kiekvienas laukinis simbolis, pasiekęs būgno apačią, padidina daugiklį +3.

Perkrautas („*Overcharge*“)

- Pasiekus maksimalų simbolių skaičių (90) srauto matuoklis pasikeis į perkrautą režimą.
- Kas 15 surinktų simbolių suaktyvins vidurinį simbolį, kuris bus atnaujintas.
- Pasiekus maksimalų atnaujinimų skaičių, pasaulinis daugiklis bus padidintas +3.
- Maksimalus daugiklis yra 100x esamas statymas.

Lipnaus Laukinio Funkcija („*Sticky Wild Feature*“)

- Lipnus laukinis simbolis padaugina laimėjimus iki x100.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

130. LOŠIMAS „CHULIGANIŠKAS ŠURMULYS“ („HOOLIGAN HUSTLE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Chuliganiškas Šurmulys – 5 būgnų ir 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Atsitiktiniuose sukimuose gali atsirasti galimybė pasirinkti simbolį, kuris bus skaidomas.
- Visi simboliai gali būti skaidomi, išskyrus sklaidos simbolį.
- Bet kurio sukimo metu atsiradęs paslaptingas simbolis gali atskleisti bet kokio tipo simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Yra galimybė rinktis iš 3 nemokamų sukimų linijų.
- „Lairy“ suteikia 10 nemokamų sukimų su garantuotomis 2 ar daugiau „Rumble Row“ funkcijomis.
- „Riot“ suteikia 5 nemokamus sukimus ir garantuoja 3 ar daugiau „Rumble Row“ funkcijų.
- „Anarchy“ suteikia 1 nemokamą sukimą ir garantuoja 4 ar daugiau „Rumble Row“ funkcijų.

„Rumble Row būgno modifikatorius“ („Rumble Row reel modifier“)

- Bet kokio sukimo metu atsitiktine tvarka parinktame būgne gali įvykti vienas iš šių įvykių:
- Visi simboliai bus pakeisti į laukinius („Wild“) simbolius;
- Visi simboliai bus pakeisti į šalia esančio būgno simbolius;
- Visiems simboliams bus pritaikytas x2 išmokų daugiklis.

131. LOŠIMAS „VIEŠBUTIS YETI-BŪDAS“ („HOTEL YETI-WAY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 15 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

Viešbutis Yeti-Būdas – 6 būgnų, 4 eilučių ir iki 262 144 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laimingas kombinacijas išmokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.
- Laukinis „WILD“ simbolis (Yeti), pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos „SCATTER“ (Sklaidos) simbolį.
- Laukinis simbolis suaktyvina 1 iš 3 pasirinktinių funkcijų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15 ir 20 nemokamų sukimų.
- Prieš įsijungiant funkcijai lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų nemokamų sukimų „FREE SPIN“ funkcijų: „Šokinėjimas Guma“ („Bungee Jumping“), „Plaukiojimas Banglente“ („Surfing“) arba „Nardymas“ („Scuba Diving“).
- Per nemokamus sukimus būgnų išmokų būdai keičiasi dinamiškai.
- Jei 3, 4, 5 ar 6 sklaidos simboliai iškrenta per nemokamus sukimus, gali būti suteikta atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.

132. LOŠIMAS „PRAŽŪTIES NAMAI“ („HOUSE OF DOOM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250000 €

Pražūties Namai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Lošime yra laukinis („Wild“) pranašo simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) pražūties namų simbolis ir papildomas išsisklaidęs („Scatter“) kaukolės simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius. Išsukus 2 ar daugiau laukinių simbolių vieną šalia kito, išmokamas laimėjimas.
- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai pasirenkamas vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno išsukamas laukinis simbolis, jis išsiplės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.
- Išsisklaidžiusius simbolius galima išsukti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Jei pagrindinio lošimo metu išsukami 3 šie simboliai, suteikiama 10 nemokamų sukimų, vadinamų pražūties sukimais. Šie nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvinti, jei ant 1, 3 arba 5 būgno išsukami pražūties rūmų simboliai. 3 arba daugiau pražūties rūmų simbolių nemokamų sukimų metu suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą už kiekvieną simbolį.

• Nemokamų sukimų metu pražūties rūmų simbolis tampa laukiniu pražūties simboliu. Jis veikia kaip papildomas laukinis simbolis iki nemokamų sukimų pabaigos.
• Nemokamų sukimų metu pradeda šviesti 2–5 būgnai. Bent vienas iš 1, 3 arba 5 būgnų visada šviečia. Jei laukinis simbolis arba laukinis pražūties rūmų simbolis išsukamas ant bet kurio iš pasirinktų būgnų, jis išsiplečia ir pakeičia visus kitus simbolius. Ant to paties būgno negali būti abu laukiniai simboliai.
• Papildomas išsisklaidęs kaukolės simbolis gali būti išsuktas tik ant 2, 3 arba 4 būgno. Išsukus 3 šiuos simbolius aktyvinamas papildomas lošimas „Prarajos kaukolės“. Po vieną pasirenkamos kaukolės, kurios suteikia prizus. Galima laimėti grynųjų pinigų prizus arba aktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Renkami prarajos kaukolių simboliai yra x1, x2 ir x3 bendrojo statymo daugikliai, o lošimo pabaigos simboliai yra išsisklaidęs pražūties rūmų simbolis, x5 ir x20 bendrojo statymo daugikliai.
• Papildomas išsisklaidęs simbolis nedalyvauja nemokamuose sukimuose.

133. LOŠIMAS „PRAŽŪTIES NAMAI 2: KRIPTA“ („HOUSE OF DOOM 2: THE CRYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	480 000 €

Pražūties Namai 2: Kripta – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu, dvasios vartų („spirit gate“) funkcija gali atsitiktiniu būdu atsirasti būgnuose. Jei laukinis („wild“) simbolis atsiranda dvasios vartų funkcijos paveiktame būgne, šis simbolis išsiplečia ir aktyvuoja 1 pakartotinį sukimą su specialiu premijos („bonus“) simboliu.
- Prakeikto laukinio Karalienės („Queen of the damned wild“) simbolis, nusileidęs dvasios vartų funkcijos metu, suteikia šią funkciją likusiems būgnams.
- Ugnies meilužės laukinis („Fire mistress wild“) simbolis, nusileidęs dvasios vartų funkcijos metu, suteikia atsitiktinį daugiklį, kuris gali būti vienas iš šių: 2x, 3x, 5x arba 10x.
- Metalo kunigės laukinis („Metal priestess wild“) simbolis, nusileidęs dvasios vartų funkcijos metu, paverčia visus ritualo relikvijos („ritual relic“) simbolius į kaukolės („skull“) simbolį.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti nusileidus 3 sklaidos („scatter“) simboliams 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Kriptos sukimai („Crypt spins“) gali būti aktyvuoti pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo metu 3 atnaujintų sklaidos („upgraded scatter“) simbolių. Atnaujinti sklaidos simboliai gali nusileisti, kai bent viena dvasios vartų funkcija yra aktyvi bet kuriame būgne. Kriptos sukimai turi unikalų laukinį simbolį – vienybės dvasia („spirit of unity“). Kai vienybės dvasios simbolis nusileidžia dvasios vartų funkcijos metu, lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas su ugnies meilužės, metalo kunigės ir prakeiktos premijos karalienės („queen of damned bonus“) simboliais.

134. LOŠIMAS „HUGO“ („HUGO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Hugo - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukinis („Wild“) simbolis (Hugo), išsisklaidęs („Scatter“) simbolis (blogoji ragana Afskilija) bei vienas premijos simbolis (lobio skrynia). Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir premijos simbolį.
- Premijos simbolis gali aktyvinti papildomą lobio lošimą, kuriame galima pasirinkti duris aukso kasyklose. Lošėjo tikslas yra nepastebėtam pasiekti lobį bei rasti didžiausią lobį pasirenkant tinkamą lobio skrynią. Kiekvienos durys gali slėpti monetas, o radus didžiausią lobį bus laimėtas didžiausias monetų skaičius. Lošėjas turi saugotis, kadangi pasirinkus duris, už kurių stovi donas Kroko, papildomas lošimas baigiasi.
- Trys arba daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) blogosios raganos Afskilijos simbolių aktyvina nemokamų sukimų funkciją. Jų metu ant visų būgnų gali pasirodyti papildomas išsisklaidęs simbolis (Hugolina). Lošėjas gali pasirinkti 5 nemokamų sukimų rinkinį, kuriame kiekvienas papildomas išsisklaidęs simbolis patrigubina bendrą statymą, arba pasirinkti 10 nemokamų sukimų rinkinį, kuriame kiekvienas papildomas išsisklaidęs simbolis padvigubina bendrą statymą. Taip pat galima rinktis 15 nemokamų sukimų rinkinį, kuriame kiekvienas papildomas išsisklaidęs simbolis suteikia laimėjimą, lygų bendro statymo sumai. Nemokamų sukimų funkcija gali būti pakartotinai aktyvinta surinkus 3 arba daugiau blogosios raganos Afskilijos simbolių.
- Lobio skrynios simbolis gali būti išsuktas tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Blogosios raganos Afskilijos simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Laukinis simbolis padvigubina visus laimėjimus, įskaitant gautus nemokamų sukimų metu, išskyrus atvejus, kai laimėjimą sudaro tik laukiniai simboliai.

135. LOŠIMAS „HUGO 2“ („HUGO 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Hugo 2 - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukinis („Wild“) Hugo simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) bebro simbolis ir papildomas išsisklaidęs („Scatter“) blogosios raganos Afskilijos simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius simbolius.

• Išsukus 3 ar daugiau blogosios raganos Afskilijos simbolių aktyvinamas kaukolių olos papildomas lošimas, kuriame reikia rinktis takelius oloje. Lošėjo tikslas – pasiekti bei atrakinti Afskilijos lobį pasirinkus tinkamą lobio raktą. Kiekvienas pasirinktas takelis gali suteikti piniginį prizą. Galiausiai radus lobį, bus laimėtas bendro laimėjimo daugiklis, kuris priklausys nuo to, kiek gyvybių lošėjui bus likę. 2x, 3x, 4x arba 5x bendro laimėjimo daugiklis suteikiamas už atitinkamai 0, 1, 2 arba 3 likusias gyvybes. Papildomai išsukti 3, 4 arba 5 išsisklaidę simboliai atitinkamai suteiks 1, 2 arba 3 papildomas gyvybes.
• 3 išsisklaidę bebro simboliai aktyvina trolių lenktynių nemokamų sukimų funkciją. Lošėjui suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų, tačiau galima papildomai laimėti dar 5 arba 10 nemokamų sukimų Panaudojus didžiausią galimą nemokamų 20 sukimų skaičių, yra tikimybė patekti į kaukolių olos papildomą lošimą, kur lošėjas gaus 3 pradines gyvybes.
• Nemokamų sukimų metu sustojus būgnams, tačiau prieš pasirodant laimėjimams, galima pasiimti 0–2 laukinius daiktus (krepšius, pažymėtus „W“). Kai surenkami 4 arba daugiau laukinių daiktų, ant būgnų pasirodys 4 laukiniai simboliai, kurie pakeis bet kuriuos 4 simbolius, o 4 laukiniai daiktai bus pašalinti iš surinktų laukinių daiktų.
• Nemokamų sukimų metu sustojus būgnams, tačiau prieš pasirodant laimėjimams, galima pasiimti 0–2 daugiklio daiktus (monetas, pažymėtas „x2“). Jei surenkami 4 arba daugiau daugiklio daiktų, 4 x2 laimėjimo daugikliai bus pritaikyti bet kuriems 4 simboliams ant būgnų, o 4 daugiklio daiktai bus pašalinti iš surinktų daugiklio daiktų.
• Visi laimėjimai, gauti per funkcijas ir papildomus lošimus, bus pridėti prie bendro laimėjimo.

136. LOŠIMAS „HUGO VEŽIMĖLIAI“ („HUGO CARTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Hugo Vežimėliai – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- „HUGOLINA“ iškrenta ant 2 būgno, „HUGO“ iškrenta ant 3 būgno, o „SCYLLA“ iškrenta ant 4 būgno. Bet kuris vienas simbolis arba simbolių derinys aktyvuoja pakartotinį sukimą.
- „HUGOLINA“ prideda nuo 2 iki 5 simbolių su daugikliu iki X10.
- „HUGO“ išmeta nuo 2 iki 5 aukso gabalėlių (laukinių simbolių), o „SCYLLA“ išmeta nuo 4 iki 9 paslapties „MYSTERY“ simbolių.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5 dinamito sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 7, 9 ir 11 nemokamų sukimų.
- Nemokamo sukimo pradžioje pasirenkamas vienas simbolis, kurį vėliau sukimų metu reikia surinkti 3 kartus.

137. LOŠIMAS „HUGO ĮVARTIS“ („HUGO GOAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	80 000 €

Hugo Įvartis - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. 3 vienodų simbolių derinys bet kurioje laimėjimo eilutėje laikomas laiminčiu deriniu.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukinis („Wild“) Hugo simbolis, kuris gali atsirasti bet kurioje pozicijoje ant bet kurio iš 3 būgnų. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- Kai ant būgnų nematyti nė vienos to paties veikėjo (Afskilijos, Don Kroko arba avies) simbolių rinkinio, aktyvuojama Pakartojimo funkcija. Norint aktyvinti šią funkciją, laukinis (Hugo) simbolis gali būti naudojamas visiems veikėjų simboliams pakeisti. Kitas būgnas nemokamai suksis pakartotinai iki kol pasirodys laimintis derinys.
- Jei sukimo metu nesusidarė laimintis derinys ir ant būgnų nematyti 2 pilnai sudarytų to paties objekto (futbolo kamuolio, švilpuko, sportbačio, chronometro, vėliavų) simbolių rinkinio, aktyvinama Nemokamo spyrio funkcija. Norint aktyvint šią funkciją, laukinis (Hugo) simbolis gali būti naudojamas visiems objektų simboliams pakeisti. Kitas būgnas nemokamai pasisuks pakartotinai tik vieną kartą.
- Jei yra galimybė suktis dviem būgnams, nesisuks tas, su kuriuo įmanoma gauti didžiausią prizą, ir bus aktyvinta viena iš dviejų pakartotinio sukimo funkcijų.
- Kai visose būgnų pozicijose yra tas pats simbolis, aktyvinamas papildomas 11 Metrų Baudinio lošimas. Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį. Lošėjas lošia kaip Hugo, kuris šiame lošime yra vartininkas ir bando atremti kiek įmanoma daugiau baudinių tam, kad gautų laimėjimo daugiklį. Lošėjas turi 5 bandymus atremti baudinį. Jis pasirenka ir spusteli ekraną toje vietoje, kur Hugo turi atremti baudinį. Kiekvienu atrėmimu laimėjimo daugiklis (x1) padidinamas. Už atremtus visus 5 baudinius laimimas didžiausias daugiklis – x10. Visi galimi daugikliai: x2, x3, x4, x5 ir x10.

138. LOŠIMAS „HUGO PALIKIMAS“ („HUGO LEGACY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Hugo Palikimas – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas išsukus 5 ar daugiau sutampančius simbolius, kurie išsidėstę būgnuose vertikaliai arba horizontaliai.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 35 telefono įkrovimai aktyvuoja nemokamus sukimus su papildomomis funkcijomis.
- Įkrovus matuoklį 40, 45 ar 50 įkrovimais, gaunama stipresnė nemokamų sukimų funkcija.
- Įkrovimai atitinkamai prideda:
    - 35 įkrovimai – 2 veikėjų funkcijas;
    - 40 įkrovimų - 3 veikėjų funkcijas;
    - 45 įkrovimai – 4 veikėjų funkcijas ir 5 surinktus laukinius simbolius;
    - 50 įkrovimų – 5 veikėjų funkcijas ir 30 surinktų laukinių simbolių.
- Lošimo funkcija padeda pasiekti didesnį lygį. Pralaimėjus lošimo funkciją, suteikiama tik viena veikėjo funkcija.
- Surinkus laukinius simbolius, tik 5-10 laukinių simbolių gali būti panaudoti per lošimą, likę laukiniai simboliai bus panaudoti per sekančius lošimus. Šis ciklas tęsiasi tol, kol bus išnaudoti visi laukiniai simboliai. Bet koks laukinių simbolių išsukimas antrajame etape nebus renkamas.

Telefonas („Telephone“)

- Kiekvienas laimėjimas papildo telefono matuoklį.
- 15 įkrovimų aktyvuoja atsitiktinio veikėjo funkciją.

Veikėjų funkcijos:

- Hugo – prideda 5-8 laukiniu simbolius.
- Scylla – saugo laukinius bei 1-2 simbolių tipus ir sunaikina visus kitus simbolius.
- Don Croco – pakeičia 2-5 simbolių grupes į skirtingų simbolių grupes, kurios didesnės vertės.
- Frenando – paverčia 1 simbolį į laukinį simbolį.
- Jean Paul – pasirenka simbolį ir sukuria laiminčią grupę.

139. LOŠIMAS „HUGO NUOTYKIS“ („HUGO'S ADVENTURE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Hugo Nuotykis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose, o premijos („Bonus“) simboliai – 2 ir 4. Oro aso („Air Ace“) funkcija aktyvuojama, kai atsiranda 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, būgnuose gali atsirasti skraidantys laukiniai („Flying Wilds“) simboliai. Atsiradę skraidančių laukinių simboliai kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje pajudės per vieną poziciją į kairę. Šie simboliai daugina laimėjimus iki maksimaliai x16.
- Povandeninio nuotykio („Underwater Adventure“) funkcija aktyvuojama, kai atsiranda 2 premijos („Bonus“) simboliai. Povandeninis laivas („Submarine“) suksis, suteikdamas pradines 1, 2 arba 3 gyvybes. Lošėjas tuomet galės pasirinkti vieną iš lobių, kurie gali suteikti prizus, pagrįstus bendru statymu:

  - 1 lygis suteiks x2 arba x4 daugiklius;
  - 2 lygis suteiks x4 arba x7 daugiklius;
  - 3 lygis suteiks x10 arba x14 daugiklius.

- Maksimalus prizas – x25 daugiklis bendram statymui. Tačiau, kai kurie prizai gali turėti pavojaus („Danger“) funkciją, kuri sumažina gyvybių skaičių.
- Kai lošėjas nebeturės gyvybių, auksinis povandeninis laivas („Golden Submarine“) suksis ir atskleis bendrą laimėjimo daugiklį x2, x3 arba x5. Daugikliai gali būti sudedami iki bendros daugiklio sumos – x20.
- Bendras laimėjimo daugiklis taikomas visiems laimėjimams.

140. LOŠIMAS „LEDO JUOKDARYS“ („ICE JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Ledo juokdarys - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Specialus laukinis („Special Wild“) simbolis yra išreikštas kaip ledo Džokeris („Ice Joker“), išsisklaidęs („Scatter“) simbolis – kaip snaigė („Snowflake“).
- Kiti simboliai yra laukinis („Wild“), septynetas („7“), žvaigždė („Star“), luitas („Bar“), slyva („Plum“), vynuogės („Grapes“), citrina („Lemon“) ir vyšnia („Cherry“).
- Laukinis simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose, tačiau negali atsirasti pakartotiniuose sukimuose.
- Kai ledo Džokerio simbolis nusileidžia būgnuose, jis suteikia 3 ledinius pakartotinius sukimus („Frozen Respins“).
- Ledo Džokerio simbolis yra limpantis simbolis ir išsiplečia su kiekvienu pakartotiniu sukimu. Šis simbolis yra pašalinamas, vos tik užpildo būgną.
- Nusileidęs papildomas ledo Džokeris atnaujina likusius pakartotinius sukimus iki 3. Viso lošėjas vieno lošimo metu gali gauti 50 pakartotinių sukimų.

• Papildomi ledo Džokerio simboliai gali nusileisti būgnuose su jau išsiplėtusiu ledo Džokeriu; tokiu atveju naujas ledo Džokerio simbolis turės pirmenybę, o senasis ledo Džokerio simbolis bus pašalintas tarp pakartotinių sukimų.
• Jei ledo Džokeris nusileis būgno centre, jis išsiplės aukštyn arba žemyn. Ledo Džokerio simbolis gali nusileisti tik 2, 3 arba 4 būgne.
• Žiemos ratas („Winter Wheel“) aktyvuojamas, kai išsisklaidęs („Scatter“) simbolis nusileidžia 1, 3 ir 5 būgne. Lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas, 2–7 ledo Džokerio simboliai gali būti surinkti žiemos rate.
• Vienas nemokamas sukimas išnaudojamas ir, jei ledo Džokeris nenusileidžia, vienas iš surinktų ledo Džokerio simbolių, neaktyvuoja ledinių pakartotinių sukimų („Frozen Respins). Bendras surinktų ledo Džokerio simbolių skaičius sumažinamas vienu kartu.
• Jei nusileidžia daugiau ledo Džokerio simbolių ledinių pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje, vienas iš surinktų ledo Džokerio simbolių pridedamas prie būgnų, išskyrus tuos atvejus, kai jų nebelieka.

141. LOŠIMAS „FORTŪNOS DIEVAS“ („IDOL OF FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Fortūnos Dievas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Paslaptingas simbolis gali atskleisti, bet kokio tipo simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Yra galimybė laimėti laukinį prizą.
- Laimintys simbolių deriniai eina iš kairės į dešinę.
- Tik didžiausias laimėjimas mokamas už pasirinktą eilutę.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Pradėjus nemokamų sukimų funkciją galima rinktis iš 6 parinkčių, kurios nustatys nemokamų sukimų skaičių ir pridėtų paslaptingų simbolių skaičių.

142. LOŠIMAS „NEMIRTINGOS EGIPTO UODEGOS“ („IMMORTAILS OF EGYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Nemirtingos Egipto Uodegos - 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kačių simboliai (Bastet, Mafdet ir Sekhmet) pavirsta į Kačių Dievų Laukinius („Cat God Wilds“) simbolius ir atitinkamai gali atsirasti 1, 3 ir 6 būgnuose.
- Laukiniai („Wilds“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Kačių Dievų Laukinis („Cat God Wilds“) paverčia Apep simbolį į Laukinį („Wild“), kai išsisuka į būgnus šalimose pozicijose.
- Išsukus 3 Sklaidos („Scatter“) simbolius aktyvuojami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu būgnai padidėja viena eilute. Nemokamų sukimų kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas būgnas, kuris suksis. Jei išsisuka Laukiniai („Wild“) simboliai atsitiktinai parinktuose būgnuose, Laukinis („Wild“) simbolis išsiplečia per visą būgną.
- Laimėjimo daugiklis didėja po kiekvienų 3 iš eilės laimėjimų nemokamų sukimų metu ir nustatomas iš naujo kitam sukimui.

143. LOŠIMAS „IMPERINĖ OPERA“ („IMPERIAL OPERA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Imperinė Opera - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Princesės simbolis yra laukinis („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius (išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį).
- Kiekvieno sukimo metu galima aktyvinti vitrinos funkciją. Jos metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis (išskyrus išsisklaidžiusį simbolį), ant būgnų pridedamas atitinkamo simbolio rinkinys, kuris padeda sudaryti laimėjimus derinius. Kai aktyvios atitinkamos funkcijos, visi personažų simboliai ant būgnų gali virsti mega simboliais.
- „Harmonija“ – tai atsitiktinai aktyvinama funkcija. Atsitiktinai pasirenkami 2 arba 3 gretimi būgnai, kuriuose sukasi tokie patys simboliai. Funkcija neaktyvi nemokamų sukimų metu.
- „Crescendo“ – tai atsitiktinai aktyvinama funkcija. Atsitiktinai pasirenkamas 1 arba 2 būgnai, ant kiekvieno pasirinkto būgno matomi tik laukiniai simboliai. Funkcija neaktyvi nemokamų sukimų metu.
- Išsisklaidęs simbolis yra didelis 3x3 dydžio simbolis, kuris išsiplečia per 3 gretimus būgnus, jį galima išsukti aktyvinus funkciją „Harmonija“. Kai ant būgnų išsukamas pilnas išsisklaidęs

simbolis, aktyvinama 10 nemokamų sukimų funkcija, kurią, vėl išsukus pilną išsisklaidžiusį simbolį, galima aktyvinti pakartotinai.

- Prieš aktyvinant nemokamų sukimų funkciją 2, 3 ir 4 būgnai užrakinami. Jie sinchronizuojami, kad visada suktųsi su tais pačiais simboliais. Ant šių trijų būgnų bus matomi mega simboliai. Vitrinos funkcija lieka aktyvi.

144. LOŠIMAS „INFERNO JUOKDARYS“ („INFERNO JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Inferno Juokdarys - 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kuriame yra po 3 simbolius kiekviename būgne.

Lošimo taisyklės:

- Vienas pragaro Džokerio išsisklaidęs („Inferno Joker Scatter“) simbolis, besileisdamas ant 3 būgno, aktyvuoja pragaro Džokerio pakartotinius sukimus („Inferno Joker Respins“).
- 3 būgnas, kartu su kitais būgnais, yra užlaikomas su Džokerio simboliu, visi kiti būgnai gauna nemokamus pakartotinius sukimus.
- Šios funkcijos metu visi džokerio simboliai pakeičiami į pragaro Džokerio simbolius.
- Jei bent vienas simbolis nusileidžia bet kuriame kitame būgne, būgnas užlaikomas ir lošėjui suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas.
- Funkcija tęsiasi kol nelieka džokerio simbolių arba kai pragaro Džokerio sklaidos simbolis užpildo visus būgnus.
- Lošime taip pat yra pasirinktinė statymo funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti bendrą laimėjimą arba bet kurį sukimą pagrindinio lošimo metu, atspėdamas paslėptos kortos spalvą ar simbolį. Ši lošimo funkcija gali būti lošiama iki 5 kartų.

145. LOŠIMAS „INFERNO ŽVAIGŽDĖ“ („INFERNO STAR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Inferno Žvaigždė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Ant 3 būgno išsukus 1 ugningosios saulės išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį aktyvinamas pakartotinių ugningosios saulės sukimų režimas. Visas ugningosios saulės išsisklaidęs („Scatter“)

būgnas užfiksuojamas kartu su kitais būgnais, ant kurių yra saulės simbolis, kol atliekamas kitų būgnų pakartotinas sukimas. Šio režimo metu visi saulės simboliai pavirsta į ugningųjų saulių simbolius.

- Jei bent vienas saulės simbolis pasirodo ant bet kurio iš pakartotinai sukamų būgnų, tas būgnas taip pat užfiksuojamas ir lošėjas laimi dar vieną pakartotinį sukimą.
- Lošimas tęsiasi, kol neatsiranda naujų saulės simbolių arba saulės simboliai užpildo visus būgnus.

Lošime taip pat yra papildomo lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padauginti bendrą laimėjimą atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Papildomas lošimas gali būti lošiamas iki penkių kartų iš eilės.

146. LOŠIMAS „ĮSIVERŽĘS Į VEGASĄ“ („INVADING VEGAS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Įsiveržęs į Vegasą – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir nuo 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėtų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį, už kurį išmokama jam išsisukus bet kuriame būgne.
- Laukiniai ir vaikštantys laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Funkcija gali būti pakartota iš naujo, būgnuose išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių.
- Už kiekvieną pakartotinį aktyvavimą suteikiama po 12 nemokamų sukimų.
- Iš viso yra galimybė aktyvuoti iki 120 nemokamų lošimų.

Pakartotinis Sukimas („*Re-Spin*“)

- Pakartotinis sukimas viduriniame būgne aktyvuojamas, kai 1 ir 2 būgnas užpildomas tuo pačiu simboliu.
- Funkcijos metu gali pasirodyti laukinis simbolis, kuris tampa vaikščiojančiu laukiniu simboliu.
- Kiekvieno pakartotinio sukimo metu vaikštantis laukinis simbolis judės 1 būgnu į dešinę, o kai atsiduris paskutiniame būgne, bus suteiktas papildomas pakartotinis sukimas.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka vaikščiojančios laukinio simbolio.

147. LOŠIMAS „ĮSIVERŽIMAS Į VEGASĄ: LAS KALĖDOS“ („INVADING VEGAS: LAS CHRISTMAS“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	125 000 €

Įsiveržimas į Vegasą: Las Kalėdos – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Paslaptingas simbolis gali atskleisti laukinį simbolį su 2x, 3x, 5x ir 10x daugikliu.

Lošimo funkcijos:

Užrakinti Pakartotiniai Sukimai („*Lock On Re-Spins*")

- Pakartotinis sukimas ant vidurinio būgno suveikia, kai išsukamas bet kurio simbolio rinkinys pirmame būgne ir to paties simbolio rinkinys (įskaitant laukinį) antrame būgne.
- Sukrauti laukiniai simboliai jei jie išsukami viduriniame būgne, tampa vaikštančiais laukiniais simboliais, kurie juda į dešinę per kiekvieną pakartotinį sukimą.
- Vaikštantis laukinis simbolis atskleidžia nuo 3 iki 12 paslapties simbolių.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu, vaikštantys laukiniai juda link kairio būgno, kol pasiekia pirmąjį būgną.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 120.

148. LOŠIMAS „AIRIŲ AUKSAS" („IRISH GOLD")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 25 €
Maksimali laimėjimo suma:	26 250€

Airių Auksas - 3 būgnų,3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter dobilas", už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value") ir monetų skaičiaus („Coins" (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines") skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet" (Statymas).

149. LOŠIMAS „GELEŽINĖ MERGINA“ („IRON GIRL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	107 125€

Geležinė Mergina - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas turi laukinį („Wild“) simbolį, kuris pakeičia visus kitus simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu didžiausios vertės laimintys piktadario simboliai užfiksuojami ant būgnų kartu su laukiniais arba tokiais pat piktadario simboliais (nors jie nėra laimėjimo derinio dalis), tada lošėjui suteikiamas pakartotinas sukimas. Kol ant būgnų vis pasirodo laukinių simboliai arba tokie pat piktadario simboliai, jie būna užfiksuojami ir tęsiami pakartotini sukimai.
- Sulaikytais piktadario simboliais pildomas piktadarių matuoklis. Po pakartotinių sukimų už sulaikytus simbolius suteikiami šie prizai:
  - 8 sulaikyti piktadariai – ant būgnų pridedami 2 laukiniai simboliai,
  - 10 sulaikytų piktadarių – bendras paskutinio pakartotinių sukimo laimėjimas padauginamas iš 2,
  - 12 sulaikytų piktadarių – bendras paskutinio pakartotinių sukimo laimėjimas padauginamas iš 3,
  - 14 sulaikytų piktadarių – bendras paskutinio pakartotinių sukimo laimėjimas padauginamas iš 5.
- Geležies šarvų funkcija yra aktyvinama įprastų (ne pakartotinių) sukimų metu ir nuo 2 iki 5 ant būgnų esančių laukinių simbolių būna pakeičiami įprastais simboliais.
- Jei suveikus pasirinktai funkcijai susidaro laimintis piktadario simbolių derinys, aktyvinamas pakartotinis sukimas. Įprastų sukimų metu laukiniai simboliai gali pasirodyti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, tačiau dėl jau minėtų funkcijų laukiniai simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno.

150. LOŠIMAS „MAGĖ DŽEIDĖ“ („JADE MAGICIAN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 18.75 €
Maksimali laimėjimo suma:	56 250 €

Magė Džeidė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už tos pačios rūšies simbolių derinius, susidarančius pasirinktose eilutėse. Laimintis derinys gali prasidėti nuo 1, 2 arba 3 būgno. Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Lošime yra laukinis simbolis (daugiklis x2) ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis (žalioji burtininkė).

Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį) ir padeda sudaryti laimėjimus derinius. Laukinis simbolis gali atsirasti tik ant 3 būgno.
- Antro šanso funkcija suteikia galimybę aktyvinti nemokamus sukimus, kai ant būgnų išsukami 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai (žaliosios burtininkės). Prizui laimėti, lošėjas turi išsirinkti 1 iš 4 ekrane matomų simbolių.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Jei pagrindinio lošimo metu matomi 3 iš šių simbolių, suteikiami 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsisklaidęs („Scatter“) simbolis taps laukiniu simboliu.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvinti, jei ant 1, 3 ir 5 būgnų išsukami 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai. Tokiu atveju galima gauti iki 50 nemokamų sukimų. Jei ant būgnų nemokamų sukimų metu išsukami 1 arba 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, atitinkamai suteikiamas 1 arba 2 papildomi nemokami sukimai.

151. LOŠIMAS „PAPUOŠALŲ DĖŽUTĖ“ („JEWEL BOX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 18.75 €
Maksimali laimėjimo suma:	32 928.75 €

Papuošalų Dėžutė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno, išskyrus simbolį „Scatter papuošalų dėžutė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter papuošalų dėžutė“. Lošėjas turi pasirinkti vieną papuošalų dėžutę iš trijų, slepančių skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo laimėjimas dauginamas iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies,

jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

152. LOŠIMAS „LINKSMASIS RODŽERIS“ („JOLLY ROGER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	69 600 €

Linksmasis Rodžeris - 5-būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Linksmasis Rodžeris („Jolly Roger“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas. Galima suaktyvinti iki 15 eilučių, jos yra sunumeruotos ir visada suaktyvinamos eilės tvarka (1, 2, 3, 4 ir t. t.).
- Linksmasis Rodžeris turi laukinį simbolį (linksmąjį Rodžerį), išsisklaidžiusį simbolį (papūgą) ir du premijinius simbolius (šachmatus ir žemėlapį). Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį būgne išskyrus papūgą, žemėlapį ir šachmatus ir yra naudojamas laiminčių kombinacijų sudarymui. Už laiminčią kombinaciją, kurioje yra laukinis simbolis, mokama dvigubai. Du ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių bet kur būgnuose suteikia laimėjimą.
- Linksmasis Rodžeris („Jolly Roger“) lošime, trys ar daugiau šachmatų simboliai bet kurioje aktyvioje eilėje iššaukia Lobių skrynios (Treasure Chest) premijinį etapą. Trys ar daugiau žemėlapio simboliai bet kurioje aktyvioje eilėje iššaukia Lobių žemėlapio (Treasure Map) premijinį etapą.
- Žemėlapio simbolis iškrenta tik ant 1, 2 ir 3 būgno.

153. LOŠIMAS „LINKSMASIS RODŽERIS 2“ („JOLLY ROGER 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Linksmasis Rodžeris 2 - 5 būgnų ir 3 eilučių bei 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 4 simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai – lobių skrynia („treasure chest“), deimantas („diamond“), auksinis kryžius („golden cross“) ir piratų žiedas („pirate ring“) ir 5 simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai.
- Kompaso („Compass“) funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu bet kuriame pagrindinio lošimo sukime. Ši funkcija gali suteikti atsitiktinį daugiklį iki x10. Galimi daugikliai yra: x2, x3, x5,

x8 ir x10. Ši funkcija taip pat gali būti aktyvuota kartu su kitomis funkcijomis.

- Premijos ieškojimo funkcija („Bonus quest feature“) aktyvuojama, kai atsiranda 3 sklaidos simboliai. Iš 12 žemėlapių lošėjas turi surinkti 3 derančius funkcijų simbolius, kad būtų suteiktas mini funkcijos laimėjimas.
- Premijos ieškojimo funkcija gali suteikti 1 iš 4 funkcijų – momentinio prizo („instant prize“), romo butelio nemokamus sukimus („bottle of rum free spins“) ir lobių paieška („treasure hunt“).
- Momentinio prizo funkcija suteikia daugiklius: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x15 ir x20 bendram statymui.
- Romo butelio nemokami sukimai („Bottle of rum free spins“) suteikia sukimą funkcijos pradžioje. Laukiniai būgnai („Wild reel“) suteikia pilnai sukrautą laukinį atsitiktiniame būgne.
- Lošėjas gali rinkti romo butelius iki tol, kol gauna vieną užnuodytą butelį arba 5 laukinių būgnų („wild reel“) simbolius.
- Mūšio nemokamų sukimų („Battle free spins“) funkcija prasideda 3 gyvybėmis. Už kiekvieną laimėtą mūšį lošėjas laimi gyvybę (maksimaliai 3) ir pralaimi po vieną gyvybę už pralaimėtus mūšius.
- Mūšio funkcijos metu, monetos atsiranda 3x3 lošimo būgnuose. Laimi tas, kas turi didžiausią monetų sumą.

Jei lošėjas laimi, nemokami sukimai lošiami su piratų pergalės laimėjimu, kuriam galioja kompaso daugiklis („compass multiplier“).

154. LOŠIMAS „KARALIŲ KAUKĖ“ („KING'S MASK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Karalių Kaukė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Nemokami Sukimai „Free Spins“

- Nemokamų sukimų „Free Spins“ funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau Išsisklaidžiusių „Scatter“ simbolių. Lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti Laukinis „Wild“ funkciją ir pradėti lošimą. Pradinis Nemokamų sukimų „Free Spins“ skaičius yra 10, ir jis yra vienodas visoms pasirinktoms funkcijoms.

Laukinio „Wild“ funkcijos parinktys:

- Laukinis daugiklis „Multiplier Wilds“. Visi laimėjimai dauginami iš nurodyto daugiklio („multiplier“), daugiklio vertės nesudedamos ir nekaupiamos.
- Lipnieji laukiniai („Sticky Wilds“) simboliai lieka kitam sukimui.
- Vaikštantys laukiniai („Walking Wilds“) simboliai lieka kitam sukimui ir perkels 1 būgną į dešinę per kiekvieną naują Persukimą („Re-Spin“). Vaikštantys laukiniai („Walking Wilds“) simboliai nukris nuo būgnų, pradedant nuo labiausiai į dešinę esančio būgno.

155. LOŠIMAS „ROKO BUČINIŲ BŪGNAI“ („KISS REELS OF ROCK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Roko Bučinių Būgnai – 6 būgnų, 2 – 4 eilučių ir iki 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 1 ir 6, 2 ir 4 arba 3 ir 4 būgnai yra sinchronizuoti ir rodo tokį patį rezultatą.
- Laukinis simbolis niekuomet neuždengia laukinio ar kito simbolio, už kurį mokamas didesnis laimėjimas.
- Visi laimėjimai už simbolius mokami iš kairės į dešinę.
- Tik didžiausias laimėjimas mokamas už pasirinktą eilutę.

Lošimo funkcijos:

Nemokamas Sukimas („Free Spin“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Galima rinktis iš 5 nemokamų sukimosi režimų:
- Johanesburgas (20 normalių, 1 „Encore“ nemokamas sukimas);
- Sidnėjus (16 normalių, 2 „Encore“ nemokami sukimai);
- Londonas (12 normalių, 3 „Encore“ nemokami sukimai);
- Rio de Žaneiras (8 normalūs, 4 „Encore“ nemokami sukimai);
- Tokijas (4 normalūs, 5 „Encore“ nemokami sukimai);
- „Encore Free Spins“ galima suaktyvinti nusileidus 3 ar daugiau sklaidos simbolių per paskutinį normalų nemokamą sukimą. „Encore Free Spins“ negarantuojami.
- Visi laukiniai, nusileidę „Encore Free Spins“ metu, turi X2 daugiklį.

156. LOŠIMAS „LAIMINGOJI“ („LADY OF FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 18.75 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	32 928.75 €

Laimingoji - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter mergina“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

157. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ PALIKIMAS“ („LEGACY OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Mirusiųjų Palikimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolis veikia kaip laukinis („wild“) ir pakeičia visus kitus simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus. Lošėjui suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai.
- 1 reguliarus simbolis (išskyrus sklaidos) parenkamas atsitiktiniu būdu, kad taptų specialiu išsiplečiančiu simboliu nemokamų sukimų lošime.
- Kai nusileidžia pakankamas simbolių skaičius, jie išsiplečia ir padengia visas būgnų pozicijas. Šiems simboliams nereikia atsidurti šalia vienas kito, kad susidarytų laimėjimo kombinacijos.
- 3 ar daugiau sklaidos („scatter“) simbolių aktyvuoja pakartotinius nemokamus sukimus.

- Lošėjui suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai. Taip pat atsitiktiniu būdu parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Lošime taip pat yra ir statymo („gamble“) funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti laimėjimą arba pagrindinio lošimo sukimą, atspėdamas paslėptos kortos spalvą arba simbolį. Ši funkcija gali būti lošiama iki 5 kartų iš eilės.

158. LOŠIMAS „DINASTIJŲ PALIKIMAS“ („LEGACY OF DYNASTIES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	230 000 €

Dinastijų Palikimas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėtų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Iki 10 atsitiktinių simbolių gali išsiplėsti.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 20 nemokamų sukimų.
- Atsitiktinis skaičius pasirenkamų išsiplečiančių simbolių.

Dinastijos Sukimas („*Dynasty Spins*“)
- 2 sklaidos simboliai suteikia 8 dinastijos sukimus.
- Išsiplečiantis simbolis užrakinamas būgnuose.

159. LOŠIMAS „EGIPTO PALIKIMAS“ („LEGACY OF EGYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

Egipto Palikimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas turi laukinį („Wild“) skarabėjaus simbolį ir išsisklaidžiusį („Scatter“) piramidės simbolį. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį.

• Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvinama Dievų rato funkcija, kuri parodo, kiek nemokamų sukimų lošėjas laimėjo: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje suteikiamas atsitiktinis daugiklis: x2, x3, x5, x8 arba x10.
• Nemokamų sukimų metu išsukus 2 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami piramidės sukimai, kurių metu taikomas vienas ir tas pats daugiklis. Sukimų skaičių nustato Dievų ratas: nuo 3 iki 8 nemokamų sukimų. 3 išsisklaidę simboliai taip pat aktyvina piramidės sukimus, tačiau vertės Dievų rate padvigubinamos.

160. LOŠIMAS „INKŲ PALIKIMAS“ („LEGACY OF INCA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	325 000 €

Inkų Palikimas – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Trys ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje suaktyvins dievų ratą – besisukantį ratą, kuris nustato, kiek nemokamų sukimų bus suteikta. Lošėjai iš pradžių gali laimėti 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje į antrą, trečią ir ketvirtą būgną pridedami nuo 1 iki 9 laukinių simbolių.
- Du sklaidos simboliai nemokamo sukimo metu suteiks Šventyklos Sukimus. Suteikiami Šventyklos sukimai nustatomi pagal dievų ratą ir gali būti 3, 4, 5, 6, 7 arba 8 sukimai (maksimaliai 55 sukimai).

161. LOŠIMAS „LEGENDA APIE LEDO DRAKONĄ“ („LEGEND OF THE ICE DRAGON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Legenda apie Ledo Drakoną – 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.
- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau simbolių deriniai.
- Tada jie pašalinami, o jų vietas būgnuose užpildo nauji simboliai.
- Simbolių kritimas tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Kai laukinis simbolis nusileidžia ant esamo ledo rėmelio, jis prideda daugiklį, kaskart padidindamas jį nuo X1 iki X8.

Lošimo funkcijos:

Šaldymo funkcija („Freezing Features“)

- Šaldymo funkciją galima suaktyvinti atsitiktinai lošimuose be laimėjimų.
- Kruša „HAILSTORM“: vienas simbolių tipas būgnuose pasirenkamas atsitiktinai. Prie kiekvieno iš 3 pasirinktų simbolių esantys 5 atsitiktiniai simboliai, įskaitant pasirinktą simbolį, bus paversti laukiniais „WILDS“ simboliais arba sunaikinti. Viename derinyje gali būti atskleista nuo 3 iki 9 laukinių simbolių.
- Lavina „AVALANCHE“: atsitiktinai pasirenkami 2 simbolių tipai ir visi to tipo simboliai būgnuose pašalinami. Ten, kur buvo pašalinti simboliai, atsiras nuo 3 iki 7 laukinių simbolių.
- Pūga „BLIZZARD“: Nuo 2 iki 5 derinio simbolių gali virsti laukiniais simboliais.

Ledo Kristalų funkcija („Ice Crystal Features“)

- Laimėjimo simboliai užpildo ledo kristalų įkroviklį. 20, 40, 60 ir 80 laimėjimo simbolių suaktyvina Rimbo Uodegos „TAIL LASH“, Degančio Ledo „ICE SCORCH“, Naikinimo „DESTRUCTION“ arba Drakono Sprogdinimo „DRAGON BLAST“ funkciją.
- Visoms laimėjimo simbolių kombinacijoms skiriamas didžiausias laimėjimo daugiklis.

162. LOŠIMAS „LEGIONO AUKSAS“ („LEGION GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Legiono Auksas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinis Sukimas („*Re-Spin*“)

- Išsukti 6 auksinės monetos simboliai suaktyvina 3 auksinius pakartotinius sukimus, kurių metu gali nusileisti tik auksinės monetos.
- Jei Auksinė moneta išsukama dar kartą, likę auksiniai pakartotiniai sukimai nustatomi į 3.
- Pasibaigus auksiniams pakartotiniams sukimams, bus išmokamos visos būgnuose esančių auksinių monetų vertės.
- Kiekviena auksinė moneta atsitiktinai turės vieną iš šių reikšmių (x bendras statymas): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x , 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1000x.
- Jei auksinės monetos užpildo visas simbolių erdves, kartu su visomis auksinėmis monetomis ant būgnų suteikiamas 1000 kartų didesnis statymo auksinis prizas.

Mega Nemokami Sukimai („*Mega Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai, suaktyvina 5 mega nemokamus sukimus.
- Mega simbolis atsidurs atsitiktinėje padėtyje kiekvieno sukimo metu.
- Mega nemokami sukimai gali būti iš naujo suaktyvinti, kai išsukamas Mega sklaidos simbolis.
- Maksimaliai galima aktyvuoti 45 sukimus.

Auksinis Pakartotinis Sukimas („*Gold Re-Spin*“)

- Auksiniai pakartotiniai sukimai gali būti suaktyvinti nemokamuose sukimuose, išsukus Mega auksinę monetą.
- Tada ji bus suskirstyta į 9 auksines monetas su atsitiktinėmis vertėmis.

163. LOŠIMAS „IŠLAISVINTAS LEGIONO AUKSAS“ („LEGION GOLD UNLEASHED“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Išlaisvintas Legiono Auksas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- 6 monetos simboliai aktyvuoja auksinius pakartotinius sukimus.
- Užpildžius visus būgnus monetos simboliais, suteikiamas 1000x laimėjimas.
- Auksinių monetų krepšys surenka visas auksines monetas esančias būgnuose.

Lošimo funkcijos:

*Mega Nemokami Sukimai („***Mega Free Spins***")*

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja Mega nemokamus sukimus.
- Mega simboliai atsitiktinai juda būgnuose.

164. LOŠIMAS „ELFAS VYKSTA Į EGIPTĄ" („LEPRECHAUN GOES EGYPT")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 25 €
Maksimali laimėjimo suma:	164 220 €

Elfas vyksta į Egiptą - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Kleopatra", už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value") ir monetų skaičiaus („Coins" (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines") skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet" (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game") atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter piramidė". Lošėjas turi rinktis duris, tam, kad surastų Kleopatrą. Už kiekvienas atidarytas duris lošėjas gauna laimėjimą. Galiausiai, pasiekęs sarkofagus, lošėjas turi pasirinkti vieną iš jų. Jei pasirinktame sarkofage bus Kleopatra, lošėjas laimės didesnį laimėjimą. Premijinis lošimas baigsis, jei už pasirinktų durų pasirodys mumija.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature"), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble". Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA" („RED/ BLACK") lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis" („Suit"), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win" (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

165. LOŠIMAS „NYKŠTUKAS EINA LAUKINIU KELIU" („LEPRECHAUN GOES WILD")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Nykštukas Eina Laukiniu Keliu - 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose ir yra naudojamas aktyvuojant funkcijas. Papildomai, išsisklaidęs simbolis gali tapti laukiniu („Wild“) simboliu ir pakeisti visus kitus simbolius.
- Laukinis simbolis atsiranda visuose būgnuose, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį. Kiekvienas būgnas turi skirtingą laukinį simbolį.
- Airiškos sėkmės („Luck of the Irish“) funkcija aktyvuojama, kai 2 išsisklaidę simboliai atsiranda būgnuose. Tuomet yra aktyvuojama viena iš funkcijų:
  - Papildomas laukinis („Extra Wild“): 1 laukinis simbolis pridedamas prie kiekvieno būgno.
  - Papildomas išsisklaidęs („Extra Scatter“): pridedamas 1 išsisklaidęs simbolis, kuris aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai atsiranda 3 išsisklaidę simboliai. Tai gali įvykti tiek pagrindinio lošimo metu, tiek ir papildomo išsisklaidžiusio („Extra Scatter“) funkcijos metu. Suteikiami pradiniai 7, 9, 11 arba 13 nemokamų sukimų.
- Papildomi 3, 5, 7 arba 9 nemokami sukimai suteikiami, jei 1 arba daugiau limpančių laukinių („Sticky Wilds“) simbolių atsidūrė būgnuose.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvinami tik vieną kartą.

166. LOŠIMAS „GNOMO SKLIAUTAS“ („LEPRECHAUN'S VAULT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

Gnomo Skliautas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Pinigų maišo („Coin Bag“) simbolis yra Laukinis („Wild“) daugiklis, galintis pakeisti visus simbolius, išskyrus Rakto Sklaidos („Key Scatter“) simbolį, kuris pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų. Šis simbolis atsitiktinai parodo x2, x3 arba x4 daugiklį kiekvieną kartą, kai jis yra išsukamas.
- Daugiklio Laukinis („Multiplier Wild“) simbolis gali būti išsuktas pagrindiniame lošime ir

Lobio Nemokamų sukimų („Treasure Free Spins“) lošime.

- Rakto Sklaidos („Key Scatter“) simbolį išsukus ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuojamas Lobio Nemokamų sukimų („Treasure Free Spins“) lošimas.
- Prieš prasidedant funkcijai, lošimas perkeliamas į Skliautą („Vault“), kur suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius.
- Rakto Sklaidos („Key Scatter“) simbolis negali būti išsuktas nemokamų sukimų metu.
- Skliautas („Vault“) turi užrakto mechanizmą, kuriame yra 4 cilindrai. Kiekviename cilindre yra skaičius: 2, 3, 4, 5 arba 6.
- Kiekvienas cilindras sukasi automatiškai, kad atskleistų skaičių. Skaičiai ant visų cilindrų sudedami ir pridedami prie nemokamų sukimų skaičiaus.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 24.
- Surinkus bendrą nemokamų sukimų skaičių, Skliautas („Vault“) atsidarys ir funkcija prasidės.
- Nemokamų sukimų metu, Daugiklių Laukiniai („Multiplier Wild“) gali būti išsukti ant 2, 3 ir 4 būgnų, atskleidžiant atsitiktinius daugiklius x2, x3 arba x4.
- Nemokamų sukimų metu, Daugiklių Laukiniai („Multiplier Wild“) tampa lipnūs („sticky“) ir lieka savo pozicijoje, kol funkcija užbaigiama.
- Šios funkcijos aktyvuoti iš naujo negalima.

167. LOŠIMAS „LORDAS MERLINAS IR EŽERO DAMA“ („LORD MERLIN AND THE LADY OF THE LAKE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Lordas Merlinas ir Ežero Dama – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją su pradiniais 8 nemokamais sukimais. Atsitiktinis karališkasis („royal“) simbolis arba bet kuris kitas simbolis, už kurį išmokama daugiausiai, kiekvieno sukimo pradžioje bus parenkamas būti išsiplečiančiu specialiuoju simboliu.
- Parinktas išsiplečiantis simbolis gali formuoti laiminčias kombinacijas ne greta esančiuose būgnuose. Jei vienas iš simbolių, už kurį išmokama daugiausiai, parenkamas būti išsiplečiančiu simboliu, lošimo būgnuose nusileidžia bent 2 tokie simboliai ir išsiskleidžia. Jei karališkasis simbolis yra parenkamas būti išsiplečiančiu simboliu, lošimo būgnuose nusileidžia bent 3 tokie simboliai ir išsiplečia.
- Nemokamų sukimų eigoje, sklaidos simbolis pasikeis į laukinės sklaidos („wild scatter“) simbolį. Laukinės sklaidos simbolis veikia, kaip laukinis simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Nemokamų sukimų lošime, 2 ar daugiau laukinės sklaidos simbolių aktyvuoja eskaliburo sukimus („excalibur spins“). Kiekvienas laukinės sklaidos simbolis suteikia +1 eskaliburo sukimą. Parinktas specialusis išsiplečiantis simbolis užfiksuojamas savo pozicijoje ir gali išsiplėsti visuose eskaliburo sukimuose. 2 ar daugiau laukinės sklaidos simbolių aktyvuoja

pakartotinių sukimų funkciją.

- Lošime taip pat yra statymo („Gamble“) funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti savo laimėjimą, spėdamas paslėptos kortos spalvą. Ši funkcija gali būti lošiama maksimaliai 5 kartus.

168. LOŠIMAS „LORDI BŪGNŲ MONSTRAI“ („LORDI REEL MONSTERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Lordi Būgnų Monstrai – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai galimi iškritus 5 ar daugiau simbolių kombinacijoms.
- Simbolių kritimas tęsiasi, kol nebesusidaro laiminčių simbolių kombinacijų.
- Kiekvienas laimėtas simbolis skaičiuojamas kaip vienas įkrovimas į monstrų įkroviklį.
- Monstrų įkroviklis turi 2 įkrovimo lygius ir talpina iki 40 įkrovimų.
- 15 įkrovimų aktyvuoja monstro funkciją, o 40 įkrovimų aktyvuoja nemokamą sukimą su pasirenkama funkcija.

Lošimo funkcijos:

„Monstras“ („Monster“)

- Ponas Lordi prie būgnų prideda 5-8 laukinius simbolius.
- Hella apsaugo 1-2 simbolių tipus ir laukinius, taip pat sunaikina visus kitus simbolius.
- Amen transformuoja 2-5 simbolių tipus į skirtingus simbolių tipus.
- Hiisi parenka simbolį ir sukuria laiminčią simbolių grupę.
- Mana paverčia vieno tipo simbolį į laukinį simbolį.

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- Yra galimybė pasirinkti vieną iš nemokamų sukimų funkcijų:
- Būgnų Monstrai („Reel Monsters“) prideda simbolių griūties daugiklį;
- Geriau nekęsti nei niekada („Better hate than never“) prideda laukinio simbolio rinkimą.

169. LOŠIMAS „MEILĖ PAKYLĖJIME“ („LOVE IS IN THE FAIR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Meilė Pakylėjime – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, o tuomet padaro romantišką nuotrauką.
- Laukinis simbolis, gali būti išsuktas kaip daugiklio laukinis su 2x, 3x, 5x, 10x ir 100x vertėmis. Laimėjimo daugiklis padidina laimėjimo eilutės laimėjimą.
- Bet kurio sukimo metu sklaidos simboliai gali tapti lipnūs, kad padidintų tikimybę aktyvuoti nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- 3 ar daugiau romantiškų nuotraukų aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Surinkus 3 romantiškas nuotraukas suteikiami +3 nemokami sukimai ir padidinama daugiklio vertė.

Nesibaigiantys Nemokami Sukimai („Timeless* Free Spins*")

- Išsukus 15 romantinių nuotraukų aktyvuojami nesibaigiantys nemokami sukimai.
- Funkcija suteikia 15 nemokamų sukimų su visais laukiniais simboliais, kurie turi iki 100x daugiklį.

170. LOŠIMAS „MYLĖK JUOKDARĮ" („LOVE JOKER")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 800€

Mylėk Juokdarį – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Meilės Juokdarys yra sklaidos simbolis, ir jis nusileidžia tik ant 2 būgno.
- Širdys ir auksinės širdys yra sklaidos simboliai.
- Per „Love Re-Spin" (Širdies Sukimus) būgnuose nusileidžia tik širdies ir auksinės širdies simboliai. Šie sukimai vyksta tol, kol nebelieka širdies simbolių.

Lošimo funkcijos:

„Širdies Kolekcionierius“ („Heart Collector“)

- Širdys surenkamos į Širdies kolekcionierių, o užpildžius visas 5 vietas, prizų juosta pereina į kitą lygį.
- Prizų juostoje galima pasiekti iki 1000 kartų didesnį statymo prizą.

171. LOŠIMAS „LUCHAMIGOS“ („LUCHAMIGOS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Luchamigos – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Draugo laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Jėgos Čili simbolius.

Lošimo funkcijos:

Karštas Draugas („*Hot Amigo*“)

- Draugo laukinis simbolis bet kur būgnuose ir sklaidos simbolis ant 1, 3 arba 5 būgno, aktyvuoja 1 iš 3 karšto draugo funkcijų:
- Gran Chico – sukuria 2x2 laukinį simbolį.
- Roco Elastico sukuria 1 lipnų laukinį simbolį.
- Muchos Salvajes sukuria 4 atsitiktinius laukinius.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Jėgos čili arba sklaidos simbolis išsukamas ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 jėgos čili simbolius, suaktyvinami jėgos čili sukimai, suteikiantys 7 pradinius nemokamus sukimus.
- Atsitiktinės karšto draugo funkcijos gali įsijungti bet kuriuo sukimu.
- Kiekvieną kartą, kai karšto draugo simbolis išsukamas ant būgnų, čili matuoklis progresuoja.
- Nemokamus sukimus galima iš naujo suaktyvinti pasiekus +2 ant čili metro, pridedant 2 papildomus nemokamus sukimus, iki 15 nemokamų sukimų.
- Ši funkcija suteikia garantuotą laimėjimą ir suaktyvina 1 iš 3 karšto draugo funkcijų:
- Gran Chico – sukuria 2x3 laukinį simbolį.
- Roco Elastico sukuria 2 lipnūs laukiniai simboliai.
- Muchos Salvajes sukuria 6 atsitiktinius laukinius simbolius.

172. LOŠIMAS „LAIMINGI DEIMANTAI“ („LUCKY DIAMONDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 15 €
Maksimali laimėjimo suma:	12 500 €

- Laimingieji deimantai - 3 būgnų, 2 eilučių ir 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai.

173. LOŠIMAS „DAMA INK“ („MADAME INK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000€

Mada Ink - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Atsitiktinių sukimų metu laukinis rašalo („Wild Ink“) simbolis gali išsiplėsti nusileisdamas, kad pakeistų visus simbolius laukinių būgnuose („Reel Wild“).
- Laukinio rašalo („Wild ink“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Atsitiktiniuose sukimuose paslapties damos būgnų (Madame‘s Mystery Reel“) simbolis atsiranda centriniame būgne. Paslapties damos būgnų simboliai transformuojasi į 3 sutampančių, tatuiruočių simbolių, už kuriuos išmokama daugiausiai, grupę.
- Visi paslapties („Mystery“) simboliai būgnuose transformuojasi, kad sutaptų su kitais simboliais.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, atsirandančių būgnuose, aktyvuos nemokamus sukimus. 12 nemokamų sukimų su laukinių rašalo („Wild Ink“) funkcija bus aktyvuota ant kiekvieno nusileidusio laukinio simbolio. 6 nemokami sukimai su paslapties damos („Madame‘s Mystery“) funkcija bus aktyvuoti kiekvieno sukimo metu.
- 3 nemokami sukimai kartu su paslapties damos simboliu aktyvuojami kiekvieno sukimo metu, o laukinio rašalo („Wild Ink“) funkcija aktyvuojama kiekvienąkart nusileidus laukiniam simboliui.

174. LOŠIMAS „MAHJONGAS 88“ („MAHJONG 88“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mahjongas 88 - 8 būgnų, 8 eilučių lošimas.

- Ant būgnų pasirodo simboliai, kurie suformuoja laimėjimus derinius. Pasirodžius grupei vienodų simbolių, išmokamas laimėjimas. Simbolis yra grupės dalis, kai jis yra išsidėstęs vertikaliai arba horizontaliai šalia tokio paties simbolio. Laimintys simboliai pašalinami, o jų paliktos tuščios pozicijos užpildomos naujais simboliais. Lošimas tęsiasi, kol nebesusidaro naujų laimėjimų derinių.
- Užslėptos kortelės – tai tušti simboliai, kuriuos atidengus pasirodo slaptas, toks pat kaip šalia esantis simbolis.
- Laimėjimais pildomas fortūnos varlės matuoklis. Fortūnos varlės matuokliui užpildyt reikalingi 33 laimintys simboliai. Kai nebesusidaro naujų laimėjimų derinių, aktyvuojama viena iš šių funkcijų:
  - kvarkimo – pasirenkamas 1 simbolių derinys, išmokama kaip už išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius;
  - neršto – pasirenkamas 1 simbolių derinys, kuris pakeičiamas į kito simbolio derinį;
  - ilgaliežuvio – pasirenkamos 2 linijos, o tarp jų esantys simboliai pakeičiami į kitą simbolį;
  - šuolio – pasirenkamas 1 simbolis ir sunaikinami šalia jo esantys simboliai.
- Įkrovus fortūnos varlės matuoklį daugiau nei 88 laimėjimais simboliais, aktyvinamas super įkrovimas. Visi lošimo metu suteikti laimėjimai padauginami iš 5.
- Fortūnos varlę ir super įkrovimą galima aktyvinti tik vieną kartą.
- Lošime „Mahjongas“ yra 4 sezonai: pavasaris, vasara, ruduo ir žiema.
- Kiekvienam sezonui yra priskirtas unikalus laukinis simbolis, kuris atsitiktinai aktyvuojamas nelaimėjimų sukimų metu. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, ir jei iš jų susidaro laimėjimas arba jei aktyvuojama fortūnos varlė, laukiniai simboliai pašalinami.
  - Pavasaris – atsitiktinėse būgnų pozicijose gali atsirasti iki 12 laukinių simbolių.
  - Vasara – gali atsirasti iki 5 laukinių simbolių, o šalia jų esantys simboliai sunaikinami.
  - Ruduo – gali atsirasti iki 5 laukinių simbolių, paverčiančių kitus simbolius laukiniais arba sunaikinančių kraštinius simbolius.
  - Žiema – gali atsirasti iki 4 laukinių simbolių, laukiniai simboliai po laimėjimo nepašalinami.
- Sezonas gali pasikeisti lošimo pabaigoje. Mažiausias galimas sukimų skaičius per sezoną yra 25. Didžiausias galimas sukimų skaičius per sezoną yra 99. Eiliškumas visada toks pat: pavasaris, vasara, ruduo, žiema.
- Kiekvienu laimėjimu didinamas sezono prizas. Sezono prizas išmokamas keičiantis sezonams.

175. LOŠIMAS „MATSURIS“ („MATSURI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Matsuris - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
• Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgno aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Pradžioje lošėjui bus suteikti 8 nemokami sukimai, vėliau už kiekvieną išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį suteikiami dar 2 nemokami sukimai. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 20.
• Nemokamų sukimų metu išsuktas laukinis simbolis išsiplečia per visą būgną. Šis išsiplėtęs simbolis po kiekvieno sukimo persikels per vieną būgną į kairę, kol galiausiai išnyks.
• Papildomas lošimas „Kingyo Sukui“ aktyvinamas ant 2, 3 arba 4 būgno išsukus išsisklaidžiusius simbolius. Šio lošimo tikslas – sugaudyti auksines žuveles naudojant gležną popierinį šaukštą. Lošėjas pasirenka auksinę žuvelę ir bando rasti prizą. Auksines žuveles reikia rinkti, kol pavyks sugauti jas visas arba kol sulūš šaukštas.

176. LOŠIMAS „MEGA DONAS“ („MEGA DON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mega Donas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Bet kurio pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka atrenkama iki 3 mažų žuvų simbolių, kurie tampa patobulinimo simboliu.
- Kai šie simboliai pasirodo ant būgnų, kiekvienas iš jų transformuojasi į atsitiktinį ryklio simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Pagrindinio lošimo metu nusileidusių sklaidos simbolių skaičius lemia pradinį nemokamų sukimų ir patobulinimo simbolių skaičių.
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus ir 1 patobulinimo simbolį.
  - 4 sklaidos simboliai žirgų lenktynės suteikia 9 nemokamus sukimus ir 2 patobulinimo simbolius.
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų ir 3 patobulinimo simbolius.
- Pakartotinis sukimas prideda daugiau sukimų ir suaktyvina daugiau patobulinimo simbolių.
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus ir 1 papildomą patobulinimo simbolį.
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus ir 2 papildomus patobulinimo

simbolius.
o 5 sklaidos simboliai suteikia 9 papildomus nemokamus sukimus ir 3 papildomus patobulinimo simbolius.

Ryklių Šventės funkcija („The Shark Feast feature“)

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina Ryklių Šventės funkciją.
- Ryklių Šventės funkcija gali būti iš naujo suaktyvinta nusileidus 3 ar daugiau sklaidos simbolių nemokamų sukimų metu.

177. LOŠIMAS „MEGA DONAS: MAITINAMAS ŠĖLSMAS“ („MEGA DON: FEEDING FRENZY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Mega Donas: Maitinamas Šėlsmas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Ryklių Šventė („*Shark Feast*“)

- 3 ar daugiau simbolių aktyvuoja funkciją.
- Yra galimybė pasirinkti lošti 10, 8 ar 6 nemokamus sukimus su skirtingu kiekiu žuvų simboliu ir nepastovumo lygiu.
- Pagerinimo simboliai gali pagerinti pasirinkto ryklio simbolius.
- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai gali atitinkamai pridėti papildomus 2 (+1 papildomą pagerintą simbolį), 4 (+2 papildomus pagerintus simbolius) arba 6 (+3 papildomus pagerintus simbolius) nemokamus sukimus.

178. LOŠIMAS „MERLINA IR LEDO KARALIENĖ MORGANA“ („MERLIN AND THE ICE QUEEN MORGANA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 25 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Merlina ir Ledo Karalienė Morgana – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis veikia kaip laukinis („Wild“) simbolis ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus specialųjį išsiplečiantį simbolį.
- Morganos laukinis („Morgana Wild“) simbolis yra sukrautas („Stacked“) ir gali atsirasti ant bet kurio būgno. Išsukus pilną simbolį aktyvinamas Morganos daugiklis.
- Pilnas Morganos simbolis atsitiktine tvarka aktyvina x2, x3, x5 arba x8 daugiklį. Aktyvintas daugiklis taikomas visiems esamo sukimo laimėjimams.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktinis didelės vertės arba karališkas simbolis pasirenkamas kaip specialusis išsiplečiantis simbolis iki nemokamų sukimų pabaigos. Apskaičiavus kiekvieno sukimo laimėjimus, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti ir užpildyti visą būgną, priklausomai nuo pasirinkto simbolio tipo. Jei specialusis išsiplečiantis simbolis yra didelės vertės simbolis, o ant būgnų yra bent 2 tokie simboliai, tada kiekvienas iš jų išsiplės ir užpildys būgną, ant kurio yra. Jei pasirinktas simbolis yra karališkas, o ant būgno yra bent 3 tokie simboliai, tada kiekvienas iš jų išsiplės ir užpildys būgną, ant kurio yra. Būgnas, užpildytas specialiaisiais išsiplečiančiais simboliais, pats savaime sudaro laimintį derinį ir jam nereikia jokių simbolių ant gretimų būgnų. Keli būgnai, užpildyti specialiaisiais išsiplečiančiais simboliais, sudaro individualius laimėjimo derinius.
- Laimėjimą galima padidinti specialaus lošimo metu, prieš tai paspaudus mygtuką „Lošti“ („Gamble“). Lošėjo tikslas – atspėti užvertos kortos spalvą arba rūšį. Atspėjus spalvą laimėjimas dauginamas iš dviejų. Atspėjus rūšį, laimėjimas dauginamas iš keturių. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės, laimėjimo limitas – 2 500 monetų.

179. LOŠIMAS „MERLINAS ŽAVESIO KARALYSTĖ“ („MERLIN REALM OF CHARM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Merlinas Žavesio karalystė - 5 būgnų 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kerėtojos Išsiplečiantis (SCATTER) simbolis veikia kaip Laukinis (WILD) ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus specialųjį išsiplečiantį simbolį. 3 ar daugiau Kerėtojos Išsiplečiančių (SCATTER) simbolių ant bet kurio būgno įjungs Nemokamų sukimų (FREE SPINS) režimą su 5 pradiniais sukimais.

- Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu 3 ar daugiau Kerėtojos Išsiplečiančių (SCATTER) simbolių iš naujo suaktyvins Nemokamus sukimus (FREE SPINS), suteikiant papildomus 5 Nemokamus sukimus (FREE SPINS), kurie apribojami iki 30 bendrų Nemokamų sukimų (FREE SPINS).
- 1 įprastas simbolis (išskyrus Išsiplečiantį SCATTER) atsitiktine tvarka pasirenkamas kaip specialusis išsiplečiantis simbolis Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu. Prieš prasidedant Nemokamų sukimų (FREE SPINS), šį specialųjį išsiplečiantį simbolį galima vieną kartą pakeisti kitu simboliu. Pirmasis iš pasirinktų simbolių, iškrentantis ant kiekvieno būgno, tampa lipnus ir liks toje padėtyje per likusius Nemokamus sukimus (FREE SPINS). Kai iškrenta pakankamai atitinkamų simbolių, jie išsiplečia tiek, kad uždengtų visas padėtis ant būgnų. Papildomiems laimėjimams nereikia, kad šie simboliai atsidurtų vienas šalia kito.
- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, suteikiantis galimybę padauginti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), kad būtų padvigubinta dabartinė laimėjimo suma, arba teisingai atspėti užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti savo dabartinį laimėjimą. Lošimo etapą galima lošti iki penkių kartų iš eilės. Lošimo funkcija neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.

180. LOŠIMAS „MERLINAS: LIEPSNOS KELIONĖ“ („MERLIN: JOURNEY OF FLAME“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	375 000 €

Merlinas: Liepsnos Kelionė – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Už sklaidos simbolį išmokama jam esant bet kur būgnuose.
- Laukiniai sklaidos simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį.
- Prieš nemokamus sukimus išsiplečiantis simbolis, išsiplečia padėdamas laimėti daugiau nemokamų sukimų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus su papildomu būgnu.
- Funkcijos metu, 3 ar daugiau sklaidos simbolių prideda papildomus 8 sukimus.

Auksinės Šiukšlės Gali Dauginti („*Golden Trash Can Multiplier*“)

- Prieš paskutinį sukimą, auksinės šiukšlės gali skirti 20x, 30x, 50x arba 100x daugiklį.

Lošti („*Gamble*“)

- Suteikiama galimybė padidinti savo laimėjimą spėjant užverstos kortos spalvą arbą rūšį.
- Teisingai atspėjus laimėjimas padidinamas, neteisingai spėjus, laimėjimas prarandamas.

181. LOŠIMAS „MERLINO GRIMUARAS“ („MERLIN'S GRIMOIRE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Merlino Grimuaras – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Atsitiktine tvarka gali būti aktyvuoti simbolius dalijantys būgnai, kurie pagrindiniame lošime gali būti 2, 3 ir 4 būgnai. Nemokamų sukimų metu galima suaktyvinti visus 5 būgnus. Laimėjimas su padalytu simboliu padvigubina to laimėjimo išmokų eilutes.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau laukinių sklaidos simbolių, gali suaktyvinti nemokamus sukimus, su pradiniais 10 lošimų.
- Nemokamų sukimų metu, nusileidus dar 3 laukiniams skaidos simboliams, suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų.
- Papildomi sukimai gali aktyvuotis iki 5 kartų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, pasirenkamas vienas simbolis, kuris nemokamų sukimų metu bus besiplečiantis simbolis.
- Specialūs besiplečiantys simboliai ne būtinai turi būti rodomi greta, kad būtų sukurtas laimėjimas.

182. LOŠIMAS „UNDINĖS DEIMANTAS“ („MERMAID'S DIAMOND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Undinės Deimantas – 5 būgnų ir 5 eilučių aštuoniakampio formos lošimas, turintis 720 laimėjimo linijų.

- Lošime yra laukinis („Wild“) undinės simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) lobių skrynios simbolis, taip pat brangakmenių ir povandeninių gyvių simboliai. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvinama išsukus 5 išsisklaidžiusius simbolius (po vieną ant kiekvieno būgno). Lošėjas pasirenka 1 iš 5 ekrane matomų lobio skrynių ir jam parodomas laimėtas nemokamų sukimų skaičius: 10, 15 arba 25.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 5 deimantus, bus aktyvinta laukinio trišakio funkcija. Kai surenkamas reikiamas deimantų skaičius, ant būgnų atsiranda papildomi laukiniai simboliai. Funkcija panaudojama sukimo pabaigoje. Baigiantis funkcijai, surinkimo matuoklis nustatomas iš naujo.
- Nemokamų sukimų skaičius didėja 3, 4 arba 5 sukimais atitinkamai išsukus 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius simbolius. Nemokamų sukimų skaičius neribojamas. Funkcija išjungiama, kai gaunamas didžiausias galimas laimėjimas.

183. LOŠIMAS „LINKSMŲ KALĖDŲ“ („MERRY XMAS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 18.75 €
Maksimali laimėjimo suma:	32 928.75 €

Linksmų Kalėdų - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter dovana“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

184. LOŠIMAS „KALNAKASIO ASILIUKO BĖDA“ („MINER DONKEY TROUBLE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Kalnakasio Asiliuko Bėda – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai krenta žemyn į lošimo būgnus, kad sukurtų laimėjimo kombinacijas, kurios susidaro iš 5 ar daugiau greta esančių ir susijungusių į simbolių grupę simbolių.
- Išmokama tik už didžiausią simbolių grupės laimėjimą kombinaciją. Laimintys simboliai pašalinami iš lošimo būgnų, o nauji simboliai užpildo tuščias vietas.
- Visi laimėjimai prisideda prie asiliuko sunaikinimo („Donkey Destruction“) funkcijos. Kai pasiekiamas pakankamas kiekis simbolių, asiliuko sunaikinimo funkcija aktyvuojama ir pridedama į aktyvių funkcijų eilę. Yra 3 šios funkcijos variacijos:
- Asiliuko sunaikinimas 1: reikia 18 laimėjimų simbolių. Sunaikinami visi akmens („Rock“) simboliai, esantys lošimo būgnuose.
- Asiliuko sunaikinimas 2: reikia 40 laimėjimų simbolių. Sunaikinami visi akmens ir brangakmenių („Gems“) simboliai, esantys lošimo būgnuose.
- Asiliuko sunaikinimas 3: reikia 50 laimėjimų simbolių. Sunaikinami visi simboliai, esantys lošimo būgnuose, išskyrus aukso grynuolių („Golden Nuggets“) simbolius.
- Aukso grynuolių simboliai gali atsirasti lošimo būgnuose, tačiau jie neformuoja laimėjimų kombinacijų. Jei aukso grynuolio simbolis pasiekia apatinę lošimo būgnų eilutę, ji yra pašalinama ir suteikiamas +1 daugiklis. Daugiklis pritaikomas sekantiems laimėjimams. Daugiklio dydis priklauso nuo surinktų aukso grynuolių simbolių skaičiaus.
- Kalnakasio kirtiklio („Miner‘s Pickaxe“) simbolis gali atsirasti, kai nauji simboliai krenta žemyn lošimo būgnuose ir užpildo tuščias vietas. Jei kalnakasio kirtiklio simbolis atsiranda, jis yra pašalinamas ir kirtiklio laukinio („Pickaxe Wild“) funkcija pastatoma į eilę. Kirtiklio laukinio funkcija aktyvuojama, kai įvyksta visi laimėjimai, pasibaigia asiliuko sunaikinimo funkcija ir visi aukso grynuolių simboliai surinkti.
- Kirtiklio laukinio funkcija prideda 4–10 deimanto laukinių („Diamond Wilds“) simbolių. Deimanto laukiniai simboliai gali pakeisti tik brangakmenio ir akmens simbolius.
- Atsitiktinių mega simbolių („Random Mega Symbols“) funkcija aktyvuojama nelaimėjime lošime, kai visos funkcijos baigiamos. Kuomet ši funkcija aktyvuojama, 2 identiški brangakmenio, akmens, deimanto laukiniai arba mega simboliai atsitiktiniu būdu nusileidžia lošimo būgnuose.
- Dinamito išsisklaidę („Dynamite Scatter“) simboliai gali atsirasti, kai nauji simboliai krenta žemyn, kad užpildytų tuščias lošimo būgnų vietas. Dinamito išsisklaidę simboliai sprogsta, kai susumuojami visi laimėjimai. Susprogus 3 dinamito išsisklaidžiusiems simboliams suteikiami 5 nemokami sukimai, kurie prasideda, kai suskaičiuojami visi laimėjimai. Nemokamų sukimų metu susprogus 3 dinamito išsisklaidžiusiems simboliams suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai (daugiausiai 20 papildomų nemokamų sukimų).

185. LOŠIMAS „MISIJA PINIGAI“ („MISSION CASH“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Misija Pinigai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kuriame už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- „Misija Pinigai“ lošime yra 2 šnipų simboliai – agentas Mėlynas („Agent Blue“) ir agentas Raudonas („Agent Red“), bei papildomi šnipų simboliai – agentas Violetinis („Agent Purple“) ir agentas Žalias („Agent Green“), kurie sudaro simbolius, už kuriuos išmokama daugiausiai.
- Lošime taip pat yra ir 4 simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai.
- Kiekviename sukime taikiklio („Crosshair“) simbolis juda ir atsiranda atsitiktinėse pozicijose būgnuose. Jei taikiklio simbolis nusileidžia ant agento Mėlyna arba agento Raudona simbolių, jis išsiplečia, užpildydamas būgną ir tampa laukiniu („Wild“).
- Būgnas su laukiniu simboliu yra užlaikomas vienam pakartotiniam sukimui.
- Taikiklio simbolis dalyvauja pakartotiniuose sukimuose ir, jei nukrenta ant agento Mėlynas arba agento Raudonas simbolių, atsiranda antrasis laukinis simbolis bei aktyvuojamas papildomas pakartotinis sukimas. Tai gali kartotis kol visi laukiniai arba taikiklio simboliai nusileidžia ant agento Violetinis, agento Žalias arba kitų simbolių, už kuriuos išmokama mažiausiai.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai taikiklio simbolis nukrenta ant išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolio (įskaitant ir pakartotinius sukimus). 8 nemokami sukimai suteikiami iš karto.
- Šauk („Take The Shot“) funkcija yra aktyvi nemokamų sukimų lošime ir gali būti aktyvuota visų personažų („Character“) simbolių.
- Jei taikiklio simbolis nusileidžia ant sklaidos simbolio nemokamų sukimų lošimo metu, suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai.

186. LOŠIMAS „BEŽDŽIONĖ: MŪŠIS UŽ RITINIUS“ („MONKEY: BATTLE FOR THE SCROLLS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Beždžionė: Mūšis už Ritinius –5 būgnų, 3 eilučių ir 432 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Veikėjo Funkcijos Aktyvavimas („*Trigger Character Features*“)

- Virš būgnų yra 4 simbolių piktogramos.
- Kiekvieno naujo sukimo metu gali pasirodyti mažiausiai 1 ir daugiausia 4 simboliai.
- Personažo (-ių) funkcija veiks tik tuo atveju, jei demono sklaidos simbolis atsidurs bet kurioje simbolio piktogramoje, jis bus suaktyvintas ir to veikėjo funkcija pradės veikti.
- Jei demono sklaidos simbolis patenka po kelių simbolių piktogramomis, funkcijos bus paleistos viena po kitos.

Premijos Lošimas („*Bonus Game*“)

- 2 arba 3 premijos simboliai atitinkami suteikia mažąjį arba vidutinį laimėjimą.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Prieš prasidedant funkcijai pasirenkamas vienas iš personažų:
- Beždžionės karalius – suteikia 5 nemokamus sukimus ir 20x daugiklį.
- Smėlinis – suteikia 20 nemokamų sukimų ir 5x daugiklį.
- Kiaulius – suteikia 10 nemokamų sukimų ir 15x daugiklį.
- Tripitaka – parenkama atsitiktinai:
- 3 nemokami sukimai ir 25x arba 100x daugiklis.
- 4 nemokami sukimai ir 5x, 10x, 25x arba 100x daugiklis.
- 7 nemokami sukimai ir 5x, 10x, 25x arba 100x daugiklis.
- 12 nemokamų sukimų ir 5x, 10x arba 25x daugiklis.
- 15 nemokamų sukimų ir 10x arba 25x daugiklis.

187. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ“ („MOON PRINCESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mėnulio princesė – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

• Į būgnus krenta simboliai, kurie suformuoja laimėjimus derinius. Laimima, kai gaunami 3 arba daugiau simbolių eilutėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilutės ir būgnai aktyvūs, o simboliai gali būti kelių laimėjimų derinių dalis.
• Laimintys deriniai pašalinami surinkus laimėjimą, o likę simboliai krenta toliau, kad galimai sudarytų naujus derinius. Laukinis simbolis bus matomas vidurinio simbolio vietoje, kai iš būgnų pašalinamas 3 simbolių laimintis derinys. Per kiekvieną naują kritimą padidinamas laimėjimo daugiklis.

- Lošime yra laukinis („Wild“) mėnulio simbolis, 3 princesės simboliai (meilė, žvaigždė, audra) bei mistiniai daiktai. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Jei laukinis simbolis yra vienintelis simbolis būgnuose, jis pašalinamas ir aktyvinami nemokami sukimai.
- Jei sukimas nesibaigė laimėjimu, gali būti aktyvinama funkcija „Merginų galia“. Priklausomai nuo to, kuri aktyvi princesė rodoma kairėje ekrano pusėje, suteikiamas atitinkamas unikalus gebėjimas. Visos „Merginų galios“ funkcijos padeda sukurti galimus laimėjimus derinius. Iš viso galimos trys šių funkcijų variacijos – po vieną kiekvienai princesei. Jos yra tokios:
  - „Meilė“: pasirenkamas ir į kitą simbolį pakeičiamas vienas simbolių komplektas.
  - „Žvaigždė“: į būgnus pridedami vienas arba du laukiniai simboliai.
  - „Audra“: sunaikinami ir iš būgnų pašalinami du simbolių komplektai.
- Kai visiškai užsipildo ekrane matomas matuoklis, aktyvinama funkcija „Princesės trejybė“. Šis matuoklis pripildomas naudojant laimėjimus princesės simbolių derinius. Laukinis simbolis gali būti naudojamas šiuose deriniuose. Kituose deriniuose jis naudojamas nebus. Matuoklį sudaro trys dalys pagal šias taisykles: penkios vienos rūšies kortos užpildo visas 3 matuoklio dalis, keturios – užpildo 2 matuoklio dalis, o trys – vieną matuoklio dalį.
- Kai matuoklis visiškai užpildytas ir daugiau laimėjimų nėra, lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas. Perstatomas kritimo daugiklis. Naudojant funkciją „Princesės trejybė“, paleidžiamos ir funkcijos „Meilė“, „Žvaigždė“ ir „Audra“, taip sudarant didelę galimybę laimėti. Ši seka visada vienoda. Kai po kiekvieno kritimo nebėra daugiau laimėjimų, paleidžiama funkcija „Merginų galia“ – lošimas tęsiamas įprastai, kol nebelieka laimėjimų. Ši seka kartojama, kol baigiasi lošimas ir išnaudojamos visos „Merginų galios“ galios. Visi laimėjimai išmokami prieš prasidedant kitam lošimui.
- Tuomet, prieš aktyvinant funkciją „Princesės trejybė“, aktyvi princesė vėl virsta princese.
- Kai iš būgnų išvalomi visi simboliai, aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas pasirenka vieną iš trijų nemokamų sukimų parinkčių. Pasirinkus „Meilės princesę“, suteikiami 4 pradiniai nemokami sukimai, pasirinkus „Žvaigždės princesę“, suteikiami 5 pradiniai nemokami sukimai, pasirinkus „Audros mergaitę“, suteikiami 8 pradiniai nemokami sukimai. Tuomet, kol tęsiasi nemokami sukimai, aktyvinama pasirinkta princesių galia, kuri aktyvinama po kiekvieno sukimo, kuris nesibaigė laimėjimu, ir padeda sudaryti laimėjimus derinius. Kol tęsiasi nemokami sukimai, kritimo daugiklis nėra nustatomas į nulį ir gali padidėti iki x20.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti išplėsta pilnai įkrovus ekrane matomą matuoklį, taikant pirmiau aprašytas taisykles. „Meilės princesė“ suteikia 4 pradinius nemokamus sukimus, „Žvaigždės princesė“ suteikia 3 pradinius nemokamus sukimus, „Audros mergaitė“ suteikia 2 pradinius nemokamus sukimus. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 20. Nemokamų sukimų funkcijos metu „Princesės trejybė“ neaktyvi. Jei nemokamų sukimų metu būgnai išvalomi, lošėjas laimi momentinį prizą – 100 x bendras statymas.

188. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ 100“ („MOON PRINCESS 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

Mėnulio Princesė 100 – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krisdami simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas.
- Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių.
- Aktyvios yra visos eilutės ir būgnai ir jie visi gali tapti laimėjimo kombinacijos dalimi.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Merginų Galia funkcija („Girl Power Features“)

- Merginų galia „Girl Power“ funkcija atsitiktinai suveikia nelaimėjusiuose sukimuose.
- „Meilė“ pakeičia vieną simbolių rinkinį;
- „Žvaigždė“ prideda 1 arba 2 laukinius simbolius;
- „Audra“ pašalina du simbolių rinkinius iš būgnų.

Trejybės funkcija („Trinity Features“)

- Trejybės funkcija suaktyvinama, kai visiškai užsipildo ekrane matuoklis.
- X5 deriniai užpildo matuoklio 3 padalas, X4 deriniai užpildo 2 matuoklio padalas, o X3 deriniai matuoklį užpildo 1 padala.
- Kai matuoklis yra visiškai užpildytas ir daugiau nelaimima, suteikiamas vienas nemokamas lošimas.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, pasirenkama viena iš trijų princesių.
- „Meilė“ suteikia 4 pradinius sukimus.
- „Žvaigždė“ suteikia 5 pradinius sukimus.
- „Audra“ suteikia 8 pradinius sukimus.
- Papildomi nemokami sukimai gaunami užpildžius Galios Matuoklį „Power Meter“.
- Maksimalus sukimų skaičius yra 100.

189. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ MEILĖS JĖGA“ („MOON PRINCESS POWER OF LOVE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Mėnulio Princesė Meilės Jėga – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi sutapus bent 3 simboliams, kurie išsidėstę horizontaliai arba vertikaliai.
- Laimėję simboliai pašalinami. Likę simboliai iškrenta žemyn, kad būtų galima gauti naujų laimėjimų.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Jei būgnuose nebelieka simbolių, suteikiamas laimėjimas 50x esamas statymas (išskyrus meilės trikampio funkcijos metu).
- Laimėjimo daugiklis padidėja vienu, kai laimima, neatsižvelgiant į derinių skaičių. Prieš kiekvieną naują sukimą laimėjimo daugiklis nustatomas iš naujo.

Lošimo funkcijos:

Veikėjų Galios („*Character Power*")

- Funkcija suveikia atsitiktinai, kai nėra laiminėjimo.
- Priklausomai nuo ekrane rodomos aktyvios princesės, atliekama funkcija, padedanti sukurti laimėjimą:
- Meilė vieną simbolių rinkinį paverčia kitu simboliu;
- Liepsna į būgnus prideda 2 arba 4 to paties tipo simbolius;
- Kruša sinchronizuoja 2 būgnus.

Meilės Trikampis („*Love Triangle*")

- Matuoklis pildomas veikėjų laimėjimais simboliais ir laukiniais simboliais. 3x, 4x ir 5x veikėjų simboliai atitinkamai užpildo 1, 2 arba 3 matuoklio sekcijas.
- Užpildžius matuoklį aktyvuojama meilės trikampio funkcija.
- Aktyvavus funkciją suteikiamas 1 nemokamas sukimas.
- Nelaimėjimo sukimo metu veikėjų galios funkcija aktyvuojama, kol visi 3 veikėjai atlieka savo funkciją.
- Kai būgnuose nebelieka nei vieno simbolio, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*")

- Daugiklis niekada neatsinaujina, tad gali didėti iki 100x.
- Užpildžius matuoklį, galima laimėti daugiau sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 100.

190. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖS TREJYBĖ" („MOON PRINCESS TRINITY")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Mėnulio Princesės Trejybė – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi sutapus bent 3 simboliams, kurie išsidėstę horizontaliai arba vertikaliai.
- Laimėję simboliai pašalinami. Likę simboliai iškrenta žemyn, kad būtų galima gauti naujų laimėjimų.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Jei būgnuose nebelieka simbolių, suteikiamas laimėjimas 50x esamas statymas.
- Kiekvieno sukimo metu (įskaitant pakartotinį Trejybės funkcijos įjungimą) paryškinamos 5 atsitiktinės būgnų vietos. Laimėjimo daugiklis padidėja vienu, kai laimima pažymėtoje vietoje. Laimėję deriniai padauginami iš tuo metu rodomos vertės.

Lošimo funkcijos:

Merginų Galios funkcija („*The Girl Power feature*")

- Funkcija suveikia atsitiktinai, kai nėra laiminėjimo.
- Priklausomai nuo ekrane rodomos aktyvios princesės, atliekama funkcija, padedanti sukurti laimėjimą:
- Meilė vieną simbolių rinkinį paverčia kitu simboliu;
- Žvaigždė į būgnus prideda 1 arba 2 laukinius simbolius;
- Audra pašalina du simbolių rinkinius iš būgnų.

Trejybės funkcija („*The Trinity feature*")

- Trejybės funkcija aktyvuojama visiškai užpildžius ekrane rodomą matuoklį.
- Skaitiklis pildomas tik laiminčiais deriniais, kuriuose yra princesės simbolių.
- Laukinis simbolis gali prisidėti prie šių derinių.
- Skaitiklis turi 6 skyrius.
- X5 deriniai užpildo skaitiklį 3 sekcijomis, X4 deriniai užpildo skaitiklį 2 sekcijomis, o deriniai X3 užpildo 1 skaitiklio sekciją.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- Kai skaitiklis visiškai įkraunamas ir daugiau laimėjimų nepasiekiama, suteikiamas vienas nemokamas lošimas.
- Maksimaliai galima aktyvuoti iki 20 nemokamų sukimų.

191. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ: KALĖDŲ KARALYSTĖ" („MOON PRINCESS: CHRISTMAS KINGDOM")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Mėnulio Princesė: Kalėdų Karalystė – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krisdami simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas.
- Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių.
- Aktyvios yra visos eilutės ir būgnai ir jie visi gali tapti laiminčios kombinacijos dalimi.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Merginų Galia funkcija („Girl Power Features“)

- „Girl Power“ funkcija atsitiktinai suveikia nelaimėjusiuose sukiniuose.
- „Meilė“ pakeičia vieną simbolių rinkinį;
- „Žvaigždė“ prie būgnų prideda 1 arba 2 laukinius simbolius;
- „Audra“ pašalina du simbolių rinkinius iš būgnų.

Trejybės funkcija („Trinity Features“)

- Trejybės funkcija suaktyvinama su 1 sklaidos simboliu.
- Suteikiamas vienas nemokamas lošimas.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, galima pasirinkti vieną iš trijų princesių.
- „Meilė“ suteikia 4 pradinius sukimus.
- „Žvaigždė“ suteikia 5 pradinius sukimus.
- „Audra“ suteikia 8 pradinius sukimus.
- Papildomi sukimai suteikiami atsiradus sklaidos simboliui.
- Maksimalus sukimų skaičius yra 150.

192. LOŠIMAS „MÖTLEY CRÜE“ („MÖTLEY CRÜE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mötley Crüe - 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinių Sienos (WILD SIDE) sukimai gali atsitiktinai įsijungti po bet kurio sukimo be laimėjimo. Laukinių Sienos (WILD SIDE) barjeras yra pačioje būgnų dešinėje. Per Laukinių Sienų (WILD SIDE) pakartotinius sukimus barjeras išsiplečia per vieną būgną į kairę, užpildydamas būgnus dešinėje Laukinių (WILDS) simboliais iki tol, kol sudaromas derinys su laimėjimu. Laukinių Sienas (WILD SIDE) galima iš naujo suaktyvinti iki 4 kartų pakartotinų sukimų be laimėjimo metu.
- Gyvas laidas (LIVE WIRE) gali atsitiktinai įsijungti bet kurio įprasto sukimo metu. Prideda iki 5 Laukinių (WILDS) simbolių ant būgnų, po vieną Laukinį (WILD) simbolį ant būgno. Gyvas laidas (LIVE WIRE) nėra aktyvus, kol veikia Laukinių Sienų (WILD SIDE) funkcija.
- Bet kurio įprasto sukimo metu atsitiktinai gali iškristi simboliai Mergaitė (GIRL) ant 2, 3 ir 4 būgnų. Už Mergaitė (GIRL) simbolius išmoka nesuteikiama, bet atsitiktinai suteikiamas x1, x2 arba x5 daugiklis visam atliktam statymui. Mergaitės, mergaitės, mergaitės (GIRLS, GIRLS, GIRLS) funkcija įsijungia, kai bent vienas Mergaitės (GIRL) simbolis iškrenta ant 3 būgnų, suteikdamas laimėjimą, lygų visų matomų Mergaitės (GIRL) simbolių sumoms. Mergaitės, mergaitės, mergaitės (GIRLS, GIRLS, GIRLS) funkcija nėra aktyvi, kol veikia Laukinių Sienų (WILD SIDE) funkcija.
- Sklaidos (SCATTER) simboliai gali iškristi tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. 3 Sklaidos (SCATTER) simboliai įjungia Nemokamus Sukimus (FREE SPINS). 3 sutampantys skaičiai ant bet kurių pentagramos kampų nulems, kiek Nemokamų sukimų (FREE SPINS) bus suteikta. Nemokamų sukimų (FREE SPINS) skaičius gali būti 6, 7, 8, 9 arba 10. Gyvas laidas (LIVE WIRE) ir Mergaitės, mergaitės, mergaitės (GIRLS, GIRLS, GIRLS) funkcijos yra aktyvios per kiekvieną Nemokamą Sukimą (FREE SPIN), jei nėra aktyvi Laukinių sienos (WILD SIDE) pakartotinių sukimų funkcija. Laukinių sienos (WILD SIDE) funkcija įjungia pakartotinį sukimą kiekvieno Nemokamo Sukimo (FREE SPIN) be laimėjimo metu ir gali būti pakartotinai įjungta po sukimų be laimėjimo tol, kol sudaromas laimėjimo derinys.
- Užvesk mano širdį (KICKSTART MY HEART) funkcija gali atsitiktinai įsijungti per bet kurį Laukinių sienos (WILD SIDE) pakartotinį sukimą Nemokamų Sukimų (FREE SPINS) funkcijos metu. Užvesk mano širdį (KICKSTART MY HEART) funkcija gali suaktyvinti x2, x3, x5 arba x10 daugiklį priklausomai nuo Laukinių sienos (WILD SIDE) barjero padėties.

193. LOŠIMAS „M KALNAS“ („MOUNT M“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	390 000 €

M Kalnas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Pagrindiniame lošime, atsitiktinio sukimo metu, paryškinami 3 viduriniai būgnai. Nusileidus bent vienam laukiniam simboliui, suteikiamas pakartotinis sukimas.
- Simbolių atnaujinimas visada prasideda nuo simbolio, už kurį mokama mažiausiai.

- Bendras orbų skaičius, reikalingas kiekvienai atrakintai eilutei: 5 x orbai pirmai eilutei, 10 x orbų antrai eilutei, 14 x orbų trečiai eilutei, 17 x orbų ketvirtai eilutei.
- Jei visi keturi būgnų plėtiniai yra atrakinti, visi gyvūnų simboliai atnaujinami į Mamutų simbolius. Taip pat suteikiamas +1 nemokamas sukimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5 premijos sklaidos simboliai suaktyvina atitinkamai 10, 15, 20 nemokamų sukimų.
- Pakartotiniuose sukimuose 2, 3, 4 arba 5 premijos sklaidos simboliai atitinkamai aktyvuoja 3, 5, 8, 10 nemokamų sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 68.

194. LOŠIMAS „MIRUSIEJI MIKTLANE“ („MUERTO EN MICTLÁN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mirusieji Miktlane – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Yra atsitiktinė galimybė suaktyvinti laimėjimo daugiklį kiekviename lošimo sukime.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Surinkus 3 sklaidos simbolius prasideda 1 lygio nemokamų sukimų lošimas.
- Surinkus 5 sklaidos simbolius patenkama į 2 lygį.
- Surinkus dar 6 sklaidos simbolius (iš viso 11) patenkama į 3 lygį.
- Surinkus 18 sklaidos simbolių patenkama į 4 lošimo lygį.
- Kiekvienas lygis suteikia 5 nemokamus sukimus.

195. LOŠIMAS „MULTIVAISIAI 81“ („MULTIFRUIT 81“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	252 000 €

Multivaisiai 81 - 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 fiksuotos laimėjimo linijos lošimas.

- Juokdario simbolis yra laukinis („Wild“) simbolis, jis gali pakeisti bet kurį simbolį ir padeda sudaryti laimėjimus derinius. Juokdarys taip pat padaugina laimėjimą iš tam tikro daugiklio. Dviejų juokdario simbolių derinys padaugina laimėjimą iš 2. 3 juokdarių simbolių derinys padaugina laimėjimą iš 5.
- Prieš kiekvieną sukimą pradeda šviesti vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno matomas laukinis juokdario simbolis, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.

196. LOŠIMAS „PASLAPTINGASIS DŽINAS LEMPOS TURTAI“ („MYSTERY GENIE FORTUNES OF THE LAMP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	480 000 €

Paslaptingasis Džinas Lempos Turtai – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Paslaptingi simboliai atskleis laimėjimus simbolius bei juos sinchronizuos, kad padidintų laimėjimo galimybę.
- Paslaptingi laukiniai gali turėti 2x-5x daugiklio vertes.

Lošimo funkcijos:

Smėlio Tekėjimas Atgal („*Sand Rewind*“)

- Funkcijos metu visi paslaptingi simboliai užsidaro. Tuomet visi paslaptingi simboliai užrakinami būgnuose ir aktyvuojamas pakartotinis sukimas.
- Taip suteikiama galimybė sukurti laimėjimų simbolių kombinacijas.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Paslaptingi laukiniai simboliai užrakinami savo vietose.
- Funkcijos metu išsukus 1, 2 arba 3 sklaidos simbolius, pridedami 2, 5 arba 8 papildomi nemokami sukimai.

197. LOŠIMAS „PASLAPTINGASIS JUOKDARYS“ („MYSTERY JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 70 €
Maksimali laimėjimo suma:	453 600 €

Paslaptingasis Juokdarys - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. Laimėjimo linijų skaičiaus keisti negalima.

Lošimo taisyklės:

- Paslaptingasis Juokdarys (Mystery Joker) lošime yra nemokamo sukimo sklaidos simbolis (Juokdario (Joker) kepurė).
- Ant būgnų pasirodžius trims juokdario skrybėlės simboliams, prasideda nemokamų sukimų funkcija. Prasideda nemokamų sukimų seka. Nemokamų sukimų metu, kai bet kurioje būgno vietoje atsiranda du arba trys juokdario kepurės simboliai, laimimas paslaptingas prizas. Jei pasirodo trys ar daugiau juokdario kepurės simboliai, suteikiama papildomų nemokamų sukimų.

198. LOŠIMAS „PASLAPTINGAS JUOKDARYS 6000“ („MYSTERY JOKER 6000“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	239 750 €

Paslaptingas Juodarys 6000 - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia laimėjimo eilute sudaro laimėjimą.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime: lošėjas gauna vieną nemokamą pakartotinį sukimą, kai juokdario simbolis išsukamas ant 1 ir 2 būgno. Tuomet 3 būgnas sukamas pakartotinai, o pirmi du būgnai užfiksuojami. Jei išsukami trys juokdario simboliai, aktyvinamas paslaptingasis ratas. Su šia funkcija galima laimėti atsitiktinę sumą iki 6000 x monetos vertė.
- Lošėjas turi galimybę perkelti visus laimėjimus iš pagrindinio lošimo (įskaitant paslaptingąjį ratą) į super matuoklio režimą nuspaudęs mygtuką PERKELTI. Statymai super matuoklio režimu kainuoja dvigubai daugiau negu statymai pagrindiniame lošime, tačiau tikimybė laimėti yra didesnė. Negalima keisti statymo lygio prieš patenkant į super matuoklio režimą. Kitu atveju tęsti pagrindinį lošimą galima nuspaudus mygtuką SURINKTI.
- Super matuoklio režime: pakartotinio sukimo funkcija išjungta. Tačiau bet kur būgnuose išsukus 2

juokdario simbolius galima paleisti paslaptingąjį ratą su 3 rato sukimais. Šios funkcijos metu galima laimėti atsitiktinę sumą iki 6000 x monetos vertė. Jei išsukami 3 juokdario simboliai laimėjimo eilutėje iš kairės į dešinę, išmokamas 6000 x monetos vertė dydžio laimėjimas.

- Jei super matuoklio pusiausvyra yra lygi arba viršija 6000 x monetos vertės, lošimas baigsis. Lošėjas bus grąžintas į pagrindinį lošimą, išmokamas laimėjimas. Visi kiti laimėjimai super matuoklio režimu gali būti surinkti bet kuriuo etapu nuspaudus mygtuką SURINKTI. Tuomet lošėjas taip pat bus grąžintas į pagrindinį lošimą.

199. LOŠIMAS „MITAS“ („MYTH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 5 €
Maksimali laimėjimo suma:	336 660 €

Mitas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksinė vaza“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

200. LOŠIMAS „PAŠĖLUSIO NIKO KNYGA“ („NAUGHTY NICK'S BOOK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	375 000 €

Pašėlusio Niko Knyga - 6 būgnų 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime 6 būgnas yra užrakintas.
- 3 ar daugiau Sklaidos (SCATTER) simbolių ant bet kurio būgno įjungia Nemokamų sukimų (FREE SPIN) režimą su papildomu 6 būgnu ir pradiniais 8 sukimais. Kai pradedami Nemokami sukimai (FREE SPIN), atsitiktine tvarka pasirenkamas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu.

- Pasirinktas simbolis gali sudaryti laiminčias kombinacijas negretimuose būgnuose. Kai susidaro laiminti kombinacija, visi pasirinkti simboliai išsiplečia.

- Sklaidos (SCATTER) simbolis veikia kaip Laukinis (WILD) simbolis ir pakeičia visus simbolius. Laukiniai (WILDS) nedalyvauja sudarant laimančiu išsiplečiančių simbolių derinius.

- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, suteikiantis galimybę padidinti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą. Šiame etape galima teisingai atspėti užverstos kortos spalvą, kur laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), ir tokiu būdu padvigubinti dabartinę laimėjimo sumą. Taip pat galima teisingai atspėti užverstos kortos rūšį, kur laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti savo dabartinį laimėjimą. Šią lošimo funkciją galima naudoti iki penkių kartų iš eilės premijinių lošimų metu, tačiau ne daugiau kaip iki 2 500 monetų. Lošimo funkcija neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.

201. LOŠIMAS „NAUJŲJŲ METŲ TURTAI“ („NEW YEAR RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Naujųjų Metų Turtai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Vidurnakčio laikrodžio („Midnight clock“) simbolis yra sklaidos („scatter“) simbolis, laukinis („wild“) simbolis išreikštas kaip šampanas („champagne“), o įžymios vietos („famous landmarks“) simbolis – kaip vienas iš simbolių, už kurį išmokama daugiausiai.
- Baliono korta („Balloon card“), tai simbolis, už kurį išmokama mažiausiai.
- 3 sklaidos simboliai, nusileidę ant būgnų, aktyvuoja Naujųjų metų nemokamus sukimus („New year free spins“) su 10 nemokamų sukimų. Funkcija prasideda su x2 daugikliu ir prideda šį daugiklį ant visų tolimesnių sukimų.

- Nemokamų sukimų metu:
  - 1 sklaidos simbolis suteikia 2 pakartotinius sukimus;
  - 2 sklaidos simboliai suteikia 4 pakartotinius sukimus;
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 6 pakartotinius sukimus.
- Pakartotinių sukimų metu sklaidos simboliai neatsiranda.

202. LOŠIMAS „NINDZIŲ VAISIAI“ („NINJA FRUITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 18.75 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	426 100 €

Nindzių Vaisiai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter geiša“ ir „Scatter nindzės ginklas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai 3, 4 ir 5 lošimo būgnuose atsiranda trys simboliai „Scatter nindzės ginklas“. Lošėjas turi mėtyti nindzės ginklą į vaisius. Už kiekvieną pataikytą vaisių, laimimas laimėjimas. Premijinis lošimas baigiasi, kai nepataikoma į nei vieną vaisių.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

203. LOŠIMAS „AŠTUONKOJO LOBIS“ („OCTOPUS TREASURE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Aštunkojo Lobis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lobių skrynios („Treasure Chest“) simboliai aktyvuoja 1 iš 4 funkcijų.
- 4 funkcijos gali būti aktyvuotos atsiradus lobių skrynios („Treasure Chest“) simboliams:
- Laukinių monetos („Wild Coins“) funkcija: lošėjas renkasi 3 monetas, kad sužinotų, kuris simbolis pavirs laukiniu („Wild“).
- Aukso krūvos („Gold Pile“) funkcija: aštuonkojo („Octopus“) simboliai transformuojasi, kad suteiktų daugiau laimėjimų.
- Turtų grobimo („Treasure Grab“) funkcija: aštuonkojo simbolis renka turtų („Treasure“) simbolius ir išmokami prizai (10, 8, 6, 4 monetos). Funkcija pakartotinai sukasi, kol nebelieka naujų simbolių.
- Laukinių būgnų („Wild reels“) funkcija: lošėjas renkasi puodą, kad galėtų transformuoti visą būgną su laukinių simboliais.
- 3 sklaidos simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja rakto pakartotinius sukimus („Key Respins), kurių tik rakto („Key“) simbolis gali nusileisti kiekviename būgne. Už šiuos simbolius negali būti išmokėta, tačiau jie yra kaupiami.
- Surinktų rakto simbolių skaičius lošimo pabaigoje nulems lobio sukimų („Treasure Spins“) skaičių, kuris minimaliai gali būti 5, o maksimaliai – 10 bei gali būti pakartotinai aktyvintas.
- Lobio sukimai („Treasure Spins“) aktyvuoja rakto pakartotinius sukimus („Key Respins“). Lobio sukimų lošimo metu kiekvienas sukimas suteikia atsitiktinę premijos funkciją.
- Kiekvienas naujas rakto simbolis, nusileidęs ant būgnų, suteikia po vieną sukimą.
- Lobio sukimų skaičius yra limituotas.

204. LOŠIMAS „ODINAS: KARALYSTĖS GYNĖJAS“ („ODIN: PROTECTOR OF REALMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Odinas: Karalystės Gynėjas – 7 būgnų ir 6 eilučių lošimas, lošiamas šešiakampio formos vaizde.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai galimi esant 5 ar daugiau gretimai sujungtų simbolių.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Visi laimėjimai pridedami prie žiedo matuoklio ir turi 3 lygius.

Lošimo funkcijos:

Bronzinės Kalvės funkcija („Bronz Forged features“)

- Bronzinės Kalvės funkcija aktyvuojasi surinkus 30 laimėjusių simbolių.
- Lošimo funkcija sukuria minimalią 7 simbolių grupę.

Sidabrinės Kalvės funkcija („Silver Forged features“)

- Sidabrinės Kalvės funkcija aktyvuojasi surinkus 70 laimėjusių simbolių.
- Lošimo funkcija sukuria minimalią 12 – 19 simbolių grupę.

Auksinės Kalvės funkcija („Gold Forged features“)

- Auksinės Kalvės funkcija aktyvuojasi surinkus 120 laimėjusių simbolių.
- Lošimo funkcija sukuria minimalią 20 – 37 simbolių grupę.

205. LOŠIMAS „SUPAKUOK IR IŠGRYNINK“ („PACK & CASH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Supakuok ir Išgrynink – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai lošimo būgnuose krenta iš dešinės į kairę bei yra pašalinami, o nauji simboliai užpildo tuščias vietas. Šis procesas tęsiamas, kol susidaro laiminčios kombinacijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius, ir gali atsirasti bet kuriame būgne.
- Skubių siuntų („Express Package“) simboliai atsiranda būgnuose atsitiktiniu būdu bet kuriame sukime. Kuomet šie simboliai atsiranda būgnuose, visi skubių siuntų simboliai transformuojami, kad atskleistų tokį pat atsitiktinį simbolį.
- Specialaus pristatymo („Special Delivery“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, kai sukimai neatneša laimėjimų. Suteikiama 1 iš 2 funkcijų, kuri garantuoja naują laiminčią kombinaciją. Funkcijos gali būti aktyvuotos daugybe kartų per vieną sukimą, bet kuria tvarka, su nustatytu 3 funkcijų per 1 sukimą limitu. Galimos funkcijos:
- Papildomas laukinis („Extra Wild“): 1 laukinis simbolis nusileidžia į atsitiktinę poziciją pirmuose 3 vertikaliuose būgnuose, iš kairės į dešinę. Papildomas laukinis simbolis negali pakeisti jokių tame lošime egzistuojančių laukinių arba išsisklaidžiusių simbolių.
- Simbolių naikintojas („Symbol Remove“): atsitiktinis simbolis (išskyrus laukinį arba išsisklaidžiusį simbolius) yra pašalinamas iš lošimo būgnų. Laimėjimo daugiklis nėra padidinamas panaikinus

simbolį, išskyrus tą atvejį, jei jis yra laimėtos kombinacijos dalis.

- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Pradinių sukimų skaičius priklauso nuo išsisklaidžiusio simbolio padėties lošimo būgnuose: už kiekvieną horizontalią dešiniąją poziciją suteikiamas 1 sukimas. Galimas sukimų skaičius yra 3-20.
- Nemokamų sukimų lošimo metu laimėjimo daugiklis perkeliamas ir atstatomas tik po to, kai funkcija baigiasi. Papildomi nemokami sukimai suteikiami už kiekvieną išsisklaidžiusį simbolį, kurie taip pat priklauso nuo išsisklaidžiusio simbolio išsidėstymo lošimo būgnuose. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 75.

206. LOŠIMAS „PANDASTINIS NUOTYKIS“ („PANDASTIC ADVENTURE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 60 €
Maksimali laimėjimo suma:	390 000 €

Pandastinis Nuotykis – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėtų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Šventyklos Lobio Premija („*Temple Treasure Bonus*“)

- Skiriami 3 pakartotiniai sukimai.
- Geltoni gėlių simboliai suteikia piniginius prizus ir premijos prizus bei atstato pakartotinius sukimus į 3.
- Premijos prizai: didžiausias, didysis, vidutinis ir mažasis laimėjimai, kurių vertės yra 50x, 100x, 1000x bei 5000x esamas statymas.
- Grynųjų prizai suteikia 2x, 4x, 6x, 8x bei 10x esamas statymas.

Kelionės į Šventyklą Nemokami Sukimai („*Journey to The Tample Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai kolekcionuojami ir suteikia premijos laimėjimui 8x esamas statymas.
- Surinkus 8 laukinius simbolius aktyvuojama šventyklos lobio premija.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, kuris išsukamas nemokamų sukimų metu suteikia 1 papildomą sukimą.

207. LOŠIMAS „PANDOROS BLOGIO DĖŽĖ“ („PANDORA'S BOX OF EVIL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	480 000 €

Pandoros Blogio Dėžė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visos išmokos už atitinkamus simbolius būgnuose prasideda nuo 1, išmokama tik didžiausia laimėta suma kiekvienai aktyviai eilutei.
- Paslaptingasis simbolis gali iškristi bet kurioje vietoje. Kiekvienas Paslaptingasis simbolis pasikeis į Paslaptingąjį Laukinį (WILD) arba bus atverstas ir atskleis Sklaidos (SCATTER) simbolį, Vilties dvasios (SPIRIT OF HOPE) simbolį arba įprastą išmokos simbolį. Visi atversti įprasti simboliai bus tokie patys.
- Prieš atsiversdami Paslaptingieji simboliai gali tapti Paslaptingaisiais Laukiniais (WILDS), kurie taip pat gali būti atskleisti su x2, x3, x4 arba x5 Daugikliu. Kai iškrenta daugiau nei vienas Daugiklis, jie sudedami ir visiems laimėjimams taikomas suminis Daugiklis.
- Iš bet kurio Paslaptingojo simbolio gali būti gaunamas Vilties dvasios (SPIRIT OF HOPE) simbolis. Kai jis iškrenta, įjungiamas Persukimas (RE-SPIN) dabartinio sukimo pabaigoje. Per Persukimą (RE-SPIN) Paslaptingieji simboliai, Sklaidos simboliai ir Paslaptingieji Laukiniai simboliai yra užrakinami. Visi užrakinti Paslaptingieji simboliai bus uždaryti per Persukimus ir po to vėl atverti su nauja atsitiktinai priskirta verte.
- Sklaidos simbolis gali iškristi ant bet kurio būgno, 3 ir daugiau simbolių įjungia 8 Nemokamus sukimus.
- Per Nemokamus sukimus visi Paslaptingieji Laukiniai simboliaiyra užrakinami. Iškritus 1, 2 ar 3 Sklaidos simboliams, per Nemokamus sukimus bus pridėti atitinkamai 2, 5 arba 8 Nemokami sukimai prie dabartinės sukimų sumos.

208. LOŠIMAS „PERLŲ LAGŪNA“ („PEARL LAGOON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 5 €
Maksimali laimėjimo suma:	336 660 €

Perlų lagūna - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Kleopatra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

209. LOŠIMAS „INDIJOS PERLAI“ („PEARLS OF INDIA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Indijos Perlai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkami 25 simboliai „Šventykla“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų šventyklų, simbolizuojančių skirtingus premijinius lošimus:
- I premijinis lošimas „Višnu statula“ („Statue of Vishnu“) – lošėjas turi pasirinkti perlus, kuriuos laiko statula. Perlai slepia skirtingus laimėjimus.
- II premijinis lošimas „Brahmos ratas“ („Wheel of Brahma“) – lošėjas suka ratą, sudarytą iš trijų segmentų. Šiuose segmentuose yra skirtingos simbolių dalys. Laimėjimo dydis priklauso nuo to, kiek simbolių dalių atitiks nustojus suktis rato segmentams.
- III premijinis lošimas „Šivos siena“ („Wall of Shiva“) – lošėjui atsiveria lentelė, sudaryta iš 25 langelių. Lošėjas turi rinktis langelius, slepiančius skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai pasirinktas langelis atidengia simbolį „Pavojingas gyvūnas“.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas

turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

210. LOŠIMAS „IDEALŪS BRANGAKMENIAI“ („PERFECT GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Idealūs Brangakmeniai – 6 + 1 būgnų, 3 + 1 eilučių ir iki 21 609 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 1 ir 6 vertikalieji būgnai yra fiksuoti 3 simbolių būgnai, tačiau tarp pirmo ir paskutinio būgnų esantys vertikalieji būgnai yra 7 simbolių aukščio, įskaitant horizontalų būgną.
- Vertikalūs būgnai nuo 2 iki 5 gali keistis. Jei simbolis ant vertikalaus simbolio sutampa su simboliu ant viršuje esančio horizontalaus būgno, jis pasidalija į 2 simbolius ir padidina laimėjimo linijų skaičių. Laukiniai („Wild“) simboliai pasirodo tik ant horizontalaus būgno ir padalija visus simbolius į 2, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Išsisklaidžiusiems simboliams taikomas laimėjimo daugiklis, kuris pagrindiniame lošime prasideda nuo x1. Jo vertė nėra ribojama, tačiau su kiekvienu nauju sukimu daugiklio vertė atstatoma į pradinę. Su kiekvienu simbolių kritimu daugiklio vertė padidėja 1.
- Pasirodžius 3 išsisklaidžiusiems simboliams aktyvinami „tobulieji sukimai“ su 9 nemokamais sukimais. Kiekvieno funkciją aktyvinančio sukimo metu pasirodžius papildomiems išsisklaidžiusiems simboliams, nemokamų sukimų skaičius padidėja 6 sukimais, tačiau daugiausiai iki 27 nemokamų sukimų.
- Tobulųjų sukimų metu išsukus išsisklaidžiusius simbolius lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Šių nemokamų sukimų skaičius yra neribojamas.
- Kai aktyvuojami „tobulieji sukimai“, esamas laimėjimo daugiklis perkeliamas į nemokamus sukimus ir šios funkcijos metu daugiklio vertė negrąžinama į pradinę. Laimėjimų daugiklio vertė yra neribojama.

211. LOŠIMAS „FENIKSO ATGIMIMAS“ („PHOENIX REBORN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Fenikso Atgimimas - 5 būgnų, 6 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra išsiplečiantis laukinis („Wild“) fenikso simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) kaukės simbolis ir 2 skirtingų simbolių (kovotojos ir kovotojo) simbolių rinkinys.
- Laukinis simbolis išsiplečia ir uždengia visą būgną, ant kurio pasirodė, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį.
- Išsukus 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius simbolius, atitinkamai suteikiama 7, 12 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius simbolius, atitinkamai suteikiama 3, 7, 12 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu garantuojamas laukinis simbolis, kuris per kiekvieną sukimą išsiplečia ir uždengia atsitiktinį būgną.

212. LOŠIMAS „NUOTRAUKŲ SAFARIS“ („PHOTO SAFARI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 25 €
Maksimali laimėjimo suma:	266 437. 50 €

Nuotraukų Safaris – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter fotojuostelė“ ir „Scatter Fotoaparatas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai.
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter fotoaparatas“.
- Lošėjas turi fotografuoti, o laimėjimo dydis priklausys nuo nuotraukų kokybės ir objektų, kuriuos pavyko nufotografuoti.

213. LOŠIMAS „KIAULĖS BANKO FERMA“ („PIGGY BANK FARM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Kiaulės Banko Ferma - 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Nusileidę plaktuko („hammer“) simboliai, 5 būgne, aktyvuos kiaulės banko sukimus („piggy bank spins“).
- 3 sukimai suteikiami iš karto, vos nusileidus kiaulės banko simboliams. Kiaulės banko („Piggy bank“) simboliai užlaikomi kaip limpantys simboliai ir gali sudaryti simbolių grupę iš 2x2, 3x3, 4x4 ir 5x4, o mega kiaulės banko („mega piggy bank“) simbolis, kuris išsiplečia užimdamas visus būgnus ir eilutes, suteikia iki x500 daugiklį bendram statymui.
- Funkcija prasideda su 3 gyvybėmis; gyvybė prarandama, kai sukimo metu nenukrenta nė vienas kiaulės banko simbolis.
- Kiaulės banko sukimai tęsiami iki kol visos gyvybės išnaudojamos.
- Viduje kiaulės banko simbolio esantys prizai atskleidžiami kiaulės banko sukimų lošimo pabaigoje.
- Krentantys sklaidos („scatter“) simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose aktyvuoja nemokamus sukimus su galimybe pakartotinai aktyvinti 3 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošime, plaktuko („hammer“) simboliai gali atsirasti bet kurioje kiaulės banko sukimų vietoje.
- Daugybė plaktuko („hammer“) simbolių būgnuose aktyvuos x10 daugiklį kiaulės banko sukimų bendram laimėjimui.
- Pilnas kiaulės banko simbolių lošimo būgnas suteiks iki x5000 daugiklį bendram statymui, priklausomai nuo funkcijos metu aktyvuoto daugiklio.

214. LOŠIMAS „PARŠIUKO PUOLIMAS“ („PIGGY BLITZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Paršiuko Puolimas – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išsukus kiaulės banko simbolį ir mažąjį (minor), vidutinį (major) arba didyjį (mega) simbolį, suteikiamas mažasis – 100x, vidutinis – 250x arba didysis - 1000x esamas statymas prizas.

Lošimo funkcijos:

Puolimo Sukimai („*Blitz Spinz*“)

- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai aktyvuoja atitinkamai 5, 10, 25 arba 50 sukimų.

215. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ PILIGRIMAS“ („PILGRIM OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mirusiųjų Piligrimas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Kapo Laukinis simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus specialų besiplečiantį simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 5 sukimus.
- 3 ar daugiau sklaido simbolių funkcijos metu, suteikia papildomus 5 sukimus (iki maksimaliai 30 nemokamų sukimų).
- 1 atsitiktinai pasirinktas simbolis tampa besiplečiančiu simboliu.
- Pirmasis iš pasirinktų simbolių, atsidūrusių ant kiekvieno būgno, tampa lipnus ir išlieka toje pozicijoje visų nemokamų sukimų metu.

Premijos Lošimas („*Gamble Round*“)

- Laimėjus yra galimybė padidinti laimėjimą premijos lošime.
- Laimėjimą padidinti galima teisingai atspėjus užverstos kortos spalvą arba rūšį.
- Neatspėjus, laimėjimas prarandamas.

216. LOŠIMAS „TURTUOLIS“ („PIMPED“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €

Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Turtuolis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter dolerio ženklas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

217. LOŠIMAS „PIRANIJOS IŠMOKĖJIMAI“ („PIRANHA PAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Piranijos Išmokėjimai – tai 5 būgnų, 4-8 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis yra sklaidos simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Daugiklio vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x.
- Prieš bet kokius nemokamus sukimus, yra galimybė aktyvuoti paslaptingą momentinį laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

*Nemokami Sukimai („***Free Spins***")*

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.

218. LOŠIMAS „PLANETOS LAIMIKIS" („PLANET FORTUNE")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Planetos Laimikis - 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Lošime yra laukinis („Wild") roboto simbolis, kuris pakeičia visus simbolius.
- Išsukus 3 arba daugiau roboto simbolių aktyvinama robotų revoliucijos nemokamų sukimų funkcija. Lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visi laukiniai simboliai taps „lipniaisiais". Kai prasideda nemokami sukimai, visi laukiniai simboliai liks ant būgnų, tačiau „vaikščios" per būgnus horizontaliai į kairę. Jei laukinis simbolis yra ant 1 būgno, jis „nueis" nuo būgno ir išnyks. Nemokamo sukimo funkcija negali būti aktyvinta pakartotinai.
- Per kiekvieną lošimą, prieš sustojant būgnams, yra tikimybė, kad bus paleista magnetinio chaoso funkcija. Kai paleidžiama magnetinio chaoso funkcija, du arba trys būgnai sulimpa. Dviejuose sukibusiuose būgnuose yra tik 2x2 dydžio simboliai, o trijuose – tik 3x3 dydžio simboliai. Ant sukibusių būgnų laukinių simbolių nėra. Lošime gali būti pasirinkti bet kurie 2 arba 3 gretimi būgnai.

219. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ PRIZMĖ" („PRISM OF GEMS")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 15 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

Brangakmenių Prizmė – 5 būgnų, 4 eilučių ir 3087 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 5 vertikalūs ir 1 horizontalus būgnai. Laimėjimo kombinacijos pašalinamos iš lošimo būgnų, o nauji simboliai, krentantys žemyn, užpildo tuščias vietas. Procesas tęsiamas, kol atsiranda laimėjimo kombinacijos.
- Laukinis („Wild") simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter") simbolius, ir atsiranda tik daugiklių būgnuose („Multiplier Reels").

- Daugiklis didėja iki 7x, kai vertikalus būgnas užsipildo atitinkamais simboliais. Daugiklis taikomas tik laimintiems simboliams, esantiems daugiklių būgne. Daugikliai kaupiami maksimaliai iki 734x.
- Simbolių skaičius ant 2, 3 ir 4 būgnų gali keistis dinamiškai per kiekvieną naują sukimą iki 7 simbolių. Jei simbolis atitinka daugiklio būgno simbolį, jis išskaidomas į 2, tačiau laukinis simbolis išskaido visus žemiau esančius simbolius. Išsisklaidę simboliai neįtraukiami.
- 3, 4 arba 5 išsisklaidę simboliai atitinkamai suteikia pradinius 10, 15, 20 nemokamų sukimų.
- Daugikliai gali būti perkeliami į nemokamų sukimų lošimą ir palaipsniui didinami iki pat funkcijos pabaigos. Funkcijos metu kiekvienas išsisklaidęs simbolis suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.

220. LOŠIMAS „PRISOTINTA PRINCESĖ“ („PRISSY PRINCESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	125 000 €

Prisotinta Princesė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 2 laukiniai („Wild“) simboliai (geltonplaukė princesė ir žaismingas drakonas, kvėpuojantis ugnimi), 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai (violetinė, žalia ir mėlyna vėliavos). Laukiniai simboliai pakeičia bet kuriuos simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“).
- Funkcija „Griūnantys bokštai“ paleidžiama kiekvieno laimėjimo sukimo pabaigoje. Bet kuris būgnas, kuriame yra esamo laimėjimo derinio dalis, sugriūna ir sukasi pakartotinai, o visi kiti būgnai tuo metu sulaikomi. Ši funkcija gali būti pakartotinai paleista iki 4 kartų arba neišsukus nei vieno laimėjimo derinio. Jei funkcija buvo paleista 4 kartus, aktyvinama funkcija „Lobio skrynia“, kurios metu galima laimėti atsitiktinį bendros statymo sumos daugiklį arba atsitiktinį bendro laimėjimo daugiklį.
- Išsukus visus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius (violetinę vėliavą ant 1 būgno, žalią vėliavą ant 3 būgno ir mėlyną vėliavą ant 5 būgno), aktyvinamas papildomas lošimas „Turnyras“. Lošėjo tikslas yra pasirinkti, kuris varžovas laimės.
- Funkcija „Drakono atodūsis“ gali būti aktyvinama atsitiktinai, kai nėra laimėjimo, jos metu bet kurie 3 simboliai gali tapti „Didžiuliu gaisru“. Ši funkcija pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį, ir padeda sudaryti laimėjimus derinius.
- Kai ant bet kurio būgno išsukami 3 riteriai, aktyvinama funkcija „Drakono pasididžiavimas“, kurios metu atsiranda išsiplečiantis laukinis drakono simbolis. Laukiniai „Didžiulio gaisro“ simboliai negali aktyvinti šios funkcijos.

221. LOŠIMAS „GEROVĖS RŪMAI“ („PROSPERITY PALACE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Gerovės Rūmai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Lošime yra laukinis („Wild“) drakono simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Laimėjimą galima padidinti specialaus lošimo metu, prieš tai paspaudus mygtuką „Lošti“ („Gamble“). Lošėjo tikslas – atspėti užvertos kortos spalvą arba rūšį. Atspėjus spalvą laimėjimas dauginamas iš dviejų. Atspėjus rūšį, laimėjimas dauginamas iš keturių. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės.

222. LOŠIMAS „MIESTO PARADAS“ („PUEBLA PARADE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Miesto paradas – 5 būgnų ir 421 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukiniai simboliai suaktyvina 2 pakartotinius pradinius sukimus.
- Atsiradus laukiniam simboliui pakartotiniai sukimai atsinaujina į 2.
- Señorita ir Señor laukiniai simboliai suformuoja Pareja laukinį simbolį per pakartotinius sukimus, kuris gauna X2 laimėjimo daugiklį ir praplečia visą būgno aukštį nuo 1 iki 7 simbolių.

Lošimo funkcijos:
„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- Pareja laukinių simbolių daugikliai, nemokamų sukimų metu, keičiasi į X3 daugiklį.
- Su Pareja laukiniu simboliu gaunami 8 nemokami sukimai.

223. LOŠIMAS „KARALIENĖS DIENOS POKYLIS“ („QUEEN'S DAY TILT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Karalienės Dienos Pokylis - 3 būgnų, 3 eilučių vaizdo lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Ant būgnų pasirodo simboliai, kurie suformuoja laimėjimus derinius. Laimima, kai 2 arba daugiau simbolių pasirodo eilutėje horizontaliai arba vertikaliai. Visi būgnai ir eilutės yra aktyvūs, o simboliai vienu metu gali būti kelių laimėjimų derinių dalis.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius. Vidurinėje laimėjimo 3 vienodų (neįskaitant laukinių) simbolių derinio pozicijoje atsiranda laukinis simbolis. Jei paskutiniai likę simboliai yra laukiniai, jie pašalinami nuo būgnų.
- Nelaimėjimų sukimų metu atsitiktinai aktyvinama „Valdovės“ funkcija. Ant būgnų pridedamas 1 laukinis simbolis, tačiau ne didelės vertės simbolio pozicijoje. Po funkcijos lošimas toliau vyksta įprastai.
- Ant būgnų likus 1 simboliui atsitiktinai aktyvinama „Festivalio“ funkcija. Likęs simbolis pašalinamas.
- To paties sukimo metu gavus laimėjimus už abu didelės vertės simbolius, aktyvinamas karūnavimo lošimas. Kai ant būgnų pasirodo vien didelės vertės simboliai, suteikiamas 1 nemokamas sukimas. Lošėjas pasirenka, kuris simbolis šios funkcijos metu sukurs daugiausia laimėjimų simbolių. Galimos 3 skirtingos baigtys:
  - laimėjimas: bendras laimėjimas x2;
  - pralaimėjimas: laimėjimai atsiimami;
  - lygiosios: pakartotinai aktyvuojamas nemokamas sukimas.

- Kai ant būgnų nebelieka simbolių, aktyvuojama „Karalienės dienos“ funkcija. Suteikiami 5 nemokami sukimai be mažos vertės simbolių. Visi laimėjimai dauginami iš 2. To paties sukimo metu gavus laimėjimą už abu didelės vertės simbolius, daugiklis padidinamas.
- Kiekvieno nelaimėjimo sukimo metu aktyvinama „Valdovės“ funkcija. Kiekvieną kartą ant būgnų likus vienam simboliui aktyvinama „Festivalio“ funkcija. Kai ant būgnų visai nelieka simbolių, ši funkcija vėl aktyvinama ir suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.

224. LOŠIMAS „TRIUŠIO URVO TURTAI“ („RABBIT HOLE RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Triušio Urvo Turtai - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame yra 4 simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, taip pat standartinis laukinis („standard wild“) simbolis.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant bet kurio simbolio viršaus pagrindiniame ir karalienės armijos nemokamų sukimų („queen‘s army free spins“) lošimuose.
- 3 sklaidos („scatter“) simboliai aktyvuoja triušio urvo premijos („rabbit hole bonus“) lošimą. Premijos („Bonus“) simboliai išrinks, kuri nemokamų sukimų funkcija bus suteikta lošėjui. Kiekvienas triušio urvo simbolis yra susijęs su tam tikra funkcija:
- Žalias triušio urvo („Green rabbit hole“) simbolis yra arbatos vakarėlio pasirenkamos premijos („tea party pick bonus“) funkcija;
- Mėlynas triušio urvo („Blue rabbit hole“) simbolis yra Česterio katės pakartotinio sukimo („Cheshire cat re-spins“) funkcija;
- Geltonas triušio urvo („Yellow rabbit hole“) simbolis yra bokšto jėgos nemokamų sukimų funkcija;
- Raudonas triušio urvo („Red rabbit hole“) simbolis yra karalienės armijos nemokamų sukimų („queen‘s army free spins“) funkcija.
- Arbatos puodelio vakarėlio pasirenkamos premijos („Teacup party pick bonus“) funkcija suteikia 1 nemokamą sukimą kartu su 1 simboliu, už kurį išmokama daugiausiai. Po šio sukimo, lošėjas galės rinktis tarp 4 arbatos puodelio („teacup“) simbolių.
- Pasirinkus arbatos puodelio („teacup“) simbolį bus atskleistas vienas iš simbolių, už kurį išmokama daugiausiai; kiekvienas toks simbolis būgnuose suteiks momentinį prizą arba x2, x4, x6 arba x8 daugiklius bendram statymui.
- Česterio katės pakartotinių sukimų („Cheshire cat re-spins“) lošime lošėjui bus suteiktas 1 pakartotinis sukimas. Česterio katės laukinis („Cheshire cat wild“) simbolis yra aktyvus šios funkcijos metu. Jis atsiras pirmajame nemokamame sukime ir garantuos laimėjimą.
- Kiekvienas laimintis sukimas suteiks papildomą pakartotinį sukimą. Funkcija pasibaigs, kai nebeliks laiminčių kombinacijų.
- Pakartotinių sukimų skaičius nėra limituotas.
- Bokšto jėgos nemokamuose sukimuose („Tower power free spins“) lošimas suteiks 7 nemokamus sukimus.
- Raudono bokšto („Red tower“) ir balto bokšto („white tower“) laukiniai simboliai yra aktyvūs šios funkcijos metu, pakeisdami standartinius laukinius. Šios funkcijos pradžioje lošėjas turės pasirinkti raudoną arba baltą bokštą. Nemokamų sukimų lošime galima rinkti bokšto („tower“) simbolius būgnuose.
- Jei lošėjo pasirinktas bokšto simbolis surinks daugiausiai simbolių nemokamų sukimų lošimo pabaigoje, jam bus suteiktas x2 daugiklis funkcijos laimėjimui.
- Karalienės armijos („Queen‘s army“) funkcijoje lošėjui suteikiami pradiniai 8 nemokami sukimai; karalienės laukiniai („queen wild“) simboliai pakeičia standartinius laukinius simbolius. Tik karalienės laukiniai ir karalienės armijos simboliai atsiranda būgnuose šios funkcijos metu.
- Jei nemokamame sukime iškrenta 3 sklaidos simboliai, lošėjui suteikiami papildomi 3 nemokami sukimai.
- Kiekvienos laimėjimo linijos laimėjimo daugiklis padidės vienu kartu.
- Daugiklis bus aktyvus ir kituose nemokamuose sukimuose.

225. LOŠIMAS „TRIUŠIO URVO TURTAI – ŠIRDŽIŲ TEISMAS“ („RABBIT HOLE RICHES - COURT OF HEARTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	425 000 €

Triušio Urvo Turtai – Širdžių Teismas - 5 būgnų, 3 eilučių 10 fiksuotų laimėjimo eilučių.

Lošimo taisyklės:

- Lošimą sudaro 4 simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, 4 simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai, Laukinis (Wild), Triušio urvo premijos (Rabbit Hole Bonus) ir Sklaidos (Scatter) simbolis, įjungiantis Nemokamus sukimus (Free Spins).
- Laimėjimo simboliai pašalinami, o į jų vietas ant būgno sukrenta nauji simboliai. Šie veiksmai tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Triušio urvo premijos (Rabbit Hole Bonus) simbolis gali iškristi atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime ir per Nemokamus sukimus (Free Spins). Jis suteikia vieną iš trijų funkcijų, kuri pasirenkama atsitiktine tvarka. Česterio katės (Cheshire Cat) funkcija suteikia visą būgną Išsiplėtusių Laukinių (Expanded Wild) simbolių, kurie pakeičia padėtį, jei iškrenta laiminti kombinacija, ir keičia padėtį tol, kol daugiau laimėjimų nebelieka. Vikšro (Caterpillar) funkcija suteikia nuo 3 iki 7 atsitiktine tvarka išdėstomų Laukinių (Wilds) simbolių. Miegapelės (Dormouse) funkcija suteikia Super Laukinį (Mega Wild) simbolį, kuris gali atsitiktine tvarka išsiplėsti nuo 2x2 iki 2x3, 3x2 ir 3x3 ir iki maksimalaus 4x3 simbolių dydžio.
- Triušio apdovanojimo (Rabbit Reward) funkcija gali atsitiktine tvarka suteikti 2 Sklaidos (Scatters) simbolius ant būgnų prieš sukimą. 3 Sklaidos (Scatters) simboliai įjungia Nemokamus sukimus (Free Spins) ir 5 kartus didesnę už statymą išmoką, o kiekvienas tolimesnis Sklaidos (Scatter) simbolis suteikia papildomą 5 kartus didesnę už statymą išmoką. Sklaidos (Scatter) simbolio išmoka nėra aktyvi per Nemokamus sukimus (Free Spins).
- Iš pradžių suteikiami 9 Nemokami (Free Spins) sukimai. Per Nemokamus sukimus (Free Spin) Širdžių karalienės (Queen of Hearts) simbolis yra Laukinis (Wild) ir gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus Sklaidos (Scatters). Kiekvienos eilutės laimėjimas per Nemokamus sukimus (Free Spins) padidins laimėjimo Daugiklį (Multiplier), kuris yra neribotas. Kai iškrenta Sklaidos (Scatter) simbolis, per Nemokamus sukimus (Free Spins) bus suteikiamas dar 1 Nemokamas sukimas (Free Spin).

226. LOŠIMAS „PYKTIS TURTAMS“ („RAGE TO RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 10 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	293 479.50 €

Pyktis Turtams – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter mergina“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose 5 kartus išsisuka simbolis „Scatter mergina“, kartu su simboliais „10“, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ (iš kairės į dešinę). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš monstrų ir pastatą, kurį nori, kad monstras nugriautų. Laimėjimas skiriamas už kiekvieną nugriautą pastatą. Premijinis lošimas baigiasi, kai visi pastatai nugriaunami arba kai monstras nugalimas.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

227. LOŠIMAS „ĮNIRŠĘS REKSAS“ („RAGING REX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Įniršęs Reksas - 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra įniršusio tiranozauro laukinių („Wild“) simbolių rinkinys, kuris „siautėjimo“ režime juda būgnais, kol lošėjas vis laimi pakartotinius sukimus; meteoro išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, aktyvuojantis nemokamų sukimų režimą; įprastas tiranozauro laukinis („Wild“) simbolis, pakeičiantis visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“); 4 didelės vertės dinozaurų simboliai – velociraptorius, dilofozauras, triceratopsas, parazaurolofas; ir 6 mažos vertės fosilijų su mažesniais gyvūnėliais simboliai.
- Įniršusio tiranozauro simbolių rinkinys gali pasirodyti nuo 2 iki 6 būgno ir aktyvuoti „siautėjimo“ režimą, kurio metu simbolių rinkinys pradeda dalimis judėti ant pirmojo būgno. Tada lošėjas gauna atitinkamą skaičių pakartotinų sukimų, pvz., 1 sukimas, jei simbolių rinkinys pasirodo ant 2 būgno, 5 sukimai, jei ant 6 būgno. Funkcijos negalima aktyvinti pakartotinai.
- Bet kur ant 3, 4, 5 arba 6 būgnų išsukus meteoro išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį aktyvinamas nemokamų sukimų režimas, o lošėjas atitinkamai gauna 8, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Be

to, nemokamų sukimų režime galimos dvi priešistorinio giganotozauro funkcijos: „laukinė medžioklė“ ir „pirmykštis įtūžis“.

- „Laukinės medžioklės“ metu prie įprastų laukinių tiranozauro simbolių pridedamas x2 arba x3 daugiklis, tačiau lošime nelieka įniršusio tiranozauro simbolių rinkinio. Jei laimėjime eilutėje yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, jų daugikliai sudedami. „Pirmykščio įtūžio“ metu nuo 2 iki 6 būgnų pasirodo įniršusio tiranozauro simbolių rinkinys, kuris su kiekvienu sukimu pajuda vis ant kito būgno.
- Nemokamus sukimus galima aktyvinti pakartotinai, kai ant būgnų pasirodo 2, 3, 4 arba 5+ meteoro išsisklaidę („Scatter“) simboliai, tada lošėjas papildomai prie bendros sukimų sumos gauna dar 5, 8, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

228. LOŠIMAS „ĮNIRŠĘS REKSAS 2“ („RAGING REX 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Įniršęs Reksas 2 – 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai simboliai suaktyvina pakartotinius sukimus.
- Galimi 5 pakartotiniai sukimai, priklausomai nuo vietos, kurioje laukinis simbolis nusileido.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- Prieš pradedant nemokamus sukimus galima pasirinkti vieną iš šių funkcijų:
- Pirmykštis įniršis („Primal Fury“) – 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia 8, 12, 16, 20 nemokamų sukimų.
- Jauniklių manija („Hatchling Mania“) – 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia 7, 9, 11, 13 nemokamų sukimų.
- Jūros periodo sąmyšis („Jurassic Mayhem“) – 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia 5, 7, 9, 11 nemokamų sukimų.

229. LOŠIMAS „ĮNIRŠĘS REKSAS 3“ („RAGING REX 3“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 15 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

Įniršęs Reksas 3– tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- +3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- 1 iš 3 funkcijų gali būti pasirinkta:
    - Maitinimosi šėlsmas:
- Rekas yra lipnus simbolis ir gali judėti būgnais bet kuria kryptimi.
- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai aktyvuoja 7, 9, 11 arba 13 nemokamų sukimų.
- Pakartotinai 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia +2, 3, 4 arba 5 nemokamus sukimus.
- Kai Reksas sustos ant medžiotojo taikinio, pastarasis bus sunaudotas. Už kas 6 sunaudotą taikinį, Reksas padidins lipnų daugiklį + 1 x.
    - Išsiritimo manija:
- Kai Rekso simbolio nėra būgnuose, jaunikliai gali suteikti 2x arba 3x daugiklį.
- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai aktyvuoja 7, 9, 11 arba 13 nemokamų sukimų.
- Pakartotinai 2, 3, 4,5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia +1, 2, 3, 4 arba 5 nemokamus sukimus.
    - Išgyvenimas:
- Funkcijos metu suteikiamos 3 gyvybės. Kiekvienas sukimas sunaudoja 1 gyvybę.
- Dinozauras pradžioje turi vertes: x1, x2, x5, x10.
- Kiekvienas kaulo simbolis užpildys kaulo matuoklį 1.
- Pripildžius kaulų matuoklį bus pašalinti visi kaulų simboliai, o dinozaurų simbolių reikšmės bus atnaujintos tiek, kiek jų pradinės vertės.

Pakartotiniai Sukimai („*Re-Spins*")

- Reksas gali būti išsuktas ant 2 ir 6 būgno ir aktyvuoti pakartotinį sukimą.
- Pakartotinių sukimų metu Reksas yra lipnus simbolis vaikštantis būgnais.
- Iki 5 pakartotinių sukimų gali būt suteikta funkcijos metu.

230. LOŠIMAS „ATOGRĄŽŲ MIŠKO MAGIJA" („RAINFOREST MAGIC")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Atogrąžų Miško Magija, - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas, kuriame yra paslapties

(„mystery“) simboliai ir nemokamų sukimų funkcija, kartu su paslapties būgnais („mystery reels“).

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime taip pat yra jaguaro laukiniai („jaguar wild“), atogrąžų miško padarų simboliai, kurie išreikšti kaip simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai ir vidutiniškai.
- Paslapties simbolis gali atsirasti bet kurioje vietoje ir pavirsti į bet kurį sutampantį („matching“) simbolį, įskaitant laukinį simbolį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, kad suteiktų laiminčias kombinacijas.
- 3 ar daugiau laukinių simbolių, nusileidžiančių bet kurioje būgnų vietoje standartiniame sukime, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
  - X3 laukiniai simboliai aktyvuoja 6 nemokamus sukimus;
  - X4 laukiniai simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus;
  - X5 laukiniai simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų;
  - X6 laukiniai simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų;
  - X7 laukiniai simboliai aktyvuoja 14 nemokamų sukimų;
  - X8 laukiniai simboliai aktyvuoja 16 nemokamų sukimų;
  - X9 laukiniai simboliai aktyvuoja 18 nemokamų sukimų;
  - X10 laukinių simbolių aktyvuoja 20 nemokamų sukimų;
  - X11 laukiniai simboliai aktyvuoja 22 nemokamus sukimus;
  - X12 laukinių simbolių aktyvuoja 24 nemokamus sukimus;
  - X13 laukinių simbolių aktyvuoja 26 nemokamus sukimus;
  - X14 laukinių simbolių aktyvuoja 28 nemokamus sukimus;
  - X15 laukinių simbolių aktyvuoja 30 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui lošėjas renkasi iš 4 gėlės („flower“) simbolių, kurių kiekvienas nulems, kiek pasirodys aktyvių paslapties būgnų nemokamų sukimų metu.
- Paslapties būgnų pozicijos pasikeis kiekvieno sukimo metu.
- Paslapties būgnai yra pilni paslapties simbolių, kurie veikia tuo pačiu principu kaip ir pagrindiniame lošime, pakeisdami visus sutampančius simbolius į laukinius.

231. LOŠIMAS „RALIS DĖL TURTŲ“ („RALLY 4 RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Ralis dėl Turtų - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame yra papildomas premijos būgnas („Bonus Reel“), aktyvus kiekviename sukime.

Lošimo taisyklės:

- Premijos būgno („Bonus Reel“) funkcijos metu gali atsirasti šie simboliai:
  - Daugiklio („Multiplier“) simbolis, kuris daugina bet kokią laimėjimo kombinaciją iš simbolio

vertės;
o Stūmimo laukinio („Nudge Wild“) simbolis, kuris judina laukinių simbolius, kad šie užpildytų būgną;
o Premijos („Bonus“) simbolis, kuris aktyvuoja čempionų lenktynių premijos („Championship Race Bonus“) funkciją.
o Jei nebelieka laimėjimų kombinacijų su daugiklio simboliu premijos būgne, aktyvuojama pagrindinio būgno pakartotinių sukimų funkcija.
- Čempionų lenktynių premijos funkcija turi lenktynių veiksmą su 25 pozicijomis visuose lošimo būgnuose, įskaitant pradžios ir finišo vietas.
- Lošėjo ėjimas nusprendžiamas atsitiktiniu būdu, paeinant 6 vietas kiekviename ėjime. Nusileidus ant būgno su laimėjimu, lošėjui bus suteiktas prizas, dauginantis bendro statymo vertę.
- Nitro stumtelėjimo („Nitro Boost“) funkcija pastūmės lošėją lošimo būgnuose per tiek vietų, kiek nurodyta dabartiniame būgne.
- Kiekvieno ėjimo metu lošėjo lenktyniavimo pozicija yra rodoma lyderių lentoje („Leaderboard“). Lenktynių pabaigoje, lošėjo lenktyniavimo pozicija yra nustatoma pagal skirtingų funkcijų rezultatus:

o 1 vieta – Didžiojo puodo podiumas („Jackpot Podium“) premijos lošimas, kuriame galima laimėti daugiklius nuo x7 iki x1000.
o 2 vieta – 4 laimėjimo sukimai („Win Spins“). Ši funkcija, tai nemokamų sukimų lošimas, kuriame laimėjimų kombinacijos yra garantuotos kiekviename sukime. Taip pat kiekvienas sukimas garantuos daugiklį premijos būgno („Bonus Reel“) lošime. Stūmimo laukinis simbolis yra aktyvus kiekviename laimėjimo sukime.
o 3 vieta – 4 nemokami sukimai. Vienintelis simbolis premijos būgnų lošime yra daugiklio simbolis. Stūmimo laukinis simbolis yra aktyvus kiekviename nemokamame sukime.

232. LOŠIMAS „NEDORĖLIO TURTAI“ („RASCAL RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

Nedorėlio Turtai –5 būgnų, 3 eilučių ir 243 - 3 888 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir nedorėlio laukinius simbolius.
- Laukinis simbolis gali suteikti iki 3 papildomų funkcijų.
- Laukiniai simboliai gali suteikti – x2, x3 arba x5 daugiklį. Daugikliai sumuojami.
- Būgnuose gali atsirasti 2 arba 3 paslapties simboliai, kurie pakeičia simbolius, kad jie sudarytų laimėjimų simbolių kombinacijas.
- Eilės padalinimas padalins visus simbolius eilėje per pusę.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų suteikia 5 nemokamus sukimus.

- Nedorėlio laukinis simbolis judės būgnais per kiekvieną sukimą.

Auksinės Šiukšlės Gali Dauginti („*Golden Trash Can Multiplier*")

- Prieš paskutinį sukimą, auksinės šiukšlės gali skirti 20x, 30x, 50x arba 100x daugiklį.

233. LOŠIMAS „RADIOAKTYVIEJI" („REACTOONZ")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	457 030 €

Radioaktyvieji – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Į būgnus krenta simboliai, kurie suformuoja laimėjimus derinius. Laimima, kai sudedami 5 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kai simboliai liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Laimintys deriniai pašalinami, tuomet į būgnus pradeda kristi nauji simboliai. Lošimas tęsiasi, toliau krenta simboliai tol, kol gali būti sudaryti nauji laimintys deriniai.
- Visi laimėjimai per lošimą po vieną prisideda prie 5 kvantinių šuolių įkrovos matuoklių. Kai įkrovos matuoklis yra visiškai įkrautas, atsitiktine tvarka aktyvinama viena iš toliau pateiktų kvantinių funkcijų:

o „Sugriuvimas": 3–6 simboliai virsta laukiniais simboliais, kartu sunaikinami visi gretimi simboliai.

o „Perstatymas": pasirenkamas 1 atsitiktinis vienaakis simbolis, o visi sutampantys simboliai virsta kitu simboliu. Jei būgnuose yra daugiau negu vienas vienaakis simbolis, funkcija gali pasirinkti bet kurį iš šių simbolių.

o „Nugriovimas": sunaikinami visi vienaakiai simboliai ir visi sutampantys simboliai.

o „Perpjovimas": per centrą perpjaunamas laukinis simbolis, būgnuose suformuojamos dvi susikertančios įstrižos eilutės. Kiekvienoje eilutėje rodomas jos atsitiktinis simbolis.

- Kai visiškai įkraunami visi 5 įkrovos matuokliai, aktyvinama funkcija „Gargantoon". „Gargantoon" į būgnus pirmiausia atsitiktinėje vietoje prideda 3 x 3 laukinį simbolį. Jei daugiau krentančių simbolių nebėra, pirmiausia matomi du 2 x 2 laukiniai simboliai, o galiausiai – devyni 1 x 1 laukiniai simboliai. Prieš kiekvieną veiksmą iš viršaus krenta nauji simboliai, kurie užpildo būgnus.
- Jei nėra simbolių kritimo, paleidžiamos visos iš eilės einančios kvantinės funkcijos. Lošimas tęsiasi įprastai, įkraunami įkrovos matuokliai. Įkrovos matuokliai perkraunami tik kiekvieno lošimo pabaigoje, jei nebėra laimėjimų derinių.
- Per bet kurį nelaimintį sukimą „Gargantoon" gali pridėti būgnuose 4–8 laukinius simbolius.
- 4 sutampantys įprasti simboliai, esantys vienas šalia kito kvadrato forma, automatiškai sudaro „Giantoonz". Laimėjimai padvigubėja, jei susidaro bet kokie laimintys deriniai, jei vienas arba daugiau „Giantoonz" yra jų dalis.
- Vienas atsitiktinis vienaakis simbolis per kiekvieną sukimą pažymėtas kaip svyruojantis simbolis.

Jei bet kuris iš pažymėtų simbolių yra laiminčio derinio dalis, gaunami 2 laukiniai simboliai, kurie pakeičia visus įprastus simbolius.

234. LOŠIMAS „RADIOAKTYVIEJI 2“ („REACTOONZ 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 70 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	355 810 €

Radioaktyvieji 2 - 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami surinkus 5 arba daugiau simbolių grupes, kurios po laimėjimo yra pašalinamos ir nauji simboliai užpildo tuščias vietas.
- Simbolių kritimas tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimų.
- Atsitiktinis vienos akies („one-eyed“) simbolis atsiranda kiekviename lošime. Jei šie simboliai sukuria laimėjimą, vienas elektrinis laukinis („electric wild“) simbolis yra sukuriamas kiekvienoje seniau pašalinto simbolio pozicijoje.
- Fluktometro („Fluctometer“) funkcija surenka visus kintančius simbolius ir suteikia 1, 2 arba 3 elektrinius laukinius simbolius atsitiktiniu būdu, kai visi simboliai sukritę.
- Kvantometro („Quantumeter“) funkcija turi 4 lygius ir gali talpinti iki 135 įkrovos („charge“) simbolių:

  - 1 lygis reikalauja surinkti 55 įkrovos („charge“) simbolius;
  - 2 lygis reikalauja surinkti 85 įkrovos („charge“) simbolius;
  - 3 lygis reikalauja surinkti 110 įkrovos („charge“) simbolių;
  - 4 lygis reikalauja surinkti 135 įkrovos („charge“) simbolius;

- Kvantometro funkcija tęsiama net ir po to, kai yra išleidžiami energūnų („energoon“) simboliai, tačiau gargantūnų („gargantoon“) simboliai panaikina šią funkciją.
- Jei kvantometro funkcija pasiekia 3 lygį, gargantūnų laukiniai („gargantoon wilds“) simboliai išleidžiami į lošimo būgnus. 2 lygis išleidžia vieną 2x2 energūno laukinį („energoon wild“) simbolį, kurio kaina yra 30 įkrovos simbolių. 1 lygis išleidžia 4 1x1 energūnų laukinius simbolius, kurių kaina yra 55 įkrovos simboliai.
- Jei kvantometro funkcija pasiekia 3 lygį, gargantūnų laukiniai („gargantoon wilds“) simboliai išleidžiami į lošimo būgnus.

235. LOŠIMAS „ŽALIOJO RITERIO SUGRĮŽIMAS“ („RETURN OF THE GREEN KNIGHT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Žaliojo Riterio Sugrįžimas –5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekvienas daugiklis gali turėti 2x, 5x, 10x, 25x arba 100x vertes, kurios taikomos visiems laukiniams simboliams, kurie bus išsukti sukimo metu.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- +3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Progresyvus laukinio daugiklis, kiekvieno nemokamo sukimo metu, didėja 2x, 5x, 10x, 25x arba 100x.

Skydo Sukimasis („*Shield Spins*")

- +2 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 5 sukimais.
- Funkcijos metu laukinio daugiklio vertė užrakinama.

236. LOŠIMAS „TURTINGAS LAUKINIS IR MIRTIES AMULETAS" („RICH WILDE AND THE AMULET OF DEAD")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Turtingas Laukinis ir Mirties Amuletas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter") simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.
- Laukinės sklaidos („Wild scatter") simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius (išskyrus specialųjį išsiplečiantį („special expanding") simbolį), kad suformuotų laiminčias kombinacijas. Sklaidos simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos ir pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Toto laukinis („Thoth wild") simbolis atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Toto laukinis simbolis gali atsirasti kaip simbolių grupė ir aktyvuoti Toto daugiklio („Toth multiplier") funkciją.

- 1, 2 arba Toto laukinių simbolių grupė atitinkamai aktyvuoja 2x, 3x arba 5x daugiklius. Aktyvuotas daugiklis pritaikomas visiems aktyvaus sukimo laimėjimams. Toto daugiklis visada prieinamas pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo metu. Aktyvuotas daugiklis taip pat gali būti pritaikomas sklaidos simbolio laimėjimams.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja pradinius 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, atsitiktinis didžiausios vertės arba karališkasis simbolis parenkamas tapti specialiuoju išsiplečiančiu simboliu iki pat nemokamų sukimų lošimo pabaigos.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Lošime taip pat yra Statymo („Gamble“) funkcija, kurios metu lošėjas turi galimybę padidinti savo laimėjimą, atspėjus paslėptos kortos skaičių arba spalvą. Šis lošimas gali būti lošiamas maksimaliai 5 kartus iš eilės.

237. LOŠIMAS „TURTINGAS VAILDAS IR ATĖNĖS SKYDAS“ („RICH WILDE AND THE SHIELD OF ATHENA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Turtingas Vaildas ir Atėnės Skydas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis yra išreikštas kaip turtingas laukinis („rich wilde“) simbolis.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis – kaip katės laukinis („cat wilde“) simbolis. Visi kiti simboliai yra Atėnės skydo („shield of Athena“), Atėnės šalmo („helm of Athena“), išminties žiedo („ring of wisdom“), drąsos pakabuko („pendant of courage“) ir auksinės pelėdos („golden owl“) simboliai. Lošime taip pat yra A, K, Q, J, 10 simboliai.
- Medūzos pakartotinių sukimų funkcija („Medusa re-spin“) yra aktyvi bet kuriame sukime, jei laukinis Atėnės skydo („Wild Shield of Athena“) simbolis nusileidžia bet kurioje būgnų vietoje ir gali suteikti vieną medūzos pakartotinį sukimą. Tokiu atveju, Atėnės skydo („shield of Athena“) simbolis pavirs laukiniu simboliu.
- Visi Atėnės skydo simboliai bus užlaikomi tam tikrose pozicijose šalia laimėjimų kombinacijų ir būgnai bus pakartotinai išsukti.
- Jei daugiau Atėnės skydo simbolių arba laimėjimų kombinacijų nukris pakartotinio sukimo metu, šie simboliai bus užrakinti ir būgnai suksis pakartotinai. Šie veiksmai kartosis iki tol, kol nebeliks Atėnės skydo simbolių arba laimėjimų kombinacijų. Tuomet visos užrakintos laimėjimų kombinacijos yra išmokamos.
- Medūzos pakartotinių sukimų funkcijos metu visi laukiniai ir sklaidos simboliai yra paverčiami į laukinius Atėnės skydo simbolius.
- Atsirandantys 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 10, 12 arba 15 medūzos žvilgsnio nemokamų sukimų („medusa‘s gaze free spins“).
- Nemokamų sukimų metu medūzos pakartotiniai sukimai – visada aktyvūs.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvuoti atsiradus 3, 4 arba 5 sklaidos simboliams, kurie suteiktų papildomus 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.

- Jei medūzos pakartotiniai sukimai ir medūzos žvilgsnio nemokami sukimai yra aktyvuoti to paties sukimo metu, medūzos pakartotiniai sukimai veiks pirmiau, o vėliau lošimas pereis į nemokamų sukimų funkciją.

238. LOŠIMAS „TURTINGAS VAILDAS IR BEPROTYBĖS TOMAS“ („RICH WILDE AND THE TOME OF INSANITY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Turtingas Vaildas ir Beprotybės Tomas – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už gretimas simbolių kombinacijas.
- Laimėjus keliose grupėse per vieną lošimą, visi laimėjimai sumuojami.
- Visi laimėjimai iš funkcijų: nemokamų sukimų, premijinio lošimo taip pat pridedami prie laimėjimo už laimintį derinį.
- Visi laimėjimai už laiminčius derinius išmokami lošimo pabaigoje. Nemokamo sukimo funkcijos lošiamos su tokiu pačiu statymu kaip ir statymas, kuris aktyvavo funkciją.
- Statymas negali būti pakeistas tuo metu vykstančio lošimo metu.
- Simboliai sudaro laimintį derinį, kai simboliai yra sujungti horizontaliai arba vertikaliai ir be jokių tarpų.
- Laimėjimo deriniai gali susidaryti bet kurioje būgnų ir eilių vietoje.
- Už vieną laimėtą simbolių kombinaciją mokamas tik didžiausias laimėjimas

Lošimo funkcijos:

• Laimėjimai pasiekiami gavus 4 ar daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kurioje jie liečiasi vienas su kitu horizontaliai ir (arba) vertikaliai.

• Laimėję simboliai pašalinami, o nauji simboliai patenka į būgnus.

• Lošimas tęsiasi simbolių kritimais, kol nepavyksta sukurti naujų laimėjimų derinių.

• Laukiniai (WILDS) simboliai pakeičia visus simbolius. Knygos laukinis (BOOK WILD) simbolis gali suaktyvinti portalo funkcijas. Daugiklio laukinis (MULTIPLIER WILD) simbolis gali suteikti 2x, 3x, 4x, 5x daugiklius pagrindiniame lošime. Premijos lošime gali būti 2x, 3x, 5x, 10x daugikliai.

• Kai laimėjusiame derinyje yra daugiau nei vienas Daugiklio laukinis (MULTIPLIER WILD) simbolis, taikomas tik didžiausias daugiklis.

• Daugiklio laukinio (MULTIPLIER WILD) simbolio ir daugiklio YOG-SOTHOTH Laukinio (WILD) simbolio reikšmės padauginamos. YOG-SOTHOTH Laukinis (WILD): tai 2x2 Laukinis (WILD) simbolis, kuris eina 3 kartus būgnuose ir eilėse. VISKĄ MATANČIOS AKYS:

• Viską matančios akys gali būti sukurtos pagrindiniame lošime, kol apsėdimo (DAMNATION) funkcijos Nemokami sukimai siūlo 12 įprastų akių ir 6 ypatingas akis.

• Pagrindiniame lošime, atidarius viską matančias akis ir laimėjus suteikiami 2–4 knygos laukiniai simboliai.

• Jie pridedami, kai daugiau laimėjimų nesudaroma. Apsėdimo (DAMNATION) Nemokamų sukimų metu, atidaroma kiekviena VISKĄ MATANTI AKIS iškviečia YOG-SOTHOTH Laukinį simbolį, kol papildomai atsidaro 4, 5, 6 VISKĄ MATANČIO DAUGIKLIO AKYS ir taikosi 2x, 3x, 4x daugikliai prie jo.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- PORTALAS: visi laimėję simboliai įkrauna portalą. 8 įkrovimai suteikia 2–4 KNYGŲ LAUKINIUS simbolius. 16 įkrovimų suteikia 2-4 knygos laukinius simbolius. Pasiekti laimėjimai su suteiktais laukiniais simboliais iššaukia HARVEST funkciją. Ši funkcija siekia, kad simboliai būtų už 2 simbolių per visą įstrižainę kryptimi ir 3 simbolių atstumu visomis horizontaliomis ir vertikaliomis kryptimis ir sunaikina tose vietose esančius simbolius, jei įmanoma. 30 įkrovimų suteikia 2–4 KNYGŲ LAUKINIUS simbolius. Laimėjimas iššaukia bjaurybės (ABOMINATION) funkciją.
- Bjaurybės (ABOMINATION) funkcija paverčia brangakmenį ritualiniu daiktu. 48 įkrovimai suteikia apsėdimo (DAMNATION) nemokamą sukimą.
- Apsėdimo (DAMNATION) nemokamas sukimas: pasiekus 48 įkrovimus, bus garantuotas apsėdimo (DAMNATION) nemokamas sukimas su 3 Portalo funkcijomis, tačiau Portalas gali būti perkrautas, kad būtų gauta papildoma portalo funkcija už kiekvieną 4 papildomų laimėjimų simbolius, bet ne daugiau kaip 7.
- 1 atsitiktinė portalo funkcija suveikia, kai po simbolių kritimo nepasiekiama jokių laimėjimų, kol visi simboliai bus išnaudoti.
- Apsėdimo (DAMNATION) nemokami sukimai baigiasi, kai suloštos visos portalo funkcijos.

239. LOŠIMAS „TURTINGAS VAILDAS IR KLAJOJANTIS MIESTAS“ („RICH WILDE AND THE WANDERING CITY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Turtingas Vaildas ir Klajojantis Miestas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 linijų laimėti lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra atsitiktinė galimybė suaktyvinti X2 daugiklį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Surinkus 3 ar daugiau laukinius simbolius suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas su 10 lošimų.
- Pasirenkamas vienas simbolis, kuris yra besiplečiantis simbolis. Šis simbolis išsiplės tik tuomet, kai bus laiminčiojo derinio dalis ir bus vienas šalia kito.

240. LOŠIMAS „DIEVO RA TURTAI“ („RICHES OF RA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 18.75 €
Maksimali laimėjimo suma:	150 600 €

Dievo Ra Turtai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter urna“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter urna“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

241. LOŠIMAS „ROBINO TURTAI“ („RICHES OF ROBIN“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Robino Turtai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukinis („Wild“), momentinio prizo („Instant Prize“), išsisklaidęs („Scatter“) simboliai ir greitojo smūgio („Quick Hit“), apiplėšimo pakartotinių sukimų („Heist Re-Spins“) ir nemokamų sukimų funkcijos.
- Momentinio prizo simboliai išreikšti kaip pinigų maišas („Money Bag“). Momentiniai prizai bus suteikti bet kuriame nelaiminčiame sukime, kuriame funkcija dar nebuvo aktyvuota.
- Pinigų maišai gali turėti didžiojo puodo prizus („Jackpot“), kuriuose x20, x100 ar x1000 daugikliai statymams.
- Jei būgnuose atsiranda 4 ar daugiau pinigų maišo simboliai, aktyvuojama apiplėšimo pakartotinių sukimų funkcija.
- Pakartotinių sukimų metu pinigų maišai atsiranda ant būgnų. Jei pinigų maišas nusileidžia bet kurio pakartotino sukimo metu, pakartotinio sukimo matuoklis sugrįš į 3. Funkcija baigsis, kai pakartotinių sukimų matuoklis rodys 0 ir nebeliks pinigų maišo simbolių arba visi būgnai bus pripildyti šio simbolio. Visi prizai suteikiami pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje.
- Išsisklaidęs simbolis gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnų vidurinėje eilėje. 2 išsisklaidę simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus. Suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius ir atsitiktinis daugiklis. Nemokamų sukimų gali būti: 6, 8, 10, 14 arba 20, o daugikliai: 2, 3, 4 arba 5.
- Greitojo smūgio ir apiplėšimo pakartotinių sukimų funkcijos gali būti aktyvios nemokamų sukimų lošime. Aktyvūs daugikliai suteikiami bet kurioms laimėjimo kombinacijoms nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvinta pakartotinai, jei iškrenta 2 išsisklaidę simboliai. Papildomas funkcijos aktyvinimas suteiks dar 2 nemokamus sukimus ir +1 daugiklį likusiems nemokamiems sukimams.
- Jei pasiekiamas daugiklis x10, tolimesni pakartotiniai funkcijos aktyvinimai suteiks 4 papildomus nemokamus sukimus.
- To paties sukimo metu gali būti aktyvuotos apiplėšimo pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos. Tokiu atveju, nemokamų sukimų funkcija bus aktyvuota iškart po pakartotinių sukimų.

242. LOŠIMAS „MĮSLIŲ BŪGNAI : TURTŲ ATVEJIS“ („RIDDLE REELS: A CASE OF RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mįslių Būgnai: Turtų Atvejis - 3 būgnų, 3 eilučių ir 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 1 išsisklaidęs („Scatter“), 4 įtariamųjų („Suspect“), 4 ginklų („Weapon“) ir 1 laukinis („Wild“) simboliai.
- Laukinis simbolis gali atsirasti kaip daugiklio laukinis („Multiplier Wild“) simbolis: x2 arba x3. Daugikliai gali būti kombinuojami ir sudaryti x27 daugiklį.
- Išsisklaidęs simbolis, esantis ant bet kurių dviejų būgnų, aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją. 2 būgnai yra užlaikomi, o likusieji dalyvauja pakartotiniuose sukimuose. Jei kitas išsisklaidęs simbolis nenusileidžia pakartotinų sukimų metu, tai aktyvuoja paslapties („Mystery“) funkciją.
- Kiekvienas išsisklaidęs simbolis klonuojasi, kad padengtų atitinkamus būgnus bei atskleistų įtariamojo arba ginklo simbolį. 3 išsisklaidę simboliai bet kuriame sukime arba po pakartotinio sukimo aktyvuoja premijos („Bonus“) lošimą.
- Lošėjas atsiduria lošimo lentoje, kuri yra sudaryta iš 14 laukelių, kurių kiekviename yra po 1 užuominos („Clue“) kortelę.
- Kiekviena premijos funkcija suteiks 5 užuominas: 1 suteikiama prasidėjus funkcijai, o 4 ridenant kauliuką. Kiekvienas kauliuko metimas sugeneruos 1–6 vertę, kuri nukels lošėją į atitinkamą lentos vietą.
- Kiekviena užuomina suteiks lošėjui 1, 2 arba 3 nemokamus sukimus ir 1 iš 4 skirtingų variacijų. Lošėjas turi surinkti 1, 2 arba 3 laimėčius sukimus nemokamų sukimų funkcijos metu, kad būtų atskleista dar viena užuominos kortelė ir renkami užuominos taškai.
- Užuominos taškai yra nurodomi užuominos taškų matuoklėje. Jei matuoklis užsipildo, premijos funkcijos metu lošėjui suteikiamas mega sukimas („Mega Spin“).
- Jei funkcijos pabaigoje, po visų 4 kauliukų metimų, matuoklis pilnai neužsipildo, aktyvuojama užuominos taškų rato („Clue Point Wheel“) funkcija, kuri gali suteikti sukimus.

243. LOŠIMAS „ODINO ŽIEDAS“ („RING OF ODIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Odino žiedas - 5 būgnų ir 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Nusileidę 1, 3 ir 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai aktyvuoja 4 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas išsisklaidęs simbolis, kuris nusileidžia būgnuose, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Daugiklio nemokamų sukimų („Multiplier Free Spins“) metu, kiekvienas nusileidęs išsisklaidęs simbolis suteiks 1 daugiklio nemokamą sukimą.
- Odino žiedo funkcija gali aktyvuoti bet kokį sukimą. Vieno pakartotinio sukimo metu, jei nusileidžia daugiau nei 1 pasirinktas simbolis, bus aktyvuota Draupniro pakartotinių sukimų

(„Draupnir Respins) funkcija.

- Draupniro pakartotinių sukimų skaičius yra parenkamas atsižvelgiant į kiek parinktų simbolių atsirado Odino žiedo funkcijoje.
- Draupniro pakartotinių sukimų funkcijos aktyvavimo metu parinktas simbolis klonuosis į 9 Odino žiedo simbolius.
- Daugiklio nemokamų sukimų funkcija: išsisklaidę simboliai Odino žiedo funkcijoje aktyvuoja daugiklio nemokamus sukimus.
- Išsisklaidę simboliai gali atsirasti 2, 3 arba 4 būgnuose vieno pakartotinio sukimo metu. Nusileidę išsisklaidę simboliai ant Odino žiedo vieno pakartotinio sukimo metu prideda 1 papildomą daugiklį (maksimaliai x9).
- Jei nemokamų sukimų ir Odino žiedo funkcijos aktyvuojamos to paties lošimo metu, nemokami sukimai prasidės tik tada, kai pakartotiniai sukimai bus išsukti.
- Jei nemokami sukimai ir daugiklio nemokami sukimai suteikiami vieno lošimo metu, aktyvuojami tik daugiklio nemokami sukimai.

244. LOŠIMAS „ATĖNĖS IŠKILIMAS“ („RISE OF ATHENA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Atėnės Iškilimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Kiekvienas laukinis simbolis suteikia x1, x12 arba x3 daugiklius.
- Daugikliai kaupiami, kai daugiau nei 1 laukinis simbolis atsiranda laimėjimo linijoje, suteikdamas x27 daugiklį.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 12 nemokamų sukimų. Laukinis simbolis yra lipnus („sticky“) iki tol, kol daugiklis baigiasi.
- Kiekvieno sukimo pabaigoje daugiklis sumažėja vienu kartu. Kuomet nebelieka daugiklio, atitinkami laukiniai simboliai yra pašalinami iš būgnų.
- Papildomi nemokami sukimai negali būti laimėti.
- Sklaidos simbolis nėra aktyvus nemokamų sukimų lošime.

245. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ PAKILIMAS“ („RISE OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Mirusiųjų Pakilimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Didžiausios ir mažiausios vertės simboliai parenkami atsitiktiniu būdu, kad užpildytų 12 šalia esančių pozicijų būgnuose, pagrindiniame lošime, ir sudarytų mega simbolių grupes („mega stacks“).
- 3 rankraščio („scroll“) simboliai, atsirandantys 1, 3, 5 būgnuose, aktyvuoja senovės nemokamus sukimus („ancient free spins“) su 10 nemokamų sukimų. 2, 4, 10 papildomi sukimai gali būti laimėti atsiradus 1, 2, 3 rankraščio simboliams atitinkamuose būgnuose.
- Nemokamų sukimų skaičius nėra limituotas.
- Kiekviename nemokamame sukime, atsitiktinės A-K-Q-J-10 simbolių grupės užpildo 8 iš eilės vietas būgnuose.
- Laukiniai simboliai taip pat atsiranda kaip simbolių grupė, užimdama 6-7 vietas iš eilės.
- Senovės nemokamų sukimų lošime, Faraono („Pharaoh“) didžiausios vertės simboliai išsiplečia būgnuose, bet tik tada, jei jie sukuria laiminčią kombinaciją.
- Prieš išsiplėsdami, bet kurie laimėjimai, apimantys A-K-Q-J-10 arba laukinius simbolius, yra išmokami.
- Bet kurio sukimo metu (pagrindiniame lošime), gali būti aktyvuota dievų dovanos („gift of gods“) funkcija, kurioje 1, 3 ir 5 būgnai yra užpildomi su pasirinktu mega simbolių grupės simboliu.

246. LOŠIMAS „DIEVŲ IŠKILIMAS: ATPILDAS“ („RISE OF GODS: RECKONING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Dievų Iškilimas: Atpildas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai visa to paties simbolio grupė užima visą būgną, laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Laimėjimo deriniai padauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje nurodomas vertes.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai, atsirandantys ant 1, 3 ir 5 būgnų, suaktyvina nemokamus sukimus.
- Pradinių nemokamų sukimų skaičius visada yra 6.

247. LOŠIMAS „MERLINO PAKILIMAS“ („RISE OF MERLIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Merlino Pakilimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis veikia kaip laukinis („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus iš bet kurių didelės ar mažos vertės simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu iki nemokamų sukimų pabaigos. Specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas 3 būgno pozicijas.
- Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių, suteikiami dar 8 nemokami sukimai su atsitiktiniu išsiplečiančiu simboliu.

248. LOŠIMAS „OLIMPO IŠKILIMAS“ („RISE OF OLYMPUS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Olimpo Iškilimas – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai galimi esant 3 ar daugiau simbolių iš eilės, horizontaliai arba vertikaliai.
- Laukinis simbolis pasirodo vidurinio simbolio vietoje, kai laimėjęs 3 simbolių derinys bus pašalintas iš būgnų.
- Laimėjimo daugiklis padidinamas per kiekvieną naują simbolių kritimą.
- Laukinis simbolis pasikeičia į bet kurį kitą simbolį, kuris padeda sudaryti laimėjimo derinius.

Lošimo funkcijos:

Dievo Rankos funkcija („The Hand of God feature“)

- Dievo ranka padeda kurti galimus laimėjimo derinius.
- Iš viso yra trys Dievo rankos gebėjimai:

- Hadas: Vienas simbolių rinkinys pasirenkamas ir transformuojamas į kitą simbolių rinkinį.
- Poseidonas: Vienas ar du laukiniai simboliai bus įtraukti į būgnus.
- Dzeusas: Du simbolių rinkiniai sunaikinami ir pašalinami iš būgnų.

Olimpo Rūstybės funkcija („The Wrath of Olympus feature“)

- Ši funkcija suveikia, kai ekrane rodomas matuoklis visiškai užpildomas.
- Šis matuoklis užpildomas tik laimėjimo Dievo simbolių deriniais.
- Laukinis simbolis gali būti naudojamas kaip šių derinių dalis.
- Kai matuoklis yra pilnas, o laimėjimo derinių nėra, suteikiamas vienas nemokamas sukimas.

Nemokamas Sukimas („Free Spin“)

- Iš būgnų pašalinus visus simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Yra 3 nemokamų sukimų parinktys:
- Hadas: 4 pradiniai nemokami sukimai. Įkrovus matuoklį suteikiami papildomi 4 sukimai;
- Poseidonas: 5 pradiniai nemokami sukimai. Įkrovus matuoklį suteikiami papildomi 3 sukimai;
- Dzeusas: 8 pradiniai nemokami sukimai. Įkrovus matuoklį suteikiami papildomi 2 sukimai.

249. LOŠIMAS „OLIMPO 100 IŠKILIMAS“ („RISE OF OLYMPUS 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

„Olimpo 100 iškilimas“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už tris simbolius išsuktus šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Surinkus laimėjimo kombinacijas, jos yra pašalinamos iš lošimo būgnų, o likę simboliai nukrenta ir gali suformuoti naujas laimėjimo kombinacijas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pasirodys vidurinėje simbolio vietoje, kai 3 simbolių laiminti kombinacija pašalinama iš lošimo būgnų Laimėjimo daugiklis didinamas po kiekvieno simbolių kritimo.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius. Laukinis („Wild“) simbolis pasirodys vidurinėje simbolio vietoje, kai 3 simbolių laiminti kombinacija pašalinama iš lošimo lango. Laukiniai simboliai pašalinami, kai nėra likę kitų simbolių, kad visiškai būtų išvalyti lošimo būgnai
- Funkcija Dievo Ranka („Hand of God“) aktyvuojasi atsitiktinai, kai sukimas nesukuria laimėjimų

kombinacijų. Priklausomai nuo aktyvaus Dievo („God“) simbolio rodomo ekrane, suteikiamos funkcijos:

– Hadas („Hades“) pakeičia vieną simbolių rinkinį į kitą simbolį.
– Poseidonas („Poseidon“) į lošimo langą prideda 1 arba 2 Laukinius („Wild“) simbolius.
– Dzeusas („Zeus“) pašalina du simbolių rinkinius iš lošimo būgnų.

- Veiklusis Dievas („God“) keičiasi po kiekvieno Dievo Rankos („Hand of God“) funkcijos aktyvavimo.
- Funkcija Olimpo Pyktis („Wrath of Olympus“) aktyvuojama visiškai užpildžius ekrane rodomą matuoklį. Matuoklis gali būti užpildytas tik laimėjimo kombinacijomis su Dievo simboliais. Laukinis („Wild“) simbolis gali prisidėti prie laimėjimo kombinacijos.
- Matuoklis turi 3 skyrius:

– X5 laimėjimo kombinacijos užpildo 3 matuoklio skyrius.
– X4 laimėjimo kombinacijos užpildo 2 matuoklio skyrius.
– X3 laimėjimo kombinacijos užpildo 1 matuoklio skyrių.

- Kai matuoklis visiškai užsipildo ir daugiau laimėjimų kombinacijų neišsukama, suteikiamas vienas nemokamas sukimas. Matuoklis nustatomas iš naujo.
- Prieš pradedant nemokamų sukimų funkciją, reikia pasirinkti vieną iš trijų dievų:

– Hadas („Hades“) suteikia 4 sukimus.
– Poseidonas („Poseidon“) suteikia 5 sukimus.
– Dzeusas („Zeus“) suteikia 8 sukimus.

- Laimėjimo daugiklis perkeliamas iš Olimpo Pykčio („Wrath of Olympus“) funkcijos, ir iš naujo nustatomas daugiklis tik pasibaigus funkcijai ir gali išaugti iki daugiausiai x100.
- Nemokamų sukimų metu pasirinkta Dievo Rankos („Hand of God“) galia suveikia kiekviename nelaimėjimo sukime. Olimpo Pykčio („Wrath of Olympus“) funkcija negali būti aktyvuota. Papildomi sukimai suteikiami visiškai užpildžius matuoklį:

– Hadas („Hades“) suteikia 4 sukimus.
– Poseidonas („Poseidon“) suteikia 3 sukimus.
– Dzeusas („Zeus“) suteikia 2 sukimus.

- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 100.
- Pasiekus visiškai tuščius lošimo būgnus (išskyrus Olimpo Pykčio („Wrath of Olympus“) funkciją) akimirksniu suteikiamas laimėjimas x50 statymo sumos, padaugintas iš aktyvaus tuo metu turimo laimėjimo daugiklio.

250. LOŠIMAS „ROCCO GALLO“ („ROCCO GALLO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Rocco Gallo – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai visa to paties simbolio grupė užima visą būgną, laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Laimėjimo deriniai padauginami iš rodomos vertės.

Lošimo funkcijos:

„Momentinis Prizas“ („Instant Prize Bonus“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia momentinį prizą.
- Momentinio prizo metu lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kurie kiekvieno sukimo pradžioje bus skaičiuojami atgaliniu skaičiavimu po 1, iki pakartotiniai sukimai baigsis.
- Jei Auksinis kiaušinis ar Rocco Gallo nusileis bet kurio pakartotinio sukimo metu, pakartotinių sukimų skaitiklis grįš į 3.
- Momentinio prizo metu auksiniai kiaušiniai gali suteikti 0,5x, 1x, 2x, 5x ir 10x daugiklį bendram statymui.
- Momentinio prizo metu auksiniai kiaušiniai gali būti X2 daugikliai.
- Galimi ne daugiau kaip 155 pakartotiniai sukimai.

251. LOŠIMAS „RONINO GARBĖ“ („RONIN'S HONOUR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 12.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	375 000 €

Ronino Garbė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų, ir išplečiamas iki 59 049 laimėjimo linijų dėl paslaptingos kaukės padalijimo simbolio funkcijos, lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už visus laimėjimus tik iš kairės į dešinę pradedant nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno ir už laimėtas kombinacijas be tarpų. Už Sklaidos (SCATTERS) simbolius mokama tik iš kairės į dešinę, bet mokama iš bet kurio būgno, kuriame galima laiminti kombinacija su leidžiamais tarpais.
- Pagrindiniame lošime ir Kovos nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS) kaukės simboliai gali iškristi bet kurio sukimo metu ir suteikti paslaptingo simbolio funkciją. Tada bus atskleisti kaukių simboliai: vieno ginklo simboliai, už kuriuos suteikiamas laimėjimas, karališkieji simboliai arba iškviečiama nindzių Laukinių (WILD) simbolių grupė, užpildanti visą būgno aukštį. Visi atskleisti paslaptingi ginklų arba karališkieji simboliai bus tie patys, kurie gaunami su paslaptingo sukimo rezultatu.
- Ginklų ar karališkieji simboliai, kurie atskleidžiami kaip paslaptingos kaukės simbolio dalis, gali būti suskaidyti, kad būtų sukurti papildomi laimėjimo būdai ant to būgno. Atskleisti ginklų arba karališkieji simboliai gali būti skaičiuojami kaip 1, 2 arba 3 būdų kiekvienoje simbolio padėtyje.

- Per paslaptingos kaukės simbolių funkciją rodomi vienas ant kito sudėti nindzių Laukinio (WILD) simboliai prasideda kaip vienas būgnas ir gali būti padalinti į 3-9 Laukinius simbolius būgne.
- 3 ar daugiau Skaidos (SCATTERS) simbolių įjungs sukimus Kovos nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS). Sklaidos (SCATTER) simboliai negali iškristi per paslaptingos kaukės simbolio sukimus.
- Sklaidos (SCATTERS) simboliai negali iškristi per Nemokamų sukimų (FREE SPINS) lošimus ir Nemokami sukimai (FREE SPINS) negali būti suaktyvinti iš naujo.
- Kovos nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS) metu taip pat gali atsirasti ta pati paslaptingos kaukės simbolio funkcija iš pagrindinio lošimo.
- Lošėjas pradeda Kovą nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS) su 3 gyvybėmis ir lošimo priešas (Hannya) turi 3 gyvybes. Tai rodo lošimo viršuje kairėje ir viršuje dešinėje esantys skaitikliai.
- Lošėjas (Ronin) praras 1 gyvybę, jei bet kuris vienas iš nindzių Laukinis (WILD) simbolis nebus padalytas per bet kurį sukimą.
- Priešas (Hannya) praras 1 gyvybę, jei bet kuris vienas iš nindzių Laukinis (WILD) simbolis bus padalytas per bet kurį sukimą.
- Jei priešas (Hannya) praranda visas 3 gyvybes per Kovą nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS), lošėjas tada paleidžia vieną sustiprintą Hannya nemokamą sukimą (HANNYA FREE SPIN), per kurį vienas Hannya Laukinis (WILD) simbolis nusileis ant 3, 4 arba 5 būgno.
- Į simbolių grupę sujungtas Hannya Laukinis (WILD) simbolis sukurs į grupę sujungtus paslaptingus demonų simbolius nuo 1 iki labiausiai į kairę nutolusio būgno, esančio šalia į grupę sujungto Hannya Laukinio (WILD) simbolio.
- Surinkti paslaptingi demonų simboliai atskleidžia tą patį ginklų arba karališkąjį simbolį, kai kiekvienas demonas pereina į 3 simbolių padėtis būgne. Kiekvienas atskleistas simbolis gali būti padalytas nuo 3 iki 9 būdų kiekviename būgne, o didžiausias padalijimas yra 3 būdai kiekvienoje atskiro simbolio padėtyje.
- Sukrautas Hannya Laukinis (WILD) simbolis prasideda kaip 1 vientisas simbolis ir gali būti padalytas nuo 3 iki 9 dalių būgne, o didžiausias padalijimas yra 3 simbolio dalys kiekvienai atskirai simbolio padėčiai.
- Nemokami sukimai (FREE SPINS) tęsis tol, kol lošėjas praras visas 3 gyvybes, priešas (Hannya) praras visas 3 gyvybes arba bus pasiektas Kovos nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS) limitas.
- Kovos nemokami sukimai (BATTLE FREE SPINS) yra apriboti iki 50 sukimų. Jei lošėjas pasiekia 50 Nemokamų sukimų (FREE SPINS) per Kovos nemokamus sukimus (BATTLE FREE SPINS) ir neįjungia Hannya Nemokamų sukimų (FREE SPIN), tada dabartinis Kovos nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS) lošimas baigsis. Jei priešas (Hannya) praras savo galutinę gyvybę per galutinį 50-ąjį Kovos nemokamą sukimą (BATTLE FREE SPIN), tada lošėjas gaus sustiprintą Hannya Nemokamą sukimą (FREE SPIN).
- Maksimalus pasiekiamas laimėjimas vienam statymui yra 30 000 kartų didesnis už statymą. Didžiausią 59,049 išmokų eilučių skaičių galima pasiekti tik per HANNYA Nemokamą sukimą (FREE SPIN).

252. LOŠIMAS „ROTIKI“ („ROTIKI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

RoTiki – 6 būgnų ir 8 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėtų simbolių derinius sudaro 5 ar daugiau tų pačių simbolių, susijungiančių horizontaliai ar vertikaliai.
- Mokamas tik didžiausias laimėjimas už simbolius.
- Nauji simboliai pakeičia nelaimėjusius simbolius.
- Laimėjus pirmuose sukimuose, suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

„Tiki Magija“ („Tiki Magic“)

- WHAKAREI: galima tik tada, kai yra vienos simbolių grupės dalis. Atitinkamas grupės simbolis atnaujinamas į atsitiktinį gerai apmokamą simbolį. Kaukės simboliai atnaujinami į vertingesnį kaukės simbolį.
- HANUMI: galima tik tada, kai yra daugiau nei vieno simbolio grupės dalis. Visos prisijungusios simbolių grupės susilieja į vieną ir sukuria didesnę simbolių grupę. Susijungus, iš turimų visada atsirenkamas aukščiausios vertės simbolis.

„Lobių Kambarys“ („Treasure Room“)

- Būgnų užpildymas laimėjusiais simboliais (bet kokiais) suaktyvina „Treasure Room“ premijos lošimą.
- Lošėjas tol renkasi plyteles, kad atskleistų paslėptą turinį, kol nelieka pasirinkimų.
- Iš viso yra 48 plytelės.
- Yra 32 x neutralios plytelės, kurios neturi funkcionalumo. Yra 9 x daugiklio plytelės, kurias pasirinkus, daugiklis padidinamas vienu, daugiklis prasideda nuo x1. Yra 6 x papildomos pasirinkimo plytelės, kurios iš karto suteikia 5 papildomus pasirinkimus. Yra 1x speciali plytelė, kuri iš karto suteikia maksimalų x10 daugiklį.

253. LOŠIMAS „KARALIŠKASIS KARNAVALAS“ („ROYAL MASQUERADE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Karališkasis Karnavalas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksinė kaukė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

254. LOŠIMAS „GAIDUKO APIPLĖŠIMAS“ („RUFF HEIST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Gaiduko Apiplėšimas –5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Deimanto grynųjų simbolis gali turėti 2x, 3x, 4x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x arba 5000x daugiklius. Kai šunio kolekcionieriaus simbolis išsukamas, išmokama už bet kurį deimanto simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Kai išsukamas šunio kolekcionieriaus simbolis, jis užsidega nemokamų sukimų eilutėje virš būgnų. Už kas 4-tą surinktą šunio kolekcionieriaus simbolį bus suteikta 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinė vertė (1x, 2x, 5x ar 10x bendro statymo) bus įtraukta į Pinigų saugyklą. Bendra pinigų saugyklos vertė išmokama, kai baigiama nemokamų sukimų eilutė ir nebėra nemokamų sukimų. Jei visa eilutė pasiekiama anksčiau nei bus baigti nemokami sukimai, pinigų saugykla ir toliau didės kiekviename lošime, kol bus panaudoti visi nemokami sukimai.
- Atsitiktinės reikšmės, kurias galima pridėti prie pinigų saugyklos, yra x1, x2, x5, x10 viso statymo.

255. LOŠIMAS „SABATONAS“ („SABATON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Sabatonas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu galima aktyvinti funkcijas „Metalo malka“ ir „Slaptasis simbolis“, tada išrenkamas vienas atsitiktinis simbolis ir būgnuose pridedamas tų simbolių rinkinys. Šių funkcijų metu visų grupės narių simboliai gali pasirodyti ant būgnų kaip mega simboliai.
- Kiekvieno sukimo metu gali būti aktyvinta „Supančiotų būgnų“ funkcija. Jos metu pasirenkami ir sukami 2 arba 3 vienas šalia kito esantys būgnai su tais pačiais simboliais.
- Kiekvieno sukimo metu galima aktyvinti grupės dainos „Paskutinės kovos“ funkciją. Jos metu pasirenkamas 1 arba 2 būgnai ir kiekvienas pasirinktas būgnas visiškai padengiamas laukiniais simboliais.
- Išsukus 9 išsisklaidžiusius simbolius (pilną mega 3x3 dydžio išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį) arba įprastus išsisklaidžiusius simbolius aktyvinam funkcija „Bataliono sukimai“. Ji prasideda 7 nemokamais sukimais, o tada atsitiktinai pasirenkamas simbolis, kuris visą funkcijos veikimo laiką bus „Metalo malka“ ir „Slaptasis simbolis“. Pakartotinai aktyvinant funkciją pridedami papildomi 7 nemokami sukimai.
- Simbolis, pasirinktas funkcijų „Metalo malka“ ir „Slaptasis simbolis“ metu, pakeičiamas 3–8 išsisklaidžiusiais simboliais.
- Funkcijos „Bataliono sukimai“ metu 2, 3 ir 4 būgnai sujungiami ir turi tuos pačius simbolius. Kiekvieno sukimo metu gali pasirodyti mega simboliai.

256. LOŠIMAS „SAFARIO TURTAI“ („SAFARI OF WEALTH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Safario Turtai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Tam tikri būgnai, atsitiktine tvarka, per bet kurį mokamą sukimą tampa auksiniais būgnais. Kai laukinis simbolis nusileidžia bet kurioje auksinio būgno vietoje, lošėjui suteikiamas laukinis prizas.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai galima rinktis vieną iš parinkčių, kurios nustatys nemokamų sukimų skaičių ir galimų laimėjimų skaičių.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių iš naujo suaktyvina funkciją su tokiu pačiu pradinių nemokamų sukimų skaičiumi.

257. LOŠIMAS „AUKSINĖS BURĖS“ („SAILS OF GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Auksinės Burės - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter laivas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką

„RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

258. LOŠIMAS „SAMBA KARNAVALAS“ („SAMBA CARNIVAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 18.75 €
Maksimali laimėjimo suma:	32 928.75 €

- Samba Karnavalas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter būgnai“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų būgnų, slepiančių skirtingus laimėjimus. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

259. LOŠIMAS „SAKSONAS“ („SAXON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Saxonas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo daugiklis padidėja vienu kartu kiekvienam būgnui, pilnam simbolių grupės.
- Laukinių („Wild“) simbolių grupės prideda dvigubą daugiklį.
- Laimėjimo daugiklis grįžta į pradinę parinktį kiekviename sukime, tačiau pereina į nemokamų sukimų lošimą.
- Dainininko („Singer“) ir motociklo išsisklaidę („Motorcycle Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą su atsitiktiniu sukimų skaičiumi nuo 5 iki 15.
- Nelimituotas laimėjimo daugiklis yra laikomas virš individualių nemokamų sukimų šios funkcijos metu.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvinami atsiradus 2 išsisklaidžiusiems simboliams; suteikiama 5–15 nemokamų sukimų.

260. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ SVARSTYKLĖS“ („SCALES OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 25 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mirusiųjų Svarstyklės – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėtų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsiplečiantį simbolį.
- Sklaidos simbolis yra laukinis simbolis, už šį simbolį išmokama jam esant bet kur būgnuose.
- Specialus išsiplečiantis simbolis parenkamas atsitiktinai, kad padėtų laimėti daugiau nemokamų sukimų ir smėlio audros nemokamų sukimų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.

- Funkcijos metu 2 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja smėlio audros nemokamus sukimus.
- Maksimalus smėlio audros sukimų skaičius 30.

Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

261. LOŠIMAS „SLENKANTI MIRTIS“ („SCROLL OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	375 000 €

Slenkanti Mirtis – 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu 6-asis būgnas lieka užrakintas. 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių bet kuriame būgne aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir atrakina 6-ąjį būgną su pradiniais 8 sukimais. Kai nemokamų sukimų funkcija prasideda, atsitiktinis simbolis parenkamas tapti specialiuoju išsiplečiančiu simboliu („Special Expanding Symbol“).
- Parinktas simbolis gali formuoti laimėjimines kombinacijas net ir tuose būgnuose, kurie nėra gretimi. Kai suformuojama laiminti kombinacija, visi parinkti simboliai išsiplečia.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis veikia kaip laukinis („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius. Laukiniai simboliai nėra išsiplečiančių simbolių laimėjimo kombinacijos dalis.
- Lošime taip pat yra statymo („Gamble“) funkcija, kurios metu lošėjas gali padidinti savo laimėjimą, spėdamas kortos spalvą arba skaičių. Ši funkcija gali būti lošiama maksimaliai 5 kartus iš eilės.

262. LOŠIMAS „SETO POPIERIAUS RITINYS“ („SCROLL OF SETH“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Seto Popieriaus Ritinys – 5 būgnų, 3-4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Sklaidos simbolis išsukamas ant 3 būgno aktyvuoja laukinį būgną.
- Laukinis būgnas turi 2 pakopas, 1 - pagrindiniam lošimui ir 2 - nemokamiems sukimams.
- Laukini simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Laukinis Būgnas („*Wild Reel*")

Pirma pakopa:

- Pagrindinio lošimo metu 1-3 laukiniai simboliai gali būti išsukti būgnuose.
- Nemokamų sukimų metu 2-5 laukiniai ir popieriaus ritinio sklaido simboliai gali būti išsukti būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Antra pakopa:

- Išsukamas x2, x4, x11 laukinis daugiklis ir Ankho sklaidos simbolis su +2, +4 papildomais nemokamais sukimais.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- 3, 4 ir 5 Ankho sklaidos simboliai suteikia 8, 11 arba 15 nemokamų sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 50.

263. LOŠIMAS „JŪROS MEDŽIOTOJAS" („SEA HUNTER")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	92 000 €

- Jūros medžiotojas - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Patrankos aktyvinamos laimėjus per paeiliui atliekamus sukimus. Ant patrankų rodomas matuoklis, kuriam pasiekus reikiamą lygį, per kitą sukimą lošiama dėl patrankos papildomų funkcijų. Matuoklis perstatomas tol, kol per mokamą sukimą nėra laimima. Galimos keturios patrankos papildomos funkcijos:
- „Ginklo funkcija“: reikia dviejų laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Tuomet visi sutampantys simboliai laimėjimo būgnuose bus padidinti iki kito simbolio. Tuomet bus skaičiuojami laimėjimai. Pasirinkti ir padidinti laukinio simbolio negalima.
- „Lipnusis“ šūvis“: reikia keturių laimėjimų iš eilės. Patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Visi sutampantys simboliai, įskaitant laukinius („Wild“) simbolius, išlieka „lipnūs“, ir tuomet suteikiamas vienas nemokamas pakartotinis sukimas. Jei per pakartotinį sukimą nelaimima, matuoklis neperstatomas, tačiau jei per pakartotinį sukimą laimima, matuoklis padidėja viena padala.
- „Laukinės raketos funkcija“: reikia penkių laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą bet kur ant būgnų atsitiktinėse vietose atsiranda 1–3 laukiniai simboliai.
- „Daugiapakopis minosvaidis“: reikia šešių laimėjimų iš eilės. Lošėjui suteikiamas vienas nemokamas laimėjimo sukimas, kai laimėjimas garantuotas. Tuomet patrankos iššaus į būgnus ir padaugins laimėjimą iš atsitiktinio daugiklio – iki x15.

264. LOŠIMAS „MIRTIES PASLAPTIS“ („SECRET OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mirties Paslaptis – 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- 1 simbolis (išskyrus sklaidos simbolį) pasirenkamas kaip besiplečiantis simbolis.
- Laimintys junginiai eina iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- 3, 4, 5 ir 6 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 8, 10, 12 ir 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių iš naujo suaktyvina nemokamus sukimus ir suteikia dar 5 nemokamus sukimus pridedant papildomą specialų besiplečiantį simbolį.

„Lošti“ („Gamble“)

- Lošimo tikslas yra atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį.
- Jei teisingai atspėjama spalva – laimėjimas padvigubinamas.
- Jei teisingai atspėjama rūšis – laimėjimas padidinamas keturis kartus.
- Lošti galima iki penkių kartų iš eilės.

265. LOŠIMAS „ŠAMROKO KALNAKASYS“ („SHAMROCK MINER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.12 € Maks. 60 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Šamroko Kalnakasys – 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu jis gali išsiplėsti iki 5 būgnų ir 7 eilučių, o su kiekvienu būgno išplėtimu pridedamos dar 5 laimėjimo linijos. Daugiausia 27 laimėjimo linijos.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis (WILD) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos (SCATTER). Jis gali iškristi ant bet kurio būgno.
- KIEKVIENO sukimo metu gali pasirodyti Pinigų simbolis (Cash Symbols). Jei šie simboliai pasirodys kartu su Laukiniu (WILD) simboliu, Laukinis (WILD) simbolis „surinks“ šiuos simbolius. Jei daugiau nei 1 Laukinis (WILD) simbolis iškrenta kartu su bet kuriuo iš Pinigų simbolių (Cash Symbols), įjungiamas daugiau nei vienas pinigų „surinkimo“ įvykis, t. y. visi Laukiniai (WILD) simboliai surinks visus ant būgnų esančius Pinigų simbolius (Cash Symbols). Su Laukiniais (WILDS) taip pat gali būti susietas Daugiklis (MULTIPLIER), kuris Daugina tik jo surinktų piniginių prizų sumą. Maksimalus Pinigų simbolių (Cash Symbol) prizas yra iš 50 padaugintas lošimo statymas.
- Bet kurio sukimo metu pagrindinio lošimo metu atsitiktinis x1, x2, x4 ar x10 Daugiklis gali pasirodyti ant bet kurių Laukinių (WILDS) simbolių, iškrentančių ant būgnų. Jei taip pat iškrenta kuris nors iš Pinigų simbolių (Cash Symbols), kiekvienas Laukinis daugiklis (WILD MULTIPLY) bendrą surinktą piniginį prizą padaugina iš Daugiklio (MULTIPLIER) sumos. Tokia pati Daugiklio (MULTIPLIER) vertė taip pat bus rodoma ir bet kuriam iš iškrentančių Laukinių (WILDS) simbolių. Laukinių daugikliai (WILD MULTIPLIERS) netaikomi eilučių laimėjimams.
- Nemokami sukimai (FREE SPINS) įjungiami iškritus Sklaidos (SCATTERS) simboliams. 3 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 10 Nemokamų sukimų (FREE SPINS), 4 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 15 Nemokamų sukimų (FREE SPINS), o 5 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 20 Nemokamų sukimų (FREE SPINS).
- Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu Laukinis (WILD) simbolis renka Pinigų simbolius (Cash Symbols) kaip ir pagrindiniame lošime.

- Būgnų viršuje yra takelis, kuris bus suaktyvintas Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu. Takelyje galima užpildyti 12 vežimėlių. Kas 4-as vežimėlis įjungs 10 papildomų nemokamų sukimų, o pakartotinis įjungimas prasidės, kai bus panaudoti visi dabartiniai Nemokami sukimai (FREE SPINS). Po pakartotinio įjungimo padidės atsitiktinių panaudotų Laukinių daugiklių (WILD MULTIPLIERS) intervalas ir 1 padidės būgnų aukštis (didžiausias aukštis bus 7 būgnai po 12-ojo vežimėlio pakartotinio įjungimo). Kiekvienas iškritęs Laukinis (WILD) simbolis užpildo 1 vežimėlį.
- Kiekvienas būgnų išsiplėtimas taip pat prideda 5 papildomas laimėjimo eilutes.
- Atsitiktinių Laukinių daugikliai (WILD MULTIPLIERS), galimi Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu, yra tokie – 0-4 vežimėliai, užpildyti prieš pirmąjį iš Nemokamų sukimų (FREE SPINS) pakartotinai įjungia: x1, x2, x3. Užpildžius 4 vežimėlius pakartotinai įjungiama: x2, x4, x6. Užpildžius 8 vežimėlius pakartotinai įjungiama: x4, x8, x12. Užpildžius 12 vežimėlių pakartotinai įjungiama: x10, x20, x30. 12-asis užpildytas vežimėlis yra paskutinis vežimėlis, šiuo etapu Laukiniai (WILDS) simboliai nerenkami, ir Nemokamų sukimų (FREE SPINS) negalima įjungti pakartotinai.

266. LOŠIMAS „ŠERVUDO AUKSAS“ („SHERWOOD GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	260 000 €

Šervudo Auksas –5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išsukus 3 ar daugiau grynųjų krepšio sklaidos simbolius, suteikimas laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3 strėlės sklaidos simbolius, suteikiami nemokami sukimai.
- Ant kiekvieno simbolio yra 1–3 rodyklių.
- Šaudymo iš lanko funkcija lošiama prieš nemokamus sukimus. Funkcijos metu bus pateikti 9 taikiniai.
- Pataikius į taikinį šis pasisuks, kad atskleistų vieną iš šių funkcijų: nemokamus sukimus, daugiklį arba pinigų krepšelį.
- Priklausomai nuo Šaudymo iš lanko funkcijos rezultato, visi grynųjų pinigų momentiniai laimėjimai nemokamų sukimų metu gali būti padidinti mažiausiai x0,2 iki daugiausiai x3.
- Taip pat kiekvienas strėlės sklaidos simbolis išsuktas būgnuose prideda 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Maksimalus nemokamų sukimų kiekis, kurį galima pasiekti, yra 110.

267. LOŠIMAS „SAULĖS SESERYS“ („SISTERS OF THE SUN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Saulės Seserys –5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai pasiekiami gaunant 3 ar daugiau simbolių iš eilės, horizontaliai arba vertikaliai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Visiškai išvalius būgnus (išskyrus „Sisterhood“ funkciją), suteikiamas prizas. Skiriamas prizas yra 50 kartų didesnis už bendrą statymą, padaugintą iš aktyvaus laimėjimo daugiklio būgnų išvalymo metu.

Lošimo funkcijos:

Deivės Galios funkcija („Goddess Power features“)

- Ši funkcija pasirodo nelaimėjimo sukimuose ir padeda sukurti laimėjimą.
- „Sekhmet“ uždengia vieną simbolių rinkinį kitu simbolių rinkiniu.
- „Hathor“ prideda 1 ar 2 laukinius simbolius.
- „Bastet“ pašalina 2 simbolių rinkinius.

Seserų funkcija („The Sisterhood feature“)

- Šią funkciją aktyvuoja vienas sklaidos simbolis.
- Seserų funkcija aktyvuoja nemokamus sukimus.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Prieš pradedant nemokamų sukimų funkcijas lošimas pareikalauja pasirinkti vieną iš deivių:
- „Sekhmet“, „Hathor“, „Bastet“.
- „Sekhmet“ suteikia 4 pradinius sukimus.
- „Hathor“ suteikia 5 pradinius sukimus.
- „Bastet“ suteikia 8 pradinius sukimus.
- Sklaidos simbolis suteikia dar daugiau papildomų sukimų nemokamų sukimų metu.
- „Sekhmet“ suteikia 4 papildomus sukimus, „Hathor“ suteikia 3 papildomus sukimus ir
- „Bastet“ suteikia 2 papildomus sukimus.

268. LOŠIMAS „KREBŽDANTYS SUKIMAI“ („SIZZLING SPINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Krebždantys sukimai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas turi folijoje paslėptą laukinį („Wild“) simbolį, kuris atidengiamas, kai pasirodo ant karštojo būgno, išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį (raudonasis pipiras), didelės ir mažos vertės simbolius.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį.
- Kiekvieno sukimo metu 1, 3 arba 5 būgnas tampa karštuoju. Kai folijoje paslėptas laukinis simbolis, pasirodęs ant karštojo būgno, virsta laukiniu, aktyvinamas pakartotinis sukimas, per kurį karštasis būgnas nesisuka. Per pakartotinį sukimą dar vienas būgnas virsta karštuoju. Jei ant šio karštojo būgno vėl atsiranda laukinis simbolis, atliekamas dar vienas pakartotinas sukimas. Pakartotiniai sukimai kartojami, kol visi 5 būgnai tampa karštaisiais arba kol nebelieka laukinių simbolių, kurie galėtų būti aktyvinami.
- Pakartotino sukimo metu bet kuris būgnas gali virsti karštuoju. Jei per 4 ir paskutinį pakartotinį sukimą ant karštojo būgno pasirodo laukinis simbolis, visi to pakartotinio sukimo laimėjimai dauginami iš 2. Kai ant būgnų pasirodo 3 raudonojo pipiro išsisklaidę simboliai, aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas pasirenka vieną iš raudonųjų pipirų, kuris nurodo nemokamų sukimų skaičių: 8, 10 arba 12.
- Nemokamų sukimų metu būgnai prasiplečia ir būna 4 eilučių aukščio, dėl to laimėjimų linijų padaugėja iki 1024. Per kiekvieną sukimą vienas būgnas tampa karštuoju. Nemokamų sukimų metu bet kuris būgnas gali tapti karštuoju. Visi ant bet kurio būgno išsukti folijoje paslėpti simboliai tampa laukiniais. Taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime, ant karštųjų būgnų pasirodžius laukiniams simboliams, aktyvinami pakartotiniai sukimai. Renkant išsisklaidžiusius simbolius didinamas daugiklis. Jis taikomas esamiems ir vėlesniems sukimams.
- Už 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiamas x2 daugiklis. Už 6 išsisklaidžiusius simbolius suteikiamas x3 daugiklis. Už 9 išsisklaidžiusius simbolius suteikiamas x5 daugiklis.

269. LOŠIMAS „SLASHIMI“ („SLASHIMI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Slashimi–3 būgnų, 5 eilučių ir 1000 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kairėje būgnų pusėje rodomas simbolis (simbolis atsitiktinai parenkamas kiekvieno sukimo metu), kuris nurodo, kurie būgnuose esantys identiški simboliai bus padalinti per pusę.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina 4 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu gali būti suteikiami papildomi nemokami sukimai, o vienas papildomas nemokamas sukimas suteikiamas už kiekvieną sklaidos simbolį.
- Nemokami sukimai ribojami iki 25 sukimų.

270. LOŠIMAS „KOSMOSO LENKTYNĖS“ („SPACE RACE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 25 €
Maksimali laimėjimo suma:	266 437.50 €

Kosmoso lenktynės - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter meteorai“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Bonus raketa“. Atsiradusioje lentelėje lošėjas turi pasirinkti langelį, į kurį nusileis raketa. Į lentelės langelius pradės kristi meteorai. Laimėjimo dydis priklausys nuo to, kaip ilgai į raketą nepataikys meteorai. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

271. LOŠIMAS „GENIJAUS KIBIRKŠTIS“ („SPARK OF GENIUS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Genijaus Kibirkštis – 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Norint laimėti šiame lošime, per vieną sukimą reikia gauti 4 ar daugiau uždaros grandinės simbolių. Kai tai įvyksta, šie simboliai pašalinami iš būgnų, sukuriant vietos naujiems grandinės simboliams, kurie vienas po kito leidžiasi žemyn ir užpildo tuščias vietas. Simbolių kritimas tęsiasi tol, kol susiformuoja nauji laimėjimai.
- Pagrindiniame lošime Energetinis Įkroviklis (Energy Charger) būna dviejų energijos tipų: Akivaizdi energija (Manifest Energy) ir Rezonansinė energija (Resonant Energy). Šias energijas suaktyvina atsitiktinai parinkti personažai: Maynard Woodrow suaktyvina Akivaizdžią energiją (Manifest Energy), o Tess Jacova suaktyvina Rezonansinę energiją (Resonant Energy).
- Akivaizdi energija (Manifest Energy), esanti Energetinio Įkroviklio (Energy Charger) dešinėje, turi 3 įkrovos lygius, kuriuose galima laikyti iki 35 įkrovų. 1 lygyje, norint suaktyvinti Rielės (Relay) funkciją, reikia 15 laiminčių grandinių. Rielės (Relay) funkcija sunaikina nuo 7 iki 11 atsitiktinių grandinių simbolių būgnuose. Pereinama į 2 lygį, kuriam reikia 25 laiminčių grandinių, kad būtų suaktyvinta Perkrovos (Overload) funkcija. Perkrovos (Overload) funkcija prideda nuo 2 iki 6 sunaikinimo simbolių, kurie pašalina atsitiktinius gretimų grandinių simbolius būgnuose.
- Galiausiai, 3 lygyje, norint suaktyvinti Imperijos energijos sukimo funkciją (Empire Energy Spin), reikia 35 laiminčių grandinių.
- Imperijos energijos sukimas (Empire Energy Spin) suteikia Nemokamus sukimus (FREE SPIN). Centriniame būgne yra 2x2 neaktyvus transformatoriaus simbolis su pradiniu X3 Daugikliu (MULTIPLIER), laikomas 4 jungiamųjų grandinių simboliais. Jis įsijungia tik tada, kai prie jo prijungiama uždara grandinė. Suaktyvinus, Daugiklis (Multiplier) padidėja po 1; jis gali siekti iki X20 ir taikomas visiems laimėjimams funkcijos metu. Būgnuose be laimėjimo Rielės (RELAY) ir Perkrovos (OVERLOAD) funkcijos taikomos nuosekliai.
- Rielės (Relay) funkcija: Atsitiktinai pašalinama nuo 7 iki 11 grandinės simbolių.
- Perkrovos (Overload) funkcija: Pridedama nuo 2 iki 6 sunaikinimo simbolių, kurie atsitiktinai pašalina grandinės simbolius.

Rezonansinė energija (Resonant Energy), esanti Energetinio įkroviklio (ENERGY CHARGER) kairėje, turi 3 įkrovos lygius, kuriuose galima laikyti iki 35 įkrovų. 1 lygyje, norint suaktyvinti GYROTA funkciją, reikia 15 laiminčių grandinių. GYROTA funkcija parenka nuo 3 iki 7 atsitiktinių grandinių simbolių, kuriuos reikia pasukti būgnuose.

Pereinama į 2 lygį, kuriam reikia 25 laiminčių grandinių, kad būtų suaktyvinta DYNAMO funkcija. DYNAMO funkcija prideda nuo 2 iki 6 specialių grandinės simbolių būgnuose. Galiausiai, 3 lygyje, norint suaktyvinti Nemokamą energijos sukimą (FREE ENERGY SPIN), reikia 35 laiminčių grandinių.

Nemokamas energijos sukimas (Free Energy Spin) suteikia Nemokamą sukimą (FREE SPIN). Su kiekvienu laimėjimu šioje funkcijoje Daugiklis (MULTIPLIER) didėja su X1, X4, X8, X12, X16 ir X20 reikšmėmis. Daugiklis (MULTIPLIER) taikomas visiems laimėjimams per šią funkciją. Būgnuose be laimėjimo nuosekliai taikomos GYROTA ir DYNAMO funkcijos.

- Gyrota: Atsitiktinai pasukama nuo 4 iki 8 grandinės simbolių.
- Dynamo: Atsitiktinai pridedama nuo 4 iki 8 specialių grandinės simbolių.

272. LOŠIMAS „SPARKIS IR SHORTZAS“ („SPARKY & SHORTZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Sparkis ir Shortzas – 3 būgnų, 5 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- 3 identiški simboliai ant vieno būgno padidina laimėjimo daugiklį +1.
- Laimėjimo deriniai padauginami iš rodomos vertės.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Iškritus 3 ar daugiau maitinimo elemento (sklaidos) simbolių, pridedami dar 5 nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai yra apriboti iki 100 sukimų.

273. LOŠIMAS „SPARKIO IR SHORTZO PASLĖPTI DŽAULIAI“ („SPARKY & SHORTZ HIDDEN JOULES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	480 000 €

Sparkio ir Shortzo Paslėpti Džauliai – 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Iškritę Ateivio (Alien) arba Kristalo (Crystal) simboliai 2x2, 4x1 ir 1x4 to paties tipo grupėse bus paversti į Mega simbolius (Mega Symbols). Kiekvienas pasikeitimas padidina Laimėjimo daugiklį (Win Multiplier) po +1. Kiekvienas pasikeitimas išlieka kaip 4 simboliai, siekiant sukurti laimėjimo derinius. Laimėjimo daugiklis (Win Multiplier) ribojamas ties x25.
- Stiprintuvo matuoklis (Boost Meter) užpildomas sudarant laimėjimo derinius. Yra 4 etapai: +2, +3, +4 ir +5. Etapai reikalauja 25, 60, 110 ir 200 simbolių, atitinkamai dalyvaujančių laimėjimo deriniuose. Kiekvienas iš jų keičia tai, kiek pasikeitimai padidina Laimėjimo daugiklį (Win Multiplier). Stiprintuvo matuoklis (Boost Meter) išsijungia, kai Laimėjimo daugiklis (Win Multiplier) pasiekia savo ribą.

- Iš viso yra 6 Laukiniai (Wilds) simboliai; 1 pagrindinis, 4 Specialūs (Special) ir Mega kibirkščiuojantys laukiniai (Mega Sparky Wild) simboliai. Kai Specialūs laukiniai (Special Wild) simboliai dalyvauja laimėjime derinyje, jis surenkamas ir jis suaktyvina 1 iš 4 funkcijų; Mega simboliai (Mega Symbols) pridedami atsitiktine tvarka visuose būgnuose. Visi Kristalo simboliai (Crystal Symbols) pašalinami iš būgnų. Į būgnus pridedami atsitiktiniai pagrindiniai Laukiniai (Wilds) simboliai. Atsitiktine tvarka pasirinktas simbolių derinys sunaikinamas būgnuose, kai kurie simboliai gali būti pakeisti vienos rūšies simboliais. Surinkus 4 Specialius laukinius (Special Wilds) simbolius, Kibirkščiuojantis laukinis (Sparky Wild) simbolis pridedamas prie būgnų kartu su Laukiniu (Wild) simboliu.
- Šią funkciją galima suaktyvinti iki 3 kartų, pakartotinai surinkus 4 Specialius laukinius (Special Wilds) simbolius.
- Suaktyvinus pirmą kartą: pridedamas Kibirkščiuojantis laukinis (Sparky Wild) simbolis ir Specialus laukinis (Special Wild) simbolis. Suaktyvinus antrą kartą: pridedamas Kibirkščiuojantis laukinis (Sparky Wild) simbolis ir Specialus laukinis (Special Wild) simbolis arba pagrindinis Laukinis (Wild) simbolis. Suaktyvinus trečią ir paskutinį kartą: pridedamas Kibirkščiuojantis laukinis (Sparky Wild) simbolis ir pagrindinis Laukinis (Wild) simbolis.
- Atsitiktinio nelaimėjusio sukimo metu šalia transformuoto Mega simbolio (Mega Symbol) atsiranda Specialus laukinis (Special Wild) simbolis.

274. LOŠIMAS „SUKINIŲ VAKARĖLIS“ („SPIN PARTY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Sukinių Vakarėlis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

275. LOŠIMAS „JOKERIS ŽVAIGŽDĖ“ („STAR JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Jokeris Žvaigždė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukinis („Wild“) žvaigždės simbolis. Laukinis simbolis gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Bet kur ant būgnų išsukus 3 Džokerio simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 Džokerio simbolius lošėjas gauna 10 papildomų nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu Džokerio simbolis virsta į laukinius, kad susidarytų daugiau laimėjimų derinių.
- Džokerio simbolis gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Lošime taip pat yra papildomo lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padauginti bendrą laimėjimą atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Papildomas lošimas gali būti lošiamas iki penkių kartų iš eilės.

276. LOŠIMAS „LIPNUS JUOKDARYS“ („STICKY JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	165 000 €

Lipnus Juokdarys – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis, galintis atsirasti bet kuriame būgne ar sukime, yra išreikštas kaip Džokerio simbolis.
- Jei daugiau nei vienas laukinis simbolis nusileidžia ant būgnų, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kuriame laukiniai simboliai yra užlaikomi savo pozicijose visos funkcijos metu.
- Pakartotinių sukimų metu būgnuose gali atsirasti daugiau laukinių simbolių. Tai aktyvuoja papildomus pakartotinius sukimus, kurie tęsiasi tol, kol visos simbolių pozicijos yra užpildytos laukiniu simboliu arba kol būgnuose nebelieka laukinių simbolių.
- Jei 4 ar daugiau laukinių simbolių atsiranda būgnuose pakartotinių sukimų lošimo pabaigoje, aktyvuojamas daugiklių ratas („Wheel Of Multipliers“).
- Daugiklių rato funkcija suteikia x2, x3, x4, x5 arba x10 daugiklius, kurie padaugina visus lošimo laimėjimus.

277. LOŠIMAS „GATVĖS MAGIJA“ („STREET MAGIC“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Gatvės Magija – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas yra su mago simboliu, kuris veikia kaip laukinis („Wild“) ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis. Jei veikia kaip išsisklaidęs, simbolis aktyvina papildomas funkcijas. Jei veikia kaip laukinis – pakeičia bet kurį kitą simbolį. Išsukus 2 mago simbolius aktyvinama funkcija „Mago pasirodymas“. Tada atsitiktinai pasirenkama ir ant būgnų atliekama 1 iš 3 toliau aprašytų funkcijų:
- „Laukinis išmaišymas“ – ant būgnų atsitiktinai atsiranda 4 laukiniai simboliai.
- „Išsiplečiantis vyras“ – 2 mago išsisklaidę simboliai išsiplečia ir ant būgnų sukuria du laukinius simbolius.
- „Teleportuojamas vyras“ – ant būgnų pridedamas trečias mago išsisklaidęs simbolis, kuris aktyvina nemokamus sukimus.
- Išsukus 3 mago simbolius aktyvinami nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš rodomų kortų, kurioje nurodomas nemokamų sukimų skaičius: 8, 10 arba 12.
- Jei nemokamų sukimų metu ant būgnų išsukamas laukinis simbolis, jis prilimpa ir pasilieka toje pačioje vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Jei ant kiekvieno iš 5 būgnų yra bent vienas laukinis simbolis, lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš rodomų kortų, kurioje nurodomas nemokamų sukimų skaičius: 4, 6 arba 8. Šią funkciją galima pakartotinai aktyvinti tik vieną kartą. Išsisklaidęs simbolis nemokamų sukimų metu nenaudojamas.

278. LOŠIMAS „SUPER KŪLVERSTIS“ („SUPER FLIP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Super Kūlverstis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukinis („Wild“) simbolis ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius.
- Išsukus 3 arba daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų metu monetos apverčiamos: paskutinis būgnas pastatomas į pirmo būgno vietą ir atvirkščiai, taip padidinant tikimybę laimėti didelį prizą. Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvinta pakartotinai išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių, didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 90. Kiekvieną kartą, kai funkcija paleidžiama pakartotinai, suteikiama 15 papildomų nemokamų sukimų.
- Pakartotinis sukimas ant vidurinio būgno aktyvinamas tuomet, kai pirmame arba antrame būgne išsukami vienodi simboliai, tačiau neišsukamas laimintis derinys. Pakartotino sukimo metu likę būgnai užrakinami.
- Laimėjimą taip pat galima padvigubinti papildomo lošimo metu. Laimėjimo atveju galima

nuspausti mygtuką LOŠTI. Lošėjo tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galima spustelėjus atitinkamą mygtuką. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas padvigubėja. Jei lošėjas atspėja rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus. Vieno lošimo metu galima lošti iki penkių kartų iš eilės ir laimėti iki 2 500 monetų.

279. LOŠIMAS „SALDUS 27“ („SWEET 27“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	64 500 €

Saldus 27 - 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išsukus laukinį („Wild“) simbolį, jis aktyvina 2 nemokamus sukimus bei rieda per būgnus aktyvindamas daugiau laimėjimų. Laukinis simbolis gali pakeisti visus simbolius. Kai laukinis simbolis išsukamas ant 3 būgno, jis paleidžia riedančiąją laukinę funkciją bei suteikia 2 nemokamus sukimus. Per kiekvieną nemokamą sukimą laukinis simbolis parieda per 1 būgną į kairę. Jei nemokamų sukimų metu išsukamas dar vienas laukinis simbolis, prie likusių nemokamų sukimų pridedamas dar 1 arba 2 nemokami sukimai ir +1 padidinamas daugiklis. Didžiausias daugiklis yra x3. Didžiausias pakartotinių sukimų skaičius – 9.
- Lošime taip pat yra papildoma lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padauginti bendrą laimėjimą atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Papildomas lošimas gali būti lošiamas iki penkių kartų iš eilės.

280. LOŠIMAS „SALDI ALCHEMIJA“ („SWEET ALCHEMY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Saldi Alchemija – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 4 arba daugiau panašių simbolių grupės sukuria laimėjimus ir aktyvina cukraus karštinės matuoklį. Jei per lošimą cukraus karštinės matuoklis pripildomas 6 simboliais, 2 įprasti laukiniai simboliai pakeičia 2 simbolius būgnuose – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir pripildo cukraus karštinės matuoklį.

- Jei per lošimą cukraus karštinės matuoklis pripildomas 13 simbolių, 2 dryžuoti laukiniai simboliai pakeičia 2 simbolius būgnuose – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir taip pat pašalina visus simbolius toje pačioje eilutėje arba tame pačiame būgne. Visi pašalinti simboliai, įskaitant dryžuotus laukinius simbolius, papildo cukraus karštinės matuoklį.
- Jei per lošimą cukraus karštinės matuoklis pripildomas 25 simboliais, 2 taškuoti laukiniai simboliai pakeičia 2 atsitiktinius simbolius būgnuose – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir, kai taip padaro, jie taip pat pašalina atsitiktinai pasirinktą simbolį būgnuose.
- Lošėjas turi pripildyti cukraus karštinės matuoklį 38 simboliais per lošimą ir gali aktyvinti nemokamą lošimą „Eliksyro maišymas“ su 3 saldainių užkerėjimais. Tada kas 3 papildomas surinktas simbolis lošime suteiks papildomą saldainio užkerėjimą nemokamam lošimui iki daugiausiai 7 saldainių užkerėjimų.
- Nemokamas lošimas „Eliksyro maišymas“ lošiamas 9 x 9 būgnuose. Nemokamo lošimo tikslas yra užbaigti rinkimą ir paleisti papildomą funkciją „Eliksyro galia“ bei laimėti. Alchemikas žongliruos saldainių užkerėjimais, kurie padės lošėjams. Simboliai kris, laimėjimai / krentantys simboliai bus matomi kaip įprasta. Kai nėra laimėjimų, bus išmokėtas pirmasis saldainio užkerėjimas. Tuomet vėl bus lošiama krentant simboliams, tik tuomet bus paleistas antrasis saldainių užkerėjimas. Nemokamas lošimas užbaigiamas, kai sulošiama su visais saldainių užkerėjimais. Saldainio užkerėjimas gali būti:
  - „Maišytas saldainis“ – simboliai būgnuose sumaišomi, kad galimai sudarytų naujus laimėjimo derinius.
  - „Saldus siurprizas“ – 7–12 laukinių simbolių (bet kurios rūšies) matomi atsitiktinėse vietose. Netgi jei laukiniai simboliai nėra laimėjimo derinio dalis, vis tiek paleidžiamas pašalinimo veiksmas.
  - „Cukraus bombos“ – 7–15 įprastų simbolių atsitiktinai pasirenkami ir sunaikinami.
- Per nemokamą lošimą lošėjui bus keliamas iššūkis surinkti tam tikrą 2 skirtingų simbolių skaičių. Galimi 3 surinkimo lygiai. Įveikus pirmąjį lygį, užbaigus nemokamą sukimą, bus paleista papildoma funkcija „Eliksyro galia“. Įveikus 2 lygį, bus padidinami prizai, kuriuos galima laimėti pasitelkus papildomą funkciją „Eliksyro galia“. Įveikus 3 lygį, prizai bus padidinti dar kartą.
- Per papildomą lošimą „Eliksyro galia“ lošėjas turi atidengti šokolado kvadratėlius ir rasti magišką eliksyrą. Lošimas vyksta, kol randami 3 suderinami kvadratėliai. Galimi prizai priklauso nuo surinkimo lygio, pasiekto per nemokamą lošimą „Eliksyro maišymas“, ir gali būti tokie:

1 LYGIS:
- 2 x bendra statymo suma;
- 3 x bendra statymo suma;
- 5 x bendra statymo suma;
- 2 x bendra statymo suma;
- 3 x bendra statymo suma.

2 LYGIS:
- 3 x bendra statymo suma;
- 5 x bendra statymo suma;
- 10 x bendra statymo suma;
- 3 x bendra statymo suma;
- 5 x bendra statymo suma.

3 LYGIS:
- 5 x bendra statymo suma;
- 10 x bendra statymo suma;

- 3 x bendra statymo suma;
- 5 x bendra statymo suma;
- 10 x bendra statymo suma.

• Jei lošėjas užbaigia nemokamo lošimo funkciją, jis pajudės žemėlapyje į priekį, kai papildoma funkcija baigsis. Lošėjui bus įteikta lobių skrynia žemėlapyje, kurioje yra grynųjų pinigų prizas. Grynųjų pinigų prizas lobių skrynioje yra lygus 15 % lošėjo pagrindinio lošimo laimėjimų, skaičiuojamų nuo ankstesnės skrynios atidarymo.

281. LOŠIMAS „SALDI ALCHEMIJA 100“ („SWEET ALCHEMY 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Saldi Alchemija 100 – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išsukus 3 ar daugiau sutampančius simbolius, kurie išsidėstę vertikaliai arba horizontaliai.
- Laukini simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išvalymas visų simbolių iš būgnų (išskyrus trejybės) suteikia 50x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Matuoklis pildomas raganų simboliais, o jį užpildžius aktyvuojama funkcija.
- x3 – aktyvuoja 1 matuoklio sekciją, x4 – aktyvuoja 2 matuoklio sekcijas ir x5 – aktyvuoja 3 matuoklio sekcijas.
- Funkcijos metu daugikliai neatsinaujina, todėl gali didėti maksimaliai iki 100x esamas statymas.
- Matuoklio užpildymas prideda papildomų sukimų, maksimaliai iki 100 sukimų.

Raganų Jėga („*Witch Power*“)

Vyšnia:
- suteikia 4 papildomus sukimus

Uoga:
- suteikia 3 papildomus sukimus

Obuolė:
- suteikia 2 papildomus sukimus.

282. LOŠIMAS „SALDI ALCHEMIJA 2“ („SWEET ALCHEMY 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Saldi Alchemija 2 – 5-9 būgnų, 5-9 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi išsukus 4 ar daugiau sutampančius simbolius, kurie išsidėstę vertikaliai arba horizontaliai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus įprastus simbolius.
- Gobstoperio laukiniai simboliai turi 5 gyvybes.
- Dryžuotas laukinis, kai sudaro laimėjimą, pašalina eilę ir būgną.
- Po simbolių griūties pašalintas simbolių skaičius, atitinka pašalintų šokoladinių plytelių skaičių.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Funkcija aktyvuojama, kai 56 šokolado blokeliai sunaikinami.
- Suteikiami 4 sukimai.
- Funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai, kai iš naujo sunaikinami 56 šokolado blokeliai, tuomet suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 12.

Premijos Lošimas („*Bonus Game*“)

- Papildomas lošimas gali būti paleistas tik naudojant nemokamų sukimų funkciją. Parenkami du atsitiktiniai simboliai, kurie bus renkami prieš prasidedant nemokamiems sukimams, kai atitinkami simboliai surenkami laimėjimo metu, funkcija aktyvuojama.
- Yra 3 lygiai:
- 1 gėrimas – surinkus 5 didelės vertės simbolius ir 10 mažos vertės simbolių, pradedama funkcija nuo 1 papildomo sukimo.
- 2 gėrimas – surinkus 10 didelės vertės simbolius ir 20 mažos vertės simbolių, pradedama funkcija nuo 2 papildomų sukimų.
- 3 gėrimas – surinkus 20 didelės vertės simbolių ir 30 mažos vertės simbolių, pradedama funkcija nuo 3 papildomų sukimų.
- Prasidėjus premijai ekrane rodomas ratas, su tuščiais langeliais, kurie pašalina gyvybes ar laimėjimą atvaizduojančiais langeliais, kurie skiria laimėjimo daugiklį ir padidina laimėjimo daugiklį sekančiame sukime.
- Galimi daugikliai: 2x, 3x, 5x, 10x, 25x.

283. LOŠIMAS „PASAKA APIE KYUBIKO“ („TALE OF KYUBIKO“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	225 000 €

Pasaka apie Kyubiko – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Sudarant laimintį derinį su „Inari Stacked Wild“ laukiniu simboliu, aktyvuojasi pakartotinis sukimas.
- Laimėjimai su „Inari Stacked Wild“ laukiniu simboliu taip pat padidina laimėjimo daugiklį iki x25.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymo, statyto už eilutę.
- Laimintys junginiai eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už pasirinktą eilutę.

284. LOŠIMAS „PASAKOS APIE ASGARDĄ: FRĖJOS VESTUVĖS“ („TALES OF ASGARD: FREYA'S WEDDING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	225 000 €

Pasakos apie Asgardą: Frėjos Vestuvės – 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Ateina Freėa (Here comes Freya): per bet kurį sukimą ant atsitiktinio būgno gali pasirodyti išplėstas Frėjos laukinis („Freya Wild“)simbolis su x2 daugikliu, suteikiantis garantuotą laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu atsiranda daugiau paslaptingų ir laukinių simbolių.
- Nemokamų sukimų pradžioje garantuotai ant 5-ųjų būgnų pasirodys laukinis Toro („THOR

WILD“) simbolis. Po kiekvieno sukimosi jis juda vienu žingsniu į kairę, kiekvieną kartą padidindamas savo daugiklį nuo 1 iki x10. Kai pasiekiamas kairysis būgnas, laukinis Toro(„THOR WILD“) simbolis palieka ekraną ir gali vėl pasirodyti kitame sukime.

285. LOŠIMAS „PASAKOS APIE ASGARDĄ: LOKIO LIKIMAS“ („TALES OF ASGARD: LOKI'S FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Pasakos apie Asgardą: Lokio Likimas – 5 būgnų, 5 eilučių ir 3125 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Paslapčių simboliai būna neaktyvūs, kai iškrenta ant būgnų, tačiau laukinis simbolis atskleidžia paslapčių simbolius, paversdamas juos visus į 1 simbolio tipą, išskyrus laukinį ir sklaidos simbolį.
- Kai paslaptingi simboliai atsiskleidžia, jie pasikeičia į bet kokius vieno tipo (mažos vertės, vidutinės vertės ar didelės vertės) simbolius.
- Lokio simbolis gali padaryti 1 iš 3 dalykų:
  - Pridėti 1 – 3 laukinius simbolius. Šis veiksmas garantuoja pergalę.
  - Pridėti 2 sklaidos simbolius. Šis veiksmas padidina tikimybę suaktyvinti nemokamus sukimus.
  - Atnaujinti visus paslaptingus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 2, 3 arba 5 sklaidos simboliai atitinkamai suaktyvina 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu atsiranda daugiau paslaptingų ir laukinių simbolių.

286. LOŠIMAS „PASAKOS APIE MITRŪNO SINO LAIMĘ“ („TALES OF MITHRUNE SYN'S FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Pasakos Apie Mitrūno Sino Laimę –5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaido simbolį.
- Sinas gali paversti į didesnės vertės simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Daugiklis gali didėti iki 10x.
- Kai aktyvuojama funkcija, pirmiausia suteikiam įjungimo funkcija:
- Nuodai – surinkus 3 nuodų simbolius, padidinamas saugiklis +1x iki 10x.
- Sklaida – 3 sklaidos simboliai padidina nemokamų sukimų skaičių iki maksimaliai 10.
- Veikėjas – 3 veikėjo simboliai pakeičia veikėjo simbolį į didžiausios vertės simbolį.

287. LOŠIMAS „GEROVĖS ŠVENTYKLA" („TEMPLE OF PROSPERITY")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Gerovės Šventykla –5 būgnų, 5 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi išsukus 6 ar daugiau sutampančių simbolių, kurie išsidėstę vertikaliai arba horizontaliai.
- Monetos simbolis gali turėti 1x, 2x, 5x, arba 10x daugiklį.
- Prizo simbolis gali suteikti mažąjį – x25, nedidelį – x100, didesnį – x250, didįjį – x1000 esamas statymas aukso puodą.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Surinkus 5 sklaidos simbolius pereinama į 2 etapą suteikiant 3x ir 3 etapą suteikiant 5x daugiklį.
- Užpildžius etapą suteikiami 5 nemokami sukimai.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 28.

288. LOŠIMAS „TERNIONAS" („TERNION")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Ternionas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos sklaidos simbolius.
- Įprastų sukimų metu bet kurio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš trijų supergalių:
- Ledo skeveldros sukuria 3-10 laukinių simbolių atsitiktinėse vietose;
- Judantys ašmenys pašalina visus karališkuosius simbolius nuo būgnų;
- Liepsnos stulpai padidina 1–3 laukinius būgnus.
- Įprastų sukimų metu, kai nesuaktyvinama jokia supergalia, yra atsitiktinė galimybė suaktyvinti Herojaus Skambutis funkciją, kuri garantuoja, kad du premijos sklaidos simboliai atsidurs pirmuosiuose dviejuose būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Pastarosios Dienos Nemokami Sukimai („*Doomsday Free Spins*“)

- 3, 4 arba 5 premijos sklaidos simboliai suaktyvina 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi paslapties laukiniai simboliai yra užrakinti.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 35.
- 3, 4 arba 5 premijos sklaidos pakartotinai suaktyvina funkciją, kuri suteikia papildomus 4, 5 arba 6 nemokamiems sukimus.
- Funkcijos metu krištolo simboliai surenkami ir po nusileidimo laikomi įkroviklyje.
- Kas penki kristalai užpildo įkroviklį ir suveikia viena, dvi ar trys unikalios supergalios.
- Supergalios nemokamų sukimų metu yra galingesnės:
- Super ledo skeveldros atsitiktinėse pozicijose sukuria 3–16 laukinių simbolių.
- Super Judantys ašmenys pašalina visus mažos vertės simbolius ir krištolo simbolius nuo būgnų.
- Super liepsnos stulpai sukuria 1– 4 laukinius būgnus.
- Nemokamo sukimo sesijos metu įkroviklį galima įkrauti kelis kartus. Kuo daugiau kartų užpildomas įkroviklis, tuo daugiau unikalių supergalių suaktyvėja: 1-2 kartus pripildžius suveikia viena supergalia; užpildžius 3-4 kartus suaktyvinamos dvi supergalios; užpildžius penkis ar daugiau kartų suaktyvinamos visas trys supergalios.

289. LOŠIMAS „TESTAMENTAS“ („TESTAMENT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €

Testamentas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas, kuriame būgnai išsiplečia iki 2400 laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

- Kaukolės („Skull“) simbolis pasikeičia į laukinį („wild“) simbolį atsitiktinio sukimo metu ir visuose nemokamuose sukimuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Bet kuriame būgne nusileidę 2 sklaidos simboliai aktyvuoja dainos funkciją („song feature“). Pasibaigus bet kuriai funkcijai, aktyvuojama dainos funkcija pasirenkama šia seka: juodosios žemės šaknys („dark roots of earth“), erškėčių sostas („throne of thorns“), šaltas apkabinimas („cold embrace“).
- Dainos funkcija susideda iš 3 nemokamų sukimų, kurio kiekvienas turi skirtingas funkcijas.
- Juodųjų žemės šaknų funkcijos metu, jei būgnuose atsiras laukinis simbolis, jis išsiplės į viršų arba apačią.
- Šalto apkabinimo funkcijos metu, jei būgnuose atsiras laukinis simbolis, jis bus sulaikytas vietoje iki likusių nemokamų sukimų lošimo pabaigos.
- Erškėčių sosto funkcijos metu būgnai išsiplės į 4-5-6-5-4, suteikdami 2400 laimėjimo būdus.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja pakilimo sukimus („rise up spins“) su 9 nemokamais sukimais. Šios funkcijos metu, jei sklaidos simbolis nusileidžia ant būgnų, jis sunaikina simbolio užlaikymą ir padidina laimėjimo linijų skaičių.
- Jei užlaikymas sunaikinamas, aktyvuojami testamento sukimai („testament spins“).
- Jei testamento sukimai aktyvuojami, 3 papildomi nemokami sukimai pridedami prie likusių sukimų skaičiaus. Testamento sukimų funkcijos metu visos dainų funkcijos yra aktyvios.

290. LOŠIMAS „TURTUOLIAI“ („THAT'S RICH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Turtuoliai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje ir pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Laukinis simbolis gali išsiplėsti, užpildydamas bet kurį būgną bet kuriame sukime. Laukinis simbolis visuomet išsiplečia laimėjimo sukimuose („win spins“).
- Sklaidos simbolis gali atsirasti bet kuriame būgne. 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja laimėjimo sukimų funkciją, kurios metu suteikiami pradiniai 5 sukimai.
- Kiekvienas laimėjimo sukimas garantuoja bent vieną laiminčią kombinaciją.

- Laimėjimo sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai (maksimaliai 20 laimėjimo sukimų), šios funkcijos metu būgnuose atsirandant sklaidos simboliui.
- Vienam sklaidos simboliui suteikiami 2 papildomi laimėjimo sukimai.
- Jei lošėjui jau buvo suteikta 19 laimėjimo sukimų, sklaidos simbolis suteiks 1 papildomą laimėjimo sukimą.
- Laimėjimo sukimo funkcijos metu, laukinis simbolis turės laimėjimo daugiklį. Kiekvieną kartą, kai laukinis simbolis atsiras būgnuose, laukinio laimėjimo daugiklis pakils vienu kartu (maksimaliai x20). Pakilęs laukinio laimėjimo daugiklis bus suteiktas sekančiam laimėjimo sukimui.
- Momentinis x20 laukinio laimėjimo daugiklis gali būti aktyvuotas paskutiniame laimėjimo sukime.

291. LOŠIMAS „FREJOS VEIDAI“ („THE FACES OF FREYA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Frejos Veidai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 3 sklaidos („scatter“) simboliai, nusileidę būgnuose atsitiktiniu būdu, aktyvuoja kerų sukimus („spins of sorcery“), meilės („love“) arba karo („war“) funkcijas.
- Kerų („Sorcery“) funkcija pakeičia skydo („shield“), didelės katės („large cat“) ir laukinės meškos („wild bear“) simbolius į didžiausios vertės simbolius. Meilės simbolis atsitiktiniu būdu suteikia 2, 3, 4 arba 5 laukinius simbolius. Karo („war“) simbolis suteikia 2x, 3x, 5x, 10x, 20x daugiklius visiems laimėjimams.
- 4 arba 5 sklaidos simboliai, nusileidę būgnuose, aktyvuoja folkvango („Folkvang“) funkciją, susidedančią iš nemokamų sukimų ir 4 skirtingų lygių.
- Kerų, meilės, karo ir folkvango sukimai lošiami fiksuota eilės tvarka, su bendrai 18 arba 19 nemokamų sukimų. Šių sukimų progresija yra perkeliama į folkvango sukimų finalinį lošimą. Kerų, meilės ir karo sukimai suteikia 5 nemokamus sukimus atitinkamai, o folkvango sukimai suteikia 3-4 papildomus sukimus. 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 3 nemokamus sukimus, o 5 sklaidos simboliai – 4 nemokamus sukimus.
- Kerų sukimai yra 1 folkvango lošimo lygis. Skydo ir kirvio („axe“) simboliai pakeičiami į laukinės meškos simbolius. Daugiau simbolių pakeičiama su sklaidos simboliu.
- Meilės sukimai yra 2-asis folkvango lošimo lygis. Atsitiktinai suteikiamų laukinių simbolių skaičius prasideda nuo 2 ir progresyviai didėja iki kol pasiekia 5. 3 sklaidos simboliai padidina laukinių simbolių skaičių iki 3, o 5 sklaidos simboliai – iki 5.
- Karo sukimai yra 3-asis folkvango lošimo lygis, kuriame daugiklis prasideda nuo 2x ir didėja iki 20x. Laimėjimo daugiklis padidinamas su sklaidos simboliais: 3 sklaidos simboliai suteikia iki 2x daugiklį, 4 sklaidos simboliai – iki 5x, 7 sklaidos simboliai – iki 10x, o 7 sklaidos simboliai – iki 20x.
- Folkvango sukimai yra paskutinis lygis, kuriame visos prieš tai aktyvios funkcijos sudedamos.

Simboliai pakeičiami į atsitiktinius laukinius simbolius, o laimėjimo daugiklis pritaikomas visiems laimėjimams.

292. LOŠIMAS „ŽALIOJO RITERIO SUGRĮŽIMAS“ („THE GREEN KNIGHT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Žaliojo Riterio Sugrįžimas – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekvienas daugiklis gali turėti 2x, 5x, 10x, 25x arba 100x vertes, kurios taikomos visiems laukiniams simboliams, kurie bus išsukti sukimo metu.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- +3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Progresyvus laukinio daugiklis, kiekvieno nemokamo sukimo metu, didėja 2x, 5x, 10x, 25x arba 100x.

Skydo Sukimasis („*Shield Spins*“)

- +2 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 5 sukimais.
- Funkcijos metu laukinio daugiklio vertė užrakinama.

293. LOŠIMAS „PASKUTINIS SAULĖLYDIS“ („THE LAST SUNDOWN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	360 000 €

Paskutinis Saulėlydis – 5 būgnų, 3 eilučių ir iki 7776 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pasirinktas atsitiktinis simbolis (išskyrus sklaidos simbolį), tampa skaidymo simboliu.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus su pradiniais 8 sukimais.
- Pasirinktas atsitiktinis simbolis (išskyrus sklaidos simbolį), tampa renkamuoju simboliu.
- Užbaigus rinkti pasirinktus simbolius suteikiami papildomi 3 nemokami sukimai.

294. LOŠIMAS „IŠMOKANTIS PIANINO KLUBAS“ („THE PAYING PIANO CLUB“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Išmokantis Pianino Klubas – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius.
- Laimėjimo daugiklis („Win multiplier“) yra galimas viso lošimo metu. Jis aktyvuojamas laiminčiame sukime esančios laukinių simbolių grupės. Daugiklio vertės parenkamos ir pritaikomos aktyvuoto sukimo laimėjimui. Sukime pasirodęs laukinis simbolis gali suteikti tik 1 atsitiktinį simbolį. Galimi daugikliai yra 2x, 3x, 5x ir 10x.
- 3 grupės nario sklaidos („band member scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą su pradiniais 5 sukimais. Kai nemokami sukimai prasideda, pradiniai daugikliai yra 2x, 3x, 5x ir 10x. Kiekvienas auksinės monetos sklaidos („gold coin scatter“) simbolis padidina visus įmanomus daugiklius 1 kartu ir pakartotinai aktyvuoja 1 papildomą nemokamą sukimą. Lošėjas gali gauti neribotą skaičių papildomų nemokamų sukimų ir daugiklio padidėjimų. Padidėjęs daugiklis persikelia į kitus likusius nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų daugiklio vertė atsinaujina, kai baigiama nemokamų sukimų funkcija.
- Pagrindiniame lošime kiekvienas būgnas turi unikalų sklaidos simbolį. Nemokamų sukimų lošime naudojamas auksinės monetos sklaidos simbolis.

295. LOŠIMAS „TVISKANTYS MIŠKAI“ („THE SHIMMERING WOODS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Tviskantys Miškai – 5 būgnų, 3 eilučių ir iki 7776 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos pašalinamos iš lošimo būgnų, o nauji simboliai užima tuščias vietas. Procesas tęsiamas, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį, ir gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.
- Sklaidos simbolis nusileidžia tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Kai būgnuose atsiranda visi 3 sklaidos simboliai, aktyvuojama tviskėjimo („Shimmer“) funkcija, kurios metu 0-3 sklaidos simboliai gali būti padalinti į 2 simbolius.
- Kiekvieno sukimo pradžioje parenkamas atsitiktinis simbolis (išskyrus sklaidos simbolį), kuris yra išskaidomas. Kai ant būgno iškrenta simbolio skaidymas, jis padalijamas į dvi dalis. Bet kurio simbolio skaidymo galimų išmokų linijų skaičius padidėja nuo 243 iki 7 776. Papildomus simbolių skaidymus galima aktyvuoti nemokamų sukimų lošime:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų ir papildomą 1 simbolio skaidymą;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 13 nemokamų sukimų ir papildomus 2 simbolio skaidymus;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų ir papildomus 3 simbolio skaidymus;
  - 6 sklaidos simboliai suteikia 19 nemokamų sukimų ir papildomus 4 simbolio skaidymus;
- Nemokamų sukimų lošimo metu būgnuose iškritę 3-6 sklaidos simboliai pratęsia šią funkciją. Didžiausias simbolių skaidymo skaičius yra 10. Jei visi galimi simboliai veikia kaip simbolio skaidymas, suteikiami papildomi sukimai:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus ir 1 papildomą simbolio skaidymą;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus ir 2 papildomus simbolio skaidymus;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus ir 3 papildomus simbolio skaidymus;
  - 6 sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų ir 4 papildomus simbolio skaidymus.

296. LOŠIMAS „KALAVIJAS IR GRALIS“ („THE SWORD AND THE GRAIL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Kalavijas ir Gralis, tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame kalavijo („sword“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje, o 3 ar daugiau tokių simbolių aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją.

Lošimo taisyklės:

- Gralio simbolis yra laukinis („wild“), kuris gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje ir pakeisti visus simbolius, išskyrus kalavijo simbolį.

- Gralio simbolis gali atsirasti kaip daugiklio laukinis („multiplier wild“) bet kuriame sukime. Galimos daugiklio vertės: x2, x5, x10 ir x100.
- Jei gralio simbolis pakeičia kitą simbolį, kaip daugiklio laukinis, tuomet jis padaugins laimėjimą atitinkama daugiklio suma.
- Vieno sukimo metu atsiradę 3 ar daugiau kalavijo simbolių aktyvuoja progresyvią nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų funkcijoje nusileidę papildomi kalavijo simboliai yra surenkami, kad padėtų pereiti visas 4 nemokamų sukimų stadijas.
- Aktyvavus nemokamus sukimus, lošėjas gauna pradinius 5 nemokamus sukimus.
- Norint pereiti į antrąją nemokamų sukimų stadiją, lošėjas turi surinkti 6 kalavijo simbolius pirmos stadijos metu. Perėjus į antrąją stadiją, lošėjui suteikiami pradiniai 5 nemokami sukimai, kiekvienam gralio simboliui pritaikant x5 daugiklį.
- Norint pereiti į trečiąją stadiją, lošėjas turi surinkti 11 kalavijo simbolių pirmos ir antros stadijos metu. Perėjus į trečiąją stadiją, lošėjui suteikiami pradiniai 5 nemokami sukimai, kiekvienam gralio simboliui pritaikius x10 daugiklį.
- Norint pereiti į paskutiniąją stadiją, lošėjas turi surinkti 18 kalavijo simbolių pirmos, antros ir trečios stadijos metu. Perėjus į paskutiniąją stadiją, lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai, kiekvienam gralio simboliui suteikiant x100 daugiklį.
- Kalavijo simboliai paskutiniosios stadijos lošime neatsiranda.

297. LOŠIMAS „KALAVIJAS IR GRALIS EKSKALIBURAS“ („THE SWORD AND THE GRAIL EXCALIBUR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Kalavijas ir Gralis Ekskaliburas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kardo (Sword) matuoklis virš būgnų gali paversti Gralio laukinį (grail wild) simbolį į Daugiklio laukinį (multiplier wild) simbolį. Jei Gralio laukinis (grail wild) simbolis pakeičia kitą simbolį kaip Daugiklio gralio laukinis (multiplier grail wild) simbolis, tada laimėjimas bus dauginamas iš atitinkamos Daugiklio (multiplier) vertės.

- Jei bet kuris Karaliaus prizo (king’s prize) simbolis nusileidžia ir Kardo (sword) skaitiklis yra aktyvus, Karaliaus prizas (king’s prize) bus padaugintas iš Kardo (sword) skaitiklio vertės ir suteiktas. Kardo daugiklis (Sword multipliers) yra: x2, x5, x10 ir x100. 3 ar daugiau Kardo sklaidos (sword scatter) simboliai įjungia Nemokamus sukimus (free spins), o bet kokie papildomi Kardo sklaidos (sword scatter) simboliai, kurie nusileidžia, bus pridėti prie Kardo (sword) skaitiklio, kai tik prasidės Nemokami sukimai (free spins).

- Prieš pradedant Nemokamus sukimus (free spins), apskritojo stalo ratas nustatys Nemokamų sukimų (free spins) ir Kardo sklaidos (sword scatters) kiekį, kurį gaus lošėjas: 8 Nemokami sukimai (free spins) & 3 Kardo sklaidos (sword scatters), 8 Nemokami sukimai (free spins) & 4

Kardo sklaidos (sword scatters), 10 Nemokamų sukimų (free spins) & 2 Kardo sklaidos (sword scatters), 10 Nemokamų sukimų (free spins) & 3 Kardo sklaidos (sword scatters), 12 Nemokamų sukimų (free spins) & 0 Kardo sklaidos (sword scatters), 12 Nemokamų sukimų (free spins) & 1 Kardo sklaidos (sword scatters). Nemokamų sukimų (Free spins) metu aukščiau esantis Kardo (Sword) skaitiklis bus užpildytas pradiniais Kardo sklaidos (sword scatters) simboliais, gautais iš apskritojo stalo rato, taip pat bet kokiomis papildomomis Kardo sklaidos (sword scatters) simbolių dalimis iš pagrindinio lošimo, bet kokie papildomi Kardo sklaidos (sword scatters) simboliai, surinkti Nemokamų sukimų (free spins) metu, bus kaupiami ten.

- Kiekvieną kartą surinkusd 5 Kardo sklaidos simbolius, jų daugiklis padidės Kardo skaitiklyje, o 3 papildomi Nemokami sukimai (free spins) bus pridėti prie Kardo (sword) skaitiklio. Suteikiami bet kokie Karaliaus prizai (king's prizes), kurie iškrenta Nemokamų sukimų (free spins) metu. Nemokamų sukimų (Free spins) metu visi Gralio laukiniai (grail wild) simboliai, kurie nusileis, bus lipnūs ir judės, kol nukris nuo būgnų. Galima laimėti iki 24 Nemokamų sukimų (free spins).

298. LOŠIMAS „LAUKINĖ KLASĖ“ („THE WILD CLASS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	333 300 €

Laukinė Klasė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai visa to paties simbolio grupė užima visą būgną, laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Laimėjimo deriniai padauginami iš rodomos vertės.

Lošimo funkcijos:

„Kruvino Mėnulio Sukimai“ („Blood Moon Spins“)

- Sklaidos simbolis aktyvuoja 7 „Kruvino Mėnulio Sukimus“.
- Už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį suteikiamas papildomas sukimas.
- Papildomi sukimai limituoti ir galimi iki 30 sukimų.

299. LOŠIMAS „GRIAUSTINIO KLYKSMAS“ („THUNDER SCREECH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Griaustinio Klyksmas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, ir gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Šauksmo („Call“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu ir prideda 5-9 laukinius simbolius.
- Kirčio („Strike“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, pakeisdama visus laukinius simbolius į griaustinio laukinius („thunder wild“) simbolius. Griaustinio laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius ir gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Griaustinio laukiniai simboliai taip pat gali aktyvuoti pakartotinius sukimus. Simbolio daugiklis prasideda nuo 1x ir didėja 1 kartu su kiekvienu pakartotiniu sukimu.
- Kai keletas griaustinio laukinių simbolių atsiduria laimėjimo linijoje, daugikliai yra sudedami iki maksimaliai 9x. Funkcija baigiasi, kai nebelieka laukinių simbolių.
- Sklaidos simboliai atsiduria tik 1, 3 ir 5 būgnuose nemokamų sukimų lošimo metu. Laukiniai simboliai yra pakeičiami į griaustinio laukinius simbolius. Nemokamų sukimų metu, bent 1 griaustinio laukinis simbolis garantuotai nukrenta būgnuose.
- Kai visi nemokami sukimai baigiami, lošimas tęsiamas per pakartotinius sukimus, kol nebelieka griaustinio laukinių simbolių. Papildomi nemokami sukimai negali būti laimėti.
- Sklaidos simboliai nepasirodo šauksmo, kirčio ir nemokamų sukimų funkcijose.

300. LOŠIMAS „AUKSO PAMINKLAS“ („TOMB OF GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	350 000 €

Aukso Paminklas - 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Iškritus 6 Išsisklaidžiusiom monetom (coin scatters) įsijungs Spynos iš aukso (lock'n gold) funkcija. Jei iškris tik 4 ar 5 išsisklaidžiusios monetos (coin scatters) simboliai, būgnai be išsisklaidžiusių monetų (coin scatters) atliks Persukimą (re-spin). Išsisklaidžiusios monetos (Coin scatters) simboliai pajudės aukštyn ir atrakins viršutinę eilutę. Iš būgnų bus pašalinti visi simboliai, o tada būgnai suksis, ir bus suteikti 3 pradiniai Persukimai (re-spins). Šios funkcijos metu gali iškristi tik išsisklaidžiusios monetos (coin scatters) simboliai. Išsisklaidžiusios monetos (Coin scatters) simboliai iškris ir bus rodoma kita monetos pusė. Iškritus vienam ar daugiau Išsisklaidžiusių monetų (coin scatters) simbolių, Persukimo (re-spins) skaitiklis bus atstatytas į 3, o didžiausias Persukimų (re-spins) sukimų skaičius yra 30. Pasibaigus funkcijai,

Išsisklaidžiusios monetos (coin scatters) simboliai apsivers ir parodys bet kurį iš šių daugiklių: x1, x2 x3, x5, x10, x20, x30, x100. Daugikliai sudedami iš kiekvienos Išsisklaidžiusios monetos (coin scatter) simbolio ir padauginami iš statymo. Spynos iš aukso (Lock'n gold) funkcija baigsis, kai Persukimas (re-spins) pasibaigs arba visi būgnai bus užpildyti išsisklaidžiusiomis monetomis (coin scatters).

- Iškritus 3 Sfinkso išsisklaidžiusiems (sphinx scatters) simboliams, įsijungs Nemokami sukimai (free spins). Jei nusileis 4+ Sfinkso išsisklaidžiusieji (sphinx scatters) simboliai, bus suteiktas prizas ir Nemokami sukimai (free spins). Kuo daugiau Sfinkso išsisklaidžiusių simbolių nusileis, tuo didesnis prizas bus. Prieš pradedant Nemokamus sukimus (free spins), pasirodys ratas, kuris nustatys Nemokamų sukimų (free spins) skaičių ir pradinį Daugiklį (multiplier), kurį gaus lošėjas. Ratas turės šias vertes: Nemokami sukimai (free spins): 10, 15, 20, 25, 30. Daugiklis (Multiplier): x1, x2, x3, x4, x5. Nemokamų sukimų (Free spins) metu iškritus Sfinkso išsisklaidžiusiems (sphinx scatter) simboliams, Nemokami sukimai (free spins) padidės po +1, o kiekvienas iškritęs Laukinis (wild) simbolis padidins Daugiklį (multiplier) po +1. Didžiausias galimų surinkti Nemokamų sukimų (free spins) skaičius yra 65.

301. LOŠIMAS „BEPROTYBĖS SKRYNIA“ („TOME OF MADNESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Beprotybės Skrynia – 5 būgnų, 5 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krentantys simboliai sudaro laimančius derinius. Laimintis derinys gaunamas surinkus 4 ar daugiau simbolių į vieną eilę, kurioje jie liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Tada laimėjimo simboliai pašalinami, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai. Šios taip vadinamos kaskados funkcija tęsiasi, kol nebesusidaro laimintys deriniai.
- Akies žymės („Eye Marks“) atsiranda atsitiktinėse pozicijose. Akis atmerkiama akies žymės („Eye Marks“) pozicijoje gavus laimintį derinį. Jei nesusidaro laimintys deriniai, į lošimo būgnus pridedami 2 specialūs laukiniai („Special Wild“) simboliai.
- Laimėjimai įkrauna portalą. Sudarius laimintį derinį su 7 simboliais, į lošimo būgnus pridedami 2 specialūs laukiniai („Special Wild“) simboliai. Sudarius laimintį derinį su 14 simbolių, į lošimo būgnus pridedami dar 2 specialūs laukiniai simboliai. Jei laimintį derinį sudaro specialus laukinis simbolis, aktyvinama prarajos portalo („Abyss Portal“) funkcija. Sudarius laimintį derinį su 27 simboliais, į lošimo būgnus pridedami dar 2 specialūs laukiniai simboliai. Jei laimintį derinį sudaro specialus laukinis simbolis, aktyvinama tuštumos portalo („Void Portal“) funkcija.
- Prarajos portalo („Abyss Portal“) funkcija: pašalinama ta eilutė arba būgnas, kuriame yra specialus laukinis simbolis. Pašalinti simboliai prisideda prie portalo įkrovimo. Jei funkcijos metu pašalinamas kitas specialus laukinis simbolis, taip pat pašalinami toje eilutėje arba būgne esantys simboliai.
- Tuštumos portalo („Void Portal“) funkcija: parenkamas atsitiktinis paprastasis simbolis, iš lošimo būgnų pašalinami visi sutampantys simboliai.

- Jei laimintį derinį sudaro 42 simboliai, suteikiamas 1 kito pasaulio („Other World“) nemokamas sukimas su 3 atsitiktinėmis portalo funkcijomis. Jei portalas įkrautas, už laimančius derinius pridedamapapildoma portalo funkcija (daugiausiai 7 portalo funkcijos). Jei nemokamo sukimo metu negautas laimintis derinys, aktyvinama portalo funkcija.
- Portalo funkcijos:

o Specialūs laukiniai („Special Wild“) simboliai: į būgnus pridedami 4 specialūs laukiniai simboliai.

o Praraja: į būgnus pridedami 4 specialūs laukiniai simboliai. Jeigu vienas iš jų yra laimančio derinio dalis, aktyvinama tuštumos portalo funkcija.

o Tuštuma: į būgnus pridedami 4 specialūs laukiniai simboliai. Jeigu vienas iš jų yra laimančio derinio dalis, aktyvinama tuštumos portalo funkcija.

- Nemokamų sukimų metu lošimo būgnuose yra 11 arba 12 akies žymių („Eye Marks“). Jei žymės vietoje buvo sudarytas laimintis derinys, akis atmerkiama. Atmerkus visas akis, būgnuose atsiranda Mega Cthulhu simbolis, kuris po kiekvieno simbolių kritimo juda žemyn ir galiausiai pranyksta.

302. LOŠIMAS „BOKŠTO TIKSLAS“ („TOWER QUEST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Bokšto Tikslas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Bokšto tikslas (Tower Quest) turi laukinį simbolį (tamsus bokštas), du nemokamų sukimų Sklaidos (skater) simbolius (raudonas buteliukas ir mėlynas buteliukas) bei premijos Sklaidos (skater) simbolį (blogasis burtininkas). Laukinis simbolis pakeičia visus kitus būgnų simbolius, išskyrus burtininką ir raudonus bei mėlynus buteliukus, padėdamas sukurti laimančias kombinacijas. Bet koks laikinas laukinio simbolis taip pat pakeičia kitus būgnų simbolius, išskyrus burtininką ir raudonus bei mėlynus buteliukus.
- Trys premijos Sklaidos (skater) simboliai, pasirodę ant būgnų, aktyvuoja premijos lošimą. Premijos lošime lošiamas kortų lošimas prieš blogąjį burtininką. Kauliukų metimu nustatoma, su kuriomis kortomis bus lošiama. Vertikaliai greta esančios kortos kaunasi tarpusavyje, lygindamos savo atakos vertę su sveikatos verte. Kiekviena nugalėta korta suteikia prizą ir taip pat daro 1 žalą kortos savininkui*. Jei lošėjas arba blogasis burtininkas meta kauliukus, kurie rodo tą pačią vertę, skiriamas specialus puolimas, kuris daro 1 žalą kiekvienai priešininko kortai* bei pačiam priešininkui. Jei lošėjas arba burtininkas meta kauliukus su ta pačia verte ant visų trijų kauliukų, aktyvuojama super galia, kuri padvigubina to lošėjo kortų atakos vertę. Tikslas – padaryti pakankamai žalos, kad sumažėtų blogojo burtininko sveikatos taškai iki 0. Premijos Sklaidos (skater) simbolis gali pasirodyti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų pagrindinio lošimo metu ir negali pasirodyti nemokamų sukimų metu.

- Surinkus 5 mėlynus buteliukų Sklaidos (skater) simbolius, atrakinama galimybė aktyvuoti pirmąjį mėlynų nemokamų sukimų lygį. Surinkus 10 mėlynų buteliukų simbolių, atrakinamas antrasis mėlynų nemokamų sukimų lygis arba surinkus 15 mėlynų buteliukų simbolių, atrakinamas trečiasis ir paskutinis mėlynų nemokamų sukimų lygis. Tik naujausiai atrakintas lygis gali būti aktyvuotas, o paskutinis lygis aktyvuojamas automatiškai, kai visi simboliai surenkami.
- 1 lygis – BOKŠTAS: 3 būgnas tampa laukiniu 1 nemokamam sukimui ir padaugina visus laimėjimus iš 2.
- 2 lygis – LAUKINIAI MŪŠIAI: Penki didžiausios vertės įprasti simboliai tampa laukinais 1 nemokamam sukimui.
- 3 lygis – TAMSOS GALIOS BOKŠTAI: 1, 3 ir 5 būgnai tampa laukiniais 1 nemokamam sukimui.

Surinkus 10 raudonų buteliukų Sklaidos (skater) simbolių, atrakinama galimybė aktyvuoti pirmąjį raudonų nemokamų sukimų lygį. Surinkus 20 raudonų buteliukų simbolių, atrakinamas antrasis raudonų nemokamų sukimų lygis arba surinkus 30 raudonų buteliukų simbolių, atrakinamas trečiasis ir paskutinis raudonų nemokamų sukimų lygį. Tik naujausiai atrakintas lygis gali būti aktyvuotas, o paskutinis lygis aktyvuojamas automatiškai, kai visi simboliai surenkami.

- 1 lygis – GALINGIEJI LAUKINIAI: Visi laukiniai laimėjimai padauginami iš 3 per 5 nemokamus sukimus.
- 2 lygis – LAUKINIAI NUOTYKIAI: Du didžiausios vertės įprasti simboliai tampa laukiniais per 5 nemokamus sukimus.
- 3 lygis – AMŽINAI DEGANTYS LAUKINIAI: Kiekvieno sukimo pradžioje prie būgnų pridedamas prilipęs laukinis simbolis per 5 nemokamus sukimus.

Premijos Sklaidos (skater) simboliai ir raudoni bei mėlyni buteliukai nesirodo būgnuose nemokamų sukimų funkcijų metu. Laukinis simbolis visada gali pasirodyti ant visų būgnų.

Surinktų buteliukų Sklaidos simbolių skaičius yra susietas su bendra statymo suma. Keičiant bendrą statymo sumą, surenkami kiti buteliukų Sklaidos simboliai. Aktyvi buteliukų kolekcija yra saugoma ir gali būti tęsiama, nustatant prieš tai buvusį bendrą statymą. Buteliukų kolekcija taip pat saugoma tarp lošimo sesijų, todėl lošimą galima tęsti bet kada.

*daro žalą - paveikiamas priešininkas, kas reiškia, kad mažina priešininko gyvybes/ sveikatą.

303. LOŠIMAS „TROLIŲ MEDŽIOTOJAI“ („TROLL HUNTERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	371 323 €

Trolių Medžiotojai - 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Į būgnus krenta simboliai, kurie suformuoja laimančius derinius. Laimima, kai gaunama 3 arba daugiau simbolių eilutėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilutės ir būgnai aktyvūs, o simboliai gali būti kelių laimančių derinių dalis.
- Lošimas turi laukinį („Wild“) simbolį – „Auksinė runa“. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išmokėjus laimėjimą, laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, o likę simboliai krenta toliau, kad sudarytų naujus laimančius derinius. Per kiekvieną naują kritimą padidinamas laimėjimo daugiklis. Jei iš būgnų pašalinami visi simboliai, išmokamas specialus pilno išvalymo laimėjimas.
- Lošime yra papildomas lošimas. Tai nemokamų lošimų rinkinys, kuris aktyvinamas, jei iš premijos (BONUS) būgno išvalomi visi simboliai. Daugiklis yra komplektas, kurį sudaro visiškai išvalytų BONUS skaičius. Laimėjimas išmokamas, kai bet kur būgnuose atsiranda 5 arba daugiau sutampančių simbolių. Visi laimėjimai per papildomą lošimą padauginami iš daugiklio.
- Papildomo lošimo metu naudojamas kitas simbolių komplektas, jame nėra laukinio simbolio. Gavus 5 arba daugiau papildomus simbolius (trolį), suteikiami papildomi sukimai (daugiausia 20). Jei laimintį derinį sudarė trolio simboliai, už kiekvieną simbolį suteikiamas vienas papildomas sukimas.

304. LOŠIMAS „TROLIŲ MEDŽIOTOJAI 2“ („TROLL HUNTERS 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Trolių Medžiotojai 2 - 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas, kuriame simboliai leidžiasi žemyn lošimo būgnuose, kad formuotų laimančias kombinacijas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami, kai atsiranda 3 ar daugiau simbolių iš eilės, horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir būgnai yra aktyvūs, o simboliai gali būti daugybės laimančių kombinacijų dalimi.
- Laimančios kombinacijos yra pašalinamos po išmokėjimo. Likę simboliai krenta žemyn, užpildydami tuščias vietas, kad sukurtų naujus laimėjimus. Kiekvieno kritimo metu, laimėjimo daugiklis yra padidindamas vienu kartu.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir atsiranda vidurinėje lošimo būgnų pozicijoje, kai 3 simbolių laimėjusi kombinacija pašalinama. Laukinis simbolis pašalinamas iš lošimo būgnų tik tuo atveju, jei jis yra vienintelis simbolio tipas likęs lošime.
- Daugiklio laukinis („Multiplier wild“) simbolis pakeičia visus simbolius ir tokiu būdu padidina laimėjimo daugiklį. Galimi daugikliai yra: x1, x2 ir x3. Daugiau daugiklio laukinių simbolių nėra sudedami.
- Kuomet laimima su trolių medžiotojos („troll hunter“) simboliu, ekrane esantis matuoklis užsipildo. Laimėjimai, turintys 3, 4 ar 5 simbolius, atitinkamai užpildo matuoklį 1, 2 ar 3 padalomis.
- Užsipildžiusios 3 padalos aktyvuoja daugiklio laukinių funkciją. Prieš lošimui prasidedant 1 arba 2 laukinių daugikliai patalpinami į atsitiktines pozicijas lošimo būgnuose. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik vieną kartą per lošimą. Simboliai pasikeičia po kiekvieno aktyvavimo.

- Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami susidarius premijos simbolių eilei. Tuomet lošėjas renkasi 1 iš 3 pasirinkimų:
  - 5 nemokami sukimai su x3 daugiklio laukiniu;
  - 7 nemokami sukimai su x2 daugiklio laukiniu;
  - 9 nemokami sukimai su x1 daugiklio laukiniu.
- Laimėjimo sukimų („Win spins“) metu, matuokliui užsipildžius 5 padalomis, pakartotinai aktyvuojami laimėjimo sukimai su atitinkamai parinktu laukinių daugikliu.
- Atsiradus visai simbolių eilei lošėjas laimi prizus.

305. LOŠIMAS „SUKTOS SESERYS“ („TWISTED SISTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Suktos Seserys - 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami susidarius 5 ar daugiau simbolių grupėms, kurie iškart po laimėjimo yra pašalinami, o nauji simboliai užpildo jų vietas. Simbolių kritimas tęsiasi iki tol, kol nelieka laimėjimo kombinacijų.
- Visi laimintys grupės narių simboliai užpildo gitaros matuoklį („guitar charge meter“) 1 padala (maksimaliai gali būti 15 padalų).
- Grupės funkcija („Band feature“) suteikiama atsitiktiniu būdu, jei matuoklyje yra bent 5 padalos, visi laimėjimai suskaičiuoti ir daugiau nebėra krentančių simbolių.
- Grupės nario simbolis parenkamas atsitiktinai kiekvienos funkcijos aktyvavimo pradžioje.
- Riksmo („Scream“) funkcija sunaikina visus šalia esančius ne grupės simbolius.
- Laukinio ėjimo („Go wild“) funkcija pakeičia visus simbolius į laukinį simbolį.
- Suvienijimo („Unite“) funkcija pakeičia visus simbolius į pasirinktą simbolį.
- Piktų tėčių („Angry dads“) simbolis yra laukinės sklaidos („wild scatter“) simbolis, kuris renkamas pykčio matuoklyje („anger meter“) (jei šie simboliai formuoja laimėjimo kombinaciją su kitais simboliais).
- 4 piktų tėčių simboliai aktyvuoja „Mes neimsime“ („We‘re not gonna take it“) funkciją, tačiau bet kokie papildomi piktų tėčių simboliai perpildo matuoklį ir pakelia laimėjimo daugiklį vienu kartu.
- Lošimo būgnai ištuštėja ir naujas lošimas prasideda su mega grupės („mega band“) simboliu, kuris atsiranda, kad išstumtų visus piktų tėčių simbolius iš lošimo būgnų.
- „Mes neimsime“ funkcija pasibaigia, kai visi piktų tėčių simboliai yra paimti ir nebelieka laimėjimų.

306. LOŠIMAS „NENUGALĖTAS KSERKSAS“ („UNDEFEATED XERXES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Nenugalėtas Kserksas – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simboliai, už kuriuos išmokama iš bet kur.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laukinis daugiklis turi vertes 2x, 3x, 4x ir 5x laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Herojaus simbolis gauna 25x daugiklį paskutinio nemokamo sukimo metu.

307. LOŠIMAS „JUNGTINIŲ VALSTIJŲ SALTO“ („USA FLIP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Jungtinių Valstijų Salto – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Pakartotiniai sukimai yra įjungiami pralaimėjusio sukimo metu, kai ant pirmojo ir antrojo būgnų iškrenta pilna tokių pat simbolių grupė (įskaitant laukinius simbolius). Viduriniam būgnui pritaikytas pakartotinis sukimas, o visi kiti būgnai lieka užrakinti.
- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Už pasirinktą eilutę išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Papildomi 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja papildomus +12 nemokamų sukimų.
- Galimi ne daugiau kaip 120 nemokamų sukimų.

308. LOŠIMAS „VIKINGŲ RUNŲ AMATAS“ („VIKING RUNECRAFT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Vikingų Runų Amatas – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo metu krenta simboliai, kurie suformuoja laiminčius derinius. Laimima, kai sudedami 5 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kai simboliai liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Laimintys deriniai pašalinami, tuomet būgnuose pradeda kristi nauji simboliai. Lošimas tęsiasi, toliau krenta simboliai tol, kol gali būti sudaryti nauji laimintys deriniai.
- Visi laimėjimai per lošimą padeda įkrauti sunaikinimo matuoklį po vieną padalą. Kai įkrovos matuoklis pilnai įkrautas ir nebėra krentančių simbolių, aktyvinamas įkrovos poveikis, paleidžiant vieną iš toliau nurodytų funkcijų:

o „Fenriro įtūžis“: būgnuose perbraukiamos keturios įstrižos simbolių eilutės. Pašalinamos dvi simbolių eilutės, kitos dvi simbolių eilutės pakeičiamos kitu simboliu.

o „Jörmungandro nuosprendis“: nuo vieno būgno krašto iki kito būgno krašto sunaikinamas didelis skaičius simbolių, esančių ant vertikalaus būgno. Vertikaliame būgne daug skirtingų simbolių pakeičiami į kitą simbolį.

o „Surtro nudeginimas“: uždegami trys simboliai. Ugnis gali plisti į atsitiktinį greta esančių simbolių skaičių. Visi degantys simboliai sunaikinami. Kiekvienoje degančių simbolių grupėje sukuriamas naujų simbolių branduolys. Visus simbolius kiekviename branduolyje sudaro tas pats simbolis.

o „Lokio vilionė“: pasirenkami du skirtingi simboliai. Vienas simbolis ir visi sutampantys simboliai pašalinami iš būgnų. Kitas simbolis ir kiti sutampantys simboliai paverčiami kitu simboliu.

- Tada lošimas tęsiamas įprastai, įkrovos matuoklis įkraunamas antrą kartą. Jei matuoklis bus įkrautas pilnai po bet kurio iš minėtų funkcijų, bus paleista funkcija „Ragnarök“, kuri suteikia 1 nemokamą sukimą.
- Kitu atveju, pilnai įkrovus įkrovos matuoklį yra galimybė padvigubinti įkrovą laimėjus papildomus simbolius. Jei įkrovos matuoklis įkraunamas dukart prieš paleidžiant bet kurį poveikį, aktyvinama funkcija „Ragnarök“. Šią funkciją galima paleisti tik vieną kartą.
- Jei funkcijos „Ragnarök“ metu nebuvo gautas laimėjimas, aktyvinamas vienas iš „Sunaikinimo įkrovos“ poveikių. Jei visi „Sunaikinimo įkrovos“ poveikiai paleidžiami po kartą ir nėra laimėjimo, funkcija baigiasi.
- „Ragnarök“ funkcijos metu „Sunaikinimo įkrova“ pakeičiama papildomu matuokliu „Pasaulio pabaiga“. 20 simbolių suteikia 2x daugiklį, 40 simbolių – 3x daugiklį, 60 simbolių – 5x daugiklį, 80 simbolių – 15x daugiklį.
- Šiame lošime yra keturi skirtingi dievai. Tam, kad aktyvinti vieną iš pagalbinių funkcijų, reikia

numušti tam tikrą kombinaciją simbolių. Surinkus tam tikrą simbolių kombinaciją galima pereiti į kitą lygį ir susitikti su kitu dievu.

- Kiekvienas dievas suteikia skirtingą funkciją. Viena iš funkcijų „Dievų dovana“ gali būti paleista atsitiktinai, jei sukimas neatnešė laimėjimo. Funkcija „Dievų dovana“ sukuria laukinius simbolius, kurie padeda sudaryti papildomus laiminčius derinius. Visi sukurti laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį.
  - „Griaustinio dievas“: 5–9 atsitiktinai pasirinkti simboliai paverčiami laukiniais simboliais.
  - „Išminties dievas“: 4 laukiniai simboliai sukuriami dviem poromis, kuriose laukiniai simboliai kiekvienoje poroje yra vertikalūs ir sustatyti vienas šalia kito.
  - „Grožio deivė“: laukiniai simboliai sukuriami keturiomis skirtingomis grupėmis pradedant atsitiktine padėtimi būgnų 5 x 5 plote. Laukiniai simboliai sukuriami po 4 vienu metu, kol gaunamas laimėjimas.
  - „Apsaugos dievas“: sukuriami 7 laukiniai simboliai, eilei sukuriamas 1 laukinis simbolis.
- Visi laimintys deriniai kaupiasi prie papildomos funkcijos „Valhalos runos“. Per kiekvieną sukimą galima surinkti iki 5 skirtingų runų akmenų simbolių sudarant laiminčius derinius. Surinkus bent vieną runų akmens simbolių laiminčią kombinaciją aktyvinamas papildomas lošimas „Valhalos runos“. Jo metu sukamas ratas, tikslas – išsukti bet kurį laukelį su aktyvia ir šviečiančia runa ir laimėti sukauptą papildomą sumą. Priklausomai nuo surinktų simbolių skaičiaus, aktyvių ir apšviestų runų skaičius ant rato keisis. Kuo daugiau simbolių surenkama, tuo didesnė tikimybė, kad bus laimėta papildoma suma. Surinkti simboliai perstatomi ant 0, kai aktyvinamas papildomas lošimas „Valhalos runos“.

309. LOŠIMAS „VIKINGŲ RUNŲ AMATAS 100“ („VIKING RUNECRAFT 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Vikingų Runų Amatas 100 – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi sutapus bent 3 simboliams, kurie išsidėstę horizontaliai arba vertikaliai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išvalymas visų simbolių iš būgnų suteikia 50 x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

Dievų Jėga („*Power Of God*“)

- Griaustinis – pakeičia vieną tipą simbolių.
- Magija – suteikia 1 arba 2 laukinius simbolius.
- Vizija – sunaikina 2 tipus simbolių.

Ragnarokas („*Ragnarök*“)

- Aktyvuojama funkcija užpildžius matuoklį.
- 3, 4 arba 5 Dievo simboliai atitinkamai užpildo metro 1, 2 arba 3 sekcijas.
- Užpildžius matuoklį, suteikiamas 1 nemokamas sukimas.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- Daugikliai niekad neatsinaujina, todėl gali didėti iki 100x.
- Pildant matuoklį, yra galimybė gauti papildomus sukimus, maksimaliai iki 100 sukimų.

310. LOŠIMAS „VIKINGŲ RUNŲ AMATO: APOKALIPSĖ" („VIKING RUNECRAFT: APOCALYPSE")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Vikingų Runų Amato: Apokalipsė – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas išsukus 5 ar daugiau sutampančių simbolių, kurie išsidėstę vertikaliai arba horizontaliai.
- Dvasios laukinis simbolis kolekcionuojamas kiekvieną kartą, kai tampa laimėjimo dalimi.
- Dvasios simbolis pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Dievų Dovana („*Gift Of The Gods*")

- Užpildžius dvasios dievų kolekcionierių aktyvuojama viena iš dovanų:
- Odino Jėga –sukuria 3 gretimus laukinius simbolius.
- Toro Griaustinis – sukuria 6 – 10 laukinių simbolių.
- Frėjos Magija – sukuria 2 – 4 porų laukinių simbolių.
- Hermio Vizija – sukuria 2 – 4 poras laukinių simbolių, kurios išsidėlioja įstrižai būgnuose.

Asų Jėga („*Power Of The Aesir*")

- 35 laimintys simboliai aktyvuoja atsitiktinę funkciją.
- Rojaus ietis – ginklo simboliai transformuojasi į tą patį simbolį.
- Kūjo smūgis – sunaikina ir transformuoja 6 – 10 atsitiktinių simbolių.
- Folkvango jėga – pakeičia 1 simbolio tipą į didesnės vertės simbolį.
- Trimito klyksmas – sunaikina ar transformuoja apie 3 atsitiktinius simbolius.

Ragnaroko Nemokami Sukimai („*Ragnarök Free Spins*")

- 65 laimintys simboliai aktyvuoja sukimus.
- Laimėjimai gali padidėti iki 10x.

Posmūgis („*Aftershock*")

- Pasirenkamas simbolis, o tuomet simboliai esantys tarp pasirinkto simbolio atitinkamai pakeičiami.
- Funkcija gali aktyvuotis, kai kolekcionieriuje lieka 5 simboliai iki Ragnaroko nemokamų sukimų aktyvacijos.

311. LOŠIMAS „LAUKINIS ŠOVINYNAS" („WILD BANDOLIER")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Laukinis Šovinynas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Laukinės Kulkos funkcija („*Wild Bullet*")

- Bet kurio mokamo sukimo metu gali suveikti Laukinės Kulkos funkcija, kurios metu iki 6 laukinių kulkų galima iššauti į bet kurią būgnų padėtį.
- Galima iššauti daugiausiai 6 laukines kulkas.

Banditų Nemokami Sukimai („*Bandit Free Spin*")

- Kai 2 sklaidos simboliai patenka į 1 ir 3 būgną, sukuriama tikimybė, kad 5-tasis būgnas pakartotinai suksis ir suaktyvins nemokamus sukimus.
- 3 sklaidos simboliai patekę į 1, 3 ir 5 būgnus, taip pat suaktyvina nemokamus sukimus, suteikiant 10 nemokamų sukimų.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- Prieš pradedant kiekvieną nemokamą sukimą, bus suteiktas atsitiktinis x1, x2, x3 arba x5 daugiklis.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš plakatų, kuris atskleis atitinkamą skaičių kulkų.
- Yra galimybė gauti 15, 25 arba 40 laukinių kulkų, o kiekvieno sukimo metu galima panaudoti iki 6 kulkų.

312. LOŠIMAS „LAUKINIS KRAUJAS“ („WILD BLOOD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 3.75 €
Maksimalus laimėjimas	375 000 €

Laukinis kraujas (Wild Blood) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis kraujas („Wild Blood“) lošime yra „Laukinis“ simbolis (vampyras), „sklaidos“ simbolis („Wild Blood“ ženklelis) ir du premijos sklaidos simboliai (kraujo buteliukas ir medalionas). „Laukinis“ simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį (išskyrus „sklaidos“ ir premijos simbolius) ir padėti sudaryti laimėjimo kombinacijas. Ant 3 būgno pasirodęs „Laukinis“ simbolis išsiplečia ir uždengia visą būgną.

- Ant 3 būgno pasirodžius išsiplėtusiam „Laukiniam“ simboliui ir ant 2 ir 4 būgnų pasirodžius širdies formos vėriniams įjungiama pakartotinio sukimo funkcija; prasideda nemokamų sukimų ciklas, kurio metu 3 būgną uždengia išsiplėtęs „Laukinis“ simbolis, kuris pakeičia bet kurį kitą būgno simbolį (išskyrus „sklaidos“ simbolį ir „sklaidos“ premijos simbolį). Išsiplėtęs „Laukinis“ simbolis išlieka nepakitęs per visą nemokamų sukimų ciklą. Esant šiai funkcijai papildomi nemokami sukimai suteikiami, jei medaliono fragmentai pasirodo ant 2 ir 4 būgnų.

- Ant būgnų pasirodžius trims „sklaidos“ premijos simboliams, įjungiamas Pasirink kraują („Pick-the-Blood“) premijinis lošimas, renkant kraujo buteliukus, ir suteikiama iki 30 nemokamų sukimų arba iki 150x viso statymo. Jei kraujas yra nestabilus ir sprogsta, premijos lošimas baigiasi. Po premijos lošimo prasideda nemokamų sukimų ciklas, kuriame laimėjimų kombinacijų prizai yra padauginami iš daugiklio, kuris prasideda nuo 2. Ant būgnų bet kokia tvarka rodomi du ar daugiau laukinio kraujo „sklaidos“ simbolių padidina daugiklį net iki 5. Premijos lošimą galima vėl laimėti per nemokamus sukimus, o papildomi nemokami sukimai gali suteikti iki 50 nemokamų sukimų. Premijos lošimo laimėjimai iš daugiklio nedauginami.

- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, kuris suteikia galimybę padidinti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo prizą. Šiame etape galima teisingai atspėti užverstos kortos spalvą, kur laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), ir tokiu būdu padvigubinti dabartinę laimėjimo sumą. Taip pat galima teisingai atspėti užverstos kortos rūšį, kur laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti dabartinį laimėjimą. Šią lošimo funkciją galima naudoti iki penkių kartų iš eilės premijinių lošimų metu, tačiau ne daugiau kaip iki 2 500 monetų. Lošimo funkcija neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.

- Kraujo buteliuko „sklaidos“ premijos simbolis pasirodo tik ant 1,3 ir 5 būgnų. Medaliono „sklaidos“ premijos simbolis pasirodo tik ant 2 ir 4 būgnų. Esant nemokamo sukimo funkcijai, medaliono „sklaidos“ premijos simbolis nepasirodo. Laukinio kraujo („Wild Blood“) „sklaidos“ simbolis gali iškristi ant visų būgnų.

313. LOŠIMAS „LAUKINIS KRAUJAS 2“ („WILD BLOOD 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Laukinis Kraujas 2 - 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis atsiranda 2, 3, 4, 5 (kaip pavieniai simboliai) ir 6 (kaip simbolių grupė) būgnuose. Laukinių simbolių grupė suteikia 1 laimėjimo būdą. Laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“), kuris gali atsirasti visuose būgnuose.
- Vampyro šikšnosparnio pakartotinių sukimų („Vampire bat re-spin“) funkcija aktyvuojama su laukinių simbolių grupe 6 būgne. Laukinių simbolių grupė juda prie 1 būgno ir suteikia 1 pakartotinį sukimą. Funkcija negali būti aktyvuojama pakartotinai. Kruvinų nemokamų sukimų („Bloodlust free spins“) funkcija negali būti aktyvuojama pakartotinių sukimų metu.
- Kruvinų nemokamų sukimų („Bloodlust free spins“) funkcija aktyvuojama su 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliais, atitinkamai suteikiant 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Lošėjas renkasi vieną iš trijų galimybių:
- Laura („Laura“): kiekvienas laukinis simbolis išsiplečia viena pozicija aukštyn arba žemyn. Aktyvuota vampyro šikšnosparnio pakartotinių sukimų funkcija 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pavers visus Lauros simbolius į papildomus laukinius simbolius pakartotinių sukimų metu.
- Margaret („Margaret“): kiekvienas laukinis simbolis surenkamas. Sukaupti 4 laukiniai simboliai padidins laimėjimo daugiklį vienu kartu (maksimaliai iki x5) ir suteiks papildomus 2 nemokamus sukimus. Kai daugiklis padidės, jis bus pritaikytas kitam sukimui. Aktyvuota vampyro šikšnosparnio pakartotinių sukimų funkcija visus Margaret simbolius, esančius 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, pavers į papildomus laukinius simbolius pakartotinių sukimų metu. Sklaidos simbolis nėra aktyvus renkantis šią galimybę.
- Rebeka („Rebecca“): kiekvienas laukinis simbolis daugina laimėjimus x2 arba x3. Daugikliai gali būti kombinuojami iki x81. Aktyvuota vampyro šikšnosparnio pakartotinių sukimų funkcija visus Rebekos simbolius, esančius 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, pavers į papildomus laukinius simbolius pakartotinių sukimų metu.
- Jei pasirenkama Lauros arba Rebekos galimybės, funkcija gali būti pakartotinai aktyvuota su 2, 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliais, suteikiant atitinkamai 4, 6, 8, 10 arba 12 papildomų nemokamų sukimų.

314. LOŠIMAS „LAUKINIO KRIOKLIAI“ („WILD FALLS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Laukinio Kriokliai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo metu upe plaukia laukiniai („Wild“) simboliai, kurie gali likti ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Ant būgnų likus 1 arba 2 laukiniams simboliams, aktyvinami greitieji pakartotiniai sukimai. Jei pakartotinio sukimo metu nebuvo išsukti nauji laukiniai simboliai, likę laukiniai simboliai nukrenta nuo būgnų ir pakartotiniai sukimai baigiasi. Jei išsukamas dar vienas laukinis simbolis, visi laukiniai simboliai lieka ant būgnų, o kitų pozicijų simboliai pakartotinai sukasi.
- Jei pakartotinų sukimų metu išsukamas dar vienas laukinis simbolis, lošėjui išmokamas laimėjimas ir jam suteikiami nemokami aukso upės sukimai. Šių sukimų metu, po sukimų ir pakartotinių sukimų laukiniai simboliai iškart nenukrenta nuo būgnų, o juda būgnais, kol nukrenta. Ši funkcija aktyvinama, kai ant 2, 3 ir 4 būgnų išsukami laukiniai simboliai. Nemokami sukimai tęsiasi, kol išsukami nauji laukiniai simboliai.
- „Aukso karštinė“ – tai atsitiktinė funkcija, kurios metu visos ant būgnų matomos skrynios virsta auksinėmis. Funkciją „Aukso karštinė“ lošėjas gali laimėti tik įprasto sukimo metu. Kai lošėjas aktyvina funkciją „Aukso karštinė“, visi upėje ir ant būgnų esantys laukiniai simboliai tam sukimui ir pakartotiniams sukimams virsta auksiniais. Šie simboliai slepia daugiklius x2, x3 ir x5, kurie gali susidėti iki x125. Jei funkcijos „Aukso karštinė“ metu pasirodo 3 auksiniai laukiniai simboliai, lošėjui suteikiami superinės aukso upės nemokami sukimai.
-

315. LOŠIMAS „LAUKINIO KRIOKLIAI 2“ („WILD FALLS 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Laukinio Kriokliai 2 – 5 būgnų, 3 eilučių ir nuo 20 iki 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Sklaidos simbolis yra laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Spartūs Nemokami Sukimai („*Rapid Re-Spins*“)

- Funkcija aktyvuojasi kai būgnuose yra 1 ar 2 skrynios.
- Visos skrynios yra laukiniai arba sklaidos simboliai.
- Skrynios išsukimas būgnuose, padidina būgnų eilių skaičių iki 2 kartų.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi, jei būgnuose išsukama dar viena skrynia.

*Aukso karštinė („***Gold Rush***“)*

- Atsitiktinė funkcija, kurios metu visos skrynios pakeičiamos į auksines skrynias.
- Kiekvienoje auksinėje skrynioje yra x2, x3, x4 arba x5 daugiklis.

*Auksinės Upės Nemokami Sukimai („***River of Gold Free Spins***“)*

- Funkcija aktyvuoja ant būgnų išsuktos 3 skrynios.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pabaigoje skrynios prilips ir pasislinks viena padėtimi žemyn, kol nukris nuo būgnų.
- Sukimai tęsis, kol būgnuose nebeliks skrynių.

*Super Auksinės Upės Nemokami Sukimai („***Super River of Gold Free Spins***“)*

- Funkcija aktyvuoja ant būgnų išsuktos 3 auksinės skrynios.
- Su kiekvienu judesiu viena pozicija žemyn aukso skrynios būgnuose, daugiklis padidėja 1x iki 9x.
- Nemokami sukimai tęsis tol, kol ant būgnų bus auksinės skrynios.

316. LOŠIMAS „LAUKINIŲ RĖMAI“ („WILD FRAMES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 70 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	490 000 €

Laukinių Rėmai - 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai pasiekiami atsiradus 5 arba daugiau simbolių grupei, kurie iškart po laimėjimo yra pašalinami iš lošimo būgnų, o nauji simboliai užpildo jų vietas.
- Simbolių kritimas tęsiasi iki tol, kol nelieka laimėjimų. Nelaiminčiame sukime gali būti atsitiktinai pridėti 4-6 laukiniai simboliai.
- Laukinių simboliai suformuoja limpantį rėmą („sticky frame“) visose lošimo būgnų pozicijose, ant kurių nusileidžia ir pakeičia egzistuojančius rėmus į daugiklius. Tačiau visi rėmai išlieka neaktyvūs iki tol, kol laukiniai („wild“) simboliai aktyvuoja rėmų funkciją.
- Visi laimintys simboliai užpildo matuoklį ir kiekvienas jų prideda po 1 padalą. 20, 40 ir 60 padalų aktyvuoja transformavimo („transform“), laukinės kortos („wild card“) ir sudužimo („shatter“) funkcijas.
- Transformavimo funkcija pakeičia visus skirtingus simbolius į vieno tipo simbolius, laukinės kortos funkcija atsitiktinai patalpina 3-6 laukinius simbolius, o sudužimo funkcija panaikina visus sutampančius simbolius.
- Laukinių rėmų („wild frame“) funkcija aktyvuojama, jei matuoklis yra užsipildęs su 80 simbolių. Matuoklis taip pat gali būti perpildytas; kiekvieni papildomi 10 padalų matuoklyje suteikia 2 rėmus.
- Visi simboliai už rėmo paverčiami į laukinius simbolius ir visi rėmai tampa aktyvūs.

- Kiekvienai laiminčiai simbolių grupei suteikiamas aukščiausias daugiklis.

317. LOŠIMAS „LAUKINIS MELIONAS“ („WILD MELON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 15 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	50 000 €

Laukinis Melionas – 3 būgnų, 2 eilučių ir vienos laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Meliono simbolis yra Sklaidos (skater) simbolis, kuris yra laukinis ir pakeičia bet kurį kitą būgno simbolį, padedantį sukurti laimančias kombinacijas laimėjimo linijoje. Meliono simboliai sudaro laimančią kombinaciją net ir linijose virš ir žemiau laimėjimo linijos.
- Paspaudus Sukti („SPIN“), prasideda lošimas. Kai būgnai sustoja, pagal simbolius, esančius ant būgnų, nustatomas prizas pagal prizų lentelę.

318. LOŠIMAS „LAUKINĖ ŠIAURĖ“ („WILD NORTH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	125 000 €

Laukinė Šiaurė - 5 būgnų,4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Sklaidos (Scatter) šiaurės pašvaistė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Sklaidos (Scatter) šiaurės pašvaistė“. Lošėjui atsitiktine tvarka suteikiamas vienas iš 7 premijinių lošimų:
- Trys papildomi sukimai, kurių metu 2-5 būgnuose galima išsukti 4x4 mega simbolius.
- Trys papildomi sukimai, kurių metu vienas arba du būgnai yra užpildyti „Laukinė (Wild) lūšis“ simboliais.
- Vienas papildomas sukimas, kurio metu simbolis „Elnias“ yra sulaikomas 2-4 būgnuose.
- Vienas papildomas sukimas, kurio laimėjimas bus padaugintas nuo 5 iki 30 kartų.

- Vienas papildomas sukimas, kurio metu atsiranda didelis simbolis „Vilkas“, užimantis keturias būgnų pozicijas. Jei šio sukimo metu yra išsukamas dar vienas simbolis „Vilkas“, lošėjui suteikiamas dar vienas papildomas sukimas. Šių sukimų metu simbolis „Laukinis (Wild)“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, padėdamas sudaryti laimėčius derinius.
- Atsiveria 20-ties langelių lentelė (5 būgnai ir 4 eilutės), kurios langeliai slepia skirtingus laimėjimus. Lošėjas renkasi langelius tol, kol pasirinktas langelis atveria simbolį „X“, „Lūšis“ arba „Laukiniai gyvūnai“.

319. LOŠIMAS „LAUKINIAI BĖGIAI“ („WILD RAILS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Laukiniai Bėgiai - 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukiniai („Wild“) simboliai, auksinis traukinio išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, 4 veikėjų simboliai ir 5 karališkieji simboliai.
- Bet kurio sukimo metu galima aktyvinti laukinių traukinių funkciją. Kiekviena iš keturių eilių gali pravažiuoti iki 4 laukinių traukinių, o kiekviename traukinyje gali būti iki 5 laukinių simbolių.
- Ant būgnų galima išsukti iki 5 išsisklaidžiusių simbolių. Išsukus 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami 5 nemokami sukimai. Už 4 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai, o už 5 – 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos „Bilietas į nemokamus sukimus“ metu lošėjui garantuojama po vieną laukinį traukinį kiekvienam sukimui, o išsisklaidę simboliai virsta laukiniais. Nemokamų sukimų metu renkant išsisklaidžiusius simbolius didėja laukinių traukinių skaičius, iki 4 traukinių kiekvienam sukimui. Kiekvieną kartą surinkus 3 išsisklaidžiusius simbolius aktyvinamas naujas laukinis traukinys. Aktyvavus antrą ir trečią laukinį traukinį lošėjui atitinkamai skiriama po papildomą nemokamą sukimą. Aktyvavus ketvirtą, paskutinį laukinį traukinį, lošėjas gauna 3 nemokamus sukimus. Laimėjus visus 4 laukinius traukinius, kiekvieną kartą, kai lošėjas surenka 3 išsisklaidžiusius simbolius, jis gauna 3 nemokamus sukimus.

320. LOŠIMAS „LAUKINIS IŠGYVENIMAS“ („WILD SURVIVOR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	150 000 €

Laukinis Išgyvenimas – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Pagrindinio lošimo metu bet kokie laukinio išgyvenimo simboliai gali atsitiktinai suveikti ir virsti kolekcionieriaus simboliais, taip iškart suteikiant visus laimėjimus, kurie yra ant būgnų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai su Stiprintuvais („*Free Spins with Boosters*“)

- 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant funkcijai, bus galimybė pasirinkti įrangą, kuri padės padidinti laimėjimus nemokamų sukimų metu:
- Skambutis ir jaukas – padidina gyvūnų simbolių atsiradimo tikimybę.
- Bokalas – padidina laukinių simbolių atsiradimo tikimybę.
- Nakties vizija – padidina visų gyvūnų simbolių laimėjimo daugiklį vienu.
- Peilis – suteiks 3 papildomus sukimus.
- Laukiniai kontroliniai taškai – kas ketvirtas laukinis simbolis, patekęs nemokamų sukimų lošimo metu ant būgnų, pasieks naują trasos etapą. Šie etapai suteiks 5 papildomus sukimus ir padidins bet kurio gyvūno simbolio laimėjimo koeficientą. Etapai tęsis iki 15 nemokamų sukimų ir 3x daugiklio.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Paslaptingi laukiniai simboliai užrakinami savo vietose.
- Funkcijos metu išsukus 1, 2 arba 3 sklaidos simbolius, pridedami 2, 5 arba 8 papildomi nemokami sukimai.

321. LOŠIMAS „LAUKINIS GAIDUKAS“ („WILD TRIGGER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Laukinis Gaidukas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Laimėčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Už kiekvieną eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nusileidžiantys Pakartotiniai Sukimai („Walkdown Re-Spin“)

- Ši funkcija aktyvuojasi, kai laukinių simbolių grupė užima 1 ir 5 būgnus.
- Yra 10 nusileidžiančių pakartotinių sukimų.

Dvikovos Nemokami Sukimai („Duel Free Spins“)

- Ši funkcija aktyvuojasi, kai laukinių simbolių grupė užima 1 ir 5 būgnus.
- Yra 10 nemokamų sukimų.
- Abi pilnos laukinių simbolių grupės tampa lipnios, o laimėjimai išmokami abiem kryptimis.
- Papildomų sukimų laimėti nėra galimybės.

322. LOŠIMAS „LAUKINIŲ SKALIKŲ DERBIS“ („WILDHOUND DERBY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Laukinių Skalikų Derbis - 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kuris turi laukinių šunų („wild dogs“) simbolius, kurie juda po visus būgnus ir suteikia laimėjimus.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime taip pat yra trofėjaus laukiniai („trophy wild“) kartu su 4 šunų ir 4 karališkais simboliais.
- Nusileidę 5 būgne 4 laukinių šunų simboliai aktyvuoja šunų lenktynių („dog race“) funkciją. Lošėjas tuomet renkasi vieną iš keturių laukinių šunų simbolių, kad būtų suteiktas laimėjimas.
- Laukinio šuns simbolis lošimo būgnuose juda į kairinį būgną, kai toje pačioje eilutėje yra auksinio triušio („golden hare“) simbolis.
- Laimintis laukinio šuns simbolis bus pirmasis simbolis, perėjęs 1 būgną. Nemokami sukimai tęsiami iki tol, kol šunų lenktynių („dog race“) funkcijoje atsiranda laimėjimas.
- Jei pasirinktas laukinio šuns simbolis yra laiminčios kombinacijos dalis, lošimas pereina į laimėtojo rato („winner‘s wheel“) funkciją, kurioje yra x2, x3, x4, x5, x10 ir x15 daugikliai.

323. LOŠIMAS „LAIMĖK ŽVĖRĮ“ („WIN-A-BEEST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 40 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	409 600 €

Laimėk Žvėrį - 5 būgnų, 4 eilučių ir 256 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Žvėries funkcija („Beest mode“) aktyvuos ir pakeis bet kurį sukimą, įskaitant ir nemokamus sukimus. Būgnai išsiplečia iki 1024 laimėjimo linijų. Ant tokio sukimo nusileisti gali tik „laimėk žvėrį“, laukiniai („wild“), laukinio daugiklių („multiplier wilds“) ir sklaidos („scatter“) simboliai.

- Žvėries funkcijos sukimai („Beest mode spins“) aktyvuojami, kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių nusileidžia žvėries funkcijos metu. 3, 4, 5 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 4, 6, 8 žvėries funkcijos sukimus.
- Žvėries funkcijos sukimai, tai nemokami sukimai, kurių metu aktyvi gali būti tik žvėries funkcija. Neribotas žvėries funkcijos sukimų skaičius gali būti aktyvintas pakartotinai.
- Paniško bėgimo sukimai („Stampeding spins“), tai nemokami sukimai, kurių metu būgnai išsiplečia, suteikdami 1024 laimėjimo linijas. Ši funkcija turi būti aktyvuota tik standartinio sukimo metu. 3, 4, 5 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 2, 12, 20 nemokamų sukimų.
- Neribotas nemokamų sukimų skaičius gali būti aktyvintas pakartotinai. Žvėries funkcijos sukimai gali būti aktyvuoti kartu su paniško bėgimo sukimais, jei žvėries funkcija aktyvi.
- Jei žvėries funkcijos sukimai aktyvuojami, sukimai veikia atskirai nuo paniško bėgimo sukimų.
- Paniško bėgimo sukimai tęsiami, kai žvėries funkcijos sukimų lošimas baigiamas.

324. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ BURTININKAS“ („WIZARD OF GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	485 630 €

Brangakmenių Burtininkas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Brangakmenių burtininkas (Wizard of Gems) yra vaizdo lošimo automatas, kuriame spalvingi brangakmeniai krenta iš viršaus, sukurdami laimingias kombinacijas, kai jie užpildo lošimo penkis būgnus. Visos 20 linijų yra aktyvios kiekviename lošime.
- Lošime yra laukinis simbolis (burtų knyga) ir nemokamų sukimų (Sklaidos) simbolis (žvaigždė). Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą būgno simbolį, išskyrus Sklaidos simbolį, kad padėtų sudaryti laimingias kombinacijas. Kiekvienoje linijoje išmokamas laimėjimas tik už didžiausios vertės simbolių kombinaciją.

- Kai laimėjimo kombinacijos pasirodo vienoje ar daugiau linijų, jas sudarantys simboliai išnyksta. Tada simboliai krenta iš viršaus, užpildydami kiekvieną būgną iš naujo ir galbūt sudarydami naujas laimėjimo kombinacijas. Išnykimo ir kritimo procesas lošime kartojasi tol, kol sukuriamos laimėjimo kombinacijos.
- Išmokėjimas už kiekvieną laimėjimą kombinaciją, pasiektą lošime, dauginamas iš dabartinio daugiklio, kuris rodomas virš būgnų lošimo ekrane. Pradėdamas nuo 1, daugiklis kiekviename lošime didėja (nuo 2 iki 3 iki 5) kaskart, kai nauji simboliai krenta ir pakeičia išnykusius simbolius.
- Kai trys žvaigždės simboliai pasirodo bet kurioje vietoje, jie suaktyvina dešimties nemokamų sukimų seką. Kiekvieno nemokamo sukimo metu pasirodys bent vienas laukinis simbolis ir iki devynių laukinių simbolių, kad padėtų sudaryti daugiau laimėjimų kombinacijų. Laukiniai simboliai pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Jei trys žvaigždės simboliai pasirodo nemokamo sukimo metu, po šios nemokamų sukimų sekos iš eilės prasidės dar viena dešimties nemokamų sukimų seka. Iš viso galima suaktyvinti iki penkių nemokamų sukimų sekų iš eilės, tai yra, iki 50 iš eilės einančių nemokamų sukimų.

325. LOŠIMAS „KALĖDŲ JUOKDARYS“ („XMAS JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	324 000 €

Kalėdų Juokdarys - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Trys vienodi simboliai iš eilės bet kurioje laimėjimo linijoje sudaro laimėjimą.
- Elfų Kalėdų Juokdarys (Xmas Joker) yra (Sklaidos) simbolis. Trys Kalėdų Juokdarių (Xmas Joker) simboliai, kurie pasirodo bet kur ant būgnų, suaktyvina dešimties nemokamų sukimų seką. Yra speciali Kalėdinė dovana, kuri laukia, kad būtų išpakuota, kai bent du Kalėdų dovanų (Xmas Gift) simboliai pasirodo per nemokamą sukimą. Ši Kalėdinė dovana yra 1-100 kartų didesnė už bendrą statymą.
- Bet kurio nemokamo sukimo metu trys Kalėdų dovanų (Xmas Gift) simboliai, pasirodantys bet kur ant būgnų, pratęsia nemokamų sukimų seką dar dešimčia nemokamų sukimų, iš viso suteikiant galimybę gauti iki 50 iš eilės einančių nemokamų sukimų. Kiekvienas iš jų suteikia galimybę laimėti dar daugiau Kalėdinių prizų.

326. LOŠIMAS „KALĖDŲ MAGIJA“ („XMAS MAGIC“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 25 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

Kalėdų Magija - 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime esantis laukinis („wild“) simboli, kuris atsiranda 2-5 būgnuose, suteikia laimėjimus kombinacijas, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius.
- Trys sklaidos Kalėdų senelio („scattered Santa Claus“) simboliai, atsirandantys bet kurioje 1- 3 būgnų pozicijoje, suteikia 4 kartus didesnį laimėjimą ir 10 nemokamų sukimų iš eilės. Kiekviename nemokamame sukime 2 nauji laukiniai simboliai yra pridedami prie 2-5 būgnų.
- Naujai pridėti simboliai yra pridedami prie simbolių grupės, kad padidintų laimėjimų kombinacijų galimybę.
- 10 papildomų nemokamų sukimų gali būti aktyvuoti bet kokių nemokamų sukimų metu, kad suteiktų lošėjui galimybę laimėti 20 nemokamų sukimų su išsiplečiančiomis simbolių grupėmis iš eilės.
- Didžiausios vertės simbolis, kuris vaizduoja amalą („misletoe“), atsiranda 4 simbolių grupės pavidalu pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošime.
- Kai nemokami sukimai aktyvuojami, atsitiktinai parenkamas papildomas didžiausios vertės simbolis, kad atsirastų kaip simbolių grupė.
- Lošime taip pat yra statymo („gamble“) funkcija, kuri gali dauginti bendrą laimėjimą arba bet kurį sukimą (pagrindiniame lošime), jei lošėjas atspėja paslėptos kortos spalvą arba simbolį.
- Ši funkcija gali būti lošiama iki 5 kartų iš eilės.

327. LOŠIMAS „ZZ TOP PAKELĖS TURTAI“ („ZZ TOP ROADSIDE RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 10 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

ZZ TOP Pakelės Turtai – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai visa to paties simbolio grupė užima visą būgną, laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Laimėjimo deriniai padauginami iš rodomos vertės.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Lošėjas gali pasirinkti du nemokamų sukimų variantus: „Legs Free Spins“ (suteikia laukinius simbolius kiekviename sukime, kurie plečiasi) arba „Gimme Free Spins“ (laukinių simbolių daugiklį su X2, X3, X4 arba X5 daugikliu).
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 8, 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 10, 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

328. LOŠIMAS „FORTŪNOS DIEVO AUKSAS“ („GOLD OF FORTUNE GOD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

Fortūnos Dievo Auksas - 5 būgnų 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 4 Premijos (BONUS) prizai, kurių vertės yra šios: Didžiausioji (GRAND): 5000X viso statymo, Didelė (MAJOR): 500X viso statymo, Vidutinė (MINOR): 50X viso statymo, ir Mažoji (MINI): 20X viso statymo. Šie prizai gali būti suaktyvinti tik per Drakono Fortūnos (DRAGON’S FORTUNE) funkciją.
- Laukinio drakono (WILD DRAGON) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos (SCATTER) (Karalystės vartus). Iškritus Drakono (DRAGON) simboliui Sidabrinis žiedas (SILVER RING) pagrindinio lošimo metu, įjungiama Drakono Fortūnos (DRAGON’S FORTUNE) funkcija.
- Pagrindiniame lošime galima įjungti Drakono Fortūnos („DRAGON’S FORTUNE“) funkciją, suteikiančią 3 pradinius pakartotinius sukimus. Auksinio žiedo („GOLDEN RING“) simbolis pasirodo ir yra visada prieinamas Drakono Fortūnos („DRAGON’S FORTUNE“) funkcijos metu. Ant būgnų iškrenta tik piniginių prizų simboliai, kurie atskleidžia laimėjimus, kurie yra 2X, 3X ir 5X viso statymo sumos. Jei iškrenta piniginio prizo simbolis su Auksiniu žiedu („GOLDEN RING“), jis suteikia Premijos (BONUS) prizą: Didžiausią, Didelį, Vidutinį arba Mažąjį (MAJOR, MINOR arba MINI). Kiekvienas iškrentantis piniginių prizų simbolis iš naujo nustato pakartotinius sukimus („RE-SPINS“) į 3. Užpildžius būgnus prizų simboliais, suteikiamas Didžiausiasis (GRAND) prizas.
- 3 ar daugiau Sklaidos (SCATTER) (Karalystės vartų) simbolių įjungs Karalystės lobių (KINGDOM’S TREASURE) funkciją. Per Karalystės lobių (KINGDOM’S TREASURE) funkciją bus iš eilės panaudojamos dvi funkcijos: Drakono ratas (DRAGON’S WHEEL) ir Drakono fortūna (DRAGON’S FORTUNE).
- Per Drakono rato (DRAGON’S WHEEL) funkciją rato sukimų skaičius suteikiamas pagal iškritusių Sklaidos (SCATTERS) (Karalystės vartų) simbolių skaičių.

  - Sklaidos (SCATTERS) = 1 sukimas

- Sklaidos (SCATTERS) = 2 sukimai
- Sklaidos (SCATTERS) = 3 sukimai

- Daugiklio (Multiplier) vertės ant Drakono rato (DRAGON'S WHEEL) yra 3 po X2, 2 po X3, 1 po X5, 1 po X7 ir 1 po X10. Pasirinkti Daugikliai (MULTIPLIERS) bus sudėti ir perkelti į Drakono fortūnos (DRAGON'S FORTUNE) funkciją.
- Po Drakono rato („DRAGON'S WHEEL") funkcijos bus paleista Drakono fortūnos („DRAGON'S FORTUNE") funkcija. Drakono fortūnos („DRAGON'S FORTUNE") funkcija suteikia 3 pradinius pakartotinius sukimus (RESPINS). Du Auksinių žiedų („GOLDEN RINGS") simboliai pasirodo ir yra visada prieinami šios funkcijos metu. Ant būgnų iškrenta tik piniginių prizų simboliai, atskleidžiantys laimėjimus, lygius 2X, 3X, 5X, 8X ir 10X viso statymo suma. Jei iškrenta piniginio prizo simbolis su Auksinio žiedo („GOLDEN RING") simboliu, jis suteikia Premijos (BONUS) prizą (Didelį, Vidutinį arba Mažąjį) (MAJOR, MINOR arba MINI). Kiekvienas iškrentantis piniginių prizų simbolis iš naujo nustato pakartotinius sukimus (RE-SPINS) į 3. Užpildžius būgnus prizų simboliais, suteikiamas Didžiausiasis (GRAND) prizas. Baigus pakartotinius sukimus, bus taikomas Daugiklis (MULTIPLIER), kuris taikomas tik piniginiams prizams.

329. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ OAZĖ" („OASIS OF DEAD")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	350 000 €

Mirusiųjų Oazė - 5 būgnų 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos (SCATTER) simbolis veikia kaip Laukinis (WILD) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- 3 ar daugiau Sklaidos (SCATTER) simbolių įjungia Nemokamus sukimus (FREE SPINS). Suteikiami 8 pradiniai Nemokami sukimai (FREE SPINS).
- Atsitiktine tvarka parenkamas 1 įprastas simbolis (išskyrus Sklaidos (SCATTER)) simbolį, kuris taps specialiuoju išsiplečiančiu simboliu per Nemokamus (FREE SPINS) sukimus. Kai iškrenta pakankamai atitinkamų simbolių, jie išsiplečia tiek, kad uždengtų visas padėtis ant būgnų. Papildomiems laimėjimams nereikia, kad šie simboliai atsidurtų vienas šalia kito. Suteikiami 8 papildomi Nemokami sukimai (FREE SPINS). Atsitiktine tvarka yra parenkamas papildomas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, suteikiantis galimybę padauginti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), kad būtų padvigubinta dabartinė laimėjimo suma. Arba teisingai atspėti užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti savo dabartinį laimėjimą. Lošimo etapą galima lošti iki penkių kartų iš eilės. Lošimo funkcija neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.

330. LOŠIMAS „TOLANO ŠVENTYKLA“ („TEMPLE OF TOLLAN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Tolano Šventykla – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krisdami į būgnus simboliai sudaro laimėjimų derinius.
- Laimima surinkus 4 ar daugiau simbolių į sujungtą grupę, kurioje jie liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai.
- Tada laimėjimo simboliai pašalinami, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai. Lošimas tęsiamas toliau, kol surenkami nauji laimėjimo deriniai.
- Kiekvieno sukimo pradžioje būgnuose yra 5 Specialieji simboliai (SPECIAL SYMBOLS). Šie simboliai gali turėti 1, 2 arba 3 gyvybes. Specialieji simboliai (SPECIAL SYMBOLS) praranda 1 gyvybę, kai jie yra šalia laimėjimo grupės. Kai bent vienas Specialusis simbolis (SPECIAL SYMBOL) netenka visų gyvybių, jis aktyvuoja funkciją ir tada sunaikinamas. Sunaikinus 5 Specialiuosius simbolius (SPECIAL SYMBOLS), suaktyvinami 4 Nemokami sukimai (FREE SPINS) su garantuotais laimėjimais.

- Sunaikinus Specialiuosius simbolius (SPECIAL SYMBOLS), galima paleisti šias funkcijas:
- Daugiklis (MULTIPLIER): Padidina daugiklį (Multiplier) x1, x2 arba x4.
- Laukinis (WILD): Prideda 2–6 Laukinius (WILD) simbolius, kurie pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Specialiuosius simbolius (SPECIAL SYMBOLS).
- Sunaikinimas (DESTROY): Pašalina simbolius iš būgnų kaip laimėjimą grupę.
- Transformacija (TRANSFORM): Konvertuoja vieną simbolių rinkinį į kitą.
- Sukeitimas (CROSS): Sunaikina simbolius kryžminiu būdu, formuojant laimėjimas kombinacijas.

- Sunaikinus 5 Specialiuosius simbolius (SPECIAL SYMBOLS), suaktyvinami 4 Nemokami sukimai (FREE SPINS) su garantuotais laimėjimais. Daugiklio (MULTIPLIER) vertė iš lošimo perkeliama į Nemokamus sukimus (FREE SPINS) ir ji neatstatoma tarp atskirų sukimų. Specialieji simboliai (SPECIAL SYMBOLS) tampa Lipniaisiais (STICKY) simboliais per Nemokamus sukimus (FREE SPINS).
- Sunaikinus 5 Specialiuosius simbolius (SPECIAL SYMBOLS) per Nemokamus sukimus (FREE SPINS), iš naujo suaktyvinami 4 papildomi Nemokami sukimai (FREE SPINS).

331. LOŠIMAS „JUOKDARIO APSIVERTIMAS“ („JOKER FLIP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Juokdario Apsivertimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime Juokdario apsivertimas (Joker Flip) yra Laukinis (WILD) simbolis (džokeris), vaikščiojantis Laukinis (WILD) simbolis Juokdario apsivertimas (Joker Flip), Sklaidos (SCATTER) simbolis (deimantas) ir paslaptingasis simbolis (dovanų dėžutė). Laukinis (WILD) ir vaikščiojantis Laukinis (WILD) simboliai pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus Sklaidos (SCATTER) simbolį, ir padeda sudaryti laimėjimo derinius.

- Trys Sklaidos (SCATTER) simboliai ant būgnų įjungia Nemokamus sukimus (FREE SPINS). Nemokamų sukimų (FREE SPINS) funkcija gali būti įjungta papildomai, jei ant būgnų tuo pačiu metu iškrenta trys Sklaidos (SCATTER) simboliai. Už kiekvieną papildomą įjungimą skiriama 12 papildomų sukimų, o didžiausias skaičius yra 120 Nemokamų sukimų (FREE SPINS).

- Leidžiama pakartoti persukimą (RE-SPIN) ant viduriniojo būgno, jei ant pirmojo būgno pasirodo visas bet kurio simbolio rinkinys, o ant antrojo – visas to paties simbolio (įskaitant Laukinius (WILDS)) rinkinys, bet nebuvo laimėta su bet kuriuo iš aktyvių mokėjimo linijų (PAYLINES) arba sklaidos (SCATTER) simbolių. Persukimo (RE-SPIN) metu kiti būgnai nesisuka. Persukimo (RE-SPIN) funkcija gali įjungti Nemokamų sukimų (FREE SPIN) funkciją.

- Įjungus Persukimą (RE-SPIN), ant viduriniojo būgno gali iškristi Laukinių (WILD) simbolių grupė. Laukinių (WILD) simbolių grupė tampa vaikščiojančiu Laukiniu (WILD) simboliu, kuris juda į dešinę po vieną būgną per kiekvieną persukimą (RE-SPIN), kol iškrenta ant paskutiniojo būgno. Besisukant būgnams, vaikščiojantys Laukiniai (WILD) simboliai atsitiktine tvarka išdėlios nuo 3 iki 12 paslaptingųjų simbolių. Papildomas persukimas (RE-SPIN) vyksta ant visų būgnų, kai vaikščiojantis Laukinis (WILD) sustoja ant paskutiniojo būgno. Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu vaikščiojantis Laukinis (WILD) simbolis juda į kairę per vieną būgną, kol pasiekia pirmąjį būgną. Kol vaikščiojantis Laukinis (WILD) simbolis yra aktyvus, Sklaidos (SCATTERS) simbolis negali iškristi. Jei 3 Sklaidos (SCATTER) simboliai iškrenta vos nelaimėjusios persukimo (RE-SPIN) funkcijos metu, vaikščiojančio laukinio (WILD) funkcija neįjungiama, tačiau vietoje jos įjungiama Nemokamų sukimų (FREE SPINS) funkcija. Vaikščiojantis Laukinis (WILD) simbolis niekada nepadės paslaptingojo simbolio ant būgno, prie kurio jis juda. Kiekvienas paslaptingasis simbolis virs Laukiniu (WILD) arba įprastu simboliu. Visi atversti įprasti simboliai bus tokie patys.

- Prieš atsiversdami paslaptingieji simboliai gali tapti Laukiniais (WILDS) simboliais, kurie taip pat gali pasirodyti su x2, x3, x5 arba x10 daugikliu. Kai laimėjimo eilutėje atsiranda daugiau nei vienas daugiklis, jie sudedami, ir eilutės laimėjimui pritaikomas bendras daugiklis.

- Pagrindiniame lošime ant paskutiniųjų 2 būgnų gali iškristi didelės vertės simbolių grupė. Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu šie simboliai iškris ant pirmųjų 2 būgnų. Pagrindinio lošimo metu, esant įjungtai Nemokamų sukimų (FREE SPIN) funkcijai bei esant įjungtai persukimo (RE-SPIN) funkcijai, ant bet kurio būgno gali pasirodyti bet kuris simbolis.

332. LOŠIMAS „KELIONĖ Į PARYŽIŲ“ („JOURNEY TO PARIS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 10 €
Maksimali laimėjimo suma:	185 661.50 €

Kelionė į Paryžių – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krisdami į būgnus simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių. Aktyvios yra visos eilutės ir būgnai ir jie visi gali tapti laimėjimo kombinacijos dalimi.
- Auksinis bilietas (Golden Ticket) apima laukinį simbolį (auksinė moneta). Laukinis simbolis yra laikomas bet kokio kito simbolio pakaitalu, padedančiu sudaryti laimėjimų derinius. Vos tik susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimėjimų kombinacijas. Jei iš būgnų pašalinama 3 simbolių laimėjimo kombinacija, ties viduriniu simboliu atsiranda laukinis simbolis. Laimėjimo daugiklis su kiekvienu nauju kritimu vis padidinamas. Jei iš būgnų pašalinami visi simboliai, skiriamas specialusis laimėjimas.
- Kelionė į Paryžių („Journey to Paris“) yra ir premijinis lošimas. Premijinis lošimas – tai nemokami lošimai, suaktyvinami tada, kai visiškai išvalomas būgnas su jame buvusiu premijos (BONUS) simboliu. Daugiklis nustatomas pagal tai, kiek buvo visiškai išvalytų premijos (BONUS) simbolių derinių būgnuose. Laimima tada, kai bet kurioje būgnų vietoje gaunami 5 arba daugiau vienodų simbolių. Visi premijinio lošimo laimėjimai padauginami iš daugiklio.
- Premijinio lošimo metu naudojamas kitoks simbolių rinkinys, o laukinis simbolis nerodomas. Jei premijinio lošimo metu gaunami 5 arba daugiau premijos simbolių (premijinių pašto ženklų), skiriama papildomų premijos lošimų – iš viso iki 20. Už kiekvieną premijinį pašto ženklą laimėjimo kombinacijose skiriama po vieną papildomą premijos lošimą.

333. LOŠIMAS „ŠNABŽDANTYS VĖJAI“ („WHISPERING WINDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Šnabždantys Vėjai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Iškritus 6 simboliams Auksinės monetos (Gold Coins) įsijungia 3 Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins), kai gali iškristi tiktai Auksinės monetos (Gold Coins) simbolis. Jei iškrenta Auksinės monetos (Gold Coin) simbolis, likę Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) atstatomi į 3. Kai Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) baigiami, visi laimėjimai už simbolį Auksinės monetos (Gold Coins) išmokami. Kiekvienas Auksinės monetos (Gold Coin) simbolis atsitiktine tvarka gali turėti vieną iš šių verčių (esamo statymo daugiklių): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1000x.
- Jei Auksinės monetos (Gold Coins) simbolis užpildo visas simbolių vietas, suteikiamas 1000x didesnis už dabartinį statymą Auksinis (Golden Prize) prizas bei visos ant būgnų esančių Auksinių monetų (Gold Coins) simbolių vertės.
- Išsukus 3 Sklaidos (Scatters) simbolius įjungiami 5 Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins). Mega simboliai (Mega Symbol) iškris į atsitiktinę padėtį kiekvieno sukimo metu. Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins) gali būti pakartotinai įjungti išsukus Mega sklaidos (Mega Scatter) simbolį. Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins) daugiausiai turi 45 sukimus.
- Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) gali įsijungti per Mega nemokamus sukimus (Mega Free Spins) išsukus Mega auksinę monetą (Mega Gold Coin). Tada ji bus išskaidyta į 9 Auksines monetas (Gold Coins) su atsitiktinėmis vertėmis. Auksinių persukimų (Gold Re-Spins) sukimai bus baigiami iki nulio, tada lošimas vėl grįš į Nemokamą (Free Spin) sukimą, kurio metu buvo įjungti Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins).

334. LOŠIMAS „ŠOKIŲ GRUPĖ TURE“ („DANSBAND PÅ TURNÉ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Šokių Grupė Ture – 5 būgnų, 3 eilučių ir10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo daugiklis (WIN MULTIPLIER) padidinamas po +1 kiekvienam būgnui su visu simbolių rinkiniu; laukinių (STACKED WILD) simbolių grupė laimėjimo daugikliui prideda +2. Laimėjimo daugiklis (WIN MULTIPLIER) kiekvieno sukimo metu perkeliamas visiems Nemokamiems sukimams (FREE SPINS).
- Dainavimo (SING) ir Autobuso sklaidos (BUS SCATTER) simboliai suaktyvina Nemokamus sukimus (FREE SPINS) su atsitiktiniu sukimų skaičiumi nuo 5 iki 15. Neribotas Laimėjimo daugiklis (WIN MULTIPLIER) yra išlaikomas kiekvieno Nemokamo (FREE SPIN) sukimo funkcijos metu. Nemokami sukimai (FREE SPINS) gali būti pakartotinai įjungti su 2 Sklaidos (SCATTERS) simboliais, yra suteikiami nuo 5 iki 15 Nemokamų sukimų (FREE SPINS), Nemokami sukimai (FREE SPINS) gali būti pakartotinai įjungiami neribotą skaičių kiekį.

335. LOŠIMAS „GEMIX 100“ („GEMIX 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Gemix 100 – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau simbolių deriniai. Tada jie pašalinami, o jų vietas užpildo nauji simboliai. Simbolių kritimas tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Visi lošime surinkti laimėjimai didina rodmenis Kristalų įkroviklio (CRYSTAL CHARGE) matuoklyje. Kai pirmoji pusė Kristalų įkroviklio (CRYSTAL CHARGE) matuoklio pilnai įkraunama 25-iais laimėjimo simboliais ir nebelieka krentančių simbolių, įjungiamas Kristalų įkroviklio (CRYSTAL CHARGE) matuoklis, sukeliantis vieną iš šių funkcijų:

Grandininis žaibas (Chain Lightning)

- Du kampuose esantys simboliai iššauna į simbolius elektrinius žaibus. Šie simboliai pakeičiami į vieną iš kampinių simbolių.

Šviesos spindulys (Light Beam)

- Iš būgno ir eilutėje esančio simbolio vertikaliai ir horizontaliai iššauna šviesos spinduliai. Visi susijusio būgno ir eilutės simboliai pavirsta kitais simboliais.

Kristalų transformacija (Crystal Warp)

- Iš būgnų pasirenkamas simbolis. Pasirinktas simbolis ir visi atitinkantys simboliai paverčiami kitais simboliais.

Novos sprogimas (Nova Blast)

- Pasirinkus simbolį, jis sprogsta, pašalindamas gretimus simbolius 7 simbolių skersmens sprogimo spinduliu, paliekant bazinių simbolių grupę. Bazinę grupę sudaro tas pats simbolis.
- Po šios funkcijos lošimas tęsiamas įprastai, todėl Kristalų įkrovimo („CRYSTAL CHARGE“) matuoklis toliau pildomas, suteikiant galimybę sukurti dar daugiau funkcijų ir papildomų laimėjimų.
- Surinkus 35 laimėjimo simbolius, Super įkroviklis („SUPERCHARGE“) užpildo Kristalų įkroviklio („CRYSTAL CHARGE“) matuoklį, aktyvuojant Kristalų įkroviklio („CRYSTAL CHARGE“) funkciją ir padvigubinant daugiklį.
- Kiekvienas iš „Gemix 100“ lošimo 3 pasaulių turi raštus, kuriuos reikia užpildyti laimėjimais ant nurodytų lentelės pozicijų. Lentelė su pozicijomis pateikiama šalia paskutinio dešiniojo būgno. Užpildžius kiekvieno pasaulio raštą, pereinama į kitą pasaulį.

Kalnakasio pasaulis

- Laukiniai (WILD) simboliai krenta iš viršaus ir nusileidžia į įvairias vietas ant būgnų, pakeisdami įprastus simbolius. Gali pasirodyti iki 10 Laukinių (WILD) simbolių. Laukiniai (WILD) simboliai pašalinami, kai jie tampa laimėjimo derinio dalimi.

Princesės pasaulis

- Krašto simbolis pasirenkamas kaip pradinis taškas. Šis simbolis paverčiamas Laukiniu (WILD) simboliu. Laukinis (WILD) simbolis keičia gretimus simbolius, kol pasiekia vieną iš būgnuose esančių krašto simbolių. Laukiniai (WILD) simboliai pašalinami, kai jie tampa laimėjimo derinio dalimi.

Burtininko pasaulis

- Skirtingose būgnų vietose gali atsirasti iki 4 Lipniųjų laukinių (STICKY WILDS) simbolių. Lipnieji laukiniai (STICKY WILD) simboliai nenukrenta žemyn, kai pašalinami po jais esantys simboliai, jie taip pat nepašalinami kartu su laimėjimo deriniu. Lipnieji laukiniai (STICKY WILDS) simboliai lieka vieną lošimą arba kol įjungiamas Kristalų įkrovimas (CRYSTAL CHARGE).
- Visiems laimėjimo blokams naudojamas tik didžiausias daugiklis.

336. LOŠIMAS „KARALIAUS KAUKĖ DIEVO EKLIPSĖ“ („KING'S MASK ECLIPSE OF GODS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Karaliaus Kaukė Dievo Eklipsė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Nemokami sukimai (Free Spins)

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų iškrenta 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių. Lošime galima pasirinkti Laukinio („Wild“) funkciją ir pradėti lošimą. Pradinis Nemokamų sukimų („Free Spins“) skaičius yra 10 ir yra vienodas visoms pasirinktoms funkcijoms.

Laukinio (Wild) funkcijos parinktys:

- Laukinių daugiklis (Multiplier Wilds). Visi laimėjimai dauginami iš nurodyto daugiklio (multiplier), daugiklių (multipliers) vertės nesudedamos ir nekaupiamos.
- Lipnieji laukiniai (Sticky Wilds) simboliai lieka kitam sukimui.

- Vaikščiojantys laukiniai (Walking Wilds) simboliai lieka kitam sukimui ir perkels 1 būgną į dešinę per kiekvieną naują Persukimą (Re-Spin). Vaikščiojantys laukiniai (Walking Wilds) simboliai nukris nuo būgnų, pradedant nuo labiausiai į dešinę esančio būgno.

Persukimas (Re-spins)

- Laukinio (Wild) funkcijos taip pat gali būti suaktyvintos pagrindinio lošimo metu. Suaktyvinama Laukinio (Wild) funkcija yra atsitiktinė ir lošėjas negali įtakoti, kuri Laukinio (Wild) funkcija suaktyvinama. Pagrindinio lošimo Laukinio (Wild) funkcija trunka 3 persukimus (Re-Spins), o visų funkcijų suma yra vienoda.

337. LOŠIMAS „OLIMPO PAKILIMAS: PRADŽIA“ („RISE OF OLYMPUS ORIGINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Olimpo Pakilimas: Pradžia – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Krisdami į būgnus simboliai sudaro laimėjimų derinius. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau tų pačių simbolių. Aktyvios yra visos eilutės ir būgnai, o simboliai gali tapti įvairių laimėjimo derinių dalimi.

Lošimo taisyklės:

- Vos tik susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimėjimų kombinacijas. Jei pašalinamas bet kurio relikvijos simbolio laimėjimo derinys, atsiranda Wild (Laukinis) simbolis.
- Wild (Laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius. Wild (Laukinis) simbolis gali atsirasti viduryje, bet tik tada, kai pašalinamas laimintis derinys iš trijų, keturių ar penkių relikvijų simbolių. Pašalinus laimėjusį keturių relikvijų simbolių derinį, Wild (Laukinis) simbolis atsitiktinai atsiranda vienoje iš dviejų vidurinių padėčių. Yra tikimybė, kad toje pačioje pozicijoje pasirodys du skirtingi Wild (Laukinis) simboliai iš dviejų skirtingų laimėjimų. Wild (Laukinis) simboliai pašalinami, kai nelieka kitų simbolių, kad visi simboliai iš būgnų būtų pašalinti.
- Dievo rankos funkcija įjungiama laimėjus dievo simboliui. Dievo rankos funkcijos įjungimo tikimybė yra: 50 % tikimybė su trijų kombinacija, 75 % tikimybė su keturių kombinacija ir 100 % tikimybė su penkių tų pačių dievo simbolių kombinacija. Tikimybė bus padidinta iki 100 %, antrą kartą laimėjus su tuo pačiu dievo simboliu. Ši padidinta tikimybė išlieka tol, kol įjungiamas atitinkamas dievas, įjungiama dievo rūstybės funkcija, įjungiami Free Spins (Nemokami lošimai), laimimas prizas arba baigiasi lošimas. Priklausomai nuo dievo simbolio laimėjimo tipo, atliekamas unikalus gebėjimas, padedantis sukurti laimėjimą. Hadas vieną simbolių rinkinį pakeičia kitu simboliu; Poseidonas į būgnus prideda vieną arba du Wild (Laukinis) simbolius; Dzeusas iš būgnų pašalina du simbolių rinkinius. Jei suaktyvinami keli dievai, tvarka yra tokia: Hadas – Dzeusas – Poseidonas.
- Dievo rankos funkcijos stiprumas suteikiamas užpildant galių suteikimo indikatorių iš relikvijos simbolio laimėjimų. Laimėjimas su daugiau nei penkiais tais pačiais relikvijų simboliais įgalina

sutampantį dievą (šalmas – Hadas, trišakis – Poseidonas, žaibas – Dzeusas). Šis įgalinimas išlieka tol, kol įjungiamas atitinkamas dievas, įjungiama dievo rūstybės funkcija, įjungiami Free Spins (Nemokami lošimai), laimimas prizas arba baigiasi lošimas. Hadas du arba tris simbolių rinkinius pakeičia kitu simboliu; Poseidonas į būgnus prideda du, tris arba keturis Wild (Laukinis) simbolius; Dzeusas iš būgnų pašalina du arba tris simbolių rinkinius. Jei suaktyvinami keli dievai, tvarka yra tokia: Hadas – Dzeusas – Poseidonas.

- Olimpo rūstybės funkcija įjungiama užpildžius ekrano įkroviklio matuoklį. Įkroviklio matuoklis pildomas tik laimėjimais, kuriuose yra visi trys dievų simboliai. Wild (Laukinis) simbolis gali pakeisti vieną dievą. Matuoklį sudaro 6 skiltys. Pagal taisykles X5 simbolių deriniai užpildo 5 matuoklio skiltis, X4 simbolių deriniai – 4 skiltis, X3 simbolių deriniai – 3 matuoklio skiltis.
- Kai įkrovimo matuoklis yra visiškai įkrautas ir daugiau laimėjimų nėra, suteikiamas vienas pakartotinis sukimas. Dievo rankos funkcija pritaikoma kiekvienam simboliui, kuris nesuteikia laiminčio derinio tol, kol visi trys dievai pritaiko savo funkcijas (iš viso 3). Galių eilės tvarka visada yra tokia pati: Hadas pirmas; Dzeusas antras; Poseidonas trečias. Be garantuotų trijų dievo rankos funkcijų, dievo simbolio laimėjimai gali suaktyvinti dar vieną dievo rankos funkciją šio nemokamo pakartotinio sukimo metu. Visiems simboliams išnykus dėl laiminčių derinių (Wild (Laukiniai) simboliai yra išimtis) šio pakartotinio sukimo metu įsijungia tik Free Spins (Nemokami sukimai); joks prizas nesuteikiamas.
- Visiems simboliams išnykus (Wild (Laukiniai) simboliai yra išimtis), suteikiama 10 Free Spins (Nemokamų sukimų). Visiems simboliams išnykus Free Spins (Nemokamų sukimų) metu suteikiamos momentinių prizų skrynios. Yra trys skirtingos skrynios: pirmoji skrynia iš Hado su prizais yra: 5X, 10X, 15X, 20X, 30X, 50X, 75X, 100X, 125X, 150X viso statymo; antroji Poseidono skrynia su prizais yra: 75X, 100X, 150X, 200X, 250X, 300X, 400X, 500X, 750X, 1000X viso statymo; o trečioji skrynia iš Dzeuso su prizais yra: 1000X, 1500X, 2000X, 2500X, 3000X, 3500X, 4000X, 5000X, 7500X, 10000X kartų bendras statymas. Atidarius skrynią, suteikiamas vienas prizas iš kiekvienos skrynios. Papildomi sukimai suteikiami užpildant matuoklį.

338. LOŠIMAS „ROMOS RYKŠTĖ“ („SCOURGE OF ROME“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Romos Rykštė - 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Hannibal ir Hannibal ir Sirius yra Laukiniai (WILD) simboliai. Laukiniai (WILDS) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos (SCATTERS) simbolius.
- Laukinio pervertimo (WILD FLIP™) funkcija: Hannibal Laukinis (WILD) simbolis gali iškristi bet kurioje 2–5 būgnų vietoje ir įjungia Laukinio pervertimo (WILD FLIP™) funkciją, jei du ar daugiau Hannibal laukiniai simboliai iškrenta per vieną sukimą. Laukinio pervertimo (WILD FLIP™) funkcijos metu kiekvienas su laimėjimu susijęs Laukinis (WILD) simbolis turi 50 %

tikimybę tapti viso būgno Hannibal ir Sirius laukinio (WILD) simboliu. Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu Hannibal Laukinis (WILD) simbolis nepasirodo.

- Kai iškrenta 3, 4, 5 ar 6 Sklaidos („Scatter“) simboliai, suaktyvinama arba pakartotinai suaktyvinama 10, 15, 20 arba 25 Nemokami sukimai („Free Spins“). Iš viso galima laimėti iki 115 Nemokamų sukimų („Free Spins“).
- PAGERINTI DRAMBLIAI: Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu visi dramblio simboliai yra Lipnūs (STICKY) ir esančios tuščios vietos vietoje simbolių neturi tam įtakos.
- Prarajos kelias (ABYSS WAYS™): Kiekvieno Nemokamo sukimo (FREE SPIN) pradžioje atsitiktinai parinktas simbolių skaičius būgno apačioje bus užšaldytas, o kiekvieno Nemokamo sukimo (FREE SPIN) pabaigoje visi užšaldyti simboliai nukris nuo būgno ir sumažins bendrą būgno dydį. Tarp kiekvieno sukimo būgno viršuje pridedama nauja visa eilė, taip padidinant bendrą būgno dydį.
- Karo ragas (WARHORN): Karo rago (WARHORN) simbolis gali būti rodomas per Nemokamus sukimus (FREE SPIN). Iškritus Karo rago (WARHORN) simboliui, visi drambliai pajudės 1 žingsniu aukštyn prieš nukrentant užšaldytų simbolių padėtims. Jei ekrane yra mažiau nei 3 drambliai, Karo ragas (WARHORN) pridės daugiau dramblių, kol jų bus 3.

339. LOŠIMAS „MAFIJOS AUKSAS“ („MAFIA GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Mafijos Auksas - 6 būgnų, 4 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Laimėjimo Daugiklio (Multiplier) funkcija

- Išsukus specialius Mafijos aukso („Mafia Gold“) simbolius su Daugikliu (Multiplier), visi eilutėje esantys laimėjimai bus padauginti.
- Tačiau Nemokamų sukimų (Free Spins) metu Daugiklio (Multiplier) funkcija nėra prieinama.
- Daugiklio (Multiplier) vertės gali būti 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x arba 10x.

Funkcija „Važiuojantys laukiniai“ (Drive By Wilds)

- Funkcija „Važiuojantys laukiniai“ (Drive by Wilds) gali būti suaktyvinta per bet kurį sukimą ir pridėti Wilds (Laukinių) simbolių prie būgnų.
- Funkcija „Važiuojantys laukiniai“ (Drive by Wilds) per Nemokamus sukimus (Free Spins) negalima.
- Funkcijos metu gali pasirodyti iki 11 „Laukinių“ simbolių.

Paslaptingas Momentinis Laimėjimas

- Po to, kai Nemokami sukimai (Free Spins) beveik suaktyvinami tuo atveju, kai ant būgnų yra Sklaidos (Scatters) simboliai, galima laimėti paslaptingą laimėjimą. Paslaptingas laimėjimas pasirodys ant vieno ar daugiau Sklaidos (Scatter) simbolių. Paslaptingi laimėjimai turi šiuos daugiklius (multipliers): 5x, 10x, 15x, 20x ir dauginami iš viso statymo.

Nemokami sukimai (Free Spins)

- Nemokami sukimai (FREE SPINS) įjungiami iškritus sklaidos (SCATTERS) simboliams. 3 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 10 Nemokamų sukimų (FREE SPINS), 4 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 15 Nemokamų sukimų (FREE SPINS), o 5 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 20 Nemokamų sukimų (FREE SPINS).

Saugių Nemokamų sukimų (Free Spins) funkcija

- Visos pinigų vertės, šios funkcijos metu patekusios ant esamų būgnų , bus perkeltos į seifą ir kaupiamos.
- Bendra saugi vertė bus išmokėta Nemokamų sukimų (Free Spins) pabaigoje.
- Atsitiktinės vertės, kurias galima pridėti prie saugių verčių, yra x1, x2, x5, x10 viso statymo.

Kulkos Nemokamų sukimų (Free Spins) funkcija

- Išsidėliojus specialiesiems Mafijos aukso („Mafia Gold“) simboliams su kulkomis šios funkcijos metu ant esamų būgnų, galima nušauti konkuruojančios gaujos narius.
- Kiekvienam gaujos nariui pašalinti reikia 10 kulkų.
- Visos papildomos kulkos bus panaudotos kitam gaujos nariui, nebent visi gaujos nariai bus sunaikinti. Jei ant paskutinio gaujos nario yra papildomų kulkų, likusios kulkos bus prarastos.

Nemokami sukimai (Free Spins) Simbolio Atnaujinimas

- Pašalintų gaujos narių simboliai bus pakeisti Mafijos aukso (Mafia Gold) simboliais.
- Bus suteikti papildomi 5 Nemokami sukimai (Free Spins).

Cash Hit Paleidiklis (Pinigų smūgis)

- Cash Hit (pinigų smūgis) funkcija suaktyvinama, kai pašalinami visi gaujos nariai.
- Bus suteikti papildomi 5 Nemokami sukimai (Free Spins).

Cash Hit Funkcija (Pinigų smūgis)

- Išsukus specialius Mafijos aukso („Mafia Gold“) simbolius su seifais ant esamos funkcijos būgno, galima laimėti seifo vertę.
- Seifo vertės atitinka sukauptą laimėjimų vertę.

340. LOŠIMAS „VEIDRODŽIO JUOKDARYS“ („MIRROR JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €

Maksimali laimėjimo suma:	88 000 €

Veidrodžio Juokdarys - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas. Įjungus Veidrodžio persukimo (MIRROR RE-SPIN) funkciją, pridedami du būgnai, užpildyti simboliais, kurie įjungė funkciją, o Veidrodžio persukimo (MIRROR RE-SPIN) funkcija padidina laimėjimo eilutes iki 10.

Lošimo taisyklės:

- Juokdarys (JOKER) ir Veidrodžio juodarys (MIRROR JOKER) yra Laukiniai (WILD) simboliai, galintys pakeisti visus simbolius. Veidrodžio juokdario (MIRROR JOKER) simbolis pasirodo tik per Veidrodžio persukimo (MIRROR RE-SPIN) funkciją ir įjungia IŠMOKĄ ABIEM BŪDAIS, t.y. išsiplėtus būgnams mokama už abiem kryptimis susidariusius laimėjimus,
- Kai dviejuose ar trijuose būgnuose susikaupia tie patys simboliai, įsijungia Veidrodžio persukimo (MIRROR RE-SPIN) funkcija. Kai tai įvyksta, būgnai išsiplečia nuo 3x3 iki 5x3 ir padvigubina sujungtus būgnus. Vienas nemokamas Persukimas (RESPIN) suteikiamas ant centrinio būgno. Simbolių grupė Persukimo (RE-SPIN) metu lieka vietoje.

341. LOŠIMAS „ANUBIO PAŽADINIMO RAKTAS“ („ANKH OF ANUBIS AWAKENING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Anubio Pažadinimo Raktas - 5 būgnų, 3-4 eilučių ir 576 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Anubis yra Laukinis („Wild“) simbolis, galintis pasirodyti ant bet kurio būgno. Šis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą būgno simbolį, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį, ir padėti sukurti laimėjimo kombinacijas.
- Laukinio Anubio („Anubis Wild“) funkcija gali įsijungti atsitiktinai bet kurio sukimo pagrindiniame lošime metu. Ši funkcija prideda 4–8 Laukinius („Wild“) simbolius, kol būgnai dar sukasi, tačiau ji negarantuoja laimėjimo.
- Jei išmokų eilutėse be laimėjimo pasirodo tiek Sklaidos („Scatter“), tiek Laukinis („Wild“) simboliai, aktyvuojama Anubio persukimo („Anubis Re-Spin“) funkcija. Jos metu visi Laukiniai („Wild“) simboliai lieka ant būgnų ir vertikaliai išsiplečia aukštyn arba žemyn, kol uždengia visą būgną. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu visiškai matomas Laukinis („Wild“) simbolis pašalinamas. Funkcijos metu ant būgnų negali pasirodyti nauji Laukinis („Wild“) simboliai. Priklausomai nuo Laukinio („Wild“) simbolio nusileidimo padėties, gali būti suteikta iki 3 pakartotinių sukimų. Funkcija baigiasi, kai visi Laukiniai („Wild“) simboliai yra visiškai matomi ant būgnų. Per šią funkciją negalima įjungti Laukinio Anubio („Anubis Wilds“) ir Nemokamų sukimų („Free Spins“). Jei Nemokami sukimai („Free Spins“) įjungiami vienu metu su Anubio

persukimo („Anubis Re-Spin“) funkcija, Nemokami sukimai („Free Spins“) prasideda po Anubio persukimo („Anubis Re-Spin“) funkcijos.

- Raktas („Ankhas“) yra Sklaidos („Scatter“) simbolis ir gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Surinkus 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius, suteikiama atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų („Free Spins“). Surinkus penkis Rakto „Ankho“ simbolius Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu, surinkimo matuoklyje bus įjungta Laukinio Anubio („Anubis Wild“) funkcija. Surinkus reikiamą Raktų „Ankho“ simbolių skaičių, ant būgnų bus pridėti Laukiniai „Wild“ simboliai, padedantys sukurti laimėčias kombinacijas. Rakto „Ankho“ simbolių rinkimas tęsiasi per kelis lošimus Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu. Matuoklis atstatomas pasibaigus Nemokamiems sukimams („Free Spins“).
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu ant būgnų pasirodęs Laukinis („Wild“) simbolis įjungia Anubio persukimo („Anubis Re-Spin“) funkciją. Per Anubio persukimo („Anubis Re-Spin“) funkciją Rakto „Ankho“ simboliai neatsiranda ir jų negalima surinkti. Nemokami sukimai („Free Spins“) tęsiasi pasibaigus Anubio persukimo („Anubis Re-Spin“) funkcijai. Nemokami sukimai („Free Spins“) gali būti pratęsti, jei ant būgnų vėl iškrenta Sklaidos („Scatter“) simboliai. Surinkus 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius, suteikiama atitinkamai dar 3, 4 arba 5 nemokami sukimai. Iš viso galima gauti iki 500 Nemokamų sukimų („Free Spins“).

342. LOŠIMAS „LEGIONO AUKSAS IR MIRUSIŲJŲ SFINKSAS“ („LEGION GOLD AND THE SPHINX OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Legiono Auksas ir Mirusiųjų Sfinksas - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 25 fiksuotomis mokėjimo eilėmis.

Lošimo taisyklės:

- Iškritus 6 Auksinės monetos (Gold Coins) simboliams, įsijungia 3 Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins), kai gali iškristi tiktai Auksinės monetos (Gold Coins) simboliai. Jei iškrenta Auksinė moneta (Gold Coin) simboliai, likę Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) atstatomi į 3. Kai Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) baigiami, visi tuo metu išsukti laimėjimai už Auksinės monetos simbolius išmokami. Kiekviena Auksinė moneta (Gold Coin) atsitiktine tvarka gali turėti vieną iš šių verčių (esamo statymo daugiklių): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1000x.
- Iškritus Auksinės monetos skryniai (Gold Coin Chest), bus suteiktas bendros visų šiuo metu būgnuose esančių Auksinių monetų (Gold Coins) vertės laimėjimas. Auksinio persukimo (Gold Re-Spins) metu iškritę Auksinės monetos skrynios (Gold Coin Chest) simboliai nėra užrakinami ir toliau padeda atstatyti Auksinį persukimą (Gold Re-Spins) į 3.
- Jei Auksinės monetos (Gold Coins) užpildo visas simbolių vietas, suteikiamas 1000x didesnis už dabartinį statymą Auksinis (Golden Prize) prizas bei visos ant būgnų esančių Auksinių monetų (Gold Coins) vertės.

- Išsukus 3 Sklaidos (Scatters) simbolius įjungiami 5 Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins). Mega simboliai (Mega Symbol) iškris į atsitiktinę padėtį kiekvieno sukimo metu. Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins) gali būti pakartotinai įjungti išsukus Mega sklaidos (Mega Scatter) simbolį. Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins) turi daugiausiai 45 sukimus.
- Auksinis persukimas (Gold Re-Spins) gali įsijungti per Mega nemokamus sukimus (Mega Free Spins) išsukus Mega auksinės monetos (Mega Gold Coin) simbolį. Tada šis simbolis bus išskaidytas į 9 Auksines monetas (Gold Coins) su atsitiktinėmis vertėmis. Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) bus baigiami iki nulio, tada lošimas vėl grįš į Nemokamą (Free Spin) sukimą, kurio metu buvo įjungti Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins).

343. LOŠIMAS „STATYBINIAI ŠLAMANTYS“ („BUILDIN' BUCKS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Statybiniai Šlamantys - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime virš būgnų esantis ratas gali sustoti ties atsitiktiniu prizu. Prizas bus suteikiamas tik tuo atveju, jei Premijos sklaidos („Bonus Scatter“) simbolis pasirodys ant viduriniojo būgno. Rato sukimų metu galima laimėti 6 skirtingus prizus, įskaitant 3 personažų funkcijas ir 3 momentinius prizus. Personažų funkcijos yra Woody Elf (medis), Grout Bricky (plytos) ir Fairy Mary (auksas). Kai aktyvuojama viena iš šių funkcijų, bus pridėti Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, kurie pavirs atitinkamo personažo įgūdžių rėmeliais.
- Jei suaktyvinama personažo funkcija, bus suteikti 6 persukimai („re-spins“), tačiau pakartotinio suaktyvinimo nebus. Bet kokie iškritę Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai pavirs personažo rėmeliu. Yra 3 personažai: Fairy Mary (auksas), Grout Bricky (plytos) ir Woody Elf (medis). Rėmeliai gali būti atnaujinti tik tada, kai būgnai užpildyti personažo rėmeliais. Mediena patobulinama į plytas, o plytos – į auksą. Jei būgnai pilni aukso rėmelių ir iškrenta Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis, išmokama iš karto, x100. Nemokamų sukimų („Free Spins“) pakartotinai suaktyvinti negalima. Jei momentinis prizas suteikiamas iš rato, jis išmokamas iš karto. Vidutinis („Minor“): x30, Didelis („Major“): x50 ir Didžiausias („Grand“): x100.
- 3 ar daugiau Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai suaktyvina nemokamus sukimus („Free Spins“). Jei iškrenta 3 Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, per nemokamus sukimus („Free Spins“) bus suteikti 3 pradiniai mediniai rėmeliai. Jei iškrenta 4 Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, per nemokamus sukimus („Free Spins“) bus suteikti 4 pradiniai plytų rėmeliai. Jei iškrenta 5 Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, per nemokamus sukimus („Free Spins“) bus suteikti 5 pradiniai aukso rėmeliai. Bus suteikti 6 pradiniai nemokamus sukimai („Free Spins“), nemokamus sukimus („Free Spins“) galima suaktyvinti iš naujo, Premijos sklaidos („Bonus Scatter“) simboliui iškritus ant viduriniojo būgno. Ratas sukasi ir atskleidžia

papildomus nemokamus sukimus („Free Spins“). Rato reikšmės yra +1, +3 ir +5. Nemokami sukimai („Free Spins“) yra apriboti iki daugiausiai 70 sukimų.

- Jei iškrenta Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis, pasirodo medinis rėmelis. Jei Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis iškrenta ant medinio rėmelio, jis bus atnaujintas į plytų rėmelį. Jei Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis iškrenta ant plytų rėmelio, jis bus atnaujintas į auksinį rėmelį. Jei Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis iškrenta ant auksinio rėmelio, jis bus perkeliamas į kitą vietą ant būgnų ir sukurs medinį rėmelį. Jei laisvų vietų nėra, bus atnaujintas žemiausio tipo rėmelis. Jei būgnai pilni aukso rėmelių ir iškrenta Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis, išmokama iš karto, x100. Pasibaigus Nemokamiems sukimams („Free Spins“), rėmeliai pavirs namais, kurie atskleis momentinius prizus. Medis: 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x. Plytos: 6x, 7.5x, 8.75x, 10x, 12.5x. Auksas: 15x, 17.5x, 20x, 22.5x, 25x ir yra viso statymo daugikliai.

344. LOŠIMAS „1001 PASLAPTINGA DŽINO PRANAŠYSTĖ“ („1001 MYSTERY GENIE FORTUNES”)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	123 400 €

1001 Paslaptinga Džino Pranašystė – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimėjimo kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

„Paslaptingo simbolio” („Mystery Symbol”) funkcija

- „Paslaptingas simbolis“ („Mystery Symbol“) gali pasirodyti bet kuriame būgne. Kiekvienas „Paslaptingas simbolis“ („Mystery Symbol“) gali atidaryti „Paslaptingus laukinius simbolius“ („Mystery Wild Symbols“), „Magiškąją lempą“ („Magic Lamp“) arba įprastus simbolius. „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu kai kurie įprasti simboliai, atskleisti „Paslaptingų

simbolių“ („Mystery Symbols“), gali pasirodyti su „Užraktu“ („Lock“), kuris gali suaktyvinti „Momentinį prizą“ („Instant Prize“).

- „Paslaptingi laukiniai“ („Mystery Wild“) simboliai gali pasirodyti tik iš „Paslaptingų simbolių“ („Mystery Symbols“). Kiekvienas iš „Paslaptingų simbolių“ („Mystery Symbols“) atskleistas „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti sustiprintas „Džino“ („Genie“). Sustiprintas jis tampa „Laukiniu simboliu su daugikliu“ („Wild Symbol with Multiplier“) su dauginimu X2, X3, X4 arba X5. Du ar daugiau „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolių toje pačioje laimėjimo linijoje sudedami. Jis keičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Magiškąją lempą“ („Magic Lamp“).
- „Magiškasis lempos“ („Magic Lamp“) simbolis gali pasirodyti tik iš „Paslaptingų simbolių“ („Mystery Symbols“). Būgnų sukimosi pabaigoje yra aktyvuojamas „Džinas“ („Genie“), kuris tampa „Išsiplečiančiu laukiniu simboliu“ („Expanding Wild Symbol“), o šis „Išsiplečiantis laukinis simbolis“ („Expanding Wild Symbol“) suaktyvina „Pakartotinį sukimą“ („Respin“). Kai suaktyvinamas „Pakartotinis sukimasis“ („Respin“), garantuotai atsiranda naujas „Paslaptingų simbolių“ („Mystery Symbols“) rinkinys. „Išsiplečiantis laukinis simbolis“ („Expanding Wild Symbol“) lieka būgnuose tik tame „Pakartotiniame sukime“ („Respin“), kurį jis suaktyvino.

- Jei „Pakartotinio sukimo“ („Respin“) metu tarp„Paslaptingų simbolių“ („Mystery Symbols“) atsiranda naujas „Magiškasis lempos simbolis“ („Magic Lamp Symbol“) prasideda „Pakartotinių sukimų“ („Re-Spin“) eilė. „Pakartotinių sukimų“ („Respin“) eilė padidina naujo „Išsiplečiančio laukinio simbolio“ („Expanding Wild Symbol“) dauginimą, kuris atsiranda iš naujo „Magiškosios lempos simbolio“ („Magic Lamp Symbol“). Pirmojo „Pakartotinių sukimų“ („Respin“) eilės metu naujas „Magiškasis lempos simbolis“ („Magic Lamp Symbol“) tampa „Išsiplečiančiu Dauginamuoju laukiniu simboliu“ („Expanding Wild Symbol with Multiplier“) X2, kuris vėl suaktyvina „Pakartotinį sukimą“ („Respin“) su garantuotu „Paslaptingų simbolių“ („Mystery Symbol“) atsiradimu. Šis „Išsiplečiantis Dauginamasis laukinis simbolis“ („Expanding Wild Symbol with Multiplier“) X2 lieka būgnuose tik tame „Pakartotiniame sukime“ („Respin“), kurį jis suaktyvino. Kadangi kiekviename „Pakartotiniame sukime“ („Respin“) garantuotai atsiranda „Paslaptingi simboliai“ („Mystery Symbols“), kiekviename „Pakartotiniame sukime“ („Re-Spin“) gali pasirodyti naujas „Magiškasis lempos simbolis“ („Magic Lamp Symbol“). Tas pats procesas kartojamas kiekvieną kartą, kai atsiranda naujas „Magiškasis lempos simbolis“ („Magic Lamp Symbol“), tačiau nuo šeštosios „Pakartotinių sukimų“ („Respin“) eilės daugiausia „Išsiplečiančio Dauginamojo laukinio simbolio“ („Expanding Wild Symbol with Multiplier“) dauginimas gali būti X5. „Pakartotinių sukimų“ („Respins“) skaičius ribojamas iki 30.
- „Paslaptingasis skrynios prizas“ („Mystery Chest Prize“) yra milžiniškas „Momentinis prizas“ („Instant Prize“), kuris gali suteikti vieną iš keturių prizų: „Mega“ („Didžiausias“) – X1001 nuo bendros statymo sumos, „Major“ („Didysis“) – X100, „Minor“ („Mažasis“) – X20 arba „Mini“ („Mini“) – X5 nuo bendros statymo sumos. „Paslaptingasis skrynios prizas“ („Mystery Chest Prize“) gali būti aktyvuotas bet kada, jei būgnuose pasirodo „Raktai“ („Keys“). Kuo daugiau „Raktų“ („Keys“) būgnuose, tuo didesnė tikimybė atrakinti „Paslaptingąją skrynią“ („Mystery Chest“). „Raktai“ („Keys“) gali būti pritvirtinti prie įprastų simbolių būgnuose.

„Sklaidos simbolio“ („Scatter Symbol“) funkcija

- „Sklaidos simboliai“ („Scatter Symbols“) gali pasirodyti visuose būgnuose. Surinkus 3, 4 arba 5 „Sklaidos simbolius“ („Scatter Symbols“) „Pagrindiniame žaidime“ („Main Game“), bus suteikti atitinkamai 8, 12 arba 15 pradinių „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu surinkus 3, 4 arba 5 „Sklaidos simbolius“ („Scatter

Symbols“), sukimai gali būti pakartotinai aktyvuoti, suteikiant papildomai 3, 5 arba 8 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“). „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu „Paslaptingi simboliai“ („Mystery Symbols“) gali atskleisti įprastus simbolius su pridedamu „Premijos užraktu“ („Bonus Lock“). „Premijos užraktais“ („Bonus Locks“) pažymėti simboliai slepia „Momentinį prizą“ („Instant Prize“), kuris gali siekti X1, X2, X3, X4 arba X5 nuo bendros statymo sumos. „Momentinis prizas“ („Instant Prize“) suteikiamas tik tuo atveju, jei būgnuose yra „Raktų“ („Keys“). Kai „Momentinis prizas“ („Instant Prize“) suaktyvinamas, kiekvieno „Premijos užrakto prizas“ („Bonus Lock Prize“) dauginamas iš būgnuose esančių „Raktų“ („Keys“) skaičiaus. Simboliai su „Premijos užraktu“ („Bonus Lock“) veikia taip pat, nesvarbu, ar „Užraktas“ („Lock“) buvo suaktyvintas, ar ne. „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius ribojamas iki 40.

345. LOŠIMAS „13-ASIS HERAKLIO IŠBANDYMAS: BEDUGNĖS KELIAI“ („13TH TRIAL HERCULES ABYSSWAYS”)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 5 €
Maksimali laimėjimo suma:	480 000 €

13-asis Heraklio išbandymas: Bedugnės keliai – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 fiksuotų laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimingos kombinacijos, , visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimingas kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Tik „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu už pasirodžiusį „Heraklio“ „HERCULES“ simbolį yra suteikiamas laimėjimas net ir nutrūkusiose kombinacijose.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis keičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

Lošimo funkcijos:

„Dzeuso valios“ („Will of Zeus“) funkcija

- „Laukinis simbolis“ („Wild Symbol“) gali nusileisti bet kuriuose 2–5 būgnuose ir suaktyvina „Dzeuso valios“ („Will of Zeus“) funkciją, jei per vieną sukimą pasirodo 2 ar daugiau „Laukinių simbolių“ („Wild Symbols“). „Dzeuso valios“ („Will of Zeus“) metu kiekvienas „Laukinis simbolis“ („Wild Symbol“), dalyvaujantis laimėjime kombinacijoje, turi galimybę virsti „Išsiplečiančiu laukiniu simboliu“ („Expanding Wild Symbol“) visuose būgnuose. Transformacijos tikimybė priklauso nuo nusileidusių „Laukinių simbolių“ („Wild Symbols“) skaičiaus: esant 2 „Laukiniams simboliams“ („Wild Symbols“) – kiekvienas turi 50 % tikimybę; esant 3 – 33 %; o esant 4 – 25 % tikimybę.
- Surinkus 3, 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami atitinkamai 10, 15, 20 arba 25 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Kiekvienas „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu suteikia +1 papildomą sukimą.

„Heros įniršio – Bedugnės kelių“ („Hera‘s wrath – Abyssways“) funkcija

- Surinkus tris ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, išlaisvinamas „Heros įniršis“ („Hera‘s wrath“) ir aktyvuojami „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Deivės rūstybė sudaužo šventyklos grindis ir atrakina „Begugnės kelių“ („Abysssways™“) funkciją.

    - 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 15 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“)
      4 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 20 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“)
      5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 25 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“)
      6 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 30 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“).

- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu lošimo laukas realiu laiku griūva ir vėl atsinaujina. Po kiekvieno sukimo „Hera“ („Hera“) pašalina nuo trijų iki devynių simbolių iš apatinių eilučių. Iš viršaus griūva naujos eilės, keisdamos paties Olimpo formą.

„Pegaso“ („Pegasus“) funkcija

1. Šis simbolis gali pasirodyti „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu. Kai nusileidžia „Pegaso“ („Pegasus“) simbolis, visi „Heraklio“ („Hercules“) simboliai prieš sudegintų simbolių pozicijoms nukrentant pasislenka vienu žingsniu aukštyn. Jei ekrane yra mažiau nei 3 „Heraklio“ („Hercules“) simboliai, „Pegasas“ („Pegasus“) pridės papildomų „Heraklio“ („Hercules“) simbolių, kol jų bus 3.

346. LOŠIMAS „BANANŲ KARŠTINĖ“ („BANANA RUSH”)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Bananų Karštinė – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metuiškrenta kelios laiminčios kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laiminčias kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

„Atlygio sukimų ir Modifikatorių rato“ („Reward Spins & The Modifier Wheel“) funkcija

- „Atlygio sukimai“ („Reward Spins“) aktyvuojami, kai būgnuose pasirodo 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių. Pradėjus „Atlygio sukimų“ („Reward Spins“) funkciją lošėjui suteikiamas atsitiktinis „Modifikatorius“ („Modifier“). „Modifikatoriai“ („Modifiers“) suteikiami sukant „Modifikatorių ratą“ („Modifier Wheel“). Surinkus keturis bananų krepšius „Atlygio sukimų“ („Reward Spins“) metu suteikiami papildomi sukimai ir „Modifikatoriai“ („Modifiers“). Jei bazinis „Modifikatorius“ („Modifier“) jau buvo gautas, „Modifikatoriai“ („Modifiers“) gali būti patobulinti. Kuo daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, tuo daugiau pradinių „Atlygio sukimų“ („Reward Spins“) suteikiama:
  3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 9 „Atlygio sukimai“ („Reward Spins“),
  4 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 12 „Atlygio sukimų“ („Reward Spins“),
  5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 15 „Atlygio sukimų“ („Reward Spins“).
- „Atlygio sukimų modifikatoriai“ („Reward Spins Modifiers“) veikia taip: „Laimėjimų daugiklio modifikatorius“ („Win Multiplier Modifier“) padaugina visus laimėjimus, „Bananų modifikatorius“ („Banana Modifier“) pakeičia mažesnės vertės „Bananus“ („Bananas“) didesnės vertės „Bananais“ („Bananas“), o numatytosios „Bananų“ („Bananas“) vertės yra 1X, 2X, 3X, 5X, 10X, 20X, 50X arba 100X nuo pradinio statymo dydžio. „Bananų krepšių modifikatorius“ („Banana Basket Modifier“) padaro „Bananų krepšius“ („Banana Baskets“) dažniau pasirodančius.

„Gorilos surinkimo, laikymo ir laimėjimo“ („Gorilla Collect & Hold & Win“) funkcija

- Kai „Bananai“ („Bananas“) nusileidžia būgnuose be „Bananų krepšio“ („Bananas Basket“), juos surenka „Gorila“ („Gorilla“). Kiekvieną kartą taip nutikus yra nedidelė tikimybė, kad bus suaktyvintas „Laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) premijinis lošimas. Prasidėjus premijiniam lošimui, lošėjas gauna 3 „Pakartotinius sukimus“ („Respins“). „Pakartotinių sukimų“ („Respins“) skaičius atstatomas, jei nusileidžia bet kuris „Banano“ („Banana“) simbolis. „Laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcijos metu gali pasirodyti tik „Bananų“ („Bananas“) simboliai – kiti simboliai nepasirodo, kol funkcija nepasibaigia. Užpildžius būgnus „Bananais“ („Bananas“), laimima X1000 nuo bendros statymo sumos ir visa „Bananų“ („Bananas“) simbolių vertė, esanti būgnuose.

347. LOŠIMAS „BRANGAKMENIS“ („BAO SHI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

Brangakmenis – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimėjimo kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Žaidime yra du „Laukiniai“ („Wild“) simboliai: „Būgnas“ („Drum“) ir „Auksinė Moneta“ („Gold Coin“), kurie keičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“). „Būgnas“ („Drum“) pasirodo tik pagrindiniame lošime, o „Auksinė Moneta“ („Gold Coin“) – tik funkcijose „Lioro palaiminimai“ („Lioras Blessings“) ir „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne, o „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik 2–4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

„Lioro palaiminimų“ („Lioras Blessings“) funkcija

- „Lioras“ („Lioras“)**,** esantis virš būgnų, surenka „Būgną“ („Drum“) kiekvieną kartą, kai jis nusileidžia. Funkcija „Lioros palaiminimai“ („Lioras Blessings“) gali būti atsitiktinai aktyvuota pagrindiniame lošime, suteikiant nuo 2 iki 3 „Auksinių Monetų“ („Gold Coins“) simbolių. „Auksinės Monetos“ („Gold Coins“) negali persidengti su „Sklaidos“ („Scatter“), „Būgno“ („Drum“) ar „Auksinių Liorų“ („Golden Lioras“) simboliais. **„**Auksinės Monetos“ („Gold Coins“) gali atskleisti X2 arba X3 „Daugiklį“ („Multiplier“). „Daugikliai“ („Multipliers“) yra sudedami ir taikomi visiems laimėjimams. Visi „Lioro“ („Lioras“) simboliai būgnuose yra patobulinami į „Auksines Lioras“ („Golden Lioras“), todėl šios funkcijos metu laimėjimai padidėja. Surinktų „Būgnų“ („Drum“) simbolių skaičius neturi įtakos suteikiamų „Auksinių Monetų“ („Gold Coins“) ar „Daugiklių“ („Multipliers“) skaičiui.

„Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija

- Surinkus 3–5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius bet kuriuose būgnuose, net jei jie nėra iš eilės, suaktyvinama funkcija. Kuo daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, tuo daugiau pradinių „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) suteikiama:

  - 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 15 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“)
  - 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 12 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“)
  - 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 8 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“).

- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu visi „Lioro“ („Lioras“) simboliai būgnuose yra patobulinami į „Auksinius Lioros“ („Golden Lioros“) simbolius visos funkcijos trukmės metu, todėl šio simbolio laimėjimai padidėja. „Būgno“ („Drum“) simbolis šios funkcijos metu nepasiekiamas. Funkcija „Lioro palaiminimai“ („Lioras Blessings“) gali būti atsitiktinai suaktyvinta „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu, suteikiant 3–5 „Auksinių Monetų“ („Gold Coins“) simbolius. „Auksinės Monetos“ („Gold Coins“) negali persidengti su „Sklaidos“ („Scatter“), „Būgnų “ („Drum“) ar „Auksiniais Lioros“ („Golden Lioras“) simboliais. Kiekvienas „Auksinės Monetos“ („Gold Coin“) simbolis, pasirodęskartu su „Lioros palaiminimų“ („Liorass Blessings“) simboliu, , gali atskleisti X2, X3, X4 arba X5 „Daugiklį“ („Multiplier“). Daugikliai sumuojami ir taikomi kiekvienam simboliui, už kurį suteikiamas laimėjimas tų sukimų metu. Kiekvienas „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, nusileidęs „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu, suteikia +1 „Nemokamą sukimą“ („Free Spin“), iki maksimalaus 100 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, nusileidę po to, kai pasiektas maksimumas, papildomų sukimų nesuteikia.

348. LOŠIMAS „DIDŽIOJI PERGALĖ – KAČIŲ LETENĖLIŲ SĖKMĖ“ („BIG WIN CAT PAWSPERITY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	80 000 €

Didžioji pergalė – kačių letenėlių sėkmė – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimėjimo kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Šiame lošime yra specialūs simboliai: „Moneta“ („Coin“) ir „Laukinis“ („Wild“). „Monetos“ („Coin“) simbolis yra „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris gali pasirodyti bet kuriame būgne tik pagrindinio lošimo metu ir yra surenkamas „Katės“ („Cat“), esančios virš būgnų. Surinkus „Monetos“ („Coin“) simbolius gali būti suaktyvinta „Momentinės premijos“ („Instant Bonus“) funkcija. Per vieną sukimą gali pasirodyti tik viena „Moneta“ („Coin“). „Laukiniai“ („Wild“)

simboliai keičia visus simbolius, išskyrus „Monetos“ („Coin“) simbolį, kad sudarytų laimingas kombinacijas.

Lošimo funkcijos:

„Momentinės premijos“ („Instant Bonus“) funkcija

- Surinkus „Monetos“ („Coin“) simbolius, gali atsitiktinai suaktyvėti „Momentinės premijos“ („Instant Bonus“) funkcija. Šios funkcijos metu lošėjai laimi vieną iš fiksuotų „Premijos“ („Bonus“) laimėjimų. Galimi laimėjimai yra: „Didžiausias“ („Grand“), „Didysis“ („Mega“), „Didesnis“ („Major“), „Mažasis“ („Minor“) ir „Mažiausias“ („Mini“), kurių fiksuotos vertės atitinkamai: 5000x, 500x, 100x, 50x ir 25x. Šios vertės dauginamos iš bendros statymo sumos, kai laimėjimassuteikiamas. Surinktų „Monetos“ („Coin“) simbolių skaičius neturi įtakos „Momentinės premijos“ („Instant Bonus“) suaktyvinimo tikimybei arba suteikiamamlaimėjimui.

„Sėkmės pakartotinio sukimo“ („Re-spin of Luck“) funkcija

- Funkcija „Sėkmės pakartotinis sukimas“ („Respin of Luck“) suaktyvinama, kai dvi pilnos tų pačių simbolių krūvos, įskaitant „Laukinį“ („Wild“) simbolį, pasirodo nelaimingiuose sukimuose. Suteikiamas vienas „Pakartotinis sukimas“ („Respin“), leidžiantis sukti būgną be krūvos simbolių, kol kiti būgnai lieka vietoje. Jei trys būgnai rodo skirtingas krūvas ir viena iš jų yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, „Pakartotinį sukimą“ („Respin“) atlieka būgnas su mažiausios vertės simboliais. Funkcijos „Sėkmės pakartotinis sukimas“ („Respin of Luck“) ir „Momentinė premija“ („Instant Bonus“) gali būti aktyvuotos vienu metu, tačiau „Sėkmės pakartotinis sukimas“ („Respin of Luck“) prasideda tik po „Momentinės premijos“ („Instant Bonus“) funkcijos pabaigos.

„Letenų sėkmės rato“ („Wheel of Pawsperity“) funkcija

- Funkcija „Letenų sėkmės ratas“ („Wheel of Pawsperity“) aktyvuojama, kai visos būgnų pozicijos užpildomos tais pačiais simboliais, įskaitant „Laukinį“ („Wild“) simbolį. Šios funkcijos metu atsiranda ratas, kuris sukamas ir suteikia „Daugiklį“ („Multiplier“) arba fiksuotą „Premijos“ („Bonus“) laimėjimą. Galimi „Daugikliai“ („Multipliers“)**:** x20, x10, x5, x3 ir x2**,** kurie dauginami su visais laimėjimais.
  Galimi „Premijos“ („Bonus“)laimėjimai: „Didžiausias“ („Grand“), „Didysis“ („Mega“), „Didesnysis“ („Major“), „Mažasis“ („Minor“) ir „Mažiausias“ („Mini“), kurių fiksuotos vertės atitinkamai: 5000x, 500x, 100x, 50x ir 25x. Šios vertės dauginamos iš bendros statymo sumos, kai laimėjimassuteikiamas.

349. LOŠIMAS „VALČIŲ FIESTA: KROKODILŲ NILAS!“ („BOAT BONANZA CROCONILE!“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	480 000 €

Valčių fiesta: krokodilų Nilas! – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laiminčios kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laiminčias kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose ir keičia visus simbolius, išskyrus „Krokodilų monetas“ („Croc Coins“). Dabar „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai taip pat skaičiuojami kaip simboliai, už kuriuos suteikiamas laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

„Pagavimo“ („Catch“) funkcija

- „Pagavimo simboliai“ („Catch Symbols“) gali pasirodyti visuose būgnuose. Bet kuri „Pagavimo simbolių“ („Catch Symbols“) kombinacija gali sudaryti laimėjimo liniją. „Pagavimo simboliai“ („Catch Symbols“) yra simboliai, už kuriuos suteikiamas laimėjimas, tačiau jie gali suteikti „Momentinį prizą“ („Instant Prize“), jei aktyvuojami per „Pagavimo“ („Catch“), „Giluminės Bombos“ („Depth Charge“), „Šūvio ietimi“ („Spear Shot“) arba „Sobeko įniršio“ („Sobek’s Rage“) funkcijas. „Momentinio prizo“ („Instant Prize“) vertė nurodyta kiekviename „Pagavimo simbolyje“ („Catch Symbol“) ir gali būti: X0.5, X1, X2, X5, X10 arba X50 nuo bendros statymo sumos.
- Kiekviename sukime gali būti aktyvuoti iki 2 „Laivų“ („Boats“). „Pagavimo“ („Catch“) funkcija aktyvuojama, kai „Pagavimo simboliai“ („Catch Symbols“) nusileidžia po aktyviu „Laivu“ („Boat“). Surinkti „Pagavimo simboliai“ („Catch Symbols“) suteikiami kaip „Momentinis prizas“ („Instant Prize“).

„Giluminės Bombos“ („Depth Charge“) funkcija

- Kai aktyvus „Mėlynas laivas“ („Blue Boat“), yra galimybė suaktyvinti „Giluminę Bombą“ („Depth Charge“). „Mėlynas laivas“ („Blue Boat“) numeta sprogmenį ir surenka atsitiktinį „Pagavimo simbolį“ („Catch Symbol“) po būgnais kaip „Momentinį prizą“ („Instant Prize“).

„Šūvio ietimi“ („Spear Shot“) funkcija

- Kai aktyvus „Raudonas laivas“ („Red Boat“), yra galimybė aktyvuoti „Šūvį ietimį“ („Spear Shot“). „Raudonas laivas“ („Red Boat“) taikosi į vieną iš būgnuose esančių „Pagavimo simbolių“ („Catch Symbols“), šauna į jį ir surenka kaip „Momentinį prizą“ („Instant Prize“).

„Krokodilų siautėjimo“ („Croc Carnage“) funkcija

- Yra galimybė aktyvuoti „Krokodilų siautėjimą“ („Croc Carnage“), kuris patobulina kiekvieną „Pagavimo simbolį“ („Catch Symbol“) prieš aktyvuojant „Pagavimo funkciją“ („Catch Feature“). Patobulinus, „Pagavimo simbolis“ („Catch Symbol“) gali pakilti vienu lygiu aukščiau. Simboliai, kurie jau pasiekė maksimalią vertę, negali būti patobulinti. „Krokodilų siautėjimas“ („Croc Carnage“) gali būti aktyvuojamas tik tada, kai yra aktyvus vienas „Laivas“ („Boat“).

„Krokodilo sukimosi“ („Croc'N Spin“) funkcija

- Surinkus 3 arba 4 „Krokodilų monetas“ („Croc Coins“), aktyvuojamas „Krokodilų sukimosi“ („Croc’N Spin“) „Pakartotinis sukimasis“ („Re-spin“). Visos „Krokodilų Monetos“ („Croc Coins“) lieka vietoje per „Pakartotinį sukimą“ („Re-pin“), suteikdamos dar vieną galimybę nusileisti iki 5 simbolių.

„Sobeko įniršio“ („Sobek’s Rage“) funkcija

- „Sobeko įniršis“ („Sobek‘s Rage“) aktyvuojamas, kai būgne nusileidžia 5 „Krokodilų monetos“ („Croc Coins“). Funkcija prasideda su 5 „Pakartotiniais sukimais“ („Respins“), per kuriuos gali pasirodyti tik „Pagavimo simboliai“ („Catch Symbols“) ir „Krokodilų Monetos“ („Croc Coins“). Visi nusileidę „Pagavimo simboliai“ („Catch Symbols“) ir „Krokodilų monetos“ („Croc Coins“) tampa lankstūs**.**
- Nusileidus 1 ar daugiau „Krokodilų monetoms“ („Croc Coins“), suteikiamas +1 papildomas „Pakartotinis sukimas“ („Respin“). Pasibaigus visiems „Pakartotiniams sukimams“ („Respins“), kiekviena „Krokodilų moneta“ („Croc Coin“) atskleis „Daugiklį“ („Multiplier“): X2, X3, X4, X5, X10 arba X25. Visi „Pagavimo simboliai“ („Catch Symbols“) bus surinkti, o jų vertė bus padauginta iš visų „Krokodilų monetų“ („Croc Coins“) atskleistų „Daugiklių“ („Multipliers“) sumos.

350. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ EKSPRESAS“ („BULLION XPRESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	480 000 €

Brangakmenių ekspresas – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimėjimo kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.

- „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose. Jie keičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.

Lošimo funkcijos:

„M-skaitiklio“ („M-counter“) funkcija

- Visi simboliai, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį, gali pasirodyti su pridėtu „Daugikliu“ („Multiplier“). Visi „Daugikliai“ („Multipliers“) yra surenkami „M-skaitiklio“ („M-counter“) prieš simbolių įvertinimą. Visi „M-skaitiklio“ („M-counter“) surinkti „Daugikliai“ („Multipliers“) sudedami, ir jų suma tampa galutiniu „Daugikliu“ („Multiplier“) visiems laimėjimams einamajame lošime, išskyrus papildomus raundus, aktyvuotus per „Premijos Blitzą“ („Bonus Blitz“). „M-skaitiklis“ („M-counter“) atstatomas kiekvieno lošimo pradžioje. Galimos „Daugiklių“ („Multipliers“) vertės, kurios gali būti pridedamos prie simbolių, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius, yra: X2, X4, X6, X15, X25.

„Fortūnos siautėjimo“ („Fortune Frenzy“) funkcija

- Virš būgnų nuolat juda traukinys. Kiekviename lošime, kai neįvyksta laimėjimas, gali būti suteikta galimybė aktyvuoti „Fortūnos siautėjimą“ („Fortune Frenzy“). Traukinys sustoja, o konduktorius jums įteikia keturių vagonėlių sumą. Pagrindiniame lošime yra 4 skirtingi vagonėliai.
  Vagonėlio vertė priklauso nuo tipo:
    - „Bronzinis“ („Bronze“) vagonėlis – matoma vertė gali būti X1, X2, X3 arba X4 nuo bendros statymo sumos;
    - „Sidabrinis“ („Silver“) vagonėlis – vertė gali būti X5, X6, X7 arba X8 nuo bendros statymo sumos;
    - „Auksinis“ vagonėlis – vertė gali būti X9, X10, X11 arba X12 nuo bendros statymo sumos;
    - „Mistinis“ vagonėlis – vertė atsiskleidžia tik tada, kai traukinys sustoja, ir gali būti X4, X6, X8 arba X10 nuo bendros statymo sumos.
- Jeigu šio lošimo metu „M-skaitiklis“ („M-counter“) surinko „Daugiklius“ („Multipliers“), laimėjimas iš „Fortūnos siautėjimo“ („Fortune Frenzy“) bus padaugintas iš „M-skaitiklio“ („M-counter“) vertės.

„Premijos blitzo“ („Bonus Blitz“) funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, suaktyvinamas „Premijos blitzas“ („Bonus Blitz“). Lošimas transformuojamas į lauką su 8 stulpeliais ir 2 eilėmis. Priklausomai nuo funkciją suaktyvinusių „Premijos simbolių“ („Bonus Symbols“) skaičiaus, „Premijos blitzas“ („Bonus Blitz“) prasideda su 3 „Pakartotiniais sukimais“ („Respins“) (jei surinkti 3 „Premijos simboliai“ („Bonus simboliai“)) arba 4 pakartotiniais sukimais (jei surinkti 4 „Premijos simboliai“ („Bonus Symbols“)).
- Kiekviename lošime traukinys juda iš kairės į dešinę, o pirmoji eilė juda iš dešinės į kairę. Kiekviename lošime traukinys sustoja, taip pat sustoja ir po juo judanti eilė. Tikslas – nusileisti „Daugikliams“ („Multipliers“) pirmoje eilėje po kiekvienu traukinio vagonėliu. Tik tie vagonėliai, po kuriais nusileido „Daugiklis“ („Multiplier“), suteikia laimėjimą.
- „Premijos blitze“ („Bonus Blitz“) yra 5 skirtingi vagonėliai, kurių vertė priklauso nuo tipo:
    - „Bronzinis“ („Bronze“) vagonėlis – matoma vertė gali būti X1, X2, X3 arba X4 nuo bendros statymo sumos;

- „Sidabrinis“ („Silver“) vagonėlis – vertė gali būti X5, X6, X7 arba X8 nuo bendros statymo sumos;
- „Auksinis“ („Gold“) vagonėlis – vertė gali būti X12, X14, X16 arba X18 nuo bendros statymo sumos;
- „Mistinis“ („Mystery“) vagonėlis – vertė atsiskleidžia tik tada, kai traukinys sustoja, ir gali būti X4, X6, X12 arba X16 nuo bendros statymo sumos;

- „Pakartotinio Sukimo“ („Respin“) vagonėlis.
- „Daugikliai“ („Multipliers“), nusileidę po „Bronziniais“ („Bronze“), „Sidabriniais“ („Silver“) ar „Auksiniais“ („Gold“) vagonėliais, padaugina virš jų esančio vagonėlio vertę, sukurdami „Brangakmenius“ („Bullions“), kurie surenkami kiekviename lošime. Nusileidus „Daugikliams“ („Multipliers“) po „Mistinio“ („Mystery“) vagonėlio, po jo vertės atskleidimo ji taip pat padauginama ir sukurti „Brangakmeniai“ („Bullions“) surenkami kiekviename lošime. Nusileidus „Daugikliams“ („Multipliers“) po „Pakartonių sukimų“ („Respin“) vagonėliu, suteikiami papildomi „Pakartotiniai sukimai“ („Respins“), kurių skaičius lygus „Daugiklio“ („Multiplier“) vertei.
- „Premijos blitze“ („Bonus Blitz“) galimi „Daugikliai“ („Multipliers“) yra X1, X2, X3 ir X5, o „Pakartotinių sukimų“ („Respins“) skaičius ribojamas iki 20.

351. LOŠIMAS „PINIGINIS JUOKDARYS“ („CASHIN' JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	435 520 €

Piniginis Juokdarys – tai 3 būgnų, 1 eilutės lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 3 būgnų lošimas, kuris, suaktyvinus „Papildomo pinigų būgno“ („X-Tra Cashin’ Reel“) funkciją, išsiplečia į 4 būgnų lošimą.
- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laiminčios kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laiminčias kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Šiame lošime yra „Daugiklio“ („Multiplier“) skaičiaus simboliai ir „Juokdario“ („Joker“) simbolis. „Daugiklio“ („Multiplier“) skaičiaus simboliai veikia kaip „Daugiklis“ („Multiplier“), kuris padaugina bendrą statymą.
  „Juokdario“ („Joker“) simbolis yra „Sklaidos“ („Scatter“) tipo simbolis, galintis pasirodyti bet kuriame būgne, tačiau vienu metu gali pasirodyti tik vienas „Juokdario“ („Joker“) simbolis.
  Kai iškrenta „Juokdario“ („Joker“) simbolis, aktyvuoja „Papildomo pinigų būgno“ („X-Tra Cashin’ Reel“) funkciją.

- Norint laimėti šiame lošime, „Daugiklio“ („Multiplier“) skaičiaus simboliai yra sudedami, o jų suma tampa bendru to lošimo sesijos „Daugikliu“ („Multiplier“). Taip pat gali iškristi tuščias laukas (be simbolio), kuris neturi jokios vertės.

Pagrindiniame lošime kiekvienas būgnas turi jam priskirtus „Daugiklio“ („Multiplier“) skaičiaus simbolius:

- 1-asis būgnas: 8, 3, 2, 1 ir 0
- 2-asis būgnas: 8, 2, 1 ir 0
- 3-iasis būgnas: tik 0

Lošimo funkcijos:

„Pakartotinio sukimo“ („Respin“) funkcija

- „Pakartotinio sukimo“ („Respin“) funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuota, kai įvykdomos tam tikros sąlygos. Jei 1-ajame būgne pasirodo ne nulinis „Daugiklio“ („Multiplier“) skaičius, 2-ajame būgne – bet koks „Daugiklio“ („Multiplier“) skaičius, o 3-iasis būgnas yra tuščias (be simbolio), tuomet 3-iasis būgnas atlieka vieną „Pakartotinį sukimą“ („Respin“).
- „Pakartotinio sukimo“ („Re-spin“) metu gali pasirodyti „Juokdario“ („Joker“) simbolis, kuris gali aktyvuoti „Papildomo pinigų būgno“ („X-Tra Cashin’ Reel“) funkciją.

„Papildomo pinigų būgno“ („X-Tra Cashin’ Reel“) funkcija

- „Juokdarys“ („Joker“) yra „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kuris gali pasirodyti bet kuriame būgne ir aktyvuoti „Papildomo pinigų būgno“ („X-Tra Cashin’ Reel“) funkciją. Suaktyvinus šią funkciją, kairėje pusėje atveriamas „Papildomas pinigų būgnas“ („X-Tra Cashin’ Reel“), o lošimo laukas išsiplečia iki 4×1 (4 būgnų ir 1 eilutės). Taip pat bet kuriame būgne, išskyrus 1-ąjį būgną, gali pasirodyti tuščias laukas (be simbolio), kuris neturi jokios vertės.
- Šios funkcijos metu kiekvienas būgnas turi jam priskirtus „Daugiklio“ („Multiplier“) skaičiaus simbolius:
  - 1-asis būgnas: 10, 8, 3, 2 ir 1
  - 2-asis būgnas: 8, 3, 2, 1 ir 0
  - 3-iasis būgnas: tik 0
  - 4-asis būgnas: tik 0
- „Papildomo pinigų būgno“ („X-Tra Cashin’ Reel“) funkcijos metu „Pakartotinis sukimas“ („Re-spin“) negali būti aktyvuotas, „Juokdario“ („Joker“) simboliai nebegali pasirodyti, o „Papildomo piniginio Juokdario“ („X-TRA CASHIN’ JOKER“) funkcija negali būti aktyvuota pakartotinai.

352. LOŠIMAS „GARSO MIESTAS“ („CITY OF SOUND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Garso miestas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimėjimo kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

„Auksinių pakartotinių sukimų“ („Gold Respins“) funkcija

- Surinkus 6 „Auksinių plokštelių“ („Gold Record“) simbolius, aktyvuojami 3 „Auksiniai pakartotiniai sukimai“ („Gold Respins“), kurių metu gali pasirodyti tik „Auksinių plokštelių“ („Gold Record“) ir „Auksinių plokštelių dėklo“ („Gold Record Case“) simboliai. „Auksinių plokštelių“ („Gold Record“) simboliai lieka būgnuose iki funkcijos pabaigos. Jei „Pakartotinio sukimo“ („Respin“) metu pasirodo „Auksinės plokštelės“ („Gold Record“) simbolis, likusių „Auksinių pakartotinių sukimų“ („Gold Respins“) skaičius vėl nustatomas į 3.
- Pasibaigus „Auksiniams pakartotiniams sukimams“ („Gold Respins“), išmokamos visos „Auksinių plokštelių“ („Gold Record“) simbolių vertės, esančios būgnuose. Kiekvienas „Auksinės plokštelės“ („Gold Record“) simbolis atsitiktinai įgyja vieną iš šių verčių (x bendras statymas):
  1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1000x.

„Auksinių plokštelių krūvos“ („Gold Record Stack“) funkcija

- „Auksinių plokštelių dėklo“ („Gold Record Case“) simbolis suteikia bendrą visų šiuo metu būgnuose esančių „Auksinių plokštelių“ („Gold Record“) simbolių vertę. „Auksinių pakartotinių sukimų“ („Gold ReSpins“) metu „Auksinių plokštelių dėklo“ („Gold Record Case“) simboliai neišlieka užfiksuoti nusileidę, tačiau vis tiek prisideda prie „Auksinių pakartotinių sukimų“ („Gold Respin“) skaičiaus atstatymo iki 3.
- Jeigu „Auksinių plokštelių“ („Gold Record“) simboliai užpildo visas simbolių vietas, suteikiamas „Auksinis prizas“ („Golden Prize“) – 1000x bendra statymo suma, be visų vertybių, esančių būgnuose.
- Jeigu „Auksinių plokštelių“ („Gold Record“) simboliai nusileidžia be „Auksinių plokštelių dėklo“ („Gold Record Case“) arba neaktyvuoja „Auksinių pakartotinių sukimų“ („Gold Re-spin“), simboliai surenkami į „Auksinių plokštelių krūvą“ („Gold Record Stack“). Kai tai įvyksta, yra galimybė, kad „Auksinių plokštelių krūva“ („Gold Record Stack“) nukris ir suteiks „Laimėjimą“ („Win Prize“). Laimėjimo suma ir tikimybė, kad krūva nukris, nepriklauso nuo surinktų „Auksinių plokštelių“ („Gold Record“) simbolių kiekio.

„Mega nemokamų sukimų“ („Mega Free Spins“) funkcija

- Surinkus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 5 „Mega nemokami sukimai“ („Mega Free Spins“). Kiekvieno sukimo metu „Mega“ („Mega“) simbolis pasirodo atsitiktinėje pozicijoje**.** „Mega nemokami sukimai“ („Mega Free Spins“) gali būti pakartotinai suaktyvinti nusileidus „Mega sklaidos“ („Mega Scatter“) simboliui. Maksimalus „Mega nemokamų sukimų“ („Mega Free Spins“) skaičius yra 45.
- „Auksiniai pakartotiniai sukimai“ („Gold ReSpins“) gali būti suaktyvinti per „Mega nemokamus sukimus“ („Mega Free Spins“), nusileidus „Mega auksinės plokštelės“ („Mega Gold Record“) simboliui. Tada jis suskaidomas į 9 „Auksinių plokštelių“ („Gold Record“) simbolius su atsitiktinėmis vertėmis. Vyksta „Auksiniai pakartotiniai sukimai“ („Gold ReSpins“), po kurių lošimas grįžta į tą „Mega nemokamą sukimą“ („Mega Free Spin“), kur buvo aktyvuoti „Auksiniai pakartotiniai sukimai“ („Gold ReSpins“).

353. LOŠIMAS „KRABO AUKSAS“ („CRABBY'S GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 5 €
Maksimali laimėjimo suma:	350 000 €

Krabo auksas – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimėjimo kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

„Monetų rinkimo“ („Coin Collect“) funkcija

- „Monetų Sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliai gali pasirodyti su šiais „Daugikliais“ („Multipliers“): x0.5, x1, x1.5, x2, x2.5, x3, x3.5, x4, x5, x8, x10, x12, x15, x20, x25.
- Jeigu „Monetų Sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliai surenkami per „Monetų maišelio sklaidos“ („Coin Pouch Scatter“) simbolius, suteikiamas „Momentinis prizas“ („Instant Prize“), kuris apskaičiuojamas kaip „Daugiklis“ („Multiplier“) × statymo suma.

- Jeigu „Monetų Sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolis nusileidžia, bet „Monetų maišelio sklaidos“ („Coin Pouch Scatter“) simbolių būgnuose nėra, simbolis surenkamas į „Lobių skrynią“ („Treasure Chest“).
- „Monetų maišelio sklaidos“ („Coin Pouch Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik 1-ajame ir 6-ajame būgnuose. Jei nusileidžia du „Monetų maišelio sklaidos“ („Coin Pouch Scatter“) simboliai, „Monetų Sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliui vertė suteikiama du kartus.
- „Lobių skrynia“ („Treasure Chest“) renka „Monetų Sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolius ir vizualiai didėja, tačiau tai tik vizualinis efektas ir nereiškia didesnės tikimybės suaktyvinti funkciją. Ji gali būti atsitiktinai suaktyvinta lošime, kai būgnuose nusileidžia 1 ar daugiau „Monetų Sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolių, bet nėra „Monetų maišelio sklaidos“ („Coin Pouch Scatter“) simbolio.

„Lobių skrynios laikyk ir suk“ („Treasure Chest Hold’n Spin “) funkcija

- Jeigu „Lobių skrynia“ („Treasure Chest“) aktyvuojama, tai sukelia „Laikyk ir suk“ („Hold’n Spin“) funkciją. Šios funkcijos metu lošėjui suteikiami 3 pradiniai „Pakartotiniai sukimai“ („Respins“). Būgnuose gali pasirodyti „Monetų sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliai su šiais „Daugikliais“ („Multipliers“): x1, x2, x3, x4, x5, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x30, kurie lieka užfiksuoti.
- „Pakartotinių sukimų skaitiklis“ („Respin counter“) kiekvieną kartą, kai būgnuose nusileidžia 1 ar daugiau „Monetų sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolių, yra atstatomas iki 3. Jei būgnuose nenusileidžia joks „Monetų sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolis, skaitiklis sumažinamas 1. Maksimalus „Pakartotinių sukimų“ („Respins“) skaičius yra 30.
- Pasibaigus funkcijai, lošėjui parodomas laimėjimas, kuris apskaičiuojamas kaip visų „Monetų daugiklių“ („Coin Multipliers“) suma × statymo dydis. Lošėjas gali pasirinkti „Surinkti“ („Collect“) arba „Rizikuoti“ („Gamble“).
- Jei pasirinkta „Surinkti“ („Collect“), lošėjas grįžta į pagrindinį lošimą su visais laimėjimais iš „Laikyk ir suk“ („Hold’n Spin“) funkcijos. Jei pasirinkta „Rizikuoti“ („Gamble“), lošimas pereina į „Dvigubinimo arba nieko“ („Doubloon or Nothing“) funkciją.

„Dvigubinimo arba nieko“ („Doubloon or Nothing“) funkcija

- „Dvigubinimo arba nieko“ („Doubloon or Nothing“) lošime atliekamas 1 sukimas. Šiame sukime gali pasirodyti „Dvigubų monetų“ („Double Coins“) arba „Nulinių monetų“ („Wipe Coins“) simboliai.
- Jei dauguma simbolių yra „Nulinės monetos“ („Wipe Coins“), lošėjo visi laimėjimai iš „Laikyk ir suk“ („Hold’n Spin“) funkcijos sumažinami iki nulio, o lošimas grįžta į pagrindinį lošimą.
- Jei dauguma simbolių yra „Dvigubos monetos“ („Double Coins“), lošėjo laimėjimai iš „Laikyk ir suk“ („Hold’n Spin“) funkcijos dvigubinami. Tai reiškia, kad yra 50 % tikimybė (1 iš 2), kad laimėjimas iš „Laikyk ir suk“ („Hold’n Spin“) bus padvigubintas.
- „Dvigubinimo arba nieko“ („Doubloon or Nothing“) funkcija gali būti lošiama maksimaliai 4 kartus iš eilės, o laimėjimo riba siekia 11520× bendra statymo suma.

„Romo statinės matuoklio“ („Rum Barrel Meter“) funkcija

- „Romo butelių sklaidos“ („Rum Bottles Scatters“) simboliai yra renkami į „Romo statinės matuoklį“ („Rum Barrel Meter“). Matuoklis turi 6 etapus, iš kurių 5 reikia atrakinti. Lošimas pradedamas nuo pirmojo etapo, kuris jau atrakintas. Šie etapai išlieka po kiekvieno sukimo, t. y. pažanga yra nuolatinė.
- Naujas etapas atrakinamas kiekvieną kartą surinkus 6 „Romo butelius“ („Rum Bottles“).
    - 1 etapas: gali pasirodyti standartinis „Laukinis“ („Wild“) simbolis.
    - 2 etapas: gali pasirodyti standartinis „Laukinis daugiklis“ („Multiplier Wild“) (x2, x3, x5).
    - 3 etapas: gali pasirodyti standartinis „Laukinis daugiklis“ („Multiplier Wild“) (x2, x3, x5) ir „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) (x1, x2, x3, x5).
    - 4 etapas: gali pasirodyti standartinis „Laukinis daugiklis“ („Multiplier Wild“) (x2, x3, x5), „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) (x1, x2, x3, x5) ir „Išsiplečiantis lipnus laukinis“ („Expanding Sticky Wild“) (x1, x2, x3, x5 su 3 „Pakartotiniais sukimais“ („Respin“), papildomi „Pakartotiniai sukimai“ („Respins“) negali būti aktyvuoti).
    - 5 etapas: gali pasirodyti standartinis „Laukinis daugiklis“ („Multiplier Wild“) (x2, x3, x5), „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) (x1, x2, x3, x5), „Išsiplečiantis lipnus laukinis“ („Expanding Sticky Wild“) (x1, x2, x3, x5 su 3 „Pakartotini sukimai“ („Respin“)) ir „Išsiplečiantis vaikštantis laukinis“ („Expanding Walking Wild“) (x1, x2, x3, x5, juda į kairę su „Pakartotiniais sukimais“ („Respins“) iki tol, kol palieka būgnus arba pasiekiamas maksimalus 10 „Pakartotinių sukimų“ („Respins“) skaičius).
    - 6 etapas: gali pasirodyti standartinis „Laukinis daugiklis“ („Multiplier Wild“) (x2, x3, x5), „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) (x1, x2, x3, x5), „Išsiplečiantis lipnus laukinis“ („Expanding Sticky Wild“) (x1, x2, x3, x5 su 3 „Pakartotiniais sukimais“ („Respin“)), „Išsiplečiantis vaikštantis laukinis“ („Expanding Walking Wild“) (x1, x2, x3, x5, juda į kairę iki tol, kol išeina iš būgnų arba maksimalus 10 „Pakartotinių sukimų“ („Respins“) skaičius) ir Mega 2×2 (2 būgnų ir 2 eilučių) „Laukinis“ („Wild“) simbolis.
    - Vienu metu būgnuose gali būti tik vienos rūšies „Laukinis“ („Wild‘) simbolis. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose.
- Maksimaliai 2 Mega 2×2 (2 būgnų ir 2 eilučių) „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti vienu metu.
- Jei ant būgnų nusileidžia „Laukinis daugiklis“ („Multiplier Wild“), visi kiti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai įgauna tą patį „Daugiklį“ („Multiplier“), kuris taikomas pagal „Mokėjimo lentelę“ („Paytable“).

354. LOŠIMAS „DIEVIŠKOJI KOMEDIJA: DEVYNI RATAI“ („DIVINA COMMEDIA I NOVE CERCHI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €

Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Dieviškoji komedija: devyni ratai – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimėjimo kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

„Nemokamų sukimų ir modifikatorių“ („Free Spins & Modifiers“) funkcija

- „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) aktyvuojami, kai būgnuose pasirodo 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatters“) simbolių. Pradėjus „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), lošėjui atsitiktinai suteikiamas „Modifikatorius“ („Modifier“). „Modifikatoriai“ („Modifiers“) skiriami sukant „Modifikatorių ratą“ („Modifier Wheel“).
- Surinkus keturis „Žibintų“ („Lantern“) simbolius „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu, lošėjui suteikiami papildomi sukimai ir „Modifikatoriai“ („Modifiers“). „Modifikatoriai“ („Modifiers“) gali būti patobulinti, jei bazinis „Modifikatorius“ („Modifier“) jau buvo gautas.
- Daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikia daugiau pradinių „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“):
    - 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 9 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“)
    - 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 12 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“)
    - 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 15 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“).
- „Laimėjimo daugiklio modifikatorius“ („Win Multiplier Modifier“): visi laimėjimai yra dauginami.
- „Sielų modifikatorius“ („Soul Modifier“): žemesnės vertės „Sielos“ („Souls“) pakeičiamos aukštesnės vertės „Sielomis“ („Souls“). Numatytos „Sielų“ („Souls“) vertės yra: 1×, 2×, 3×, 5×, 10×, 20×, 50× arba 100× pradinio statymo suma.
- „Žibintų modifikatorius“ („Lantern Modifier“): „Žibintai“ („Laterns“) pasirodo dažniau.

„Luciferio laikyk ir laimėk“ („Lucifer‘s Hold & Win“) funkcija

- Kai „Sielos“ („Souls“) simboliai nusileidžia būgnuose be „Žibinto“ („Lantern“), juos surenka Luciferis. Kiekvieną kartą, kai tai įvyksta, yra nedidelė tikimybė, kad prasidės „Laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) bonusų lošimas.
- Pradžioje bonusų lošime suteikiami 3 „Pakartotiniai sukimai“ („Respins“). Jei bet kuri „Siela“ („Soul“) nusileidžia „Pakartotinio sukimo“ („Respin“) metu, „Pakartotinių sukimų“ („Respin“) skaičius atstatomas į 3.
- Jeigu būgnai užpildomi „Sielomis“ („Souls“), lošėjui suteikiamas laimėjimas – 1000× bendra statymo suma, plius visų būgnuose esančių „Sielų“ („Souls“) vertė.

355. LOŠIMAS „DRAKONO LIKIMO MALONĖ“ („DRAGONFATE'S FAVOR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 15 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

Drakono likimo malonė – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laiminčios kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laiminčias kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir jiems nebūtina sudaryti laimėjimo kelio, kad būtų suteiktas laimėjimas. Jie naudojami „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcijai suaktyvinti. „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“). Lošime yra du „Laukinių“ („Wild“) simbolių tipai:
    - „Goldaro laukinis“ („Goldar Wild“) – sukrautas „Laukinis“ („Wild“) simbolis;
    - „Išsiritėlių laukinis“ („Hatchlings Wild“) – 1×1 (1 būgno ir 1 eilutės) dydžio „Laukinis“ („Wild“) simbolis.

Lošimo funkcijos:

„Goldaro“ („Goldar“) funkcija

- „Goldaras“ („Goldar“) gali pasirodyti 2–6 būgnuose ir, kai yra visiškai matomas, suaktyvina „Pakartotinio sukimo“ („Respins“) funkciją. „Goldaras“ („Goldar“) yra lipnus ir juda link 1-ojo būgno, per kiekvieną „Pakartotinį sukimą“ („Respin“) persikeldamas per vieną būgną.
- „Išsiritėlių“ („Hatchlings“) simboliai taip pat yra lipnūs ir juda priešais bei už „Goldaro“ („Goldar“). Atsižvelgiant į tai, kuriame būgne nusileidžia „Goldaras“ („Goldar“), suteikiama iki 5 „Pakartotinių sukimų“ („R-spins“). Paskutinis „Goldaro pakartotinis sukimas“ („Goldar ReSpin“) įvyksta tuomet, kai jis pasiekia 1-ąjį būgną.

„Nemokamų sukimų su Daugikliu“ („Free Spins with Multipliers“) funkcija

- 3, 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkciją. Suteikiamų „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius priklauso nuo pasirinktos funkcijos ir „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių kiekio, kurie ją suaktyvino. Maksimalus „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius yra 100.
- Suaktyvinus funkciją, 3, 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai taip pat suteikia atitinkamai 5×, 10×, 25× arba 100× bendros statymo sumos laimėjimą. „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas suteikiamas tik pagrindiniame lošime. Lošėjas gali pasirinkti 1 iš 3 skirtingų funkcijų:
  - „Alfos palaiminimas“ („Alpha Blessing“);
  - „Išsiritėlių atlygis“ („Hatchling Reward“);
  - „Drakono dovana“ („Dragon’s Gift“).

- „Alfos palaiminimas“ („Alpha Blessing“): „Goldaras“ („Goldar“) yra lipnus ir „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu gali judėti bet kuria kryptimi**,** o „Išsiritėlių“ („Hatchlings“) simboliai nėra lipnūs ir išnyksta po kito sukimo. 3, 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). „Pakartotinis suaktyvinimas“ („Retrigger“): 2, 3, 4 arba 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia papildomus 6, 9, 12 arba 15 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“)**.**
- „Išsiritėlių Atlygis“ („Hatchling Reward“): „Išsiritėlių“ („Hatchlings“) simboliai yra lipnūs ir „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu gali judėti bet kuria kryptimi**,** o „Goldaras“ („Goldar“) šios funkcijos metu nepasirodo. „Išsiritėliai“ („Hatchlings“) gali suteikti X2 arba X3 laimėjimo daugiklius, kurie suderinami tarpusavyje**,** jei dalyvauja toje pačioje laimėjimo kombinacijoje. 3, 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia atitinkamai 7, 9, 11 arba 13 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). „Pakartotinis suaktyvinimas“ („Retrigger“): 2, 3, 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia papildomus 4, 6, 8, 10 arba 12 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“).
- „Drakono dovana“ („Dragon’s Gift“): Visi „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra lipnūs ir „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu gali judėti bet kuria kryptimi. 3, 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia atitinkamai 5, 7, 9 arba 11 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). „Pakartotinis suaktyvinimas“ („Retrigger“):
  2, 3, 4 arba 5 „Sklaidos“ („Scatter“)simboliai suteikia papildomus 2, 3, 4 arba 5 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“).

356. LOŠIMAS „ILTYS IR UGNIS“ („FANGS & FIRE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 8 €
Maksimali laimėjimo suma:	480 000 €

Iltys ir ugnis – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laiminčios kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laiminčias kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.

- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
  Lošime yra „Drakono sklaidos“(„Serpent Scatter“) simbolis, „Tigro sklaidos“ („Prowler Scatter“) simbolis ir „Premijos“ („Bonus“) simbolis. „Drakono sklaidos“(„Serpent Scatter“) simbolis yra specialus simbolis, kuris aktyvuoja „Drakono premiją“ („Serpent Bonus“). „Tigro sklaidos“ („Prowler Scatter“) simbolis yra specialus simbolis, kuris aktyvuoja „Tigro Premiją“ („Prowler Bonus“). Abiejų simbolių kombinacija gali aktyvuoti „Drakono ir Tigro Premiją“ („Serpent & Prowler Bonus“), kai būgnuose pasirodo reikiamas simbolių skaičius. „Premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja premijos lošimą, kai nusileidžia tinkamu kiekiu ir tinkamoje vietoje.
  „Pakartotinių sukimų“ („Respin“) funkcija: tam tikri simboliai lieka vietoje, o likę būgnai sukasi dar kartą. Premium simboliai – tai didžiausius laimėjimus turintys simboliai, kurie suteikia didesnius laimėjimus, dažniausiai atitinkantys temą arba vaizduojantys retus simbolius. „Karališkieji simboliai“ („Royals symbols“) – tai mažesnį laimėjimą suteikiantys simboliai, vaizduojantys kortų reikšmes: 10, J, Q, K, A.

Lošimo funkcijos:

„Susiek ir eik“ („Link’n GO“) funkcija

- „Susiek ir eik“ („Link’n GO“) funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų susiformuoja nepertraukiama horizontali linija iš dviejų ar daugiau „Gongo“ („Gong“) simbolių. Kiekvienas „Gongo“ („Gong“) simbolis atskleidžia skaičių arba rodyklės simbolį. Visos rodyklės aktyvuojamos paeiliui ir perkeliamos į kairiausią linijos poziciją, taip padidinant pirmojo simbolio skaitinę reikšmę, o atlaisvintoje vietoje parodoma 0. Vieno „Gongo“ („Gong“) simbolio reikšmė „Susiek ir eik“ („Link’n GO“) linijoje gali būti 0–10, 15, 20, 25 arba 40. Galutinės gretimų „Gongo“ („Gong“) simbolių reikšmės linijoje sujungiamos į vieną skaičių, kuris padauginamas ir taip apskaičiuojamas laimėjimas. „Susiek ir eik“ („Link’n GO“) daugiklis priklauso nuo pasirinkto statymo dydžio.

„Dangiškojo Gongo premijos“ („Celestial Gong Bonus“) funkcija

- „Dangiškojo Gongo premija“ („Celestial Gong Bonus“) gali būti atsitiktinai aktyvuota, jei būgnuose yra bent vienas „Gongo“ („Gong“) simbolis, tačiau nėra laimėjimų kombinacijų, nebuvo aktyvuota „Susiek ir eik“ („Link’n GO“) funkcija ir nebuvo aktyvuotos „Tigro premija“ („Prowler Bonus“), „Drakono premija“ („Serpent Bonus“) ar „Drakono ir Tigro premija“ („Serpent & Prowler Bonus“). Aktyvavus šią funkciją, atsitiktinai į būgnus pridedama nuo 3 iki 10 „Gongo“ („Gong“) simbolių. Jei pridėti „Gongo“ („Gong“) simboliai suformuoja laimėjimą, lošėjui išmokamas laimėjimas pagal „Susiek ir eik“ („Link’n GO“) taisykles. „Didžiojo Gongo“ („Big Gong“) virš būgnų vizualinė būsena neturi jokios įtakos nei atsitiktinei „Premijos“ („Bonus“) aktyvavimo tikimybei, nei būgnuose pridedamų „Gongo“ („Gong“) simbolių skaičiui.

„Tigro premijos“ („Prowler Bonus“) funkcija

- „Tigro premijos“ („Prowler Bonus“) aktyvavimas, kai bet kurioje pozicijoje iškrenta 3 ar daugiau „Tigro sklaidos“ („Prowler Scatter“) simbolių. Lošėjas gauna 3 persukimus 5×3 (5 būgnų ir 3 eilučių) dydžio būgnuose. Kiekviena pozicija sukasi atskirai ir gali atskleisti arba „Gongo“ („Gong“) simbolį, arba tuščią vietą. Iškritus „Gongui“ („Gong“), persukimų skaitiklis atstatomas iki 3.

Funkcija baigiasi, kai išnaudojami visi „Pakartotiniai sukimai“ („Respins“) arba kai būgnai užpildomi 15 „Gongo“ („Gong“) simbolių. Pasibaigus funkcijai greta esantys „Gongai“ („Gongs“) sudaro laimėjimus pagal „Susiek ir eik“ („Link’n GO“) taisykles. „Premija“ („Bonus“) taip pat gali būti atsitiktinai aktyvuojama pagrindiniame lošime, iškritus 1 arba 2 „Tigro sklaidos“ („Prowler Scatter“) simboliams (kai nematomi „Drakono sklaidos“ („Serpent Scatter“) simboliai). Tigro statulos vizualinė būsena neturi jokios įtakos atsitiktinei „Premijos“ („Bonus“) aktyvavimo tikimybei.

„Drakono premijos“ („Serpent Bonus“) funkcija

- „Drakono premijos“ („Serpent Bonus“) aktyvavimas, kai bet kurioje pozicijoje iškrenta 3 ar daugiau „Drakonų sklaidos“ („Serpent Scatter“) simbolių. Lošėjas gauna 1 sukimą 5×7 (5 būgnų ir 7 eilučių) dydžio būgnuose. Kiekviena pozicija sukasi atskirai ir gali atskleisti arba „Gongo“ („Gong“) simbolį, arba tuščią vietą. Pasibaigus sukimui greta esantys „Gongai“ („Gongs“) sudaro laimėjimus pagal „Susiek ir eik“ („Link’n GO“) taisykles. „Premija“ („Bonus“) taip pat gali būti atsitiktinai aktyvuota pagrindiniame lošime, iškritus 1 arba 2 „Drakono sklaidos“ („Serpent Scatter“) simboliams (kai nematomi „Tigro sklaidos“ („Prowler Scatter“) simboliai). Drakono statulos vizualinė būsena neturi jokios įtakos atsitiktinei „Premijos“ („Bonus“) aktyvavimo tikimybei.

„Drakono ir Tigro bonuso“ („Serpent & Prowler Bonus“) funkcija

- „Drakono ir Tigro Premija“ („Serpent & Prowler Bonus“) aktyvuojama, kai bet kurioje pozicijoje iškrenta bet kokia 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių kombinacija, kurioje yra ir „Drakono“ („Serpent“), ir „Tigro“ („Prowler“) simbolių. Lošėjas gauna 3 „Pakartotinius sukimus“ („Respins“) 5×7 (5 būgnų ir 7 eilučių) dydžio tinklelyje. Kiekviena pozicija sukasi atskirai ir gali parodyti arba „Gongo“ („Gong“) simbolį, arba tuščią vietą. Funkcijos pradžioje atrakintos tik apatinės 3 eilutės. Likusios 4 eilutės atrakinamos palaipsniui, kai aktyviose eilutėse iškrenta iš viso 6, 9, 14 ir 19 „Gongų“ („Gongs“). Surinkus 30 „Gongų“ („Gongs“) atrakintose eilutėse, papildomai suteikiamas „Mitinis prizas“ („Mythical Prize“), lygus 5000× statymas. Kiekvieną kartą, kai „Gongo“ („Gong“) simbolis iškrenta bet kurioje atrakintoje eilutėje, „Pakartotinių sukimų“ („Respins“) skaitiklis atstatomas iki 3. Funkcija baigiasi, kai išnaudojami visi „Pakartotiniai sukimai“ („Respins“) arba kai būgnai užpildomi 35 „Gongais“ („Gongs“). Pasibaigus funkcijai, greta esantys „Gongai“ („Gongs“) sudaro laimėjimus pagal „Susiek ir eik“ („Link’n GO“) taisykles. „Premija“ („Bonus“) taip pat gali būti atsitiktinai suaktyvinta pagrindiniame lošime, kai iškrenta 1 arba 2 „Tigro sklaidos“ („Prowler Scatter“) ir 1 arba 2 „Drakono sklaidos“ („Serpent Scatter“) simboliai. Tigro ir drakono statulų vizualinė būsena neturi įtakos atsitiktinei šios „Premijos“ („Bonus“) aktyvavimo tikimybei.

357. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ LIKIMAS: ŽAIBO KELIAI“ („FATE OF DEAD BLITZWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 25 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mirusiųjų likimas: žaibo keliai – tai 5 būgnų, nuo 2 iki 7 eilučių ir 16807 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimėjimo kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kiekviename būgne atsitiktinai pasirodo nuo 2 iki 7 simbolių, kurie sudaro laimėjimo kombinacijas. Laimėjimai išmokami, kai 3 ar daugiau vienodų simbolių sudaro susijusią sankaupą, apimančią bent 3 būgnus, ir liečiasi horizontaliai ir / arba vertikaliai. Laimintys simboliai pašalinami, o nauji simboliai nukrenta į jų vietą. Kaskados tęsiasi tol, kol nebesusidaro naujų laimėjimų. Kiekvieną kartą, kai laimima, sukuriamas vienas ar daugiau „Laukinių“ („Wild“) simbolių. Kiekvienas klasteris, kuriame nebuvo panaudotas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, sukuria „Laukinį“ („Wild“) simbolį. Sankaupos, kuriose buvo panaudotas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, sukuria „Daugiklio laukinį“ („Multiplier Wild“), o galutinis daugiklis priklauso nuo panaudotų „Laukinių“ („Wild“) simbolių ir daugiklių skaičiaus. Jei kelios sankaupos naudoja tuos pačius „Laukinius“ („Wild“) simbolius, sukuriamas sujungtas „Daugiklio laukinis“ („Multiplier Wild“) simbolis. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Tai yra pagrindiniai simboliai, kurie sudaro laimėjimo kombinacijas. Juos sudaro karalienės Nitokris, Anubio, Faraono ir Toto simboliai, už kuriuos mokamas didesnis išmokėjimas, palyginti su mažesnės vertės simboliais – devynetu, dešimtuku, valetu, dama, karaliumi ir tūzu.

Lošimo funkcijos:

„Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija

- Pataikius 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių viename lošime, aktyvuojami 8 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) pradžioje atsitiktinėje pozicijoje sukuriamas „Laukinis“ („Wild“) simbolis. Visų „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu visi „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra lipnūs. Kiekvienas 1 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, pasirodęs „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) lošime, prideda 1 papildomą „Nemokamą sukimą“ („Free Spin“), iki maksimumo – 46 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“).

„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai pasirodo tiek pagrindiniame lošime, tiek „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu. Pagrindinio lošimo metu „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali nusileisti ant bet kurio būgno, tačiau tik po vieną kiekviename būgne. Vieno sukimo metu gali pasirodyti daugiausia 5

„Sklaidos“ („Scatter“) simboliai ir jiems nereikia sudaryti laimėtos kombinacijos, kad būtų įskaityti. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali atsirasti bet kurio kaskadinio kritimo metu.

358. LOŠIMAS „UGNIES JUOKDARYS 100“ („FIRE JOKER 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Ugnies Juokdarys 100 – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimėtos kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimėtas kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Ugnies Juokdarys“ („Fire Joker“) yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali pasirodyti bet kurioje pozicijoje visuose 3 būgnuose. Jis pakeičia visus kitus simbolius, padėdamas sudaryti laimėtas kombinacijas.

Lošimo funkcijos:

„Ugnies rato“ („Wheel of Fire“) funkcija

- Visi simboliai gali pasirodyti sukrauti ant bet kurio būgno – tai suaktyvina vizualinį efektą, rodantį, kad nusileido pilnas simbolių stulpelis. Jei tas pats simbolis (bet kuris simbolis, įskaitant „Laukinį“ („Wild“) „Ugnies Juokdario“ („Fire Joker“)) yra sukrautas visuose 3 būgnuose, aktyvuojama „Ugnies rato“ („Wheel of Fire“) premijos funkcija, kuri suteikia sukimąsi „Daugiklio rate“ („Multiplier Wheel“). Atsitiktinai parenkamas vienas iš šių daugiklių, kuris padaugina laimėjimą tame sukime, kuris suaktyvino funkciją: x2, x3, x5, x10, x20 arba x100. Rato vizualinis išdėstymas neatspindi tikrųjų daugiklių tikimybių.

„Pakartotinų ugnies sukimų“ („Re-spin of Fire“) funkcija

- Jeigu sukime neatsiranda laimėjimo, bet 2 būgnai užkrauti tuo pačiu simboliu (bet kuris simbolis, įskaitant „Laukinį“ („Wild“) „Ugnies Juokdario“ („Fire Joker“)), aktyvuojama „Pakartotinių ugnies sukimų“ („Respin of Fire“) funkcija, kuri suteikia „Pakartotinį sukimą“ („Respin“) neužpildytam būgnui, suteikiant antrą galimybę laimėti. Šis „Pakartotinis sukimas“ („Respin“) gali įvykti bet

kuriame iš 3 būgnų. 2 užpildyti būgnai lieka savo vietoje, o neužpildytas būgnas sukasi iš naujo. Jei 2 skirtingi būgnai atitinka sąlygą „Pakartotiniam sukimui“ („Respin“), būgnas su aukštesnės vertės simboliu lieka, o būgnas su žemesnės vertės simboliu sukasi iš naujo.

359. LOŠIMAS „UGNINIS JUOKDARYS – BLITZAS“ („FIRE JOKER BLITZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	480 000 €

Ugninis Juokdarys - Blitzas – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimančios kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimančias kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“), „Ugninio Juokdario surinkėjo“ („Fire Joker Collector“) ir „Pinigų monetų“ („Cash Coins“) simbolius.

Lošimo funkcijos:

„Pinigų monetų“ („Cash Coins“) funkcija

- „Pinigų monetų“ („Cash Coins“) simboliai gali nusileisti būgnuose su šiais statymo „Daugikliais“ („Multipliers“): 25x, 20x, 15x, 12x, 10x, 8x, 5x, 4x, 3x, 2,5x, 2x, 1,6x, 1,5x, 1,4x, 1,2x, 1x, 0,8x, 0,7x, 0,6x ir 0,5x. „Mažasis“ („Minor“), „Didysis“ („Major“) ir „Milžiniškas pinigų monetų“ („Mega Cash Coins“) simboliai turi atitinkamas statymo vertes: 100x, 250x ir 1000x. „Pinigų monetos“ („Cash Coins“) yra surenkamos, kai ant 1 arba 6 būgno nusileidžia iki 2 „Ugnies Juokdario surinkėjo“ („Fire Joker Collector“) simbolių. Ant 1 ir 6 būgnų gali nusileisti tik po 1 „Ugnies Juokdario surinkėjo“ („Fire Joker Collector“) simbolį. Jei nusileidžia du „Ugnies Juokdario surinkėjo“ („Fire Joker Collector“) simboliai, visos ant būgnų esančios premijinės „Pinigų monetos“ („Cash Coins“) yra surenkamos du kartus. „Mažasis“ („Minor“), „Didysis“ („Major“) ir „Milžiniškas pinigų monetų“ („Mega Cash Coins“) simboliai taip pat surenkami su „Ugnies Juokdario surinkėjo“ („Fire Joker Collector“) simboliais ir gali būti surinkti du kartus.
- Virš būgnų yra „Ugninis Juokdarys“ („Fire Joker“). Kai „Pinigų monetos“ („Cash Coins“) nusileidžia be „Ugninio Juokdario surinkėjo“ („Fire Joker Collector“), jos surenkamos į „Ugninį Juokdarį“ („Fire Joker“), kuris gali didėti surenkant daugiau „Pinigų monetų“ („Cash Coins“). „Ugninis

Juokdarys“ („Fire Joker“) gali atsitiktinai įteikti momentinį laimėjimą lošime. Jo dydis neturi įtakos laimėjimui. Galimi momentinių laimėjimų „Daugikliai“ („Multipliers“): 10x, 20x, 50x, 100x, 200x, 500x, 2000x, 5000x. „Ugninis Juokdarys“ („Fire Joker“) neveikia „Ugninio blitzo“ („Fire Blitz“) ar „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) režimuose.

„Pakartotinų sukimų“ („Respins“) funkcija

- Pagrindiniame lošime, jei ant būgnų nusileidžia 2 „Ugninio Juokdario surinkėjo“ („Fire Joker Collector“) simboliai, bet „Pinigų monetos“ („Cash Coins“) nenusileidžia, aktyvuojama „Liepsnojanti pakartotinių sukimų“ („Blazing Re-Spin“) funkcija. Šio sukimo metu lošėjui suteikiama antra galimybė, kur ant būgnų gali pasirodyti tik „Pinigų monetos“ („Cash Coins“).

„Ugnies blitz režimo“ („Fire Blitz Mode“) funkcija

- Nusileidus 3–6 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas gali pasirinkti sukimų tipą. Ekrane pateikiamos trys parinktys – „Ugnies Blitzas“ („Fire Blitz“), „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) ir „Paslaptingi sukimai“ („Mystery Spins“). Pasirinkus „Ugnies blitzą“ („Fire Blitz“), lošimas pereina į „Ugnies blitzo režimą“ („Fire Blitz Mode“), pasirinkus „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) – į „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), o pasirinkus „Paslaptingus sukimus“ („Mystery Spins“), lošimas atsitiktinai parenka „Ugnies blitzą“ („Fire Blitz“) arba „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) ir tęsia lošimą su pasirinkta funkcija.
- „Ugnies blitzo režime“ („Fire Blitz Mode“) 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 5 „Ugnies blitzo“ („Fire Blitz“) sukimus, 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 10 sukimų, 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 15 sukimų, o 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 20 „Ugnies Blitz“ („Fire Blitz“) sukimų. Šio režimo metu ant būgnų gali pasirodyti tik „Pinigų monetų“ („Cash Coins“) ir „Ugninio Juokdario surinkėjo“ („Fire Joker Collector“) simboliai. „Mažasis“ („Minor“), „Didysis“ („Major“) ir „Milžiniškas pinigų monetų“ („Mega Cash Coins“) simboliai yra aktyvūs, o specialus 150x „Pinigų monetų“ („Cash Coins“) simbolis gali pasirodyti tik „Ugnies blitzo režime“ („Fire Blitz Mode“). Maksimalus „Ugnies blitzo“ („Fire Blitz“) sukimų skaičius yra 20.

„Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija

- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“), 4 „Sklaidos“ („Scatter“) – 15 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“), 5 „Sklaidos“ („Scatter“) – 20 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“), o 6 „Sklaidos“ („Scatter“) – 25 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“). „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra kaupiami specialiame skaitiklyje ant būgnų, o kas 4 surinkti „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai atrakina naują etapą. Lošėjas visada pradeda 1 etape. Pirmajame etape galimi „Daugikliai“ („Multipliers“) x1, x2 ir x3, taip pat suteikiami 10, 15, 20 arba 25 pradiniai „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Antrajame etape galimi „Daugikliai“ („Multipliers“) x2, x4 ir x6, papildomai suteikiant 10 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). Trečiajame etape galimi „Daugikliai“ („Multipliers“) x8, x10 ir x15 bei dar 10 papildomų „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). Ketvirtajame etape galimi „Daugikliai“ („Multipliers“) x20, x30 ir x50, taip pat suteikiami 10 papildomų „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). Kiekvieno sukimų metu atsitiktinai parenkamas „Daugiklis“ („Multiplier“) iš aktyvaus etapo, kuris yra pritaikomas laimėjimui. „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu

pasirodo tik „Ugnies Juokdarys“ („Fire Joker“), „Auksinis varpas“ („Gold Bell“), X simbolis ir visi vaisių simboliai, o maksimalus „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius yra 55.

360. LOŠIMAS „UGNINĖ RUPŪŽĖ 2“ („FIRE TOAD 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	424 000 €

Ugninė rupūžė 2 – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimėjimo kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Pagrindinius simbolius, sudarančius laimėjimo kombinacijas, sudaro „Rupūžės“ („Toad“) simboliai, kurie suteikia didesnius laimėjimus, palyginti su žemesnės vertės simboliais – širdimis, vynais, kryžiais ir būgnais.

Lošimo funkcijos:

„Rupūžės patobulinimo“ („Toad Upgrade“) funkcija

- „Rupūžės patobulinimo“ („Toad Upgrade“) funkcija aktyvuojama, kai pagrindiniame lošime bet kurioje ekrano vietoje nusileidžia tiksliai 2 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Visi „Rupūžės“ („Toad“) simboliai, kurių vertė yra mažesnė nei karuselėje rodomo „Rupūžės“ („Toad“) simbolio, bus patobulinti iki jo lygio. Jei „Rupūžės patobulinimas“ („Toad Upgrade“) aktyvuojamas, tačiau ekrane nėra nė vieno „Rupūžės“ („Toad“) simbolio, joks patobulinimas neįvyks. „Rupūžės patobulinimo“ („Toad Upgrade“) funkcija galioja tik pagrindiniame lošime.

„Auksinės vandens lelijos lapijos“ („Golden Lilypad“) funkcija

- „Auksinė vandens lelijos lapija“ („Golden Lilypad“) aktyvuojama patobulinus „Rupūžės“ („Toad“) simbolį. Laimėjimai, kuriuose dalyvauja „Rupūžės“ („Toad“) simboliai ant aktyvuotų „Auksinės vandens lelijos lapijos“ („Golden Lilypad“) simbolių, bus padalinti, taip sukuriant daugiau laimėjimo kelių. „Auksinė vandens lelijos lapija“ („Golden Lilypad“) gali atsitiktinai pasirodyti tik 3-ajame būgne, galimi 1, 2, 3 arba 4 tokie simboliai. Jei nėra laimėjimo, kuriame dalyvautų suaktyvinta

„Auksinė vandens lelijos lapija“ („Golden Lilypad“), „Rupūžės“ („Toad“) simbolis nebus padalintas. Padalinti „Rupūžės“ („Toad“) simboliai iš esmės padvigubina simbolį, todėl jis vertas dviejų „Rupūžės“ („Toad“) simbolių.

„Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu nusileidus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kurioje ekrano vietoje, suteikiami „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš dviejų „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) režimų.
- „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) („Normalus tobulinimo kelias“ („Normal Upgrade Trail“)): 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 9 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 12 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“), 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 15 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). „Tobulinimo kelias“ („Upgrade Trail“) prasideda 1 lygyje ir gali pakilti iki 4 lygio, o pradžioje ant būgnų pasirodo visi „Rupūžės“ („Toad“) simboliai.
- „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) („Geriausias tobulinimo kelias“ („Best Upgrade Trail“)): 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 5 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 6 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 7 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“). „Tobulinimo kelias“ („Upgrade Trail“) prasideda iškart 4 lygyje (maksimaliame), o ant būgnų nuo pradžių pasirodo didžiausią laimėjimą suteikiantys „Rupūžės“ („Toad“) simboliai. Abiejų „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) režimų vidutinis laimėjimas yra vienodas, tačiau „Nemokamų sukimų (Geriausias tobulinimo kelias)“ („Free Spins (Best Upgrade Trail“)“) režimas pasižymi didesne rizika (aukštesniu volatilumu).
- „Nemokami sukimai su auksine vandens lelijos lapija“ („Free Spins Golden Lilypad“) – „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu trečiasis būgnas visada yra padengtas „Auksinėmis vandens lelijos lapijomis“ („Golden Lilypad“). Jos visada aktyvios, todėl kiekviena ant jų nusileidusi „Rupūžė“ („Toad“) turi galimybę pasidalinti ir padvigubinti veiksmą bei laimėjimo galimybes.
- „Nemokamų sukimų pakartotinis aktyvavimas“ („Free Spins Re-Trigger“) –- Nusileidus 3, 4 arba 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams bet kurioje ekrano vietoje, suteikiami atitinkamai 3, 4 arba 5 papildomi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“), iki maksimalaus 60 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičiaus. „Pakartotiniai aktyvavimai“ („Re-Triggers“) taip pat patobulina mažiausios vertės „Rupūžės“ („Toad“) simbolį, rodomą „Tobulinimo kelyje“ („Upgrade Trail“). Ant būgnų gali pasirodyti tik tie „Rupūžės“ („Toad“) simboliai, kurie yra rodomi „Tobulinimo kelyje“ („Upgrade Trail“), o pašalinti „Rupūžės“ („Toad“) simboliai bus išimti iš būgnų per kitą sukimą.
- „Pragariški sukimai“ („Inferno Spins“) aktyvuojami, kai „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu surenkami 5 „Pragariški sklaidos“ („Inferno Scatter“) simboliai. „Pragariški sklaidos“ („Inferno Scatter“) simboliai yra pridedami prie „Pragariškų sukimų“ („Inferno Spins“) progreso juostos. „Pragariški sukimai“ („Inferno Spins“) suteikia 3 „Pakartotinius sukimus“ („Respins“) su jau esančiu „Rupūžės“ („Toad“) simboliu iš „Nemokamų sukimų tobulinimo kelio“ („Free Spins Upgrade Trail“). Visi „Rupūžės“ („Toad“) simboliai, nusileidę bet kurio „Pakartotinio sukimo“ („Respins“) metu, išlieka (lieka užfiksuoti). Kai visi „Pakartotiniai sukimai“ („Respins“) baigiasi, visi „Rupūžės“ („Toad“) simboliai ant „Auksinių vandens lelijos lapijų“ („Golden Lilypad“) yra padalinami, taip suteikiant daugiau laimėjimo kelių. „Pragariški sukimai“ („Inferno Spins“) yra lošiami pasibaigus

„Nemokamiems sukimams“ („Free Spins“), kai nebelieka nė vieno „Nemokamo sukimo“ („Free Spin“).

„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai pasirodo tiek pagrindiniame lošime, tiek „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) režime. Jie gali nusileisti ant bet kurio būgno, tačiau ne daugiau kaip vienas „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis viename būgne, o per vieną sukimą gali pasirodyti iki 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams nereikia sudaryti laimėjimo kelio, kad būtų suteiktas prizas. Be to, „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai veikia kaip „Laukiniai“ („Wild“) simboliai – jie pakeičia visus kitus simbolius, padėdami sudaryti laimėjimo kombinacijas. Pagrindinio lošimo metu nusileidus 2 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams, aktyvuojamas „Rupūžės patobulinimas“ („Toad Upgrade“). 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, pasirodžiusių bet kurioje vietoje, suteikia „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“). „Pragariški sklaidos“ („Inferno Scatter“) simboliai pasirodo tik „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu ir yra kaupiami „Pragariški sukimai“ („Inferno Spins“) progreso juostoje, kuri vėliau aktyvuoja „Pragariškų sukimų“ („Inferno Spins“) funkciją.

361. LOŠIMAS „SALDUMYNŲ KARALIUS“ („KING OF SWEETS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Saldumynų karalius – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimėjimo kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Simboliai krenta žemyn į lošimo lauką ir sudaro laimėjimo kombinacijas. Laimėjimas gaunamas, kai susiformuoja 4 ar daugiau simbolių sujungta grupė, kuri liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Laimėjimo simboliai yra pašalinami, o jų vietą užima nauji simboliai, krentantys į lošimo lauką. Lošimas tęsiasi kaskadomis tol, kol nebegali būti suformuotos naujos laimėjimo kombinacijos.

Lošimo funkcijos:

„Pagarbos verto laukinių simbolių“ („Wilds Worth Worshipping“) funkcija

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius. „Saldumynų karaliaus laukinis“ („Sweet King Wild“) simbolis gali aktyvuoti „Saldumo matuoklio“ („Sweet-o-meter“) funkcijas. „Laukinio daugiklis“ („Multiplier Wild“) pritaiko visus daugiklius tai laimėjimo sankaupai, kurioje dalyvauja: pagrindiniame lošime gali suteikti 2x, 3x, 4x arba 5x daugiklius, o premijiniame lošime – 2x, 3x, 5x arba 10x daugiklius. Jei laimėjimo sankaupoje yra daugiau nei vienas „Laukinio daugiklis“ („Multiplier Wild“), taikomas tik didžiausias daugiklis; jei jie vienodi, taikomas tik vienas. „Laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) ir „Skonio vienaragio laukinio“ („Flavour Unicorn Wild“) daugiklių reikšmės yra sudauginamos tarpusavyje. „Skonio vienaragio laukinis“ („Flavour Unicorn Wild“) yra 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) dydžio „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pajuda 3 kartus.

„Saldžių plytelių“ („Sweet Tiles“) funkcija

- Auksinė „Saldi plytelė“ („Sweet Tile“) gali atsirasti pagrindiniame lošime, o „Skonio šėlsmo nemokamas sukimas“ („Flavour Frenzy Free Spin“) suteikia 12 violetinių įprastų ir 6 aukso spalvos specialias plyteles. Pagrindiniame lošime, iškritus „Saldžioms plytelėms“ („Sweet Tile“), suteikiami 2–4 „Saldaus karaliaus laukiniai“ („Sweet King Wild“) simboliai, kurie pridedami, kai daugiau laimėjimų kombinacijų nebelieka. „Skonio šėlsmo nemokamo sukimo“ („Flavour Frenzy Free Spin“) metu, kai laimėjimas suteikiamas už surinktų įprastos violetinės „Saldžios plytelės“ („Sweet Tile“) simbolių vertę, atsiranda „Skonio vienaragio laukinis“ („Flavour Unicorn Wild“), o jei laimima ant 4, 5 ar 6 specialių aukso plytelių, laimėjimui pritaikomi x2, x3 arba x4 daugikliai.

„Saldumo matuoklio“ („Sweet-o-meter“) funkcija

- Visi laimėjimą suteikiantys simboliai ir simboliai, paveikti funkcijų, įkrauna „Saldumo matuoklį“ („Sweet-o-meter“). Surinkus 8 įkrovimus, suteikiami 2–4 „Saldaus karaliaus laukinio“ („Sweet King Wild“) simboliai. Surinkus 16 įkrovimų, vėl suteikiami 2–4 „Saldaus karaliaus laukinio“ („Sweet King Wild“) simboliai, o laimėjimas su jais aktyvuoja „Skanumyno“ („Delicious“) funkciją. „Skanumyno“ („Delicious“) funkcija taikosi į simbolių pozicijas šalia laimėjimo „Saldaus karaliaus laukinio“ („Sweet King Wild“) simbolio (iki 2 langelių įstrižai ir iki 3 langelių horizontaliai bei vertikaliai) ir, jei įmanoma, pašalina tuose langeliuose esančius simbolius. Surinkus 30 įkrovimų, suteikiami dar 2–4 „Saldaus karaliaus laukinio“ („Sweet King Wild“) simboliai, o laimėjimas su jais aktyvuoja „Saldainių manijos“ („Candy Craze“) funkciją. „Saldainių manija“ („Candy Craze“) atnaujina guminį saldainį į kietą saldainį. Surinkus 48 įkrovimus, aktyvuojamas „Skonio šėlsmo nemokamas sukimas“ („Flavour Frenzy Free Spins“).

„Skonio šėlsmo nemokamo sukimo“ („Flavour Frenzy Free Spin“) funkcija

- Surinkus 48 įkrovimus, garantuotai aktyvuojamas „Skonio šėlsmo nemokamas sukimas“ („Flavour Frenzy Free Spin“), kuriame iš karto suteikiamos 3 „Saldumo matuoklio“ („Sweet-o-meter“)

funkcijos. Tačiau „Saldumo matuoklis“ („Sweet-o-meter“) gali būti perkrautas – už kiekvienus 4 papildomus laiminčius simbolius suteikiama dar 1 papildoma „Saldumo matuoklio“ („Sweet-o-meter“) funkcija, iki maksimumo 7. Kai po kaskados nebegaunama laimėjimų, atsitiktine tvarka aktyvuojama 1 „Saldumo matuoklio“ („Sweet-o-meter“) funkcija, kol visos turimos funkcijos bus panaudotos. „Skonio šėlsmo nemokamas sukimas“ („Flavour Frenzy Free Spin“) baigiasi tada, kai visos „Saldumo matuoklio“ („Sweet-o-meter“) funkcijos yra sužaistos.

362. LOŠIMAS „BEPROTYBĖS LABORATORIJA: LAUKINIS!“ („LAB OF MADNESS IT‘S A-WILD!“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Beprotybės laboratorija: laukinis! – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laiminčios kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laiminčias kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Frankenšteino monstras yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Orb simbolius ir „Galios“ („Power Up“) simbolį.

Lošimo funkcijos:

„Specialiųjų laukinių“ („Special Wilds“) funkcija

- Aktyvuojant „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), vienas ar keli „Specialieji laukiniai“ („Special Wild“) simboliai bus aktyvuoti visos „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) sesijos metu. „Daugiklio laukiniai“ („Multiplier Wild“) – tai įprasti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai su pridėtu daugikliu x2, x3, x4 arba x5. „Išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) transformuojasi į „Laukinį“ („Wild“) simbolį, užimantį visą būgną. „Judantis laukinis“ („Walking Wild“) juda per būgnus su kiekvienu sukimu, skaičiuojamas kaip papildomas sukimų ratas.

„Perkrautų lempučių“ („Overcharged Bulbs“) funkcija

- Kai būgnuose nusileidžia du skirtingi Orb simboliai, gali būti aktyvuota „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) sesija su dviem sujungtais „Specialiaisiais laukiniais („Special Wild“) simboliais. Raudonas Orb ir Žalias Orb gali sukelti „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) sesiją su „Išsiplečiančiais laukiniais“ („Expanding Wild“) simboliais, kuriems priskirti daugikliai. Raudonas Orb ir Purpurinis Orb gali sukelti „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) sesiją su „Judančiais laukiniais“ („Walking Wild“) simboliais su daugikliais. Žalias Orb ir Purpurinis Orb gali sukelti „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) sesiją su „Išsiplečiančiais laukiniais“ („Expanding Wild“), turinčiais „Judančio laukinio“ („Walking Wild“) galią. Jei nusileidžia visi Orb simboliai, gali būti aktyvuota „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) sesija su visais trimis „Specialiaisiais laukiniais“ („Special Wild“) simboliais, sujungtais į vieną.

„Galingumo prizų“ („Power Up Prizes“) funkcija

- Jeigu nusileidžia „Galios“ („Power Up“) simbolis, tai gali suaktyvinti galimybę laimėti momentinį laimėjimą. Funkcija gali suteikti vieną iš keturių laimėjimų: „Mažasis“ („Mini“) – 20 kartų , „Vidutinis“ („Minor“) – 50 kartų, „Didelis“ („Major“) – 100 kartų, arba „Didysis“ („Mega“) – 5000 kartų didesnę už statymą sumą. Vieno sukimo metu galima laimėti tik vieną laimėjimą. Vienas „Galios“ („Power Up“) simbolis gali nusileisti tik vienas per sukimą ir gali pasirodyti bet kuriame būgne.

„Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija

- Iškritus Orb simboliams, gali būti aktyvuota galimybė gauti „Nemokamą sukimą su specialiu daugikliu“ („Free Spin with a Special Multiplier“). Raudonas Orb gali aktyvuoti „Nemokamą sukimą su laukiniu daugikliu“ („Free Spin with Multiplier Wild“). Žalias Orb gali aktyvuoti „Nemokamus sukimus su išsiplečiančiu laukiniu“ („Free Spins with Expanding Wild“). Violetinis Orb gali aktyvuoti „Nemokamus sukimus su judančiu laukiniu“ („Free Spins with Walking Wild“). Kiekvieno tipo Orb simbolis gali pasirodyti tik po vieną sukimą. Orb simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų pozicijoje.

363. LOŠIMAS „FORTŪNOS DAMA: LIKIMO SUKIMAI“ („LADY OF FORTUNE DESTINY SPINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	117 000 €

Fortūnos dama: likimo sukimai – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimėjimo kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Dama nežaidžia pagal vienos linijos taisykles. Laimėjimai gali būti skaičiuojami iš kairės į dešinę, iš dešinės į kairę ir net per vidurį – tai suteikia dar daugiau galimybių laimėti.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti 3-iajame būgne. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“). Pagrindinio lošimo metu „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali būti įprasti arba turėti X2, X3 arba X5 daugiklį, kuris padaugina tos linijos laimėjimą, kurioje jie dalyvauja.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasirodyti 1-ajame, 3-iajame ir 5-ajame būgnuose. Pagrindiniame lošime nusileidus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams, suteikiami 12 „Likimo sukimų“ („Destiny Spins“). „Likimo sukimai“ („Destiny Spins“) gali būti pakartotinai aktyvuoti – nusileidus dar 3 „Sklaidos“ („Scatter“), suteikiami papildomi 6 „Likimo sukimai“ („Destiny Spins“). „Likimo sukimų“ („Destiny Spins“) metu „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra patobulinti – jie gali turėti X2, X3, X4, X5 arba X10 daugiklius, kurie padaugina tos laimėjimo linijos, kurioje jie dalyvauja, laimėjimą. Maksimalus „Likimo sukimų“ („Destiny Spins“) skaičius – 80.

Lošimo funkcijos:

„Prizo pasirinkimo“ („Pick a Prize“) funkcija

- Kiekvienas sukimas be laimėjimo gali suteikti galimybę aktyvuoti „Prizo pasirinkimo“ („Pick Prize“) funkciją. Pasirinkus vieną kortą gali būti atrastas vienas iš laimėjimų – X5, X10 arba X100 nuo bendros statymo sumos.

„Rizikos funkcija“ („Gamble Feature“)

- Lošėjas gali pasirinkti „Rizikos“ („Gamble“) lošimą, kuris suteikia galimybę padidinti bendrą laimėjimą po bet kurio pagrindinio lošimo sukimų skaičiaus. Lošėjas gali bandyti atspėti užverstos kortos spalvą – tai suteikia 50 % tikimybę (1 iš 2) padvigubinti esamą laimėjimą, arba atspėti kortos rūšį (ženklą) – tai suteikia 25 % tikimybę (1 iš 4) padidinti laimėjimą keturis kartus. „Rizikos“ („Gamble“) lošimą galima lošti iki penkių kartų iš eilės, o maksimalus galimas laimėjimas yra 165× bendra statymo suma.

364. LOŠIMAS „VEJA IR NETVARKA“ („LAWN N' DISORDER“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Veja ir netvarka – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laiminčios kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laiminčias kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Laukiniai“ („Wilds“) gali iškristi bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Monetos“ („Coins“).

Lošimo funkcijos:

„Monetų“ („Coins“) simbolio funkcija

- „Monetų“ („Coins“) simboliai gali iškristi visuose būgnuose. Krisdami „Monetų“ („Coins“) simboliai gali aktyvuoti ypatingą funkciją: „Mažoji Premija“ („Mini Bonus“) (10x), „Mažesnioji Premija“ („Minor Bonus“) (20x), „Didžioji Premija“ („Major Bonus“) (75x), „Didžiausioji Premija“ („Grand Bonus“) (250x), „Premijos sukimai“ („Bonus Spins“) ir „Super premijos sukimai“ („Super Bonus Spins“).
- Iškritę 6 „Monetų“ („Coins“) simboliai aktyvuoja „Laikyk ir suk“ („Hold & Spin”) funkciją. „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) pradžioje lošėjas gauna 3 „Pakartotinius sukimus“ („Re-Spins“). Šios funkcijos metu tik „Monetos“ („Coins“) gali iškristi būgnuose ir kai tie simboliai iškrenta, jie lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. „Monetų“ („Coins“) simboliai turi priskirtą piniginę vertę, visos šios vertės bus pridėtos prie bendros lošimo vertės. „Pakartotinių sukimų“ („Re-Spins“) skaičius gali būti atstatytas, jeigu būgnuose iškrenta „Monetų“ („Coins“) simbolis. „Monetos“ („Coin“) vertės: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 3.5x, 4x, 4.5x, 5x, 5.5x, 6x, 6.5x, 7x, 7.5x, 8x, 8.5x, 9x, 9.5x, 10x.

„Premijos sukimų“ („Bonus Spins“) funkcija

- Gali atsitiktinai būti aktyvuoti pagrindinio lošimo metu nusileidus vienam ar daugiau „Monetų“ („Coins“) simboliams.
- Suteikiama 10 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“).
- Funkcijos metu „Monetos“ („Coins“) simboliai gali pasirodyti tik 1-ajame, 3-iajame ir 5-ajame būgnuose.

- „Monetos“ („Coins“) gali aktyvuoti ratą, kuris suteikia:
  – papildomus 2–4 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) ir / arba
  – „Daugiklius“ („Multipliers“) (X2–X8), taikomus laimėjimams.
- „Daugikliai“ („Multipliers“) gali pasirodyti 2-ajame ir 4-ajame būgnuose ir išlieka visos funkcijos metu.
- Po kiekvieno laimėjimo sukimo „Daugiklis“ („Multiplier“) padidinamas vienetu iki maksimalios X8 ribos.
- Maksimalus galimas „Pakartotinių sukimų“ („Respins“) skaičius – 25.

„Super Bonus sukimų“ („Super Bonus Spins“) funkcija

- Gali atsitiktinai būti aktyvuoti pagrindinio lošimo metu nusileidus vienai ar daugiau „Monetų“ („Coins“) simboliams.
- Suteikiami 8 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“).
- „Monetos“ („Coins“) gali aktyvuoti ratą, kuris suteikia:
  – papildomus 2–3 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) ir / arba
  – „Daugiklius“ („Multipliers“) (X8–X20).
- „Daugikliai“ („Multipliers“) gali pasirodyti 2-ajame ir 4-ajame būgnuose ir išlieka visos funkcijos metu.
- Po kiekvieno laimėjimo sukimo „Daugikliai“ („Multipliers“) didėja iki maksimalios X20 ribos.
- Maksimalus galimas „Pakartotinių sukimų“ („Respins“) skaičius – 20.

365. LOŠIMAS „LEPREKONO DEIMANTŲ KASIMAS“ („LEPRECHAUN'S DIAMOND DIG“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	150 000 €

Leprekono Deimantų Kasimas – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimėjimo kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.

- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Deimanto“ („Diamond“) simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose ir turi laimėjimų vertes, kurios pridedamos prie bendro laimėjimo, kai yra surenkamos „Laimingų vežimėlių“ („Lucky Minecart“). Laimėjimų vertės gali būti 1×, 2×, 3×, 4×, 5×, 6×, 10×, 15×, 20×, 25×, 30×, 40× arba 50× bendra statymo suma.
- „Vaivorykštės deimantas“ („Rainbow Diamond“) yra didžiausios vertės simbolis – 50× bendra statymo suma.

Lošimo funkcijos:

„Būgno smūgio“ („Reel Blast“) funkcija

- Jei vienas „Laimingas vežimėlis“ („Lucky Minecart“) sustoja virš būgno, jis surenka visus „Deimanto“ („Diamond“) simbolius tame būgne.
- Surinktų simbolių vertės pridedamos prie bendro laimėjimo.

„Mega smūgio“ („Mega Blast“) funkcija

- Jei abu „Laimingi vežimėliai“ („Lucky Minecarts“) sustoja virš to paties būgno, aktyvuojama „Mega smūgio“ („Mega Blast“) funkcija.
- Tokiu atveju surenkami visi „Deimanto“ („Diamond“) simboliai visuose penkiuose būgnuose, o jų vertės pridedamos prie bendro laimėjimo.

„Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu nusileidus 3, 4 arba 5 „Leprekono sklaidos“ („Leprechaun Scatter“) simboliams bet kurioje vietoje, suteikiama 10 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“).
- Nusileidus 4 arba 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams, papildomai išmokamas laimėjimas pagal „Mokėjimo lentelę“ („Paytable“), nepriklausomai nuo laimėjimo linijų.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai būgnuose nepasirodo.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu abu vežimėliai visuomet yra „Laimingi vežimėliai“ („Lucky Minecarts“) ir gali aktyvuoti „Būgno smūgio“ („Reel Blast“) arba „Mega smūgio“ („Mega Blast“) funkcijas.
- Maksimalus galimas „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius – 30.
- Nemokamų sukimų metu gali pasirodyti „Laimingo dobilo“ („Lucky Clover“) simboliai, kuriuos gali surinkti „Laimingi vežimėliai“ („Lucky Minecarts“).

„Mega smūgio daugiklio“ („Mega Blast Multiplier“) funkcija

- Surinkti simboliai didina „Mega smūgio“ („Mega Blast“) „Daugiklio matuoklį“ („Multiplier Meter“).

- Pasiekus tam tikrus lygius taikomi šie papildomi laimėjimai:
  – Surinkus 3 simbolius: „Daugiklis“ („Multiplier“) X2 ir +8 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“)
  – Surinkus 6 simbolius: „Daugiklis“ („Multiplier“) X5 ir +6 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“)
  – Surinkus 9 simbolius: „Daugiklis“ („Multiplier“) X10 ir +4 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“)
  – Surinkus 12 simbolių: „Daugiklis“ („Multiplier“) X25 ir +2 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“)
- Maksimalus „Mega smūgio daugiklis“ („Mega Blast Multiplier“) – X25.

366. LOŠIMAS „LOBIS IR LABIRINTAI“ („LOOT & LABYRINTHS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 25 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Lobis ir Labirintai – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimančios kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimančias kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis „Kardas“ („Sword“) pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Premijos“ („Bonus“) simbolius, ir padeda sudaryti laimančias kombinacijas.
- Žemos vertės simboliai (LP) dar vadinami „Monstrais“ („Monsters“), o aukštos vertės simboliai (HP) – „Nuotykių ieškotojais“ („Adventurers“).

Lošimo funkcijos:

„Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai (Požemis) gali pasirodyti 2-ajame, 3-iajame ir 4-ajame būgnuose.
- Nusileidus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams suteikiama 10 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“).

- Kiekvienos „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) sesijos pradžioje atsitiktinai suteikiami trys papildomi „Pastiprinimo“ („Buffs“) efektai, kurie gali kartotis:
  – „Auksinis artefaktas“ („Golden Artifact“) – atsitiktinis aukštos vertės simbolis pakeičiamas „Laukiniu“ („Wild“) simboliu;
  – „Mirties dama“ („Lady Death“) – pašalinamas mažiausios vertės žemos vertės simbolis;
  – „Pamiršta šventykla“ („Forgotten Temple“) – suteikiami +5 papildomi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“);
  – „Apleistas altorius“ („Abandoned Altar“) – suteikiami +3 papildomi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“).
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu gali būti atrakinti „Daugikliai“ („Multipliers“) X2, X5, X20 ir X100, kurie pritaikomi bendram „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) laimėjimui pasibaigus funkcijai.
- Kiekvienas „Daugiklio“ („Multiplier“) lygis atrakinamas surinkus 5 aukštos vertės simbolius su atakos piktograma (sukryžiuoti kardai).
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu nusileidus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams suteikiama pakartotinė aktyvacija su papildomais 10 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“).
- Maksimalus galimas „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius – 75.

„Premijos lošimų“ („Bonus Games“) funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis „Atsitiktinis susidūrimas“ („Random Encounter“) gali pasirodyti 1-ajame būgne pagrindinio lošimo metu.
- Nusileidus šiam simboliui aktyvuojamas vienas iš trijų „Premijos lošimų“ („Bonus Games“), priklausomai nuo simbolių kombinacijos toje pačioje eilutėje kituose būgnuose:
  – bet kokia aukštos ir žemos vertės simbolių kombinacija – „Monstrų atakos premijos lošimas“ („Monsters Attack Bonus Game“);
  – tik žemos vertės simboliai – „Lobių slėptuvės premijos lošimas“ („Treasure Lair Bonus Game“);
  – tik aukštos vertės simboliai – „Smuklės vakaro premijos lošimas“ („Tavern Night Bonus Game“);
- Pradiniai galimi laimėjimai:
  – „Monstrų ataka“ („Monsters Attack“) – 10× statymo suma;
  – „Lobių slėptuvė“ („Treasure Lair“) – 15× statymo suma;
  – „Smuklės vakaras“ („Tavern Night“) – 20× statymo suma.
- Toje pačioje eilutėje nusileidę simboliai turi įtakos „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) eigai:
  – kiekvienas žemos vertės simbolis padidina sudėtingumo lygį (LP1 +3, LP2 +4, LP3 +5, LP4 +6; kiekvieno tipo žemos vertės simbolis skaičiuojamas tik vieną kartą);
  – kiekvienas aukštos vertės simbolis suteikia +1 kauliuko premiją.
- „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu metamas 20 sienų kauliukas. Jei galutinis metimo rezultatas (įskaitant premijas) yra lygus arba didesnis už sudėtingumo lygį, suteikiamas laimėjimas. Jei galutinis rezultatas yra 20 arba daugiau, atrakinamas kitas „Daugiklio“ („Multiplier“) lygis ir kauliukas metamas dar kartą.
- „Premijos lošimuose“ („Bonus Games“) gali būti atrakinami „Daugikliai“ („Multipliers“) X2, X3, X4 ir X5.

367. LOŠIMAS „Medūzos Beprotystė“ („Medusa's Madness“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Medūzos beprotystė – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimo linijų laimėjimai įvyksta pagal pasirinktas mokėjimo linijas, atsižvelgiant į „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) informaciją. Jei vieno sukimo metu iškrenta kelios laimėjimo kombinacijos, visi laimėjimai sumuojami. Visi laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami sukimo pabaigoje.
- Laimėjimas pasiekiamas, kai susidaro 4 ar daugiau vienodų simbolių junginys, besiliečiantis horizontaliai ir (arba) vertikaliai.
- Simboliai, už kuriuos yra suteikiamas laimėjimas, pašalinami, o nauji simboliai nukrenta į jų vietą. Sukimai tęsiasi tol, kol nebesusidaro naujų laimėjimo kombinacijų.
- Atsitiktinėse pozicijose gali pasirodyti „Akių žymės“ („Eye Marks“). Akis atveriama, kai laimėjimas įvyksta jos vietoje.
- Atvėrus visas akis, į tinklelį pridedamas „Mega laukinis Medūzos galvos“ („Mega Wild Medusa‘s Head“) simbolis, kuris juda žemyn kiekvienos kaskados metu ir vėliau išnyksta.
- Kai nebepasiekiama naujų laimėjimų, į lošimo lauką pridedami 2 „Specialūs laukiniai“ („Special Wild“) simboliai.

Lošimo funkcijos:

„Akmens vartų“ („Stone Gateway“) sistema

- Laimėjimai įkrauna „Akmens vartus“ („Stone Gateway“).
- Surinkus 7 laimėjimo simbolius – pridedami 2 „Specialūs laukiniai“ („Special Wild“).
- Surinkus 14 laimėjimų simbolių – pridedami dar 2 „Specialūs laukiniai“ („Special Wild“).
- Surinkus 27 laimėjimo simbolius – pridedami 2 „Specialūs laukiniai“ („Special Wild“) ir aktyvuojamas papildomas efektas.

- Jei laimėjimas pasiekiamas naudojant „Specialų laukinį“ („Special Wild“) simbolį, aktyvuojamas atitinkamas „Akmens vartų“ („Stone Gateway“) efektas:
  – „Suakmenėjimas“ („Petrify“) – pašalinama visa eilutė arba stulpelis nuo laimėjusio „Specialaus laukinio“ („Special Wild“) simbolio;
  – „Žvilgsnis“ („Gaze“) – atsitiktinai parenkamas vienas įprastas simbolis ir pašalinami visi tokio tipo simboliai iš tinklelio.

„Kito pasaulio nemokamo lošimo“ („Other World Free Round“) funkcija

- Funkcija aktyvuojama surinkus 42 laimėjusius simbolius.
- Suteikiamas 1 nemokamas lošimas su 3 atsitiktiniais „Akmens vartų“ („Stone Gateway“) efektais.
- Už kiekvienus papildomus 3 laimėjusius simbolius, viršijančius reikiamą aktyvavimo skaičių, suteikiamas dar vienas papildomas efektas (iš viso gali būti suteikta iki 7 efektų).
- Nemokamo lošimo metu efektai aktyvuojami, kai nebepasiekiama naujų laimėjimų.

Galimi efektai

- „Specialūs laukiniai“ („Special Wilds“) – į tinklelį pridedami 4 „Specialūs laukiniai“ („Special Wild“) simboliai.
- „Suakmenėjimas“ („Petrify“) – pridedami 4 „Specialūs laukiniai“ („Special Wilds“) simboliai, o laimėjimo atveju aktyvuojamas „Suakmenėjimo“ („Petrify“) efektas.
- „Žvilgsnis“ („Gaze“) – pridedami 4 „Specialūs laukiniai“ („Special Wilds“) simboliai, o laimėjimo atveju aktyvuojamas „Žvilgsnio“ („Gaze“) efektas.

368. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ: PRADŽIA“ („MOON PRINCESS ORIGINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 25 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mėnulio Princesė: Pradžia – tai 5 būgnų, 5 eilučių „Sankaupa moka“ („Cluster Pays“) tipo lošimas.

Lošimo taisyklės:

- . Laimėjimai skiriami už 3 ar daugiau vienodų simbolių, sujungtų horizontaliai arba vertikaliai. Laimėjusios simbolių kombinacijos pašalinamos iš tinklo, o virš jų esantys simboliai nukrenta žemyn ir gali suformuoti naujas laimėjusias kombinacijas. Visi vieno sukimo metu gauti laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra keturi „Princesių“ („Princess“) simboliai: „Meilės“ („Love“), „Audros“ („Storm“), „Žvaigždės“ („Star“) ir „Trejybės“ („Trinity“), bei „Laukinis“ („Wild“) simbolis. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir padeda sudaryti laimėjusias kombinacijas. Pildant energijos matuoklį jis taip pat laikomas „Princesės“ („Princess“) simboliu.
- Lošime naudojamas 6 dalių energijos matuoklis. Matuoklis pildomas išsukus 3, 4 arba 5 „Princesių“ („Princesses“) ar „Laukinius“ („Wilds“) simbolius. Atitinkamai užpildomos 3, 4 arba 5 matuoklio dalys. Visiškai užpildžius energijos matuoklį aktyvinamas papildomas „Pakartotinis sukimas“ („Respin“).
- Kiekviena „Princesė“ („Princess“) turi unikalią galią:
    - „Meilės princesė“ („Love Princess“) paverčia vieną simbolių rinkinį kitu simboliu.
    - „Audros princesė“ („Storm Princess“) į lošimo lauką prideda nuo vieno iki dviejų „Laukinių“ („Wild“) simbolių.
    - „Žvaigždės princesė“ („Star Princess“) pašalina nuo dviejų iki trijų simbolių rinkinių iš lošimo lauko.
    - „Trejybės princesė“ („Trinity Princess“) aktyvina „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkciją.
- Išsukus 5 ar daugiau vienos „Princesės“ („Princess“) simbolių, ta „Princesė“ („Princess“) yra sustiprinama. Sustiprinta būsena išlieka iki tol, kol atitinkama „Princesės“ („Princess“) funkcija yra aktyvuojama. Jei vienu metu sustiprinamos kelios „Princesės“ („Princesses“), jų galios vykdomos tokia tvarka: „Meilė“ („Love“), „Audra“ („Storm“) ir „Žvaigždė“ („Star“).
- „Pakartotinio sukimo“ („Respin“) metu „Princesių“ („Princesses“) galios atliekamos kiekvienam simbolių kritimui, kuris nesukuria laimėjusios kombinacijos, kol visos aktyvios „Princesės“ („Princesses“) panaudoja savo galias. „Pakartotinio sukimo“ („Respin“) metu naujai susiformavę „Princesių“ („Princesses“) simbolių laimėjimai gali aktyvinti papildomas „Princesių“ („Princesses“) galias.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali būti sukuriami tik pašalinus laimėjusias kombinacijas ir atsiranda vienoje iš dviejų centrinių tinklo pozicijų. Pašalinus „Meilės“ („Love“), „Audros“ („Storm“) arba „Žvaigždės“ („Star“) simbolių laimėjusias kombinacijas, gali būti sukurtas „Laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Jei pašalinus simbolius visas lošimo laukas visiškai išvalomas, aktyvinama „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija ir lošėjui suteikiama 10 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“).
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu aktyvuojamos trys papildomos „Premijų“ („Bonus“) funkcijos:
- „Meilės premija“ („Love Bonus“) atsitiktinai skiria 5x–150x bendras statymas dydžio laimėjimą.
- „Žvaigždės premija“ („Star Bonus“) atsitiktinai skiria 75x–1000x bendras statymas dydžio laimėjimą.
- „Audros premija“ („Storm Bonus“) atsitiktinai skiria 1000x–10000x bendras statymas dydžio laimėjimą.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu galima laimėti papildomų „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) užpildžius energijos matuoklį. Maksimalus „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius yra 20.
- Maksimali galima laimėjimo suma yra 10 000 kartų didesnė už bendrą statymą.

369. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ: ŽVAIGŽDŽIŲ STEBĖJIMAS“ („MOON PRINCESS STARGAZING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mėnulio Princesė: Žvaigždžių stebėjimas – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 3 ar daugiau vienodų simbolių, sujungtų horizontaliai arba vertikaliai. Laimėjusios simbolių kombinacijos pašalinamos iš lošimo lauko, o virš jų esantys simboliai nukrenta žemyn ir gali suformuoti naujas laimėjimo kombinacijas. Visi vieno sukimo metu gauti laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra trys „Princesių“ („Princesses“) simboliai ir „Laukinis“ („Wild“) simbolis. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir padeda sudaryti laimėjimo kombinacijas. Laimėjusiose kombinacijose esantis „Laukinis“ („Wild“) simbolis lieka lošimo lauke iki sukimo pabaigos.
- Lošime naudojamas 3 dalių rezonanso matuoklis. Matuoklis pildomas laimėjimo „Princesių“ („Princesses“) simbolių kombinacijomis. „Laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat prisideda prie matuoklio pildymo. Išsukus 3 „Princesių“ („Princesses“) simbolius užpildoma 1 matuoklio dalis, 4 simbolius – 2 dalys, o 5 simbolius – visos 3 dalys. Visiškai užpildžius matuoklį, pasibaigus visiems simbolių kritimams aktyvinamas papildomas „Pakartotinis sukimas“ („Respin“).
- Papildomo persukimo metu visų trijų „Princesių“ („Princesses“) galios aktyvuojamos nustatyta tvarka:
  - „Meilės princesė“ („Love Princess“) paverčia vieną simbolių rinkinį kitu simboliu.
  - „Žvaigždės princesė“ („Star Princess“) į lošimo lauką prideda 1 arba 2 Laukinius simbolius.
  - „Audros princesė“ („Storm Princess“) pašalina du simbolių rinkinius iš lošimo lauko.
- Jei po simbolių kritimo nesusidaro laimėjimų kombinacijų, aktyvuojama kita „Princesės“ („Princess“) galia, kol panaudojamos visos trys galios.
- Jei papildomo „Pakartotinio sukimo“ („Respin“) metu pašalinami visi simboliai iš lošimo lauko, aktyvinama „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija. Šios funkcijos metu momentinis laimėjimas už visiškai išvalytą lošimo lauką nesuteikiamas.
- Prieš prasidedant „Nemokamiems sukimams“ („Free Spins“) lošėjas pasirenka vieną iš trijų „Princesių“ („Princesses“). Pasirinktos „Princesės“ („Princess“) galia aktyvuojama kiekvieno nelaimėjimo „Nemokamo sukimo“ („Free Spin“) metu.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu laimėjimų daugiklis išsaugomas ir didėja visos funkcijos metu. Rezonanso funkcija „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu neaktyvinama. Visiškai užpildžius rezonanso matuoklį, lošėjui suteikiami 3 papildomi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Maksimalus „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius yra 50.
- Jei pagrindinio lošimo arba „Nemokamų sukimų“ („Free Spins”) metu (išskyrus papildomą „Pakartotinį sukimą“ („Respin“)) pašalinami visi simboliai iš lošimo lauko, lošėjui skiriamas

momentinis laimėjimas, lygus 20 bendro statymo dydžių, padaugintam iš tuo metu galiojančio laimėjimų daugiklio.

- Laimint pažymėtose lošimo lauko pozicijose didinamas laimėjimų daugiklis. Jei vieno sukimo metu panaudojamos visos pažymėtos pozicijos, lošėjui skiriamas papildomas momentinis „Žvaigždyno“ („Constellation“) laimėjimas.

370. LOŠIMAS „PASLAPTINGAS KIAUŠINIS - SIURPRIZAS“ („MYSTERY EGG SURPRISE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	324 000 €

Paslaptingas kiaušinis - siurprizas – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami išsukus 3 vienodus simbolius būgnuose iš kairės į dešinę pagal aktyvias laimėjimo linijas. Laimėjusios simbolių kombinacijos tik vizualiai atsiveria ir parodo jų viduje esančius laimėjimus. Tai yra tik animacija ir neturi įtakos laimėjimo dydžiui.
- Lošime nėra „Laukinio“ („Wild“) simbolio.
- „Krepšelio su kiaušiniais“ („Egg Basket“) simbolis yra „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kuris pasirodo tik pagrindinio lošimo metu. Išsukus 3 „Krepšelio su kiaušiniais“ („Egg Basket“) simbolius bet kurioje būgnų vietoje, lošėjui suteikiama 10 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu šis simbolis nebepasirodo.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu „Krepšelio su kiaušiniais“ („Egg Basket“) simbolį pakeičia „Paslaptingo kiaušinio“ („Mystery Egg“) simbolis, kuris veikia kaip „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu išsukus 2 „Paslaptingo kiaušinio“ („Mystery Egg“) simbolius bet kurioje būgnų vietoje, lošėjui atsitiktinai skiriamas vienas iš šių momentinių laimėjimų: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 50x arba 100x bendras statymas.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu išsukus 3 „Paslaptingo kiaušinio“ („Mystery Egg“) simbolius bet kurioje būgnų vietoje, lošėjui atsitiktinai skiriamas vienas iš šių momentinių laimėjimų: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 50x arba 100x bendras statymas, taip pat suteikiama 10 papildomų „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). Šią funkciją galima pakartotinai aktyvinti, tačiau maksimalus „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius negali viršyti 50. Jei „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu išsukamas tik 1 „Paslaptingo kiaušinio“ („Mystery Egg“) simbolis, papildomas laimėjimas neskiriamas.

371. LOŠIMAS „PLAY'N GO: TURTŲ BUIVOLAS“ („PLAY'N GO BUFFALO OF WEALTH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	350 000 €

Play'n GO: Turtų Buivolas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 32 768 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami būgnuose iš kairės į dešinę pagal aktyvias laimėjimo linijas. Aukščiausias laimėjimas mokamas už kiekvieną laimėjimo liniją.
- Lošime yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsitiktinai pasirodyti su 2x arba 3x laimėjimo daugikliu. Jei laimėjime kombinacijoje yra keli daugiklį turintys „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai, jų daugikliai sudauginami tarpusavyje.
- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija. Lošėjui suteikiami 8 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“).
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu už pagrindinio lošimo lauko yra paslėptos papildomos eilutės. Kiekvieną kartą išsukus papildomus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atrakinamos naujos eilutės ir lošimo laukas palaipsniui išsiplečia nuo 5 × 4 (5 būgnų ir 4 eilių) iki daugiausia 5 × 8 (5 būgnų ir 8 eilių) simbolių.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiami 8 papildomi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Šią funkciją galima aktyvinti pakartotinai.
- „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai su 2x arba 3x daugikliais gali pasirodyti tiek pagrindinio lošimo, tiek „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu. Daugikliai taikomi visiems laimėjimams, kurių kombinacijose dalyvauja atitinkamas „Laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Tam tikri simboliai gali pasirodyti sukrauti per kelias pozicijas tame pačiame būgne, taip padidindami galimybę sudaryti laimėjimo kombinacijas.

372. LOŠIMAS „REAKTONZAS 100“ („REACTOONZ 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Reaktonzas 100– 7 būgnų, 7 eilučių „Sankaupos išmokos“ („Cluster Pays“) tipo lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 5 ar daugiau vienodų simbolių, sujungtų horizontaliai arba vertikaliai. Laimėjusios simbolių kombinacijos gali prasidėti bet kurioje lošimo lauko vietoje. Laimėjusios simbolių kombinacijos pašalinamos iš lauko, o virš jų esantys simboliai nukrenta žemyn ir gali suformuoti naujas laimėjimo kombinacijas. Visi vieno sukimo metu gauti laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius ir padeda sudaryti laimėjimo kombinacijas.
- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas vienas „Vienaakis simbolis“ („Fluctuating Symbol“). Jei jis dalyvauja laimėjimo kombinacijoje, jo vietoje atsiranda 2 „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai. Taip pat kiekvieno simbolių kritimo metu atsitiktinai parenkamas vienas „Dviaakis simbolis“ („Energized Toon“), kuriam taikomas laimėjimų daugiklis.
- Lošime naudojami 5 „Kvantinių funkcijų“ („Quantum Features“) matuokliai. Kiekvienas laimėjimo kombinacijoje pašalintas simbolis pildo vieną iš matuoklių. Visiškai užpildžius matuoklį, į aktyvuojamų funkcijų eilę atsitiktinai įtraukiama viena iš šių funkcijų:
  • „Susitraukimas“ („Implosion“) – 3–6 simboliai paverčiami „Laukiniais“ („Wilds“) simboliais, o greta esantys simboliai pašalinami.
  • „Transformacija“ („Alteration“) – visi vieno atsitiktinai parinkto „Vienaakio simbolio“ („Fluctuating Symbol“) tipo simboliai pakeičiami kitu simboliu.
  • „Griovimas“ („Demolition“) – pašalinami visi vieno atsitiktinai parinkto „Vienaakio simbolio“ („Fluctuating Symbol“) tipo simboliai.
  • „Pjūvis“ („Incision“) – nuo „Laukinio“ („Wild“) simbolio įstrižai sukuriamos dvi vienodų simbolių eilės.
- Užpildžius visus 5 „Kvantinių funkcijų“ („Quantum Features“) matuoklius suaktyvinama „Gargantūno“ („Gargantoon“) funkcija. Jos metu lošimo lauke paeiliui atsiranda:
  •9 pavieniai „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai;
  • 2 „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai, užimantys po 2 × 2 (2 būgnai ir 2 eilės) pozicijas;
  • 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis, užimantis 3 × 3 (3 būgnai ir 3 eilės) pozicijas.
- Po kiekvieno etapo simboliai nukrenta į laisvas vietas ir gali sudaryti naujas laimėjimo kombinacijas.
- Jei sukimo pradžioje nesusidaro nė viena laiminti kombinacija, gali atsitiktinai būti aktyvuojama „Gargantūno pasirodymo“ („Gargantoon Drop“) funkcija, kurios metu į lošimo lauką pridedama iki 8 „Laukinių“ („Wilds“) simbolių.
- Lošime naudojamas laimėjimų daugiklis. Daugiklis didinamas kiekvienos laimėjimo kombinacijos metu:
  • „Vienaakių simbolių“ („Fluctuating Symbols“) kombinacija padidina daugiklį 1;
  • „Dviaakių simbolių“ („Energized Toons“) kombinacija padidina daugiklį 3.
- Daugiklis taikomas tik toms laimėjimo kombinacijoms, kuriose dalyvauja parinktas „Dviaakis simbolis“ („Energized Toon“) simbolis. Sukimui pasibaigus daugiklis grąžinamas į pradinę reikšmę. Maksimalus daugiklis – 100x.

373. LOŠIMAS „RIČAS VILDAS IR MIRUSIŲJŲ TOMAS“ („RICH WILDE AND THE TOME OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Ričas Vildas ir Mirusiųjų Tomas– 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami būgnuose iš kairės į dešinę pagal aktyvias laimėjimo linijas.
- Lošime yra „Mirusiųjų Tomo“ („Tome of Dead“) simbolis, kuris veikia kaip „Laukinis“ („Wild“) ir „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Kaip „Laukinis“ („Wild“) simbolis jis pakeičia visus kitus simbolius ir padeda sudaryti laiminčias kombinacijas. Kaip „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis jis aktyvina „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkciją ir laimėjimas išmokamas nepriklausomai nuo simbolio vietos būgnuose.
- Išsukus 3 ar daugiau „Mirusiųjų Tomo“ („Tome of Dead“) simbolių, lošėjui suteikiama 10 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). Prieš prasidedant „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcijai atsitiktinai parenkamas vienas įprastas simbolis, kuris visos funkcijos metu tampa „Išsiplečiančiu simboliu“ („Expanding Symbol“).
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu, įvertinus įprastas laiminčias kombinacijas, pasirinktas „Išsiplečiančiu simboliu“ („Expanding Symbol“) išsiplečia per visą būgno aukštį, jei dėl to susidaro papildoma laiminti kombinacija. Išsiplėtę simboliai neprivalo būti gretimuose būgnuose – jie gali sudaryti laiminčią kombinaciją, jei atitinka aktyvios laimėjimo linijos išdėstymą.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu išsukus 3 ar daugiau „Mirusiųjų Tomo“ („Tome of Dead“) simbolių, lošėjui suteikiama 10 papildomų „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). Pakartotinai aktyvavus funkciją, anksčiau pasirinktas „Išsiplečiantis simbolis“ („Expanding Symbol“) nesikeičia ir galioja visos „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) sesijos metu.

374. LOŠIMAS „KLESTĖJIMO ŽIEDAI“ („RINGS OF PROSPERITY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Klestėjimo Žiedai – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami iš kairės į dešinę už vienodus simbolius gretimuose būgnuose, pradedant nuo pirmojo būgno.
- Lošime yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Drakono Dievo Sklaidos“ („Dragon God Scatter“) ir „Premijos Sklaidos“ („Bonus Scatter“) simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau „Drakono Dievo Sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiami 6 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Priklausomai nuo išsuktų simbolių skaičiaus, „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija pradedama su papildomais žiedais:
  •3 simboliai – 3 žali žiedai;
  •4 simboliai – 4 raudoni žiedai;
  • 5 simboliai – 5 violetiniai žiedai.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu kiekvienas išsuktas „Drakono Dievo Sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simbolis sukuria naują žiedą arba pagerina jau esamą žiedą. Žiedai tobulėja tokia tvarka: žalias → raudonas → violetinis. Jei simbolis iškrenta ant violetinio žiedo, kitoje laisvoje pozicijoje sukuriamas naujas žalias žiedas. Pasibaigus „Nemokamiems sukimams“ („Free Spins“) visi žiedai virsta auksinėmis monetomis, kurios suteikia piniginius laimėjimus pagal žiedo spalvą.
- Išsukus „Premijos Sklaidos“ („Bonus Scatter“) simbolį ant trečiojo būgno pagrindinio lošimo arba „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu, aktyvinamas „Klestėjimo ratas“ („Prosperity Wheel“). Ratas atsitiktinai skiria vieną iš šių laimėjimų:
  • momentinį laimėjimą – 30x, 50x arba 100x bendras statymas;
  • arba vieną iš trijų papildomo „Pakartotinio sukimo“ („Respin“) funkcijų: „Žaliąjį“, „Raudonąjį“ arba „Violetinį puodą“ („Green Pot“, „Red Pot“, „Purple Pot“).
- Aktyvinus papildomo „Pakartotinio sukimo“ („Respin“) funkciją, lošėjui suteikiami 6 „Pakartotiniai sukimai“ („Respins“). Funkcijos pradžioje aktyvavęs „Premijos Sklaidos“ („Bonus Scatter“) simbolis pakeičiamas „Drakono Dievo Sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simboliu, o į lošimo lauką atsitiktinai pridedami dar 2 „Drakono Dievo Sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simboliai. „Pakartotinių sukimų“ („Respins“) metu kiekvienas naujas „Drakono Dievo Sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simbolis sukuria arba pagerina tos pačios spalvos žiedą. „Pakartotinių sukimų“ („Respins“) funkcijos metu papildomi „Pakartotiniai sukimai“ („Respins“) nesuteikiami.
- Jei papildomo „Pakartotinio sukimo“ („Respin“) metu visas lošimo laukas užpildomas vienodos spalvos žiedais, visi jie pagerinami į aukštesnio lygio žiedus. Užpildžius lauką violetiniais žiedais ir pagerinus dar vieną violetinį žiedą, lošėjui skiriamas papildomas 100 kartų bendro statymo dydžio laimėjimas.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu išsukus „Premijos Sklaidos“ („Bonus Scatter“) simbolį, „Klestėjimo ratas“ („Prosperity Wheel“) gali papildomai skirti nuo 1 iki 5 papildomų „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). Maksimalus „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius yra 70.

375. LOŠIMAS „OLIMPO IŠKILIMAS: EKSTREMALUS“ („RISE OF OLYMPUS EXTREME“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Olimpo Iškilimas: Ekstremalus – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 3 ar daugiau vienodų simbolių, sujungtų horizontaliai arba vertikaliai. Laimėjusios kombinacijos gali prasidėti bet kurioje lošimo lauko vietoje. Laimėjusios simbolių kombinacijos pašalinamos iš lošimo lauko, o virš jų esantys simboliai nukrenta žemyn ir gali suformuoti naujas laimėjimo kombinacijas. Visi vieno sukimo metu gauti laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius ir padeda sudaryti laimėjimo kombinacijas. Jei pašalinama lygiai 3 vienodų simbolių kombinacija, jos centre sukuriamas vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei lošimo lauke lieka tik „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai, jie pašalinami ir gali suformuoti naujas laimėjimo kombinacijas.
- Lošime naudojamas 3 dalių „Olimpo rūstybės“ („Wrath of Olympus“) matuoklis. Jis pildomas laimėjimo kombinacijose išsukus dievų simbolius. Išsukus 3 simbolius užpildoma 1 matuoklio dalis, 4 simbolius – 2 dalys, o 5 simbolius – visas matuoklis. Visiškai užpildžius matuoklį, pasibaigus simbolių kritimams aktyvinama „Olimpo rūstybės“ („Wrath of Olympus“) funkcija.

  • „Olimpo rūstybės“ („Wrath of Olympus“) funkcijos metu paeiliui aktyvuojamos visų trijų dievų galios:
  •„Hadas“ („Hades“) vieną simbolių rinkinį paverčia kitu simboliu.
  •„Poseidonas“ („Poseidon“) į lošimo lauką prideda 1 arba 2 „Laukinius“ („Wilds“) simbolius.
  • „Dzeusas“ („Zeus“) pašalina du atsitiktinius simbolių rinkinius.

- Jei po simbolių kritimo nesusidaro laimėjimų kombinacijų, aktyvuojama kita dievo galia, kol panaudojamos visos trys galios.
- Jei „Olimpo rūstybės“ („Wrath of Olympus“) funkcijos metu visas lošimo laukas išvalomas, aktyvinama „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija.

  • Prieš prasidedant „Nemokamiems sukimams“ („Free Spins“) lošėjas pasirenka vieną iš trijų dievų:
  •„Hadas“ („Hades“) – suteikiami 4 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“);
  •„Poseidonas“ („Poseidon“) – suteikiami 5 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“);
  • „Dzeusas“ („Zeus“) – suteikiami 8 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“).

- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu iš „Olimpo rūstybės“ („Wrath of Olympus“) funkcijos perkeltas laimėjimų daugiklis išlieka galioti. Jei „Nemokamo sukimo“ („Free Spin“) metu nesusidaro laimėjimų kombinacijų, aktyvuojama tik pasirinkto dievo galia. Kitų dievų galios šios funkcijos metu neaktyvinamos.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu visiškai užpildžius „Olimpo rūstybės“ („Wrath of Olympus“) matuoklį, lošėjui suteikiami papildomi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“):
  • pasirinkus „Hadą“ („Hades“) – 4 papildomi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“);
  • pasirinkus „Poseidoną“ („Poseidon“) – 3 papildomi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“);
  • pasirinkus „Dzeusą“ („Zeus“) – 2 papildomi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“).
- Maksimalus „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius yra 100.
- Jei pagrindinio lošimo arba „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu (išskyrus „Olimpo rūstybės“ („Wrath of Olympus“) funkciją) visas lošimo lošimo laukas išvalomas, lošėjui

skiriamas momentinis laimėjimas, lygus 20 bendro statymo dydžių, padaugintam iš tuo metu galiojančio laimėjimų daugiklio.

376. LOŠIMAS „ORFĖJO PAKILIMAS“ („RISE OF ORPHEUS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Orfėjo Pakilimas – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami būgnuose iš kairės į dešinę pagal aktyvias laimėjimo linijas. Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Lošime yra „Orfėjo“ („Orpheus“) simbolis, kuris veikia kaip „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Vieno sukimo metu gali pasirodyti ne daugiau kaip vienas „Orfėjo“ („Orpheus“) simbolis.
- Lošime yra „Euridikės“ („Eurydice“) simbolis, kuris nedalyvauja laimančiose kombinacijose, tačiau suteikia visuotinį laimėjimų daugiklį. Pagrindinio lošimo metu daugiklis yra 2x. Vieno sukimo metu gali pasirodyti ne daugiau kaip vienas „Euridikės“ („Eurydice“) simbolis.
- Jei vieno sukimo metu ant būgnų pasirodo „Orfėjo“ („Orpheus“) ir „Euridikės“ („Eurydice“) simboliai, aktyvinama „Susijungimo“ („Reunion“) funkcija. „Orfėjas“ („Orpheus“) juda „Euridikės“ („Eurydice“) link, o kiekviename žingsnyje gali palikti „Laukinį“ („Wild“) simbolį. Pasiekus „Euridikę“ („Eurydice“) abu simboliai susijungia į vieną simbolį, kuris veikia kaip „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir išsaugo „Euridikės“ („Eurydice“) suteikiamą laimėjimų daugiklį. „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu kiekviename „Orfėjo“ („Orpheus“) žingsnyje „Laukinis“ („Wild“) simbolis sukuriamas visada.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius aktyvinama „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija, kurios metu lošėjui suteikiami 6 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“).
- Išsukus tik 2 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, aktyvinama „Cerberio rūstybės“ („Wrath of Cerberus“) funkcija. Būgnai, kuriuose išsukami „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, užrakinami, o likę būgnai persukami, suteikiant galimybę išsukti trečią „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį ir aktyvinti „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“).
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija vyksta keturiuose lygiuose. Funkcija pradedama nuo pirmojo lygio. Pasiekus 2-ąjį ir 3-iąjį lygius lošėjui suteikiami papildomi 2 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Pasiekus 4-ąjį lygį į lošimo lauką pridedamas prilimpantis „Euridikės“ („Eurydice“) simbolis, kuris išlieka iki funkcijos pabaigos.

- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu „Euridikės“ („Eurydice“) laimėjimų daugiklis tampa progresyvus. Funkcija pradedama su 2x daugikliu, kuris padidinamas 1x kiekvieną kartą, kai pasirodo arba pajuda „Euridikės“ („Eurydice“) simbolis. Daugiklis taikomas visiems funkcijos metu gautiems laimėjimams.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu kiekvienas sukurtas „Laukinis“ („Wild“) simbolis pildo „Laukinių“ („Wild“) simbolių matuoklį. Pirmą kartą jam užpildyti reikia 6 „Laukinių“ („Wilds“) simbolių, vėliau – 8, 10 ir 12. Kiekvieną kartą užpildžius matuoklį lošėjui suteikiamas 1 papildomas „Nemokamas sukimas“ („Free Spins“). Maksimalus „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius yra 20.

377. LOŠIMAS „ROŽINĖ ORBITA: LOBIO POSŪKIS“ („ROSY ORBIT TREASURE TURN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	480 000 €

Rožinė Orbita: Lobio Posūkis – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 3 125 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už vienodus simbolius gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo pirmojo būgno. Kiekvienoje simbolių kombinacijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Lošime naudojami įprasti 1 × 1 (1 būgno ir 1 eilės) dydžio simboliai ir didieji 2 × 2 (2 būgnų ir 2 eilių) dydžio simboliai. Didysis simbolis kiekviename būgne, kurį užima, laikomas vienu simboliu sudarant laimėjimo kombinacijas.
- Lošime yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Jei laimėjimo kombinacijoje dalyvaujantis „Laukinis“ („Wild“) simbolis pašalinamas, jis iš karto atsiranda kitoje to paties būgno vietoje.
- Po kiekvienos laimėjimo kombinacijos aktyvinama „Lobio posūkio“ („Treasure Turn“) funkcija. Simboliai, už kuriuos suteikiamas laimėjimas, pašalinami, visas būgnas pasukamas 90° kampu prieš laikrodžio rodyklę, likę simboliai nukrenta žemyn, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais. Funkcija kartojama tol, kol nebesusidaro naujų laimėjimų kombinacijų.
- Lošime yra „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, už kurį laimėjimai nėra suteikiami, tačiau kuris suaktyvina „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkciją. Po kiekvienos laimėjimo kombinacijos visi ant būgnų esantys „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai perkeliami į „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių matuoklį. Jei sukimo pabaigoje ant būgnų ir (arba) matuoklyje iš viso yra 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjui suteikiami 8 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Jei funkcija neaktyvinama, matuoklis išvalomas.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu visi didieji simboliai pasirodo su pradiniu 3x laimėjimo daugikliu. Kas ketvirtą kartą aktyvinus „Lobio posūkio“ („Treasure Turn“) funkciją, pradinis

naujai atsirandančių didžiųjų simbolių daugiklis padidinamas 1x ir galioja iki „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) pabaigos. Šis padidinimas taikomas tik naujai atsiradusiems didiesiems simboliams ir neturi įtakos jau esantiems simboliams.

378. LOŠIMAS „GROJANČIOS PLOKŠTELĖS: RITMO SŪKURY“ („SPINNIN‘ RECORDS INTO THE BEAT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Grojančios Plokštelės: Ritmo Sūkury – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami būgnuose iš kairės į dešinę pagal aktyvias laimėjimo linijas. Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Visi vieno sukimo metu gauti laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius ir padeda sudaryti laiminčias kombinacijas.
- Lošime naudojami „Įrašo“ („Record“) simboliai. Kiekvienas „Įrašo“ („Record“) simbolis turi atsitiktinę vertę nuo 0,5x iki 35x bendras statymas. Jei sukimo metu išsukamas specialus „Įrašo“ („Record“) simbolis, aktyvinama „Žingsnio didinimo“ („Step Up“) funkcija. Kiekvieno sukimo pradžioje nustatomas žingsnių skaičius nuo 1 iki 5, kuriuo padidinamos visų matomų „Įrašo“ („Record“) simbolių vertės. Vieno sukimo metu gali būti aktyvuojamas tik vienas specialus „Įrašo“ („Record“) simbolis.
- Ant būgnų surinkus 6 ar daugiau „Įrašo“ („Record“) simbolių, aktyvinama „Užrakink ir Suk“ („Lock 'n Spin“) funkcija. Priklausomai nuo aktyvavusių simbolių skaičiaus, naudojamas skirtingo dydžio lošimo laukas:
  •6 simboliai – 5 × 3 (5 būgnai ir 3 eilės);
  •7 simboliai – 5 × 4 (5 būgnai ir 4 eilės);
  • 8 simboliai – 5 × 5 (5 būgnai ir 5 eilės).
- „Užrakink ir Suk“ („Lock 'n Spin“) funkcijos metu visi „Įrašo“ („Record“) simboliai užrakinami savo vietose. Lošėjui suteikiami 3 „Pakartotiniai sukimai“ („Respins“). Kiekvieną kartą išsukus naują „Įrašo“ („Record“) arba „Aukso puodo Įrašo“ („Cash Pot Record“) simbolį, jis užrakinamas, o „Pakartotinių sukimų“ („Respins“) skaitiklis vėl nustatomas į 3. Funkcija baigiasi, kai nebelieka „Pakartotinių sukimų“ („Respins“) arba užpildomas visas lošimo laukas.
- „Užrakink ir Suk“ („Lock 'n Spin“) funkcijos metu gali pasirodyti „Aukso puodo Įrašo“ („Cash Pot Record“) simboliai, suteikiantys momentinius laimėjimus. Galimi keturi laimėjimų lygiai:
  •„Mini” („Mini“;
  •„Minor” („Mažas“);

•„Major” („Vidutinis“);
• „Grand” („Didysis“).

- Šių simbolių vertės taip pat didinamos aktyvavus „Žingsnio didinimo“ („Step Up“) funkciją.
- Jei „Užrakink ir Suk“ („Lock 'n Spin“) funkcijos metu užpildomas visas lošimo laukas, visiems „Įrašo“ („Record“) ir „Aukso puodo Įrašo“ („Cash Pot Record“) simboliams automatiškai pritaikomi 5 „Žingsnio didinimo“ („Step Up“) lygiai prieš apskaičiuojant galutinį laimėjimą.

379. LOŠIMAS „GROJANČIOS PLOKŠTELĖS: ŠĖLSMO RITMAI“ („SPINNIN‘ RECORDS: RAVING REELS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Grojančios Plokštelės: Šėlsmo Ritmai – tai kelių lygių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas vyksta keturiais lygiais. Kiekviename lygyje didėja lošimo lauko dydis, laimėjimo linijų skaičius ir aktyvuojamos naujos papildomos funkcijos:
  • 1 lygis – 3 × 2 (3 būgnų ir 2 eilių) simbolių laukas ir 2 laimėjimo linijos;
  • 2 lygis – 3 × 3 (3 būgnų ir 3 eilių) simbolių laukas ir 5 laimėjimo linijos;
  • 3 lygis – 4 × 3 (4 būgnų ir 3 eilių) simbolių laukas ir 10 laimėjimo linijų;
  • 4 lygis – 5 × 3 (5 būgnų ir 3 eilių) simbolių lošimo laukas ir 10 laimėjimo linijų. Laimėjimai skiriami būgnuose iš kairės į dešinę pagal aktyvias laimėjimo linijas.
- Lošime yra („Laukinis“) („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir premijų simbolius. Išsukus nustatytą „Laukinių“ („Wilds“) simbolių skaičių, jie prilimpa savo vietose, o likę būgnai persukami. Kiekvieną kartą išsukus naują „Laukinį“ („Wild“) simbolį „Pakartotinių sukimų“ („Respins“) skaitiklis atnaujinamas.
- Kiekviename lygyje nustatytą skaičių kartų aktyvavus „Pakartotinių sukimų“ („Respins“) funkciją, lošėjas pereina į kitą lygį. Kiekviename naujame lygyje padidinamas lošimo laukas ir aktyvuojamos papildomos funkcijos.
- Nuo antrojo lygio lošime gali pasirodyti „Skrynios“ („Chest“) simbolis. Šis simbolis suteikia momentinį piniginį laimėjimą, kuris išmokamas iš karto jį išsukus. Trečiajame lygyje vieno sukimo metu gali pasirodyti dvi „Skrynios“ („Chests“), todėl gali būti skiriami du momentiniai laimėjimai.
- Pasiekus ketvirtąjį lygį lošime atsiranda „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvinama „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija. Lošėjui suteikiama 10 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai prilimpa savo vietose ir gali išsiplėsti per visą

būgno aukštį. Išsukus papildomus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius lošėjui suteikiami papildomi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Maksimalus „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius yra 40.

380. LOŠIMAS „TURTŲ STADIONAS“ („STADIUM OF RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Turtų Stadionas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami būgnuose iš kairės į dešinę pagal aktyvias laimėjimo linijas. Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Lošime yra „Trofėjaus“ („Trophy“) simbolis, kuris veikia kaip „Laukinis“ („Wild“) ir „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Kaip „Laukinis“ („Wild“) simbolis jis pakeičia visus kitus simbolius ir padeda sudaryti laimėjimo kombinacijas. Kaip „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis jis aktyvina „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkciją.
- Išsukus 3 ar daugiau „Trofėjaus“ („Trophy“) simbolių, lošėjui suteikiami 8 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Prieš prasidedant „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcijai atsitiktinai parenkamas vienas įprastas simbolis, kuris tampa „Išsiplečiančiu simboliu“ („Expanding Symbol“).
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu, jei išsukama pakankamai pasirinkto „Išsiplečiančio simbolio“ („Expanding Symbol“) kopijų, jis išsiplečia per visą būgno aukštį. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali sudaryti laimėjimo kombinacijas, net jei jie nėra gretimuose būgnuose.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu išsukus 3 ar daugiau „Trofėjaus“ („Trophy“) simbolių, lošėjui suteikiami 8 papildomi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Kiekvieną kartą pakartotinai aktyvavus funkciją atsitiktinai parenkamas dar vienas „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Vienos „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) sesijos metu gali būti aktyvuota iki 9 skirtingų „Išsiplečiančių simbolių“ („Expanding Symbol“).

381. LOŠIMAS „STATIŠKA KOŠMARŲ NAKTIS: PRARAJOS KELIAI“ („STATIC NIGHTMARES ABYSSWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Statiška Košmarų Naktis: Prarajos Keliai – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 6 eilučių ir nuo 4 096 iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už vienodus simbolius gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo pirmojo būgno. Visi vieno sukimo metu gauti laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Kiekvieną kartą pasirodžius „Sklaidos“ („Scatter“) simboliui visi ant būgnų esantys „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai padidėja viena pozicija. Jei sukimo metu „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis nepasirodo, kiekvienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsitiktinai išsiplėsti nuo 1 iki 3 papildomų pozicijų. Maksimalus „Laukinio“ („Wild“) simbolio aukštis – 4 pozicijos.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis nesuteikia tiesioginių laimėjimų. Kiekvieną kartą jam pasirodžius, atitinkamas būgnas išsiplečia, pridedant iki 6 naujų simbolių pozicijų. Vieno sukimo metu būgnų aukštis gali padidėti iki 6 eilučių. Naujo sukimo pradžioje būgnai grįžta į pradinį 3 eilučių aukštį. Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius aktyvinama „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija ir lošėjui suteikiami 8 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“).
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu aktyvuojama „Prarajos Keliai“ („ABYSSWAYS™“) funkcija. Kiekvieno „Nemokamo sukimo“ („Free Spin“) pradžioje atsitiktinai pažymimos apatinėje būgnų dalyje esančios simbolių pozicijos. Sukimui pasibaigus pažymėti simboliai pašalinami, todėl sumažėja būgnų aukštis, o prieš kitą sukimą viršuje pridedama nauja simbolių eilė. Dėl to lošimo lauko dydis keičiasi kiekvieno „Nemokamo sukimo“ („Free Spin“) metu.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu visi „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai tampa prilimpančiais ir lieka savo vietose iki pašalinami iš lošimo lauko. Pirmojo „Nemokamo sukimo“ („Free Spin“) pradžioje į lošimo lauką atsitiktinai pridedama nuo 1 iki 3 „Laukinių“ („Wilds“) simbolių. Išsiplėsdami jie plečiasi žemyn, o sukimo pabaigoje susitraukia iki vienos pozicijos ir, jei įmanoma, persikelia į kitą lauko vietą, vengdami pašalinamų simbolių pozicijų.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu kiekvienas „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis išplečia būgną apatinėje jo dalyje, o naujai sukurtos pozicijos pažymimos pašalinimui. Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami 8 papildomi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Maksimalus „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius yra 40.

382. LOŠIMAS „SUPER PRABANGOS POSŪKIS“ („SUPER FLIP DELUXE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	120 000 €

Super Prabangos Posūkis – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami būgnuose iš kairės į dešinę pagal aktyvias laimėjimo linijas. Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Visi vieno sukimo metu gauti laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį, ir padeda sudaryti laiminčias kombinacijas.
- Lošime naudojamas „Žetono“ („Token Overlay“) simbolis, kuris pagrindinio lošimo metu gali atsirasti ant bet kurio simbolio. Išsukus „Žetono“ („Token Overlay“) simbolį, lošėjui atsitiktine tvarka gali būti skirtas vienas iš keturių momentinių laimėjimų:
  •„Mini **(**„Mini“) – 10 bendro statymo dydžių;
  •„Minor **(**„Mažas“) – 50 bendro statymo dydžių;
  •„Major **(**„Vidutinis“) – 100 bendro statymo dydžių;
  • „Grand **(**„Didysis“) – 1 000 bendro statymo dydžių.
- Vieno sukimo metu išsuktų „Žetono“ („Token Overlay“) simbolių skaičius neturi įtakos nei laimėjimo skyrimo tikimybei, nei jo dydžiui. „Žetono“ („Token Overlay“) simboliai nepasirodo papildomo „Pakartotinio sukimo“ („Respin“) metu.
- Jei pirmajame ir antrajame būgnuose išsukami pilni vienodų simbolių stulpeliai (įskaitant „Laukinius“ („Wilds“) simbolius), tačiau nesusidaro laiminti kombinacija, aktyvinama „Išmaniojo pakartotinio sukimo“ („Smart Respin“) funkcija. Persukami tik tie būgnai, kuriuose nėra galinčių laimėti simbolių, o pirmųjų dviejų būgnų simboliai lieka savo vietose. Šios funkcijos metu taip pat gali būti aktyvuojami „Nemokami sukimai“ („Free Spins“).
- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama 15 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu būgnų tvarka apverčiama – penktasis būgnas tampa pirmuoju, ketvirtasis – antruoju ir t. t., taip padidinant galimybę sudaryti laiminčias kombinacijas.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama 15 papildomų „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). Funkciją galima aktyvuoti pakartotinai, tačiau maksimalus „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius negali viršyti 175.

383. LOŠIMAS „ŽALIASIS RITERIS: DYGLIŲ PRIESAIKA“ („THE GREEN KNIGHT OATH OF THORNS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	420 000 €

Žaliasis Riteris: Dyglių Priesaika – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami būgnuose iš kairės į dešinę pagal aktyvias laimėjimo linijas. Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Lošime yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Lošime naudojamas „Kardo matuoklis“ („Sword Meter“), kuris atsitiktinai priskiria visiems sukimo metu pasirodžiusiems „Laukiniams“ („Wilds“) simboliams vieną iš šių laimėjimo daugiklių: 2x, 5x, 10x, 25x arba 100x. Jei „Laukinis“ („Wild“) simbolis dalyvauja laimėjime kombinacijoje, laimėjimas padauginamas iš jam priskirto daugiklio. Vienoje laimėjimo linijoje kelių „Laukinių“ („Wilds“) simbolių daugikliai nesumuojami.
- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiami 5 „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu visi „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai tampa daugiklio „Laukiniais“ („Wilds“) simboliais, o „Kardo“ („Sword“) matuoklio daugiklis didėja su kiekvienu sukimu tokia tvarka: 2x, 5x, 10x, 25x ir 100x.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu išsukus 2 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama „Dyglių sukimų“ („Thorn Spins“) funkcija. Lošėjui suteikiami 5 „Dyglių sukimai“ („Thorn Spins“), o „Kardo“ („Sword“) matuoklio daugiklis užrakinamas ties reikšme, kuri buvo pasiekta aktyvinant funkciją.
- „Dyglių sukimų“ („Thorn Spins“) metu kiekvieno sukimo metu garantuotai pasirodo 2 arba 3 „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai su daugikliais. Taip pat gali būti išsukti papildomi „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai. „Dyglių sukimų“ („Thorn Spins“) metu „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai nepasirodo, todėl ši funkcija negali būti aktyvinama pakartotinai. Pasibaigus „Dyglių sukimams“ („Thorn Spins“) tęsiami likę nemokami sukimai, jei jų dar yra.

384. LOŠIMAS „AUKSO KAPAS II“ („TOMB OF GOLD II“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Aukso Kapas II – 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už vienodus simbolius gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo pirmojo būgno. Visi vieno sukimo metu gauti laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Sfinkso Sklaidos“ („Sphinx Scatter“) ir „Monetos Sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolius.
- Lošime naudojamas „Aukso krūvos“ („Stack of Gold“) matuoklis. Pagrindinio lošimo metu išsukus iki 5 „Monetos“ („Coin“) simbolių jie surenkami į „Aukso krūvą“ („Stack of Gold“). Kiekvieną kartą papildžius „Aukso krūvą“ („Stack of Gold“), lošėjui atsitiktinai gali būti skiriamas vienas iš momentinių laimėjimų: 20x, 50x, 100x arba 1000x bendras statymas. „Aukso krūvos“ („Stack of Gold“) dydis neturi įtakos laimėjimo dydžiui. Ši funkcija neveikia „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) ir „Užrakink ir Auksas“ („Lock'n Gold“) funkcijos metu.
- Išsukus 4 arba 5 „Monetų“ („Coins“) simbolius, būgnai, kuriuose „Monetų“ („Coins“) simboliai nepasirodė, persukami iš naujo. Išsukus 6 „Monetų“ („Coins“) simbolius, aktyvinama „Užrakink ir Auksas“ („Lock'n Gold“) funkcija. Lošėjui suteikiami 3 „Pakartotiniai sukimai“ („Respins“). Visi „Monetų“ („Coins“) simboliai užrakinami savo vietose, o kiekvieną kartą išsukus vieną ar daugiau naujų „Monetų“ („Coins“) simbolių persukimų skaitiklis vėl nustatomas į 3. Funkcija baigiasi, kai baigiasi „Pakartotiniai sukimai“ („Respins“) arba visas lošimo laukas užpildomas „Monetų“ („Coins“) simboliais. Pasibaigus funkcijai kiekvienas „Monetos“ („Coin“) simbolis atverčiamas ir atskleidžia vieną iš šių daugiklių: 1x, 2x, 3x, 5x arba 10x bendras statymas. Visi daugikliai sudedami ir padauginami iš bendro statymo. Jei visas lošimo laukas užpildomas „Monetų“ („Coins“) simboliais, vietoje jų verčių skiriamas 500x bendras statymas dydžio laimėjimas.
- Išsukus 3 ar daugiau „Sfinkso Sklaidos“ („Sphinx Scatter“) simbolių, aktyvinama „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija. Prieš prasidedant funkcijai atsitiktinai nustatomas „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius ir pradinis laimėjimų daugiklis:
  • išsukus 3 „Sfinkso“ („Sphinx“) simbolius galima laimėti 10, 15, 20, 25 arba 30 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“);
  • išsukus 4 „Sfinkso“ („Sphinx“) simbolius – 15, 20, 25 arba 30 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“);
  • išsukus 5 „Sfinkso“ („Sphinx“) simbolius – 20, 25 arba 30 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“);
  • išsukus 6 „Sfinkso“ („Sphinx“) simbolius – 25 arba 30 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“).
- Pradinis laimėjimų daugiklis atsitiktinai nustatomas nuo 1x iki 5x.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu gali pasirodyti specialūs „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai su 1x, 2x arba 3x daugikliu. Kiekvienas toks simbolis atitinkamai padidina bendrą funkcijos laimėjimų daugiklį. Išsukus papildomą „Sfinkso“ („Sphinx“) simbolį, lošėjui suteikiamas 1 papildomas „Nemokamas sukimas“ („Free Spin“). Maksimalus „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius yra 65.

385. LOŠIMAS „SIAUBO SKANĖSTAI“ („TREATS OF TERROR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Siaubo Skanėstai – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 6 ar daugiau vienodų simbolių, esančių bet kurioje lošimo lauko vietoje. Laimėjusios simbolių kombinacijos pašalinamos iš lauko, o virš jų esantys simboliai nukrenta žemyn ir gali suformuoti naujas laiminčias kombinacijas. Visi vieno sukimo metu gauti laimėjimai sumuojami.
- Lošime naudojami „Piniginiai“ („Cash“) simboliai, kurių vertė gali būti 1x, 2x, 5x arba 10x bendras statymas, „Prizo“ („Prize“) simboliai, kurių vertė gali būti „Mini“ („Mini“) – 25x, „Mažas“ („Minor“) – 100x, „Vidutinis“ („Major“) – 250x arba „Didysis“ („Grand“) – 1000x bendras statymas, ir „Surinkėjo“ („Collector“) simboliai. Jei vieno sukimo arba simbolių kritimo metu ant būgnų vienu metu pasirodo bent vienas „Surinkėjo“ („Collector“) simbolis ir vienas ar daugiau „Piniginių“ („Cash“) arba „Prizo“ („Prize“) simbolių, kiekvienas „Surinkėjo“ („Collector“) simbolis surenka visų matomų „Piniginių“ („Cash“) ir „Prizo“ („Prize“) simbolių vertes ir jos išmokamos lošėjui. Jei išsukami keli „Surinkėjo“ („Collector“) simboliai, kiekvienas jų atskirai surenka visas matomas vertes. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tiek pagrindinio lošimo, tiek „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, aktyvinama „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija. Atitinkamai lošėjui suteikiami 8, 13 arba 18 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija pradedama su 2x laimėjimų daugikliu.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija vyksta trimis etapais:
  • 1 etapas – taikomas 2x laimėjimų daugiklis.
  • Surinkus 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, aktyvinamas 2 etapas, suteikiami 5 papildomi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“), o laimėjimų daugiklis padidinamas iki 3x.
  • Surinkus dar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, aktyvinamas 3 etapas, suteikiami dar 5 papildomi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“), o laimėjimų daugiklis padidinamas iki 5x. Trečiajame etape „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai nebepasirodo.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija baigiasi, kai išnaudojami visi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) arba pasiekiamas maksimalus galimas laimėjimas.

386. LOŠIMAS „TREJYBĖS POVEIKIS“ („TRINITY IMPACT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	160 000 €

Trejybės Poveikis – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami būgnuose iš kairės į dešinę pagal aktyvias laimėjimo linijas. Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Lošime yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Pagrindinio lošimo metu išsuktas „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali virsti vienu iš trijų „Orbų laukinis“ („Orb Wild“) simbolių, kurie naudojami „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcijoje.
- Išsukus 1 arba 2 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „Pakartotinio sukimo“ („Respin“) funkcija. Būgnai, kuriuose išsukami „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, užrakinami, o likę būgnai persukami vieną kartą, suteikiant galimybę išsukti papildomus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius ir suaktyvinti „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkciją.
- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama 9 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu visi „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai tampa „Orbų Laukiniais“ („Orb Wild“) simboliais.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu surinkus 3 „Orbų Laukinius“ („Orb Wild“) simbolius, suaktyvinama „Galutinės atakos“ („Ultimate Attack“) funkcija. Lošėjas pasirenka vieną iš trijų herojų, kurio unikali galia pritaikoma lošimo lauke:
  • vienas herojus pakeičia simbolius kitais simboliais;
  • vienas herojus į lošimo lauką prideda papildomų „Laukinių“ („Wilds“) simbolių;
  • vienas herojus pašalina pasirinktus simbolius ir sudaro galimybę susiformuoti naujoms laimėjimo kombinacijoms.
-

387. LOŠIMAS „ANGIES MIESTO APIPLĖŠIMAS“ („VIPER CITY HEIST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Angies Miesto Apiplėšimas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami būgnuose iš kairės į dešinę pagal aktyvias laimėjimo linijas. Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Lošime yra „Boso“ („Boss“) simbolis, kuris veikia kaip „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Seifo Sklaidos“ („Vault Scatter“) ir premijų simbolius. Lošime taip pat naudojami dviejų tipų premijų simboliai:
  • „Pinigų maišas“ („Money Bag“), kurio vertė gali būti nuo 0,5x iki 15x bendras statymas;
  • „Portfelis“ („Briefcase“), suteikiantis „Mažą“ („Minor“) (20x), „Vidutinį“ („Major“) (100x) arba „Didįjį“ („Grand“) (1000x bendras statymas dydžio) laimėjimą.
- Jei nelaiminčio sukimo metu ant būgnų pasirodo nuo 1 iki 3 premijų simbolių, gali būti atsitiktinai suaktyvinama „Greito laimikio„ („Quick Hit“) funkcija. Jos metu visi matomi premijų simboliai iš karto išmokami lošėjui. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tiek pagrindinio lošimo, tiek „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu.
- Išsukus 4 ar daugiau premijų simbolių, suaktyvinama „Apiplėšimo persukimų“ („Heist Respin“) funkcija. Lošėjui suteikiami 3 „Pakartotiniai sukimai“ („Respins“). Visi premijų simboliai užrakinami savo vietose, o kiekvieną kartą išsukus naują premijų simbolį jis taip pat užrakinamas, o „Pakartotinių sukimų“ („Respins“) skaitiklis vėl nustatomas į 3. Funkcijos metu gali būti išsukami tik premijų simboliai. Funkcija baigiasi, kai baigiasi „Pakartotiniai sukimai“ („Respins“) arba visas lošimo laukas užpildomas premijų simboliais. Pasibaigus funkcijai išmokama visų matomų premijų simbolių verčių suma.
- „Seifo Sklaidos“ („Vault Scatter“) simbolis aktyvina „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkciją. Išsukus 2 „Seifo Sklaidos“ („Vault Scatter“) simbolius, esančius vidurinėje 2-ojo ir 4-ojo būgnų pozicijoje, suaktyvinama „Seifo šturmo“ („Vault Raid“) funkcija. Prieš prasidedant funkcijai pasukamas „Seifo ratas“ („Vault Wheel“), kuris atsitiktinai nustato:
  • nuo 6 iki 20 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“);
  • pradinį laimėjimų daugiklį nuo 2x iki 5x.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu gali būti aktyvuojamos „Greito laimikio” („Quick Hit“) ir „Apiplėšimo persukimų“ („Heist Respin“) funkcijos. Visi jų metu gauti laimėjimai padauginami iš tuo metu galiojančio laimėjimų daugiklio.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu pakartotinai išsukus 2 „Seifo“ („Vault“) simbolius, lošėjui suteikiami 2 papildomi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“), o laimėjimų daugiklis padidinamas 1x. Maksimalus laimėjimų daugiklis yra 10x, o maksimalus „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičius – 150. Pasiekus 150 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) ribą, kiekvienas tolesnis funkcijos aktyvinimas suteikia 4 papildomus „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), tačiau laimėjimų daugiklis nebedidinamas.

ATSKIROS NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ TAISYKLĖS

388. LOŠIMAS „GO CRAPS“ („GO CRAPS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Stalo lošimas
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,50 € Maks. 5000 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	59 250 €

Lošimo taisyklės:

- GO CRAPS lošiamas su dviem šešiaženkliais kauliukais. Lošimo tikslas – teisingai numatyti dviejų kauliukų metimo arba metimų serijos rezultatą, statant vieną ar kelis statymus ant lošimo stalo. Lošimas vyksta dviem etapais: „Pradinio metimo“ („Come Out“) ir „Taško“ („Point“) etapais.
- Prieš kiekvieną metimą lošėjas pasirenka statymo tipą ir statymo sumą, padėdamas žetonus atitinkamose lošimo stalo vietose. Vieno metimo metu galima atlikti vieną arba kelis skirtingus statymus, neviršijant nustatytų minimalių ir maksimalių statymo limitų.

Pradinio metimo („Come Out“) etapas

- Pirmasis metimas kiekviename lošime vadinamas „Pradiniu metimu“ („Come Out“).

  • Jei iškrenta 7 arba 11, „Pagrindiniai statymai“ („Pass Line“) laimi, o lošimas baigiasi.

  • Jei iškrenta 2, 3 arba 12, „Pagrindiniai statymai“ („Pass Line“) pralaimi.

  • Jei iškrenta 4, 5, 6, 8, 9 arba 10, šis skaičius tampa „Tašku“ („Point“) ir lošimas pereina į taško etapą.

Taško („Point“) etapas

- Nustačius tašką, kauliukai metami tol, kol iškrenta:
  • anksčiau nustatytas taško skaičius – tuomet „Pagrindiniai statymai“ („Pass Line“) laimi;
  • arba 7 – tuomet „Pagrindiniai statymai“ („Pass Line“) pralaimi ir raundas baigiasi.
- Lošime galima atlikti įvairių tipų statymus, įskaitant „Pagrindinį statymą“ („Pass Line“), „Statymą prieš pagrindinį statymą“ („Don't Pass“), „Prisijungimo statymą“ („Come“), „Statymą prieš prisijungimą“ („Don't Come“), „Pasirinkto skaičiaus statymą“ („Place“), „Lauko statymą“ („Field“), „Vienodų kauliukų statymą“ („Hardways“), „Kampo statymą“ („Horn“) ir kitus statymus. Kiekvieno statymo laimėjimo sąlygos ir išmokos nustatomos pagal lošimo išmokų lentelę.
- Lošime pateikiama paskutinių metimų istorija, leidžianti peržiūrėti ankstesnių metimų rezultatus. Lošėjas taip pat gali išsaugoti pasirinktus statymų išdėstymus ir juos naudoti vėlesniuose lošimuose.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos
prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2026 m. spalio 8 d. įsakymu Nr. DIE-347

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2. PAPILDYMAS 2.4.

Bendrovė Reglamento Priedo Nr. 2 papildymą Nr. 2.4, kuriame aprašytos tiekėjo No Limit City 46 nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, papildo tiekėjo No Limit City 15 nuotolinių lošimų A kategorijos automatu taisyklių aprašymais.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Barbariškas Įniršis“ („Barbarian Fury Xnudge“);
2. „Šešėlių Knyga“ („Book Of Shadows“);
3. „Kazino Pergalės Sukimas“ („Casino Win Spin“);
4. „Likimo Monetos“ („Coins Of Fortune“);
5. „Mirties Stumtelėjimas“ („Deadwood Xnudge“);
6. „Drakonų Gentis“ („Dragon Tribe“);
7. „Rytų Pakrantė Prieš Vakarų Pakrantę“ („East Coast Vs West Coast“);
8. „Ugnis Skylėje Xbomb“ („Fire In The Hole Xbomb“);
9. „Vaisiai“ („Fruits“);
10. „Auksinis Džinas Ir Vaikštantys Laukiniai“ („Golden Genie And The Walking Wilds“);
11. „Arlekinų Karnavalas“ („Harlequin Carnival Xnudge“);
12. „Karštas Už Pinigus“ („Hot4cash“);
13. „Karštas Stumtelėjimas“ („Hot Nudge“);
14. „Ledinis Ledinis Yeti“ („Ice Ice Yeti“);
15. „Virtuvės Dramos: Sushi Manija“ („Kitchen Drama: Sushi Mania“);
16. „Siautėjantis Manhatanas“ („Manhattan Goes Wild“);
17. „Beždžionės Auksas“ („Monkey‘s Gold“);
18. „Oktoberfestas“ („Oktoberfest“);
19. „Piksės Prieš Piratus“ („Pixies Vs Pirates“);
20. „Pankrokerio Keliai“ („Punk Rocker Xways“);
21. „San Kventino X Keliai“ („San Quentin Xways“);
22. „Žvaigždė“ („Starstruck“);
23. „Tesla Sukrėtimas“ („Tesla Jolt“);
24. „Toras - Plaktuko Laikas“ („Thor Hammer Time“);
25. „Akhenateno Kapas“ („Tomb Of Akhenaten“);
26. „Nefertitės Kapas“ („Tomb Of Nefertiti“);

27. „Traktoriaus Spindulys“ („Tractor Beam“);
28. „Folsomo Kalėjimas“ („Folsom Prison“);
29. „Karen Žmogėdra“ („Karen Maneater“);
30. „Vargo Kasyba“ („Misery Mining“);
31. „Pankų Tualetas“ („Punk Toilet“);
32. „Antkapis Ata“ („Tombstone R.I.P.“);
33. „Tikras Tvirtumo Išbandymas“ („True Grit Redemption“);
34. „El Paso Ginklų Kova x Stūmimas“ („El Paso Gunfight xNudge“)
35. „Blogų Goblinų Xbombos“ („Evil Goblins Xbomb“)
36. „Infekuotas 5 x Keliai“ („Infectious 5 xWays“)
37. „Legionas X“ („Legion X“)
38. „Mažasis Snieginis Avinas“ („Little Bighorn“)
39. „Mentalinis“ („Mental“)
40. „Įniršis Kelyje“ („Road Rage“)
41. „Uolos Apačia“ („Rock Bottom“)
42. „Serijinis“ („Serial“)
43. „Riba“ („The Border“)
44. „Reivas“ („The Rave“)
45. „Gėdos Kelias“ („Walk Of Shame“)
46. „Karių Kapinių Stumtelėjimas“ („Warrior Graveyard Xnudge“)
47. „Ančių medžiotojai“ („Duck Hunters“)
48. „Pankrokeris 2“ („Punk Rocker 2“)
49. „Skrydžių režimas“ („Flight Mode“)
50. „Ugnis skylėje 3” („Fire in the Hole 3“)
51. „Ančių medžiotojai: laiminga valanda“ („Duck Hunters: Happy Hour“)
52. „Jūreiviai“ („Seamen“)
53. „Mentalinis 2“ („Mental 2“)
54. „Bjauriausias laimikis“ (‚Ugliest Catch“)
55. „Ugnis skylėje 2“ („Fire in the Hole 2“)
56. „Perduota“ („Outsourced“)
57. „Aligatorių medžiotojai“ („Gator Hunters“)
58. „Kripta“ („The Crypt“)
59. „Pamišusi buvusi mergina“ („Crazy Ex-Girlfriend“)
60. „San Kventinas 2: Mirties kamera” („San Quentin 2: Death Row”)
61. „Sunaikintas” („Tanked”)

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS (NO LIMIT CITY)

1. LOŠIMAS „BARBARIŠKAS ĮNIRŠIS“ („BARBARIAN FURY XNUDGE“)

Pagrindinė lošimo informacija:
„Barbariškas įniršis xnudge“ – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 simbolių lošimas.

- **Minimalus statymas -** 0.25 €
- **Maksimalus statymas** – 25 €.
- **Maksimalus laimėjimas** - 219 625 €.

Lošimo vaizdas:

Lošimo taisyklės:

- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“).
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.

Lošimo funkcijos:

- Xnudge roaring wild“ („Laukinio riaumojimo stumtelėjimas“) – šis 4 eilių aukščio simbolis pasirodo ant 2, 3 arba 4 būgno ir bus visada „pastumtas“ link aiškiai matomo. Kiekvienas „pastūmimas“ padidins šio simbolio daugiklį 1 (vienetu). Keli šio simbolio daugikliai yra

sudedami.

- „Barbarian respin“ („Barbariškas persukimas“) – trys ar daugiau barbariškų „nusileidimų“ suaktyvina „Barbariško persukimo“ funkciją. Kai ši funkcija suaktyvinama, visi barbarai bus pilnai „pastumti“ į matomą poziciją ir užrakinami persukimui. „Laukiniai“ simboliai taip pat bus užrakinami persukimui. Ši funkcija gali būti suaktyvinama pagrindinio lošimo arba „Įniršusių persukimų“ funkcijos metu.
- „Fury spins“ („Įniršę persukimai“) – trys ar daugiau barbariškų „nusileidimų“ suaktyvina „Įniršusių persukimų“ funkciją. Suteiktų sukimų skaičius priklauso nuo „Scatter“ simbolio „pastūmimų“ ant būgno apačios, skaičiaus. Šios funkcijos metu „Barbariškas persukimas“ atsiranda tuomet, kai ant to paties barbaro bus nusileidžiama 3 (tris) ar daugiau kartų.

„Buy bonus“ funkcija

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą,70 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 100.00 €. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

2. LOŠIMAS „ŠEŠĖLIŲ KNYGA“ („BOOK OF SHADOWS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

„Šešėlių knyga“ – tai 5 būgnų, 3-5 eilių ir 11 simbolių lošimas.

- Minimalus statymas - 0.10 €,
- Maksimalus statymas – 8 €.
- Maksimalus laimėjimas - 242 704 €.

Lošimo taisyklės:

- „Free Spins“ („Nemokami sukimai“), suaktyvinti su 3 „Shadow Rows“ („Šešėlių eilėmis“), suteikia 6–10 „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“).
- „Free Spins“ („Nemokami sukimai“), suaktyvinti su 4 „Shadow Rows“ („Šešėlių eilėmis“), suteikia 8–12 „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“).
- „Free Spins“ („Nemokami sukimai“), suaktyvinti su 5 „Shadow Rows“ („Šešėlių eilėmis“), suteikia 10–14 „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“).
- Lošėjo statymo pakeitimas anuliuoja „Lucky Locks“ („Sėkmingų užrakinimų“) pakeitimus.
- „Free spins“ („Nemokami sukimai“) anuliuoja „Lucky Locks“ („Sėkmingų užrakinimų“) pakeitimus.
- Funkcijos pirkimas anuliuoja „Lucky Locks“ („Sėkmingų užrakinimų“) bei „Shadow rows“ („Šešėlių eilių“) pakeitimus.
- Visi „Book of Shadows“ („Šešėlių knygos“) simboliai veikia ir kaip „Wild“ („Laukiniai“) simboliai.

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.
- „Wheel of Bonus“ („Bonusų ratas“) yra laimimas tada, kai rodyklė sustoja spalvotoje srityje.
- Laiminti kombinacija išmokama iš kairės į dešinę.
- Aktyvioje laimėjimo linijoje yra išmokamas didžiausias laimėjimas.

„Free spins“ („Nemokamų sukimų“) funkcija:
- Surinkus tris ar daugiau „Šešėlių knygos“ simbolius suaktyvinama „Nemokamų sukimų“ funkcija.
- Kaskart kai aktyvuojama „Šešėlių eilių“ funkcija, lošimas suteikia 10 nemokamų sukimų. Jei „Šešėlių eilių“ funkcija pasikeičia, tuomet keičiasi ir suteikiamų nemokamų sukimų skaičius.
- „Nemokamų sukimų“ funkcija atsitiktinai pasirenka vieną simbolį ir paverčia jį „auksiniu“ simboliu. „Auksinis“ simbolis išsiplečia ir yra išmokamas atitinkamai pagal nemokamų sukimų išmokų lentelę ant bet kurios būgno vietos. Yra galimybė vieną kartą peržaisti „auksinį“ simbolį iš naujo.
- Surinkus tris ar daugiau „Šešėlių knygos“ simbolius „Nemokamų sukimų“ funkcijos metu, ši funkcija bus peraktyvuojama.
- „Šešėlių knygos“ simbolis taip pat yra ir „Wild“ („Laukinis“) simbolis.

„Shadow rows“ („Šešėlių knygos“) funkcija:
- „Šešėlių knygos“ lošimui prideda papildomas eiles ir laimėjimo linijas.
- Lošėjas, norėdamas aktyvuoti „Šešėlių knygos“ funkciją, spaudžia ant viršutinių būgne esančių eilių.
- Kiekviena papildomai pridėta eilė prideda dar papildomas +5 laimėjimo linijas.

„Lucky locks“ („Laimingųjų užrakinimų“) funkcija:
- Lošėjas gali užrakinti specialius būgnus ir atlikti sukimą su padidintu statymu. Užrakinti galima iki 4 būgnų. Jei akivaizdu, kad nėra galimybės laimėti, tokio būgno užrakinti negalima.
- Padidinto statymo suma yra pateikiama prie užrakto.

„Gamble 50/50“ („Lošimo 50/50“) funkcija:

Lošimo 50/50 funkcija suteikia lošėjui galimybę padvigubinti savo laimėjimą arba viską pralaimėti.

„Gamble wheel of bonus“ („Lošimo premijos rato“) funkcija:
- Lošėjas, sukdamas „Lošimo premijos ratą“, gali arba išlošti „Nemokamų sukimų“, arba

pralošti ir negauti nieko.

„Buy bonus“ funkcija

Nemokami sukimai su 3 lošimo linijomis:

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 60 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 30.00 €. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

Nemokami sukimai su 3 lošimo linijomis:

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 90 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 30.00 €. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

Nemokami sukimai su 3 lošimo linijomis:

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 120 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 30.00 €. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

3. LOŠIMAS „KAZINO PERGALĖS SUKIMAS“ („CASINO WIN SPIN“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Kazino pergalės sukimas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnų, 3 eilių lošimo ekraną ir 12 simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 200 000 €.

Lošimo vaizdas:

Išmokų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Laimėtos kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę. Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

„Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- Šiame lošime yra trys skirtingi „Wild“ („Laukiniai“) simboliai: vienas tradicinis „Wild“, vienas išsiplečiantis „Wild“ ir vienas specifinis su „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“) funkcija.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ simboliai pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėtą kombinaciją statymo linijoje pagal išmokų lentelę.
- Įprasti „Wilds“ („Laukiniai“), pasirodę „Hot Zone“ („Karštojoje zonoje“), privers visus „Wilds“ („Laukinius“) būgnuose išsiplėsti.
- Būgnams sustojus su „Wild“ („Laukiniais“) abiejose „Hot Zones“ („Karštosiose zonose“), trečias papildomas išsiplečiantis „Wild“ („Laukinis“) bus sukurtas 3-iame būgne.

„Win spin hot zones“ („Karštosios laimėjimų sukimų zonos“):

- Lošime yra dvi „Karštosios laimėjimų sukimų zonos“ ant 2 ir 4 būgnų.
- Būgnams sustojus su vienodu simboliu abiejose „Hot Zones“ („Karštosiose zonose“), bus suaktyvinta „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“).
- Simbolis, kuris suaktyvins „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“) funkciją, taps „Wild“ („Laukiniu“) būsimuose sukimuose.
- „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“):
- „Spin ’til You Win“ („Suk kol laimėsi“) suteikia garantuotą laimintį sukimą.
- Per „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“): laimėjimas sustabdo funkciją.
- Per „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“): pirmasis sukimas pavers funkcijos suaktyvinimo simbolį „Wild“ („Laukiniu“) simboliu.
- Per „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“): antrasis sukimas suteiks daugiklį visiems laimėjimams.
- Per „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“): bet kuris tolesnis nelaimingas sukimas suteiks išsiplečiantį „Wild“ („Laukinį“), kuris plečiasi iš vidurinės padėties 3-iame būgne. Jis plėsis atsitiktiniu būdu į gretimas padėtis – horizontaliai ir (arba) vertikaliai – iki 4 padėčių. Kiekvienas nelaimingas sukimas suteiks naują atsitiktinį išsiplėtimą.
- Per „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“): suaktyvinimo simbolis, kuris pavirsta „Wild“ („Laukiniu“) simboliu, išliks per visą funkciją. Visi gauti daugikliai išliks per visą funkciją.
- Per „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“): plėsis tik matomi išsiplečiantys „Wilds“ („Laukiniai“).

4. LOŠIMAS „LIKIMO MONETOS“ („COINS OF FORTUNE“)

Pagrindinė lošimo informacija:

„Likimo monetos“ – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 12 simbolių.

Minimalus statymas - 0.20 €
Maksimalus statymas – 40 €.
Maksimalus laimėjimas - 240 600 €.
Lošimo vaizdas:

„Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- „Wild“ simbolis gali atstoti bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis veikia kaip „Wild“.

„Dragon nudge“ („Drakono stumdymas“):

- Pasirodžius trims vienodiems simboliams viename būgne, suaktyvinamas „Dragon Nudge“ pakartotinis sukimas.
- „Dragon Wild“ („Drakono laukinis“) perdanga pasirodo būgne ir pasislenka žemyn per vieną žingsnį per kiekvieną pakartotinį sukimą.
- Šios funkcijos metu gali pasirodyti daugiau kaip vienas „Dragon Wild“ („Drakono laukinis“) simbolis.

„Lucky respins“ („Sėkmingi persukimai“):

- Šios funkcijos metu visi „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai tampa „lipniais“ ir bus perkelti per vieną žingsnį į kairę per kiekvieną pakartotinį sukimą.
- Pakartotiniai sukimai suteikiami tol, kol „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai yra būgne.
- Kai „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai išslenka už būgno ribų, jis yra surenkamas.
- Daugiklis padidėja vienu žingsniu už kas trečią surinktą „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį.
- Didžiausias nustatytas daugiklis yra 10 kartų.
- Jei suaktyvinama „Dragon Nudge“ funkcija, bus suteikti 3 perdangos „Scatters“

(„Sklaidos“) simboliai.

Išmokų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Laimėjusios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

5. LOŠIMAS „MIRTIES STUMTELĖJIMAS“ („DEADWOOD XNUDGE“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Mirties stumtelėjimas“ – tai 5 būgnų, 3-4-4-4-3 eilių lošimas su 13 simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 14 €. Maksimalus laimėjimas yra 195 300 €.

Lošimo vaizdas:

„Hunter wild“ („Laukinio medžiotojo“) simbolis:

- 4 eilių dydžio „Wild“ („Laukinis“) simbolis yra 2, 3 ir 4 būgnuose ir jis visada pasislinks, kad taptų visiškai matomas.
- Už kiekvieną „Hunter Wild“ („Laukinio medžiotojo“) pasislinkimo žingsnį laimėjimo daugiklis yra padidinamas vienetu.
- Keli „Wild“ daugikliai yra sudedami ir gaunamas bendras „Wild“ daugiklis.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius.

„Shoot out“ („Šaudymo“) funkcija:

- Pasirodžius „Sheriff Badge“ („Šerifo ženkliuko“) simboliams 1 ir 5 būgnuose pagrindiniame žaidime, yra suteikiama funkcija „Shoot Out“.

- Žemieji laimėjimo simboliai viduriniuose 3-juose būgnuose veiks kaip „Wild“ simboliai.

Free spins“ („Nemokamų sukimų“) funkcija:
- Trys „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai suteikia lošėjui pasirinktą „Freespin“ („Nemokamų sukimų“) lošimą.
- Lošėjas gali rinktis arba 8 „Gunslinger Spins“ („Ginklanešio sukimus“), arba 8 „Hunter Spins“ („Medžiotojo sukimus“).

„Gunslinger spins“ („Ginklanešio sukimai“):
- „Hunter Wilds“ („Laukiniai medžiotojai“) suteikia neribotą laimėjimo daugiklį, kuris „prilimpa“ visos funkcijos metu. Už kiekvieną „Hunter Wild“ („Laukinių medžiotojų“) pasislinkimo žingsnį laimėjimo daugiklis padidėja vienetu.
- „Sheriff Badge“ („Šerifo ženkliuko“) simboliai gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose. Kiekvienas „Sheriff Badge“ („Šerifo ženkliukas“) suteikia 1 papildomą sukimą.
- Pasirodžius abiem „Sheriff Badge“ („Šerifo ženkliuko“) simboliams per vieną sukimą, funkcija atnaujinama į „Shoot Out Gunslinger Spins“ („Šaudymo ginklanešio sukimus“), o „Sheriff Badge“ („Šerifo ženklelio“) simboliai yra užrakinami esamoje padėtyje.

„Hunter spins“ („Medžiotojų sukimai“):
- Bent 1 „Hunter Wild“ („Laukinio medžiotojo“) simbolis yra garantuojamas per kiekvieną sukimą.
- „Sheriff Badge“ („Šerifo ženklelio“) simboliai gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose. Kiekvienas „Sheriff Badge“ („Šerifo ženklelis“) suteikia 1 papildomą sukimą.
- Pasirodžius abiem „Sheriff Badge“ („Šerifo ženklelio“) simboliams per vieną sukimą, funkcija atnaujinama į „Shoot Out Gunslinger Spins“ („Šaudymo ginklanešio sukimus“), o „Sheriff Badge“ („Šerifo ženklelio“) simboliai yra užrakinami esamoje padėtyje.

“Shoot out freespins“ („Šaudymo nemokami sukimai“):
- Funkcija gali būti suaktyvinta pasirodžius 2 „Sheriff Badge“ („Šerifo ženklelio“) simboliams + 3 „Scatters“ simboliams pagrindiniame žaidime arba pasirodžius 2 „Sheriff Badge“ („Šerifo ženklelio“) simboliams viename iš dviejų „Freespins“.
- Suaktyvinimas pagrindiniame žaidime suteikia 10 sukimų lošėjo pasirinku režimu: „Shoot Out Gunslinger Spins“ („Šaudymo ginklanešio sukimai“) arba „Shoot Out Hunter Spins“ („Šaudymo medžiotojo sukimai“).
- Žaidžiant funkciją, „Sheriff Badge“ („Šerifo ženklelio“) simboliai užrakinami esamoje padėtyje, todėl suaktyvinama funkcija „Shoot Out“ („Šaudymo“) per kiekvieną sukimą, o visi žemieji laimėjimo simboliai veikia kaip „Wilds“.

Išmokėjimų tvarka:
- Laiminti kombinacija išmokama iš kairės į dešinę aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Išmokamas didžiausias aktyvios laimėjimo linijos laimėjimas.

„Buy bonus“ funkcija
- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 71 kartą didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 60.00 €. Ši funkcija yra aktyvuojama tik po pagrindino lošimo

6. LOŠIMAS „DRAKONŲ GENTIS“ („DRAGON TRIBE“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Drakonų gentis“ – tai 6 būgnus ir iki 6 eilių turintis lošimas su 15 simbolių.

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 8 €. Maksimalus laimėjimas yra 215 312 €.

Lošimo vaizdas:

Pagrindinis lošimas:

- Pasirodžius 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, bus suaktyvinta 10 „Dragon Spins“ („Drakono sukimų“) ir kiekvienas papildomas „Bonus“ („Premijos“) simbolis suteiks 3 papildomus sukimus.

„xNudge wild“ („Laukinis stumtelėjimas“) simbolis:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premijos“) simbolį.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „xNudge Wild“ simboliai gali pasirodyti tik 4 viduriniuose būgnuose – 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- „xNudge Wilds“ susprogdina po jais esančius simbolius, o kiekvienas pasislinkimas žemyn padidina daugiklį 1-etu iki didžiausio 6 kartų daugiklio.
- Keli „xNudge Wild“ daugikliai iš eilės yra sudedami iki bendro laimėjimo daugiklio. Pavyzdys: 3 kartai + 1 kartas = 4 kartai.

„xWays mystery symbol“ („xKelių paslapties simbolis“):

- „xWays Mystery Symbol“ („xKelių paslapties simbolis“) išplečia būgnus ir atskleidžia nuo 2 iki 3 tokių pačių simbolių.
- Šis simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno ir išplėsti jį iki 6.

- „xWays Mystery Symbol“ („xKelių paslapties simbolis“) gali atsirasti tik vieno sukimo metu.
- Jis yra aktyvuojamas pagrindinio lošimo ir „Dragon spins extreme“ („Ekstremaliųjų drakono sukimų“) funkcijos metu.

„Dragon spins“ („Drakono sukimai“):

- 3 „Bonus“ simboliai aktyvuoja „Dragon spins“.
- „Dragon spins“ aktyvuoja tik „xNudge wild“ simbolį, kai tuo tarpu „Dragon spins extreme“ („Ekstremalieji drakono sukimai“) aktyvuoja abu – „xKelių paslapties simbolį“ ir „xNudge wild“ simbolį.

„Dragon wild“ („Drakono laukinis“) simbolis:

- „Drakono sukimuose“ kas trečias laimėjimas paverčia vieną iš penkių drakonų į „Dragon Wilds“ simbolį visam premijų lošimui ir suteikia 2 papildomus sukimus.

Išmokų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Laimančios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

„Buy bonus“ funkcija

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 80 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 20.00 €. Ši funkcija yra aktyvuojama tik po pagrindino lošimo

7. LOŠIMAS „RYTŲ PAKRANTĖ PRIEŠ VAKARŲ PAKRANTĘ“ („EAST COAST VS WEST COAST“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Rytų pakrantė prieš vakarų pakrantę“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 15 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 8 €. Maksimalus laimėjimas yra 244 944 €.

Lošimo vaizdas:

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimo kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- 2 „Bonus“ simboliai aktyvuoja „Drive by respin“ („Važiuokite persukdami“).
- 3 „Bonus“ simboliai aktyvuoja 8 sukimus su 3 atrakintomis stiprintuvo pozicijomis „East coast spins“ („Rytinės pakrantės sukimai“) ar „West coast spins“ („Vakarinės pakrantės sukimai“). Lošėjas gali pasirinkti, kurį režimą lošti.
- 4 „Bonus“ simboliai aktyvuoja 10 sukimų su 4 atrakintomis stiprintuvo pozicijomis „East coast spins“ („Rytinės pakrantės sukimai“) ar „West coast spins“ („Vakarinės pakrantės sukimai“). Lošėjas gali pasirinkti, kurį režimą lošti.
- 5 „Bonus“ simboliai suteikia 10 „Coast to coast“ („Iš kranto į krantą“) sukimų, kai visos stiprintuvų pozicijos yra atrakintos.

Papildomos lošimo funkcijos:

- Stiprintuvai bus suaktyvinami „Drive by respin“ („Važiuokite persukdami“), „East coast spins“ („Rytinės pakrantės sukimuose“) ar „West coast spins“ („Vakarinės pakrantės sukimuose“) ir „Coast to coast“ („Iš kranto į krantą“) sukimuose.
- „xWays“ simboliai gali pavirsti bet kokiais kitais simboliais, išskyrus „Wild“ ir „Bonus“. Jie gali atskleisti 2 arba 3 tos pačios rūšies simbolius ir išplėsti būgnų aukštį.
- Trijų eilučių aukščio „Wild“ simbolis visada pasislinks ir bus pilnai matomas. Kiekvienas pasislinkimas padidina „Wild“ daugiklį vienetu. Keli „Wild“ daugikliai yra sudedami.
- Du ar daugiau būgnų yra sujungiami. Susieti būgnai nusileidžia ant tų pačių simbolių, esančių vienas šalia kito ant visų susietų būgnų.
- Aktyvavus infekcinius „xWays“, atskleidžiamas „xWays“ simbolis, kuris užkrečia visus

kitus simbolius, esančius ant to paties būgno išplėsdamas juos iki tokio paties dydžio.

„East coast spins“ („Rytinės pakrantės sukimai“):

- „East coast spins“ („Rytinės pakrantės sukimų“) metu garantuojama, kad infekciniai „xWays“ nusileis kiekvieno sukimo metu.
- Viršutinė lošimo juosta atskleis stiprintuvus „Bonus“ režimo metu.
- „East coast spins“ („Rytinės pakrantės sukimų“) pradžioje kairioji pozicijų dauguma viršutinėje juostoje bus užrakinta – nusileidus papildomiems „Bonus“ simboliams, lošėjui bus suteikiami 2 papildomi sukimai ir atrakinama dar viena pozicija.
- Lošėjas turi atrakinti visas 5 pozicijas tam, kad režimas pasikeistų į „Coast to coast“ („Iš kranto į krantą“) sukimus.

„West coast spins“ („Vakarinės pakrantės sukimai“):

- Kiekvienas sukimas nusileidžia ant vieno iš stiprintuvų – „xWays“, „xNudge Wilds“, „Multipliers“ („Daugikliai“) arba „Linked Reels“ („Susieti būgnai“).
- Viršutinė lošimo juosta atskleis stiprintuvus „Bonus“ režimo metu.
- „West coast spins“ („Vakarinės pakrantės sukimų“) pradžioje dešinioji pozicijų dauguma viršutinėje juostoje bus užrakinta – nusileidus papildomiems „Bonus“ simboliams, lošėjui bus suteikiami 2 papildomi sukimai ir atrakinama dar viena pozicija.
- Lošėjas turi atrakinti visas 5 pozicijas tam, kad režimas pasikeistų į „Coast to coast“ („Iš kranto į krantą“) sukimus.

„Coast to coast“ („Iš kranto į krantą“) sukimai:

- „Coast to coast“ („Iš kranto į krantą“) sukimai gali būti suaktyvinami tiek „West coast spins“ („Vakarinės pakrantės sukimų“), tiek „East coast spins“ („Rytinės pakrantės sukimų“), jei visos viršutinėje juostoje esančios pozicijos yra atrakintos.

Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

8. LOŠIMAS „UGNIS SKYLĖJE XBOMB“ („FIRE IN THE HOLE XBOMB“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Ugnis skylėje xBomb“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, 3 eiles ir 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 4 €. Maksimalus laimėjimas yra 240 000 €.

Lošimo vaizdas:

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.

Sprogstanti mina:

- Kiekvienas sukimas prasideda trimis aktyviais būgnais ir kiekvieno sprogimo metu papildoma eilė suaktyvinama iki 6 eilių.
- Naujas sprogimas gali būti suaktyviniamas šiais būdais:
    - Laimančio derinio metu;
    - „xBomb wild“ sprogimo metu, kai nėra laimėjimo;
    - Suaktyvinus Laukinės Minos simbolį.
- Laimėję simboliai yra išmokami ir pašalinami prieš pradedant naują sprogimą, kuris visus simbolius nustumia žemyn ir viršuje pasirodo nauji simboliai.

Laimingieji furgono simboliai:

- 3, 4 arba 5 „Bonus“ simboliai suaktyvina laiminguosius furgonų sukimus.
- Funkcija prasideda su 3 sukimais ir bus grąžinama į 3 sukimus kiekvieną kartą, kai moneta nusileis sukimo srityje. Funkcijos metu viršutinėje eilutėje bus atskleidžiami skirtingi kiekvieno sukimo stiprintuvai: monetų vertės, daugikliai, krepšys, iždas arba nykštukas.
- Funkcijos metu dinamitai gali suaktyvinti apatinę „Collect Chest“ („Surink iždą“) eilę. Kai ši eilė suaktyvinama, ji surenka vertes aukščiau esančių sukimų vietoje.
- „xBomb Wild“ simbolis:
- „xBomb Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį.
- Sprogstantis „xBomb Wild“ simbolis pašalina greta esančius simbolius išskyrus

„Bonus“ simbolį ir padidina laimėjimo daugiklį vienetu kitam sprogimui.

- „xBomb Wild“ simbolis sprogs prieš kitą sunaikinimą, išskyrus atvejus, kai bus suaktyvinama „Wild Mining“ („Laukinio užminavimo“) funkcija.

Laukinė kasyba:

- Laukinė kasyba yra suaktyvinama pagrindiniame lošime, kai 3, 4 arba 5 tos pačios rūšies simboliai susilygina horizontaliai ir neatsiranda laimintis derinys.
- Suaktyvinami simboliai yra pašalinami sukuriant „Laukinius simbolius“ vidurinėse lygiavimo pozicijose:
    - 3 simboliai suteikia 1 laukinį simbolį;
    - 4 simboliai suteikia 2 laukinius simbolius;
    - 5 simboliai suteikia 3 laukinius simbolius;
- Visos kitos pozicijos esančios virš juostos sprogs (išskyrus „Wild“ ir „Bonus“ simbolius) ir sukels naują griuvimą.

Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

9. LOŠIMAS „VAISIAI“ („FRUITS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Vaisiai“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, 15 simbolių ir 16 atskirų sukimosi padėčių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 80 €. Maksimalus laimėjimas yra 233 680 €.

Lošimo vaizdas:

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Wild“ simbolis nepakeičia suaktyvintos funkcijos „Sticky Fruit Spins“ („Lipniųjų vaisių sukimų“) simbolių.

„Mystery wrappers“ („Paslaptingi sukimai“):

- Pagrindiniame lošime „Mystery Wrappers“ („Paslaptingi sukimai“) suaktyvinami atsitiktiniu būdu.
- 4–9 padėtys yra uždengtos ir pakeistos vienu konkrečiu simboliu prieš būgnams sustojant.
- „Mystery Wrappers“ gali pavirsti į visus simbolius, išskyrus „Lightning Bonus“ („Šviečiantį premijos“) simbolį.
- „Mystery Wrappers“ gali suaktyvinti „Sticky Fruit Spins“ („Lipniuosius vaisių sukimus“)

„Sticky fruit respins“ („Lipnieji vaisių persukimai“):

- „Sticky Fruit Respins“ („Lipnieji vaisių persukimai“) yra suteikiami pasirodžius keturiems vienodiems simboliams pirmuose dviejuose būgnuose.
- „Sticky Fruit Respins“ („Lipnieji vaisių persukimai“) suteikia dar vieną pakartotinį sukimą gavus kitą laimintį simbolį būgne.
- Visi laimintys simboliai „prilimpa“ per kitą pakartotinį sukimą.
- Lošėjas gali suaktyvinti „Sticky Fruit Spins“ („Lipnieji vaisių sukimai“) ir „Lightning Rounds“ („Šviečiantys lošimai“) per tą patį sukimą.
- Jei lošėjas suaktyvina ir „Sticky Fruit Spins“ („Lipnieji vaisių sukimai“), ir „Lightning Rounds“ („Šviečiantys lošimai“), šios funkcijos yra lošiamos viena po kitos, pradedant nuo „Sticky Fruit Spins“ („Lipniųjų vaisių sukimo“).

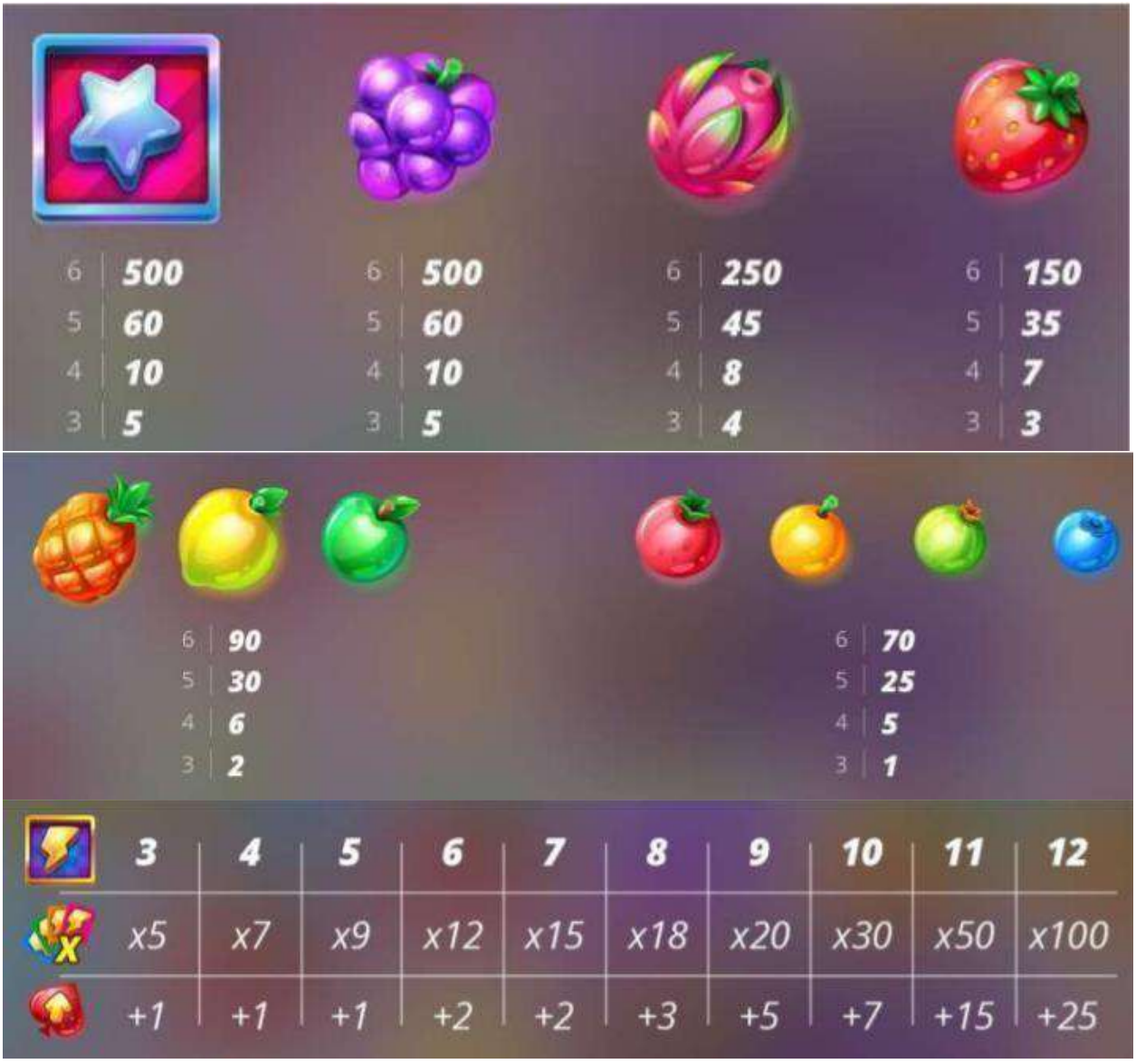
„Lightning rounds“ („Šviečiantys lošimai“):

- Pagrindiniame lošime būgnams sustojus su 3 ar daugiau „Lightning bolt“ simbolių, suaktyvinama funkcija „Lightning Rounds“.
- Funkcija „Lightning Rounds“ suteikia 5 sukimus, kad lošėjas surinktų kaip įmanoma daugiau „Lighting Bolt“ simbolių.
- Funkcijos „Lightning Rounds“ metu galima surinkti daugiausia 12 „Lightning Bolt“ simbolių.
- Visi „Upgrade“ („Pagerinimo“) simboliai padidina išmoką už surinktus „Lightning Bolt“ simbolius.
- „Extra Spins“ („Papildomų sukimų“) simbolis suteikia papildomą sukimą.

Išmokėjimų tvarka:

- Stačiuoju režimu: laiminti kombinacija mokama iš viršaus į apačią.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

Išmokų lentelė:



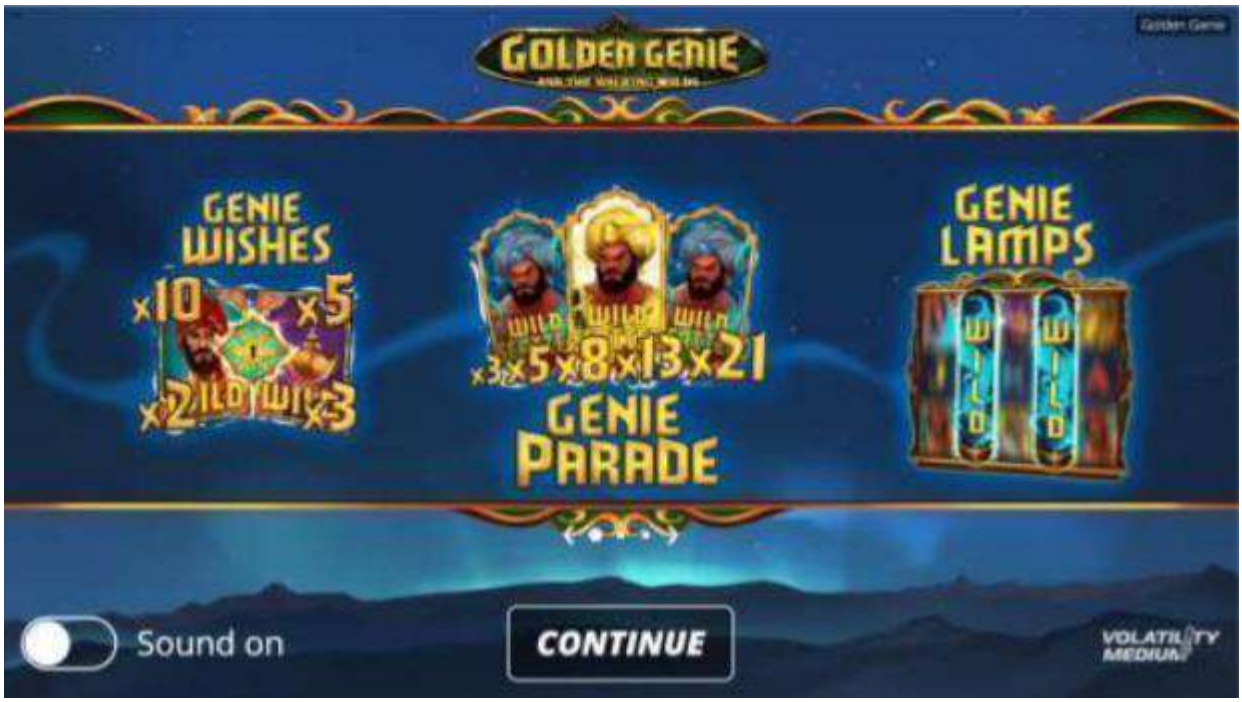
10. LOŠIMAS „AUKSINIS DŽINAS IR VAIKŠTANTYS LAUKINIAI“ („GOLDEN GENIE AND THE WALKING WILDS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Auksinis džinas ir vaikštantys laukiniai“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 11 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.10 €, o maksimalus statymas – 24 €. Maksimalus laimėjimas

yra 230 016 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- Visi „Genie“ („Džino“) simboliai veikia ir kaip „Wild“ („Laukiniai“) simboliai.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premijos“) simbolį.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.

„Genie wishes“ („Džino norai“):

- Visi „Aladdin“ („Aladino“) ir „Lamp“ („Lempos“) simboliai tampa „Wild“ („Laukiniais“).
- „Genie Wishes“: visi išmokų simboliai gaus atsitiktinį išmokos daugiklį (2, 3, 4, 5 arba 10 kartų), kuris priklauso nuo konkretaus simbolio tipo.

„Genie lamps“ („Džino lempos“):

- Ši funkcija yra aktyvuojama bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime.
- Antras ir ketvirtas būgnai pasidengia „Lamp wild“ („Laukinių lempų“) simboliais.

„Genie parade“ („Džino paradas“):

- 3 ar daugiau „Genie“ simboliai aktyvina „Genie parade“ funkciją, kai vienas Džinas virsta auksiniu.
- „Golden Genie“ daugiklio vertė padidėja vienetu kiekvieno sukimo metu, išskyrus

atvejus, kai jis atsiduria už būgnų. „Golden Genie“ taip pat padidina visų Džinų simbolių daugiklių vertes vienetu.

- „Golden Genie“ daugiklio vertė perduodama į artimiausią „Genie“ simbolį į dešinę, paeiliui nuo viršaus į apačią artimiausiame būgne.
- Ši funkcija tęsiasi tol, kol „Golden Genie“ dingsta iš būgnų ir joks naujas „Genie“ nebepasirodo.

Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Sutampantys laimėjimai keliose laimėjimo linijose yra išmokami kartu.
- Aktyvioje laimėjimo linijoje yra išmokamas didžiausias laimėjimas.

„Buy bonus“ funkcija

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 80 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 100.00 €. Ši funkcija yra aktyvuojama tik po pagrindino lošimo

11. LOŠIMAS „ARLEKINŲ KARNAVALAS“ („HARLEQUIN CARNIVAL XNUDGE“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Arlekinų karnavalas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 40 €. Maksimalus laimėjimas yra 234 440 €.

Lošimo vaizdas:

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premijos“).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą

laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.

„Harlequin xnudge wild“ („Laukinis arlekinų stumtelėjimas“):

- 3 eilių dydžio „Wild“ simbolis yra 2, 3 ir 4 būgnuose ir jis visada pasislinks, kad taptų visiškai matomas.
- Kiekvienas „pasislinkimas“ padidina „Wild“ daugiklio vertę vienetu.
- Kelios „Wild“ daugiklių vertės laimėjimų eilėje yra sudedamos.
- „Harlequin xnudge wild“ („Laukinis arlekinų xnudge“) aktyvuoja „Harlequin Respin“ („Arlekinų persukimo“) funkciją.

„Harlequin Respin“ („Arlekinų persukimas“):

- Visi „Harlequin xnudge wilds“ („Laukiniai arlekinų xnudge“) simboliai pasislenka į kairę ir suteikia persukimą visų būgnų, kol vėl pasiekia pirmąjį. Persukimo metu gali atsirasti papildomas „Harlequin xnudge wild“ („Laukinis arlekinų xnudge“) simbolis.
- „Arlekinų persukimų“ metu daugiklių vertė taip pat padidėja vienetu kaskart „Harlequin xnudge wilds“ („Laukiniams arlekinų xnudge“) simboliams pasislinkus į kairę.
- „Arlekinų persukimų“ metu surinkus 3 „Bonus“ („Premijos“) simbolius aktyvuojasi „Harlequin bonus“ („Arlekinų premijos“) funkcija.

„Harlequin bonus“ („Arlekinų premijos“) funkcija:

- Surinkus 3 „Bonus“ („Premijos“) simbolius yra aktyvuojami 8 „Halerquin bonus” („Arlekinų premijos“) simboliai. „Bonus“ simboliai gali būti surinkti „Harlequin respin“ („Arlekinų persukimų“) funkcijos metu arba tiesiogiai atsiranda ant persukimo pagrindinio lošimo metu.
- „Harlequin xnudge wild“ („Laukinis arlekinų stumtelėjimas“) simbolis iš karto aktyvuojamas ant 5-ojo būgno ir jo daugiklio vertė yra dauginama iš trijų. Jis suteikia „Harlequin respins“ kiekviename žingsnyje slenkant link pirmojo būgno. Kiekvienas žingsnis padidina daugiklio vertę mažiausiai vienu kartu, o daugiausiai – septyniais.
- „Bonus“ („Premijos“) simboliai yra laikomi „Wild“ („Laukiniais“) ir kaskart suteikia lošėjui vieną papildomą sukimą. Tam, kad aktyvuotų dar vieną „Harlequin xnudge wild“ („Laukinį arlekinų stumtelėjimą“) simbolį ant 5-ojo būgno, lošėjas turi surinkti tris „Bonus“ („Premijos“) simbolius.

Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu. Išmokamas didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Laimančios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

„Buy bonus“ funkcija

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 70 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 100.00 €. Ši funkcija yra

aktyvuojama tik po pagrindino lošimo

12. LOŠIMAS „KARŠTAS UŽ PINIGUS“ („HOT4CASH“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Karštas už pinigus“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 10 lošimo simbolių ir 13 atskirų sukimosi padėčių.
- Minimalus statymas yra 0.10 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 215 400 €.

Lošimo vaizdas:

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- Būgnams sustojus ties „Disco wild“ („Disko laukiniu“), yra suaktyvinamas „Disco wild“ („Disko laukinio“) išplėtimas.

„Disco wilds“ („Disko laukiniai“):

- „Disco wild“ („Disko laukinis“) gali atsirasti tik vidurinio būgno centre pagrindinio lošimo metu. Jis išsiplečia ant nuo 1 iki 4 greta jo esančių horizontalių arba vertikalių pozicijų.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.

„Hot zones“ („Karštosios zonos“):

- Keturios „Karštosios zonos“ yra išdėstytos ant 2 ir 4 būgno viršaus ir apačios.
- Priklausomai nuo to, kur sustos atitinkami simboliai, „Karštųjų zonų“ funkcijos metu bus

aktyvuojama viena iš trijų kitų lošimo funkcijų – „Super freespins“ („Super nemokami sukimai“), „Colossal Spins“ („Milžiniški sukimai“) ir „Lucky Wheels“ („Sėkmingi ratai“).

„Super freespins“ („Super nemokami sukimai“):

- Jei tas pats simbolis atsiranda ant visų keturių „Karštųjų zonų“, lošėjui suteikiami 7 „Super nemokami sukimai“.
- Šios funkcijos metu 4 suaktyvinti simboliai virsta „Sticky wilds“ („Lipniais laukiniais“).
- Papildomai atsiradęs simbolis „Super nemokamų sukimų“ metu taip pat pavirsta „Sticky wild“ („Lipniu laukiniu“). „Disco wild“ („Disko laukinis“) tokiu atveju taip pat gali virsti „Sticky wild“ („Lipniu laukiniu“).

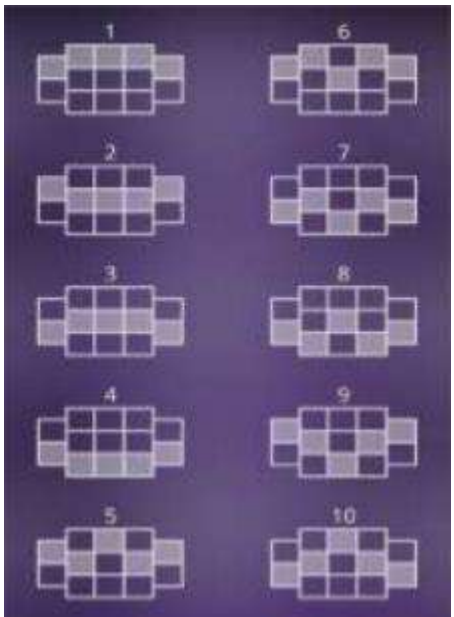
„Colossal Spins“ („Milžiniški sukimai“):

- Keturi vienodo tipo simboliai, pvz. keturios vyšnios, keturi septynetai ar keturi deimantai suaktyvina „Milžiniškus sukimus“.
- 2-4 būgnai virsta vienu milžinišku simboliu, kuris uždengia visą 3x3 plotą. Pirmas ir penktas būgnai bus persukami. Milžiniškas simbolis gali pakeisti bet kurį to paties tipo simbolį.

„Lucky wheels“ („Sėkmingi ratai“):

- Visi vienos spalvos simboliai, pvz. visi mėlyni, visi žali ir visi raudoni simboliai – visose „Karštosiose zonose“ suteikia „Sėkmingų ratų“ funkciją.
- Pirmajame ir antrajame ratuose yra skiltis, kuri perkels lošėją į naują lygį ir ratą.
- Didžiausią prizą 3 lygio rate lemia simbolių suaktyvinimo spalva.
- Didžiausias prizas yra 250 kartų didesnis už statymą, kai suaktyvinant simbolio spalva yra mėlyna.
- Didžiausias prizas yra 500 kartų didesnis už statymą, kai suaktyvinant simbolio spalva yra žalia.
- Didžiausias prizas yra 1000 kartų didesnis už statymą, kai suaktyvinant simbolio spalva yra raudona.

Laimėjimų linijos:



Išmokėjimų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose laimėjimo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Laimančios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

13. LOŠIMAS „KARŠTAS STUMTELĖJIMAS“ („HOT NUDGE“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Karštas stumtelėjimas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 12 lošimo simbolių ir 40 statymo linijų.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 241 300 €.

Lošimo vaizdas:

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Būgnams sustojus su 3 „Scatters“ („Sklaidos“) simboliais, yra suteikiami 7 „Freespins“ („Nemokami sukimai“).
- Būgnams sustojus su vienodu „King of Diesel“ („Dieselio karaliaus“), „Queen of Steam“ („Stymo karalienės“) arba „Jack of Punk“ („Punko džeko“) simboliu, visiškai matomu pirmuose 2-uose būgnuose, suaktyvinama „Hot Symbol Nudge“ funkcija.
- „Scatters“ („Sklaidos“) simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose tiek pagrindiniame lošime, tiek „Freespins“ („Nemokamų sukimų“) metu.

„Hot wilds“ („Karštas laukinis“) simbolis:

- Keturių eilučių dydžio „Wild“ simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų ir visada pasislenka, kad būtų pilnai matomas.
- Kiekvieno žingsnio metu „Wild“ simbolis padidina laimimą daugiklio vertę vienetu.
- Šis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį.

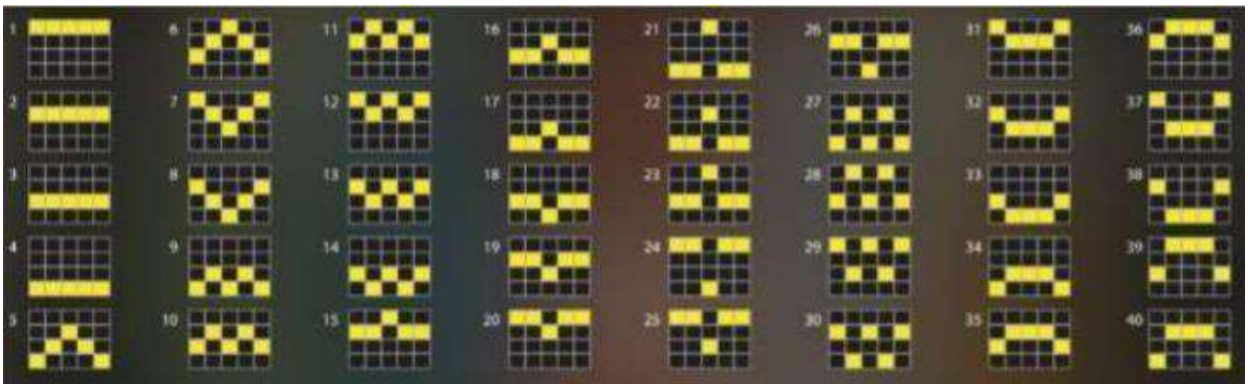
„Hot symbol nudge“ („Karšto simbolio stumtelėjimas“):

- Suaktyvintas simbolis pasislenka taip, kad būtų pilnai matomas visuose būgnuose.

Nemokami sukimai su „Karštuoju sklaidos“ simboliu:

- 3 „Scatter” („Sklaidos“) simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus.
- Kiekvienas „Scatter” („Sklaidos“) simbolis nemokamų sukimų metu suteikia papildomą nemokamą sukimą. Papildomų nemokamų lošimų skaičius priklauso nuo to, kurioje vietoje atsiduria „Scatter” („Sklaidos“) simbolis.

Laimėjimų linijos:



Išmokėjimų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

Išmokėjimų lentelė:

14. LOŠIMAS „LEDINIS LEDINIS YETI“ („ICE ICE YETI“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Ledinis ledinis yeti“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 7 eiles, 10 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 25 €. Maksimalus laimėjimas yra 220 500 €.

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.
- „Yeti shake“ („Judantis yeti“) yra suaktyvinamas atsitiktiniu būdu.
- „Yeti shake“ („Judantis yeti“) metu 2-10 ledu padengtų padėčių suskyla ir tampa aktyviomis padėtimis.
- Būgnams sustojus ties bet kuriais „Yeti Wilds“ („Yeti laukiniais“) simboliais, yra suteikiami „Ice Ice Respins“ („Lediniai lediniai persukimai“).

„Ice ice respins“ („Lediniai lediniai persukimai“):

- „Yeti Wild“ („Yeti laukinis“) simbolis suskaldo 2–3 ledo blokus tam, kad padidėtų aktyvi lošimo sritis.
- Pakartotinis sukimas yra suteikiamas tada, jei pasirodo vienas ar daugiau lipniųjų simbolių.
- Lipnusis simbolis yra bet kuris simbolis, kuris padidina laimėjimą kombinaciją arba „Yeti Wild“ („Yeti laukinis“).
- Ši funkcija baigiasi, kai nesuteikiama papildomų lipniųjų simbolių arba jei visas aktyvias sritis užima lipnusis simbolis.

Išmokų lentelė:

Statymo linijos:

Išmokėjimų tvarka:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

15. LOŠIMAS „VIRTUVĖS DRAMOS: SUSHI MANIJA“ („KITCHEN DRAMA: SUSHI MANIA“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Virtuvės dramos: sushi manija“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 10 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 75 800 €.

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ („Laukiniai“) simboliai pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėčią kombinaciją statymo linijoje pagal išmokų lentelę.
- Naujas lygis pasiekiamas kas tris žingsnius, įgytus sušio skaitiklyje.
- Kiekvieną žingsnį sušio skaitiklyje suaktyvina atskiras bet kurių sušio ingredientų laimėjimas per vieną griuvimą.
- Papildomi sušio ingredientų laimėjimai per kitą bangą suaktyvina papildomą žingsnį „Sushi Meter“ („Sushi metras“).
- Kiekvienas atskiras sušio ingredientų laimėjimas suteikia vieną žingsnį sušio skaitiklyje, neatsižvelgiant į statymo linijos laimėjimų skaičių per tą griuvimą:
  - 1 lygis: visi sojos simboliai tampa „Sushi Wilds“ („Sushi laukiniais“);

- 2 lygis: visi ryžių simboliai tampa „Sushi Wilds“ („Sushi laukiniais“);
- 3 lygis: visi lašišos simboliai tampa „Sushi Wilds“ („Sushi laukiniais“).

Funkcija „Collapsing Reels“ („Griūvantys būgnai“):

- Ši funkcija suteikia galimybę gauti kelis laimėjimus per vieną sukimą.
- Ši funkcija leidžia pašalinti laimėjusius simbolius iš būgnų, kai apskaičiuojamas laimėjimas. Visi esami simboliai būgnuose peršoka žemyn ir gali įšokti nauji simboliai, o tai lošėjui suteikia naują šansą laimėti.
- Bet kuri statymo linija pradeda naują griuvimo funkciją ir „įšoka“ antra simbolių banga.
- Ši funkcija tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų arba nebėra „Kamisabi Second Chance“ („Kamisabi antros progos“), kurį galima suaktyvinti.

Funkcija „Bunshin wild“ („Bunshin laukinis“):

- Kiekvienas „Bunshin Wild“ („Bunshin laukinis“) klonuojasi ir atsitiktiniu būdu išsiplečia į dvi papildomas padėtis.
- „Bunshin Wilds“ („Bunshin laukiniai“) gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame lošime.
- „Bunshin Wilds“ („Bunshin laukinis“) gali išsiplėsti iki 15 padėčių.

Funkcija „Kamisabi second chance“ („Kamisabi antra proga“):

- Trečias lošėjo laimėjimas iš eilės suaktyvina „Kamisabi Second Chance“ („Kamisabi antra proga“).
- „Kamisabi Second Chance“ („Kamisabi antra proga“) atsitiktiniu būdu pašalina 4–6 simbolius iš 1, 2 ir 3 būgnų, taip sukurdamas naują griuvimą.
- „Kamisabi Second Chance“ („Kamisabi antra proga“) nepašalina padėties su „Wild“ simboliu.
- „Kamisabi Second Chance“ („Kamisabi antra proga“) gali būti aktyvinamas neribotą kiekį kartų per sukimą.

„Wild sushi free spins“ („Laukinių sushi nemokami sukimai“):

- „Wild sushi free spins“ („Laukinių sushi nemokami sukimai“) suaktyvinami, kai laimi tris sušio ingredientus – lašišą, ryžius ir sojų – per bet kurį vieną sukimą pagrindiniame žaidime.
- Suaktyvinus režimą „Wild Sushi Free Spins“ („Laukinių sushi nemokami sukimai“), suteikiami dar 10 „Wild Sushi Free Spins“ („Laukinių sushi nemokami sukimai“).
- Per „Wild Sushi Free Spins“ („Laukinių sushi nemokami sukimai“) gali paversti visus sušio ingredientus į „Sushi Wilds“ („Sushi laukinius“).

- Yra trys „Wild“ („Laukiniai“) pakeitimo lygiai per „Wild Sushi Free Spins“ („Laukinių sushi nemokamus sukimus“).

Išmokėjimo tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Laimančios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija mokama pagal kelis simbolius iš eilės gretimuose būgnuose statymo linijoje.

16. LOŠIMAS „SIAUTĖJANTIS MANHATANAS“ („MANHATTAN GOES WILD“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Manhattan goes wild“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 13 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.10 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 202 500 €.

Lošimo vaizdas:

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Wild“ („Laukiniai“) simboliai pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

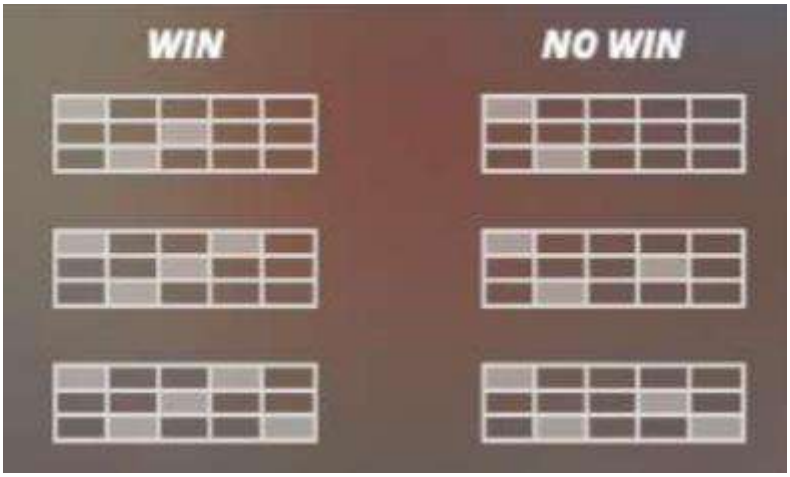
- „Manhattan Freespins“ suaktyvina 3 arba daugiau „Scatters“ („Sklaidos“) simbolių.
- Funkcijos „Bugsy Goes Wild“ („Šėlstanti Bugsy”) ir „Betty Goes Wild“ („Šėlstanti Betty“) atsitiktiniu būdu suaktyvinamos per bet kurį sukimą. Betty ir Bugsy virsta auksiniais „Wild“ („Laukiniais“) simboliais.
- „Wild Party Respin“ („Laukinio vakarėlio persukimo“) funkcija suaktyvinama, kai ir Bugsy, ir Betty pasirodo kartu. Šie abu simboliai (Bugsy ir Betty) pavirsta lipniaisiais ir suteikia lošėjui vieną persukimą, kurio metu Bugsy ir Betty pavirsta auksiniais „Wild“ („Laukiniais“) simboliais.
- Kai skaitiklis užpildomas „Manhattan freespin“ („Manhatano nemokamų persukimų“) metu, jis paverčia visus to tipo simbolius į „Wilds“ („Laukinius“) per tą patį sukimą.
- „Manhattan Freespin“ („Manhatano nemokamų persukimų“) metu keli skaitikliai gali užsipildyti per tą patį sukimą.

Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.
- Laimančios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

Išmokėjimų lentelė:

Laimėjimų linijos:



17. LOŠIMAS „BEŽDŽIONĖS AUKSAS“ („MONKEY‘S GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Beždžionės auksas“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, 6 eiles ir 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 18 €. Maksimalus laimėjimas yra 228 294 €.

Lošimo vaizdas:

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.

„xPays“ funkcija:

- Išmokėjimai priklauso nuo surinktų simbolių skaičiaus. Tam, kad būtų aktyvuojama „xPays“ nemokamų kritimų funkcija, lošime turi pasirodyti mažiausiai trys vienodi simboliai, kurie susijungia nuo pirmo iki trečio būgno.
- Visi laimintys simboliai išlieka ant būgnų, o visi papildomai išmokantys simboliai taip pat išlieka ant būgnų ir inicijuoja naujų simbolių atsiradimą, kurie turėtų pradėti kristi tuomet, kai iš lošimo bus pašalinami nelaimėję simboliai.
- Tam, kad išliktų ant būgnų, papildomi laimintys simboliai turi prisijungti prie gretimų būgnų.
- „xPays“ funkcija yra išmokama, kai lošime nebelieka laimėjimų simbolių. Bendrą laimėjimo sumą sudaro simbolių skaičius, padaugintas iš simbolio vertės pagal išmokėjimų lentelę.

Milžiniški simboliai:

- 2x2 arba 3x3 milžiniški simboliai gali atsirasti ant bet kurio nemokamo kritimo. Milžiniškų simbolių daugiklis svyruoja nuo x4 iki x500.
- Jei milžiniški simboliai po savęs palieka tuščias vietas, šias vietas užpildo „Wild“ („Laukiniai“) simboliai.

Simbolių daugiklis:

- Bet kuris simbolis, kuriame atsiranda daugiklis, yra skaičiuojamas kaip keli simboliai, o ne kaip vienas.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis perima bet kurio aktyvaus simbolio daugiklį kai šie susikeičia.

Beždžionių aukso nemokami persukimai:

- Šiuos persukimus suaktyvina 3 arba daugiau Bonus simbolių.
- Trys Bonus simboliai suteikia 10 sukimų, o bet kurie papildomi Bonus simboliai suteikia po dar tris papildomus sukimus.
- Lipnusis „Vine“ daugiklis bus pridedamas prie įprastųjų „xPays“ funkcijos daugiklių.
- Bonus simbolis suteikia dar vieną papildomą sukimą nemokamų sukimų metu.

„Vine“ daugiklis:

- Už kiekvieną užpildytą eilutę, kuri išlieka visos Bonus funkcijos metu, šis daugiklis suteikia lošėjui vis didėjantį lipnų daugiklį.
- „Vine“ daugiklis padidins bendrąją laimėjimo sumą tuomet, kai lošime nebeatsiras daugiau laimėjimo simbolių.
- Šis daugiklis padidėja kiekvienoje pilnai užpildytoje eilutėje ir tampa lipniuoju visiems likusiems sukimams.
- Nemokamų sukimų pradžioje „Vine“ daugiklis yra nustatomas metant kauliuką ir tuomet kiekvienoje pilnai užpildytoje lošimo eilutėje „Vine“ daugiklis yra padidinamas x1, x2 arba x3.

Išmokėjimų lentelė:

Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Laiminti kombinacija įvertinama pagal simbolių skaičių, padauginus iš simbolio vertės.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

„Buy bonus“ funkcija

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 73 kartus didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 60.00 €. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo

18. LOŠIMAS „OKTOBERFESTAS“ („OKTOBERFEST“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Oktoberfestas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 15 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 50 000 €.

Lošimo vaizdas:

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukiniai“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį.
- 3 „Scatters“ simboliai suteikia 10 „Bierspins“.
- „Scatters“ simboliai veikia kaip renkami elementai per „Bierspins“ ir suteikia papildomų sukimų bei didesnį daugiklį pagal skaitiklį.

- Trys surinkti „Scatter“ simboliai per „Bierspins“ suteikia naują lygį matuoklyje. Kiekvienas lygis suteikia didesnį laimėjimo daugiklį ir tris papildomus nemokamus sukimus.
- „Bierspins“ visada prasideda 1-ame lygyje.
  - 1 lygis: 1 k. daugiklis;
  - 2 lygis: 2 k. daugiklis;
  - 3 lygis: 3 k. daugiklis;
  - 4 lygis: 4 k. daugiklis;
  - 5 lygis: 5 k. daugiklis.
- Kiekvienas naujas lygis suteikia 3 papildomus „Free Spins“ („Nemokamus sukimus“).
- Renkami „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai per „Bierspins“ funkciją gali suteikti iki 5 kartų daugiklį.
- Renkami „Scatter“ simboliai per „Bierspins“ funkciją gali suteikti iki 12 papildomų „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“).
- Būgnams sustojus su visiškai sudėtais „Wild“ („Laukiniais“) simboliais 2-ame ir 4-ame būgnuose, suteikiama funkcija „Prost Spins“.
- Funkcija „Prost Spins“ suteikia du papildomus pakartotinius sukimus su garantuotais laimėjimais esant „Wild“ simboliui 3-iame būgne. Šis „Wild“ simbolis yra perkeliamas žemyn viena eile prieš kiekvieną pakartotinį sukimą.
- „Party Spins“ gali būti suaktyvinti per bet kurį sukimą pagrindiniame lošime.
- „Pretzel Party“ gali būti suaktyvinta per bet kurį sukimą pagrindiniame žaidime ir paversti visus „Pretzel“ simbolius į „Wild“.

Išmokėjimų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminčios kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

Išmokų lentelė:

BIERFESTIVAL	H1	H2	H3	H4	H5	L1	L2	L3	L4	L5	W
5 hit	500	400	250	150	100	80	70	60	50	40	500
4 hit	60	50	40	30	30	20	20	15	15	15	60
3 hit	20	15	15	15	10	5	5	5	5	5	20

19. LOŠIMAS „PIKSĖS PRIEŠ PIRATUS“ („PIXIES VS PIRATES“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Pixksės prieš piratus“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, nuo 3 iki 6 eilių ir 15 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 20 €. Maksimalus laimėjimas yra 238 140 €.

Lošimo vaizdas:

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „xWays Mystery Chest“ („xKelių paslapties skrynia“).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai gali pasirodyti tik 2-ame ir 5-ame būgnuose.

„xNudge wild” funkcija:

- „xNudge wilds“ simboliai visada pasislenka, kad taptų visiškai matomi.
- Už kiekvieną „xNudge Wild“ pasislinkimo žingsnį „Wild“ daugiklis yra padidinamas vienetu.
- „xNudge wild“ simboliai gali pasirodyti tik 2–5-ame būgnuose.

„Battle rounds free spins“ („Mūšio lošimo nemokami sukimai“):

- 3 „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai suteikia 6 mūšio lošimo nemokamus sukimus, o 4 „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai suteikia 8 mūšio lošimo nemokamus sukimus.
- Mūšio lošimai prasideda lošėjui pasirinkus pusę – Piksę karalienę arba Kapitoną piratą. Šie simboliai viso mūšio lošimo metu yra renkami. Mūšio lošimas bus iš naujo suaktyvintas, jei lošėjo pasirinkta pusė turi surinkusi daugiausiai simbolių. Jei abi pusės surenka po vienodai simbolių, laimi ta pusė, kurią pasirenka pats lošėjas.

„xWays Mystery Chest“ („xKelių paslapties skrynia”):

- Ši funkcija atskleidžia iki 4 vienodų simbolių.
- „xWays Mystery Chest“ („xKelių paslapties skrynia”) gali išplėsti būgną iki 6 simbolių aukščio ir potencialiai suteikti 11664 laimėjimo būdus.
- „xWays Mystery Chest“ („xKelių paslapties skrynia”) gali pasirodyti tik 2-ame ir 5- ame būgnuose.

Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

Išmokėjimų lentelė:

Išmokėjimų linijos:

20. LOŠIMAS „PANKROKERIO KELIAI“ („PUNK ROCKER XWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Pankrokerio keliai“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus (funkcijų metu gali išsiplėsti iki 6), 3 eiles (kurios gali išsiplėsti) ir 13 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas – 15 €. Maksimalus laimėjimas yra 226 080 €.

Lošimo vaizdas:

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.

„Riot respin” („Riaušių persukimo“) funkcija:

- Šia funkcija lošėjui suteikiama tada, kai lošime atsiranda 2 „Scatter“ („Sklaidos“)

simboliai.

- Persukimo metu „Scatter“ simboliai tampa „Molotovo laukiniais“ ir užrakina būgnus.
- Papildomi būgnai kartu su „Molotovo laukiniais“ yra taip pat užrakinami persukimui.

„Anarchy&Civil war free spins“ („Anarchijos ir civilinio karo nemokami sukimai“):

- 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai suteikia 8 anarchijos nemokamus sukimus, o 4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai suteikia 8 civilinio karo nemokamus sukimus.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai nemokamų sukimų metu tampa „Jumping wild“ („Šokinėjančiais laukiniais“).

„xWays mystery symbol“ („xKelių paslapties simbolis“):

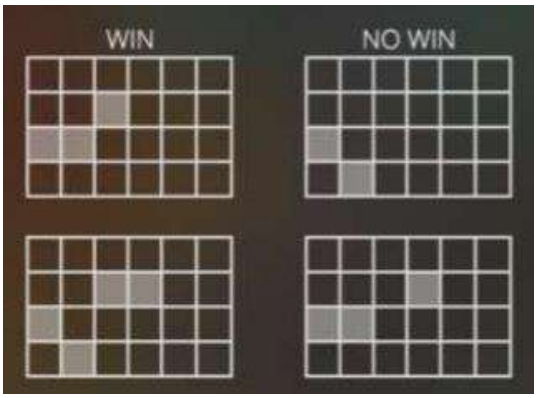
- Šis simbolis savo viduje laiko nuo 2 iki 4 tų pačių simbolių ir išplečia būgnus.
- Šis simbolis gali atsirasti ant visų būgnų ir gali išplėsti būgnus iki 6 simbolių aukščio. Keli „xKelių paslapties simboliai“ gali atsirasti vieno sukimo metu.
- Šis simbolis yra aktyvuojamas pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.

Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu

Išmokėjimų lentelė:

Išmokėjimų linijos:



21. LOŠIMAS „SAN KVENTINO X KELIAI“ („SAN QUENTIN XWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „San Kventino x keliai“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 16 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 1.60 €. Maksimalus laimėjimas yra 240 000 €.

Lošimo vaizdas:

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.

- Kiekvieno būgno viršuje ir apačioje yra užfiksuojamos sustiprintų sienelių pozicijos. Atidarius sieneles, jos atskleidžia 1 iš 5 geriausiai išmokamų „Wild“, „Razor Split“ arba „xWays“ simbolių.
- Pagrindiniame lošime „Bonus“ simbolis nusileidžia ant bet kurio būgno, o „Lockdown freespins“ – tik ant būgnų su nesustiprintomis sienelėmis.
- Nusileidus 1 arba 2 „Bonus“ simboliams pagrindiniame lošime, jis bus paverstas laukiniu ir ant būgno atvers sustiprintas sieneles.
- Nusileidus 3 ar daugiau „Bonus“ simboliams aktyvuojami „Lockdown freespins“.
- Pagrindinio lošimo metu „Atsiskyrę laukiniai“ gali nusileisti ant bet kurio būgno. „Atsiskyrę laukiniai“ padalina visus įprastus simbolius tame pačiame būgne, o patys „Atsiskyrę laukiniai“ neišsiskaido.
- 3, 4 arba 5 „Bonus“ simboliai suaktyvina „Lockdown freespins“ su 1, 2 arba 3 pradedančiaisiais „Šokinėjančiais laukiniais“. Sustiprintos sienelės, suaktyvindamos „Bonus“ simbolius, bus atviros ir aktyvios visos funkcijos metu.
- Prieš prasidedant „Lockdown freespins“, nusprendžiamas specialus simbolių daugiklių skaičius.
- Lošėjas nukreipia „Bonus“ simbolį į „Šokinėjančius laukinius“. Sukimų skaičių nulems verčių, atskleistų atidarytose sustiprintų sienelių pozicijose, suma: 1, 2 arba 3.
- Ant būgnų, ant kurių nusileidžia aktyvuoti „Bonus“ simboliai, vyksta kalinio arba ne kalinio paslapties simbolių sukimas.
- Nusileidusių kalinių paslapties simbolių skaičius suteikia atsitiktinio simbolio daugiklį.
- Kalinio paslapties simbolis gali atskleisti vieną iš 5 geriausiai išmokančių simbolių arba „Šokinėjantį laukinį“.
- „Šokinėjantis laukinis“ pradedamas su nurodytu daugikliu ir yra skaičiuojamas kaip daugiklis jo pozicijoje.
- Bet kuris kitas simbolis veikia kaip simbolio išmokos daugiklis.
- „Šokinėjantis laukinis“ peršoka į atsitiktinę būgnų poziciją kiekvieno sukimo metu. Kai „Wild“ nusileidžia ant būgno su „Razor split“ stiprintuvu, daugiklis padvigubėja ir išsilaiko visų likusių „Lockdown freespins“ sukimų metu.
- Didžiausias „Šokinėjančio laukinio“ daugiklis yra 512 ir jis skaičiuojamas kaip „Wild“ numeris pozicijoje.
- Didžiausias „Šokinėjančio laukinio“ skaičius yra 3. „Bonus“ simbolio perkėlimas ant būgno atvers sustiprintas sieneles ir apdovanos papildomais sukimais taip pat, kaip ir prasidėjus „Lockdown freespins“. Tokiu atveju „Bonus“ taps „Šokinėjančiais laukiniais“.

Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

„Buy bonus“ funkcija

- „Lockdown Spins“ nemokami sukimai su 1 „Jumping Wilds“:

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 100 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 6.00 €.

- „Lockdown Spins“ nemokami sukimai su 2 „Jumping Wilds“:
  - „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 400 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 6.00 €.
- „Lockdown Spins“ nemokami sukimai su 2 „Jumping Wilds“:
  - „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 2000 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 4.00 €.

22. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDĖ“ („STARSTRUCK“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Žvaigždė“ – tai lošimas, turintis 3 būgnus, 3 eiles ir 10 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.05 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 163 500 €.

Lošimo vaizdas:

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Starstruck“ simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali padauginti lošėjo linijos laimėjimą 2, 3 arba 5 kartus.
- „Wild“ („Laukinis“) su 5 kartų daugikliu pasirodo tik viduriniame būgne.
- Keli „Wild“ („Laukiniai“) simboliai su daugikliu laimėjime linijoje yra sudauginami vienas su kitu.

„Starstruck“ („Žvaigždės“) funkcija:

- Ši funkcija yra „Hot Zone“ („Karštoji pozicija“) vidurinėje padėtyje viduriniame būgne.

- Pasirodžius „Starstruck“ („Žvaigždės“) simboliui „Hot Zone“ viduje, suaktyvinamas „Starstruck Bonus“ („Žvaigždės Premijos“) funkcija.
- „Bonus“ lošimas suteikia pasirinkimo galimybę lošėjui laimėti iki 1000 kartų daugiau už jau atliktą statymą.
- Atsitiktiniu būdu suteikiamos laimėjimo vertės gali būti 5, 10, 15, 20, 25, 30, 50, 60, 75, 100, 200, 250, 300, 500 ir 1000 kartų didesnės už statymą.

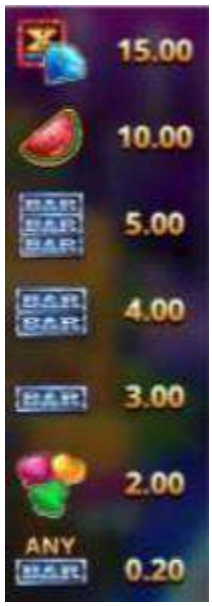
„Multiplying wild“ („Dauginamasis laukinis“) simbolis:

- Kiekvienas „Wild“ („Laukinis“) simbolis linijoje gali padidinti statymą x2, x3 ir x5. Laukiniai simboliai x5 atsiranda tik viduriniame būgne.
- Keli laukiniai simboliai su daugikliu laimančioje linijoje yra padauginami vieni iš kitų.

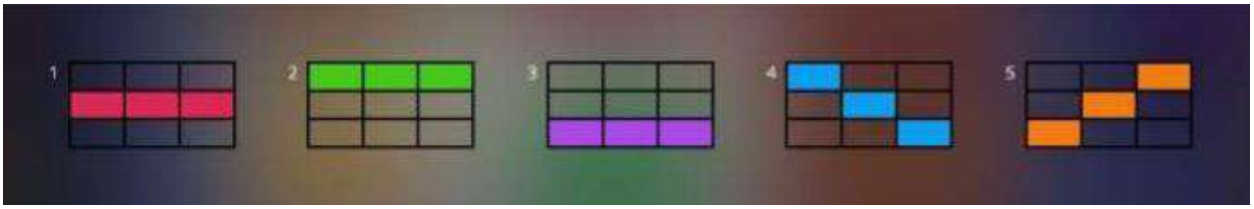
Išmokėjimų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

Išmokėjimų lentelė:



Statymo linijos:



23. LOŠIMAS „TESLA SUKRĖTIMAS“ („TESLA JOLT“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Tesla sukrėtimas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 14 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 16 €. Maksimalus laimėjimas yra 234 384 €.

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Tesla Jolt“ („Tesla sukrėtimo“) simbolis, pasirodantis 5-ame būgne, paverčia vieną simbolių rinkinį būgne į „Wild“ (pvz., visi „J“ pavirsta į „Wild“).
- „Tesla Jolt“ („Tesla sukrėtimo“) simbolis taip pat gali pavirsti į „Wild“ („Laukinį“) simbolį.
- Už tris „Scatters“ („Sklaidos“) simbolius lošėjui yra suteikiami 10 „Tesla spins“ („Tesla sukimų“), už keturis „Scatters“ („Sklaidos“) simbolius lošėjui yra suteikiami 15 „Tesla spins“ („Tesla sukimų“), o už penkis „Scatters“ („Sklaidos“) simbolius lošėjui yra suteikiami 20 „Tesla spins“ („Tesla sukimų“).

„Tesla spins“ („Tesla sukimai“):

- Visi „Wild“ („Laukiniai“) simboliai, pasirodę 2, 3 arba 4-ame būgne, yra surenkami atitinkamame būgne.
- Visiškai įkrauti (3) „Wilds“ simboliai išsikrauna ir yra grąžinami į atitinkamą būgną.
- „Time-lapse Trigger“ („Laiko tarpo suaktyvinimo“) simbolis iškrauna visus surinktus „Wilds“ ir grąžina juos į atitinkamą būgną.
- „Time-lapse Trigger“ simbolis atsitiktiniu būdu suteikia lošėjui dar 1–3 „Tesla Spins“ („Tesla sukimus“).
- „Wilds“ („Laukiniai“) simboliai nebus surenkami tada, kai pasirodys „Timelapse Trigger“.
- Visi „Charged Wilds“ („Įkrauti laukiniai“) išsikraus paskutiniam sukimui ir atsitiktiniu būdu bus padėti atitinkamame būgne.
- Per paskutinį sukimą „Time-lapse Trigger“ visada suteikia 3 „Tesla Spins“ („Tesla sukimus“).
- „Time-lapse Trigger“ simbolis pavirsta į „Wild“ („Laukinį“), kai suteikia „Tesla Spins“ („Tesla sukimus“).

Išmokėjimų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

Išmokėjimų lentelė:

24. LOŠIMAS „TORAS - PLAKTUKO LAIKAS“ („THOR HAMMER TIME“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Toras – plaktuko laikas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 13 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 232 800 €.

Lošimo vaizdas:

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis aktyvuoja bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ ir „Scatter“ simbolius.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.

„Thor‘s lightning bonus“ („Toro šviečiantis premijos“) simbolis:

- 3–7 atsitiktiniu būdu atsirandantys lipnieji „Wild“ („Laukiniai“) pasirodys būgnuose pagrindiniame lošime.
- 2–4 atsitiktiniu būdu atsirandantys lipnieji „Wild“ („Laukiniai“) pasirodys būgnuose per „Asgard Spins“ („Asgardo sukimus“).
- 1–2 lipniųjų „Wild“ būgnai pasirodys būgnuose tiek pagrindiniame žaidime, tiek per „Asgard Spins“ („Asgardo sukimus“).
- Maksimalus daugiklis per „Asgard Spins“ („Asgardo sukimus“) yra 4 kartai.

„Rune raze“ („Runų naikinimo“) funkcija:

- Ši funkcija yra atsitiktinai aktyvuojama bet kokio sukimo metu. Kai ši funkcija aktyvuojama, visos runos virsta vienu specialiu runų simboliu.

„Hammer time“ („Plaktuko“) funkcija:

- Ši funkcija atsitiktinai suaktyvinama bet kurio sukimo metu. Kai ši funkcija aktyvuojama, Ring („Žiedo“), Goblet („Taurės“), Axe („Kirvio“), Helmet („Šalmo“) ir Thor‘s Hammer („Toro plaktuko“) simboliai virsta Thor‘s Hammer („Toro plaktuko“) simboliais.

„Scatter energy collect“ („Sklaidos energijos kaupimo“) funkcija:

- Du ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai suaktyvina Scatter energy collect („Sklaidos energijos kaupimo“) funkciją, išlaisvinant šios funkcijos galią pasiekti „Asgard“ sukimus.
- Kol būgnuose yra bent kiek „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai pasislenka žemyn ir persuka visus būgnus be „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių.
- „Asgard“ sukimai aktyvuojami, jei lošėjas „surenka energiją“ iš trijų „Scatters“ („Sklaidos“) simbolių. „Asgard“ sukimuose bet kuri papildoma „Scatter“ („Sklaidos“) energija suteikia lošėjui du papildomus sukimus.

„Asgard spins“ („Asgardo sukimai“):

- Šių sukimų metu penktame būgne yra aktyvuojamas „Thor‘s lightning bonus“ („Toro šviečiantis premijos“) simbolis.
- Tol, kol „Thor‘s lightning bonus“ („Toro šviečiantis premijos“) simbolis yra matomas būgnuose, jis apdovanos lošėją papildoma funkcija už kiekvieną šio simbolio stumtelėjimą.

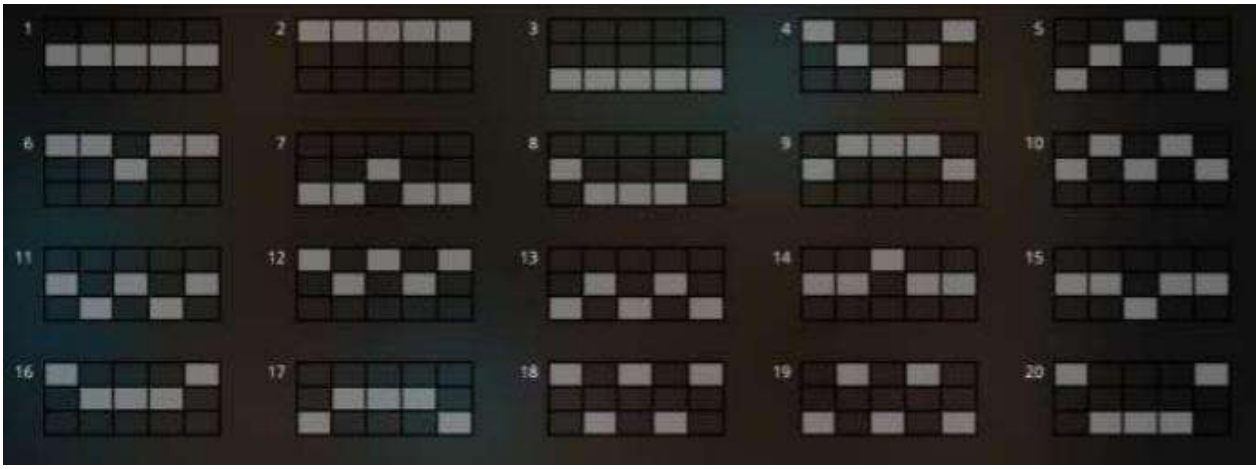
Išmokėjimų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

Išmokėjimų lentelė:

	5 – 300 4 – 60 3 – 15
	5 – 250 4 – 50 3 – 12
	5 – 150 4 – 45 3 – 10
	5 – 150 4 – 40 3 – 8
	5 – 100 4 – 30 3 – 6
	5 – 80 4 – 20 3 – 4

Laimėjimo linijos:



25. LOŠIMAS „AKHENATENO KAPAS“ („TOMB OF AKHENATEN“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Akhenateno kapas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 13 lošimo simbolių ir 15 atskirų sukimosi padėčių.
- Minimalus statymas yra 0.10 €, o maksimalus statymas – 10 €. Maksimalus laimėjimas yra 209 320 €.

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premijos“) simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Wild“ („Laukiniai“) simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

„Sticky win spins“ („Lipnieji laimėjimų sukimai“):

- Bet koks laimėjimas suaktyvina „Sticky win spins“ („Lipnieji laimėjimų sukimus“).
- Šie sukimai suteikia iki 3 persukimų tam, kad pereiti į kitą lygį. Pirmi du lygiai prideda papildomas eiles, o paskutinis lygis nelaimėjusiose pozicijose suteikia persukimą.
- Jei laimėjimo suma padidėja pirmuose dvejuose lygiuose, viena iš naujųjų laimėjimo pozicijų viršutinėje eilutėje yra pakeičiama į „Wild“ („Laukinį“) simbolį.
- Paskutinis lošimo lygis suteikia galimybę lošime atsirasti „Pyramid wilds“ („Piramidės laukiniam“) simboliui.

„Pyramid wilds“ („Piramidės laukiniai“) simboliai:

- „Pyramid wilds“ („Piramidės laukiniai“) simboliai atsiranda ant sukimosi pozicijos paskutiniame „Sticky win spin“ („Lipniojo laimėjimo sukimo“) lygyje, daugiausiai po vieną kiekviename stulpelyje.
- „The pyramid wheel“ („Piramidės ratas“) ant būgno suaktyvina „Pyramid wild“ („Piramidės laukinį“) simbolį, jei raudona atkarpa atsiranda ant piramidės viršaus.

- Kai „Pyramid wild“ („Piramidės laukinis“) simbolis pasirodo būgne, visi simboliai (išskyrus „Bonus“ ir „Wild“) bus pakeisti į „Pyramid wild“ („Piramidės laukinius“) simbolius.
- Įprasti „Wild“ simboliai, esantys virš „Pyramid wild“ simbolių bus pakeičiami dvigubais „Wild“ ir bus skaičiuojami kaip du simboliai.

„Akhenaten spins“ („Akhenateno sukimai“):

- Trys ar daugiau „Bonus“ simboliai suaktyvina Akhenateno sukimus. Trys Bonus simboliai suteikia 8 sukimus. Bet kurie papildomi Bonus simboliai suteikia 2 papildomus sukimus kiekvienam simboliui.
- Akhenateno sukimų metu kiekvienas „Sticky win spin“ („Limpantis laimėjimo sukimas“) padidina laimėjimo daugiklį, kuris sukimų metu nesikeičia.
- Akhenateno sukimų metu kiekvienas Bonus simbolis suteikia vieną papildomą Akhenateno sukimą.

Išmokėjimų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.

„Buy bonus“ funkcija

- „Akhenaten Spins“ su 8 nemokamais sukimais:
  - „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 65 kartus didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 40.00 €. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.
- „Akhenaten Spins“ su 12 nemokamų sukimų:
  - „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 105 kartus didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 40.00 €. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo

26. LOŠIMAS „NEFERTITĖS KAPAS“ („TOMB OF NEFERTITI“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Nefertitės kapas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 60 €. Maksimalus laimėjimas yra 226 080 €.

Lošimo vaizdas:

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premijos“) simbolį.
- Šis simbolis nėra pakartotinai išsukamas „Win respins“ („Laimėjimo persukimų“) metu.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimas suteikia pakartotinį sukimą su padidintu daugikliu; daugiausia gali būti suteikti 2 pakartotiniai sukimai.
- Pasirodę 3 „Bonus“ simboliai suteikia 10 „Freespins“ („Nemokamų sukimų“), o kiekvienas papildomas „Bonus“ simbolis suteikia 5 papildomus sukimus.

„Win respins“ („Laimėjimų persukimai“):

- Laimėjimas suteikia lošėjui pakartotinį sukimą; gali būti suteikti daugiausia 2 pakartotiniai sukimai.
- Visi laimintys simboliai laimėjimo linijoje (išskyrus „Wild“ simbolius) pakartotinai sukami iki dviejų kartų, kur pirmas ir antras pakartotiniai sukimai turi atitinkamai 2 kartų ir 3 kartų daugiklius.

„Wild raider“ („Laukinis raideris“):

- Ši funkcija pagrindiniame lošime suaktyvinama atsitiktinai.
- 2–9 „Wilds“ („Laukiniai“) simboliai gali pasirodyti 3-juose centriniuose būgnuose.

„Curse of Nefertiti“ („Nefertitės prakeiksmas“):

- Ši funkcija pagrindiniame lošime suaktyvinama atsitiktinai.

- Centriniuose būgnuose visos 9 padėtys yra sinchronizuojamos ir atskleidžia vienodą simbolį visose padėtyse.
- Laimančių pakartotinių sukimų metu visos 9 centrinės padėtys yra sukamos pakartotinai, jei nėra „Wild“ („Laukinio“) simbolio.

„Raider spins“ („Raiderio sukimai“):

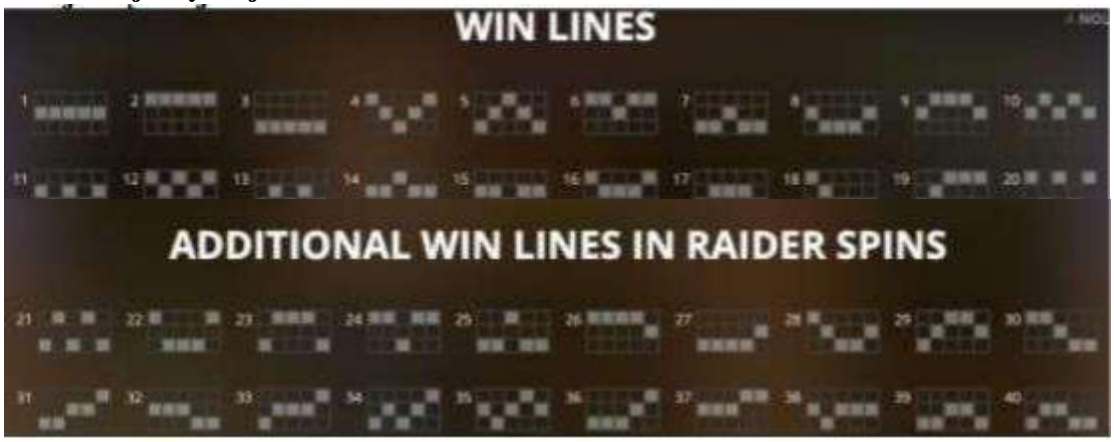
- „Raider Spin“ režimas įjungiamas, kai yra 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių per bet kurį sukimą.
- Šios funkcijos metu lošėjui yra suteikiama 10 sukimų ir po 5 papildomus sukimus už kiekvieną papildomą „Bonus“ simbolį.
- Funkcija „Wild Raider“ („Laukinis raideris“) yra suaktyvinama už kiekvieną „Raider Spin“ („Raiderio sukimą“) ir suteikia vieną „Wild“ („Laukinį“) simbolį vienoje iš padėčių viduriniuose 3 būgnuose.
- „Raider spins“ pakartotinai suaktyvinami su „Bonus“ simboliais; kiekvienas „Bonus“ simbolis prideda papildomą sukimą.

Išmokėjimų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.

Išmokėjimų lentelė:

Laimėjimų linijos:

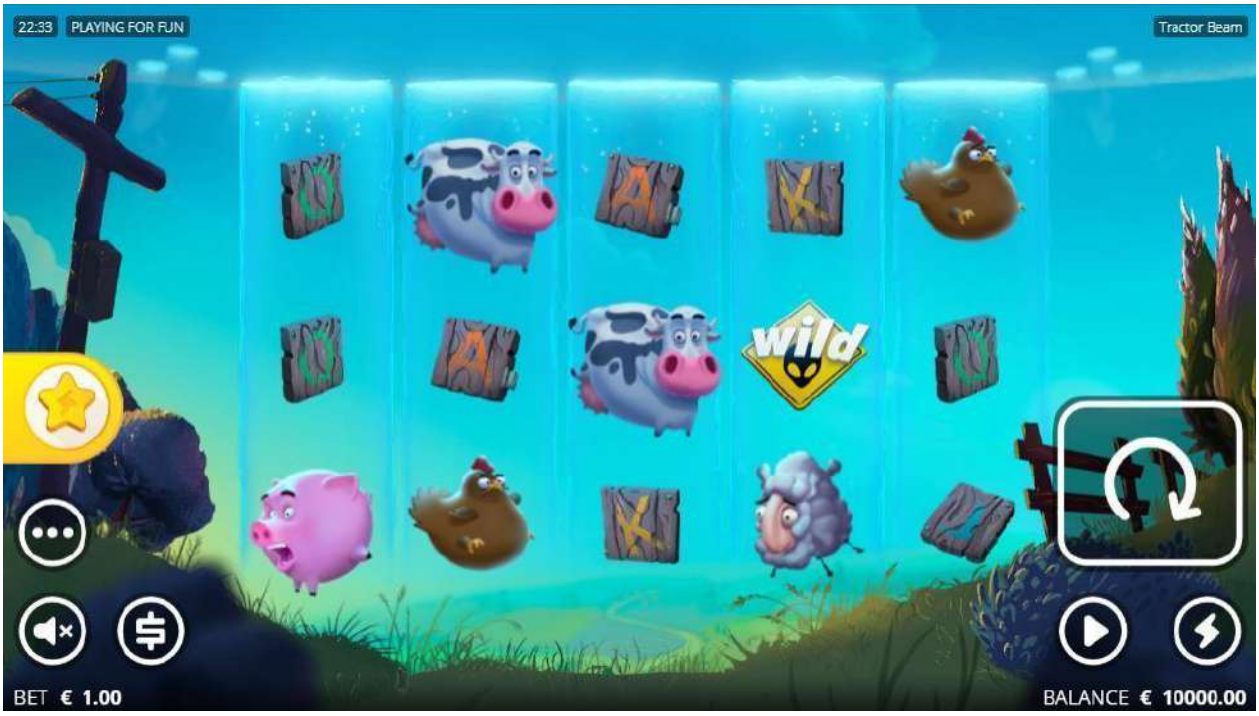


27. LOŠIMAS „TRAKTORIAUS SPINDULYS“ („TRACTOR BEAM“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Traktoriaus spindulys“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 10 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 60 €. Maksimalus laimėjimas yra 204 480 €.

Lošimo vaizdas:



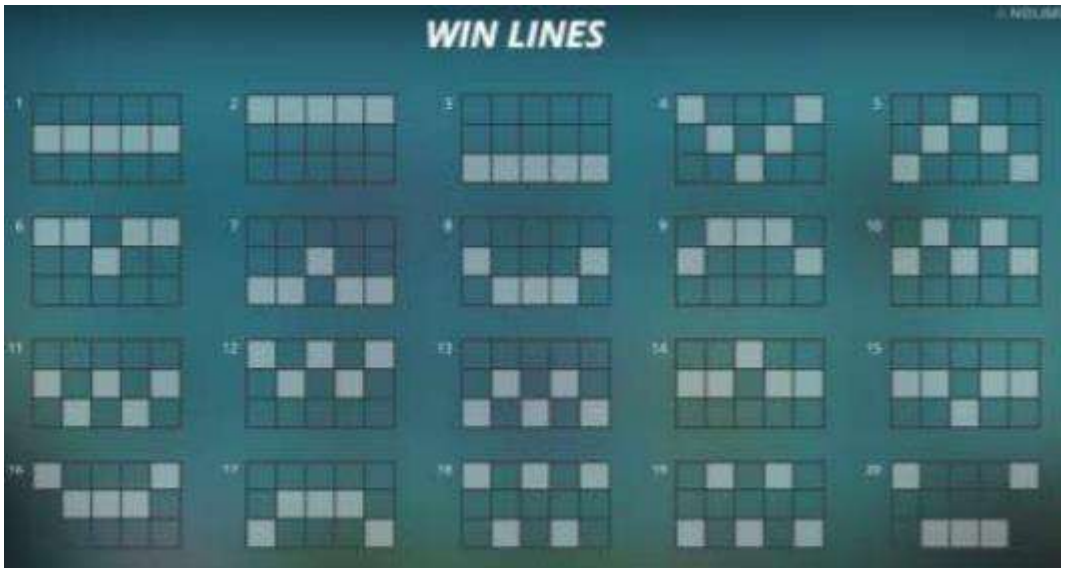
Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- „Abduction Spins“ („Pagrobimo sukimus“) suaktyvina trys arba daugiau „Scatters“ („Sklaidos“) simbolių:
  - Trys „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai suteikia 7 sukimus;
  - Keturi „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai suteikia 9 sukimus;
  - Penki „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai suteikia 12 sukimų.
- Funckcijos „Beam 'Em Up!“ ir „Clone Attack!“ atsitiktiniu būdu suaktyvinamos per bet kurį sukimą pagrindiniame lošime.

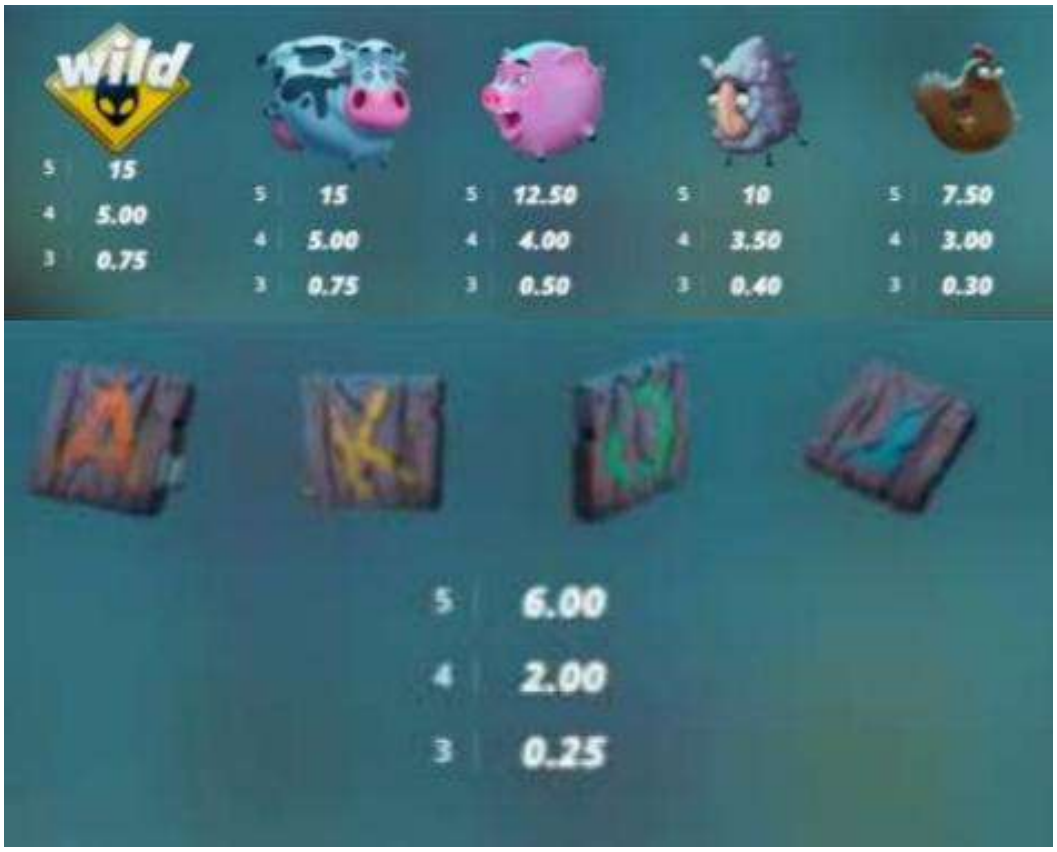
Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose laimėjimo linijose yra išmokami kartu.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.

Laimėjimo linijos:



Laimėjimų lentelė:



28. LOŠIMAS „FOLSOMO KALĖJIMAS“ („FOLSOM PRISON“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Folsomo Kalėjimas“ – tai 5 būgnų, 6 eilučių, ir 16 - 3 456 laimėjimo būdų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0.20€, o maksimalus statymas – 3.20€. Maksimalus laimėjimas yra 240 000 €.

Lošimo vaizdas:

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 2 tipų „Wild“ („laukiniai“) simboliai – įprastas „Wild“ („laukinis“) simbolis ir „Tarakonų lizdas“ simbolis. „Wild“ („laukinis“) simbolis gali atsirasti bet kokiame būgne, išskyrus 1.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) simbolius.
- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti nemokamus sukimus. Pasirinkus šią funkciją, 2 būgne garantuotai iškrenta „Scatter“ („sklaidos“) simbolis. Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma padidėja 25%. Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

„Scatter“ („sklaidos“) simbolis

- „Scatter“ („sklaidos“) simbolis gali nusileisti tik ant vidurinių 2 eilučių, pagrindiniame lošime ant 2-5 būgnų, ir „Eiti eilute“ lošimo metu ant 5 būgno.
- Išsukus 2 „Scatter“ („sklaidos“) simbolius pagrindinio lošimo metu, atrakinamos 2 eilutės ant 5 būgno, bei šie „Scattter“ („sklaidos“) simboliai paverčiami „xBūdai“, „xDaliklio“, „laukiniais“ arba „Tarakonų lizdas“ simboliais.
- 3 arba 4 „Scatter“ („sklaidos“) simboliai pagrindiniame lošime suaktyvina vieną iš

premijos lošimų – „Eiti eilute“ arba „Kėdė“ premijos lošimą.

„Eiti eilute“ funkcija

- Išsukus 3 „Scatter“ („sklaidos“) simbolius pagrindiniame lošime, suteikiami 8 nemokami sukimai ir suaktyvinama „Eiti eilute“ funkcija.
- Kiekvienas sukimas prasideda su mažiausiai 1 „Tarakono“ simboliu.
- Bet kokie „Scatter“ („sklaidos“) simboliai, kuriuos paveikė „xDaliklio“ simboliai, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Išsukus „Scatter“ („sklaidos“) simbolį „Eiti eilute“ lošimo metu (gali atsirasti tik ant 5 būgno), suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai (+1 papildomas nemokamas sukimas, jei buvo paveiktas „xDaliklio“ simboliu, ir lošimas perkeliamas į „Kėdė“ premijos lošimą.

„Kėdė“ funkcija

- Išsukus 4 „Scatter“ („sklaidos“) simbolius pagrindiniame lošime, suteikiami 8 nemokami sukimai ir suaktyvinama „Kėdė“ funkcija.
- Kiekvienas sukimas prasideda su mažiausiai 3 „Tarakono“ simboliais.
- Bet kokie „Scatter“ („sklaidos“) simboliai, kuriuos paveikė „xDaliklio“ simboliai, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

„Tarakono“ simbolis

- „Tarakono“ simbolis gali atsirasti bet kur, tačiau „Tarakonų lizdas“ simbolis visada atsiranda ant 3 vidurinių būgnų, jeigu yra laisva vieta arba transformuojasi iš „Scatter“ („sklaidos“) simbolio.
- Kai atsiranda „Tarakono“ simbolis, jo vietą užima „Wild“ („laukinis“) simbolis, o pats „Tarakono“ simbolis pakyla virš būgnų, pridėdamas savo daugiklį prie bet kurio simbolio, kurį paliečia.
- Premijos lošimo metu „Tarakonų lizdas“ simbolis neaktyvus iki tol, kol jo nepalies „Tarakono“ simbolis. „Tarakono“ simbolis taip pat padidina „Tarakonų lizdas“ daugiklio lygį iki lošimo pabaigos.
- „Tarakono“ simbolis gali padidinti „Tarakonų lizdas“ daugiklio lygį daugiausiai 3 kartus. Daugiklio lygiai yra 1, 2, 3 ir 10.
- Jeigu „Tarakonų lizdas“ simbolis turi 2 kiaušinius, bus patobulinti du „Tarakono“ simboliai iki lošimo pabaigos. Tai gali įvykti tik vieną kartą.
- „Tarakono“ simboliai išlaiko savo daugiklius, kai lošimas pereinamas iš „Eiti eilute“ į „Kėdė“.

„xBūdai“ simbolis

- „xBūdai“ simbolis gali pasirodyti bet kur. Šis simbolis gali atskleisti atsitiktinai parinktą įprastą simbolį.
- „xBūdų“ simbolis gali būti 2-4 simbolių dydžio.

„xDaliklio“ simbolis

- „xDaliklio“ simboliai gali atsirasti tik 2 eilutėje ant 2-5 būgnuose.
- Šis simbolis dalina į dvi dalis per pusę visus simbolius, esančius būgne, taip padvigubindamas jų skaičių ir tuomet dalijasi į 2 „Wild“ („laukinius“) simbolius.
- „Sklaidos daliklis“ simbolis taip pat suteikia papildomą sukimą, kai yra suaktyvinamas premijos lošimas.
- „Tarakonų lizdas“ simbolis po dalijimosi padidina savo daugiklį 1.

29. LOŠIMAS „KAREN ŽMOGĖDRA“ („KAREN MANEATER“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Karen Žmogėdra“ – tai 6 būgnų, 2-3-3-3-3 eilučių, ir 486 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0.10€, o maksimalus statymas – 20.00€. Maksimalus laimėjimas yra 235 140 €.

Lošimo vaizdas:

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) simbolius.
- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti nemokamus sukimus. Pasirinkus šią funkciją, 2 būgne garantuotai iškrenta „Scatter“ („sklaidos“) simbolis. Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma padidėja 30%. Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

„Scatter“ („sklaidos“) simbolis

- „Meškėno sklaidos“ simbolis gali atsirasti tik ant 4 vidurinių būgnų.
- Kai „Scatter“ („sklaidos“) simbolis atsiras, atsiras iš dešinės papildomas būgnas.
- Išsukus 1 arba 2 „Scatter“ („sklaidos“) simbolius, jie pavirs į „xBūdai“ simbolį.
- Išsukus 3 arba 4 „Scatter“ („sklaidos“) simbolius, bus suaktyvinta „Premijinis patiekalas“ premijos lošimas.

„xBūdai“ simbolis

- „xBūdai“ simbolis gali pasirodyti tik ant 4 vidurinių būgnų. Šis simbolis gali atskleisti atsitiktinai parinktą įprastą simbolį.
- „xBūdų“ simbolis gali būti 2-4 simbolių dydžio.
- Užkrečiantis simbolis „xBūdai“ gali iškristi tik ant pirmo būgno. Iškritęs simbolis atskleidžia 2-7 tos pačios rūšies simbolius, padidindamas laimėjimo variantų skaičių, ir aktyvuotas užkrečia pagrindiniuose lošimo būgnuose visus kitus tokius pat simbolius, kad šie išsiplėstų iki tokio paties dydžio.

„Premijinis pateikalas“ funkcija

- Išsukus 3 „Scatter“ („sklaidos“) simbolius, bus suaktyvinta „Vertingas Premijinis patiekalas“ premijos lošimas su 7 nemokamais sukimais ir 3 lipniais „xBūdai“ simboliais.
- Išsukus 4 „Scatter“ („sklaidos“) simbolius, bus suaktyvinta „Prabangus Premijinis Patiekalas“ premijos lošimas su 10 nemokamais sukimais ir 4 lipniais „xBūdai“ simboliais.
- „Scatter“ („sklaidos“) simbolius pakeis lipnūs „xBūdai“ simboliai.
- „xBūdai“ simboliai lošimo pradžioje turės 2 simbolių dydžio, ir už kiekvieną laimėjimą padidės 1 iki 42 simbolių dydžio.
- Užkrečiantis simbolis „xBūdai“ atskleidžia 2-7 tos pačios rūšies simbolius, ir užkrečia lošimo būgnuose visus kitus tokius pat simbolius, kad šie išsiplėstų iki tokio paties dydžio.
- „Vertingas Premijinis Patiekalas“ premijos lošimo metu „Scatter“ („sklaidos“) simbolis gali pasirodyti tik ant vidurinių būgnų, kuriuose nėra lipnių „xBūdai“ simbolių.
- Nusileidus „Scatter“ („sklaidos“) simboliui lošimas bus pakeistas iš „Vertingas Premijinis Patiekalas“ į „Prabangus Premijinis Patiekalas“ lošimą, ir suteikti 3 papildomi nemokami sukimai. „Scatter“ („sklaidos“) simbolis pavirs lipniu „xBūdai“ simboliu.

30. LOŠIMAS „VARGO KASYBA“ („MISERY MINING“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Vargo Kasyba“ – tai 3 (gali išsiplėsti iki 7) būgnų, 3 (gali išsiplėsti iki 7) eilučių, ir iki 823 543 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0.20€, o maksimalus statymas – 3.20 €. Maksimalus laimėjimas yra 224 000 €.

Lošimo vaizdas:

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) ir „Super Scatter“ („super sklaidos“) simbolius.

„xBombos“ simbolis

- Lošimas turi 7x7 zoną, tačiau iš pat pradžių prasideda su 3x3 zona, o likusi dalis yra užrakinta.
- „xBombos“ simbolio sprogimas šalia užrakintos zonos atveria 1 poziciją, taip padidindama lošimo zoną.
- Naują simbolių griūtį gali sukelti šie įvykiai:
  - Laimėjęs derinys;
  - „xBombos“ simbolio sprogimas, kai nėra laiminčių derinių;
  - Jei neįvyko nė vienas iš aukščiau paminėtų įvykių ir lošime yra mažiau nei 3 „Scatter“ („sklaidos“) simboliu, likusieji „Scatter“ („sklaidos“) simboliai pavirs į „xBombos“ simbolius ir sukels „xBombos“ sprogimus.
- Laimėję deriniai yra išmokami ir pašalinami, suaktyvinant naują simbolių griūtį, ir paliekant tuščias pozicijas naujiems krentantiems iš viršaus simboliams.

„Vargo“ nemokami sukimai

- Išsukus 3 „Scatter“ („sklaidos“) arba 1-2 „Super Scattter“ („super sklaidos“) simbolius, suaktyvinama „Vargo“ nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų lošimo pradžioje atidaroma 3x3, 4x4 arba 5x5 zona.

- Lošėjui suteikiamas pasirinkimas tarp dviejų nemokamų sukimų lošimo režimų:
  - „Pelės“ režimas;
  - „Žiurkės“ režimas.
- „Vargo“ nemokami sukimai atitinkamai prasideda su 8/10/12 nemokamais sukimais „Pelės“ režime. Išsukus 2 „Super Scatter“ („super sklaidos“) simbolius, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- „Žiurkės“ režime funkcija prasideda su 3 nemokamais sukimais. Aktyvinus „monetų vagono“ arba „Super Scattter“ („super sklaidos“) funkcijas, sukimų skaičius atstatomas iš naujo iki 3.
- Viršutinėje eilutėje rodomos kiekvieno sukimo funkcijos – „monetų vagonas“, daugikliai, bombos, „Super Scatter“ („super sklaidos“), „krepšys“, „skrynia“, „žiurkė“ ar „nyštukas“.
- Funkcija suaktyvinama, kai „Scatter“ („sklaidos“) arba „Super Scatter“ („super sklaidos“) simboliai atsiranda ant būgno po funkcija, išskyrus „žiurkės“.
- Funkcijas galima suaktyvinti kelis kartus per vieną sukimą.

„Monetų vagonai“

- Kai aktyvinama ši funkcija, „monetų vagono“ vertė pridedama prie arčiausiai jo esančių šoninių simbolių ir atnaujinamas bendras laimėjimas. Taip pat atnaujina bendrą „Scatter“ („sklaidos“) vertę. „Monetų vagonai“ iš naujo nustato sukimų skaičių iki 3 „Žiurkės“ režime.

Daugikliai

- Suaktyvinus daugiklio funkciją su „Super Scatter“ („super sklaidos“) simboliu, bus pridėta daugiklio reikšmė prie „Super Scatter“ („super sklaidos“) simbolio daugiklio, ir išliks iki lošimo pabaigos.

Bombos

- Suaktyvinus bombų funkciją, bomba nukris ant „Scatter“ („sklaidos“) simbolio, kuris aktyvavo šią funkciją, ir atvers aplink jį 8 pozicijas. Bombos gali susprogdinti ir užrakintas vietas.

„Krepšys“

- Suaktyvinus „krepšio“ funkciją, atitinkamoje eilutėje bus surinktos visos reikšmės, esančios „Scatter“ („sklaidos“) simboliuose, ir vertės iš arčiausiai jo esančių šoninių simbolių. Surinktos vertės bus pridėtos prie „Scatter“ („sklaidos“) simbolio, kuris aktyvavo šią funkciją, ir atnaujins bendrą laimėjimą.

„Skrynia“

- Suaktyvinus „skrynios“ funkciją, surenkamos visos ant atitinkamo būgno „Scatter“ („sklaidos“) simbolio vertes, ir simbolių vertes iš 3 arčiausių šoninių būgnų. Bendras laimėjimas atnaujinamas.

„Nykštukas“

- „Nykštukas“ prilips prie žemiausio „Scatter“ („sklaidos“) simbolio, kuris aktyvavo funkciją. Funkcija surenka simbolių vertes iš savo ir 3 arčiausių šoninių būgnų iki lošimo pabaigos. Jei „nykštukas“ prilips prie „Super Scatter“ („super sklaidos“) simbolio, bus renkami ir daugikliai.

„Žiurkė“

- „Žiurkės“ funkcija rodoma tik virš 1 ir 7 būgnų. Kai ši funkcija suaktyvinama, surenkamos visos simbolių vertės iš savo būgno, atrakinama viena pozicija ir prie jos pridedama bendra suma surinktų verčių. Jei visos pozicijos atrakintos, surenktos vertės bus pridėtos prie apatinio simbolio.

„Super Scatter“ („super sklaidos“)

- „Super Scatter“ („super sklaidos“) funkcija rodoma tik virš 2 ir 6 būgnų. Po aktyvavimo, „Super Scatter“ („super sklaidos“) simbolis nusileis ant atsitiktinai pasirinktos ir atrakintos pozicijos. „Pelės“ režime prideda 2 papildomus nemokamus sukimus, „Žiurkės“ režime atstato sukimų skaičius iš naujo iki 3.

31. LOŠIMAS „PANKŲ TUALETAS“ („PUNK TOILET“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Pankų tualetas“ – tai 5 būgnų, 3-3-3-3-1 eilučių, nuo 81 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0.20€, o maksimalus statymas – 6.00€. Maksimalus laimėjimas yra 199 998 €.

Lošimo vaizdas:

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Tualetas“ ir „Scatter“ („sklaidos“) simbolius.

„Pisuarų ženklai“

- Lošimo 2, 3 ir 4 būgnų apačioje yra užrakinti „Pisuarų ženklai“.
- Iškritus 1 ar 2 „Scatter“ („sklaidos“) simboliams, būgnuose, kuriuose jie iškrito, atrakinami „Pisuaro ženklai“, kurie atskleidžia padidintą personažo simbolį, išskyrus „Cha karaliaus“. Tuomet „Scatter“ („sklaidos“) simbolis nukrenta žemyn ir tampa „Alaus laukiniu“ simboliu personažo rankose.
- „Alaus laukinis“ (įprasto dydžio) simbolis ir personažo simbolis (2-3 įprastų simbolių aukščio) tampa deriniu.

„Šlovės durys“

- 5 būgne yra „Šlovės durys“, kurios uždengia 3 apatines to būgno pozicijas, o jas atrakina iškritęs „Tualeto“ simbolis. „Tualeto“ simbolis gali iškristi tik 5 būgne.
- Atrakinus „Šlovės duris“, atskleidžiami du pasirinkimai:
    - „Cha karaliaus“ simbolis yra 3 simbolių aukščio ir paverčia visus personažo simbolius, esančius būgnuose, „Cha karaliaus“ simboliais;
    - Specialusis ir personažo simboliai: viršutinėje „Šlovės durų“ pozicijoje bus atskleistas specialusis simbolis, o likusiose pozicijose 2 simbolių aukščio sėdinčio ant tualeto

personažo versija, kuris padvigubins tos paties personažo simbolių dydį 1-4 būgnuose.

- Specialiais simboliais gali būti:
  - Įprastas „Wild“ („laukinis“) simbolis, kuris pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Tualetas“ ir „Scatter“ („sklaidos“) simbolius;
  - Simbolis „xDaliklis“ dalina visus įprastus simbolius, išsidėsčiusius horizontaliai jam kairėje 1-4 būgnuose ir veikia kaip 2 simbolių aukščio „Wild“ („laukinis“) simbolis. Taip pat, visada padalina „xBūdų“ simbolį, esantį būgnuose.
  - Simbolis „Mega Daliklis“ dalina visus įprastus simbolius padvigubindamas jų dydį 1-4 būgnuose ir veikia kaip 2 simbolių aukščio „Wild“ („laukinis“) simbolis.

„xBūdai“ simbolis

- Simbolis „xBūdai“ gali iškristi 3 viduriniuose būgnuose. Šis simbolis gali atskleisti atsitiktinai parinktą įprastą arba „Wild“ („laukinį“) simbolį.
- Jei būgnuose iškrenta daugiau nei 1 „xBūdų“ simbolis, jie visi atskleidžia tos pačios rūšies simbolius.
- „xBūdų“ simbolis gali būti 2-6 simbolių dydžio ir yra paveikiamas „xDaliklio“, „Mega Daliklio“ ir sėdinčio ant tualeto personažo, kurį atskleidžia „Šlovės durys“.

„Šlapinimosi sukimų“ funkcija

- Iškritę 3 simboliai „Scatter“ 2, 3 ir 4 būgnuose, suaktyvina 6 „Šlapinimosi sukimus“.
- Funkcijos metu „Pisuaro ženklai“ atrakinami ir atskleidžia padidintus personažų simbolius, o iškritęs „Scatter“ („sklaidos“) simbolis suteikia lošėjui 1 papildomą nemokamą sukimą bei padidina „Pisuaro ženklo“ daugiklį 1 bei atveria „Pisuaro ženklą“ tame būgne.
- Padidėjęs daugiklis išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Ant „Pisuaro ženklo“ esantis daugiklis yra dauginamas iš padidinto personažo daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu iškritęs „Tualeto“ simbolis atveria „Šlovės duris“ bei suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus ir perkelia „Šlapinimosi sukimus“ į „Tuštinimosi sukimų“ lygį.

„Tuštinimosi sukimų“ funkcija

- Iškritę 3 „Scatter“ („sklaidos“) simboliai kartu su 1 „Tualeto“ simboliu suaktyvina 8 „Tuštinimosi sukimus“.
- Funkcijos metu „Tualeto“ simbolis yra užrakinamas savo pozicijoje ir kiekvieno sukimo metu atveriamos „Šlovės durys“.

32. LOŠIMAS „ANTKAPIS ATA“ („TOMBSTONE R.I.P.“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Antkapis ATA“ – tai 5 būgnų, 2-3-3-3-1 eilučių, ir 108 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0.10€, o maksimalus statymas – 0.80 €. Maksimalus laimėjimas

yra 240 000 €.

Lošimo vaizdas:

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Visi „Wild“ („laukiniai“) simboliai gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius išskyrus „Batų kalvos Sklaidos“ ir „Pakarkim juos aukštai Sklaidos“.
- 5 lošimo būgnas turi ypatingų savybių:
  - 5 būgne iškritę simboliai yra skaičiuojami kaip dvigubi simboliai;
  - 5 būgne nekrenta žemos vertės simboliai;
  - „Wild“ („laukinis“), „Dalinantis laukinis“ ir „Batų kalvos Sklaidos“ simboliai iškrenta tik pagrindiniame ir „Pakarkim juos aukštai“ nemokamų sukimų lošimuose;
  - „Batų kalvos“ nemokamų sukimų metu 5 būgne iškrenta tik 5 „Kaubojų“ simboliai.
- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti nemokamus sukimus. Pasirinkus šią funkciją, 2 būgne garantuotai iškrenta „Pakarkim juos aukštai Sklaidos“ simbolis. Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma padidėja 10%. Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

„Wild“ („laukiniais“) simboliai

- Lošime yra kelių rūšių „Wild“ („laukiniai“) simboliai:
  - Įprastas „Wild“ („laukinis“) simbolis gali iškristi 2, 3, 4 ir 5 būgnuose;
  - „Būgną dalinantis laukinis“ simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Iškritęs „Būgną dalinantis laukinis“ simbolis, būgne kuriame iškrito, padvigubina simbolių skaičių juos per pusę padalindamas;

- „Dalinantis laukinis“ gali iškristi tik 5 būgne ir yra 2 simbolių aukščio. Jei „Dalinantis laukinis“ simbolis padalina „Pasislenkantį laukinį“ simbolį, „Pasislenkančio laukinio“ simbolio daugiklis padvigubėja. Jei iškrenta „Dalinantis laukinis“ simbolis, jis padalina simbolius kairėje 1 iš 4 atsitiktinai parinktų skirtingų būdų:
  - 4 simbolius viršutinėje eilėje;
  - 4 simbolius apatinėje eilėje;
  - 3 simbolius vidurinėje eilėje, 2, 3 ir 4 būgnuose ir 1 simbolį 1 būgno viršuje;
  - 3 simbolius vidurinėje eilėje, 2, 3 ir 4 būgnuose ir 1 simbolį 1 būgno apačioje.
- „Pasislenkantis laukinis“ simbolis atitinka „Sukrautą laukinį“ simbolį ir iškritęs visuomet pasislenka aukštyn arba žemyn taip, kad būtų matomas per visą būgną. Kiekvienas simbolio pasislinkimas per 1 būgno poziciją padidina „Pasislenkančio laukinio“ simbolio daugiklį 1. Jei iškrito daugiau kaip vienas „Pasislenkantis laukinis“ simbolis, daugikliai, esantys ant simbolių, yra sudedami. „Pasislenkantys laukiniai“ simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

„xRIP“ funkcija

- Bet koks sukimas pagrindiniame arba nemokamų sukimų lošime, kurio metu susidaro derinys, kurio laimėjimas pagal laimėjimų lentelę yra mažesnis už pagrindinį statymą, suaktyvina „xRIP“ funkciją. Ši funkcija reiškia, kad toks laimėjimas yra neišmokamas.

„Pakarkim juos aukštai“ funkcija

- „Pakarkim juos aukštai Sklaidos“ simboliai gali iškristi tik pagrindiniame lošime 2, 3 ir 4 būgnuose. Iškritę 3 „Pakarkim juos aukštai Sklaidos“ simboliai suaktyvina 8 nemokamus sukimus. Jei „Pakarkim juos aukštai Sklaidos“ simbolis buvo padalintas pagrindiniame lošime, jis vis tiek yra skaičiuojamas kaip vienas simbolis suaktyvinant nemokamus sukimus, tačiau suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą, jei funkcija suaktyvinama.
- Funkcijos metu laimėjimo daugiklį padidina „laukinis“ (x1), „Būgną dalinantys laukiniai“ (x2), „Dalinantys laukiniai“ (x2) ir „Pasislenkatys laukiniai“ (x1-x3) simboliai.
- Laimėjimo daugiklis aktyvus iki funkcijos pabaigos.
- Jei funkcijos metu iškrenta „Batų kalvos Sklaidos“ simbolis, nemokami sukimai pakeičiami „Batų kalvos“ nemokamais sukimais ir lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Jei pagrindiniame lošime iškrenta tik 2 „Pakarkim juos aukštai Sklaidos“ simboliai, jie yra pakeičiami „Būgną dalinančiais laukiniais“ simboliais.

„Batų kalvos“ funkcija

- „Batų kalvos Sklaidos“ simbolis gali iškristi tik paskutiniame būgne ir „Pakarkim juos aukštai“ nemokamų sukimų metu.
- Jei šis simbolis iškrenta kartu su 3 „Pakarkim juos aukštai Sklaidos“ simboliais pagrindiniame lošime, lošėjui suteikiami 10 „Batų kalvos“ nemokami sukimai.
- Funkcijos metu laimėjimo daugiklį padidina „laukinis“ (x1), „Būgną dalinantys laukiniai“ (x2) ir „Pasislenkatys laukiniai“ (x1-x3) simboliai.

- Laimėjimo daugiklis aktyvus iki funkcijos pabaigos.
- Jei funkcijos metu paskutiniame būgne iškrenta 1 iš 5 „Kaubojų“ simbolis, būgnuose esantys tokie patys „Kaubojaus“ simboliai pakeičiami „Wild“ („laukiniais“) simboliais.
- Kiekvieno sukimo metu, iškritusiems „Kaubojaus“ simboliams yra taikomas atsitiktinai parinktas laimėjimo daugiklis: x5 – x999.
- Jei iškrenta „Batų kalvos Sklaidos“ simbolis, kuris nesuaktyvina nemokamų sukimų, 5 būgnas sukamas pakartotinai ir jame iškrenta 1 iš 5 „Kaubojų“ simbolis. Visi iškritę šio „Kaubojaus“ simboliai tampa „Wild“ („laukiniais“) simboliais su atsitiktiniais laimėjimo daugiklis nuo x5 iki x999.

33. LOŠIMAS „TIKRAS TVIRTUMO IŠBANDYMAS“ („TRUE GRIT REDEMPTION“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Tikras tvirtumo išbandymas“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių, nuo 240 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0.20€, o maksimalus statymas – 10.00€. Maksimalus laimėjimas yra 202 200€.

Lošimo vaizdas:

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, o į jų pozicijas iškrenta nauji simboliai. Tai tęsiasi, kol nesusidaro laimintys deriniai.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) ir „Tvirta mergina“ simbolius.

- Viršutinio horizontalaus būgno 3 pozicijose gali iškristi tik personažų ir „Wild“ („laukinis“) simboliai. Jei šiame būgne iškritusio personažo simbolis sutampa su pagrindiniame lošime būgne iškritusiu simboliu, abu simboliai paverčiami „Wild“ („laukiniais“) simboliais.
- Apatinio horizontalaus būgno 4 pozicijose slepiasi personažų ir specialieji simboliai, kurie yra „Pasislenkantis laukinis“, „Transformatorius“, „Būgnų daliklis“, „Wild“, „xBūdai“ ir užkrečiamas „Wild“. Pačioje dešiniausioje šio būgno pozicijoje visada slepiasi lipnus „Wild“ („laukinis“) simbolis su daugikliu, kuris yra atrakinamas „Numirėlių sukimų“ funkcijos metu. Lipnaus „Wild“ („laukininio“) simbolio daugiklis, kiekvieno simbolių kritimo metu, padidėja 1.
- Pagrindiniuose lošimo būgnuose iškrenta įprasti, „Wild“ („laukiniai‘), „Scatter“ („sklaidos“) ir „Tvirtos merginos“ simboliai. Šie simboliai gali būti paveikti viršutinio ir apatinio horizontalių būgnų. Šiuose būgnuose taip pat yra ir užrakintos pozicijos, kurios atrakinamos įstrižai. 1 „Scatter“ („sklaidos“) simbolis atrakina pirmas 4 pozicijas, 2 „Scatter“ („sklaidos“) simbolis atrakina sekančias 3 pozicijas, 3 „Scatter“ („sklaidos“) simbolis atrakina dar sekančias 2 pozicijas ir 4 „Scatter“ („sklaidos“) simbolis atrakina paskutinę užrakintą poziciją.

„Pasislenkantis laukinis“ simbolis

- Sukrautas „Pasislenkantis laukinis“ simbolis slepiasi apatiniame horizontaliame būgne ir iškritęs visada pasislenka aukštyn taip, kad būtų pilnai matomas. Kiekvienas simbolio pasislinkimas per 1 būgno poziciją aukštyn padidina „Pasislenkančio laukinio“ daugiklį 1. Jei „Pasislenkantis laukinis“ pasislenka virš kito „Wild“ („laukinio“) simbolio, jo daugiklis padidėja papildomu 1. Jei „Pasislenkantis laukinis“ pasislenka virš padalinto „Wild“ („laukinio“) simbolio, padalintas „Wild“ („laukinis“) skaičiuojamas kaip vienas simbolis ir prie „Pasislenkančio laukinio“ daugiklio prideda 1. Jei „Pasislenkantis Wild“ netampa laimingo derinio dalimi, jis grįžta į savo poziciją ir sekančio simbolių kritimo metu vėl slenka aukštyn, didindamas daugiklį. Jei iškrenta keli „Pasislenkantys laukiniai“ simboliai, jų daugikliai yra sudedami.

„xBūdai“ simbolis

- Simbolis „xBūdai“ gali iškristi bet kur būgnuose, išskyrus viršutinį horizontalų būgną. Užkrečiantis simbolis „xBūdai“ gali iškristi tik apatinio būgno pozicijose. Iškritęs simbolis tampa įprastu išmokančiu simboliu bei atskleidžia 2-3 tos pačios rūšies simbolius, padidindamas laimėjimo variantų skaičių. Tuo tarpu užkrečiantis simbolis „xBūdai“ atskleidžia tik 2 simbolius ir aktyvuotas užkrečia pagrindiniuose lošimo būgnuose visus kitus tokius pat simbolius, kad šie išsiplėstų iki tokio paties dydžio. Vienu metu iškritę keli simboliai „xBūdai“ vienas kito nepaveikia ir gali užkrėsti simbolį tik vieną kartą to paties simbolių kritimo metu.

„Būgnų daliklis“ simbolis

- Simbolis „Būgnų daliklis“ dalina į dvi dalis per pusę visus simbolius, esančius būgne virš

jo, taip padvigubindamas jų skaičių ir tuomet išnyksta, o apatinis būgnas pasislenka į kairę. „Būgnų daliklis“ gali iškristi tik apatinio būgno pozicijose. Šis simbolis nedalina „Tvirtos merginos“ simbolio, o vietoje to padvigubina šio simbolio išmokėjimo daugiklį.

„Transformatoriaus“ simbolis

- „Transformatoriaus“ simbolis gali iškristi tik apatinio būgno pozicijose ir paverčia visos to paties tipo simbolius, išskyrus simbolius viršutiniame būgne, į tą patį simbolį. Pavyzdžiui: „Transformatoriaus“ simbolis visus personažo simbolius paverčia to paties personažo simboliu arba visus žemos vertės simbolius (A, K, Q, J, 10) paverčia tos pačios rūšies žemu simboliu. Pats „Transformatoriaus“ simbolis pasiverčia taip pat.

„Tvirtos merginos“ simbolis

- „Tvirtos merginos“ simbolis gali iškristi tik 1-4 pagrindiniuose lošimo būgnuose. Už šį simbolį yra išmokama tik tada, kai jis pasirodo 3 ir daugiau būgnų. Jei „Tvirtos merginos“ simboliai iškrenta 3 būgnuose, laimėjimo išmokėjimas yra lygus statymo suma x 25, jei 4 būgnuose – statymo sumas x 500. Bet koks „Tvirtos merginos“ simbolių laimėjimas padauginamas iš daugiklio, nurodyto ant lipnaus „Wild“ („laukinio“) simbolio, neatsižvelgiant į tai, ar jis yra atrakintas, ar ne.

„Kankinimo“ funkcija

- Iškritę 3 „Scatter“ („sklaidos“) simboliai 1-4 būgnuose, suaktyvina „Kankinimo“ funkciją, kurios metu lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai. Bet kuris „Scatter“ („sklaidos“) simbolis, paveiktas „Būgnų daliklio“ simbolio, suteikia lošėjui 1 nemokamą sukimą už padalinto simbolio papildomą dalį. „Scatter“ („sklaidos“) simboliai gali būti padalinti „Būgnų daliklio“ tik tuomet, kai iškrenta to paties simbolių kritimo metu. Jei pirmiau iškrito vienas simbolis, o sekančiu simbolių kritimu iškrito kitas, simboliai vienas kito nepaveikia. Nemokamų sukimų metu lošimo laukas padidės, o užrakintos pozicijos bus atrakintos iki funkcijos pabaigos. Lipnus „Wild“ („laukinis“) simbolis apatiniame dešiniame būgnų kampe liks užrakintas, tačiau daugins „Tvirtos merginos“ simbolio laimėjimus. Jei iškrenta 4 simbolis „Scatter“ („sklaidos“), „Kankinimo“ funkcija perkeliama į „Mirusiųjų“ funkciją bei pridedami 2 papildomi nemokami sukimai ir po 1 nemokamą sukimą už padalinto „Scatter“ („sklaidos“) simbolio papildomą dalį.

„Mirusiųjų“ funkcija

- Iškritę 4 simboliai „Scatter“ 1-4 būgnuose, suaktyvina „Mirusiųjų“ funkciją, kurios metu lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Bet kuris „Scatter“ („sklaidos“) simbolis, paveiktas „Būgnų daliklio“ simbolio, suteikia lošėjui 1 nemokamą sukimą už padalinto simbolio papildomą dalį. „Scatter“ („sklaidos“) simboliai gali būti padalinti „Būgnų daliklio“ tik tuomet, kai iškrenta to paties simbolių kritimo metu. Jei pirmiau iškrito vienas simbolis, o sekančiu simbolių kritimu iškrito kitas, simboliai vienas kito nepaveikia. Nemokamų sukimų metu lošimo laukas padidės, o užrakintos pozicijos bus atrakintos iki funkcijos pabaigos įskaitant ir lipnų „Wild“ („laukinį“) simbolį su daugikliu, esantį

apatiniame dešiniame būgnų kampe.

34. LOŠIMAS „EL PASO GINKLŲ KOVA X STŪMIMAS“ („EL PASO GUNFIGHT XNUDGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 5 €
Maksimali laimėjimo suma:	222 200 €

„El Paso Ginklų Kova x Stūmimas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 43334 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir ženkliuko („badge“) simbolius. • Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:
Pavaduotojo ir Maršalo reidas („Deputy and Marshal Raid“)

- Nusileidęs pavaduotojo ženkliuko („deputy badge“) simbolis pakeičia visus mažiausiai išmokančius simbolius į vieną atsitiktinį mažiausiai išmokantį simbolį.
- Nusileidęs maršalo („marshal“) simbolis pakeičia visus daugiausiai išmokančius simbolius į vieną atsitiktinį daugiausiai išmokantį simbolį.
- Ši funkcija taip pat aktyvuoja 4-3-3-3-4 lošimo laukelį, kuriame pavaduotojo ženkliuko ir maršalo simboliai veikia, kaip laukinis simbolis.

Ginklų kovos sukimai („Gunfight spins“)

- Būgnuose nusileidę 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 ginklų kovos sukimus.
- Sukimų metu 3 sklaidos simboliai pavirs į šokinėjančius laukinius („jumping wilds“) simbolius, kurie šoks į kitas būgnų pozicija kiekvieno sukimo metu.
- Ginklų kovos sukimai gali būti pakeisti į pavaduotojo ginklų kovos sukimus („deputy gunfight spins“), maršalo ginklų kovos sukimus („marshal gunfight spins“) ir girtuoklių ginklų kovos sukimus („drunken gunfight spins“).
- Vienu metu lošimo tinklelyje atsiradę pavaduotojo ženkliuko ir maršalo ženkliuko simboliai suteikia papildomą sukimą.

Girtuoklių ginklų kovos sukimai

- Pagrindinio lošimo metu, 3 sklaidos simboliai aktyvuoja girtuoklių ginklų kovos sukimus.
- Šios funkcijos metu, 3 sklaidos ir 2 ženkliuko simboliai tampa šokinėjančiais laukiniais

- simboliais bei keičia savo pozicijas būgnuose.

4 mirę per 5 sekundes („4 Dead in 5 seconds“)

- Pagrindinio lošimo metu, būgnuose atsiradę Stodenmiro laukinis („Stoudenmire wild“) ir kiti 4 aukščiausiai išmokantys simboliai, aktyvuoja pakartotinius sukimus.

35. LOŠIMAS „BLOGŲ GOBLINŲ XBOMBOS“ („EVIL GOBLINS XBOMB“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 6 €
Maksimali laimėjimo suma:	191 814 €

Blogų Goblinų xBombos – 6 būgnų, 3 eilių ir 729 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- 3 mirę laukiniai simboliai aktyvuojasi ir tampa prisikėlimo laukiniu simboliu:
  - 3 Prisikėlimo laukiniai simboliai: x11 daugiklis.
  - 4 Prisikėlimo laukiniai simboliai: x33 daugiklis.
  - 5 Prisikėlimo laukiniai simboliai: x55 daugiklis.
- Virs būgnų esantys goblinai laiko bombas ir laukia, kol būgnuose bus išsuktas identiškas goblinas, kurį išsukus, jis susprogdinamas ir pakeičiamas į laukinį simbolį.
- Sprogstantis „xBomb“ simbolis pašalina gretimus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, mirusius laukinius ir prisikėlimo laukinius simbolius bei padidina laimėjimų daugiklį +1.
- Kiekvienas „xBomb“ simbolis taip pat prie būgnų prideda vieną eilę (iki 7 eilių).
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų už sumą nuo 60x iki 666x bazinis statymas. Papildoma funkcija galima aktyvuoti tik po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:
4 Blogiai („4 Evil“)

- 4 identiški goblinai virš būgnų aktyvuoja funkciją.
- 1 būgne esantis goblinas didins daugiklį iki 4x arba daugiau.
- Daugiklis didės 1 kaskart, kai virš būgno atsiras naujas atitinkantis goblinas.

Šviežios Mėsos Sukimai („Fresh Meat Spins“)

- Funkcija turės 8 sukimus, kurių metu gaunami negyvi laukiniai simboliai ir yra didelė

tikimybė, kad aktyvuosis goblino paaukojimo funkcija kartu su „xBombs“ simboliu.

Goblinų Šventiniai Sukimai („Goblins Feast Spins“)

- Funkcijos metu suaktyvinami 4 sukimai su suaktyvintu „Evil 4“ daugikliu.
- Kai virš būgno atsiras tas pats atitinkantis goblinas, padidės daugiklis 1 ir sukimų skaičius bus nustatytas į pradinius 4.
- Iš naujo į pradinius sukimai gali būti nustatyti iki 4 kartų.
- Funkcijos metu yra „x bombs“ simbolis, kuris padidina laimėjimo daugiklį ir eilučių skaičių

36. LOŠIMAS „INFEKUOTAS 5 X KELIAI“ („INFECTIOUS 5 XWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 4 €
Maksimali laimėjimo suma:	222 220 €

„Infekuotas 5 x Keliai“ – 5 būgnų, 8 eilučių ir 110 592 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) ir x kelių („xWays“) simbolius.
- 3 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja infekuotus sukimus („Infectious Spins“).
- 5 premijos simboliai aktyvuoja infekuotų sukimų chaoso („Infectious Spins: Mayhem“) funkciją.

Lošimo funkcijos:
Infekuoti Sukimai: Toksinis Pavojus („Infectious Spins: Toxic Hazard“)

- 3 premijos simboliai suteikia 9 sukimus, 4 premijos simboliai – 10 sukimų.
- 1 iš 5 atsitiktinių laukinių simbolių nusileidžia viduryje būgnų ir garantuoja infekuotų x kelių („Infectious x ways“) funkciją.

Infekuoti Sukimai: Užrakink ir Apkrauk („Infectious Spins: Lock n‘ Load“)

- 3 premijos simboliai suteikia 7 infekuotus sukimus, o 4 premijos simboliai – 8 sukimus.
- Laukinis simbolis, nusileidęs būgnų viduryje, tampa limpančiu simboliu ir pasilieka savo pozicijose iki pat funkcijos pabaigos.
- Laukinis simbolis taip pat gali suteikti x2 ar x3 daugiklį.

Infekuoti Sukimai: Chaoso Rėžimas („Infectious Spins: Mayhem Mode“)

- Funkcija aktyvuojama, kai 5 premijos simboliai nusileidžia būgnuose pagrindiniame lošime.
- Chaoso rėžimo metu visi 5 infekuoti simboliai – minčių skraidytojas („Mindflyer“), deglas („torch“), paslaptis („mysery“), toksinis („toxicity“) ir sumaištis („havoc“) – tampa 5 auksiniais infekuotais simboliais.
- 5 premijos simboliai suteikia 12 infekuotų sukimų.

37. LOŠIMAS „LEGIONAS X“ („LEGION X“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 8 €
Maksimali laimėjimo suma:	248 000 €

Legionas X – 5 būgnų, nuo 2-3-2-3-2 iki 4-3-2-3-4 eilių ir 72 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- „xNudge“ simbolis padidina laukinio simbolio daugiklį.
- Pasirodžius 1 arba 2 „Infectious Wild“ laukiniams simboliams, visi simboliai su mažomis vertėmis bus pakeičiami į laukinius simbolius ant atitinkamai dviejų arba trijų vidurinių būgnų.
- „xWays“ gali būti paversti bet kokiais kitais simboliais, išskyrus laukinį ir premijos simbolį.
- „xWays“ atskleidžia nuo 2 iki 3 vienodų simbolių būgnuose, kad padidintų galimus laimėjimus.
- Yra galimybė įsigyti papildomas funkcijas už sumą nuo 70x iki 1200x bazinis statymas. Papildoma funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:
Legiono X Sukimai („Legion X Spins“)

- 3 premijos simboliai viduriniuose būgnuose aktyvuoja 8 sukimus.
- Funkcijos metu bus aktyvios 2 papildomos eilės būgnuose.
- Išsukus „xWays“ arba „Infectious Wild“ simbolį, bus suteiktas 1 papildomas sukimas.

Legiono X Feretensis Sukimai („Legion X Fretensis Spins“)

- 3 premijos ir 2 „Infectious Wild“ simboliai viduriniuose būgnuose aktyvuoja 10 sukimų.
- „Infectious Wild“ simbolis išliks vienoje būgnų vietoje visos funkcijos metu ir visus pasirodžiusius mažos vertės simbolius pavers į laukinius simbolius.

Legiono X Germina Sukimai („Legion X Gemina Spins“)

- 3 premijos, 1 „Infectious Wild“ ir 1 „xWays“ simbolis viduriniuose būgnuose aktyvuoja 10 sukimų.
- „Infectious Wild“ simbolis ir „xWays“ simbolis išliks vienoje būgnų vietoje, visos funkcijos metu ir visus pasirodžiusius mažos vertės simbolius pavers į laukinius simbolius bei suaktyvins „Infectious Wild“ simbolį per kiekvieną sukimą.

38. LOŠIMAS „MAŽASIS SNIEGINIS AVINAS“ („LITTLE BIGHORN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 8 €
Maksimali laimėjimo suma:	205 408 €

Mažasis Snieginis Avinas – 5 būgnų, nuo 3-4-5-3-2 iki 2-3-4-5-3 eilių ir 360 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Būgnuose atsiradus „Scalp“ laukiniam simboliui, visi amerikiečių kariai bus paversti laukiniais simbolis ir išsiplės per visą būgną su +1 daugikliu.
- 1 ar 2 totemo simboliai, atsiradę būgnuose, virsta besiplečiančiu laukiniu simboliu.
- Yra galimybė įsigyti vieną iš funkcijų sumokėjus nuo 77x iki 490x bendras statymas. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

Lošimo funkcijos:
Jokio Pasigailėjimo Sklaidos – Dvasios Kvietimo Pakartotiniai Sukimai („No Mercy Scatter - Spirit Call Respin“)

- Jokio pasigailėjimo sklaidos simbolis atsiradęs 5 būgne aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Galimos funkcijos:
- Sėdintis Jautis: paverčia simbolius besiplečiančiais simboliais.
- Laukinis Išprotėjęs Arklys: paverčia simbolius laukiniais simboliais su +1 daugikliu.
- Du Mėnuliai: paverčia simbolius į laukinius simbolius.

Skalpo Nemokami Sukimai („Scalp Freespins“)

- 3 totemo simboliai aktyvuoja funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- Funkcijos metu už kiekviena skalpo simbolį bus skiriamas 1 lipnus daugiklis.
- Totemo sklaidos simbolis pavirs į išsiplečiantį laukinį simbolį ir suteiks +1 papildomą sukimą.
- Jokio pasigailėjimo sklaidos simbolis aktyvuos dvasios kvietimo nemokamus sukimus ir suteiks +2 papildomus sukimus.

Dvasios Kvietimo Nemokami Sukimai („Spirit Call Freespins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu jokio pasigailėjimo sklaidos simbolis prilips prie pirmo būgno. Per kiekvieną sukimą šis simbolis pasivers į sėdintį jautį, išprotėjusį arklį arba dviejų menulių simbolį.

39. LOŠIMAS „MENTALINIS“ („MENTAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 3.60 €
Maksimali laimėjimo suma:	239 998 €

Mentalinis – 5 būgnų, iki 20 eilių ir 108 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus skorpiono, voro ir mirusio paciento simbolius.
- Būgnuose nuo 1 iki 13 pozicijų gali pasidalinti į 2 dalis.
- 2 mirusio paciento simboliai suteikia galimybę gauti nuo x5 iki x9999 daugiklį ant mirusio paciento simbolio.
- Voro simbolis, pasirodęs ant būgnų, pasikeičia į kitą atsitiktinį simbolį.
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų, už sumą nuo 80x iki 1000x bazinis statymas. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

Lošimo funkcijos:
Autopsijos Nemokami Sukimai („Autopsy Freespins“)

- 3 skorpiono simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją, su lipniais ugnies rėmeliais.

Lobotomijos Nemokami Sukimai („Lobotomy Freespins“)

- 3 skorpiono ir 1 voro simbolis aktyvuoja funkciją.

- Šioje funkcijoje voro simbolis yra lipnus simbolis, kuris pasikeičia į kitą simbolį po kiekvieno sukimo.
- Daugiklis rodomas ant negyvo paciento simbolio.

Mentaliniai Nemokami Sukimai („Mental Freespins“)

- 3 skorpiono ir 2 lipnūs voro simboliai aktyvuoja funkciją.
- Daugiklis šioje funkcijoje niekada nemažėja.

40. LOŠIMAS „ĮNIRŠIS KELYJE“ („ROAD RAGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 6 €
Maksimali laimėjimo suma:	216 000 €

Įniršis Kelyje – 5 būgnų, 3 eilių ir 259 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Automobilis yra laukinis simbolis, kurio funkcija lošime priklauso nuo automobilio spalvos.
- Sklaidos simbolis gali pakeisti visus simbolius.
- 2 Sklaidos simboliai suaktyvina pakartotinį sukimą su laukiniais automobiliais.
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų už sumą nuo 66x iki 666x bazinis statymas. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

Lošimo funkcijos:
Laukiniai Automobiliai („Wild Cars“)

- Automobilis yra laukinis simbolis, kurio funkcija lošime priklauso nuo automobilio spalvos.
- „Geltonas Automobilis / Variklio Gedimas“ – padidina simbolius tame pačiame būgne.
- „Raudonas Automobilis / Važiuoti“ – automobilio simbolis juda iš dešinės į kairę, padidindamas daugiklį 1 visiems simboliams, per kurį jis juda.
- „Žalias Automobilis / Važiuoti“ – automobilio simbolis juda iš kairės į dešinę, padidindamas daugiklį 1 visiems simboliams, per kurį jis juda. • „Susidūrę Automobiliai“ – sudeda abiejų automobilių simbolių daugiklius.

Premijos Režimai („Bonus Modes“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 6 „Rytinio Skubėjimo“ sukimus.
- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 „Greitkelio Spūsties“ sukimus.
- 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 „Chaotiško Miesto“ sukimų.
- Paslapties simbolis gali iškristi tik premijos metu, atskleisdamas atitinkamą spalvą. Jeigu spalva atitinka laukinio automobilio simbolio spalvą, tos spalvos laukiniui automobilio simboliui padidinamas daugiklis 1. Jei spalva neatitinka laukinio automobilio simbolio spalvos, paslapties simbolis suteiks +1 papildomą sukimą.

Įniršio Mėgėjas („Rage Buff“)

- Prieš prasidedant kiekvienam premijos režimui, ši funkcija parinks atitinkamą papildomų sukimų ir daugiklio skaičių, kurį priskirs laukinio automobilio simboliui.
- Laukinis simbolis būgnuose juda horizontaliai, o galimi kelio ženklų simboliai jam daro atitinkamą poveikį:
- „Stop“ simbolis sustabdo laukinį automobilio simbolį.
- Posūkio ženklo simbolis gali pasukti laukinį automobilio simbolį į atitinkamą pusę, kurią ženklas rodo.
- Nemokamo sukimo simbolis suteikia +1 nemokamą sukimą.
- Automobilio simbolis padidina lipnų daugiklį.
- Greičio mažinimo simbolis didina laukinių „Važiuoti“ automobilių simbolių daugiklį 1.
- Kauliuko ženklo simbolis atskleidžia nemokamų sukimų, automobilio ir greičio mažinimo ženklų simbolius su 2x daugikliu.

41. LOŠIMAS „UOLOS APAČIA“ („ROCK BOTTOM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 10 €
Maksimali laimėjimo suma:	196 900 €

Uolos Apačia – 5 būgnų, 3-4-4-4-3 eilių ir 576 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, kad sudarytų laiminčias kombinacijas.
- „xSplit“ simbolis padalina simbolius ir patį save. „xSplit“ simbolis padalina save į 2 laukinius simbolius.

Lošimo funkcijos:

Galvų Surinkėjas („Headshrinker Spins“)

- 3 arba 4 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Funkcija susideda iš 4 etapų.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, atsiradęs būgnuose funkcijos metu, suteikia +1 sukimą. • 5 sklaidos simboliai perkelia į sekantį etapą, kuris prasideda su papildomais +2 sukimais.

Beprotiškas Sukimasis („Insanity Spins“)

- 5 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 5 sukimais.
- Funkcija susideda iš 5 etapų.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, atsiradęs būgnuose funkcijos metu, suteikia +1 sukimą.
- 5 sklaidos simboliai perkelia į sekantį etapą, kuris prasideda su papildomais +2 sukimais.

42. LOŠIMAS „SERIJINIS“ („SERIAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 3.20 €
Maksimali laimėjimo suma:	239 360 €

Serijinis – 5 būgnų, nuo 3-3-3-3-3 iki 5-7-7-7-5 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, kad sudarytų laimančias kombinacijas.
- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „xWays“ simbolis atskleidžia nuo 2 iki 4 tų pačių rūšių simbolius.
- „xSplit“ laukinis simbolis toje pačioje eilutėje padalina kitus simbolius į du simbolius.
- Kiekvieną kartą sukrautas „xNudge“ laukinis simbolis suteikia 1 daugiklį. Padalintas „xNudge“ laukinis simbolis įgauna padvigubintą daugiklį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją už nuo 78x iki 480x esamas statymas. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

Lošimo funkcijos:
Paieška („The Search“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Funkcijos metu eilės būgnuose išsiplečia iki 3-5-5-5-3.
- Atsiradus būgnuose „xSplit“ simboliui, suaktyvinama žudiko funkcija su +2 sukimais.

Žudikas („The Kill“)

- 3 sklaidos ir 1 „xSplit“ simbolis aktyvuoja funkciją.
- Funkcijos metu šokinėjantis laukinis simbolis išlieka ant 5 būgno.

43. LOŠIMAS „RIBA“ („THE BORDER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	58 200 €

Riba – 6 būgnų ir 6 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laimima, kai 5 ar daugiau sutampančių simbolių kombinacijos eina vertikaliai arba horizontaliai. Laimančių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- Sprogstantis „xBombs“ laukinis simbolis pašalina gretimus simbolius, išskyrus sklaidos bei „xNudge“ simbolius ir padidina laimėjimo daugiklį 1.
- Jei „xBombs“ simbolis padalinamas, laimėjimo daugiklis padidinamas.
- „xNudge“ laukinis simbolis, kuris yra laimančios kombinacijos dalis, gali vaikščioti būgnuose aukštyn arba žemyn, taip padidindamas laimėjimo daugiklį +1.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas sumokėjus nuo 98x iki 914x statymo suma. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

Lošimo funkcijos:
Mulo Sukimai („Mule Spins“)

- 6 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 10 sukimų.
- Papildomi sklaidos simboliai aktyvuos kojotų sukimus ir suteiks +2 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį.

Kojotų Sukimai („Coyote Spins“)

- 7 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja funkciją su 12 sukimų.
- Papildomi sklaidos simboliai suteiks +2 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį.

44. LOŠIMAS „REIVAS“ („THE RAVE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 8 €
Maksimali laimėjimo suma:	216 000 €

Reivas – 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „xSplit“ laukinis simbolis padalina simbolius būgnuose ir pats pasiverčia į 2 laukinius simbolius.
- „Dvigubas xWays“ išplečia laukinį simbolį būgne, kuriame pasirodo.
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų už sumą nuo 68x iki 522x bazinis statymas. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

Lošimo funkcijos:
Numestas Bosas („Drop the Bass“)

- 3 – 4 sklaidos simboliai aktyvuoja „Žmogžudystę šokių aikštelėje“ su atitinkamai 3 arba 4 aktyviais langeliais būgnuose.
    - 4 sklaidos simboliai funkcijose suteikia +1 papildomą sukimą.
- 5 sklaidos simboliai aktyvuoja „Didžėjus yra Deivas“ su +2 papildomais sukimais.
    - „Didžėjus yra Deivas“ funkcijos metu aktyvi yra tik paskutinė eilė būgnuose.
    - 2, 3 ir 4 paskutinės eilės būgne taikomas +2x daugiklis.
    - Yra tikimybė, kad bus aktyvuota „Mashup!“ arba „Crossfader & Sidechain“ funkcija.
        - „Mashup!“ visus simbolius paverčia daugiausiai apmokamais simboliais.
        - „Crossfader & Sidechain“ visus simbolius mažomis vertėmis paverčia laukiniais ir šoninės grandinės simboliais.

45. LOŠIMAS „GĖDOS KELIAS“ („WALK OF SHAME“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Gėdos Kelias“ – 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 24,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 235 728 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Didelės išmokos simboliai, kurie užpildo pilnai visą 2, 3, 4 arba 5 būgną paverčiami į „sukrautą laukinį“ („Loaded Wild“) simbolį su x4 daugikliu.
- Lošime yra dvi rūšys „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – „kvietimo“ („Invitation“) ir „pono E“ („Mr. E“) simboliai.
- Išsukus kombinaciją „kvietimo“ („Invitation“) ir „pono E“ („Mr. E“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
    - 3 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia „dar vienas!!!“ („One More!!!“) funkciją su 10 nemokamų sukimų;
    - 4 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia „dar vienas!!!“ („One More!!!“) funkciją su 15 nemokamų sukimų;
    - 3 „kvietimo“ („Invitation“) ir 1 „pono E“ („Mr. E“) simboliai suteikia „visą naktį“ („All Nighter“) funkciją su 10 nemokamų sukimų;
    - 4 „kvietimo“ („Invitation“) ir 1 „pono E“ („Mr. E“) simboliai suteikia „visą naktį“ („All Nighter“) funkciją su 15 nemokamų sukimų.
- Kai išsukamas „pono E“ („Mr. E“) simbolis, jis paverčiamas į „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolį, ir padalina eilutę arba būgną per pusę. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai negali būti padalinti į dvi puses.

„Gėdos kelio“ („Walk of Shame“) funkcija

- Išsukus „pono E“ („Mr. E“) ir „sukrautą laukinį“ („Loaded Wild“) simbolius ant 3, 4 ir 5 būgnų, suaktyvinama „gėdos kelio“ („Walk of Shame“) funkcija.
- Kiekvieno „gėdos kelio“ („Walk of Shame“) funkcijos sukimo metu kiekvienas „sukrautas laukinis“ („Loaded Wild“) simbolis pajuda 1 pozicija į kairę.
- Funkcija pasibaigia, kai „sukrautas laukinis“ („Loaded Wild“) simbolis pasiekia 2 būgną.

„Dar vienas!!!“ („One More!!!“) funkcija

- Funkcijos metu, išsukus „sukrautą laukinį“ („Loaded Wild“) simbolį, bendras laimėjimo daugiklis padidėja 1.
- Išsukus „pono E“ („Mr. E“) simbolį, suaktyvinama „visą naktį“ („All Nighter“) funkcija, ir suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Išsukus „kvietimo“ („Invitation“) simbolius, suteikiami papildomi sukimai:
    - 1 „kvietimo“ („Invitation“) simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą;
    - 2 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus;
    - 3 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus;
    - 4 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 7 papildomus nemokamus sukimus.

„Visą naktį“ („All Nighter“) funkcija

- Funkcijos metu, išsukus „sukrautą laukinį“ („Loaded Wild“) simbolį, bendras

laimėjimo daugiklis padidėja 1, o galimybė suaktyvinti „gėdos kelio“ („Walk of Shame“) funkciją padidėja.

- „Pono E“ („Mr. E“) simbolis visos funkcijos metu veikia kaip „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolis.
- Išsukus „kvietimo“ („Invitation“) simbolius, suteikiami papildomi sukimai:
    - 1 „kvietimo“ („Invitation“) simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą;
    - 2 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus;
    - 3 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus;
    - 4 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 7 papildomus nemokamus sukimus.

46. LOŠIMAS „KARIO KAPINĖS X STŪMIMAS“ („WARRIOR GRAVEYARD XNUDGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 25 €
Maksimali laimėjimo suma:	244 925 €

Lošimo taisyklės:

- Tai 6 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis 15 simbolių ir 25 laimėjimo linijas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Laukinis simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina geriausią įmanomą laimingą kombinaciją (skaičiuojamas iš kairės į dešinę).
- Laimėjimas taip pat gali būti išmokamas už kelias laimingas kombinacijas.
- Atsižvelgiant į lošimo režimą, naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos (pagrindinis lošimas ar bet kurie premijos režimai).

- **„xNudge“ antkapio laukiniai („xNudge Tombstone Wilds“) simboliai:** 3 eilučių aukščio laukinis simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgno ir visada pasistumia, kad būtų pilnai matomas. Kiekvienas pastūmimas padidina laukinį daugiklį +1.

Kario puolimas („Warrior Attack“)

- Išsukus 3 ar daugiau to paties kario simbolių aktyvinamas kario puolimas. Šis simbolis

pastumiamas ir uždengia būgną, taip kiekvienu stumtelėjimu padidindamas laimėjimo daugiklį.

- **Kapinių sukimai („GraveyardSpins“):** išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos („Scatter“) simbolius suteikiama atitinkamai 8, 10 ar 12 kapinių sukimų. Antkapio laukiniai simboliai suteikia neribotą laimėjimo daugiklį, kuris išlieka iki funkcijos pabaigos. Už kiekvieną antkapio laukinio simbolio pastūmimą laimėjimą daugiklis padidėja +1. Kapinių sukimų metu sklaidos simbolis suteikia +1 papildomą sukimą.
- **Mirties sukimai („Death Spins“):** išsukus 6 sklaidos („Scatter“) simbolius aktyvinama 14 mirties sukimų. Išsukti antkapio laukiniai simboliai prilimpa prie būgno ir suteikia laimėjimo daugiklį už kiekvieną pastūmimą. Už kiekvieną antkapio laukinio simbolio pastūmimą laimėjimą daugiklis padidėja +1. Mirties sukimų metu išsisklaidęs simbolis suteikia +1 papildomą sukimą.

47. LOŠIMAS „ANČIŲ MEDŽIOTOJAI“ („DUCK HUNTERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 8 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

„Ančių medžiotojai“ – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime naudojama „Išmokos už sklaidos simbolius“ („Scatter Pays“) laimėjimų sistema – laimėjimas išmokamas, kai lošimo lauke išsukami 8 ar daugiau vienodų simbolių, už kuriuos išmokamas laimėjimas, nepriklausomai nuo jų pozicijos.
- Išsukus laiminčią simbolių kombinaciją simboliai, už kuriuos yra mokamas laimėjimas, yra pašalinami iš lošimo lauko, o jų vietose iškrenta nauji simboliai.
- Kiekvienai pozicijai, iš kurios pašalinamas simbolis, už kurį yra mokamas laimėjimas, suteikiamas x2 laimėjimo daugiklis. Jeigu toje pačioje pozicijoje jau yra laimėjimo daugiklis ir per kitą simbolių iškritimą toje pozicijoje vėl susidaro laimėjimas, daugiklis padvigubėja.
- Pozicijos laimėjimo daugiklis gali didėti iki x8192.
- „Laukinis” („Wild“) simbolis gali būti naudojamas laimėjimams sudaryti kartu su kitais simboliais, už kuriuos yra mokamas laimėjimas.
- „X-Kelių“ („xWays®“) simbolis virsta į įprastą simbolį, už kurį mokamas laimėjimas, ir padidina atitinkamos pozicijos laimėjimo daugiklį 2, 4 arba 8 kartus.

- „Infekuotų X-Kelių“ („Infectious xWays®“) simbolis, atsivėręs kaip tam tikras simbolis, už kurį mokamas laimėjimas, paveikia visus kitus tos pačios rūšies simbolius lošimo lauke ir praplečia juos iki tokio paties dydžio.

„Bombos“ („Bomb“) funkcija

- „Bombos“ („Bomb“) simbolis gali išsiskleisti bet kurioje lošimo lauko vietoje.
- „Bomba“ („Bomb“) susprogdama pašalina gretimus įprastus simbolius, už kuriuos mokamas laimėjimas, 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) lošimo lauke ir padvigubina paveiktų pozicijų daugiklius.
- „Bombos“ („Bomb“) simbolis pašalinamas po sprogimo.
- Visi lošimo lauke esantys „Bombos“ („Bombs“) simboliai susprogsta prieš prasidedant kitam simbolių iškritimui.
- „Premijos” („Bonus“) ir „Laukiniai” („Wild“) simboliai bombos sprogimo metu nepaveikiami.

„Ančių medžioklės sukimai“ („Duck Hunt Spins“)

- Išsukus 3 „Premijos” („Bonus“) simbolius suaktyvinami 7 „Ančių medžioklės sukimai“ („Duck Hunt Spins“).
- Prieš prasidedant „Ančių medžioklės sukimams“ („Duck Hunt Spins“) atsitiktinai suteikiamas vienas iš trijų patobulinimų.
- Visų pagrindinio lošimo metu sukauptų pozicijų laimėjimo daugikliai išsaugomi „Ančių medžioklės sukimų“ („Duck Hunt Spins“) metu.
- „Patobulinti X-Keliai“ („Upgraded xWays®“): „X-Kelių“ („xWays®“) simboliai pakeičiami į „Infekuotų X-Kelių“ („Infectious xWays®“) simbolius.
- „Patobulinta Bomba” („Upgraded Bomb“): bomba pašalina gretimus įprastus simbolius, už kuriuos mokamas laimėjimas, 5x5 (5 būgnų ir 5 eilių) lošimo lauke.
- „Papildomi +2 šūviai” („Extra +2 Shots“): pakeičia „Papildomas +1 šūvis“ („Extra +1 Shot“) simbolius. Išsukus šį simbolį suteikiami 2 papildomi sukimai.
- „Ančių medžioklės sukimų“ („Duck Hunt Spins“) metu išsukus „Papildomą +1 šūvį“ („Extra +1 Shot“) simbolį suteikiamas 1 papildomas sukimas, jeigu šis patobulinimas nėra pakeistas į „Papildomus +2 šūvius“ („Extra +2 Shots“).

„Vanago akies sukimai“ („Hawk Eye Spins“)

- Išsukus 4 „Premijos” („Bonus“) simbolius suaktyvinami 8 „Vanago akies sukimai“ („Hawk Eye Spins“).

- „Vanago akies sukimų“ („Hawk Eye Spins“) metu išsaugomi pozicijų laimėjimo daugikliai.
- Prieš prasidedant „Vanago akies sukimams“ („Hawk Eye Spins“) atsitiktinai suteikiami 2 iš 3 galimų patobulinimų: patobulinti „X-Keliai“ („xWays®“), patobulinta bomba arba papildomi +2 šūviai.
- „Vanago akies sukimų“ („Hawk Eye Spins“) metu taikomos tos pačios pagrindinės funkcijos kaip ir „Ančių medžioklės sukimų“ („Duck Hunt Spins“) metu.

„Didžiojo laimikio sukimai” („Big Game Spins“)

- Išsukus 5 „Premijos („Bonus“) simbolius suaktyvinami 10 „Didžiojo laimikio sukimų“ („Big Game Spins“).
- „Didžiojo laimikio sukimų“ („Big Game Spins“) metu išsaugomi pozicijų laimėjimo daugikliai.
- Prieš prasidedant „Didžiojo laimikio sukimams“ („Big Game Spins“) suteikiami visi 3 patobulinimai: patobulinti „X-Keliai“ („xWays®“), patobulinta bomba ir papildomi +2 šūviai.
- „Didžiojo laimikio sukimų“ („Big Game Spins“) metu taikomos tos pačios pagrindinės funkcijos kaip ir „Ančių medžioklės bei vanago akies sukimų“ („Duck Hunt and Hawk Eye Spins“) metu.

„Papildomas sukimas” („Extra Spin“)

- Pasibaigus lošimui gali būti suteikta galimybė įsigyti „Papildomą sukimą“ („Extra Spin“).
- „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) metu išsaugomi ankstesnio sukimo metu sukaupti pozicijų laimėjimo daugikliai.
- „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) kaina apskaičiuojama atsižvelgiant į sukauptus pozicijų laimėjimo daugiklius.
- „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) galimybė suteikiama tik tuo atveju, jeigu jo kaina yra lygi arba mažesnė už ankstesnio sukimo metu laimėtą sumą.
- „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) metu „Premijos” („Bonus“) simboliai negali būti išsukti.

48. LOŠIMAS „PANKROKERIS 2“ („PUNK ROCKER 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 8 €
Maksimali laimėjimo suma:	241 152 €

„Pankrokeris 2“ – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai, už kuriuos yra suteikiamas laimėjimas, turi būti gretimuose būgnuose ir sudaryti kombinaciją iš kairės į dešinę, pradedant nuo pirmojo būgno.
- „Laukinis” („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, už kurį yra mokamas laimėjimas, kad būtų sudaryta laiminti kombinacija.

„X-Kelių” („xWays®”) funkcija

- „X-Kelių“ („xWays®“) simbolis gali savyje turėti nuo 2 iki 4 vienodų simbolių. Visi vieno „X-Kelių“ („xWays®“) simbolio viduje esantys simboliai yra vienodi.
- Pagrindiniame lošime „X-Kelių“ („xWays®“) simbolis gali išsiplėsti iki 4 simbolių aukščio, o vėliau gali būti dar labiau išplėstas iki 20 simbolių.
- „X-Kelių paslaptingas simbolis“ („xWays® Mystery Symbol“) gali pasirodyti pagrindiniame lošime ir „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu „X-Kelių“ („xWays®“) simbolis išsiplečia iki 4 simbolių ir gali turėti 4, 6 arba 8 vienodus simbolius.

„**Molotovo laukinis” („Molotov Wild“) simbolis**

- „Molotovo laukinis“ („Molotov Wild“) simbolis paverčia visus simbolius, esančius virš jo, „Laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- „Molotovo laukinis“ („Molotov Wild“) simbolis gali pasirodyti pagrindiniame lošime, „Riaušių pakartotiniuose sukimuose“ („Riot Respins“) ir gali būti aktyvuojamas „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu.

„**Vamzdinės bombos laukinis” („Pipe Bomb Wild“) simbolis**

- „Vamzdinės bombos laukinis“ („Pipe Bomb Wild“) simbolis savyje turi nuo 2 iki 4 „Laukinių“ („Wild“) simbolių.
- „Vamzdinės bombos laukinis“ („Pipe Bomb Wild“) simbolis paverčia visus virš jo esančius simbolius tokio pat dydžio „Vamzdinės bombos laukiniais“ („Pipe Bomb Wild“) simboliais.
- „Vamzdinės bombos laukinis“ („Pipe Bomb Wild“) simbolis gali pasirodyti pagrindiniame lošime ir „Riaušių pakartotiniuose sukimuose“ („Riot Respins“).

„Riaušių pakartotiniai sukimai“ („Riot Respins“)

- Išsukus 2 „Premijos“ („Bonus“) simbolius suaktyvinami „Riaušių pakartotiniai sukimai“ („Riot Respins“).
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai po laimėjimo paverčiami „Molotovo laukiniais“ („Molotov Wild“) simboliais ir užrakina būgnus, kuriuose yra „Laukinių“ („Wild“) simbolių.
- „Riaušių pakartotinių sukimų“ („Riot Respins“) metu papildomai išsukti „Premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 1 papildomą „Pakartotinį sukimą“ („Respins“) ir po laimėjimo taip pat paverčiami „Molotovo laukiniais“ („Molotov Wild“) simboliais.
- Būgnai, kuriuose yra „Laukinių“ („Wild“) simbolių, lieka užrakinti „Riaušių pakartotinių sukimų“ („Riot Respins“) metu.
- „Riaušių pakartotinius sukimus“ („Riot Respins“) galima įsigyti už 15× statymo dydis.

„NePaklusnūs sukimai“ („DisOBEY Spins“)

- Išsukus 3 „Premijos („Bonus“) simbolius suteikiami 8 „NePaklusnūs Sukimai“ („DisOBEY Spins“).
- „NePaklusnių sukimų“ („DisOBEY Spins“) metu aktyvuojami 3 „Šokinėjantys laukiniai” („Jumping Wild“) ir „Viršutinis traukinio patobulinimas” („Top Train Enhancer“) simboliai.
- „Šokinėjantys laukiniai“ („Jumping Wild“) simboliai tarp kiekvieno sukimo pakeičia savo pozicijas ant būgnų.
- Jeigu traukinio vagonas išsukamas ant to paties būgno, kuriame yra „Šokinėjantis laukinis“ („Jumping Wild“) simbolis, suaktyvinamas vienas iš „Viršutinių traukinio patobulinimų“ („Top Train Enhancers“).
- „Viršutinis traukinio patobulinimas“ („Top Train Enhancer“) gali suteikti „Laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklį, „X-Kelių“ („xWays®“), „Molotovo laukinius“ („Molotov Wild“) simbolius, papildomus sukimus, išplėsti visus būgnus iki 6 simbolių, patobulinti „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkciją arba aktyvinti „Apatinį

traukinio patobulinimą“ („Lower Train Enhancer“).
- „NePaklusnius sukimus“ („DisOBEY Spins“) galima įsigyti už 100× statymo dydis.

„ChAoso sukimai“ („ChAos Spins“)

- Išsukus 4 „Premijos („Bonus“) simbolius suteikiami 8 „ChAoso sukimai“ („ChAos Spins“).
- „ChAoso sukimų“ („ChAos Spins“) metu aktyvūs 4 „Šokinėjantys laukiniai“ („Jumping Wild“) simboliai ir abu traukinio patobulinimai – viršutinis ir apatinis.
- „Šokinėjantys laukiniai“ („Jumping Wild“) simboliai tarp kiekvieno sukimo pakeičia savo pozicijas ant būgnų.
- „Viršutinio traukinio patobulinimo“ („Top Train Enhancer“) funkcijos yra „Laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis, „X-Kelių“ („xWays®“), „Molotovo laukiniai“ („Molotov Wild“) simboliai, papildomi sukimai, būgnų išplėtimas iki 6 simbolių, „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) patobulinimas ir „Apatinio traukinio patobulinimo“ („Lower Train Enhancer“) aktyvinimas.
- „Apatinis traukinio patobulinimas“ („Lower Train Enhancer“) gali suteikti „Laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklį, papildomus sukimus arba „Degantį šokinėjantį laukinį” („Burning Jumping Wild“) simbolį.
- „ChAoso sukimus“ („ChAos Spins“) galima įsigyti už 370× statymo dydis.

„Masinio transporto kepsninės sukimai“ („Mass Transit BBQ Spins“)

- Išsukus 5 „Premijos („Bonus“) simbolius suteikiami 8 „Masinio transporto kepsninės sukimai“ („Mass Transit BBQ Spins“).
- „Masinio transporto kepsninės sukimų“ („Mass Transit BBQ Spins“) metu aktyvūs 4 „Šokinėjantys laukiniai“ („Jumping Wild“) simboliai, abu traukinio patobulinimai ir „Degantis traukinio vagonas” („Burning Cart“).
- „Degantis traukinio vagonas“ („Burning Cart“) sustoja kiekvieno sukimo metu.
- Jeigu „Degančiame traukinio vagone“ („Burning Cart“) yra „Degantis šokinėjantis laukinis“ („Burning Jumping Wild“) simbolis, visi tame pačiame būgne esantys „Šokinėjantys laukiniai“ („Jumping Wild“) simboliai paverčiami „Degančiais šokinėjančiais laukiniais“ („Burning Jumping Wild“) simboliais.
- „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai, gauti naudojant „Degančius šokinėjančius laukinius“ („Burning Jumping Wild“) simbolius, tampa nuolatiniai ir išlieka iki „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcijos pabaigos.
- „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai yra sudedami.
- „Masinio transporto kepsninės sukimus“ („Mass Transit BBQ Spins“) galima įsigyti

už 3 000× statymo dydis.

„Šokinėjantys laukiniai" („Jumping Wilds")

- „Šokinėjantys laukiniai" („Jumping Wild") simboliai naudojami „Nemokamų sukimų" („Free Spins") metu ir tarp kiekvieno sukimo pakeičia savo pozicijas ant būgnų.
- „Degantys šokinėjantys laukiniai" („Burning Jumping Wild") simboliai gali suaktyvinti „Laukinio" („Wild") simbolio daugiklius.
- „Nemokamų sukimų" („Free Spins") metu suaktyvinti „Laukinio" („Wild") simbolio daugikliai išlieka iki funkcijos pabaigos.
- „Laukinio" („Wild") simbolio daugikliai yra sudedami tarpusavyje.

„Traukinio patobulinimai" („Train Enhancers")

- „Traukinio patobulinimas" („Train Enhancer") aktyvinamas, kai „Šokinėjantis laukinis" („Jumping Wild") arba „Degantis šokinėjantis laukinis" („Burning Jumping Wild") simbolis yra ant to paties būgno kaip ir traukinio vagonas.
- „Viršutinis traukinio patobulinimas" („Top Train Enhancer") gali suteikti:
    - „Laukinio" („Wild") simbolio daugiklį;
    - „X-Keliai" („xWays®") simbolius;
    - „Molotovo laukinius" („Molotov Wild") simbolius;
    - papildomus sukimus;
    - visų būgnų išplėtimą iki 6 simbolių;
    - „Nemokamų sukimų patobulinimą" („Free Spins Enhancer");
    - „Apatinio traukinio patobulinimo" („Lower Train Enhancer") suaktyvinimą.

- „Apatinis traukinio patobulinimas" („Lower Train Enhancer") gali suteikti:
    - „Laukinio" („Wild") simbolio daugiklį;
    - papildomus sukimus;
    - „Degantį šokinėjantį laukinį" („Burning Jumping Wild") simbolį.

„X-Statymas" („xBet™")

- Už papildomą statymą, lygų 2 bazinėms statymo sumoms, garantuojama, kad ant 2 būgno pasirodys vienas iš specialių simbolių: „Premijos („Bonus") simbolis, „X-Keliai" („xWays®"), „Super X-Keliai" („Super xWays®"), „Molotovo laukinis" („Molotov Wild") arba „Vamzdinės bombos laukinis" („Pipe Bomb Wild") simboliai.

- „X-Statymo“ („xBet™“) funkcija padidina tikimybę gauti specialų simbolį, tačiau nekeičia už simbolius suteikiamų išmokų dydžio.

49. LOŠIMAS „SKRYDŽIO REŽIMAS“ („FLIGHT MODE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks.40 €
Maksimali laimėjimo suma:	202 040 €

„Skrydžio režimas“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindinio lošimo pradžioje apatinė eilutė yra užrakinta.
- Laimėjimai formuojami surinkus simbolius, už kuriuos išmokamas vienodas laimėjimas. Simboliai, už kuriuos yra suteikiamas laimėjimas, sprogsta ir pašalinami iš lošimo lauko, o jų vietoje iškrenta nauji simboliai.
- Už kiekvieną iš eilės gaunamą laimėjimą kito laimėjimo daugiklio reikšmė padidėja +1.
- „Laukinis” („Wild“) simbolis gali atsirasti bet kuriame būgne ir pakeičia bet kurį įprastą simbolį, už kurį suteikiamas laimėjimas.

„Daugiklio didinimo“ („Multiplier Increaser“) simbolis

- „Daugiklio didinimo“ („Multiplier Increaser“) simbolis aktyvuojamas iškritęs lošimo lauke ir jo reikšmė pridedama prie kito laimėjimo daugiklio.
- „Daugiklio didinimo“ („Multiplier Increaser“) simbolio reikšmė gali būti 2x, 3x, 4x, 5x arba 10x.
- Aktyvavus „Daugiklio didinimo“ („Multiplier Increaser“) simbolį jis pašalinamas iš lošimo lauko.

„Auksinis daugiklio didinimo” („Golden Multiplier Increaser“) simbolis

- „Auksinis daugiklio didinimo“ („Golden Multiplier Increaser“) simbolis aktyvuojamas iškritęs lošimo lauke.
- Aktyvuotas „Auksinis daugiklio didinimo“ („Golden Multiplier Increaser“) simbolis padvigubina kito laimėjimo daugiklio reikšmę.
- Aktyvavus simbolį jis pašalinamas iš lošimo lauko.

„Bomba” („Bomb“)

- „Bomba“ („Bomb“) aktyvuojama tuo atveju, kai lošimo lauke nėra laimėjimų kombinacijų.
- Susprogusi „Bomba“ („Bomb“) pašalina visus įprastus simbolius, už kuriuos suteikiamas laimėjimas, tame pačiame būgne ir eilėje.
- „Bombos“ („Bomb“) sprogimas neturi įtakos „Sklaidos („Scatter“) ir „Laukiniams („Wild“) simboliams.
- „Bombos“ („Bomb“) sprogimas atrakina „Maksimalaus laimėjimo” („Max Win“) simbolį atitinkamame būgne.

„X-Skylė“ („xHole™“)

- „X-Skylė“ („xHole™“) aktyvuojama tuo atveju, kai nėra laimėjimų kombinacijų, „Bombų“ („Bombs“) arba „Daugiklio didinimo“ („Multiplier Increaser“) simbolių.
- „X-Skylė“ („xHole™“) išsiurbia visus pagrindiniuose būgnuose esančius simbolius ir išmeta juos į atsitiktines pozicijas.
- Iš naujo iškritusiems simboliams priskiriama kito laimėjimo daugiklio reikšmė.
- Po simbolių perkėlimo „X-Skylė“ („xHole™“) virsta „Laukiniu” („Wild“) simboliu ir jam taip pat priskiriama kito laimėjimo daugiklio reikšmė.

„Nemokami sukimai” („Flee Spins“)

- Išsukus 3, 4 arba 5 „Sklaidos” („Scatter“) simbolius suteikiamai atitinkamai 6, 9 arba 12 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“).
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu išsaugoma kito laimėjimo daugiklio reikšmės eiga tarp visų sukimų.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu „Bombų“ („Bomb“) sprogimų atrakinti „Maksimalaus laimėjimo” („Max Win“) simboliai lieka atrakinti iki funkcijos

pabaigos.

„Papildomas sukimas” („Extra Spin“)

- Pasibaigus lošimui gali būti suteikta galimybė įsigyti „Papildomą sukimą“ („Extra Spin“).
- „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) metu išsaugoma ankstesnio sukimo metu sukaupta simbolių daugiklio būsena.
- „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) kaina apskaičiuojama pagal kitą laimėjimo daugiklio reikšmę.
- „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) galimybė suteikiama, jeigu jo kaina yra lygi arba mažesnė už bendrą laimėjimą.
- „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) metu „Sklaidos” („Scatter“) simboliai negali iškristi.

„Sklaida” („Scatter“)

- Už papildomą mokestį garantuojama, kad antrame būgne išsiskleis „Sklaidos” („Scatter“) simbolis.
- Šios funkcijos kaina yra 3,30 x bazinė statymo suma.

„Beribis stiprintuvas – X-Skylė“ („Nolimit Booster – xHole™“)

- Už papildomą mokestį garantuojama, kad antrame būgne išsiskleis „X-Skylė“ („xHole™“) simbolis.
- Šios funkcijos kaina yra 6 x bazinė statymo suma.

„Beribis stiprintuvas – spausdinimo sukimai“ („Nolimit Booster – Print Spins“)

- Už papildomą mokestį suteikiamas sukimas, kurio pradžioje kiekvienam simboliui, už kurį suteikiamas laimėjimas, suteikiamas 30x daugiklis.
- Šios funkcijos kaina yra 11 x bazinė statymo suma.

„Beribis stiprintuvas – spalvingesni sukimai“ („Nolimit Booster – Printier Spins“)

- Už papildomą mokestį suteikiamas sukimas, kurio pradžioje kiekvienam simboliui, už kurį suteikiamas laimėjimas, suteikiamas 268x daugiklis.
- Šios funkcijos kaina yra 90 x bazinė statymo suma.

„Beribis stiprintuvas – spalvingiausi sukimai“ („Nolimit Booster – Printiest Spins“)

- Už papildomą mokestį suteikiamas sukimas, kurio pradžioje kiekvienam simboliui, už kurį suteikiamas laimėjimas, suteikiamas 911x daugiklis.
- Šios funkcijos kaina yra 270 x bazinė statymo suma.

„Dievo režimas” („God Mode”)

- „Dievo režimas“ („God Mode“) funkcija suteikia galimybę siekti maksimalaus laimėjimo atrakinant visus 6 „Maksimalaus laimėjimo” („Max Win“) simbolius apatinėje eilutėje.
- Funkcijos kaina yra 911 x bazinė statymo suma.
- Kiekvienas „Bombos“ („Bomb“) sprogimas atrakina atitinkamame būgne esantį „Maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simbolį.
- Atrakinti visi 6 „Maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simboliai suteikia maksimalų lošimo laimėjimą.

50. LOŠIMAS „UGNIS SKYLĖJE 3“ („FIRE IN THE HOLE 3 “)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks.3.20 €
Maksimali laimėjimo suma:	224 000 €

„Ugnis skylėje 3” – tai 6 būgnų ir 3 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvienos „Griūties" („Collapsing Mine") metu aktyvuojama viena papildoma eilutė, todėl lošimo laukas gali išsiplėsti iki 6 eilučių ir suteikti iki 46 656 laimėjimo būdų.
- Išmokamas laimėjimas už laimėjimą suteikiančius simbolius ir tokie simboliai pašalinami iš lošimo lauko. Likę simboliai nukrenta žemyn, o atsilaisvinusios pozicijos užpildomos naujais simboliais.
- Nauja „Griūtis" („Collapse") gali būti aktyvuojama laiminčia simbolių kombinacija, sprogus „Laukiniam simboliui su bomba" („xBomb® Wild"), aktyvavus „Laukinės kasybos" („Wild Mining") funkciją arba aktyvavus „X-Skylės" („xHole™") funkciją.
- „Laukinis" („Wild") simbolis pakeičia bet kurį simbolį, už kurį suteikiamas laimėjimas, išskyrus „Premijos" („Bonus") simbolį.

„Laukinis simbolis su bomba ir daugikliu" („xBomb® Wild Multiplier")

- „Laukinis simbolis su bomba" („xBomb® Wild") pakeičia bet kurį simbolį, už kurį suteikiamas laimėjimas, išskyrus „Premijos" („Bonus") simbolį.
- „Laukiniam simboliui su bomba" („xBomb® Wild") sprogus pašalinami šalia jo esantys simboliai, išskyrus „Premijos" („Bonus") simbolius.
- Sprogusio „Laukinio simbolio su bomba" („xBomb® Wild") reikšmė padidina kitos griūties laimėjimo daugiklį.
- Visi „Laukiniai simboliai su bomba" („xBomb® Wild"), esantys lošimo lauke, sprogsta prieš prasidedant kitai griūčiai, išskyrus atvejį, kai aktyvuojama „Laukinės kasybos" („Wild Mining") funkcija.
- „Laukinis simbolis su bomba" („xBomb® Wild") sprogsta, kai lošimo lauke susidaro laimėjimas, nepriklausomai nuo to, ar šis simbolis yra laimančios kombinacijos dalis.

„Laukinė kasyba" („Wild Mining")

- „Laukinės kasybos" („Wild Mining") funkcija pagrindiniame lošime aktyvuojama, kai horizontaliai arba vertikaliai išsirikiuoja 3, 4, 5 arba 6 vienodi simboliai ir tuo metu nėra laimančios kombinacijos, aktyvios „X-Skylės" („xHole™") arba aktyvaus „Laukinio simbolio su bomba" („xBomb® Wild") simbolių.
- Išsirikiavę simboliai pašalinami, o jų vidurinėse pozicijose sukuriami „Laukiniai" („Wild") simboliai.
- Už 3 vienodus simbolius sukuriamas 1 „Laukinis" („Wild") simbolis.
- Už 4 vienodus simbolius sukuriami 2 „Laukiniai" („Wild") simboliai.
- Už 5 vienodus simbolius sukuriami 3 „Laukiniai" („Wild") simboliai.

- Už 6 vienodus simbolius sukuriami 4 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Visos pozicijos virš pažymėtos linijos, išskyrus pozicijas, kuriose yra „Premijos” („Bonus“) simboliai arba „Lede paslėpti simboliai” („Ice Buried“), pašalinamos ir aktyvuojama nauja „Griūtis” („Collapse“).

„Lede paslėptos funkcijos” („Buried Features“)

- Pagrindiniame lošime ledo blokuose gali būti paslėpti „Laukinis“ („Wild“) simbolis, „X-Dalijimas“ („„xSplit®“), „Laimėjimo daugiklis” („Win Multiplier“), „X-Skylės“ („xHole™“), „Premijos” („Bonus“) simbolis arba „Maksimalaus laimėjimo” („Max Win“) simbolis.
- „Lede paslėptos funkcijos“ („Buried Fetures“) yra neaktyvios tol, kol ledo blokas, kuriame jos yra, nepašalinamas „Laukinio simbolio su bomba” („xBomb® Wild“) sprogimo metu.
- Lede paslėptas simbolis taip pat gali būti atskleistas, jeigu jį paveikia „X-Dalijimo“ („xSplit®“) funkcija.
- „Lede paslėpti” („Ice Buried“) simboliai atskleidžiami ir tampa aktyvūs prasidėjus „Griūčiai“ („Collapse“).
- Ledo bloke gali būti paslėptas 2x, 3x, 5x, 10x, 20x, 50x arba 100x laimėjimo daugiklis.
- „Maksimalaus laimėjimo” („Max Win“) simbolis ledo bloke užima 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) pozicijų plotą.
- Pašalinus visą ledą, supantį maksimalaus laimėjimo simbolį, suteikiamas maksimalus lošimo laimėjimas.

„X-Skylės“ („xHole™“) funkcija

- „X-Skylės“ („xHole™“) funkcija aktyvuojama, kai lošimo lauke išsiskleidžia „X-Skylės“ („xHole™“) simbolis.
- Į „X-Skylę“ („xHole™“) patenka tik įprasti simboliai, už kuriuos suteikiami laimėjimai. Jie pašalinami iš būgnų ir iš naujo atsitiktine tvarka išdėstomi lošimo lauke kaip „Išskaidyti” („Split“) simboliai nuo 1 iki 3 simbolių dydžio.
- „X-Skylės“ („xHole™“) funkcija palieka tuščią poziciją, kuri aktyvuoja naują „Griūtį” („Collapse“).
- Išmokamas laimėjimas už laimėjimą suteikiančius simbolius ir tokie simboliai pašalinami prieš aktyvuojant „X-Skylės“ („xHole™“) funkciją.
- Vienu metu išsiskleidus keliems „X-Skylės“ („xHole™“) simboliams „X-Skylės“ („xHole™“) simbolio dydis padidėja kelis kartus.

„X-Dalijimo“ („xSplit®“) funkcija

- „X-Dalijimo“ („xSplit®“) simbolis padalija visus kitus tame pačiame būgne esančius simbolius ir taip padvigubina jų dydį bei vertę.
- „Premijos” („Bonus“) simboliai, „X-Dalijimo“ („xSplit®“) ir „X-Skylės“ („xHole™“) simboliai negali būti padalyti naudojant „X-Dalijimo“ („xSplit®“) funkciją.
- Aktyvavus visus lošimo lauke esančius (X-Dalijimo“ („xSplit®“) simbolius jie virsta vienu iš įprastų simbolių, už kurį suteikiamas laimėjimas.
- Jeigu „X-Dalijimo“ („xSplit®“) funkcija paveikia ledo bloką, šis ledo blokas pašalinamas, jeigu aktyvuojama „Griūtis” („Collapse“).

„Rizikavimo” („Gamble“) funkcija

- Pagrindiniame lošime, išmokėjus ne mažesnį kaip 5x bazinės statymo sumos laimėjimą, lošėjui gali būti suteikta galimybė rizikuoti laimėjimu ir laimėti vieną iš „Laimingųjų vagonų sukimų“ („Lucky Wagon Spins“) lygių.
- Laimėjus „Rizikavimo“ („Gamble“) etapą, gali būti suteikta galimybė rizikuoti dar kartą ir siekti kito „Laimingųjų vagonų sukimų“ („Lucky Wagon Spins“) lygio.
- Lošėjas bet kuriuo metu gali pasirinkti funkciją „Surinkti“ („Collect“) ir nutraukti „Rizikavimą“ („Gamble“).
- „Rizikavimo” („Gamble“) funkciją galima įjungti arba išjungti.

„Laimingi vagonų sukimai” („Lucky Wagon Spins“)

- Išsukus 3, 4 arba 5 „Premijos” („Bonus“) simbolius aktyvuojami atitinkamai 2, 3 arba 4 eilutėmis prasidedantys „Laimingųjų vagonų sukimai“ („Lucky Wagon Spins“).
- „Laimingųjų vagonų sukimai“ („Lucky Wagon Spins“) funkcija pradedama nuo 3 sukimų.
- Kiekvieną kartą, kai lošimo lauke išsukama „Moneta” („Coin“), likusių sukimų skaičius atstatomas iki 3.
- Visų „Monetų“ („Coin“) vertės apskaičiuojamos kaip aktyvios statymo sumos daugiklis.
- Išsukus 6 „Premijos” („Bonus“) simbolius aktyvuojami „Laimingųjų vagonų sukimai“ („Lucky Wagon Spins“) su 4 aktyviomis eilutėmis ir garantuotu „Nuolatiniu nykštuku” („Persistent Dwarf“) pirmojo sukimo metu.

- „Laimingųjų vagonų sukimų“ („Lucky Wagon Spins“) metu viršutinėje lošimo lauko eilėje kiekvienam sukimui atskleidžiami specialūs „Patobulinimai” („Enhancers“).
- „Patobulinimas“ („Enhancer“) aktyvuojamas, kai „Moneta“ („Coin“) išsukama tiesiai po atitinkamu „Patobulinimu“ („Enhancers“).
- Galimi „Patobulinimai“ („Enhancers“):
    - „Monetos vertė“ („Coin Value“);
    - „Daugiklis“ („Multiplier“);
    - „Dinamitas“ („Dynamite“);
    - „Nuolatinis dinamitas“ („Persistent Dynamite“);
    - „X-Skylė“ („xHole™“);
    - „Piktasis nykštukas“ („Evil Dwarf“);
    - „Nuolatinis nykštukas“ („Persistent Dwarf“).

„Monetos vertė” („Coin Value“)

- „Monetos vertės patobulinimas“ (Coin Value Enhancer“) nustato „Monetos“ („Coin“), esančios po atitinkamu „Patobulinimu“ („Enhancer“), vertę.

„Daugiklis” („Multiplier“)

- „Daugiklio patobulinimas“ („Multiplier Enhancer“) padaugina visų „Monetų“ („Coins“), „Nuolatinio nykštuko“ („Persistent Dwarf“) ir „Nuolatinio dinamito“ („Persistent Dynamite“) atitinkamame būgne sukauptas vertes.

„Dinamitas” („Dynamite“)

- „Dinamito patobulinimas“ („Dynamite Enhancer“) prie „Monetos“ („Con“), kuri aktyvavo „Patobulinimą“ („Enhancer“), vertės prideda „Dinamito“ („Dynamite“) kiekį, padaugintą iš aktyvios statymo sumos.
- Po to į lošimo lauko pozicijas išmetamas toks „Dinamito“ („Dynamite“) kiekis, koks nurodytas „Patobulinime“ („Enhancer“).
- Jeigu „Dinamitas“ („Dynamite“) pataiko į ledo bloką, ledo blokas pašalinamas.
- Jeigu „Dinamitas“ („Dynamite“) pataiko į „Monetą“ („Coin“), jos vertė padvigubinama.
- Jeigu „Dinamitas“ („Dynamite“) pataiko į „Skrynią” („Chest“), „Skrynia“ („Chest“) aktyvuojama.
- Jeigu „Dinamitas“ („Dynamite“) pataiko į ledo bloką, kuriame yra paslėptas simbolis,

šis simbolis atskleidžiamas.
- Jeigu „Dinamitas“ („Dynamite“) pataiko į kitą „Dinamitą“ („Dynamite“), „Nuolatinį dinamitą“ („Persistent Dynamite“) arba „Nuolatinį nykštuką“ („Persistent Dwarf“), atitinkama „Monetų vertė“ („Coins Value“) padvigubinama.

„Nuolatinis dinamitas” („Persistent Dynamite“)

- Kiekvieno „Laimingų vagonų sukimo“ („Lucky Wagon Spins“) metu „Nuolatinis dinamitas“ („Persistent Dynamite“) į atsitiktines atitinkamo būgno pozicijas išmeta tokį „Dinamito“ („Dynamite“) kiekį, koks nurodytas jo reikšmėje.

„Nuolatinis nykštukas” („Persistent Dwarf“)

- „Nuolatinis nykštukas“ („Persistent Dwarf“) kiekvieno sukimo metu surenka visas lošimo lauke esančių „Monetų vertes“ („Coins Values“).

„Piktasis nykštukas” („Evil Dwarf“)

- „Piktasis nykštukas“ („Evil Dward“) aktyvuoja „Auksinį sukimą” („Golden Spin“).
- „Auksinio sukimo“ („Golden Spin“) metu visos lošimo lauke esančios „Monetos“ („Coins“) aktyvuojamos iš naujo.
- Pakartotinai aktyvuotos „Monetos“ („Coins“) suaktyvina atitinkamus „Patobulinimus“ („Enhancers“) ir padidina jau sukauptas „Monetų vertes“ („Coins Values“).

„X-Skylė“ („xHole™“) ir „Užšaldyti vagono sukimai” („Frozen Wagon Spins“)

- „X-Skylės“ („xHole™“) simbolis „Laimingų vagonų sukimo“ („Lucky Wagon Spins“) metu aktyvuoja 3 „Užšaldytus vagono sukimus” („Frozen Wagon Spins“) ir pats virsta 1x vertės „Moneta“ („Coin“).
- „Užšaldytų vagono sukimų“ („Frozen Wagon Spins“) metu viršutinėje „Patobulinimų“ („Enhancers“) eilėje gali būti tik „Monetos vertės” („Coin Value“).
- Visos lošimo lauke esančios „Monetos“ („Coins“) surenka po jomis esančių „Patobulinimų vertes“ („Enhancers Values“) ir jas prideda prie jau sukauptų „Monetų verčių“ („Coins Value“).
- Pasibaigus 3 „Užšaldytiems vagono sukimams“ („Frozen Wagon Spins“) tęsiami

„Laimingų vagonų sukimai“ („Lucky Wagon Spins“), o likusių sukimų skaičius atstatomas iki 3.

„Surinkimo skrynios” („Collect Chests“)

- „Surinkimo skrynios” („Collect Chests“) yra apatinėje lošimo lauko dalyje ir pradžioje yra užrakintos.
- „Skrynia“ („Chest“) aktyvuojama, kai į ją pataiko „Dinamitas“ („Dynamite“).
- Aktyvuota „Skrynia“ („Chest“) surenka visas jos stulpelyje esančių „Monetų vertes“ („Coins Value“).

„Garantuotas nykštukas” („Guaranteed Dwarf“)

- Už 4 000x bazinė statymo suma suteikiami „Laimingų vagonų sukimai“ („Lucky Wagon Spins“) su 6 „Premijos” („Bonus“) simboliais ir „Garantuotu nuolatiniu nykštuku“ („Guaranted Persistent Dwarf“).

„Piktasis amžinas nykštukas” („Evil Dwarf Forever“)

- Už 700x bazinė statymo suma suteikiami „Laimingų vagonų sukimai“ („Lucky Wagon Spins“) su 3 „Premijos” („Bonus“) simboliais ir „Garantuotu piktuoju nykštuku“ („Guaranted Evil Dwarf“) viršutinėje eilėje kiekvieno sukimo metu.

„Begalinis stiprintuvas 1” („Nolimit Booster 1“)

- Už papildomą 2x bazinės statymo sumos mokestį garantuojama, kad antrajame būgne išsiskleis „Premijos“ („Bonus“) simbolis.

„Begalinis stiprintuvas 2” („Nolimit Booster 2“)

- Už papildomą 5x bazinės statymo sumos mokestį garantuojama, kad ledo blokuose bus ne mažiau kaip 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliai.

„Begalinis stiprintuvas 3” („Nolimit Booster 3“)

- Už papildomą 5x bazinės statymo sumos mokestį aktyvuojamos visos 6 lošimo lauko eilės.

„Auksinis grynuolis“ („Golden Nugget“)

- Už 7 000x bazinė statymo suma suteikiama galimybė siekti „Maksimalaus laimėjimo" („Max Win"), užtikrinant „Maksimalaus laimėjimo" („Max Win") simbolio atsiradimą ledo bloke.
- Naudojantis „Auksinio grynuolio" („Golden Nugget") funkcija „Rizikavimo" („Gamble") funkcija negalima.

„X-Dievas" („xGOD®")

- „X-Dievas" („xGOD®") yra speciali funkcija, kuri gali suteikti maksimalų lošimo laimėjimą vienu metu.
- „X-Dievas" („xGOD®") gali aktyvuotis pagrindinio lošimo arba papildomo lošimo metu.
- „X-Dievas" („xGOD®") funkcijai aktyvuoti nebūtina jokia kita lošimo funkcija ar ankstesnis laimėjimas.

51. LOŠIMAS „ANČIŲ MEDŽIOTOJAI: LAIMINGA VALANDA" („DUCK HUNTERS: HAPPY HOUR")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks.6.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	199 998 €

„Ančių medžiotojai: laiminga valanda" – tai 6 būgnų ir 4-5-6-6-5-4 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami pagal „Sklaidos išmokų" („Scatter Pays") mechaniką.
- Laimėjimas suteikiamas, kai lošimo lauke iškrenta 8 ar daugiau vienodų laimėjimo simbolių, nepriklausomai nuo jų pozicijos.
- „Laukinis" („Wild") simbolis pakeičia bet kurį laimėjimo simbolį, išskyrus „Premijos" („Bonus") simbolį.
- Simboliai, už kuriuos yra suteikiami laimėjimai, pašalinami, o jų vietoje iškrenta nauji simboliai. Pašalinto simbolio pozicijoje sukuriamas x2 laimėjimo daugiklis. Jei pozicija su daugikliu laimi pakartotinai, jos daugiklis padvigubėja. Maksimalus vienos pozicijos daugiklis – x8192.

- „Bombos" („Bomb") simbolis pašalina gretimus laimėjimo simbolius 3×3 (3 būgnų ir 3 eilučių) srityje ir padvigubina paveiktų pozicijų laimėjimo daugiklius. Po sprogimo „Bombos" („Bomb") simbolis pakeičiamas atsitiktiniu simboliu, kuris gali būti vidutinės vertės simbolis, už kurį suteikiamas laimėjimas, „Laukinis" („Wild"), „Užkrečiantys X-Keliai" („Infectious xWays®") arba kitas „Bombos" („Bomb") simbolis. „Premijos" („Bonus") ir „Laukinis" („Wild") simboliai nuo „Bombos" („Bomb") simbolio poveikio nepašalinami.
- „X-Kelių" („xWays®") simbolis virsta įprastu simboliu, už kurį mokamas laimėjimas ir padidina atitinkamos pozicijos daugiklį 2, 4 arba 8 kartus.
- „Užkrečiančių X-Kelių" („Infectious xWays®") simbolis atskleidžia laimėjimo simbolį ir paveikia visus kitus tokio paties simbolio simbolius lošimo lauke, kurie išsiplečia tokiu pačiu būdu.

Sukimai

- **„Ančių medžioklės sukimai" („Duck Hunt Spins"):** išsukus 3 „Premijos" („Bonus") simbolius suteikiami 7 „Nemokami sukimai" („Free Spins"). Sukimų pradžioje atsitiktinai suteikiamas vienas iš trijų patobulinimų. Sukaupti pozicijų laimėjimo daugikliai perkeliami į „Nemokamų sukimų" („Free Spins") režimą. „Papildomo +1 šūvio" („Extra +1 Shot") simbolis suteikia 1 „Papildomą sukimą" („Extra Spin").
- **„Vanago Akies Sukimai" („Hawk Eye Spins"):** išsukus 4 „Premijos" („Bonus") simbolius suteikiami 8 „Nemokami sukimai" („Free Spins"). Sukimų pradžioje atsitiktinai suteikiami 2 iš 3 galimų patobulinimų. Sukaupti pozicijų laimėjimo daugikliai išsaugomi.
- **„Didžiojo Lošimo Sukimai" („Big Game Spins"):** išsukus 5 „Premijos" („Bonus") simbolius suteikiama 10 „Nemokamų sukimų" („Free Spins"). Šio režimo pradžioje suteikiami visi 3 galimi patobulinimai. Sukaupti pozicijų laimėjimo daugikliai išsaugomi.
- Galimi patobulinimai: „Patobulinti X-Keliai" („Upgraded xWays®"), kai „X-Keliai" („xWays®") pakeičiami „Užkrečiančiais X-Keliais" („Infectious xWays®"); „Patobulinta Bomba" („Upgraded Bomb"), kai „Bomba" („Bomb") neatskleidžia vidutinės vertės laimėjimo simbolių; ir „Papildomi +2 šūviai" („Extra +2 Shots"), kai papildomų sukimų simbolis suteikia 2 „Papildomus sukimus" („Extra Spins").
- **„Papildomas sukimas" („Extra Spin"):** pasibaigus lošimui gali būti pasiūlytas „Papildomas sukimas" („Extra Spin"). Jo metu išsaugomi ankstesnio sukimo pozicijų laimėjimo daugikliai. „Papildomo sukimo" („Extra Spin") kaina apskaičiuojama pagal sukauptus pozicijų daugiklius. „Premijos" („Bonus") simboliai „Papildomo sukimo" („Extra Spin") metu neiškrenta.
- **„Laimingos valandos sukimai" („Happy Hour Spins"):** naudojant atitinkamą

papildomą funkciją visų pozicijų pradinis laimėjimo daugiklis yra x8, o pirmojo iškritimo metu viduriniai du būgnai yra visiškai užpildyti „Bombų“ („Bomb“) simboliais.

„Beribės pirkimo funkcijos“ („Nolimit Bonus Buy“)

- „Laimingąjį burtą“ („Lucky Draw**“)** galima įsigyti už 235× statymo dydis. Atsitiktinai suteikiamas vienas iš trijų papildomų lošimų: 50 % tikimybė gauti „Ančių medžioklės sukimus“ („Duck Hunt Spins“), 25 % – „Vanago akies sukimus“ („Hawk Eye Spins“) ir 25 % – „Didžiojo laimikio sukimus“ („Big Game Spins“).

„Beribiai stiprintuvai“ („Nolimit Boosters“)

- „Premijos stiprintuvas“ („Bonus Booster“) – 2× statymo dydis. Kiekvieno sukimo metu „Premijos“ („Bonus“) simbolio pasirodymo tikimybė padidinama 5 kartus, o antrajame būgne garantuojamas bent vienas „Premijos“ („Bonus“) simbolis.
- „8× dienos sukimai“ („Day 8 Spins“) – 10× statymo dydis. Visų lošimo lauko pozicijų pradinis daugiklis nustatomas į 8×.
- „64× dienos sukimai“ („Day 64 Spins“) – 90× statymo dydis. Visų lošimo lauko pozicijų pradinis daugiklis nustatomas į 64×.
- „Laimingos valandos sukimai“ („Happy Hour Spins“) – 3 000× statymo dydis. Visų pozicijų pradinis daugiklis nustatomas į 8×, o pirmojo kritimo metu du viduriniai būgnai garantuotai užpildomi „Bombos“ („Bomb“) simboliais.

52. LOŠIMAS „JŪREIVIAI“ („SEAMEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks.10.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

„Jūreiviai” – tai 4 būgnų, 3-5-5-3 eilučių ir 225 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai apskaičiuojami už vienodus simbolius, už kuriuos suteikiamas laimėjimas, esančius gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- „Laukinis” („Wild“) simbolis pakeičia kitus įprastus simbolius, už kuriuos yra suteikiamas laimėjimas.

- **„Laimėjimų pakartotiniai sukimai" („Win Respins"):** simboliai, už kuriuos yra suteiktas laimėjimas, pašalinami, o jų vietose išsukami nauji simboliai. Kiekvienos laiminčios pozicijos daugiklis padidinamas +1. „Pakartotinis sukimas" („Respin") tęsiamas, kol naujas išsukimas nesukuria laimėjimo.
- Daugikliai taikomi tik laiminčiose pozicijose. Kiekvieno „Pakartotinio sukimo" („Respin") metu papildomai vienoje pozicijoje, kurioje nėra „Ugnies rėmelio" („Fire Frame"), sukuriamas „Ugnies rėmelis" („Fire Frame").
- **„Ugnies rėmeliai" („Fire Frames"):** kiekviename sukime atsitiktinėse būgnų pozicijose gali atsirasti „Ugnies rėmeliai" („Fire Frames"). Pozicijos, kuriose yra „Ugnies rėmelis" („Fire Frame"), daugiklis padidinamas +1. Jei laimintis simbolis yra pozicijoje su „Ugnies rėmeliu" („Fire Frame"), tos pozicijos daugiklis padidinamas +2.
- **„X-Kelių" („xWays®") simbolis:** transformuojasi į įprastą simbolį, už kurį yra suteikiamas laimėjimas ir atskleidžia 2–4 to paties tipo simbolius, taip padidindamas laimėjimo būdų skaičių. Jei vienu metu išsukami keli „X-Kelių" („xWays®") simboliai, visi jie atskleidžia tą patį simbolį, už kurį yra suteikiamas laimėjimas.
- **„Molotovo ugnies" („Molotov Fire") simbolis:** transformuojasi į „Laukinį" („Wild") simbolį ir visuose jo būgno stulpelio simboliuose sukuria „Ugnies rėmelius" („Fire Frames").
- **„Bombos" („Bombs"):** jeigu išsukimo metu nėra simbolių, už kuriuos yra suteikiamas laimėjimas, gali aktyvuotis „Bombos" („Bombs"), kurios pašalina simbolius pagal jų tipą. Pašalinto simbolio pozicijos daugiklis padidinamas +1 arba +2, jeigu toje pozicijoje yra „Ugnies rėmelis" („Fire Frame").
- **„Kokoso bomba" („Coconut Bomb"):** pašalina save ir papildomai padidina savo pozicijos daugiklį 5, 10, 15, 20 arba 100 kartų.
- **„Kryžminė bomba" („Cross Bomb"):** pašalina save ir visus įprastus simbolius, esančius tame pačiame būgne ir toje pačioje eilėje.
- **„Jūrinė mina" („Naval Mine"):** pašalina save ir visus simbolius, už kuriuos yra suteikiamas mažos vertės laimėjimas, būgnų srityje.
- **„Surežisuoti sukimai" („Rigged Spins"):** išsukus 3 „Premijos" („Bonus") simbolius aktyvinami 5 „Nemokami sukimai" („Free Spins"). Šių sukimų metu pozicijų daugikliai išsaugomi.
- **„Super surežisuoti sukimai" („Super Rigged Spins"):** išsukus 4 „Premijos" („Bonus") simbolius suaktyvinami 7 „Nemokami sukimai" („Free Spins"). Pozicijų daugikliai išsaugomi, o „Nemokamų sukimų" („Free Spins") metu vidutiniškai sukuriama daugiau „Ugnies rėmelių" („Fire Frames").
- **„Papildomas sukimas" („Extra Spin"):** pasibaigus lošimui gali būti pasiūlyta įsigyti „Papildomą sukimą" („Extra Spin"). „Papildomo sukimo" („Extra Spin") metu išsaugomi ankstesnio sukimo pozicijų daugikliai, „Ugnies rėmeliai" („Fire Frmes") ir „Premijos" („Bonus") simboliai. „Papildomo sukimo" („Extra Spin") kaina apskaičiuojama pagal sukauptus pozicijų daugiklius. „Papildomas sukimas" („Extra Spin") pasiūlomas, jeigu jo kaina neviršija ankstesnio sukimo laimėjimo.
- **„Premijos stiprintuvas" („Bonus Booster"):** už papildomą statymą garantuojamas „Premijos" („Bonus") simbolis antrojo būgno viršutinėje pozicijoje.
- **„Didelės apkrovos sukimas" („Big Load Spins"):** už papildomą statymą suteikiamas sukimas, kurio visų pozicijų pradinis daugiklis yra x3.
- **„Didesnės apkrovos sukimai" („Bigger Load Spins"):** už papildomą statymą suteikiamas sukimas, kurio visų pozicijų pradinis daugiklis yra x6.

- **„Kokoso sukimai“ („Coconut Spins“):** už papildomą statymą suteikiamas sukimas, kurio visose pozicijose iš pradžių yra „Kokoso bombos” („Coconut Bombs“).

53. LOŠIMAS „MENTALINIS 2“ („MENTAL 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks.10.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

„Mentalinis 2” – tai 5 būgnų, 3-2-3-2-3 eilučių ir 108 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo būdų skaičius gali didėti dėl specialių simbolių ir jų funkcijų.
- **„Ugnies rėmas” („Fire Frame“):** pagrindiniame lošime nuo 1 iki 13 būgnų pozicijų gali atsitiktinai tapti „Ugnies rėmo“ („Fire Frame“) pozicijomis. Į tokioje pozicijoje esantį „Ugnies rėmo“ („Fire Frame“) simbolį patekęs simbolis padalijamas į 2 dalis.
- **„Ugnies būgnas” („Fire Reel“):** nuo 1 iki 5 būgnų gali atsitiktinai tapti „Ugnies Būgnu“ („Fire Reel“). Ant tokio būgno iškritęs simbolis padalijamas į 3 dalis.
- **„Stiprinimo langeliai” („Enhancer Cells“):** papildomos funkcijos, esančios 2, 3 ir 4 būgnų apačioje, aktyvinamos priklausomai nuo „Ugnies rėmų“ („Fire Frame“) skaičiaus. 4 „Ugnies rėmai“ („Fire Frame“) suaktyvina 2 būgno langelį, 6 – 2 ir 4 būgnų langelius, o 8 – visus tris langelius.
- „Sustiprinimo langeliai“ („Enhancer Cell“) gali atskleisti „Laukinį” („Wild“) simbolį, „X-Dalijimo“ („xSplit®“), „Laukinio X-Pastūmimo“ („xNudge® Wild“), „Paciento” („Patient“) simbolį arba „X-Kelių“ („xWays®“) simbolį.
- **„X-Dalijimas“ („xSplit®“):** padalija po vieną simbolį kiekviename būgne į dvi dalis, o pats „X-Dalijimas“ („xSplit®“) simbolis virsta į dvi „Laukinio” („Wild“) simbolio dalis.
- **„Laukinis X-Pastūmimas“ („xNudge® Wild“):** visada pasistumia taip, kad būtų visiškai matomas būgne. Už kiekvieną pastūmimą jo laimėjimo daugiklis padidinamas +1. Kelių „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai sudedami. Jei „Laukinis X-Pastūmimas“ („xNudge® Wild“) padalijamas naudojant „X-Dalijimo“ („xSplit®“) simbolį, jo daugiklis padidinamas +1.
- **„X-Keliai“ („xWays®“):** atskleidžia 3 vienodus simbolius ir padidina atitinkamo būgno aukštį. „X-Keliai“ („xWays®“) gali atskleisti bet kurį laimėjimo simbolį. Jei iškrenta keli „X-Kelių“ („xWays®“) simboliai, jie visi atskleidžia tą patį simbolį.
- **„Negyvas pacientas” („Dead Patient“):** aktyvinamas iškritus 2 „Negyvo Paciento“ („Dead Patient“) simboliams. Atskleidžiamas vienas iš „Paciento” („Patient“) simbolių su atsitiktiniu x5, x10, x15, x30, x50, x100, x200, x500, x1 000 arba x9 999 daugikliu.

Daugiklio vertė priklauso nuo atitinkamo „Paciento“ („Patient“) simbolio skaičiaus būgne.

- **„X-Skylė“ („xHole™“):** aktyvinamas, kai „X-Skylės“ („xHole™“) simbolis iškrenta „Ugnies rėmo” („Fire Frame“) arba „Ugnies būgno” („Fire Reel“) pozicijoje trečio būgno antroje pozicijoje. Įprasti simboliai, už kuriuos yra suteikiamas laimėjimas, ir „Laukinis“ („Wild“) simbolis perkeliami į atsitiktines pozicijas, o jų esamas dydis padauginamas iš x2, x4 arba x8. „Laukinio X-Pastūmimo“ („xNudge® Wild“) atveju keičiamas jo laimėjimo daugiklis. Po funkcijos „X-Skylės“ („xHole™“) simbolis virsta „Laukiniu“ („Wild“).
- **„X-Mentalinis“ („xMental™“):** aktyvinamas, kai „X-Mentalinis“ („xMental™“) simbolis iškrenta „Ugnies rėmo” („Fire Frame“) arba „Ugnies būgno” („Fire Reel“) pozicijoje. Aktyvinus funkciją suteikiamas „Papildomas sukimas“ („Extra Spin“), kurio metu visos būgnų pozicijos tampa „Ugnies rėmo” („Fire Frame“) pozicijomis. „Stiprinimo langeliai” („Enhancer Cells“) atskleidžia „X-Kelių“ („xWays®“), „Laukinio X-Pastūmimo“ („xNudge® Wild“) arba „X-Dalijimo“ („xSplit®“) simbolius. Taip pat gali būti aktyvinama „X-Skylės“ („xHole™“) funkcija. Jei „X-Mentalinis“ („xMental™“) simbolis iškrenta ne „Ugnies rėmo” („Fire Frame“) arba „Ugnies būgno” („Fire Reel“) pozicijoje, funkcija neaktyvinama.
- **„Mentalinė transformacija” („Mental Transform“):** iškritus „Nepriklausomos Sklaidos” („Disembodied Scatter“) simboliui 2 arba 4 būgne, jis transformuojamas į vieną iš šių simbolių: „X-Keliai“ („xWays®“), „X-Dalijimas“ („xSplit®“), „Negyvas Pacientas“ („Dead Patient“), „Laukinis“ („Wild“) arba „Pacientas“ („Patient“).
- **„Sklaidos“ („Scatter“) simboliai:** „Pažintinės sklaidos“ („Cognitive Scatter“) simboliai pagrindiniame lošime gali iškristi tik 1, 3 ir 5 būgnuose, o „Nepriklausomos Sklaidos” („Disembodied Scatter“) simboliai – tik 2 ir 4 būgnuose.
- Išsukus 3 „Pažintinės Sklaidos” („Cognitive Scatter“) simbolius suteikiami 8 „Kraują paleidžiantys sukimai“ („Bloodletting Spins“).
- Išsukus 3 „Pažintinės Sklaidos” („Cognitive Scatter“) ir 1 „Nepriklausomos Sklaidos” („Disembodied Scatter“) simbolį suteikiami 9 „Operacijos sukimai“ („Surgery Spins“).
- Išsukus 3 „Pažintinės Sklaidos“ („Cognitive Scatter“) ir 2 „Nepriklausomos Sklaidos“ („Disembodied Scatter“) simbolius suteikiama 10 „Eksperimentinių sukimų“ („ExperiMENTAL Spins“).
- Kiekvienas „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu „Ugnies rėmo“ („Fire Frame“) pozicijoje iškritęs „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia +1 papildomą sukimą, o „Ugnies būgno“ („Fire Reel“) pozicijoje iškritęs „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia +2 papildomus sukimus.
- **„Kraują paleidžiantys sukimai“ („Bloodletting Spins“):** „Ugnies rėmo“ („Fire Frame“) ir „Ugnies būgno“ („Fire Reel“) pozicijos išlieka aktyvios viso „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu. Iškritus 1 „Nepriklausomos sklaidos “ („Disembodied Scatter“) simboliui likę sukimai patobulinami į „Operacijos sukimus“ („Surgery Spins“) ir suteikiamas +1 papildomas sukimas. Iškritus 2 „Nepriklausomos sklaidos“ („Disembodied Scatter“) simboliams, likę sukimai patobulinami į „Eksperimentinius sukimus“ („ExperiMENTAL Spins“) ir suteikiami +2 papildomi sukimai.
- **„Operacijos sukimai“ („Surgery Spins“):** „Ugnies rėmo“ („Fire Frame“) ir „Ugnies būgno“ („Fire Reel“) pozicijos išlieka aktyvios. „Nepriklausomos sklaidos “ („Disembodied Scatter“) simbolis išlieka savo pozicijoje ir kiekvieno sukimo metu aktyvina „Mentalinę transformaciją“ („Mental Transform“). Taip pat naudojamas „Negyvo daugiklio“ („Dead Multiplier“) mechanizmas.

- **„Negyvo daugiklio“ („Dead Multiplier“)** mechanizmo metu kiekvienam „Paciento“ („Patient“) simboliui priskiriamas didžiausias atitinkamam „Negyvo paciento“ („Dead Patient“) simboliui suteiktas daugiklis ir jo „Kiekis“ („Count“). Kai atitinkamas „Paciento“ („Patient“) simbolis iškrenta, jam pritaikomas sukauptas daugiklis, o jo kiekis sumažinamas 1. Daugiklis netaikomas simboliui, kuris buvo atskleistas tiesiogiai iš „Negyvo paciento“ („Dead Patient“) simbolio.
- **„Eksperimentiniai sukimai“ („ExperiMENTAL Spins“):** taikomos „Operacijos sukimų“ („Surgery Spins“) taisyklės, tačiau abu „Nepriklausomos sklaidos” („Disembodied Scatter“) simboliai išlieka savo pozicijose ir kiekvieno sukimo metu aktyvina „Mentalinę transformaciją“ („Mental Transform“). „Negyvo daugiklis“ („Dead Multiplier“) kiekis, pritaikius jį „Paciento“ („Patient“) simboliui, nesumažėja ir toliau kaupiamas.
- **„X-Statymas“ („xBet™“):** už papildomą statymą, lygų 1,4× pagrindinis statymas, garantuojamas „Pažintinis Sklaidos“ („Cognitive Scatter“) simbolis 1 būgne.
- **„Ugnies rėmų“ („Fire Frames“) papildoma funkcija:** už 6× pagrindinis statymas suteikiamos „Ugnies rėmo“ („Fire Frame“) pozicijos visuose būgnuose.
- **„X-Skylės“ („xHole™“) papildoma funkcija:** už 99× pagrindinis statymas garantuojamas „X-Skylės“ („xHole™“) funkcijos aktyvavimas.
- **„X-Mentalinio“ („xMental™“) papildoma funkcija:** už 3 200× pagrindinio statymo garantuojamas „X-Mentalinės“ („xMental™“) funkcijos aktyvavimas.
- **„Dievo režimas“ („God Mode“):** už 6 666× pagrindinio statymo suteikiama galimybė siekti maksimalaus laimėjimo, išsukant po „X-Dievo“ („xGod®“) simbolį kiekviename būgne.

54. LOŠIMAS „BJAURIAUSIAS LAIMIKIS“ („UGLIEST CATCH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks.5.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Bjauriausias laimikis” – tai 5 būgnų, 3-5 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Viršutinė ir apatinė kiekvieno būgno pozicijos pradžioje yra užrakintos.
- **„Sklaidos“ („Scatter“) simbolis** atrakina užrakintas atitinkamo būgno pozicijas. Atrakintos pozicijos tampa aktyviomis lošimo pozicijomis.
- Laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, pradedant nuo pirmojo būgno. Simboliai, už kuriuos yra suteikiamas laimėjimas, turi būti gretimuose būgnuose.

- **„Stiprinimo langeliai“ („Enhancer Cells“)** – viršutinė ir apatinė kiekvieno būgno papildoma pozicija. Jas atrakinus jose gali pasirodyti įprasti simboliai, už kuriuos yra suteikiamas laimėjimas, „Žvejo laukinis” („Fisherman Wild“), „Didžiosios Bertos“ („Big Berta“) arba „X-Kelių“ („xWays“) simbolis.
- **„X-Kelių“ („xWays“)** simbolis gali pasirodyti tik užrakintose pozicijose. Jam pasirodžius jis virsta įprastu simboliu, už kurį yra suteikiamas laimėjimas, ir atskleidžia nuo 2 iki 4 to paties simbolio pozicijų, taip padidindamas galimų laimėjimo būdų skaičių.
- **„Žvejo laukinis“ („Fisherman Wild“)** simbolis pakeičia įprastus simbolius, už kuriuos yra suteikiamas laimėjimas, kad būtų sudarytos laimėjimo kombinacijos.
- **„Žuvies trofėjus“ („Fish Trophy“) ir „Didžiosios Bertos“ („Big Berta“)** simboliai turi atsitiktinius daugiklius, kurie gali būti surinkti naudojant „Pagauk ir kepk laukinės žvejybos“ („Kill N’ Grill Wild Fishing“) funkciją. „Žuvies trofėjaus“ („Fish Trophy“) daugiklio reikšmės gali būti 2x, 5x, 25x, 100x, 250x, 1000x arba 5000x, o „Didžiosios Bertos“ („Big Berta“) – 100x, 250x, 1000x arba 5000x.

„Pagauk ir kepk laukinė žvejyba“ („Kill N’ Grill Wild Fishing“)

- Pagrindiniame lošime, iškritus auksiniam „Žvejo laukiniam“ („Fisherman Wild“) simboliui atrakintoje „Stiprinimo langelio“ („Enhancer Cell“) pozicijoje suaktyvinama „Pagauk ir kepk laukinės žvejybos“ („Kill N’ Grill Wild Fishing“) funkcija.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) režimuose funkcija suaktyvinama, kai „Žvejo laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis iškrenta bet kurioje aktyvioje būgno pozicijoje.
- Funkcijos metu surenkamos ekrane esančių „Žuvies trofėjaus“ („Fish Trophy“) ir „Didžiosios Bertos“ („Big Berta“) simbolių daugiklių reikšmės. Surinktos reikšmės pridedamos ir pritaikomos laimėjimui.

„Nemokami sukimai“ („Free Spins“), „Stambuolės sukimai“ („Lunker Spins“), „Milžinės sukimai“ („Hawg Spins“) ir „Lobio vietos sukimai“ („Honey Hole Spins“)

- Iškritus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams suaktyvinami 8 „Stambuolės sukimai“ („Lunker Spins“) ir atrakinti 6 „Stiprinimo langeliai“ („Enhancer Cells“).
- Iškritus 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams suaktyvinami 9 „Milžinės sukimai“ („Hawg Spins“) ir atrakinti 8 „Stiprinimo langeliai“ („Enhancer Cells“).
- Iškritus 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams suaktyvinami 10 „Lobio vietos sukimų“ („Honey Hole Spins“) ir atrakinami 10 „Stiprinimo langelių“ („Enhancer Cells“).
- „Stambuolės sukimų“ („Lunker Spins“) ir „Milžinės sukimų“ („Hawg Spins“) metu kiekvienas papildomai iškritęs „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atrakina dar 2 „Stiprinimo langelius“ („Enhancer Cells“) ir suteikia +1 papildomą nemokamą sukimą.

„Trolio lygio“ („Troll Level“) daugiklis

- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu naudojami „Trolio lygio“ („Troll Level“) daugikliai: 2x, 3x ir 10x.
- „Trolio lygis“ („Troll Level“) padidėja surinkus kas ketvirtą „Žvejo laukinio“ („Fisherman

Wild“) simbolį.
- Kiekvieną kartą pasiekus naują „Trolio lygį“ („Troll Level“) suteikiami +2 papildomi nemokami sukimai.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu „Trolio lygio“ („Troll Level“) daugiklis taikomas surinktoms „Žuvies trofėjaus“ („Fish Trophy“) simbolių reikšmėms kartu su „Pagauk ir kepk laukinės žvejybos“ („Kill N’ Grill Wild Fishing“) funkcija.

„Sustiprintas X-Statymas“ („Boosted xBet“)

- Suaktyvinus „Sustiprinto X-Statymo“ („Boosted xBet“) funkciją statymas padidinamas 75 %, o pagrindiniame lošime garantuojamas „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis ant antrojo būgno.
- „Sustiprinto X-Statymo“ („Boosted xBet“) funkcija netaikoma „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) režimuose.
- Suaktyvinus „Sustiprinto X-Statymo“ („Boosted xBet“) funkciją atskirų simbolių išmokos nesikeičia.

„Beribės pirkimo funkcijos“ („Nolimit Bonus Buy“)

- „Didžiosios žuvies sukimus“ („Lunker Spins“) galima įsigyti už 94× statymo dydis. Suteikiami 8 „Didžiosios žuvies sukimai“ ir atidaromos 6 „Patobulinimo langelių“ („Enhancer Cells“) pozicijos.
- „Kiaulės sukimus“ („Hawg Spins“) galima įsigyti už 300× statymo dydis. Suteikiami 9 „Kiaulės sukimai“ ir atidaromos 8 „Patobulinimo langelių“ („Enhancer Cells“) pozicijos.
- „Medaus duobės sukimus“ („Honey Hole Spins“) galima įsigyti už 866× statymo dydis. Suteikiama 10 „Medaus duobės sukimų“ („Honey Hole Spins“) ir atidaromos visos 10 „Patobulinimo langelių“ („Enhancer Cells“) pozicijų.
- „Laimingąjį burtą“ („Lucky Draw“) galima įsigyti už 390× statymo dydis. Atsitiktinai suteikiami „Didžiosios žuvies” („Lunker“), „Kiaulės” („Hawg“) arba „Medaus Duobės” („Honey Hole“) sukimai. „Didžiosios žuvies” („Lunker“) sukimų suteikimo tikimybė – 25 %, „Kiaulės” („Hawg“) sukimų – 50 %, o „Medaus duobės” („Honey Hole“) sukimų – 25 %.

55. LOŠIMAS „UGNIS SKYLĖJE 2“ („FIRE IN THE HOLE 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks.3.60 €
Maksimali laimėjimo suma:	234 000 €

„Ugnis skylėje 2” – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 6 eilučių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokos suteikiamos už laimančias kombinacijas, o simboliai, už kuriuos yra suteikiamas laimėjimas pašalinami. Tuomet simboliai nukrenta žemyn ir į tuščias pozicijas iš viršaus patenka nauji simboliai.
- **„Griūvančios kasyklos” („Collapsing Mine“)** funkcijos metu po kiekvieno griuvimo suaktyvinama papildoma eilė, kol pasiekiamos 6 aktyvios eilės.
- Naujas griuvimas gali būti suaktyvinamas dėl laimėjimo kombinacijos, „Laukinis X-Bombos“ („xBomb Wild“) simbolio sprogimo arba „Laukinės Kasybos“ („Wild Mining“) funkcijos.
- **„Laukinis X-Bombos“ („xBomb Wild“)** simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Laukiniam X-Bombos“ („xBomb Wild“) simboliui sprogus pašalinami šalia jo esantys simboliai, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius. Už kiekvieną tokį sprogimą kito griuvimo laimėjimo daugiklis padidinamas +1.
- Visi „Laukiniai X-Bombos“ („xBomb Wild“) simboliai sprogsta prieš kitą griuvimą, išskyrus atvejus, kai suaktyvinama „Laukinės kasybos“ („Wild Mining“) funkcija.
- „Laukinis X-Bombos“ („xBomb Wild“) simbolis sprogsta, kai yra laimėjimas, nepriklausomai nuo to, ar pats „Laukinis“ („Wild“) simbolis dalyvauja laimėjimo kombinacijoje. Jei laimėjimo nėra ir neaktyvinama „Laukinės kasybos“ funkcija, „Laukinis X-Bombos“ („xBomb Wild“) simbolis taip pat sprogsta ir suaktyvina naują griuvimą.
- **„Laukinės kasybos” („Wild Mining“)** funkcija pagrindiniame lošime suaktyvinama tada, kai horizontaliai arba vertikaliai išsidėsto 3, 4, 5 arba 6 vienodi simboliai, tačiau nesusidaro laimėjimo kombinacija.
- Už 3 vienodus simbolius suteikiamas 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis, už 4 – 2 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, už 5 – 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, o už 6 – 4 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Visi kiti simboliai virš atitinkamos linijos pašalinami, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) ir „Laukinius“ („Wild“) simbolius, ir suaktyvinamas naujas griuvimas.

„Užkastos funkcijos” („Buried Features“)

- Pagrindiniame lošime „Purvo” („Dirt“) simboliuose gali būti paslėpti „Laukiniai” („Wild“), „X-Dalijimo“ („xSplit“) arba „Premijos” („Bonus“) simboliai.
- „Purve“ („Dirt“) paslėptas simbolis yra neaktyvus, kol „Purvo“ („Dirt“) simbolis nepašalinamas dėl gretimo sprogimo arba „X-Dalijimo“ („xSplit“) funkcijos.
- Pašalinus „Purvo“ („Dirt“) simbolį jame esantis paslėptas simbolis tampa aktyvus.

„X-Dalijimas“ („xSplit“)

- **„X-Dalijimo“ („**xSplit“) simbolis padalija toje pačioje eilėje esančius simbolius ir taip padvigubina jų skaičių.
- Jeigu po padalijimo simbolių būtų 8 arba daugiau, jie rodomi kaip daugiklis.

- „Premijos" („Bonus") ir „X-Dalijimo" („xSplit") simboliai negali būti padalyti.
- Aktyvavus visus „X-Dalijimo" („xSplit") simbolius jie virsta vienu iš įprastų simbolių, už kurį mokamas laimėjimas.
- Jei griuvimo metu „X-Dalijimo" („xSplit") funkcija paveikė „Purvo" („Dirt") pozicijas, šie „Purvo" („Dirt") simboliai pašalinami.

„Laimingo vagono sukimai" („Lucky Wagon Spins")

- Iškritus 3, 4 arba 5 „Premijos" („Bonus") simboliams suaktyvinami atitinkamai „Laimingo vagono sukimai" („Lucky Wagon Spins") su 2, 3 arba 4 pradinėmis aktyviomis eilėmis.
- Funkcija prasideda nuo 3 sukimų. Kiekvieną kartą, kai lošimo zonoje iškrenta „Moneta" („Coin"), likusių sukimų skaičius vėl nustatomas į 3.
- Visos „Monetų reikšmės" („Coins Values") išreiškiamos aktyvaus statymo daugikliais.
- Kiekvieno sukimo metu viršutinėje eilėje atsitiktinai pateikiami „Stiprikliai" („Enhancers"): „Monetos vertė" („Coin Value"), „Daugiklis" („Multiplier"), „Dinamitas" („Dynamite"), „Alus" („Beer") arba „Nykštukas" („Dwarf").
- Stipriklis suaktyvinamas, kai „Moneta" („Coin") iškrenta tiesiai po atitinkamu stiprikliu.

„Atnaujinimo kristalas" („Upgrade Crystal")

- Papildoma 7-oji būgno pozicija kiekvieno sukimo metu gali atskleisti „Atnaujinimo kristalą" („Upgrade crystal").
- Jei monetą suaktyvinantis simbolis iškrenta ant „Upgrade" simbolio pozicijos, monetai suteikiamas papildomas poveikis.
- Monetos vertės ir daugiklio stiprikliai leidžia atitinkamai monetai išlikti aktyviai kitame sukime.
- Dinamito, alaus ir nykštuko stiprikliai tampa „Nuolatiniais" („Persistent") stiprikliais ir jų poveikis išlieka iki „Laimingo vagono sukimų" („Lucky Wagon Spins") funkcijos pabaigos.

„Stiprikliai" („Boosters")

- **„Monetos vertė" („Coin Value") –** nustato „Monetos" („Coin") piniginę vertę.
- **„Daugiklis" („Multiplier") –** padaugina visų „Monetų" („Coins"), esančių po atitinkamu „Stiprikliu" („Booster"), vertę.
- **„Dinamitas" („Dynamite") –** prie suaktyvinančios „Monetos" („Coin") prideda „Dinamitui" („Dynamite") priskirtą statymo „Daugiklį" („Multiplier") ir išmeta atitinkamą kiekį „Dinamito" („Dynamite") į lošimo lauką. „Dinamitui" („Dynamite") pataikius į:
  - „Purvą" („Dirt") – „Purvo" („Dirt") simbolis pašalinamas;
  - „Monetą" („Coin") – „Monetos" („Coin") vertė padvigubinama;
  - „Skrynią" („Chest") – suaktyvinama „Skrynia" („Chest").
- **„Alus" („Beer") –** suaktyvina nuo 0 iki 5 ankstesnių „Monetų" („Coins"), todėl jos dar kartą suaktyvina savo „Stipriklius" („Boosters") kitame sukime. Šiuo atveju suaktyvinančiai „Monetai" („Coin") suteikiama 1x vertė.

- **„Nykštukas” („Dwarf“) –** surenka visas lošimo lauke esančias „Monetų vertes“ („Coin Values“) į poziciją, kurioje iškrito „Nykštukas“ („Dwarf“).

„Rinkimo skrynia” („Collect Chests“)

- „Laimingo vagono sukimų” („Lucky Wagon Spins“) metu apatinėje eilėje esančios „Rinkimo skrynios” („Collect Chest“) gali būti suaktyvinamos „Dinamitu“ („Dynamite“).
- Suaktyvinus „Rinkimo skrynią” („Collect Chest“) ji surenka atitinkamame stulpelyje virš „Skrynios“ („Chest“) esančias lošimo lauko vertes kiekvieno sukimo metu.
- „Laimingo vagono sukimų” („Lucky Wagon Spins“) funkcija baigiasi, kai lošimo laukas yra pilnas ir likusiems sukimams nėra aktyvių funkcijų.

„X-Statymas“ („xBet“)

- Už papildomą kainą galima suaktyvinti „X-Statymo“ („xBet“) funkciją. Bendra „X-Statymo“ („xBet“) kaina yra 250 % pagrindinio statymo.
- Suaktyvinus „X-Statymo“ („xBet“) funkciją kiekviename sukime garantuojamas bent 1 „Premijos” („Bonus“) simbolis paskutinėje neaktyvioje eilėje.
- Be to, pagrindiniame lošime pašalinamos visos „Purvo“ („Dirt“) pozicijos, todėl jose esantys paslėpti simboliai iškrenta be „Purvo“ („Dirt“) ir, patekę į aktyvų lošimo lauką, suaktyvinami iš karto.
- „X-Statymo“ („xBet“) funkcija nekeičia atskirų simbolių išmokų.

„Beribės pirkimo funkcijos” („Nolimit Bonus Buy“)

- 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliais suaktyvinamus „Laimingo vagono sukimus“ („Lucky Wagon Spins“) galima įsigyti už 70× statymo dydis. Suaktyvinami „Laimingo vagono sukimai“ („Lucky Wagon Spins“) su 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliais.
- 4 „Premijos“ („Bonus“) simboliais suaktyvinamus „Laimingo vagono sukimus“ („Lucky Wagon Spins“) galima įsigyti už 200× statymo dydis. Suaktyvinami „Laimingo vagono sukimai“ („Lucky Wagon Spins“) su 4 „Premijos“ („Bonus“) simboliais.
- 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliais suaktyvinamus „Laimingo vagono sukimus“ („Lucky Wagon Spins“) galima įsigyti už 600× statymo dydis. Suaktyvinami „Laimingo vagono sukimai“ („Lucky Wagon Spins“) su 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliais.
- „Garantuotą nykštuką“ („Guaranteed Dwarf“) galima įsigyti už 3 600× statymo dydis. Suaktyvinami „Laimingo vagono sukimai“ („Lucky Wagon Spins“) su 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliais ir garantuojamu „Nykštuku“ („Dwarf“). „Nykštukas“ („Dwarf“) yra aktyvus viso papildomo lošimo metu ir surenka lošimo lauke esančių monetų vertes.
- „Laimingąjį burtą“ („Lucky Draw“) galima įsigyti už 175× statymo dydis. Atsitiktinai suteikiami „Laimingo vagono sukimai“ („Lucky Wagon Spins“) su 3, 4 arba 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliais: 3 simbolių suteikimo tikimybė – 50 %, 4 simbolių – 40 %, o 5 simbolių – 10 %.

„El Beerado“ („El Beerado“) funkcija

- „El Beerado“ („El Beerado“) funkcijos metu „Nykštukas“ („Dwarf“) pakeičiamas į „El Beerado“ („El Beerado“), kuris lošimo lauke renka monetų simbolius.
- „El Beerado“ („El Beerado“) surenka visas lošimo lauke esančias monetas ir jų vertės pridedamos prie bendro laimėjimo.
- Kiekvieną kartą surinkęs monetą „El Beerado“ („El Beerado“) gali padidinti jos vertę taikydamas daugiklį.
- „El Beerado“ („El Beerado“) gali rinkti monetas, esančias skirtingose lošimo lauko pozicijose, o surinktų monetų vertės kaupiamos iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos metu surinktos monetų vertės gali būti padidintos papildomais daugikliais, priklausomai nuo lošimo lauke esančių simbolių ir aktyvių funkcijų.

56. LOŠIMAS „PERDUOTA“ („OUTSOURCED“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks.50.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Perduota” – tai 4 būgnų, 4 eilučių ir 256 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

„Spausdinimo sukimai“ („Print Spins“)

- Susidarius laimėjimui pirmiausia apskaičiuojama išmoka, tada simboliai, už kuriuos yra suteikiamas laimėjimas, pakeičiami naujais. Šis pakartotinis sukimas vadinamas „Spausdinimo sukimais“ („Print Spins“).
- Kiekvienoje laimėjusioje pozicijoje daugiklis didėja po 1. Pozicijų daugikliai taikomi tik įprastiems simboliams, už kuriuos yra suteikiama išmoka.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol nebesusidaro naujas laimėjimas.
- Kai laimi „X-Kelių“ („xWays“) atskleistas simbolis, jo dydis dauginamas iš tos pozicijos daugiklio. Po išmokėjimo pozicijai taikoma prieš tai buvusi daugiklio reikšmė, padidinta 1; „X-Kelių“ („xWays“) dydis prie jos nuolat nepridedamas.

„X-Keliai“ („xWays“)

- „X-Keliai“ („xWays“) atskleidžia 2–4 vienodus mažos arba vidutinės išmokos simbolius. Taip pat gali būti atskleistas vienos pozicijos blokuojantis simbolis.
- Vienu metu iškritę keli „X-Kelių“ („xWays“) simboliai atskleidžia tą patį simbolį.

„Laukinis X-Pastūmimas“ („xNudge Wild“) simbolis

- „Laukinis X-Pastūmimas“ („xNudge Wild“) gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje. Jis pasislenka tiek, kad būtų matomas visas.
- Kiekvienas pasislinkimo žingsnis „Laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklį padidina 1. Kelių „Laukinių X-Pastūmimo“ („xNudge Wild“) daugikliai sudedami ir sudaro bendrą laimėjimo daugiklį.

„Prakaito cecho sukimai“ („Sweatshop Spins“)

- 3 „Sklaidos” („Scatter“) simboliai suteikia 3 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“).
- Pagrindiniame lošime sukaupti simbolių pozicijų daugikliai perkeliami į šią funkciją ir jos metu išlieka.

„Dar labiau prakaito cecho sukimai“ („Sweatiershop Spins“)

- 4 „Sklaidos” („Scatter“) simboliai suteikia 5 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“). Galioja „Prakaito cecho sukimų“ („Sweatshop Spins“) principai, tačiau suteikiami 2 „Papildomi sukimai“ („Extra Spins“).

„X-Statymas“ („xBet“)

- Pasirinkus „X-Statymą“ („xBet“) vienas sukimas kainuoja 1,5 pagrindinio statymo, o antrajame būgne garantuojamas „Sklaidos” („Scatter“) simbolis.
- „Prakaito cecho sukimai“ („Sweatshop Spins“) arba „Dar labiau prakaito cecho sukimų“ („Sweatiershop Spins“) aktyvinimo tikimybė padidėja daugiau kaip 4 kartus. Atskirų simbolių išmokos nesikeičia.

„Papildomas sukimas“ („Extra Spin“)

- Pasibaigus lošimui gali būti pasiūlyta nusipirkti „Papildomą sukimą“ („Extra Spin“). Jame išsaugomi ankstesnio sukimo pozicijų daugikliai; pagal jų reikšmes apskaičiuojama papildomo sukimo kaina.
- Jei apskaičiuota kaina neviršija ankstesnio sukimo laimėjimo, pateikiamas tik „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) pasiūlymas. Šio sukimo metu „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai neiškrenta.

„Maksimalus laimėjimas“ („Max Win“)

- Vieno lošimo išmoka ribojama 5 000 pagrindinių statymų. Viršijus šią ribą lošimas baigiamas ir išmokama 5 000 pagrindinių statymų.

„Dievo režimas“ („God Mode“)

- Pagrindiniame lošime pasirodžius visoms raidėms M, A, K ir S iš karto skiriamas maksimalus laimėjimas.
- „Dievo režimo“ („God Mode“) pirkimas kainuoja 1 300 pagrindinių statymų ir garantuoja raides M, A bei K. Maksimaliai išmokai dar reikia raidės S; pats pirkimas laimėjimo negarantuoja.

57. LOŠIMAS „ALIGATORIŲ MEDŽIOTOJAI“ („GATOR HUNTERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks.10.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Aligatorių medžiotojai” – tai 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas surinkus bent 8 vienodus simbolius bet kuriose pozicijose. Jie pašalinami, į tuščias vietas sukrenta nauji simboliai.

„Rijikas“ („Eater“)

- Pasirodo po vieną ir aktyvinamas nesusidarius laimėjimui. Pašalina atsitiktinai parinktus simbolius bei visus jų pasikartojimus, įleidžia naujus ir virsta „Laukiniu” („Wild“).
- „Super rijikas“ („Super Eater“) papildomai suteikia „Laukiniam“ („Wild“) simboliui 2x, 3x arba 10x daugiklį. Jis taikomas laimėjimui, kuriame dalyvauja šis simbolis. „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai sudedami.

„Revolveris“ („Revolver“)

- Funkcija aktyvuojama nebelikus laimėjimų ir „Rijiko“ („Eater“) simboliams. Vienu metu galimi 6 „Revolveriai“ („Revolvers“). Atsitiktinai parenkama kulka arba tuščia būgnelio vieta; kulkos vertė pridedama prie bendro daugiklio, taikomo sukimo laimėjimui.
- Įprastas „Revolveris“ („Revolver“) sukasi vieną kartą; „Super Revolveris“ („Super Revolver“), parinkęs kulką, sukasi pakartotinai. „Super ugnies revolveris“ („Super Fire Revolver“), parinkęs kulką, pakartotinai aktyvina visus „Revolverius“ („Revolvers“) su likusiomis kulkomis, įskaitant įprastus.
- Kulkų daugikliai: violetinės – 2x–8x (sveikieji skaičiai); mėlynos – 10x/15x/20x; oranžinės – 30x/50x/75x; raudonos – 100x/150x/200x/300x/500x; baltos – 1000x/2000x.

„Nemokami sukimai“ („Free Spins“)

- 3 „Premijos” („Bonus“) simboliai: 10 „Pelkės sukimų“ („Swamp Spins“) ir 1 atsitiktinis patobulinimas.
- 4 simboliai: 12 „Pašėlusių sukimų” („Frenzy Spins“), 2 patobulinimai; 5 simboliai: 15 „Aligatoriaus sukimų“ („Gator Spins“), 3 patobulinimai.
- 6 simboliai: 18 „Apex grobuonies sukimų” („Apex Predator Spins“), visi 4 patobulinimai; „Revolverių“ („Revolvers“) patobulinimas pakeičiamas „Super ugnies revolveriu” („Super Fire Revolvers“).
- Bendras daugiklis išlieka, tačiau taikomas tik sukimų, kuriuose „Revolveris“ („Revolver“) parenka kulką, laimėjimams.
- Papildomi sukimai už 2/3/4/5/6 premijos simbolius: atitinkamai 3/5/7/10/15.

„Patobulinimai“ („Enhancers“)

- „Papildoma kulka 2x“ („Extra Bullet 2x“) arba „Papildoma kulka 10x“ („Extra Bullet 10x“) – papildoma atitinkamos vertės kulka kiekviename „Revolveryje“ („Revolver“).
- „Super rijikas” („Super Eater“) pakeičia įprastus „Rijikus“ („Eaters“); „Super Revolvers“ („Super Revolver“) pakeičia įprastus „Revolverius“ („Revolvers“).

„Beribiai stiprintuvai“ („Nolimit Boosters“)

- „Premijos stiprintuvas“ („Bonus Booster“): 2,5 statymo; garantuotas „Premijos“ („Bonus“) simbolis antrajame būgne.
- „Revolverio sukimasis“ („Revolver Roll“): 90 statymų; aktyvus „Super Revolveris“ („Super Revolver“), kitų simbolių nėra. Daugiklis taikomas pagrindiniam statymui.
- „Super ugnies sukimai“ („Super Fire Spins“): 400 statymų; „Super ugnies revolveris“ („Super Fire Revolver“) su 5 skirtingų spalvų kulkomis. „Premijos“ („Bonus“) simbolių nėra.
- „Skerdynių sukimai“ („Massacre Spins“): 1 200 statymų; visi „Revolveriai“ („Revolvers“) pakeičiami „Super ugnies revolveriais“ („Super Fire Revolvers“) su 1000x ir 2000x kulkomis.

„Papildomas sukimas“ („Extra Spin“)

- Išsaugomas bendras daugiklis ir „Revolveriai“ („Revolvers“) su likusiomis kulkomis; jie lemia kainą. Pasiūlymas galimas, kai kaina neviršija ankstesnio sukimo laimėjimo. Daugiklis taikomas tik „Revolveriui“ („Revolver“) parinkus kulką.
- „Papildomas sukimas“ („Extra Spin“) pasiūlomas pasibaigus lošimo raundui, jeigu jo kaina neviršija ankstesnio sukimo laimėjimo.
- Įsigijus „Papildomą sukimą“ („Extra Spin“), išsaugomas ankstesnio lošimo metu sukauptas bendras daugiklis ir „Revolveriai“ („Revolvers“) su likusiomis kulkomis, todėl lošimas tęsiamas nuo ankstesnio sukimo būsenos.
- Bendras daugiklis taikomas tik tiems laimėjimams, kurių metu „Revolveris“ („Revolver“) parenka kulką.

„Medžiotojas tampa medžiojamuoju“ („The Hunter Becomes the Hunted“)

- Didžiausias galimas lošimo laimėjimas yra 25 000× statymo dydis.
- Kai bendras lošimo laimėjimas pasiekia arba viršija 25 000× statymo dydį, lošimas nedelsiant baigiamas ir suteikiamas 25 000× statymo dydis maksimalus laimėjimas.
- Šis maksimalus laimėjimas taikomas visam lošimui, įskaitant pagrindinį lošimą, „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), „Beribius stiprintuvus“ („Nolimit Boosters“) ir „Papildomą sukimą“ („Extra Spin“).

58. LOŠIMAS „KRIPTA“ („THE CRYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks.8.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	216 000 €

„Kripta” – tai 6 būgnų, 4-6 eilučių ir 4096–46 656 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčios simbolių kombinacijos išmokamos, o jas sudarę simboliai pašalinami. Į tuščias pozicijas sukrenta nauji simboliai ir gali sudaryti kitus laimėjimus.
- Kaskados tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauja laiminti kombinacija.

„Laukinis X-Pastūmimas“ („xNudge Wild“)

- „Laukinis” („Wild“) simbolis gali iškristi 2–5 būgnuose. Jis nusileidžia į apatinę poziciją, už kiekvieną nusileidimo žingsnį padidina savo išmokos daugiklį ir išsiplečia per visą būgną.
- Kartu su „X-Kelių“ („xWays“) simboliu jo daugiklis gali padidėti iki 6x. Kelių iš eilės esančių „Laukiniais X-Pastūmimo“ („xNudge Wild“) simbolių daugikliai sudedami ir sudaro bendrą laimėjimo daugiklį, pavyzdžiui, 3x + 1x = 4x.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos” („Scatter“) simbolius.

„X-Keliai“ („xWays“)

- Paslaptingasis „X-Kelių“ („xWays“) simbolis atskleidžia 2 arba 3 vienodus simbolius ir išplečia būgną.
- „X-Kelių“ („xWays“) simbolis gali iškristi visuose būgnuose. Viename sukime gali iškristi keli tokie simboliai, o kiekvienas būgnas gali išsiplėsti iki 6 simbolių aukščio.
- Visiškai išsiplėtus lošimo laukui gali susidaryti iki 46 656 laimėjimo būdų.

„X-Statymas“ („xBet“)

- Pasirinkus „X-Statymą“ („xBet“) vienas sukimas kainuoja 3 pagrindinius statymus, o tikimybė aktyvinti „Prisikėlimo sukimus” („Resurrection Spins“) padidėja daugiau kaip 5 kartus.
- „X-Statymas“ („xBet“) nekeičia atskirų išmokų, suteiktų už simbolius.

„Prisikėlimo sukimai“ („Resurrection Spins“)

- 3 „Sklaidos” („Scatter“) simboliai aktyvina 10 „Prisikėlimo sukimų“ („Resurrection Spins“). Kiekvienas papildomas „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia dar 3 sukimus.
- Kiekvienos pradinės kaskados metu garantuojamas bent vienas „X-Kelių“ („xWays“) simbolis.
- Kas ketvirta laiminti kaskada vieną iš penkių mirusių legendų paverčia „Laukiniu“ („Wild“) simboliu iki papildomo lošimo pabaigos ir suteikia 2 „Papildomus sukimus“ („Extra Spins“).
- Laimėjimas, kuriame dalyvauja simbolis, už kurį yra suteikiama didžiausia išmoka, jo nuolatinį daugiklį padidina 1x.
- Kaskada, kurioje laimi tik simbolis, už kurį suteikiama didžiausia išmoka, didina šio simbolio daugiklį, tačiau nėra įskaitoma į keturias kaskadas, reikalingas legendai paversti „Laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- **„**Prisikėlimo sukimus“ („Resurrection Spins“) galima įsigyti naudojant pirkimo funkciją. Už 100× statymo dydis suteikiama 10 „Prisikėlimo sukimų“ („Resurrection Spins“), už

200× statymo dydis – 13 „Prisikėlimo sukimų“ („Resurrection Spins“), o už 500× statymo dydis – 16 „Prisikėlimo sukimų“ („Resurrection Spins“).

„X-Statymas“ („xBet“)

- „X-Statymo“ („xBet“) funkciją galima aktyvuoti už 3× statymo dydis. Aktyvavus funkciją tikimybė suaktyvinti „Prisikėlimo sukimus“ („Resurrection Spins“) padidėja daugiau kaip 5 kartus.

„Mirusiųjų prisikėlimas“ („Dead Rising“)

- Didžiausias galimas lošimo laimėjimas yra 27 000× statymo dydis. Jei bendras lošimo laimėjimas viršija 27 000× statymo dydį, lošimas baigiamas ir suteikiamas 27 000× statymo dydis maksimalus laimėjimas „Mirusiųjų prisikėlimo” („Dead Rising“) funkcijos metu.

59. LOŠIMAS „PAMIŠUSI BUVUSI MERGINA“ („CRAZY EX-GIRLFRIEND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks.24.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	239 976 €

„Pamišusi buvusi mergina” – tai 6 būgnų, 2-4-4-4-4-2 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai sudaromi iš kairės į dešinę lošimo lauke, kai simboliai sudaro laimingas kombinacijas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali iškristi visuose būgnuose, išskyrus pirmąjį.

„X-Dalijimo“ („xSplit“) simbolis

- „X-Dalijimas“ („xSplit“) gali iškristi visuose būgnuose, išskyrus pirmąjį. Jis padalija visus kairėje, toje pačioje eilėje, esančius simbolius į du ir taip padidina laimėjimo būdų skaičių.
- „X-Dalijimas“ („xSplit“) padvigubina visų savo eilėje esančių pozicijų daugiklius, įskaitant savo pozicijos daugiklį. Pozicijai be daugiklio pirmasis padalijimas suteikia 2x, o kiekvienas kitas padalijimas jį padidina dar 2x.
- Atlikęs padalijimą „X-Dalijimo“ („xSplit“) simbolis virsta „Laukiniu“ („Wild“) simboliu.

„Atšokimo sukimai“ („Rebound Spins“)

- Kiekvienas laimėjimas aktyvina pakartotinius sukimus nelaimėjusiose pozicijose. Laimėję simboliai ir visi tokie pat simboliai lošimo lauke pakartotinio sukimo metu lieka fiksuoti.
- Papildomas pakartotinis sukimas suteikiamas, jei pagerinamas laimėjimas, iškrenta dabartiniame laimėjime dalyvaujantis simbolių tipas arba „Laukinis“ („Wild“) ar „Premijos” („Bonus“) simbolis.
- Per kiekvieną pakartotinį sukimą visų nelaimėjusių pozicijų daugikliai padidėja 1, išskyrus ‚Laukinių“ („Wild“), „Premijos“ („Bonus“) ir fiksuotų simbolių pozicijas.
- „Atšokimo sukimai“ („Rebound Spins“) baigiasi, kai nebesusidaro laimėjimų.

„Siužeto posūkis“ („Plot Twist“)

- „Siužeto posūkis“ („Plot Twist“) visus fiksuotus simbolius pakeičia atsitiktinai parinktais didesnę išmoką suteikiančiais simboliais ir pats virsta tuo pačiu parinktu simboliu.
- Vieno sukimo metu gali iškristi tik vienas „Siužeto posūkis“ („Plot Twist“). Jis nekeičia „Laukinių“ („Wild“) ir „Premijos“ („Bonus“) simbolių.
- Jei per pirmąjį sukimą nesusidaro laimėjimas, „Siužeto posūkis“ („Plot Twist“) virsta atsitiktiniu simboliu, už kurį suteikiama vidutinio dydžio išmoka.

„Premijos“ („Bonus“) simboliai

- „Premijos” („Bonus“) simboliai gali iškristi bet kuriame būgne.
- Papildomo lošimo sukimo metu iškritę 2, 3, 4 arba 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia atitinkamai 2, 3, 4 arba 5 „Papildomus sukimus“ („Extra Spins“).

„Skink dieną- sukimai“ („Carpe DIEm Spins“)

- 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvina 5 „Skink dieną – sukimus“ („Carpe DIEm Spins“). Pozicijų daugikliai išsaugomi, o antrojo būgno viršutinėje pozicijoje „Laukinis“ („Wild“) simbolis išlieka fiksuotas.

„Super skink dieną- sukimai“ („Super Carpe DIEm Spins“)

- 4 „Premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina 7 „Super skink dieną – sukimus“ („Super Carpe DIEm Spins“). Pozicijų daugikliai išsaugomi, o antrojo būgno viršutinėje ir apatinėje pozicijose „Laukiniai“ („Wild“) simboliai išlieka fiksuoti.

„Mega skink dieną – sukimai“ („Mega Carpe DIEm Spins“)

- 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina 10 „Mega skink dieną – sukimų“ („Mega Carpe DIEm Spins“). Pozicijų daugikliai išsaugomi, o visos antrojo būgno pozicijos lieka užpildytos fiksuotais „Laukiniais“ („Wild“) simboliais.

„Pirkimo funkcijos“ („Bonus Buy“)

- „Laimingojo burto“ („Lucky Draw“) funkciją galima įsigyti už 185× statymo dydis. Atsitiktinai suteikiamas vienas iš trijų režimų: 50 % tikimybė gauti „Skink dieną“ („Carpe Diem“) sukimus, 25 % – „Super skink dieną“ („Super Carpe Diem“) sukimus ir 25 % – „Mega skink dieną“ („Mega Carpe Diem“) sukimus.
- „Dievo režimą“ („God Mode“) galima įsigyti už 1 337× statymo dydis. Aktyvavus funkciją suteikiama galimybė surinkti „X-Dievo“ („xGOD“) simbolius visose lošimo lauko pozicijose ir laimėti maksimalų 9 999× statymo dydis laimėjimą.
- „Greitąjį režimą“ („Speedrun“) galima įsigyti už 2 800× statymo dydis. Aktyvavus funkciją paeiliui sužaidžiami visi trys „Skink dieną“ („Carpe Diem“) režimai: „Skink dieną“ („Carpe Diem“), „Super skink dieną“ („Super Carpe Diem“) ir „Mega skink dieną“ („Mega Carpe Diem“). Tarp režimų sukaupti pozicijų daugikliai išlieka.

„Beribiai Stiprintuvai“ („Nolimit Boosters“)

- **„**Premijos stiprintuvą“ („Bonus Booster“) galima aktyvuoti už 2× statymo dydis. Kiekvieno sukimo metu garantuojamas „Premijos“ („Bonus“) simbolis ant antrojo būgno.
- „Spausdinimo sukimus ×20“ („Print Spins ×20“) galima aktyvuoti už 9× statymo dydis. Aktyvavus funkciją suteikiamas vienas sukimas, kuris prasideda su ×20 daugikliu visose lošimo lauko pozicijose.
- „Geresnius spausdinimo sukimus ×250“ („Printier Spins ×250“) galima aktyvuoti už 90× statymo dydis. Suteikiamas vienas sukimas, kuris prasideda su ×250 daugikliu visose lošimo lauko pozicijose.
- „Geriausius spausdinimo sukimus ×1 000“ („Printiest Spins ×1 000“) galima aktyvuoti už 350× statymo dydis. Suteikiamas vienas sukimas, kuris prasideda su ×1 000 daugikliu visose lošimo lauko pozicijose.

60. LOŠIMAS „SAN KVENTINAS 2: MIRTIES KAMERA“ („SAN QUENTIN 2: DEATH ROW“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks.1.20 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

„San Kventinas 2: mirties kamera" – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

„Stipriklių kameros" („Enhancer Cells")

- Virš kiekvieno būgno ir po juo yra po užrakintą „Stipriklio" („Enhancer") poziciją. Atidaryta pozicija gali atskleisti vieną iš 5 didžiausią išmoką suteikiančių simbolių, „Laukinį" („Wild"), „Skustuvo pjūvio" („Razor Split") arba „X-Kelių" („xWays") simbolį.
- „Skustuvo pjūvis" („Razor Split") padalija visus įprastose to būgno pozicijose esančius simbolius ir padvigubina jų užimamų pozicijų skaičių. Jei „Skustuvo pjūvis" („Razor Split") iškrenta ir viršutinėje, ir apatinėje to paties būgno kameroje, simboliai padalijami du kartus.
- Jei „Skustuvo pjūvis" („Razor Split") padalija „Premijos" („Bonus") simbolį, jis virsta „Laukiniais" („Wild") simboliais, o jo eilė atitinkamai padalijama.
- Visi „X-Kelių" („xWays") simboliai atskleidžia tą patį simbolį, už kurį suteikiama įprasta išmoka, sudarydami 5 simbolių aukščio stulpelį. Jei „X-Keliai" („xWays") pasirodo abiejose aktyviose to paties būgno eilutėse, visas būgnas užpildomas 10 atskirų „Laukinių" („Wild") simbolių.

„Dalijantis laukinis" („Split Wild") simbolis

- Pagrindiniame lošime „Dalijantis laukinis" („Split Wild") simbolis gali iškristi bet kuriame būgne. Jis padalija visus įprastus to paties būgno simbolius, tačiau pats savęs nedalija.

„Premijos" („Bonus") simboliai

- „Premijos" („Bonus") simbolis gali iškristi bet kuriame būgne. Pagrindiniame lošime iškritęs 1 arba 2 „Premijos" („Bonus") simbolis virsta laukiniu ir atidaro savo būgno stipriklių kameras.
- 3 arba daugiau „Premijos" („Bonus") simbolių suaktyvina „Žaliosios mylios sukimus" („Green Mile Spins").

„Žaliosios mylios sukimai" („Green Mile Spins")

- 3, 4 arba 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia atitinkamai 1, 2 arba 3 pradinius „Šokinėjančio laukinio” („Jumping Wild“) simbolius.
- Prieš prasidedant funkcijai galima pasilikti suteiktus „Šokinėjančio laukinio” („Jumping Wild“) simbolius arba rizikuoti 5 sukimais dėl vieno papildomo simbolio. Taip galima surinkti daugiausia 5 „Šokinėjančio laukinio” („Jumping Wild“) simbolius.
- Surinkus 5 „Šokinėjančio laukinio” („Jumping Wild“) simbolius siūloma rizikuoti 5 sukimais dėl maksimalaus laimėjimo.
- 1 „Šokinėjantis laukinis” („Jumping Wild“) suaktyvina stipriklių kameras 3 būgnuose, 2 simboliai – 4 būgnuose, o 3–5 simboliai – visuose 5 būgnuose. Ketvirtas ir penktas „Šokinėjantis laukinis” („Jumping Wild“) pradeda su 2x daugikliu.
- Aktyvių stipriklių kamerų būgnai parenkami atsitiktinai ir nekinta iki funkcijos pabaigos.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, iškritęs būgne su uždarytomis kameromis, jas atidaro ir virsta „Šokinėjančiu laukiniu” („Jumping Wild“). Iškritę 2, 3, 4 arba 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia atitinkamai 3, 4, 5 arba 6 „Papildomus sukimus“ („Extra Spins“).

„Šokinėjantys laukiniai” („Jumping Wilds“)

- Per kiekvieną sukimą „Šokinėjantis laukinis” („Jumping Wild“) persikelia į atsitiktinę įprastą būgno poziciją.
- „Šokinėjantis laukinis” („Jumping Wild“), patekęs į būgną su „Skustuvo pjūvio” („Razor Split“) stiprikliu, padvigubina savo daugiklį ir išsaugo jį iki „Žaliosios mylios sukimų” („Green Mile Spins“) pabaigos. Taip pat padvigubinamos visos tos pačios eilės pozicijos.
- Kiti „Šokinėjančio laukinio” („Jumping Wild“) simboliai, „Padalintas šokinėjantis laukinis” („Split Jumping Wild“) paveiktose eilėse taip pat padvigubina ir iki funkcijos pabaigos išsaugo savo daugiklius.
- „Šokinėjantis laukinis” („Jumping Wild“) daugiklis nurodo laukinių simbolių skaičių toje pozicijoje.

„Žaliosios mylios sukimai“ („Green Mile Spins“) ir pirkimo funkcijos

- 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliai pagrindiniame lošime suteikia 10 „Žaliosios mylios sukimų“ („Green Mile Spins“).
- „Žaliosios mylios sukimus“ („Green Mile Spins“) galima įsigyti už 100× statymo dydis. Įsigijus funkciją suteikiama 10 „Žaliosios mylios sukimų“ („Green Mile Spins”) ir 1 „Šokantis laukinis“ („Jumping Wild“) simbolis.
- Už 500× statymo dydis galima įsigyti 10 „Žaliosios mylios sukimų“ („Green Mile Spins”) su 2 „Šokančiais laukiniais“ („Jumping Wilds“) simboliais.
- Už 2 500× statymo dydis galima įsigyti 10 „Žaliosios mylios sukimų“ („Gree Mile Spins”) su 3 „Šokančiais laukiniais“ („Jumping Wilds“) simboliais.
- „Šokantis laukinis“ („Jumping Wild“) simbolis gali judėti lošimo lauke ir, priklausomai nuo jo padėties bei kitų funkcijų, sudaryti papildomus laimėjimus.

„Laimingasis burtas“ („Lucky Draw“)

- „Laimingąjį burtą“ („Lucky Draw“) galima įsigyti už 580× statymo dydis.
- Įsigijus „Laimingąjį burtą“ („Lucky Draw“) atsitiktinai suteikiami 1, 2 arba 3 „Šokantys laukiniai“ („Jumping Wilds“) simboliai.
- 1 „Šokančio laukinio“ („Jumping Wild“) simbolio suteikimo tikimybė yra 40 %, 2 simbolių – 40 %, o 3 simbolių – 20 %.
- Suteikti „Šokantys laukiniai“ („Jumping Wilds“) simboliai naudojami „Žaliosios mylios sukimuose“ („Green Mile Spins“).

„xStatymo“ („xBet“) stiprintuvas

- „X-Statymo“ („xBet“) stiprintuvą galima aktyvuoti už 2× statymo dydis. Aktyvavus funkciją kiekviename vėlesniame sukime garantuojamas mažiausiai 1 „Premijos“ („Bonus“) simbolis.
- „Dvigubo X-Statymo“ („Double xBet“) stiprintuvą galima aktyvuoti už 45× statymo dydis. Aktyvavus funkciją kiekviename vėlesniame sukime garantuojami mažiausiai 2 „Premijos“ („Bonus“) simboliai.
- „X-Statymo“ („xBet“) ir „Dvigubo X-Statymo“ („Double xBet“) stiprintuvai gali būti naudojami pagrindiniame lošime, siekiant padidinti „Premijos“ („Bonus“) simbolių pasirodymo tikimybę.

61. LOŠIMAS „SUNAIKINTAS“ („TANKED“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks.10.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Sunaikintas” – tai 6x6 (6 būgnų ir 6 eilučių) lošimo lauko, kuris gali išsiplėsti iki 9x9 (9 būgnų ir 9 eilučių) lošimo lauko lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas, kai judantis veikėjas surenka savo spalvos simbolius. „Laukinius” („Wild“) simbolius gali surinkti visi veikėjai.
- Bet kuris veikėjas gali surinkti daugiklius. Jie taikomi veikėjo išmokai, galioja visiems laimėjimams ir yra sudedami.

„Tanko stiprintuvai" („Tank Boosters")

- „Raketa" („Rocket") šauna į sieną prie atsitiktinio priešo, pašalina sprogimo zonoje esančius priešininkus bei išmokas suteikiančius simbolius ir vienu žingsniu išplečia lošimo lauką.
- „Granata" („Grenade") taikosi į atsitiktinį priešininką ir pašalina sprogimo zonoje esančius simbolius, už kuriuos yra suteikiamas laimėjimas.
- „Elektrinis grąžtas" („Power Drill") juda link didžiausios veikėjo spalvos simbolių grupės. Pakeliui pašalina priešus, išmokas suteikiančius ir „Laukinius" („Wild") simbolius bei surenka „Stipriklius" („Enhancers"), „Daugiklius" („Multipliers") ir „Premijos" („Bonus") simbolius. „X-Bombos" („xBomb"), „Statinės bombos" („Barrel Bomb") ir „Didžiausio laimėjimo" („MAX WIN") simbolių jis neveikia.
- Jei „Elektrinio grąžto" („Power Drill") veikėjas negali pajudėti, jis sprogsta ir pašalina sprogimo zonoje esančius simbolius, už kuriuos yra suteikiama išmoka.
- „Oro ataka" („Airstrike") pataiko į ne daugiau kaip 3 priešus ir sukelia sprogimus. Sprogimai neveikia „Premijos" („Bonus"), „X-Dalijimo" („xSplit"), „X-Pastūmimo" („xNudge") ir „Laukinių" („Wild") simbolių.
- „Stipriklio" („Booster") paveiktas veikėjas praranda gyvybę ir vėl pasirodo nukritus naujiems simboliams. Anksčiau surinktas „Tanko stiprintuvas" („Tank Booster") išsaugomas. Veikėjas „Stipriklį" („Booster") panaudoja tada, kai ekrane nebelieka papildomo judėjimo.

Bombos ir sprogimai

- „X-Bomba" („xBomb") ir „Statinės bomba" („Barrel Bomb") sprogsta tik tada, kai veikėjai nebejuda ir nėra turimų „Tanko stiprintuvų" („Tank Boosters").
- „X-Bomba" („xBomb") pašalina sprogimo zonoje esančius simbolius, už kuriuos suteikiama išmoka ir bendrą daugiklį padidina 1.
- „Statinės bomba" („Barrel Bomb") pašalina sprogimo zonoje esančius simbolius, už kuriuos suteikiama išmoka, ir vienu žingsniu išplečia lauką horizontaliai arba vertikaliai.
- „Mažas sprogimas" („Small Boom") suaktyvinamas, kai greta yra 3 negalintys judėti veikėjai. Jie sprogsta ir pašalina sprogimo zonoje esančius simbolius, už kuriuos suteikiama išmoka, bei veikėjus.
- „Didelis sprogimas" („Big Boom") suaktyvinamas, kai greta yra 4 negalintys judėti veikėjai. Pašalinami visi lošimo lauko simboliai, už kuriuos suteikiama išmoka, o lošimo laukas išplečiamas vienu žingsniu.

Gyvybės ir veikėjų pašalinimas

- Veikėjas, patekęs į „Tanko stiprintuvo" („Tank Booster"), „X-Bombos" („xBomb"), „Statinės bombos" („Barrel Bomb") arba „Sprogimo" („Boom") sprogimo zoną, praranda 1 gyvybę.
- Praradęs 3 gyvybes veikėjas laikomas pašalintu; kartu pašalinami visi atitinkami jo simboliai. Po kito rezultatų įvertinimo veikėjas grįžta.

Lošimo lauko plėtimas

- Lošimo laukas išplečiamas, kai „Raketa" („Rocket") pataiko į sieną, savaime suaktyvinama „Statinės bomba" („Barrel Bomb") arba suveikia „Didelis sprogimas" („Big Boom").
- Galimi etapai: 6 × 6 (6 būgnų ir 6 eilučių) → 8 × 6 (8 būgnų ir 6 eilučių) arba 6 × 8 (6 būgnų ir 8 eilučių) → 8 × 8 (8 būgnų ir 8 eilučių) → 9 × 8 (9 būgnų ir 8 eilučių) arba 8 × 9 (8 būgnų ir 9 eilučių) → 9 × 9 (9 būgnų ir 9 eilučių).
- Jei „X-Bomba" („xBomb") arba „Statinės bomba" („Barrel Bomb") patenka į „Tanko stiprintuvo" („Tank Booster") sprogimo zoną, lošimo laukas iš karto išplečiamas iki 9 × 9 (9 būgnų ir 9 eilučių).

„X-Pastūmimas" („xNudge") ir „X-Dalijimas" („xSplit")

- „Laukinis X-Pastūmimo" („xNudge Wild") simbolis slenka į būgno apačią arba iki pirmo simbolio, už kurį neišmokamas laimėjimas. Jei pozicija neturi daugiklio, nustatoma 2x reikšmė; už kiekvieną slinkimo žingsnį daugiklis padidėja 1. Papildomas „Laukinis X-Pastūmimo" („xNudge Wild") simbolis prideda dar 1.
- „X-Dalijimo" („xSplit") simbolis horizontaliai arba vertikaliai padalija visus išmokas suteikiančius simbolius, padvigubina jų dydį ir pats virsta „Laukiniu" („Wild") simboliu. Jo paliesto daugiklio reikšmė padvigubinama.

„Skerdynių sukimai" („Carnage Spins") ir „Karališkos skerdynės" („Carnage Royale")

- 3 „Premijos" („Bonus") simboliai suteikia 5 „Skerdynių sukimus („Carnage Spins"). Iš pagrindinio lošimo perkeliami daugikliai, pašalintų veikėjų skaitiklis ir lauko dydis.
- 4 „Premijos" („Bonus") simboliai suteikia 7 „Karališkų skerdynių" („Carnage Royale") sukimus. Perkeliamas pašalintų veikėjų skaitiklis, lošimo laukas nustatoma į 9 × 9 (9 būgnų ir 9 eilučių), o prie pagrindinio lošimo daugiklio pridedama 5.
- Jei per „Nemokamus sukimus" („Free Spins") visi veikėjai žūsta tame pačiame sprogime, likę sukimai pakeičiami į „Chaoso sukimus" („Mayhem Spins").

„Chaoso sukimai" („Mayhem Spins")

- Funkcija suaktyvinama visiems veikėjams praradus po 3 gyvybes ir žuvus tame pačiame sprogime. Lošimo laukas nustatoma į 9 × 9 (9 būgnų ir 9 eilučių), o prie esamo pagrindinio lošimo daugiklio pridedama 10.
- Kiekvienas veikėjas turi po 1 gyvybę. Jei visi veikėjai vėl žūsta tame pačiame sprogime, suteikiamas 1 „Papildomas sukimas" („Extra Spin") ir prie daugiklio pridedama dar 10.

„Berybė premijos pirkimo" („Nolimit Bonus Buy") ir „ Berybių stiprintuvų" („Nolimit Boosters") funkcijos

- **„Skerdynių sukimų" („Carnage Spins")** funkciją galima įsigyti už 100× statymo dydis.

Aktyvavus funkciją iš karto suteikiami 5 „Skerdynių sukimai“ („Carnage Spins“), kurių metu taikomos įprastos „Skerdynių sukimų“ („Carnage Spins“) taisyklės.

- **„Karališkų skerdynių“ („Carnage Royale“)** funkciją galima įsigyti už 300× statymo dydis. Aktyvavus funkciją iš karto suteikiami 7 „Karališkų skerdynių“ („Carnage Royal“) sukimai. Lošimo laukas nustatomas į 9 × 9 (9 būgnų ir 9 eilučių), o prie pradinio daugiklio pridedama 5.
- **„Chaoso sukimų“ („Mayhem Spins“)** funkciją galima įsigyti už 500× statymo dydis. Aktyvavus funkciją pradedami „Chaoso sukimai“ („Mayhem Spins”): lošimo laukas nustatomas į 9 × 9 (9 būgnų ir 9 eilučių), prie esamo daugiklio pridedama 10, o kiekvienam veikėjui suteikiama po 1 gyvybę.
- **„Laimingojo burto“ („Lucky Draw“)** funkciją galima įsigyti už 260× statymo dydis. Funkcija atsitiktinai suteikia vieną iš trijų premijos režimų: 40 % tikimybė gauti „Skerdynių sukimus“ („Carnage Spins“), 40 % – „Karališkas skerdynes“ („Carnage Royale“) ir 20 % – „Chaoso sukimus“ („Mayhem Spins“).
- **„Dievo režimo“ („God Mode“)** funkciją galima įsigyti už 5 000× statymo dydis. Aktyvavus funkciją suteikiama galimybė gauti „Maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simbolį. Jei visas simbolis matomas lošimo lauke, suteikiamas maksimalus 25 000× statymo dydis laimėjimas.

„xStatymo“ („xBet“) funkcija

- **„X-Statymo“ („xBet“)** funkciją galima aktyvuoti už 3× statymo dydis. Aktyvavus funkciją tikimybė suaktyvinti premijos režimą padidėja daugiau kaip 4 kartus. Ši funkcija nekeičia laimėjimų dydžio – ji tik padidina premijos režimo suaktyvinimo tikimybę.

„4 tankų stiprintuvai“ („4 Tank Boosters“)

- „4 tankų stiprintuvus“ („4 Tank Boosters“) galima aktyvuoti už 40× statymo dydis. Aktyvavus funkciją veikėjams atsitiktinai paskirstomi 4 „Tankų stiprintuvai“ („Tank Boosters“), kurie gali suteikti papildomų veiksmų, tokių kaip raketa, granata, grąžtas ar oro antskrydis.